

[欧·美·日] 海报设计

10



本丛书图片由日本IU-END CORPORATION 提供
授权出版简体中文版

图书在版编目 (CIP) 数据

欧·美·日海报设计 / 日本江田设计事务所编. — 长春:
吉林美术出版社, 2002.9
ISBN 7-5386-1308-0

I. 欧... II. 日... III. 广告 - 设计 - 作品集 - 世界 -
现代 IV. J534

中国版本图书馆CIP数据核字 (2002) 第056592号

[欧·美·日] 海报设计 10

策 划: 江田幸雄 + 渡边 鹤
主编、设计: 朱 镔

编 辑: [韩]朱镔设计事务所 + [有]IU-END CORPORATION
制 作: [北京]朱镔设计事务所
编 务: 潘妮 + 邹进

责任编辑: 张亚力

技术编辑: 赵岫山

印制总监: 周镇岗

出 版: 吉林美术出版社

长春市人民大街124号

发 行: 吉林美术出版社图书经理部

TEL: 0431-5637194

经 销: 全国新华书店

制 版: 方嘉·周公印画工作室

印 刷: 北京方嘉彩色印刷有限责任公司

开 本: 887 mm × 1194 mm 1/32

印 张: 3

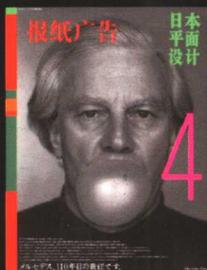
印 数: 1-6000

版 次: 2003年1月第1版

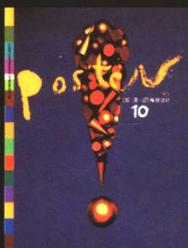
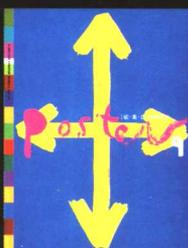
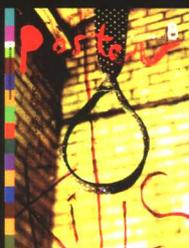
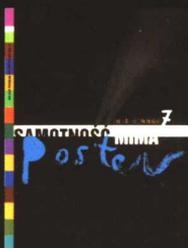
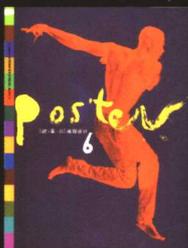
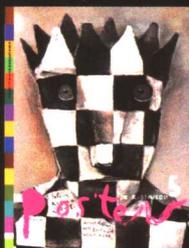
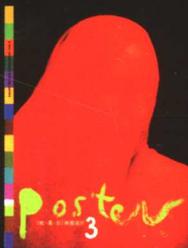
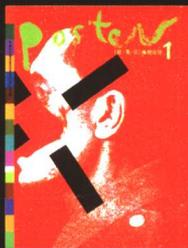
印 次: 2003年1月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5386-1308-0/J · 1015

定 价: 198.00元/套(19.80元/册)



