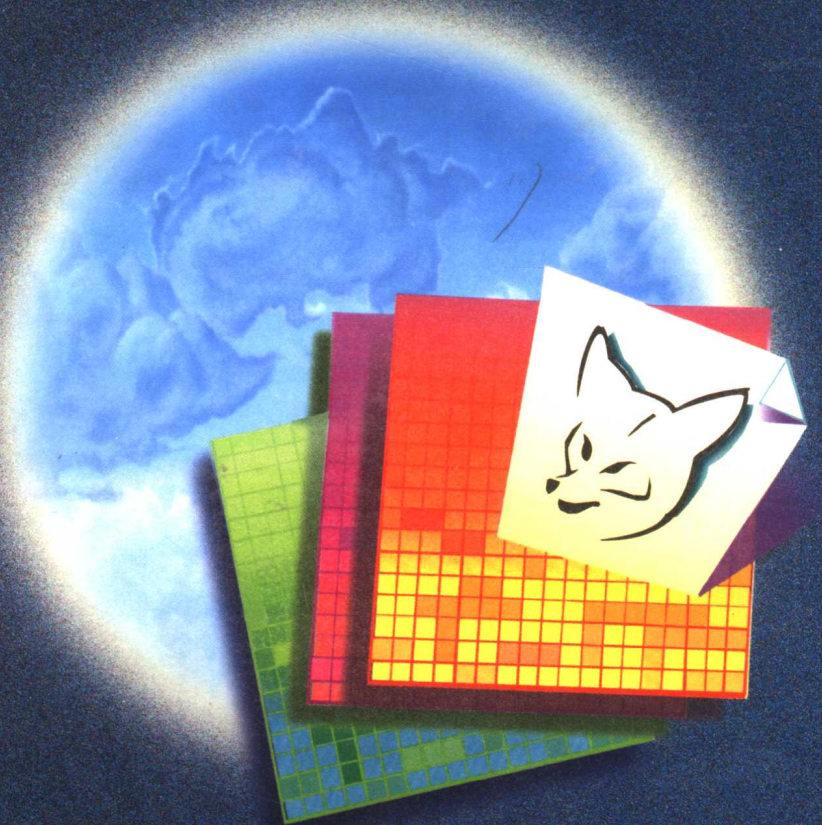




Visual FoxPro

3.0 中文版

— 命令和函数

徐其钧 郭强 徐佳 编

人民邮电出版社

计算机实用软件丛书

Visual FoxPro 3.0 中文版 ——命令和函数

徐其钧 郭强 徐佳 编

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro3.0 中文版:命令和函数/徐其钧等编著.北京:人民邮电出版社,1997.11
(计算机实用软件丛书)
ISBN 7-115-06692-2

I. V… II. 徐… III. 数据库管理系统, FoxPro3.0 - 基本知识 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 20486 号

内 容 提 要

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的系统,在快速应用开发、强化的数据库引擎和开放性等方面,比以前的 FoxPro 版本都有突破性进展。它在 FoxPro 2.5/2.6 版的基础上,引入可视化机制,减少了程序设计的难度,使初学者的操作更加简单便捷。同时,增加了对面向对象的编程技术和 Client/Server 结构的支持,增加了命令和函数。专业版 Visual FoxPro 包括了供专业级开发人员使用的多种基本工具。

Visual FoxPro 3.0 的命令和函数是非常丰富的。本书详细介绍了命令、函数和系统内存变量的功能、语法、参数和使用说明,并配有示例用以展示命令和函数的用法。附录部分列出了命令和函数按字母排序的索引,以及关于颜色、代码页等的说明。

本书按命令和函数的基本功能和操作对象分类编排,易于读者查阅和学习,是学习使用 Visual FoxPro 3.0 和设计数据库应用系统必不可少的工具书。

计算机实用软件丛书

Visual FoxPro 3.0 中文版——命令和函数

Visual FoxPro 3.0 中文版——Mingling He Hanshu

◆ 编 徐其钧 郭强 徐佳
责任编辑 赵桂珍

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16
印张: 40.25
字数: 978 千字
印数: 1-6 000 册

1998 年 1 月第 1 版
1998 年 1 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-06692-2/TP·521

