

计算机等级考试

(一.二级)

模拟题 800 例详解

- ◎ 计算机基础知识
- ◎ 编码转换
- ◎ DOS和WINDOWS
- ◎ WPS
- ◎ 数据库基本知识
- ◎ FOXBASE+程序设计

匡松 编著
西南交通大学出版社

●题量丰富·题型标准·解答详细·考试必备

计算机等级考试(一、二级)
模拟题 800 例详解

匡 松 编著

西南交通大学出版社

内 容 提 要

本书根据全国和部分省市计算机等级考试大纲,为考生参加计算机等级一级和二级考试提供了800多道模拟试题,并对所有试题进行了详细的分析和解答。其内容包括:计算机基础知识;计算机中的信息编码及转换;DOS与Windows;WPS文字处理系统;数据库基本知识与操作;FoxBASE+程序设计等。

本书内容紧扣考试大纲,题量丰富,题型标准、针对性强,解答透彻详细。本书可使考生在短时间内全面系统地复习、强化和巩固计算机知识,熟悉等级考试的各种题型,熟练掌握答题方法及技巧,为顺利通过等级考试打下坚实基础。

本书适合参加计算机等级(一、二级)考试的各类应试人员,也可供高等院校、职大职专、中专技校的学生学习计算机知识练习参考。

计算机等级考试(一、二级)

模拟题800例详解

匡 松 编著

责任编辑 吴晓黎

*

西南交通大学出版社出版发行

(成都 二环路北一段 610031)

郫县印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:14.5

字数:351千字 印数:1—5000册

1997年11月第1版 1997年11月第1次印刷

ISBN 7-81057-122-2/T·257

定价:20.00元

前　　言

本书主要按全国计算机等级考试大纲的要求,同时还参考了部分省市的等级考试大纲,根据作者多次参加等级考试阅卷的经验和体会,为考生参加计算机等级(一、二级)考试精心设计了800多道模拟试题,并对所有试题进行了详细分析和解答。

本书的内容分为两个部分。

第一部分为计算机基础知识,共分四章。内容包括:电子数字计算机的发展史;微机系统的组成、原理、主要技术指标、应用领域与发展;软件基本知识;多媒体基本知识;计算机病毒的概念、清除及预防;Internet与电子邮件;计算机软件的著作权与版权保护;计算机中数的表示和运算;二进制数、八进制数、十六进制数与十进制数的相互转换;计算机中汉字的处理方法;汉字的国标码、机内码与字模信息;DOS磁盘操作系统的组成、功能与启动;常用DOS命令的使用;文件与目录的操作;磁盘的使用;Windows的基本操作;WPS文字处理系统的功能、主要技术指标与启动;WPS编辑菜单命令的使用;文字的编辑操作与排版;模拟显示与打印输出。

第二部分为数据库操作与编程,共分六章。其内容包括:数据库的概念与知识;FoxBASE+系统的组成、技术指标及启动;常数与变量的数据类型;表达式的运算操作;FoxBASE+命令的结构与使用规则;数据库文件结构的建立、显示与复制;数据库记录的输入输出、浏览与编辑;记录的定位、删除与恢复;记录与数组的数据传送;记录的排序、索引、查询、统计与汇总;多工作区的建立与选择;多库的关联与连接;FoxBASE+结构化程序设计的特点、原则及方法;命令文件的建立、修改和运行;输入输出程序设计的方法与技巧;FoxBASE+函数、SET命令及其辅助命令的功能与使用。屏幕输入输出格式设计;报表格式设计;菜单设计技术;自定义函数与过程文件。

本书内容全面覆盖等级考试大纲,题量丰富,题型标准、针对性强,命中率高,解答准确而详细。本书可使考生在短时间内全面系统地复习、强化和巩固计算机知识,熟悉等级考试的各种题型,熟练掌握答题方法及技巧,使考生做到有的放矢;能有效提高考生参加等级考试的应试能力和水平,为顺利通过一级和数据库二级考试夯实基础,建立信心。

