

Easy

计算机易读易用问答丛书

多媒体 实用技术 365 问

樊磊 靳济芳 朱晓明 编



人民邮电出版社
PEOPLE'S POSTS &
TELECOMMUNICATIONS
PUBLISHING HOUSE

7
·计算机易读易用问答丛书·

多媒体实用技术 365 问

樊 磊 靳济芳 朱晓明 编

人 民 邮 电 出 版 社

计算机易读易用问答丛书
多媒体实用技术 365 问

◆ 编 樊 磊 靳济芳 朱晓明

责任编辑 马月梅 贾福新

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京鸿佳印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:13.25

字数:314 千字

1998 年 9 月第 1 版

印数:1-5 000 册

1998 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-07215-9/TP·801

定价:19.00 元

□ 内 容 提 要 -----

本书以问答的形式，以丰富的实例和插图，深入浅出地介绍了多媒体和 MPC 的相关概念，常用多媒体配件的特性、安装、使用和维护知识，以及基本多媒体软件和工具的使用技巧等，同时还用相当的篇幅详细阐述了 Internet 网络，特别是 WWW 的使用方法。

本书语言叙述简明扼要，每个问题都精心挑选，具有很强的针对性和可操作性，是广大电脑爱好者学习使用多媒体的良师益友。

□ 前 言

近几年来，人们亲眼目睹了多媒体技术日益渗透到我们的日常生活当中：电影电视使用多媒体制作令人叹为观止的特技效果，学生们使用多媒体软件帮助复习考试，学者和科研人员通过网络与同行交流，一批批发烧友们扔下心爱的任天堂和次世代机，废寝忘食地沉浸在无垠无边的 Internet 信息海洋和逼真的虚幻世界中，还有街上流行的 VCD……

在多媒体洪流的冲击下，越来越多的人迫切需要学习和掌握多媒体知识，将多媒体工具更有效地应用到工作、学习、生活和娱乐中。但多媒体是一个新生事物，许多方面的发展还不尽如人意，特别是在使用多媒体计算机的过程中，经常会出现这样那样的疑问、难题甚至故障，让不少多媒体爱好者望而却步。

本书就是为了满足广大电脑爱好者学习和使用多媒体的需要而撰写的，书中以问答的形式比较全面地介绍了基于 MPC 和 Windows 的多媒体实用知识，力求用最直接的办法帮助读者解决实际中可能遇到的疑难问题。全书内容翔实、资料丰富、图文并貌，突出可读性、实用性和可操作性。书中的问题大多是在翻阅大量资料的基础上，结合作者多年的使用维护经验，经仔细推敲确定的，具有很强的针对性。

为兼顾不同层次读者的需要，全书分为四篇：《多媒体基本知识篇》为初学者提供了一个快速的多媒体入门指导；《多媒体硬件安装及使用篇》是全书的核心内容，详尽地介绍了多媒体计算机的主要软硬件的选择、安装、配置、调试和使用方法；《多媒体软件使用篇》重点讲述了一些基本多媒体软件的使用方法；《Internet 使用篇》简要介绍了 Internet 基础知识、连接方法和 Web 浏览器的基本使用方法并介绍了部分网上多媒体软件。

全书既可按顺序阅读，也可在遇到问题时通过目录直接查找相关的解答（目录中“※”表示一节的开头）。本书可作为使用、组装和维修多媒体计算机的参考手册，也可作为普通电脑爱好者学习多媒体的教材。

本书的写作得到了许多同事和朋友的帮助，在此一并表示衷心感谢！

一年 365 天，拥有本书，但愿您天天都有收获。

作 者

1998 年 5 月

□ 目 录

第一篇 基本知识

※1.什么是多媒体?	2
2.多媒体能做什么?	2
3.使用多媒体需要哪些准备?	2
4.多媒体软件主要有哪些?	2
5.怎样学习多媒体最有效?	4
6.什么是超文本和超媒体?	4
7.超媒体与多媒体有何关系?	4
8.什么是交互式多媒体?	5
9. 多媒体计算机、交互式电视和网络计算机之间 有何关系?	5
10.什么是虚拟现实?	5
11.什么是多媒体的基本要素?	5
※12.为什么说在多媒体应用中,文本信息的作用 依然是不可替代的?	5
13.什么是字体和字模?	5
14.点阵字模与轮廓字模的区别是什么?	6
15.什么是 PostScript?	6

