

全国计算机等级考试考前辅导与训练

# 全国计算机等级考试

• 二级 Visual Basic •

## 考前辅导与训练

夏孟瑾 等 编

考前辅导

模拟试卷及答案

精选例题解析

全国计算机等级考试考前辅导与训练

# 全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考前辅导与训练

夏孟瑾 等 编

科学出版社

北 京

## 内 容 简 介

本书根据教育部考试中心修订的《全国计算机等级考试大纲(2002年版)》对 Visual Basic 程序设计的考试要求而编写。

本书共分为三篇:第一篇是 Visual Basic 的重点知识;第二篇是 Visual Basic 考试的例题解析;第三篇是模拟试卷及答案。

本书可作为备考全国计算机等级考试(二级)的考前辅导用书,也可作为学习 Visual Basic 程序设计语言的培训教材,对于计算机应用人员和计算机爱好者也有一定的参考价值。

---

### 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 考前辅导与训练/夏孟瑾等编.  
—北京:科学出版社,2003

(全国计算机等级考试考前辅导与训练)

ISBN 7-03-011167-2

I.全... II.夏... III.BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 009123 号

---

责任编辑:陈红英 陈晓萍/责任校对:赵慧玲

责任印制:吕春珉 /封面设计:三画设计

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

新蕾印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

2003年3月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2003年3月第一次印刷 印张:19 3/4

印数:1—4 000 字数:450 000

定价:29.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈环伟〉)

# 前 言

本书根据教育部考试中心修订的《全国计算机等级考试大纲(2002 年版)》中 Visual Basic 语言程序设计的考试要求而编写。

2002 年版二级考试大纲对 Visual Basic 语言程序设计的基本要求:

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

本书的编写针对考试最新命题精神,涵盖了几乎全部的考点,其内容贴近实际考试,注重培养考生的理解能力和编程思想。与其他辅导教材相比,其最大的特点就是从基础知识的讲解,到大量题库的解析和考试试题的模拟,逐步引导考生深入掌握 Visual Basic 语言的程序设计,保障考生顺利通过计算机等级考试。

本书共分为三篇:

第一篇是 Visual Basic 的基础知识。

该部分针对《考试大纲》要求,包括全部考试知识点,内容简明扼要,并且由浅入深,考生完全可以脱离教材而达到快速了解 Visual Basic 的目的。

第二篇是 Visual Basic 考试的例题解析。

该部分对 Visual Basic 中的典型例题进行了详尽的分析,有利于考生巩固知识、澄清错误、掌握重点、克服难点。

第三篇是笔试模拟试题。

该部分以全国统一命题考试题型为样本,使考生了解最新的考试动态,增加备考经验,增强备考信心。

本书可作为备考全国计算机等级考试(二级)的考前辅导用书,也可作为学习 Visual Basic 程序设计知识的培训教材,对于计算机应用人员和计算机爱好者也有一定的参考价值。