定价:50.00 元

“计算机实用软件丛书”编委会

高级顾问 张效祥 胡启恒

主 任 牛田佳

副 主 任 李树岭 罗晓沛

特约编委 谭浩强 陈树楷

编 委 (按姓氏笔画排序)

毛 波 方 裕 史美林 孙中臣

孙家骥 刘炳文 刘德贵 吴文虎

张国锋 周山芙 周堤基 钟玉琢

柳克俊 侯炳辉 赵桂珍 聂元铭

徐国平 徐修存 寇国华 戴国忠

丛书前言

随着计算机、通信和信息技术的迅速发展与广泛应用,人类正在进入信息化社会。计算机技术的应用与推广,将直接推动社会信息化的发展;而计算机技术的应用与推广,实质上取决于计算机软件的应用和推广,可以说,没有软件,就没有计算机的应用;学习、使用计算机,从根本上讲就是学习和掌握软件的使用。

为了适应当前计算机技术发展的需要,满足读者学习、使用计算机软件的需求,人民邮电出版社约请有关专家编写出版了这套“计算机实用软件丛书”。

这套丛书的特点是:普及兼顾提高,应用兼顾开发,各书独立成册形成系列,并注重其相关性,使丛书成为广大计算机应用和开发人员学习使用计算机的必备用书。

这套丛书的内容包括:程序设计语言、操作系统技术、数据库技术、软件开发技术及工具、网络技术、多媒体技术等。

在计算机技术飞速发展的今天,软件产品更新快,经常有新产品或新版本问世,因此我们不但介绍当前流行和优秀的软件,而且力求尽快把国内外最新的软件产品也介绍给读者。

我们将全心全意为读者服务,也热切期待广大读者对丛书提出宝贵意见,以进一步提高丛书的质量。让我们共同努力,为提高我国的计算机开发、应用水平做出贡献。

“计算机实用软件丛书”编委会

前言

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的数据库管理系统和集成式应用开发环境,可以运行在 Windows 3.1、Windows 95 及 Windows NT 等平台上。

Visual FoxPro 3.0 较之 FoxPro 2.5/2.6 版有了突出的进展。它在两个方向上发展了 FoxPro:一是使初学者的操作更趋简单便捷,二是为应用开发人员提供了更高级的功能。

Visual FoxPro 产品遵循可视化原则,提供了向导、设计器和生成器等 GUI 的风格交互式开发工具,使设计工作在富有情趣的环境中进行。多姿多彩的工具栏,给用户带来诸多的便利。项目管理器集中管理数据、文档、类库和源代码等各种开发成果,使应用开发的管理有条不紊。

Visual FoxPro 在保留传统编程方式的同时,提供了对面向对象程序设计的支持。在 Visual FoxPro 对象模式下,设计者可利用所有面向对象特性,继承、封装、多态性和子类等,作为 Xbase 语言的扩展集而实现。Visual FoxPro 提供了 29 种基类,利用它们用户能够快速创建表单、命令按钮、页框和文本框等控制。类设计器允许用户可视化地定义自己的类,并存储于类库中。这一切使得代码重用成为可能,并大大减少编写代码的工作量。

Visual FoxPro 提供了支持 Client/Server 结构所需要的各种特征,包括 SQL 传递技术、事务处理、数据字典、远程视图、NULL 类型、数据库升迁及对 ODBC 资源的访问等;可以作为 Client/Server 结构应用系统的前端,通过 ODBC 建立与 SQL Server、Oracle 和 Sybase 等主流数据库的连接,访问(查询和更新)后台数据库的数据。

Visual FoxPro 可以与其他 Microsoft 应用软件(例如 Word、Excel 等)共享数据资源,应用程序中可以利用 OLE Automation 能力调用其他软件的数据。Visual FoxPro 提供了应用编程接口 API,把 Visual FoxPro 的精华与其他应用软件的特征融为一体,以满足复杂的应用需求。