16.什么是 TrueType 字模?	7
※17.什么是数字化声音?	7
18.如何衡量数字声音的音质?	8
19.什么是波形文件?	8
20.除了波形文件外,多媒体应用中还使用其他类型的数字声音文件吗?	9
21.什么是 MP3 格式文件,它与波形文件有何不同?	9
※22.什么是 MIDI?	9
23.什么是音序器?	11
24.MIDI 音乐文件的主要特点是什么?	11
※25.在多媒体应用中,计算机图形和图像的主要作用是什么?	11
26.计算机图形和图像有什么不同?	12
27.矢量图形和位图各有哪些特点与不足?	12
28.位图图像的质量主要取决于哪些因素?	13
29.如何计算位图图像文件的大小?	14
30.为什么要使用各种不同的颜色模型?	14
31.常见的图形文件格式有哪些?	16
※32.什么是动画和数字视频?	18
33.全屏幕和全运动有何区别?	18
34.模拟视频信号如何转换成数字视频信号?	19
35.什么是数字视频压缩?	19
36.在 Windows 下使用的动画文件主要有哪些?	20
37.在 Windows 下使用的数字视频文件主要有哪些?	20
※38.什么是 CD-ROM?	21
39.CD-ROM 是如何存储数据的?	21
40.光盘有哪些类型?	22
※41.什么是标准?	22
42.为什么要制定多媒体技术标准?	22
43.与 CD-ROM 有关的标准主要有哪些?	23
※44.什么是 CD 音质?	25
45.CD 的存储容量是如何计算的?	25
46.CD-DA 是如何存储数据的?	25
47.CD-DA 驱动器的速度是如何计算的?	25
48.CD-ROM 的容量是如何计算的?	25
49.CD-ROM 驱动器的速度是如何计算的?	26
※50.为什么要进行数据压缩?	26
51.什么是有损压缩、无损压缩与混合压缩?	26
52.多媒体中主要使用哪些无损压缩方法?	26
53.多媒体技术中主要使用哪些有损压缩方法?	27
※54.什么是 JPEG?	27

55.JPEG 是如何进行图像压缩的?	28
※56.什么是 MPEG?.....	29
57.MPEG 是如何组织视频数据的?	31
58.MPEG 如何使声音和动态图像同步的?	33
※59.什么是 MPC 标准?	33
60.MPC1 标准的主要技术指标有哪些?	33
61.MPC2 标准的主要技术指标有哪些?	34
62.MPC3 标准的主要技术指标有哪些?	35
※63.Window 3.1 主要有哪些多媒体功能?	36
64.什么是 MCI?	36
65.什么是 OLE?	37
66.链接与嵌入有什么区别?	38
67.什么是 API?	38
※68.Windows 95 的多媒体功能比 Windows 3.1 有哪些增强?	38
69.Windows 95 是如何实现即插即用的?	38
70.什么是自动执行和自动播放?	39
71.Windows 95 中的内置数字视频有何特点?	39
72.Windows 95 对数字波形声音有哪些增强?	40
73.Windows 95 对 MIDI 的支持有哪些增强?	40
74.什么是 32 位高性能文件系统, 它对提高 CD-ROM 的速度有何作用?	40
75.什么是增强型 CD?	41
76.Windows 95 对图形显示有哪些增强?	41

第二篇 多媒体设备安装

※77.购置一台多媒体计算机, 应该买品牌机还是兼容机?	44
78.将普通 PC 机升级为 MPC 时应该重点考虑哪些因素?	44
※79.如何区分不同 CPU 的型号和性能?	45
80.Intel CPU 与其它兼容 CPU 在数学协处理器方面的差别如何?	46
81.什么是 MIPS?	46
82.什么是 P+Rating 指标?	46
83.与 486CPU 相比, Pentium CPU 有哪些主要特点?	47
84.Pentium 系列 CPU 和兼容的 CPU 主要有哪些? 它们可以互换吗?	48
85.什么是 MMX 技术?	48
86.微机主板选购的一般原则是什么?	49
87. Pentium II 电脑应选择什么类型的主板?	49
88.怎样将 MMX 技术用于老型号的 Pentium PC 中?	49
89.使用 MMX 技术的 CPU 有哪些优势?	50
90.普通 586 主板能使用 MMX CPU 吗?	50
91.什么是 Pentium Pro, 它与 Pentium 有哪些区别?	50
※92.什么是芯片组, 它对计算机系统的性能有什么影响?	51