本书由周辉、李君、赵广宇、王珊、黄宇、高杰等共同编写。

由于作者水平有限,不足之外在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2002 年 9 月

# 目 录

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 第一篇 考前辅导 .....                  | 1  |
| 第 1 章 Visual Basic 程序开发环境 ..... | 3  |
| 1.1 Visual Basic 的特点和版本 .....   | 3  |
| 1.1.1 Visual Basic 的特点 .....    | 3  |
| 1.1.2 Visual Basic 的版本 .....    | 4  |
| 1.2 Visual Basic 的启动与退出 .....   | 4  |
| 1.2.1 Visual Basic 的启动 .....    | 5  |
| 1.2.2 Visual Basic 的退出 .....    | 6  |
| 1.3 主窗口 .....                   | 6  |
| 1.3.1 标题栏和菜单栏 .....             | 6  |
| 1.3.2 工具栏 .....                 | 8  |
| 1.4 其他窗口 .....                  | 9  |
| 1.4.1 窗体设计器窗口和工程资源管理器窗口 .....   | 9  |
| 1.4.2 属性窗口和工具箱窗口 .....          | 9  |
| 第 2 章 对象及其操作 .....              | 11 |
| 2.1 对象 .....                    | 12 |
| 2.1.1 Visual Basic 的对象 .....    | 12 |
| 2.1.2 对象属性设置 .....              | 13 |
| 2.2 窗体 .....                    | 14 |
| 2.2.1 窗体的结构与属性 .....            | 14 |
| 2.2.2 窗体事件 .....                | 17 |
| 2.3 控件 .....                    | 17 |
| 2.3.1 控件分类 .....                | 17 |
| 2.3.2 控件的命名和控件值 .....           | 19 |
| 2.4 控件的画法和基本操作 .....            | 19 |
| 2.5 事件驱动 .....                  | 20 |
| 第 3 章 数据类型及其运算 .....            | 21 |
| 3.1 数据类型 .....                  | 21 |
| 3.1.1 基本数据类型 .....              | 22 |
| 3.1.2 用户定义数据类型 .....            | 24 |
| 3.1.3 枚举类型 .....                | 24 |
| 3.2 常量和变量 .....                 | 25 |

|              |                                   |           |
|--------------|-----------------------------------|-----------|
| 3.2.1        | 常量 .....                          | 26        |
| 3.2.2        | 变量 .....                          | 27        |
| 3.2.3        | 常用内部函数 .....                      | 30        |
| 3.2.4        | 运算符与表达式 .....                     | 32        |
| <b>第 4 章</b> | <b>数据输入与输出 .....</b>              | <b>35</b> |
| 4.1          | 数据输出 .....                        | 35        |
| 4.1.1        | Print 函数 .....                    | 35        |
| 4.1.2        | 与 Print 有关的函数 .....               | 36        |
| 4.1.3        | 格式输出 .....                        | 37        |
| 4.2          | InputBox 函数 .....                 | 38        |
| 4.3          | MsgBox 函数和 MsgBox 语句 .....        | 38        |
| 4.3.1        | MsgBox 函数 .....                   | 38        |
| 4.3.2        | MsgBox 语句 .....                   | 40        |
| 4.4          | 字型 .....                          | 41        |
| 4.4.1        | 字体类型 .....                        | 41        |
| 4.4.2        | 字体大小 .....                        | 41        |
| 4.4.3        | 其他属性 .....                        | 41        |
| 4.5          | 打印机输出 .....                       | 42        |
| 4.5.1        | 直接输出 .....                        | 42        |
| 4.5.2        | 窗体输出 .....                        | 43        |
| <b>第 5 章</b> | <b>常用标准控件 .....</b>               | <b>44</b> |
| 5.1          | 文本控件 .....                        | 45        |
| 5.1.1        | 标签(Label) .....                   | 45        |
| 5.1.2        | 文本框(TextBox) .....                | 46        |
| 5.2          | 图形控件 .....                        | 47        |
| 5.2.1        | 图片框(Picture Box)和图像框(Image) ..... | 47        |
| 5.2.2        | 图形文件的装入 .....                     | 48        |
| 5.2.3        | 直线和形状 .....                       | 48        |
| 5.3          | 按钮控件 .....                        | 50        |
| 5.3.1        | 命令按钮常用属性 .....                    | 50        |
| 5.3.2        | 命令按钮事件 .....                      | 50        |
| 5.4          | 选择控件——复选框和单选按钮 .....              | 52        |
| 5.5          | 选择控件——列表框和组合框 .....               | 52        |
| 5.5.1        | 列表框 .....                         | 52        |
| 5.5.2        | 组合框 .....                         | 54        |
| 5.6          | 滚动条 .....                         | 54        |
| 5.6.1        | 滚动条常用属性 .....                     | 55        |
| 5.6.2        | 滚动条事件 .....                       | 55        |
| 5.7          | 计时器 .....                         | 55        |

