The background of the book cover is a textured, yellowish-green color with various scientific and technical illustrations in a darker shade. These include a Bohr-style atomic model in the top left, a satellite or space station in the top right, a steam locomotive on the right side, a balance scale at the bottom center, a large flywheel at the bottom right, and a compass or similar instrument on the left. The overall theme is physics and engineering.

高中物理教学参考讀物

曲线运动 万有引力

中國物理学会上海分会
中学物理教学研究委员会編

新 知 識 出 版 社

高中物理教学参考讀物

曲綫运动 万有引力

中国物理学会上海分会
中学物理教学研究委员会編

新 知 識 出 版 社

一九五七年·上海

高中物理教学参考读物

曲线运动 万有引力

中国物理学会上海分会
中学物理教学研究委员会编

新 知 识 出 版 社 出 版

(上海湖南路9号)

上海市书刊出版业营业许可证出 015 号

上海市印刷三厂印刷 新华书店上海发行所总经售

*

开本：787×1092 1/32 印张：2 15/16 字数：67,000

1967年5月第1版 1967年5月第1次印刷

印数：1—86,000本

统一书号：13076·79

定 价：(7) 0.28 元

前 言

本書是參照中學物理教學大綱(修訂草案)所規定的教材範圍編寫的,是高中物理教學參考讀物的第四冊。這套參考書共計十二冊,已經出版的有“運動學”“動力學”跟“功和能”。本書的內容,相當於高一教材的第七章和第八章。對於中學同學來講,曲綫運動的概念是比較難以理解的。就編者的經驗以及多年在中學里講課的老師們的反映,曲綫運動的加速度以及向心力和離心力的關係,是其中最突出而且是普遍存在的問題。這本小冊子中的曲綫運動一部分,主要就是圍繞着這兩個問題從多方面加以討論的。萬有引力和距離的平方成反比的關係,可以用圓周運動來加以說明,所以我們把曲綫運動和萬有引力合成一冊。動量矩、慣性力和慣性離心力、物理量的量綱不在規定教材範圍以內,只供參考,不應用做講授資料。

本書由束世杰、江浩、楊逢挺三位同志分別執筆。在編寫過程中,除相互傳閱加以補充和修改外,賈冰如、朱鴻鶚、孫鍾道三位同志曾提出很多寶貴的意見,應特別致以謝意。由於編者的水平有限,教學經驗不足,又在匆忙中完稿,不妥當的地方勢所難免,請讀者隨時予以指出,以便在再版時加以改正。

中國物理學會上海分會
中學物理教學研究委員會

1957年3月

目 录

第一章 曲线运动	1
1. 圆周运动速度的方向	2
2. 匀速圆周运动的向心加速度	3
3. 向心力 离心力	8
4. 作匀速圆周运动的物体是不是在平衡状态	13
5. 角位移 角速度 角加速度	13
6. 频率 周期	15
7. 力矩与动量矩	17
8. 力学中三个守恒定律和匀速圆周运动	18
9. 利用向心力来解释某些现象和机械的作用	20
10. 惯性力与惯性离心力	34
11. 一般的曲线运动	36
12. 运动的互不相干原理	40
13. 斜抛运动	41
14. 平抛运动与抛体运动的加速度	48
第二章 万有引力定律	51
1. 行星运动和开普勒定律	51
2. 万有引力定律	54
3. 卡文迪许实验和引力恒量	58
4. 天体的质量	59
5. 物体的重量	62
第三章 物理量的单位和量纲	65
1. 单位和数值	65
2. 物理量的量纲	66

3. 量綱公式的应用	67
附录一 复习提問参考題	70
附录二 計算題 論証推导題	79
附录三 高中物理学第一册 7—8 章的习题答案	88

第一章 曲綫运动

我們以前已討論过匀速直綫运动与匀变速直綫运动。在前一种运动中加速度为零；在后一种运动中是有加速度的，加速度的方向或是与速度的方向相同（匀加速度运动），或是与速度的方向相反（匀减速度运动，也可以叫做匀加速度运动，但加速度的量值为負）。現在我們要进一步討論加速度的方向与速度的方向成一般角度的运动，合乎这种条件的运动的軌迹为一曲綫，所以这种运动叫做曲綫运动。圓周运动就是曲綫运动的一种。实际上直綫运动也是曲綫运动的一种特殊情况，所以曲綫运动包括了一般的运动，我們在以后所要討論的只限于在同一平面上的曲綫运动。