KJS63/01

目 录

第一部分 计算机基础及基本操作

第一章 计算机基础知识	(2)
1.1 选择题	(2)
1.2 判断题	(19)
第二章 计算机中的信息编码及转换	(21)
2.1 选择题	(21)
2.2 判断题	(42)
第三章 微机中使用的操作系统	(45)
3.1 选择题	(45)
3.2 判断题	(69)
第四章 WPS 文字处理系统	(72)
4.1 选择题	(72)
4.2 判断题	(83)

第二部分 数据库操作与程序设计

第一章 数据库基础知识	(87)
1.1 判断题	(87)
1.2 选择题	(89)
第二章 数据库基本操作与维护	(107)
2.1 按要求写出正确的命令	(107)
2.2 判断题	(108)
2.3 选择题	(110)
第三章 记录的查询与统计及多库操作	(126)
3.1 判断题	(126)
3.2 选择题	(127)
3.3 按要求填写命令	(143)
第四章 FoxBASE+ 程序设计方法	(147)
4.1 判断题	(147)
4.2 选择题	(148)
4.3 读程序选结果	(161)
4.4 写出程序的运行结果	(166)
4.5 程序填空	(168)

第五章 FoxBASE+函数及辅助命令的使用	(180)
5.1 判断题	(180)
5.2 选择题	(180)
5.3 写出程序的运行结果	(192)
5.4 读程序选结果	(197)
5.5 程序填空	(205)
第六章 综合程序设计方法	(209)
6.1 判断题	(209)
6.2 选择题	(210)
6.3 写出程序的运行结果	(216)
主要参考文献	(225)

第一部分

计算机基础及基本操作

●计算机基础知识

电子数字计算机的发展史；微机系统的组成、原理、主要技术指标、应用领域与发展；软件基本知识；多媒体基本知识；计算机病毒的概念、清除与预防；Internet与电子邮件；计算机软件的著作权与版权保护。

●计算机中的信息编码及转换

计算机中数的表示和运算；二进制数、八进制数、十六进制数与十进制数的相互转换；计算机中汉字的处理方法；汉字的国标码、机内码与字模信息。

●微机中使用的操作系统

DOS 磁盘操作系统的组成、功能与启动；常用 DOS 内部命令与外部命令的使用；文件与目录的操作；磁盘的使用；Windows 的基本操作。

●WPS 文字处理系统

WPS 的功能、主要技术指标与启动；WPS 编辑环境下菜单命令的使用；文字的编辑操作与排版；模拟显示与打印输出。

第一章 计算机基础知识

1.1 选择题

1. 世界上第一台电子数字计算机研制成功的时间是_____年。

- (A) 1945 (B) 1946
(C) 1950 (D) 1952

【答案】B

【解析】世界上第一台电子数字计算机于 1946 年 2 月诞生于美国宾夕法尼亚大学莫尔电气工程学院。这台计算机使用了 18000 多个电子管，运算速度为每秒 5000 次，耗电 150 千瓦，重量约 30 吨，占地面积达 167 平方米。这台计算机的问世标志着人类计算工具的历史性变革，是 20 世纪最重大的科学技术发明之一，奠定了电子计算机的基础。

2. 世界上第一台电子数字计算机取名为_____。

- (A) ENIAC (B) EDSAC
(C) UNIVAC (D) EDVAC

【答案】A

【解析】世界上第一台电子数字计算机于 1946 年研制成功，取名为 ENIAC（埃尼阿克）。ENIAC 是 Electronic Numerical Integrator and Calculator（电子数字积分计算机）的缩写。它的研制人是美国宾夕法尼亚大学的 J.W.Mauchly（莫奇莱）和 J.P.Eckert（埃克特）。

3. 现代计算机经历了近 50 年的发展。按计算机采用的电子器件来划分，计算机的发展经历了_____个阶段。

- (A) 3 (B) 6
(C) 4 (D) 10

【答案】C

【解析】从 1946 年美国研制成功的世界上第一台电子数字计算机 ENIAC 至今的 50 年中，计算机的发展经历了 4 个阶段。

第一阶段为 1946 年至 50 年代末，计算机所采用的电子器件是电子管。其运算速度一般为每秒几千次至几万次。主要用于科学计算。电子管计算机的体积十分庞大，成本高，可靠性低。