|              |                             |           |
|--------------|-----------------------------|-----------|
| 5.7.1        | 计时器常用属性 .....               | 56        |
| 5.7.2        | 计时器事件 .....                 | 56        |
| 5.8          | 框架 .....                    | 57        |
| 5.8.1        | 框架常用属性 .....                | 57        |
| 5.8.2        | 框架事件和方法 .....               | 57        |
| 5.9          | 焦点与 Tab 顺序 .....            | 58        |
| 5.9.1        | 焦点 .....                    | 58        |
| 5.9.2        | Tab 顺序 .....                | 59        |
| <b>第 6 章</b> | <b>控制结构 .....</b>           | <b>60</b> |
| 6.1          | 选择控制结构 .....                | 60        |
| 6.1.1        | 单行结构条件语句 .....              | 60        |
| 6.1.2        | 块结构条件语句 .....               | 61        |
| 6.1.3        | IIf 函数 .....                | 62        |
| 6.2          | 多分支控制结构 .....               | 63        |
| 6.3          | For 循环控制结构 .....            | 64        |
| 6.4          | While 循环控制结构 .....          | 65        |
| 6.5          | Do 循环控制结构 .....             | 66        |
| 6.5.1        | 先判断条件形式的 Do...Loop 语句 ..... | 66        |
| 6.5.2        | 后判断条件形式的 Do...Loop 语句 ..... | 67        |
| 6.6          | 多重循环 .....                  | 67        |
| 6.7          | GoTo 型控制 .....              | 67        |
| <b>第 7 章</b> | <b>数组 .....</b>             | <b>69</b> |
| 7.1          | 数组的概念 .....                 | 69        |
| 7.1.1        | 数组的定义 .....                 | 69        |
| 7.1.2        | 静态数组与动态数组 .....             | 70        |
| 7.2          | 数组的基本操作 .....               | 72        |
| 7.2.1        | 数组元素的输入、输出和复制 .....         | 72        |
| 7.2.2        | For Each...Next 语句 .....    | 74        |
| 7.2.3        | 数组的初始化 .....                | 75        |
| 7.3          | 控件数组 .....                  | 75        |
| <b>第 8 章</b> | <b>过程 .....</b>             | <b>78</b> |
| 8.1          | Sub 过程 .....                | 79        |
| 8.1.1        | Sub 过程的建立 .....             | 79        |
| 8.1.2        | 调用 Sub 过程 .....             | 79        |
| 8.1.3        | 通用过程与事件过程 .....             | 80        |
| 8.2          | Function 过程 .....           | 81        |
| 8.2.1        | 建立 Function 过程 .....        | 81        |
| 8.2.2        | 调用 Function 过程 .....        | 81        |
| 8.3          | 参数传送 .....                  | 81        |

|               |                         |            |
|---------------|-------------------------|------------|
| 8.3.1         | 形参与实参 .....             | 82         |
| 8.3.2         | 引用调用 .....              | 83         |
| 8.3.3         | 传值调用 .....              | 84         |
| 8.3.4         | 数组参数的传送 .....           | 85         |
| 8.4           | 可选参数与可变参数 .....         | 85         |
| 8.4.1         | 可选参数 .....              | 85         |
| 8.4.2         | 可变参数 .....              | 86         |
| 8.5           | 对象参数 .....              | 87         |
| 8.5.1         | 窗体参数 .....              | 87         |
| 8.5.2         | 控件参数 .....              | 88         |
| <b>第 9 章</b>  | <b>菜单与对话框 .....</b>     | <b>89</b>  |
| 9.1           | 用菜单编辑器建立菜单 .....        | 90         |
| 9.1.1         | 菜单 .....                | 90         |
| 9.1.2         | 菜单编辑器 .....             | 90         |
| 9.2           | 菜单项的控制 .....            | 92         |
| 9.2.1         | 有效性控制 .....             | 92         |
| 9.2.2         | 菜单项标记 .....             | 92         |
| 9.2.3         | 键盘选择 .....              | 93         |
| 9.3           | 菜单项的增减 .....            | 93         |
| 9.4           | 弹出式菜单 .....             | 95         |
| 9.5           | 通用对话框 .....             | 96         |
| 9.6           | “文件”对话框 .....           | 96         |
| 9.6.1         | “文件”对话框的结构 .....        | 97         |
| 9.6.2         | “文件”对话框的属性 .....        | 97         |
| 9.7           | 其他对话框 .....             | 99         |
| 9.7.1         | “颜色” (Color)对话框 .....   | 100        |
| 9.7.2         | “字体” (Font)对话框 .....    | 100        |
| 9.7.3         | “打印” (Printer)对话框 ..... | 101        |
| <b>第 10 章</b> | <b>多重窗体与环境应用 .....</b>  | <b>103</b> |
| 10.1          | 建立多重窗体应用程序 .....        | 103        |
| 10.2          | 多重窗体程序的执行与保存 .....      | 106        |
| 10.2.1        | 多重窗体程序的执行 .....         | 106        |
| 10.2.2        | 多窗体的工程保存 .....          | 107        |
| 10.3          | Visual Basic 工程结构 ..... | 107        |
| 10.3.1        | 标准模块 .....              | 107        |
| 10.3.2        | 窗体模块 .....              | 108        |
| 10.3.3        | Sub Main 过程 .....       | 108        |
| 10.4          | 闲置循环与 DoEvents 语句 ..... | 108        |
| <b>第 11 章</b> | <b>键盘与鼠标事件过程 .....</b>  | <b>110</b> |