介绍 Visual FoxPro 3.0 的 4 本书是《计算机实用软件丛书》中的一个系列。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——应用入门》一书介绍 Visual FoxPro 的基础知识,以及 Visual FoxPro 的环境、数据库及其对象的操作,还介绍了报表设计、屏幕设计、菜单设计、数据共享机制,以帮助读者以非编程方式设计应用系统。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——命令和函数》一书详细介绍了 Visual FoxPro 3.0 语句、命令、函数和系统内存变量的功能、语法、参数和使用说明,并配有部分示例以展示用法。附录部分列出了命令

和函数按字母排序的索引,以及关于颜色、代码页等的说明。全书按命令和函数的基本功能及操作对象分类编排,易于查阅和学习。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——类和对象》一书介绍了面向对象技术的基本概念, Visual FoxPro 3.0 的控制、属性、事件和方法的用法,是运用对象可视化编程技术的参考书。

《Visual FoxPro 3.0 中文版——应用技术》一书介绍如何按照软件工程的要求进行应用程序编码,包括语言概述、一般程序设计、面向对象程序设计、事件驱动模型、以及 Client/server 解决方案,本书还介绍了若干专业级的工具。

本小系列丛书由徐其钧、郭强和徐佳等编著,参与编写工作的还有孙立、王淑兰和聂晶等。由于编者的水平和经验有限,书中的错误和不足之处在所难免,敬请读者不吝批评指正。

编者

概 述

FoxPro 是美国 Fox Software 公司于 1989 年推出的数据库系统,最初版本为 1.0,其后于 1992 年又推出了 2.0 版。在 Fox Software 公司并入 Microsoft 公司之后, FoxPro 产品获得了进一步的加强,于 1993 年 3 月推出了运行于 DOS、Windows、UNIX 和 Macintosh 四种平台的 FoxPro 2.5/2.6 版。1995 年 8 月推出的 Visual FoxPro 3.0 是到目前为止最新的 FoxPro 产品,给人以耳目一新的感觉。

Visual FoxPro 3.0 在两个方向上发展了 FoxPro:一是使初学者的操作更趋简单便捷,二是为应用开发人员提供了更高级的功能。一方面,可视化编程机制的引入,减少了程序设计的难度,弱化了对用户的要求,即使是初学者,借助于各种向导(Wizards)、生成器和设计器等,也能开发出界面美观、功能适宜的应用系统。另一方面,增加了对面向对象技术的支持,随之而来的类、对象、控制、属性和方法等概念,对象模型的继承性、封装性和多态性等特性,事件驱动程序设计,以及 Client/Server(客户/服务器)解决方案,等等,对于应用开发者来说,都是如虎添翼,使他们能够更高效地实现自己的目标。

Visual FoxPro 3.0 是一个 32 位的系统。它的命令和函数与 FoxPro 2.5/2.6 完全兼容,并且在原有基础上新增加了 160 多条命令和函数,还扩充了原有的 60 多条命令和函数,使这些命令和函数具有更强大的功能。

Visual FoxPro 3.0 版把数据库和表的概念区分开了,而且支持结构化查询语言 (SQL) 命令,并使用 Rushmore 技术来优化 SQL 命令的性能。所以增加了有关数据库的命令、函数和 SQL 命令。Visual FoxPro 3.0 版支持以下 7 条 SQL 命令:SELECT - SQL、ALTER TABLE - SQL、CREATE CURSOR - SQL、CREATE TABLE - SQL、DELETE - SQL、INSERT - SQL 和 UPDATE -

SQL。

从 dBASE 到 FoxBASE, 从 FoxBASE 到 FoxPro, 又到 Visual FoxPro, 随着版本的升级和变迁, 系统功能不断增强和扩充, 同时又一直保持着向后兼容性, 这样系统也就自然而然地膨胀起来, 且难免出现冗余的命令和函数。Visual FoxPro 3.0 语言的命令和函数竟然已经接近 900 条, 这对应用者来说, 的确是一个不轻松的负担。本书正是为了满足各类人员查阅 Visual FoxPro 命令和函数的功能、语法和参数等的详细内容的需要而编写的。

为了方便使用, 根据基本功能和操作对象, 本书将 Visual FoxPro 命令和函数分为 6 个大类和 29 个属类(当然这种分类法并不是唯一的), 并把那些为维持向后兼容性而保留的命令和函数分离出来。分类情况如表 0.1 所示。