第二阶段为 50 年代末至 60 年代初，计算机的电子器件采用的是晶体管。晶体管计算机的体积较小，重量较轻，可靠性提高，成本降低。它的运算速度提高到每秒几万次至几十万次。其应用领域扩大到数据与事务处理和工业控制等方面。

第三阶段为 1964 年代末~70 年代末，计算机采用了中小规模集成电路。由于采用了集成电路，计算机的体积进一步缩小，耗电量更小，可靠性更高，而功能则更加强大。其运算

速度已达到每秒几十万次至几百万次。这代计算机可广泛用于科学计算、文字处理、自动控制与信息管理等方面。

第四阶段为 70 年代后，计算机采用的是超大规模集成电路。其运算速度和功能都有极大的提高，应用领域非常广泛，已深入到社会、生活和生产的各个方面。

目前，世界上许多国家正在研制新一代计算机系统。未来的计算机将朝巨型化、微型化、网络化与智能化的方向发展。相信在不久的将来，光速计算机、超导计算机以及人工智能计算机将问世。

4. 从第一代电子计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的，都是由控制器、存储器、运算器以及输入输出设备组成的，称为_____体系结构。

- (A) 艾伦·图灵 (B) 罗伯特·诺依斯
(C) 比尔·盖茨 (D) 冯·诺依曼

【答案】D

【解析】美籍匈牙利科学家冯·诺依曼对科学的贡献很多，他最重大的贡献之一是确立了现代计算机的基本结构，被称为冯·诺依曼体系结构。他在本世纪 40 年代提出的计算机设计原理，时至今日仍是计算机设计制造的理论基础。

冯·诺依曼于 1903 年出生于匈牙利的布达佩斯。1926 年他在布达佩斯大学获得数学博士学位。早在 30 年代，冯·诺依曼就已被公认为是世界上最卓越的数学家之一。1930 年他来到美国，在普林斯顿大学讲授量子统计学。不久，他被聘为终身教授。

1944 年 7 月，冯·诺依曼在莫尔电气工程学院参观了正在组装的 ENIAC 计算机。这台计算机快速的运算速度使他兴奋不已。于是，他开始构思更好的计算机。1945 年，他撰写了一份《关于 EDVAC 的报告草案》的报告。该报告总结了莫尔学院小组的设计思想，描述了新机器的逻辑系统和结构，奠定了存储程序式计算机的理论基础。《关于 EDVAC 的报告草案》是整个计算机发展史上一个重要的里程碑，它宣告了电子计算机时代的到来。