|        |                               |     |
|--------|-------------------------------|-----|
| 11.1   | KeyPress 事件 .....             | 110 |
| 11.2   | KeyDown 和 KeyUp 事件 .....      | 111 |
| 11.3   | 鼠标事件 .....                    | 112 |
| 11.4   | 鼠标光标 .....                    | 114 |
| 11.5   | 拖放 .....                      | 115 |
| 11.5.1 | 两种拖放方式 .....                  | 115 |
| 11.5.2 | DragMode 属性 .....             | 115 |
| 11.5.3 | 拖放事件 .....                    | 116 |
| 11.5.4 | Move 和 Drag 方法 .....          | 117 |
| 第 12 章 | 数据文件 .....                    | 119 |
| 12.1   | 文件的结构和分类 .....                | 119 |
| 12.1.1 | 文件的结构 .....                   | 120 |
| 12.1.2 | 文件的类型 .....                   | 120 |
| 12.2   | 文件操作语句和函数 .....               | 120 |
| 12.2.1 | 文件指针 .....                    | 120 |
| 12.2.2 | 常用函数 .....                    | 121 |
| 12.3   | 顺序文件 .....                    | 122 |
| 12.3.1 | 顺序文件的写操作 .....                | 122 |
| 12.3.2 | 顺序文件的读操作 .....                | 123 |
| 12.4   | 随机文件 .....                    | 125 |
| 12.4.1 | 随机文件的打开与读写操作 .....            | 125 |
| 12.4.2 | 随机文件中记录的增加与删除 .....           | 125 |
| 12.4.3 | 用控件显示和修改随机文件 .....            | 126 |
| 12.5   | 文件系统控件 .....                  | 128 |
| 12.5.1 | 驱动器列表框 .....                  | 128 |
| 12.5.2 | 目录列表框 .....                   | 129 |
| 12.5.3 | 文件列表框 .....                   | 130 |
| 12.5.4 | 驱动器列表框、目录列表框和文件列表框的同步操作 ..... | 130 |
| 12.6   | 文件基本操作 .....                  | 131 |
| 12.6.1 | 删除文件 .....                    | 132 |
| 12.6.2 | 拷贝文件 .....                    | 132 |
| 12.6.3 | 文件(目录)重命名 .....               | 132 |
| 第二篇    | 精选例题解析 .....                  | 133 |
| 一、     | 选择题 .....                     | 135 |
| 二、     | 填空题 .....                     | 198 |
| 三、     | 编程题 .....                     | 230 |
| 第三篇    | 模拟试卷及答案 .....                 | 245 |