日本平面设计 1~5册



[欧·美·日] 海报设计 1~10册

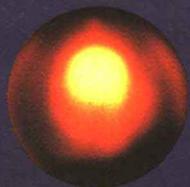


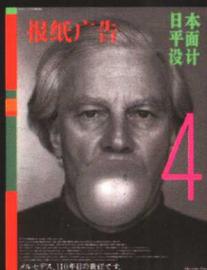
U-END CORPORATION SPECIAL EDITION



[欧·美·日] 海报设计

10





日本平面设计 1~5册

本书图片由日本IU-END CORPORATION 提供
授权出版简体中文版

图书在版编目 (CIP) 数据

欧·美·日海报设计 / 日本江田设计事务所编. — 长春:
吉林美术出版社, 2002.9
ISBN 7-5386-1308-0

I. 欧... II. 日... III. 广告 - 设计 - 作品集 - 世界 -
现代 IV. J534

中国版本图书馆CIP数据核字 (2002) 第056592号

[欧·美·日] 海报设计 10

策 划: 江田幸雄 + 渡边 鹤
主编、设计: 朱 镔

编 辑: [韩]朱镔设计事务所 + [有]IU-END CORPORATION
制 作: [北京]朱镔设计事务所
编 务: 潘妮 + 邹进

责任编辑: 张亚力

技术编辑: 赵岫山

印制总监: 周镇岗

出 版: 吉林美术出版社

长春市人民大街124号

发 行: 吉林美术出版社图书经理部

TEL: 0431-5637194

经 销: 全国新华书店

制 版: 方嘉·周公印画工作室

印 刷: 北京方嘉彩色印刷有限责任公司

开 本: 887 mm × 1194 mm 1/32

印 张: 3

印 数: 1-6000

版 次: 2003年1月第1版

印 次: 2003年1月第1次印刷

书 号: ISBN 7-5386-1308-0/J · 1015

定 价: 198.00元/套(19.80元/册)

如是说

经常会有一些朋友和我聊天,到最后都会要求我给青年设计师们一些建议。一般我会这样说:“要想成为一个成功的设计师,你必须用你的真情实感去热爱你的设计工作。想有超凡出众的设计成就,就必须尽可能地其它艺术门类,如美术、电影、音乐中汲取营养,只有这样才能砺炼你的艺术感受。然而,在一个设计信息异常丰富的世界里,虽然你想要多少就能找到多少,但你却只能选择那些对自己的个性创造有价值的东西。这种选择过程本身将成为你事业发展中非常重要的一环。”

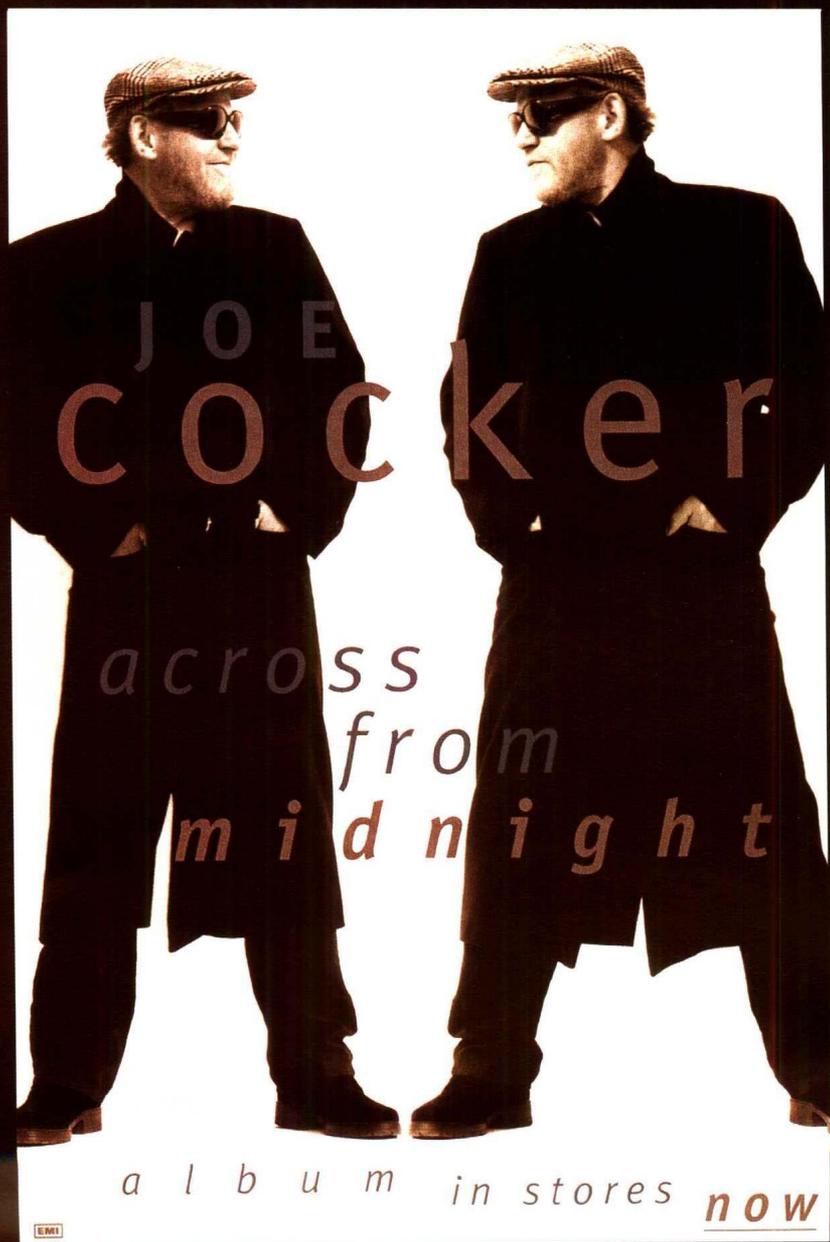
经过几个月的集稿和编辑工作,《欧·美·日海报设计》终于完稿了。在写这篇文章以前,我决定慢慢地、仔细地回顾一下所有的内容。事实上,这个工作比我想像的要累得多。看完后,我觉得自己快要昏厥过去了。之所以如此疲惫,我想是因为《欧·美·日海报设计》没有给读者以喘息之机:每一页都十分紧凑,包含着丰富的内容。这套海报资料集就像是一场短程速跑比赛,没有一页可以让你停下来看看风景、呼吸一下新鲜空气或喝杯水、休息休息。因为每页纸中都充满着某位设计师创作时的焦虑、忍耐和汗水。显然,不屑说,只有那些具有强烈的个性表达的设计师才能被首先选入《欧·美·日海报设计》中来,因为他们有着独一无二的艺术感受,独一无二的设计世界和独一无二的个人特征。