在討論曲綫运动的各种現象中，我們应用了以前已学过的关于牛頓运动定律、力的平衡和功能等的基本概念。通过曲綫运动的学习，我們也希望对于力学的知識能获得进一步的了解。

对于向心力和离心力的理解，一般同学是感到困难的。常有这样的錯誤看法，認為向心力与离心力大小相等，方向相反而作用互相抵消，因此作圓周运动的物体是在平衡状态；也有这样的誤解，認為汽車的車輪所以能向外飞溅泥水，是由于离心力作用的緣故。作匀速圓周运动的物体既然快慢不改变，那末为什么有加速度存在。为了要明确这些現象的根本原因所在，所以我們在这本小册子里，要用較多的篇幅来討論这些問題。在本書中也提到了慣性离心力的概念，目的是为了把慣性离心力和离心力作一对比，希望对离心力能获得透彻的理解。但关于慣性离心力只

作簡單的介紹，而不作深入的研討。

直線運動與圓周運動是曲綫運動中的兩種特殊情況。同時，這兩種運動也是曲綫運動中的兩種最簡單和最基本的形式。關於直線運動，我們在以前已討論過。圓周運動所以是基本的，一方面因為了解圓周運動以後，就可以懂得對一般的曲綫運動應該怎樣進行分析，所以研究圓周運動是研究一般曲綫運動的基礎。另一方面，轉動體上的各質點都是繞軸作圓周運動，各質點的總合便是轉動體，因此研究圓周運動也是研究物體轉動的基礎。對於圓周運動，我們分運動學與動力學兩方面加以討論，希望讀者對這種運動能徹底了解。

拋體運動是日常接觸到的一種曲綫運動，所以我們也作進一步的討論。

1. 圓周運動速度的方向 如果質點運動的軌跡是圓周，那末這種運動叫做圓周運動。如果質點沿圓周運動時速度的大小不改變，那末這種運動叫做勻速圓周運動。作勻速圓周運動的質點，雖然它的速度的大小不變，但是方向是不是在改變呢？要回答這一問題，我們先要了解，質點經過圓周上任何一點時它的速度方向到底是怎樣的？

在一光滑水平桌面的中央，釘一只釘子，釘子上結一條綫，綫的另一端拴一小球。先把綫拉直，然後在直綫的垂直方向對球施一沖量，使球得一水平速度。那末小球就以綫長為半徑而繞釘子作

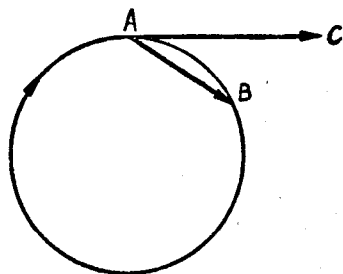


圖 1

圓周運動。當小球經過 A 點時(圖 1)，如果綫忽然中斷，由實驗的結果知道，小球是沿該點的切綫方向拋出而作直線運動。我

們知道,如物体不受外力,則根据牛頓第一运动定律,物体必作匀速直綫运动。小球所以被迫作圓周运动,是因为綫的拉力。現在綫断后,拉力既不存在,小球便沿切綫方向抛出,这正足以說明小球过 A 点时,速度的方向是沿該点的切綫方向。圓周上各点的切綫方向是不同的,所以匀速圓周运动的速度方向是不断改变的。

以上是根据实验确定質点沿圓周运动各点速度的方向,現在根据理論再作进一步的說明。

当小球由 A 点沿圓周运动到 B 点的时候,則經過的位移由 \overline{AB} 表示。設經過的时间为 Δt ,則根据速度的定义由 A 到 B 的平均速度为

$$\vec{v}_{\text{平均}} = \frac{\overline{AB}}{\Delta t} \quad (1)$$

位移 \overline{AB} 是矢量,所以平均速度 $\vec{v}_{\text{平均}}$ 也是矢量,平均速度的方向就是位移的方向。如果我們所考虑的一点 B 沿圓弧逐渐向 A 点移近,那末位移和平均速度的方向都在那里不断改变,当 B 无限接近 A 而以 A 为极限时,則 AB 弦便与 AB 弧重合,这时的平均速度就是 A 点的即时速度。但无限短的圓弧的方向就是該点的圓的切綫方向,所以 A 点的即时速度的方向就是过 A 点的圓的切綫方向。