模拟试卷及答案一..... 247

模拟试卷及答案二..... 256

模拟试卷及答案三..... 264

模拟试卷及答案四..... 274

模拟试卷及答案五..... 283

模拟试卷及答案六..... 293

主要参考文献 ..... 303

# 考 前 辅 导

## 主要内容

|        |                           |     |
|--------|---------------------------|-----|
| 第 1 章  | Visual Basic 程序开发环境 ..... | 3   |
| 第 2 章  | 对象及其操作 .....              | 11  |
| 第 3 章  | 数据类型及其运算 .....            | 21  |
| 第 4 章  | 数据输入与输出 .....             | 35  |
| 第 5 章  | 常用标准控件 .....              | 44  |
| 第 6 章  | 控制结构 .....                | 60  |
| 第 7 章  | 数组 .....                  | 69  |
| 第 8 章  | 过程 .....                  | 78  |
| 第 9 章  | 菜单与对话框 .....              | 89  |
| 第 10 章 | 多重窗体与环境应用 .....           | 103 |
| 第 11 章 | 键盘与鼠标事件过程 .....           | 110 |
| 第 12 章 | 数据文件 .....                | 119 |



# 第 1 章

## Visual Basic 程序开发环境

Visual Basic (简称 VB) 是一种通用的高级程序设计语言，其工作环境是一个集成式的开发环境 (Integrated Development Environment)，提供了各种使用工具，满足程序的设计、运行和测试的需要。

### 大纲要求



1. Visual Basic 的特点和版本

2. Visual Basic 的启动与退出

3. 主窗口

- 标题和菜单
- 工具栏

4. 其他窗口

- 窗体设计器和工程资源管理器
- 属性窗口和工具窗口

### 考试重点



#### 1.1 Visual Basic 的特点和版本

Visual Basic 是一种可视、面向对象和事件驱动的结构化高级程序设计语言，它简单易学、功能强大，可用于开发 Windows 环境下的各种应用程序。

##### 1.1.1 Visual Basic 的特点

VB 6.0 是在 VB 5.0 基础上发展起来的，它保留了 VB 5.0 的优点，同时新增了许多功能。

##### 1. 可视化编程

传统程序设计语言是利用程序代码来编写用户界面，设计的过程中不能看到显示结

果，编译后才可以看到编出的界面。如果对设计的界面不满意，需要回到程序中改动。而可视化编程把一些复杂的程序代码封装起来，构成对象，在主窗口中设计的对象布局就是运行后的界面，所见即所得。这样程序人员设计界面时不必在运行与编译中来回切换，大大提高程序的设计效率。

## 2. 面向对象

Visual Basic 是面向对象的程序设计语言。面向对象的程序设计方法又名 OOP，是指把程序和数据封装为一个实体，程序的设计针对这些对象进行，不必重复大量的代码。

## 3. 结构化程序设计语言

Visual Basic 是高级程序设计语言，接近于人类的逻辑思维的结构方式。在编译过程中可以利用编译器进行语法的检查，是从高级语言到机器语言的翻译过程。在整个程序设计之后，可以编译生成可执行文件，以 exe 为扩展名，这种文件可以脱离 Visual Basic 环境，直接在 Windows 环境下运行。

## 4. 事件驱动

Visual Basic 程序设计中对象的操作要通过事件来执行，一个对象可对应多个事件，一个事件要通过一段程序来实现，如窗体对象有 Load 事件。对应一段程序实现指定的操作，即事件驱动。

## 5. 访问数据库

Visual Basic 系统有很强的数据库管理能力。利用数据控件和数据库管理窗口，可以直接建立或处理 Access 格式的数据库；同时，Visual Basic 还能编辑和访问外部数据库，如 FoxPro、dBase、Btrieve、Paradox 等；Visual Basic 还提供开放式数据连接(ODBC)功能，通过它可以访问和连接后台大型数据库，如 SQL Server、Oracle 等。

此外，Visual Basic 还提供其他一些功能，包括动态数据交换(DDE)、对象的链接与嵌入(OLE)、动态链接库(DLL)、Internet 组件下载、建立 ActiveX 控件和 ADO 数据控件等。