93.与以前的 FX、VX 和 HX 芯片组相比, TX 芯片组有哪些优势?	51
※94.什么是 Pentium II, 它有什么特点?	52
95.与 MMX 或 Pentium II 性能相近的兼容 CPU 有哪些?	52
※96. 什么是总线, 它对计算机系统的结构和速度有何影响?	52
97.微机主要有哪条总线, 它们各自有何特点?	53
※98. 什么是 ATX 结构?	54
99. 什么是 USB?	55
※100. 内存对于计算机系统的性能有何影响?	55
101. 内存是如何分类的?	56
102. 168 线内存与普通内存有什么区别?	56
103. 什么是高速缓存, 它与内存的区别是什么?	57
※104. 什么是 BIOS, 它在计算机系统中起什么作用?	57
105. CMOS 的口令被忘了该怎么办?	58
106. CMOS 的作用是什么?	59
※107. 系统资源指的是什么, 它对于多媒体应用有何重要意义?	59
108. 什么是 I/O 地址?	60
109. 什么是中断请求 IRQ?	60
110. 怎样避免 IRQ 中断冲突?	60
111. DMA 通道的作用是什么?	61
112. 什么是 DMA 模式, 其作用是什么?	62
113. 怎样避免 DMA 冲突?	62
※114. 什么是即插即用?	63
115. 若没有安装 Windows 95, 是否能享受即插即用?	63
※116. 在多媒体应用系统中, 软盘驱动器还有什么作用?	63
117. 除了硬盘以外, 计算机系统的启动是否必须使用软盘?	64
※118. 什么是 ZIP 软驱, 它有什么特点?	64
119. 什么是 LS-120 软驱, 它与 ZIP 软驱有何不同?	64
※120. 如何评价硬盘的性能和作用?	64
121. 为什么计算机上显示的硬盘容量比厂家说明书上所讲的容量小?	66
122. 硬盘的接口主要有哪几种?	66
123. 如何在一台计算机上安装多个硬盘?	67
※124. 在安装和调试多媒体部件时应该注意哪些问题?	67
※125. 什么是设备驱动程序, 在 Windows 3.x 下如何安装设备驱动程序?	68
126. 如何安装标准 CD-Audio 设备?	68
127. 如何安装非标准设备?	70
※128. 多媒体计算机的声音系统的作用是什么?	70
129. 声音卡主要有哪几项功能, 如何衡量其质量?	70
130. 声音卡的基本结构如何?	73
131. 什么是软波表, 它能否代替波表卡?	73

132. 如何更改插卡上的跳线?	74
133. 声音卡硬件安装的基本过程是什么?	74
134. 如何在 DOS 下安装声音卡驱动?	75
135. 如何在 Windows 3.x 下安装声音卡驱动?	76
136. 如何在 Windows 3.x 下手动安装声音卡驱动?	77
137. 如何设置声音卡驱动参数?	77
138. 声音卡可以使用哪些系统资源?	78
139. 如何设置声音卡提供的 IDE 接口?	78
140. 如何设置声音卡的 MPU-401?	78
141. 如何设置声音卡的 DMA 缓冲区?	79
142. 声音卡安装完成后, Windowsx 3.x 系统有何改变?	79
143. 如何安装波表升级卡?	80
144. 怎样将扬声器或放大器与声音卡相连?	80
145. 怎样连接话筒和线入设备?	81
146. 声音卡如何与游戏杆或 MIDI 设备相连?	81
147. 如何使用声音卡连接 CD-ROM 驱动器?	81
※148. 如何在 Windows 95 下安装即插即用声音卡?	81
149. 安装和使用声音卡时最经常出现的故障是什么?	83
150. 出现系统资源冲突的特征是什么?	83
151. 如何防止发生系统冲突?	83
152. 如何查找出现系统冲突的原因?	84
153. 声音卡不出声音的原因是什么?	84
154. 声音卡发出的声音噪音大或断断续续是什么原因?	84
155. 在 DOS 下运行游戏软件时不发声是什么原因?	85
156. 在 DOS 下运行游戏软件时不能使用游戏杆是何原因?	85
157. 为什么不能使用声音卡的麦克风插口进行录音?	85
158. 在 Windows 下录音时的噪音大或失真的原因是什么?	86
159. 在 Windows 下播放 MIDI 文件时显示错误信息的原因是什么?	86
160. 在运行多媒体程序时为什么听不到声音或背景音乐?	86
161. 为什么 CD-Audio 的声音不能通过声音卡播放出来?	87
162. 没有声音卡能播放声音吗?	87
※163. 在多媒体应用中, CD-ROM 驱动器起什么样的作用?	88
164. CD-ROM 有哪几种接口, 各种接口的性能如何?	88
165. 如何衡量 CD-ROM 驱动器的性能?	88
166. CD-ROM 驱动器是如何工作的?	91
167. 为什么说速度是 CD-ROM 驱动器最重要的指标?	91
168. 决定 CD-ROM 驱动器速度的主要因素有哪些?	92
169. 如何加快 CD-ROM 驱动器的运行速度?	92
170. 如何安装 CD-ROM 驱动器硬件?	93