1957 年 2 月 8 日，冯·诺依曼因病去世。几年后制造出的计算机以其姓氏命名为“冯·诺依曼机”，以纪念他对计算机发展所做出的巨大贡献。

5. 计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的_____来划分的。

- (A) 内存容量 (B) 电子器件
(C) 程序设计语言 (D) 操作系统

【答案】B

【解析】计算机的发展阶段通常是按计算机所采用的电子器件来划分的，分为电子管、晶体管、中小规模集成电路、超大规模集成电路这四代。

6. 第二代计算机采用的电子器件是_____。

- (A) 晶体管 (B) 电子管
(C) 中小规模集成电路 (D) 超大规模集成电路

【答案】A

【解析】第二代计算机采用的电子器件是晶体管。

7. 第三代计算机采用的电子器件是_____。

- (A) 晶体管 (B) 电子管
(C) 中小规模集成电路 (D) 超大规模集成电路

【答案】C

【解析】第三代计算机采用的电子器件是中小规模集成电路。

8. 目前，制造计算机所采用的电子器件是_____。

- (A) 晶体管 (B) 超导体
(C) 中小规模集成电路 (D) 超大规模集成电路

【答案】D

【解析】目前，制造计算机所采用的电子器件仍然是超大规模集成电路。

9. 一个完整的计算机系统通常应包括_____。

- (A) 系统软件和应用软件 (B) 计算机及其外部设备
(C) 硬件系统和软件系统 (D) 系统硬件和系统软件

【答案】C

【解析】计算机系统是由硬件系统和软件系统这两大部分组成的。计算机硬件是组成一台计算机的各种物理装置，是计算机进行工作的物质基础。计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序和文档。如果计算机不配置任何软件，计算机硬件是无法发挥其作用的。当然，没有硬件的支持，软件同样不能发挥其作用。

注意，本题最容易出现错误的是选择 D。“硬件系统和软件系统”与“系统硬件和系统软件”的含义是不同的。系统硬件只是硬件系统的一部分；同样，系统软件也只是软件系统的一部分。

10. 一台微型计算机的硬件系统是由_____这几部分构成的。

- (A) CPU、键盘、鼠标和显示器
(B) 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
(C) 主机、显示器、打印机和电源
(D) 主机、显示器和键盘

【答案】B

【解析】一台微型计算机的硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备这 5 部分组成。

·运算器——是对信息或数据进行处理和运算的部件。经常做的工作是算术运算和逻辑运算。算术运算是按照算术规则进行的运算，如加、减、乘、除等。逻辑运算一般是指非算术性质的运算，如与、或、非、异或、比较、移位等。

·控制器——对程序的指令进行分析，控制并协调输入、输出操作或对内存的访问。控制器主要由指令寄存器、译码器、程序计数器和操作控制器等组成。

·存储器——是存储各种信息（如程序和数据等）的部件或装置。存储器包括内部存储器（如 ROM 和 RAM）和外部存储器（如硬盘、软盘、磁带、光盘等）。

·输入设备——用来把计算机外部的程序、数据等信息送入到计算机内部的设备。常用的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪、数字化仪等。

·输出设备——负责输出（如显示和打印）计算机的处理结果。常用的输出设备有显示器和打印机等。

11. 计算机的软件系统一般分为_____两大部分。

- (A) 系统软件和应用软件 (B) 操作系统和计算机语言

(C) 程序和数据

(D) DOS 和 Windows

【答案】A

【解析】计算机的软件系统分为系统软件和应用软件两大部分。

系统软件是指负责管理、监控和维护计算机硬件和软件资源的一种软件。系统软件用于发挥和扩大计算机的功能及用途，提高计算机的工作效率，方便用户的使用。系统软件主要包括操作系统、各种编程语言的处理程序（如汇编程序、编译程序、解释程序等）、数据库管理系统以及故障诊断程序、排错程序等工具软件。

应用软件是指利用计算机和系统软件为解决各种实际问题而编制的程序，这些程序能满足用户的特殊需要。常见的应用软件有科学计算程序、各种字表处理软件、图形与图像处理软件、自动控制程序、情报检索系统、工资管理系统、人事管理系统、财务管理系统以及计算机辅助设计与制造、辅助教学等软件。

12. 计算机的操作系统是一种_____软件。

(A) 应用

(B) 系统

(C) 工具

(D) 文字处理

【答案】B

【解析】操作系统是一种系统软件，它负责控制和管理计算机系统的各种硬件和软件资源，合理地组织计算机系统的工作流程，提供用户与操作系统之间的软件接口。操作系统可以增强系统的处理能力，使系统资源得到有效的利用，为应用软件的运行提供支撑环境，让用户方便地使用计算机。

目前常用的操作系统有 DOS、Windows 3.1/3.2、Windows 95 以及 UNIX 等。

13. 系统软件中最重要的软件是_____。

(A) 操作系统

(B) 编程语言的处理程序

(C) 数据库管理系统

(D) 故障诊断程序

【答案】A

【解析】操作系统是最底层的系统软件，是计算机软件的核心和基础。所有其他软件（包括系统软件与应用软件）都必须在它的支持和服务下运行。

14. 在下列软件中，属于系统软件的是_____。

(A) WPS

(B) CCED

(C) WORD

(D) DOS

【答案】D

【解析】WPS、CCED 和 WORD 是目前微机中常用的字表处理软件，它们都是应用软件，而不是系统软件。这里只有 DOS 是系统软件。DOS 是 Disk Operating System 的缩写，是用于微机中的磁盘操作系统。