### 1.1.2 Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括三个版本，分别为学习版(标准版)、专业版、企业版。三个版本中，学习版是基础版，可开发一般应用程序；专业版包含学习版的功能，为专业编程人员提供了软件开发的完备工具；企业版包含专业版的功能，可供专业人员开发功能更强大的分布式应用程序。这些版本是在相同的基础上建立起来的，因此大多数 Visual Basic 编写的应用程序可在三种版本中通用。

## 1.2 Visual Basic 的启动与退出

Visual Basic 6.0 是 32 位的应用程序，运行在 Windows 环境下，用 Visual Basic 6.0 的编译器可以自动生成 32 位应用程序，适合于多任务的操作环境。

### 1.2.1 Visual Basic 的启动

Windows 操作系统安装了 Visual Basic 后，可以通过多种方式启动 Visual Basic。

- 执行“开始”→“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令，进入 Visual Basic 编程环境。
- 打开“我的电脑”，找到 Visual Basic 应用程序的安装路径，双击 vb6.exe 图标，进入 Visual Basic 编程环境。
- 使用“开始”菜单下的“运行”命令，单击“运行”对话框中的“浏览”按钮，找到 Visual Basic 启动文件，单击“确定”，如图 1-1 所示。
- 把 vb6.exe 可执行文件拖到桌面上，建立 Visual Basic 的启动快捷方式，双击该快捷方式图标，即可打开 Visual Basic 可执行环境。

打开的 Visual Basic 可执行环境如图 1-2 所示。单击“打开”命令按钮，可以新建一个标准 exe 工程，这是 Visual Basic 中最常用的工程类型，如图 1-3 所示。

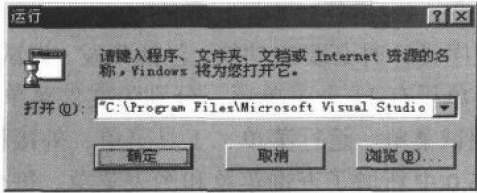


图 1-1 通过“运行”对话框启动 Visual Basic

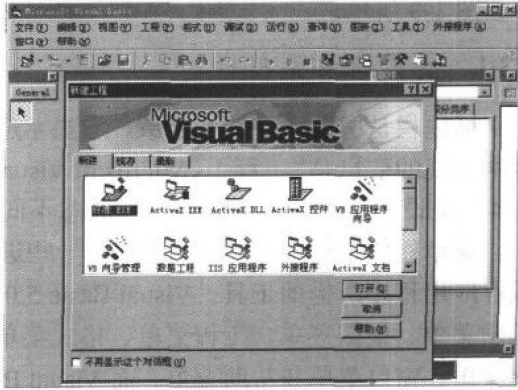


图 1-2 启动 Visual Basic 的初始界面



图 1-3 新建.exe 工程

每次启动 Visual Basic 时,都要显示如图 1-2 所示界面,如果不想在启动时出现该对话框,可以选择对话框下方的“不再显示这个对话框”选项框,下次启动 Visual Basic 时直接进入如图 1-3 所示界面。

### 1.2.2 Visual Basic 的退出

要想退出 Visual Basic,单击“文件”菜单,在弹出的快捷菜单中选择“退出”;或按 Alt+Q 组合键;或先按下 Alt+F 组合键,然后再按下 X 键,都可以退出 Visual Basic 编程环境。如果编程环境中有新建的工程没有保存,会弹出相应的保存对话框提示存盘。

## 1.3 主窗口

Visual Basic 的开发环境是集成开发环境,它把设计、运行和测试应用程序所需的各种工具集于一体。这些工具互相协调、互相补充,降低了应用程序的开发难度,其主窗口如图 1-3 所示。

### 1.3.1 标题栏和菜单栏

标题栏是屏幕顶部的水平条,它显示应用程序的名字,启动 Visual Basic 后,标题栏中出现的消息是“工程 1 - Microsoft Visual Basic[设计]”。方括号里的信息表示现在“工程 1”是设计阶段,它会随着工作状态不同而改变,如[运行]、[中止]状态。