2. 匀速圓周运动的向心加速度 常有人这样誤会,当質点作匀速圓周运动时,它的快慢既然不改变,那就不應該有加速度存在。我們認為,这种錯誤的根源主要是由于对速度的方向性还不够了解的緣故。在决定匀速圓周运动加速度的大小和方向以前,先要使同学肯定这种运动是有加速度存在,所以对同学应先提出如下的几个問題:

(1) 矢量的意义是什么? 矢量怎样合成?

應該回答: 有些物理量不仅有大小, 并且有方向的意义, 这类物理量叫做矢量^①。矢量的合成必須用平行四边形法则。

(2) 速度是不是矢量?

應該回答: 速度既有大小, 而且有方向, 所以是一矢量。

(3) 当質点作匀速圆周运动时, 質点的速度是不是改变?

應該回答: 速度的大小虽不改变, 但是它的方向是不断在那里变化, 所以速度是繼續在那里改变的。

(4) 加速度的意义是什么? 既然質点的速度不断改变, 那末是否有加速度存在?

應該回答: 速度的变化跟发生这变化所用时间的比就是加速度, 既然質点的速度不断变化, 所以一定有加速度存在。

由于以上的提問, 对作匀速圆周运动的質点是存在着加速度, 至少可以作定性的說明。以下可以进一步来决定加速度的大小和方向。

設一質点繞O作匀速圆周运动(图2)。当經過P点时速度为 \vec{v}_P , 今以PA表示。过Q点作QC平行且等于PA, 因此QC代表 \vec{v}_P , 即自P点到Q点时如果速度不变所应有的大小和方向。但过Q点时的速度已不是 \vec{v}_P 而是 \vec{v}_Q , \vec{v}_Q 以QB表示。質点由P到Q, 速度的大小虽不变, 而

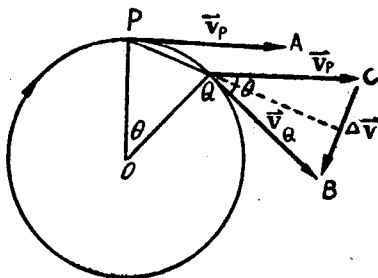


图2 求向心加速度的图解

① 嚴格的講, 有大小和方向的量不一定是矢量。一个量是不是矢量, 还要看它是不是遵守平行四边形的合成法而定。例如电流有大小而且有方向, 但它不遵守平行四边形的合成法, 所以电流不是矢量。

方向却变了。現在我們要問，速度到底變了多少？關於這一問題，我們必須復習以前所敘述過的矢量合成法。

設一船在流水中航行，水流的速度 \vec{v}_1 向東(圖 3)，此時船也以這速度而航行。如果船另附加一向南的划速 \vec{v}_2 ，根據矢量的合成法，此時船的合速度為 \vec{v} 。船的速度所以能自 \vec{v}_1 變為 \vec{v} ，是由于在 \vec{v}_1 上另加一速度 \vec{v}_2 的緣故。

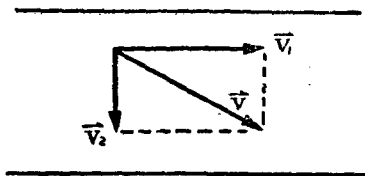


圖 3

同理如圖 2 所示， \vec{v}_P 所以能變成 \vec{v}_Q ，是由于在 \vec{v}_P 上另加一速度 $\Delta\vec{v}$ 的緣故。 $\Delta\vec{v}$ 是代表由 P 到 Q 經 Δt 時間所總共增加的速度。但必須注意， $\Delta\vec{v}$ 並不是加速度，因為加速度是指單位時間內速度的變化^①。同時還得注意，速度變化 $\Delta\vec{v}$ 不是由於速度大小的改變，而是由於速度方向的改變。