表 0.1 命令和函数的分类

大类	属类
数据类型	字符处理函数 数值计算函数 日期和时间函数 数据类型转换函数
数据库及其对象	数据库操作 表和视图处理 记录处理 字段处理 索引处理 SQL 语言
程序设计	程序建立和执行 结构化程序设计 面向对象程序设计 内存变量和数组操作 低级文件函数 DDE、DLL 和 OLE 调试、编译和出错处理
输出输入	数据格式化 窗口和屏幕 菜单和菜单栏 键盘和鼠标 标签和报表 屏幕和打印输出
辅助性操作	环境设置 环境和系统测试 状态测试函数 文件操作和管理
数据的共享访问	多用户命令和函数 Client/Server 结构

Microsoft 公司要求用户应尽量避免使用那些为向后兼容性考虑而保留的命令和函数, 要使用建议替代的命令和函数。Microsoft 公司明确表示, 在 Visual FoxPro 的后继版本中, 可能不再保留那些照顾向后兼容性的命令和函数。与此相呼应, 本书将那些命令和函数另立一章, 而且仅对它们的功能和语法作了简单的介绍。对详细内容有需要的读者, 请参阅 FoxPro

2.5/2.6 的有关手册或者 Visual FoxPro 的联机帮助信息。

本书每一章介绍一个大类,每一节介绍一个属类,每一属类内的命令和函数按照字母顺序排列。每条命令均给出了功能、语法、说明和参数等;每个函数则给出了功能、语法、参数和返回值类型等。部分命令和函数还给出了示例。系统内存变量以及向后兼容的命令和函数各单列一章,另外还有 6 个附录。书中各章的简要内容如下:

第一章:数据类型。介绍有关字符型、数值型、日期和时间型数据处理函数,以及数据从一种类型向另一种类型转换的函数。

第二章:数据库及其对象的操作。介绍有关数据库、表、关系、记录、字段、索引操作的命令和函数,以及 SQL 命令和有关 SQL 命令的函数。

第三章:程序设计。介绍有关程序建立和执行、结构化程序设计、面向对象程序设计、内存变量和数组操作、低级文件操作、DDE 和 OLE、调试和出错处理等方面的命令和函数。

第四章:输出输入。介绍有关数据格式化、窗口、菜单和菜单栏、标签和报表、键盘和鼠标输入控制、打印输出等方面的命令和函数。

第五章:辅助性操作。介绍有关系统和环境参数管理和文件管理的命令和函数。

第六章:数据的共享访问。介绍有关网络中数据共享访问和支持 Client/Server 结构的命令和函数。

第七章:系统内存变量。介绍系统内存变量的功能、语法和引用要点。

第八章:向后兼容的命令、函数和系统内存变量。简单介绍向后兼容的命令、函数和系统内存变量的功能和语法。

附录 A:命令和函数索引。把书中所有的命令和函数统一按字母顺序排列,并列出其在正文中出现的章节码,便于查找。

附录 B:INKEY() 和 LASTKEY() 按键返回值。

附录 C:ON KEYLABEL 键标记。

附录 D:关于颜色(Colors)的说明。介绍与颜色有关的一些概念:颜色对、RGB 颜色对、颜色对列表、配色方案、颜色集。

附录 E:系统菜单名称。介绍系统菜单栏标题、菜单和菜单项的内部名称。

附录 F:关于代码页的说明。介绍代码页的概念和 Visual FoxPro 所支持的代码页。

1. 命令和函数的书写约定

在本书中,命令和函数在语法格式中的书写约定如表 0.2 所示。

表 0.2

书写约定

符号	约定	示例
大写字母	命令名、关键字和常量用大写字母表示	CLOSE DATABASES
()	函数名用大写字母后跟一对小括号表示	ALLTRIM()
< >	命令和函数中的参数用一对尖括号表示	<C 表达式 1>
[]	方括号中的内容为任选项	[,<第 N 次出现>]
	两个互斥的选项用竖线分隔	SET ECHO ON OFF
...	可重复多次的项用省略号表示,逗号分隔	[,<表达式 3> ...]