15. 在下列软件中，属于应用软件的是_____。

(A) UNIX

(B) WPS

(C) Windows 95

(D) DOS

【答案】B

【解析】UNIX、Windows 95 和 DOS 都是系统软件。这里只有 WPS 是应用软件。

16. CPU 是计算机硬件系统的核心，它是由_____组成的。

- (A) 运算器和存储器
(C) 运算器和控制器

- (B) 控制器和存储器
(D) 加法器和乘法器

【答案】 C

【解析】 CPU 是 Central Processing Unit 的缩写，称之为中央处理器。CPU 包括运算器和控制器这两个部件。其中，运算器主要完成各种算术运算和逻辑运算；控制器负责读取并分析指令，作出相应的控制。另外，在 CPU 中还有若干个寄存器，它们直接参与运算和存放运算结果。

CPU 是计算机硬件系统中的核心部件，它的品质的高低通常决定了一台计算机的档次。

17. CPU 中的运算器的主要功能是_____。

- (A) 负责读取并分析指令
(C) 指挥和控制计算机的运行
(B) 算术运算和逻辑运算
(D) 存放运算结果

【答案】 B

【解析】 运算器又称算术及逻辑部件 (Arithmetic Logic Unit)，简称 ALU。它提供算术运算 (如加、减、乘、除等) 和逻辑运算 (如与、或、非、异或、比较、移位等) 功能，负责对信息或数据进行处理和运算。

18. CPU 中控制器的功能是_____。

- (A) 进行逻辑运算
(C) 控制运算的速度
(B) 进行算术运算
(D) 分析指令并发出相应的控制信号

【答案】 D

【解析】 控制器负责从存储器中读取指令并进行分析，然后按时间的先后顺序向计算机的各部件发出相应的控制信号，以协调和控制输入输出操作以及对内存的访问。

19. 计算机的主机是由_____部件组成的。

- (A) 运算器和存储器
(C) CPU、存储器和显示器
(B) CPU 和内存
(D) CPU、软盘和硬盘

【答案】 B

【解析】 在计算机中，通常把 CPU 和内部存储器的组合称为主机。

20. 计算机的存储系统通常包括_____。

- (A) 内部存储器和外部存储器
(C) ROM 和 RAM
(B) 软盘、硬盘、光盘和磁带等
(D) RAM 和硬盘

【答案】 A

【解析】 计算机的存储系统通常包括内部存储器和外部存储器两大部分。内部存储器简称内存，它是由 RAM (随机存储器) 和 ROM (只读存储器) 组成的。外部存储器简称外存。常用的外部存储器有软盘、硬盘、光盘以及磁带等。

21. 我们通常所说的“裸机”指的是_____。

- (A) 只装备有操作系统的计算机
(C) 未装备任何软件的计算机
(B) 不带输入输出设备的计算机
(D) 计算机主机暴露在外

【答案】 C

【解析】 通常，我们把其中不装备有任何软件的计算机称为“裸机”，这样的计算机仅有一堆硬件。如果计算机不配置任何软件，计算机硬件是无法发挥其作用的。计算机之所以能

在各个领域中得到广泛的应用，正是由于计算机中安装了大量功能丰富的软件。

22. 计算机的特点有_____。

- | | |
|-----------|-----------|
| (A) 高度自动化 | (B) 重量轻 |
| (C) 运算速度快 | (D) 价格高 |
| (E) 计算精度高 | (F) 记忆能力强 |

