

古代战争

◎保罗·布鲁尔 著

◎张晓博 译

青 岛 出 版 社

古代战争

◎保罗·布鲁尔 著

◎张晓博 译

青 岛 出 版 社



图书在版编目(CIP)数据

古代战争 / 布鲁尔著; 张晓博译. — 青岛: 青岛出版社, 2002
(图说世界战争)

ISBN 7-5436-2777-9

I. 古... II. ①布... ②张... III. 战争史—世界—古代—图解
IV. E192-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 100853 号

Copyright © 1999 Brown Partworks Limited.

First published 1999 by Raintree Steck-Vaughn Publishers,
an imprint of Steck-Vaughn Company.

- 书 名 古代战争 (图说世界战争)
著 者 保罗·布鲁尔
译 者 张晓博
出版发行 青岛出版社
社 址 青岛市徐州路 77 号 (266071)
邮购电话 (0532) 5814750 5814611-8662
责任编辑 郭东明
装帧设计 申 尧
出版时间 2003 年 1 月第 1 版, 2003 年 1 月第 1 次印刷
印 刷 深圳华新彩印制版有限公司
开 本 32 开 (890 × 1240mm)
印 张 2.5
插 页 4
字 数 70 千字
ISBN 7-5436-2777-9
定 价 11.00 元

(青岛版图书售出后发现缺页、散页、错装、倒装、字迹模糊等, 请寄回承印厂调换)

战

争自
人类之
始便主宰
了人类的生

活。本卷揭示
的是自有文字记
载的历史起,到公元
5世纪罗马帝国灭亡止
这一阶段的战争。这一时
期之初,冲突都是发生在部
落之间,打仗的是装备有木制
和石制武器的步兵。战争都在当
地进行,持续时间短暂。

随着时间的推移,拥有常规军队的
大型帝国建立,士兵是佩有金属武器的
经过训练的军人。尽管整个这一时期军队
移动以及再补给一直很困难,战争持续的时间
却变长,作战的距离也大大增加了。战术越来越
灵活,有几位将军,尤其是亚历山大大帝和汉尼拔,
是真正杰出的领袖。

罗马人控制着古代地中海世界,有能力供给大批军
队连续作战数月,而他们的大部分敌人却做不到。罗马士
兵表现出的职业水平,在罗马帝国灭亡后,直到15世纪才再
次被世人看到。

罗马的一些胜仗是由于敌人停止作战去忙活收割而获得的。帝
国经常有时间从失败中获得喘息机会,或是能够将敌人赶回老家去。
罗马本身出产的粮食有足够盈余——碰上饥荒年景也有足够的财富从其
他渠道购买——能使其军队在需要的情况下整年作战。

罗马人也是伟大的军事工程师,能够建造工事保卫帝国的边疆。他们还
能建造临时城堡、桥梁和道路,所有这些都使其处于敌人上锋。

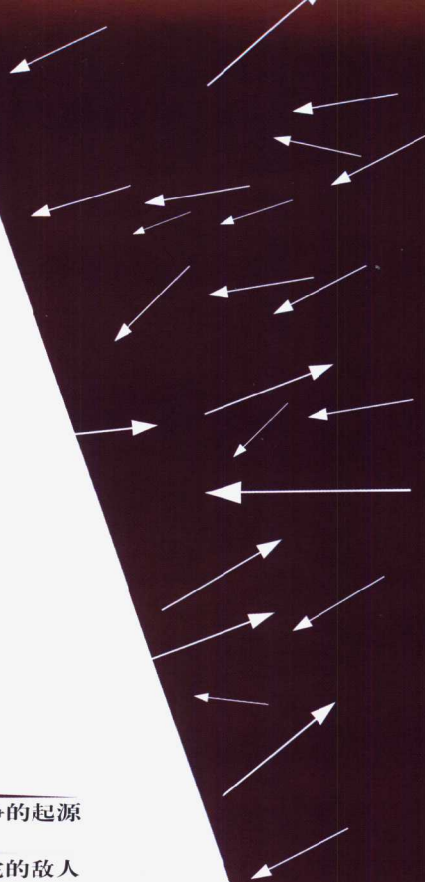
这一时期各兵种的作用因时而异。在短暂的时期内,马拉战车经常被埃及和中
国人使用,但后来被步兵取代。希腊各城邦训练有素并配备长矛的步兵,被亚历山
大用来摧毁敌人的大规模长矛方阵,以及挥舞短剑的罗马军团,一次又一次地打败骑
兵和训练欠佳的步兵。