出于好奇,我决定数一下《欧·美·日海报设计》中收录的设计师,按国家算的话,各占多少。结果,日本最多,美国第二,然后是波兰、瑞士、法国、意大利、加拿大。除此之外,还有几个国家各有1到2位艺术家作为代表。只看这些统计数字,你也许会说:日本和美国几乎是“势均力敌”嘛。然而从个人素质方面来讲,美国艺术家要远远超出其日本的同行。实际上,美国是设计师的乐园,它对全世界的艺术发展都具有相当广泛的影响。就日本来说,虽然近些年来设计这个行业已逐渐成熟,目前得到了国际上更多的关注,日本的设计师往往因在艺术表现上的微妙细致、技艺精湛而倍受世人称赞。然而,他们仍旧缺乏一种强劲的活力,不像美国设计师那样具有稳定的创作力和表现欲。瑞士设计师因其作品的明晰巧智而受人注目,他们似乎对德国的设计发展有着巨大的影响。瑞士的设计极为纯粹,有时真让人有清心寡欲之感。然而与此恰恰相反的是波兰的设计师,其强烈的风格影响了整个东欧。他们风格

独特，描绘的是生理上的疼痛，但却铭刻着这个民族由于多年来寄人篱下而造成的巨大的心理创伤。总之，对《欧·美·日海报设计》的重新检视使我发现了设计界的四条主流：美国的、瑞士的、波兰的和日本的。无可否认，这种判断只是个人意见，别人也许会批评我的结论过于武断。当然，还会认为：那些设计师都是我个人认为非常有创造力和价值、足以入选《欧·美·日海报设计》的人。