【答案】A、C、E、F

【解析】计算机具有高度自动化、运算速度快、精度高、记忆能力强等特点。计算机的运算速度比其他任何计算工具都快，目前有些计算机（如巨型机）的运算速度已达到每秒几十亿次、百万亿次甚至更高。计算机不仅能进行计算，而且还具有超强的记忆能力。在计算机中，各种运算操作都是由程序来自动控制进行的。能够存储程序是计算机工作的重要特点，是计算机能进行自动处理的基础。

23. 计算机的内部存储器简称内存，它是由_____构成的。

- | | |
|---------------|-----------------|
| (A) 随机存储器和软盘 | (B) 随机存储器和只读存储器 |
| (C) 只读存储器和控制器 | (D) 软盘和硬盘 |

【答案】B

【解析】计算机的内部存储器是由随机存储器和只读存储器构成的。

24. 计算机内存中的只读存储器通常被简称为_____。

- | | |
|---------|---------|
| (A) EMS | (B) RAM |
| (C) XMS | (D) ROM |

【答案】D

【解析】只读存储器通常被简称为 ROM。ROM 是英文 Read Only Memory（只读存储器）的缩写。它用于永久地存放一些特殊的专用数据，系统只能读出其中的数据，而不能写入新的内容。即使在计算机断电后，ROM 中的信息也不会丢失。

25. 随机存储器简称为_____。

- | | |
|----------|---------|
| (A) CMOS | (B) RAM |
| (C) XMS | (D) ROM |

【答案】B

【解析】随机存储器简称为 RAM。RAM 是英文 Random Access Memory（随机存取存储器）的缩写。RAM 中存放的信息是临时性的，系统可以随机地读出和写入信息。计算机一旦断电后，RAM 中的信息就会全部丢失。

26. 计算机的内存容量通常是指_____。

- | |
|------------------------|
| (A) RAM 的容量 |
| (B) RAM 与 ROM 的容量总和 |
| (C) 软盘与硬盘的容量总和 |
| (D) RAM、ROM、软盘与硬盘的容量总和 |

【答案】B

【解析】计算机的内存是由 RAM（随机存储器）和 ROM（只读存储器）组成的。因此，内存容量指的是 RAM 与 ROM 的容量总和。

27. 在下列存储器中，存取速度最快的是_____。

- (A) 软盘 (B) 光盘
(C) 硬盘 (D) 内存

【答案】D

【解析】软盘、硬盘和光盘都是外部存储器，它们只能与内存交换信息，而不能直接与CPU交换信息，故其存取速度较慢。而内存包含在计算机的主机内部，与运算器和控制器直接相联，能与CPU直接交换信息，因此，内存的存取速度最快。

28. 在计算机内部，计算机能够直接执行的程序语言是_____。

- (A) 汇编语言 (B) C++ 语言
(C) 机器语言 (D) 高级语言

【答案】C

【解析】在计算机中，计算机只能接受以二进制代码表示的机器语言（又称为二进制代码语言）。机器语言是最底层的计算机语言，能被计算机直接执行，不需要任何翻译。

29. 用汇编语言编写的程序需经过_____翻译成机器语言后，才能在计算机中执行。

- (A) 编译程序 (B) 解释程序
(C) 操作系统 (D) 汇编程序

【答案】D

【解析】用反映指令功能的符号（或称助记符）来表示的计算机语言称为汇编语言。用汇编语言编写的程序（称汇编语言源程序）计算机不能直接执行，必须由机器中配置的汇编程序将其翻译成机器语言目标程序后，计算机才能执行。将汇编语言源程序翻译成机器语言目标程序的过程称为汇编。

30. 属于高级程序语言的有_____。

- (A) Windows 95 (B) BASIC (C) FoxBASE +
(D) WPS (E) CCED (F) C++
(G) FORTRAN (H) COBOL (I) 汇编语言

【答案】B、C、F、G、H

【解析】BASIC、FoxBASE+、C++、FORTRAN 和 COBOL 都是高级程序语言。Windows 95 是用于微型机上的一种操作系统。汇编语言是一种低级语言。WPS 和 CCED 则是文字与表格处理软件。