質點由 P 運動到 Q 的平均加速度設為 $\vec{a}_{平均}$

$$\vec{a}_{平均} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} \quad (2)$$

因 QC 垂直於 OP，QB 垂直於 OQ，故 BQC 角 = POQ 角 = θ 。

① 關於速度和加速度在蘇聯書上有不同的兩種定義，現在把阿爾柴貝謝夫所著“物理學教程”中敘述的照寫於下：“變速運動在路程任一點上的速度定義為在該點附近所取的路程小段對相應的時間之比當這一時間趨於零時的極限。速度的方向和切線方向一致。將這一定義改用數學語言來表示，就可以寫出： $u = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta t}$ ，或 $u = \frac{ds}{dt}$ 。可以將速度定義寫得簡短些：速度是單位時間內通過的路程。”見該書中譯本第一卷第一分冊第 16 頁，高等教育出版社 1957 年版。關於加速度的定義也有類似的敘述，可以參考同書第 26 頁。

又因速度大小不变而为 V ，故 $QB=QC=V$ ， $OP=OQ=$ 圆半径 r ，故三角形 BQC 与三角形 QOP 相似。

$$\frac{\Delta V}{V} = \frac{PQ}{r}, \quad \Delta V = \frac{V}{r} \cdot PQ,$$

$$a_{平均} = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V}{r} \cdot \frac{PQ}{\Delta t}. \quad (3)$$

如果 Q 点趋近于 P 点而以 P 为极限， Δt 也趋近于零而以零为极限，则

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta V}{\Delta t} = a_P \textcircled{1}. \quad (4)$$

当 Δt 趋近于零，则 ΔV 也趋近于零，因此分子分母都是无限小。但是无限小与无限小仍可比较，它的商可以自零一直到无限大，在现在的圆周运动的实例中，则为一确定的常数，这常数依速度的大小和半径的长度而决定。关于无限小除以无限小而可以得一常数，我们可以举一个数字实例来说明，例如：

$$\frac{6 \times 10^{-20}}{2 \times 10^{-20}} = 3.$$

a_P 即质点经过 P 点时的即时加速度。以(3)式代入(4)式，且 $\frac{V}{r}$ 为常值，可以移到极限之前，得：

$$a_P = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{V}{r} \cdot \frac{PQ}{\Delta t} = \frac{V}{r} \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{PQ}{\Delta t}, \quad (4')$$

由图(2)， PQ 弦 $<$ PQ 弧，但当 Q 与 P 无限接近时，则两者可以认为相等，又因 PQ 弧 $= V \cdot \Delta t$ ，故

① 设 x 为变数， a 为常数，当差值 $a-x$ 小于任何指定的很小很小的正数值时，则 x 趋近于 a 而以 a 为极限。

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{PQ}{\Delta t} = v. \quad (5)$$

$$\text{由式(5)与式(4')得} \quad a_p = \frac{v^2}{r}. \quad (6)$$

在三角形 QCB 中, $\angle\theta + 2\angle QCB = 180^\circ$, 当 Q 点趋近于 P 而以 P 为极限, 则 θ 以零值为极限, 而 $\angle QCB$ 则以 90° 为极限, 故 $\Delta \vec{v}$ 的方向在极限时是沿 PO 方向而指向圆心, 这方向也是 P 点的即时加速度的方向, 因此称这加速度为向心加速度。与轨道成垂直的方向叫做法向, 所以在轨道为圆周的特殊情况下向心加速度也叫做法向加速度。向心加速度的大小与速度的大小的平方成正比, 而与圆半径的大小成反比。

质点过 P 点的即时加速度 \vec{a}_p 与由 P 到 Q 的平均加速度 $\vec{a}_{平均}$ 是有区别的。在方向上讲, $\vec{a}_{平均}$ 的方向是垂直于 PQ^①, 所以它的方向因 Q 的位置而变, 在数值上讲, $a_{平均}$ 是小于 a_p (因 PQ 弦小于 PQ 弧), 且没有确定的值, 要看所取的那一段位移 PQ 或那一段时间 Δt 而决定, 所以我们必须指出某一段位移或某一段时间的平均加速度。但某一点(例如 P 点)的即时加速度既有确定的方向且有确定的量值, 所以我们必须指出某一时刻或某一点的即时加速度。这与平均速度和即时速度有类似的区别。