171.如何在 DOS 和 Windows 3.x 下安装 CD-ROM 的驱动程序 ?	94
172.在 Windows 95 中如何安装 CD-ROM 驱动程序 ?	94
173.Windows 95 的 CD-ROM 驱动程序有何增强?	95
174. 如何处理光驱激光镜头积尘导致读盘失败?	95
175.什么是 CDFS?	96
176.什么是 CD+?	96
177.Windows 95 的 CD-ROM 自动执行功能是怎么回事?	96
178.什么是 CD-Audio 自动播放?	97
179.如何关闭自动执行或自动播放功能?	97
180.如何维护和保养光盘 ?	99
181.如何排除系统不能识别 IDE 接口的 CD-ROM 驱动器的问题 ?	99
※182. 计算机的视频显示系统由哪些部分组成 ?	99
183. 图形显示卡与图形加速卡有何区别?	100
184. 为什么说图形加速卡的驱动程序也是提高图形性能的关键因素之一 ?	100
185. 视频存储器与系统的显示性能有哪些关系 ?	100
186. 显示器是如何工作的 ?	101
187. 显示器屏幕大小与分辨率有何关系 ?	102
188. 什么是显示器的刷新频率和带宽?	102
189. 什么是隔行扫描与逐行扫描, 它们对显示效果有什么影响 ?	102
190. 什么是显示器的点距 ?	102
191. 如何解决显示驱动程序的故障 ?	103
192. 在 Windows 3.x/95 中如何更改显示模式 ?	104
193. 如何使用显示卡实用程序来更改显示模式 ?	104
194. 什么是 DDC ?	104
195. 什么是 DCI ?	104
196. 什么是 DirectDraw ?	105
197. 什么是 Direct3D ?	105
※198. 什么是视频卡?	105
199. 什么是视频转换卡 ?	106
200. 什么是视频捕捉卡 ?	106
201. 什么是视频叠加卡 ?	106
202. 什么是 JPEG/MPEG 压缩卡 ?	106
※203.什么是 MPEG 解压缩卡 ?	106
204.如何安装 MPEG 解压缩卡的硬件和软件 ?	107
205.为什么用 MPEG 解压缩卡播放 VCD 时只有图像没有声音 ?	107
206.安装好 MPEG 解压卡后, Windows 不能启动是什么原因, 如何解决 ?	107
207.确认解压卡的安装无误, 但在播放 VCD 时始终没有影像, 如何解决 ?	107
208.用解压卡播放 VCD 时, 图像断断续续的不连贯, 如何解决 ?	108
209.为什么用解压卡播放 VCD 时, 只能在计算机屏幕上看到影象, 却不能在	

电视上看到图像？	108
210.为什么解压卡在 Windows 3.x 下工作正常，在 Windows 95 下却无法使用？ ...	108
※211.如何以多媒体计算机为基础，构成桌面电子音乐系统？	109
212.如何以多媒体计算机为基础，构成家庭影院系统？	110
213.如何以多媒体计算机为基础，构成高保真音响系统？	110
214.如何以多媒体计算机为基础，构成桌面 VCD 制作系统？	111
215. 什么是 DVD？	111