2. 命令语法

Visual FoxPro 命令由两部分组成:命令动词和若干子句,子句也叫限制性短语,可以分成若干类。

Visual FoxPro 典型的操作命令的语法格式如下:

```
命令动词 [<范围>] [<表达式表>]
      [FOR <条件>] [WHILE<条件>]
      [FROM<文件名>] [TO<文件名>]
      [TO<文件名> | TO PRINT | TO <内存变量表>]
```

(1) 命令动词

命令动词用来表达要完成的操作,如“USE”,“LIST”“CREATE”等。

(2) 子句

子句规定了操作的限制性条件,它们是:

- 范围子句
- 条件(FOR, WHILE)子句
- 来源(FROM)子句
- 去向(TO)子句
- 表达式表

① 范围子句:<范围> 子句是有关记录、字段处理的命令和函数中常见的子句,用于确定命令和函数作用的范围可以有 4 种情形,如表 0.3 所示。

表 0.3 范围子句的作用范围

<范围> 子句	作用范围
ALL	作用于表中的所有记录
NEXT <N 表达式>	作用于从当前记录开始的连续若干个指定数目的记录
RECORD <记录号>	只作用于指定记录号的记录
REST	作用于从当前记录开始的表中剩余记录

示例 * 作用于表中全部记录:

```
REPLACE Status WITH "open" ALL
```

* 作用于从当前记录开始连续 5 个记录:

```
REPLACE Status WITH "open" NEXT 5
```

* 作用于第 6 号记录:

```
REPLACE Status WITH "open" RECORD 6
```

* 作用于表中剩余记录:

```
REPLACE Status WITH "open" REST
```

② 表达式表:它是一个或多个由逗号分隔开的表达式,它用来指明执行该命令所操作的对象或操作的结果。

③ FOR<条件>:表示只对满足条件的记录进行操作。使用 FOR 子句,系统将记录指针先指向数据库文件顶,并且用 FOR<条件>与每一条记录比较。

④ WHILE<条件>:在数据库文件中,从当前记录开始,按记录顺序从上向下处理,直到条件不满足为止。

在 FOR 子句和 WHILE 子句中,<条件>必须是逻辑型表达式,即<条件>返回值必须为.T.(真)值或.F.(假)值。

⑤ FROM<文件名>:它控制操作从某个文件读取数据,供现行文件使用。

⑥ TO...:它控制命令操作数的输出取向。允许操作结果向文件,或向打印机,或向内存变量,或向数组元素输出。

⑦ ALL[LIKE|EXCEPT<通配符>]:它告诉系统包括/不包括与通配符相匹配的文件、字段变量或内存变量。在通配符中可使用问号(?)和星号(*)。?代表任何单一的字符,*代表一组任意字符。

3. 数据类型

Visual FoxPro 3.0 支持 12 种数据类型。本书中有关命令和函数的参数和返回值,涉及数据类型均用大写字母标识,以便使文字叙述更为简洁。表 0.4 列出了用到的各个字母及其所对应的数据类型。

表 0.4 数据类型的表示

类型	说明	中文名称	示例
A	Array	数组型	<A 表达式>、A 型
C	Charactor	字符型	<C 表达式>、C 型
Y	currencY	货币型	<Y 表达式>、Y 型
D	Date	日期型	<D 表达式>、D 型
T	dateTime	日期时间型	<T 表达式>、T 型
B	douBle	双精度型	<B 表达式>、B 型
F	Float	浮点型	<F 表达式>、F 型
I	Integer	整型	I 型
L	Logical	逻辑型	<L 表达式>、L 型
M	Memo	明细型	M 型
N	Numeric	数值型	<N 表达式>、N 型
O	Object	对象型	<O 表达式>、O 型
U	Undefined	未定义	U 型