菜单栏位于标题栏之下,提供了一些进行程序设计时必要的功能,包括开发、调试、保存应用程序所需的工具。Visual Basic 5.0 的菜单栏有 11 个菜单项,分别为文件菜单、编辑菜单、视图菜单、工程菜单、格式菜单、调试菜单、运行菜单、工具菜单、外接程序菜单、窗口菜单和帮助菜单。而 Visual Basic 6.0 中新增了查询菜单和图表菜单。每个菜单项都有一个下拉菜单,用鼠标选中菜单中的某一命令,就可以执行相应的操作。可以通过鼠标选择相应的菜单命令,也可以通过键盘上的快捷键选取,如关闭 Visual Basic 的快捷键是 Alt+Q,打开一个新工程的快捷键是 Ctrl+O 等。在菜单中的每个选项命令后都有由括号括起来的字母,该字母加 Alt 键组合为该命令的快捷键。

#### 1. “文件”菜单

用于建立和处理文件,包括工程管理、文件管理、生成 exe 文件、退出系统等,如图 1-4 所示。其中菜单命令的左侧是快捷操作的图标,右侧是快捷键。

#### 2. “编辑”菜单

主要用于代码编辑,有“剪切”、“复制”和“粘贴”等命令。

#### 3. “视图”菜单

主要用于切换 Visual Basic 窗口,便于用户使用 Visual Basic 的集成开发环境。如图 1-5 所示。

#### 4. “工程”菜单

主要用于对当前工程的管理,包括在工程中添加和删除各种工程组件、显示当前工

程的结构和内容等命令，如图 1-6 所示。

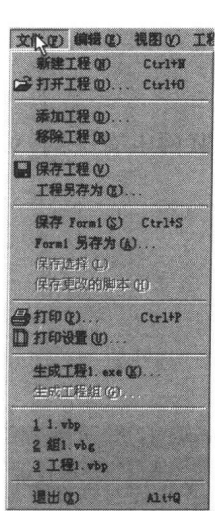


图 1-4 文件菜单

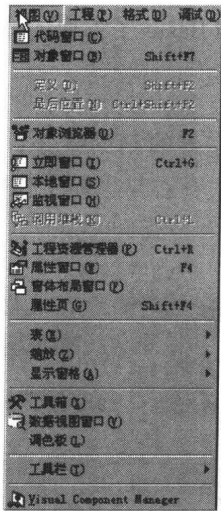


图 1-5 视图菜单

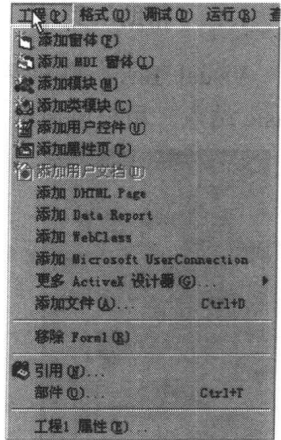


图 1-6 工程菜单

5. “格式”菜单

主要用于编排窗体上可视控件的格式，包括自动排齐、对格线排齐等，如图 1-7 所示。可以对窗体上的控件进行自动排列。

6. “调试”菜单

主要用于调试程序，包括设置断点、监视器、步进等命令。

7. “运行”菜单

用于在集成环境中运行程序，包括运行程序、编译后运行程序、中断程序、结束运行、重新开始命令等。

8. “查询”菜单

用于查询数据库，包括运行、清除结果、验证 SQL 语法等命令。

9. “图表”菜单

用于建立图表，包括新建文本批注、添加关联表、显示关联信息等命令。

10. “工具”菜单

该菜单列出使用的各项工具栏，如过程控制、菜单设置器、工程和环境选项等，如图 1-8 所示。

11. “外接程序”菜单

提供与 Visual Basic 协调工作的内置工具，如可视化数据库管理器、工程和环境选项等，如图 1-9 所示。