第三篇 使用多媒体软件

※216.为什么说 Windows 是一种多媒体操作系统？	114
217.如何为 Windows 3.1 的事件指定声音？	114
218.如何为 Windows 95 的事件指定声音？	114
219.如何用 Windows 的“录音机”程序记录数字声音？	115
※220.如何用“录音机”程序编辑波形声音文件？	116
221.如何用“录音机”程序做声音效果处理？	117
※222.什么是“媒体播放器”？	118
223.Windows 95 的“媒体播放器”比 Windows 3.x 的有何增强？	118
224.如何有效地使用 Windows 95 的“音量控制”？	119
※225.什么是音序器软件？	119
226.MIDI 的音轨是什么含义？	120
227.什么是 MIDI Mapper？	120
228.如何使用音序器软件播放 MIDI 文件？	120
229.如何在播放 MIDI 文件时改变音色？	120
230.如何在播放 MIDI 文件时改变音高？	121
231.如何选择旋律乐器和鼓声乐器的通道？	121
232.如何录制单轨道的 MIDI 文件？	121
233.如何录制多声部、多轨道的 MIDI 文件？	122
234.如何给录制的音轨命名？	122
235.如何利用音序器软件生成和打印乐谱？	122
236. 什么是 DAC？	122
237.如何利用计算机的键盘输入 MIDI 音乐？	123
※238.什么是图像处理？	123
239.什么是颜色抖动和半色调？	123
240.数字图像的主要输入手段有哪些？	124
241.什么是 CCD？	124
242.图像扫描仪主要有哪几种类型，每种类型的特点是什么？	124
243.什么是 TWAIN 标准？	124
244.什么是数字图像捕捉？	125
245.什么是数字照相机？	125
246.一个优秀的图像处理软件应具备哪些功能？	125

247.卷积与图像滤波有何关系 ?	126
248.怎样使用图像处理软件的基本图像滤波功能 ?	126
249.什么是定制滤波器 ?	127
250.如何使用图像软件的定制滤波功能 ?	127
251.什么是插入滤波器 ?	128
※252.如何在 Corel PHOTO-PAINT 中安装插入滤波器 KPT ?	128
253.如何使用 KPT ?	129
254.如何使用 Gradient Designer ?	129
255.如何使用 Texture Explorer 生成纹理图案 ?	129
256.如何使用 Fractal Explorer ?	130
257.什么是 Fractal ?	130
※258.如何用图像软件 Photo Stacker 进行 JPEG 压缩的实验 ?	130
※259.什么是图像套件 ImagePals 和 PhotoImpact ?	133
260.如何使用 PhotoImpact Image Editor 扫描图像 ?	133
261.如何使用 PhotoImpact Image Editor 的自动处理功能来修饰扫描的图像 ?	136
262. 如何使用 PhotoImpact Image Editor 的“轻松色盘”进行效果处理 ?	136
263.如何使用 PhotoImpact Image Editor 魔术效果 ?	138
264.如何使用 PhotoImpact Album 制作多媒体像册 ?	139
265.如何用 PhotoImpact Album 播放多媒体像册 ?	140
※266.如何用 PhotoImpact Screen Capture 截取屏幕画面 ?	141
267.在 Windows 3.x 下如何安装/删除和使用 PostScript Type 1 字模 ?	141
268.在 Windows 3.x 下如何安装/删除 TrueType 字模 ?	142
269.有哪些软件可在 Windows 下对英文字体进行编辑和效果处理 ?	142
270.如何使用 Typestry 产生特效英文文本 ?	142
271.如何使用 AddDepth 产生特效英文文本 ?	143
272.如何用中文之星产生特效中文文字 ?	143
273.如何在软件中使用特效中文文字 ?	144
※274.什么是视频压缩?	144
※275.什么是“Video for Windows” ?	145
276.在 Windows 3.1 下如何安装“Video for Windows” ?	145
277.如何使用“Video for Windows”来播放 AVI 文件 ?	145
278.如何更改 AVI 文件的播放选项 ?	146
279.在 Windows 95 下如何使用 Video for Windows ?	146
※280.什么是 AASPlay ?	146
281.如何安装 AASPlay ?	147
282.如何使用 AASPlay 播放 FLIC 动画 ?	147
283.在 AASPlay 中如何进行播放设置 ?	148
※284.如何生成动画播放脚本 ?	149
285.什么是 Quick Time for Windows ?	150