目
录

概述	1.
1. 命令和函数的书写约定	3
2. 命令语法	4
3. 数据类型	5
第一章 数据类型	1
1.1 字符处理函数	1
1.1.1 ALLTRIM() 函数	1
1.1.2 ASC() 函数	1
1.1.3 AT() 函数	2
1.1.4 ATC() 函数	2
1.1.5 ATCLINE() 函数	3
1.1.6 ATLINE() 函数	3
1.1.7 CHRTRAN() 函数	4
1.1.8 CPCONVERT() 函数	5
1.1.9 DIFFERENCE() 函数	5
1.1.10 EVALUATE() 函数	5
1.1.11 LEFT() 函数	6
1.1.12 LEN() 函数	6
1.1.13 LIKE() 函数	6
1.1.14 LOWER() 函数	7
1.1.15 LTRIM() 函数	7
1.1.16 NORMALIZE() 函数	7
1.1.17 OCCURS() 函数	8
1.1.18 PADC() PADL() PADR() 函数	8
1.1.19 PROPER() 函数	9
1.1.20 RAT() 函数	9
1.1.21 RATLINE() 函数	10
1.1.22 REPLICATE() 函数	10
1.1.23 RIGHT() 函数	10
1.1.24 RTRIM() 函数	11
1.1.25 SOUNDEX() 函数	11
1.1.26 SPACE() 函数	11
1.1.27 STRTRAN() 函数	12
1.1.28 STUFF() 函数	12
1.1.29 SUBSTR() 函数	13

1.1.30	SYS(2007) —— 检查和的值	13
1.1.31	TRIM() 函数	14
1.1.32	UPPER() 函数	14
1.2	数值计算函数	14
1.2.1	ABS() 函数	14
1.2.2	ACOS() 函数	15
1.2.3	ASIN() 函数	15
1.2.4	ATAN() 函数	15
1.2.5	ATN2() 函数	16
1.2.6	BITAND() 函数	16
1.2.7	BITCLEAR() 函数	17
1.2.8	BITLSHIFT() 函数	17
1.2.9	BITNOT() 函数	18
1.2.10	BITOR() 函数	18
1.2.11	BITRSHIFT() 函数	19
1.2.12	BITSET() 函数	19
1.2.13	BITTEST() 函数	20
1.2.14	BITXOR() 函数	20
1.2.15	CEILING() 函数	21
1.2.16	COS() 函数	21
1.2.17	DTOR() 函数	21
1.2.18	EXP() 函数	22
1.2.19	FLOOR() 函数	22
1.2.20	FV() 函数	22
1.2.21	INT() 函数	23
1.2.22	LOG() 函数	23
1.2.23	LOG10() 函数	23
1.2.24	MOD() 函数	24
1.2.25	PAYMENT() 函数	24
1.2.26	PI() 函数	24
1.2.27	PV() 函数	25
1.2.28	RAND() 函数	25
1.2.29	ROUND() 函数	26
1.2.30	RTOD() 函数	26
1.2.31	SIGN() 函数	26
1.2.32	SIN() 函数	27
1.2.33	SQRT() 函数	27
1.2.34	TAN() 函数	27
1.3	日期和时间函数	28
1.3.1	CDOW() 函数	28

1.3.2	CMONTH() 函数	28
1.3.3	DATE() 函数	29
1.3.4	DATETIME() 函数	29
1.3.5	DAY() 函数	29
1.3.6	DMY() 函数	29
1.3.7	DOW() 函数	30
1.3.8	DTOS() 函数	31
1.3.9	GOMONTH() 函数	31
1.3.10	HOUR() 函数	31
1.3.11	MDY() 函数	32
1.3.12	MINUTE() 函数	32
1.3.13	MONTH() 函数	32
1.3.14	SEC() 函数	33
1.3.15	SECONDS() 函数	33
1.3.16	SYS(1) —— 儒略(Julian)系统日期	33
1.3.17	SYS(2) —— 自午夜开始以秒计的时间	33
1.3.18	SYS(11) —— 儒略(Julian)日期	34
1.3.19	TIME() 函数	34
1.3.20	WEEK() 函数	34
1.3.21	YEAR() 函数	35
1.4	数据类型转换函数	36
1.4.1	CHR() 函数	36
1.4.2	CTOD() 函数	36
1.4.3	CTOT() 函数	36
1.4.4	DTOC() 函数	37
1.4.5	DTOT() 函数	37
1.4.6	MTON() 函数	38
1.4.7	NTOM() 函数	38
1.4.8	STR() 函数	38
1.4.9	SYS(10) —— 来自儒略(Julian)日期的字符串	39
1.4.10	TTOC() 函数	39
1.4.11	TTOD() 函数	39
1.4.12	VAL() 函数	40
第二章	数据库及其对象的操作	41
2.1	数据库操作	41
2.1.1	ADATABASES() 函数	41
2.1.2	ADBOBJECTS() 函数	42
2.1.3	ADD TABLE 命令	43
2.1.4	APPEND PROCEDURES 命令	44