31. 用高级语言编写的程序_____。

- (A) 只能在某种计算机上运行
(B) 无需经过编译或解释，即可被计算机直接执行
(C) 具有通用性和可移植性
(D) 几乎不占用内存空间

【答案】C

【解析】机器语言和汇编语言都是面向机器的语言，而高级语言则是面向问题的语言。高级语言与具体的计算机硬件无关，其描述方法接近于人们对求解过程或问题的表达方法，容易理解、掌握和记忆，而且通用性和可移植性好。

32. 用高级语言编写的程序需经过_____或_____翻译成机器语言后，才能在计算机中执行。

- (A) 编译程序 (B) 解释程序
(C) 操作系统 (D) 汇编程序

【答案】 A、B

【解析】 目前常用的高级语言有 BASIC、FORTRAN、C++、PASCAL、FoxBASE+ 等。用任何高级语言编写的程序都必须经过编译程序翻译成机器语言程序后，计算机才能执行。有部分高级语言编写的程序则通过解释程序边解释边执行。

33. 学校的学生学籍管理程序属于_____。

- (A) 工具软件 (B) 系统程序
(C) 应用程序 (D) 文字处理软件

【答案】 C

【解析】 学校的学生学籍管理程序是利用某种计算机语言为学籍管理这一应用目的而专门编写的应用程序。

34. 个人计算机简称 PC 机。这种计算机属于_____。

- (A) 微型计算机 (B) 小型计算机
(C) 超级计算机 (D) 巨型计算机

【答案】 A

【解析】 PC 是英文 Personal Computer 的缩写，翻译成中文就是“个人计算机”或“个人电脑”。个人计算机属于微型计算机。这种计算机供单个用户使用，其特点是体积小、重量轻、价格便宜，对环境的要求不高，安装和使用都十分方便。

个人计算机有多种叫法，如个人电脑、PC 机、微型计算机、微型机、微机等等。

35. 微型机 IBM PC/XT 采用的 CPU 芯片是由_____公司生产的。

- (A) IBM (B) Intel
(C) HP (D) Digital

【答案】 B

【解析】 微型机 IBM PC/XT 采用的 CPU 芯片为 Intel8088，该芯片是由美国的 Intel 公司于 1979 年推出的。由于 Intel8088 的内部总线是 16 位，而外部总线则是 8 位，它不是真正的 16 位芯片，因此人们称它为准 16 位微处理器芯片。

36. 微型机 IBM PC/AT 采用的 CPU 芯片是_____。

- (A) Intel80286 (B) Intel8088
(C) Intel80386 (D) Intel80486

【答案】 A

【解析】 IBM PC/AT 采用的 CPU 芯片是 Intel80286，故通常称之为 286 计算机。该芯片是 Intel 公司于 1982 年推出的一种真正 16 位的微处理器芯片。

37. “奔腾”微型计算机采用的 CPU 芯片是_____。

- (A) 80286 (B) 80386
(C) 80486 (D) 80586

【答案】 D

【解析】 “奔腾”微型计算机采用的 CPU 芯片是 80586。

38. 巨型计算机指的是_____。

- (A) 重量大 (B) 体积大
(C) 功能强 (D) 耗电量大

【答案】C

【解析】巨型计算机主要体现在其功能更加丰富强大、运算速度更快（达到数十亿次、百万亿次甚至更高）、存储容量更大等方面，而并非指的是它的体积大、重量大或耗电量大。随着计算机技术的不断发展，电子器件的集成度将越来越高，计算机的体积将越来越小，重量越来越轻，而其功能会越来越强。

39. 我国自行设计研制的银河Ⅱ型计算机是_____。

- (A) 微型计算机 (B) 小型计算机
(C) 中型计算机 (D) 巨型计算机

【答案】D

【解析】我国自行设计研制的银河Ⅱ型计算机是巨型计算机，它的速度高达每秒几十亿次。1997年6月，国防科技大学计算机研究所又成功地研制出了运算速度每秒达百亿次的银河Ⅲ型新一代巨型计算机，其系统综合技术指标已达到当前国际先进水平。