当然，编辑者的爱好仅仅只是个人观点。按照理想的说法，编辑者应该超越个人趣味，始终保持客观。但编辑也是人。与每个正常人一样，不可能总是在艺术表现的价值判断上无所偏倚。鉴于这种困惑，我曾经让我最具活力的两位年轻助手，从《欧·美·日海报设计》中挑选与其趣味相投的设计师。我很想看看他们会有什么样的反应，因为他们两个都是同龄人，都主张设计的艺术性，对自己的工作都有着基本相同的态度，也都一直在探索新的表现技巧。我想，他们俩也许会选出差不多相同的艺术家。结果，我完全错了，他们俩的选择竟然大相径庭。这证明：人类的趣味是不能用逻辑和情感解释的。我原本希望他们的选择过程和结果会有助于对自己编辑的分析思考，但最终并未如愿。不过，我认识到人类的趣味是各种各样的，它超越任何的界限。回顾这些已经脱稿，摆在案头的《欧·美·日海报设计》完成稿，我发现自己始终在做一件事，即挑选出我认为其职业生涯真正具有水准的艺术家。当然，如何设定这个“标准”的确不容易。它非常抽象，它不过是我脑子里的一条分界线——基于我的个人感悟和思维。

所以，开篇我给年轻朋友的那些忠告和建议也不是事先准备好的，那是自然而然的结论。“在一个设计信息异常丰富的世界里，虽然你想要多少就能找到多少，但你却只能选择那些对自己的个性创造有价值的东西。”这也是我编辑《欧·美·日海报设计》时的一个潜在想法。由于这样一种态度，这套资料集才会在任何地方都不给读者以喘息之机。它没做多少提炼，也缺乏幽默。但它饱含了艺术家的辛苦耕耘和勤奋创造——这也许会使读者觉得有些疲惫。从一开始，我就试想探求设计的真实本质，揭示出人类在设计上能有的作为。很高兴我是这样做的，而且一直坚持到了最后。



JOE
COCKER

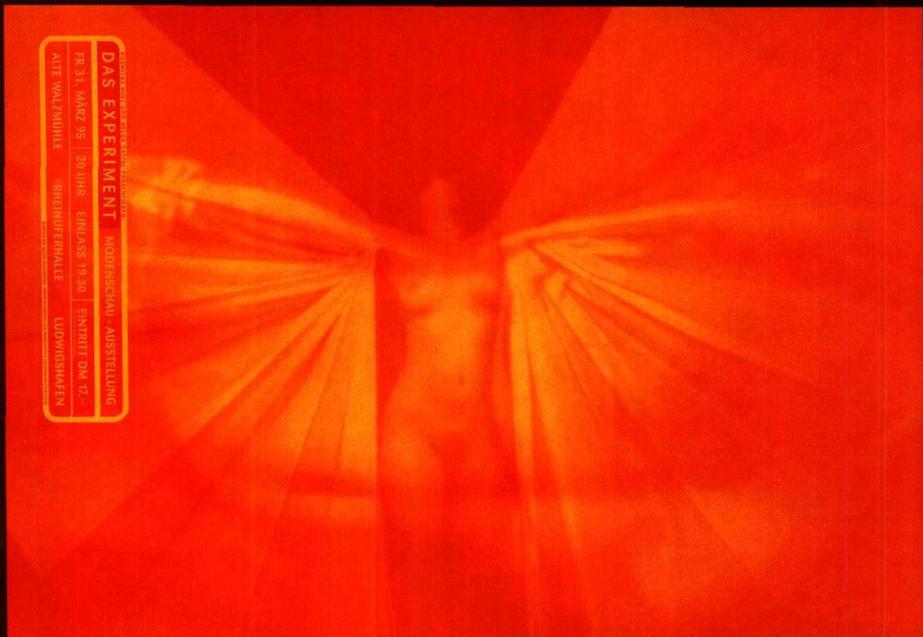
across
from
midnight

a l b u m i n s t o r e s **now**





NINAONA
JOTO



LEBENSSTADT DER KUNST UND KULTUR
DAS EXPERIMENT MODERNISCHER KUNSTSTELLUNG
FR 31. März 05 | 20 Uhr | EINLASS 19.30 | EINTRITT DM 7,-
ALTE WALTZMÜHLE | RHEINUFERPALE | LUDWIGSHAFEN