2.1.5	CLOSE DATABASES 命令	44
2.1.6	COMPILE DATABASE 命令	45
2.1.7	COPY PROCEDURES 命令	45
2.1.8	CREATE DATABASE 命令	46
2.1.9	CREATE SQL VIEW 命令	46
2.1.10	CREATE TRIGGER 命令	47
2.1.11	CURSORGETPROP() 函数	49
2.1.12	CURSORSETPROP() 函数	51
2.1.13	DBC() 函数	53
2.1.14	DBGETPROP() 函数	53
2.1.15	DBSETPROP() 函数	58
2.1.16	DBUSED() 函数	59
2.1.17	DELETE DATABASE 命令	60
2.1.18	DELETE TRIGGER 命令	60
2.1.19	DELETE VIEW 命令	61
2.1.20	DISPLAY DATABASE 命令	61
2.1.21	DISPLAY PROCEDURES 命令	62
2.1.22	DISPLAY TABLES 命令	63
2.1.23	DISPLAY VIEWS 命令	63
2.1.24	FREE TABLE 命令	64
2.1.25	INDBC() 函数	64
2.1.26	LIST DATABASE 命令	65
2.1.27	LIST PROCEDURES 命令	66
2.1.28	LIST TABLES 命令	66
2.1.29	LIST VIEWS 命令	67
2.1.30	MODIFY DATABASE 命令	68
2.1.31	MODIFY PROCEDURE 命令	68
2.1.32	MODIFY VIEW 命令	69
2.1.33	OPEN DATABASE 命令	69
2.1.34	PACK DATABASE 命令	70
2.1.35	REMOVE TABLE 命令	70
2.1.36	RENAME TABLE 命令	71
2.1.37	RENAME VIEW 命令	72
2.1.38	SET DATABASE 命令	72
2.1.39	VALIDATE DATABASE 命令	73
2.2	表和视图处理	74
2.2.1	AFIELDS() 函数	74
2.2.2	ALIAS() 函数	75
2.2.3	APPEND 命令	76
2.2.4	AUSED() 函数	77

2.2.5	BROWSE 命令	77
2.2.6	CHANGE 命令	83
2.2.7	CLOSE TABLES 命令	84
2.2.8	COPY STRUCTURE 命令	85
2.2.9	COPY STRUCTURE EXTENDED 命令	85
2.2.10	COPY TO 命令	87
2.2.11	CPDBF() 函数	88
2.2.12	CREATE 命令	89
2.2.13	CREATE FROM 命令	89
2.2.14	CREATE QUERY 命令	90
2.2.15	DISPLAY STRUCTURE 命令	90
2.2.16	EDIT 命令	91
2.2.17	EXPORT 命令	97
2.2.18	FLUSH 命令	97
2.2.19	HEADER() 函数	97
2.2.20	IMPORT 命令	98
2.2.21	LUPDATE() 函数	98
2.2.22	MODIFY QUERY 命令	98
2.2.23	MODIFY STRUCTURE 命令	99
2.2.24	PACK 命令	99
2.2.25	RECALL 命令	100
2.2.26	REFRESH() 函数	101
2.2.27	RELATION() 函数	101
2.2.28	SELECT 命令	102
2.2.29	SELECT() 函数	103
2.2.30	SET NULL 命令	103
2.2.31	SET RELATION 命令	104
2.2.32	SET RELATION OFF 命令	105
2.2.33	SET SKIP 命令	105
2.2.34	SORT 命令	105
2.2.35	SYS(2029) —— 表类型	107
2.2.36	TABLEREVERT() 函数	107
2.2.37	TABLEUPDATE() 函数	108
2.2.38	TARGET() 函数	109
2.2.39	USE 命令	110
2.2.40	USED() 函数	112
2.2.41	ZAP 命令	112
2.3	记录处理	113
2.3.1	APPEND FROM 命令	113
2.3.2	APPEND FROM ARRAY 命令	115