在变速直线运动中, 加速度能使速度的大小改变, 但在圆周运动中, 向心加速度的方向与速度的方向垂直, 它只能改变速度的方向, 而不能改变速度的大小。

$$a \text{ 的單位} = \frac{(v \text{ 的單位})^2}{r \text{ 的單位}} = \frac{(1 \text{ 厘米/秒})^2}{1 \text{ 厘米}} = 1 \text{ 厘米/秒}^2.$$

如用米·千克·秒制, 则由同法可得 a 的單位为 1 米/秒²。

① 因兩三角形 OPQ 与 QCB 相似, 且已有兩边互相垂直, 則第三边也必互相垂直。

質点作匀速圆周运动时,速度的大小虽不变,但方向是随时变化,所以匀速圆周运动不是等速度运动,所謂匀速也只是指它的速度的大小不变而已。

对于速度的矢量性一般还能注意,但对于加速度的矢量性,則一般易于忽略。我們在运动学中已講过,矢量乘以标量或除以标量所得的积或商仍是矢量。 $\Delta \vec{V}$ 是矢量,而 Δt 是标量, $\frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$ 除以 Δt 所得的商的极限值仍是矢量,所以即时加速度(或簡称加速度)也是矢量。在匀速圆周运动中,不論質点在圓周上运动到什么位置,加速度的方向总是指向圓心,加速度的方向是随时改变,所以加速度的大小虽然始終等于 $\frac{V^2}{r}$, 但是因为它的方向变化,所以匀速圆周运动既不是等速度运动也不是等加速度运动。

3. 向心力 离心力 在上一节中,我們已經由运动学方面来研究匀速圆周运动的向心加速度,現在要从动力学方面来研究力的問題。作匀速圆周运动的質点(或物体)既有加速度存在,根据牛頓第二运动定律,力是产生加速度的原因,所以一定有力作用在这質点上。因为加速度是和力的方向一致,加速度既然是指向圓心,力也一定是指圓心,所以这力叫做向心力。向心力只改变速度的方向而不改变速度的大小。又根据公式 $F=ma$,

$$\text{向心力 } F=ma=m \cdot \frac{V^2}{r}. \quad (7)$$

向心力的大小与速度的大小的平方成正比,与圓半徑的大小成反比而与作圆周运动質点的質量的大小成正比。

在厘米·克·秒制中,向心力的單位是达因,在米·千克·秒制中是牛頓。

我們再应用小球在光滑水平面上的轉动(具体裝置已詳第

一节)来说明向心力的概念。现在提出这样几个问题:小球受到几个力的作用?它为什么能做圆周运动?

小球这时受到四个力,即小球所受的重力,桌面对小球向上的弹力,绳对小球的拉力(也是弹力)以及向心力(其余空气的阻力和浮力等可以忽略不计)。这样回答,同学可以考虑,是否正确?

球在竖直方向上没有加速度,所以重力和桌面的弹力是互相抵消的,对于小球的圆周运动不起作用。小球被迫不断改变运动的方向而作圆周运动,是由于向心力作用的结果,这时绳的拉力即作为向心力。也可以这样说:这时绳的拉力就是向心力。所以我们不应该说:小球受绳指向中心的拉力以外还受到一个向心力。在动力学中已讲过万有引力、弹力和摩擦力。我们不应误会向心力是上述三种力以外的一种力,而构成所谓另一类力。实际上,在力学范围内,万有引力、弹力和摩擦力在某种情况下,都可以作为向心力。“向心”二字不过表示这三种类型的力所发生的效果(改变运动的方向),并非表示向心力有什么不同的本性。

向心力是作用在作圆周运动的那个物体(或质点)上,根据牛顿第三运动定律,一定有一反作用力存在,这力叫做离心力。离心力是作用于迫使运动的物体改变方向的另一个关联物体上,而不是作用在运动物体本身上^①。向心力与离心力大小相等,方向相反,且同时存在,同时消失。但必须注意它们不是作用于同一个物体上。当小球作圆周运动时,绳迫使小球改变运动方向,所以绳拉球的力是向心力,球拉绳的力就是离心力,方向是沿半径而背离圆心。向心力是绳作用于球,而离心力则是球作用于绳。如果把它们画成力图,则如图4(b)所示。球和绳画得不相连接是为了作图的方便起见,实际上是相连接的。向心力和离心力