286.如何使用 QuickTime 动画播放器播放 MOV 电影 ?	150
287.在播放 MOV 电影的同时如何截取影片画面 ?	151
※288.如何使用 QuickTime 图片浏览器 ?	151
289.什么是 Xing MPEG Player ?	152
290.如何安装 Xing MPEG Player ?	152
291.如何用 Xing MPEG Player 播放 MPEG 文件或 VCD 影碟 ?	153
292.如何选择 Xing MPEG Player 的面板格式 ?	153
293.如何设置和诊断系统的视频播放性能 ?	153
294.什么是“超微之星” ?	155
295.什么是“腾图影视 97”?	156
296.如何利用 CDI. VXD 弥补 WIN 95 播放 VCD 的缺陷?	156
297. 如何更新 DirectX 改善软解压播放效果?	156
※298. 什么是 Adobe Premiere ?	157
299.什么是 A/B ROOL ?	157
300.什么是合成视频与 S-VIDEO ?	158
301.什么是视频合成?	158
302.编辑决策表的作用是什么 ?	158
303.进出标记与时间码标记的作用是什么 ?	158
304. 如何用 Premiere 创建/编辑数字视频 ?	158
305. 什么是 Visual Player 2.0 ?	160
306. 什么是 Photomorph 2.0 ?	161

第四篇 使用 Internet

※307.什么是因特网 ?	164
308.因特网是如何发展起来的 ?	164
309.因特网能提供哪些信息与服务 ?	164
310.因特网是如何传递信息的 ?	166
311.什么是 T1、T3 和 ISDN 线路 ?	166
312.什么是路由器 ?	166
313.什么是 TCP/IP ?	166
314.什么是 PPP ?	166
315.上因特网必须具备哪些条件 ?	166
316.哪些单位和部门可以提供 Internet 服务 ?	167
317.办理入网手续应注意哪些事情 ?	167
※318.购买调制解调器需注意哪些问题 ?	168
319.为什么说速度、压缩与纠错能力是调制解调器的基本性能指标 ?	168
320.调制解调器有哪些类型 ?	168
321.调制解调器面板上的指示灯有什么含义 ?	169
322.有哪些主要功能型调制解调器?	170
※323.什么是 WWW ?	170

324.什么是主页 ?	170
325.什么是 URL ?	171
326.URL 的记忆是否有规律 ?	171
327.每个网页都有唯一的 URL, 这是否意味着要记住大量的 URL ?	172
328.什么是浏览器 ?	172
329.什么是 HTML?	173
※330.什么是电子函件 ?	173
331.如何书写和阅读电子函件的信箱地址 ?	173
332.书写电子函件应该注意哪些问题 ?	174
333.电子函件中包括声音和图形等多媒体信息吗 ?	174
334.电子函件中经常可以看到的一些奇怪符号是什么含义 ?	174
335.电子函件中经常可以看到的一些简写符号是什么含义 ?	174
※336.什么是网络论坛 ?	175
337.什么是 FTP ?	175
338.什么是“下载”和“上传” ?	176
339.如何使用 FTP ?	176
340.什么是 Gopher 系统 ?	176
※341.怎样在 Windows 95 中加入调制解调器 ?	176
342.在 Windows 95 下如何安装 TCP/IP 协议 ?	178
343.在 Windows 95 下如何安装“拨号网络适配器” ?	179
344.如何将“拨号网络适配器”与 TCP/IP 协议进行绑定 ?	180
345.如何安装“拨号网络”程序 ?	181
346.如何设置与 ISP 的连接 ?	181
347.如何设置调制解调器的属性 ?	182
348.如何设置服务器类型 ?	184
349.如何设置 TCP/IP 协议 ?	184
350.如何为网络输入 TCP/IP 协议 的信息 ?	185
※351.如何得到浏览器软件 ?	186
352.如何与 Internet 相连接 ?	186
353.如何学习使用 Internet Explorer ?	188
354.如何直接进入自己喜欢的网址 ?	188
355.如何将自己喜欢的网页地址保存下来 ?	189
356.如何将自己喜欢的网页的内容保存下来 ?	189
357.如何让 IE 浏览器不显示图像、声音和视频等多媒体信息 ?	189
358.如何让 IE 浏览器不启动 Java 编译 ?	190
359.如何让 IE 浏览器从自己喜欢的网页开始 ?	191
360.如何浏览不同内码的中文网页 ?	191
361.如何有效地使用 Internet ?	191
362.如何防止 Modem 传播病毒 ?	192

※363.什么是 RealAudio, 其使用方法又是什么?	192
364.什么是 Realvideo?	193
365.什么是 Wingate, 如何使用?	193