40. 计算机一旦断电后，_____中的信息会丢失。

- (A) 硬盘 (B) 软盘
(C) RAM (D) ROM

【答案】C

【解析】RAM叫做随机存储器，计算机一旦断电后，其中的信息会全部丢失。ROM是只读存储器，其中的信息被永久地写入，不受断电的影响。硬盘和软盘都是外部存储设备，其中的信息不会因断电而丢失。

41. 微型机的主要性能指标有_____。

- (A) 体积 (B) 重量 (C) 字长
(D) 时钟频率 (E) 操作系统 (F) 控制器
(G) 运算速度 (H) 价格 (I) 内存容量

【答案】C、D、G、I

【解析】字长、时钟频率、运算速度和内存容量是反映微机系统性能的几个主要技术指标。字长直接影响到计算机的计算精度、功能和速度。时钟频率又称主频，指CPU在单位时间（秒）内平均要动作的次数，单位为兆赫兹（MHz）。时钟频率决定了计算机的运算速度，因此，时钟频率越高，其运算速度越快。运算速度是指计算机每秒钟能够执行的指令条数，常以MIPS（每秒百万条指令）或MFLOPS（每秒百万条浮点指令）为单位来描述。内存容量则反映了计算机内部存储器存储信息的能力；其容量越大，运算速度也就越快，处理数据的能力越强。微机系统的性能与它的体积、重量和价格等没有直接的关系。

42. 在下列设备中，属于输出设备的有_____。

- (A) 键盘 (B) 鼠标 (C) 打印机
(D) 扫描仪 (E) UPS电源 (F) 显示器
(G) 绘图仪 (H) 光笔 (I) 数字化仪

【答案】C、F、G

【解析】在所列设备中，打印机、显示器和绘图仪是输出设备，它们用于将计算机中的

信息显示、打印出来或绘制成图件。

43. 在下列设备中，_____是计算机的输入设备。
- (A) 显示器 (B) 键盘
(C) 打印机 (D) 绘图仪

【答案】B

【解析】在所列设备中，只有键盘是输入设备。键盘是计算机中最常用的输入设备，用户的程序和数据都是通过键盘输入到计算机中的。

44. 在下列设备中，既是输入设备又是输出设备的是_____。
- (A) 显示器 (B) 磁盘驱动器
(C) 键盘 (D) 打印机

【答案】B

【解析】磁盘驱动器可以作为输入输出设备使用。当把磁盘上的信息读到计算机中时，磁盘驱动器是输入设备。当把计算机中的信息写到磁盘上保存起来时，磁盘驱动器则是输出设备。

45. 在计算机内部，一切信息的存取、处理和传送都是以_____形式进行的。
- (A) EBCDIC 码 (B) ASCII 码
(C) 十六进制 (D) 二进制

【答案】D

【解析】计算机最终只能识别和执行二进制代码。因此，在机器内部，一切信息（无论是数据信息，还是控制信息）的存取、处理和传送都是以二进制编码形式进行的。

46. 计算机存储数据的最小单位是二进制的_____。
- (A) 位（比特） (B) 字节
(C) 字长 (D) 千字节

【答案】A

【解析】在计算机内，数据的最小单位是二进制的位（Bit），又称比特。

47. 一个字节包含_____个二进制位。
- (A) 8 (B) 16
(C) 32 (D) 64

【答案】A

【解析】存储器中含有大量的存储单元，每个单元可以存放一个 8 位的二进制数，这样的存储单元称为一个字节（Byte），字节常用 B 表示。因此，一个字节包含 8 个二进制位。

48. 通常以 KB 或 MB 或 GB 为单位来反映存储器的容量。所谓容量指的是存储器中所包含的字节数。1 KB 等于_____字节。

- (A) 1000 (B) 1048
(C) 1024 (D) 1056

【答案】C

【解析】KB 表示千字节，1 KB 等于 1024 字节。

49. 1 MB 等于_____字节。
- (A) 100000 (B) 1024000