① 这是我们在惯性系统中所见到的现象,在加速度系统中所见到的则又不然如此。关于加速度系统以后再讨论。

分別用 F 和 F' 表示則： $F = -F'$ ，

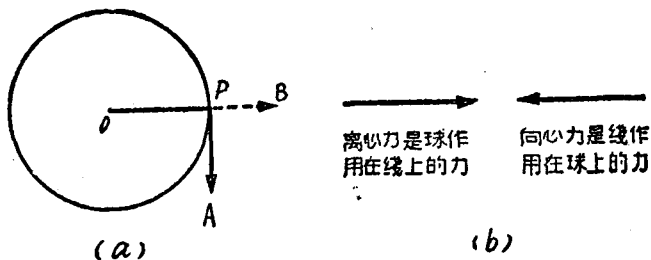


图 4

$$F = m \frac{V^2}{r}, \quad F' = -m \frac{V^2}{r}。$$

离心力和向心力的單位是完全相同的。

当小球轉动时，如果綫忽然中断，那末綫的拉力消失，也就是說，迫使小球作圆周运动的向心力已不存在，則根据牛頓第一运动定律，小球必沿切綫方向抛出，而作匀速直綫运动。这时小球离开圆心愈去愈远，所以我們平时总是这样說，小球离心抛出。但必須指出，如图 4(a) 所示，当綫断后，小球是沿切綫 PA 方向抛出逐渐离开圆心，而不是沿 OB 方向抛出。

有人認為小球的离心抛出是由于离心力的作用，这是不正确的。当綫断后，这时小球所受合力等于零而处于平衡状态中，所以小球保持在綫断那一时刻的速度方向而运动，也就是說，沿切綫方向而运动。这种运动是由于慣性的关系，絕對不是因离心力的作用。离心力根本沒有作用到这个小球上，它是球作用于綫上的力，球的所以抛出与离心力沒有絲毫的相关性，所以物体的离心抛出不能用离心力来予以解釋。

总括以上所述，可以得一个結論：由牛頓第二定律所指出的，向心力使小球作加速度运动。由牛頓第三定律指出，小球有

一反作用力(即离心力)作用于綫上。綫断后,則由牛頓第一定律指出,小球因慣性而作匀速直綫运动。

我們再举几个例來說明关于向心力与离心力的概念。地球繞太阳的运动,可以近似的認为是圓周运动。和以前一样,我們不应說地球既受太阳的引力(其他星体对地球的引力可以忽略不計)作用,又受一向心力作用。实际上,太阳对地球的引力就是迫使地球繞太阳作圓周运动所需的向心力。我們設想,如果太阳一旦对地球停止引力的作用,那末地球既失去了迫使它改变运动方向的向心力,它就要沿地球公轉的軌道的切綫方向飞出。又設想,如果地球停止运动,那就不需要向心力来改变它运动的方向,因此太阳对地球的引力就可以把地球拉向太阳而和太阳相撞,到那时地球的情况就不堪想象了。有人就要提出这样的一个问题:那末現在引力为什么不能把地球吸引到太阳上去呢?地球是运动得很快的,并且运动的方向不是指向太阳,而是和太阳与地球的連綫相垂直,正是因为有这种运动,所以地球才不会被太阳吸引上去^①。我們知道,使物体速度的大小改变需要有力作用,另一方面,使物体速度的方向改变也需要有力(向心力)作用。太阳对地球的引力恰足以使地球速度的方向不断改变,也就是說,引力恰等于地球作圓周运动所需的向心力,事实上沒有余力再把地球拉向太阳自己而和太阳相撞。地球赤道上空支持一物体,如果失去了支持,那时就和地球繞太阳轉动的情况不同了。事实上只需引力的一部分迫使物体随地球自轉而作圓周运动,而另一部分引力能使物体逐漸靠近地心而落于地面。

太阳作用于地球的力是向心力,而地球作用于太阳的力就是离心力。

当汽車車輪轉得較慢时,則輪边的水点随車輪而轉动,这时

^① 实际上不一定要垂直,只要与連綫成一角度时就不致被太阳吸上去了。