到罗马帝国灭亡的时候,骑兵已基本取代步兵,成为战场中的主要作战力量。骑兵比步
兵移动得更迅速,能够发动强有力的冲锋,经常将步兵横扫出战场。步兵通常只是为更有力
量的骑兵助阵。

罗马帝国覆亡以后,很少有君主能够拥有足够资源养活众多的军队。许多国家都是依靠主要由
贵族和他们的卫兵组成的半职业化的军队作为其军事核心力量。罗马人所开发的许多军事技术都已失
传,很久以后才重新被发现。罗马灭亡后,战争一度回复到从前的状态——战斗通常是在士兵头领指挥
下,在没有受过训练的士兵之间进行的。

序

目录



01	战争的起源
04	埃及和它的敌人
13	希腊和波斯战争
22	古希腊内战
29	亚历山大和他的继任者
40	罗马的共和战争
51	罗马：从共和国到帝国
51	罗马帝国的敌人
68	波斯萨珊王朝在战争中
72	罗马的颠覆
77	古代中国的战争机器



战争的起源

杰里科的城墙遗址说明有组织的战争早在公元前7000年就成为文明的一部分了。

考

古学家发现古代近东(今中东地区)的两座建立在公元前7000年的早期城市——杰里科(Jericho)和恰塔

尔许于克(CatalHuyuk)有城墙卫护,这一发现证明战争自人类文明伊始便出现了。对同一时期坟墓的开掘出土了石矛尖、箭头以及削尖或有锐利锋刃的刀,这些都是用来攻击人和动物的武器。早期的战争慢慢变得复杂、组织严密起来。

武器分为两类——投射的武器和近距离使用的武器。弓箭和弹弓属第一类,棍棒和刀子属第二类,矛兼具两类的特点。又





轻又短的矛可以像田径运动员扔标枪一样投掷出去；又长又重的矛常常用双手舞动，刺向敌人，和较短的刀、剑或棍棒比起来，却又有了攻击距离长的优势。

战争起始在何时？

战争如何起源、何时起源，并没有确凿的证据。历史学家们推测一群群人最初是为争夺土地和有水的地方而战。历史学家们惟一掌握丰富资料的石器时代的文明为拉丁美洲的阿兹特克（Aztec）和玛雅（Maya）文明，他们打仗的目的是俘获敌人，并不杀戮。获胜的一方要求对方进贡农产品或其他物品。

正因为此，阿兹特克和玛雅人使用的武器意在伤人，而不在杀人。死人不能用来祭献阿兹特克和玛雅人的神灵。俘获的重要性在玛雅艺术中有突出反映，总是展现武士捕获俘虏的画面。

每一个阿兹特克男童都受训成为一名武士，但并不是都在家族的武功祠里享有永久之地，没有在战场上俘获4名敌军战士的人是没有资格呆在里面的。然而失败的代价很高，一名战士只有两三个战季有机会抓获俘虏。如果在这段时间里他没有成功，那你就丧失了成为武士的资格。一名成功的战士同样被期待在战场上保持这样的行为标准，对失败的惩罚就是在后面的一两个战季里丧失武士的资格。

战略和战术

阿兹特克军队的指挥员从抓获过5名以上俘虏的人中产生。他们和任何文明程度下的将军面临的问题是一样的，这些问题分为两类：战略问题和战术问题。

作战的总计划属战略问题。战役伊始，指挥员都要问自己几个问题：在哪里集结军队？朝哪个方向行军？部队是统一行进还是分散行进？敌人会在哪里？我应派出多少探马？派往何方？

一旦敌军的位置确定了，指挥员就转而考虑战术问题——决定仗应该怎么个打法：兵力如何部署？该不该打埋伏战？夜晚还是白天发动进攻？主攻应对准敌军侧翼还是中心？打赢了应追击多远？如果战败怎样保护后退路线？



战争并不是纯粹的科学，战略战术问题的回答从来就不是战局的全部。运气与突袭和诈败一样，在战斗和战役中总是发挥着作用。使用突袭和诈败，看似处于强势的敌人也能被打败。

特洛伊木马

使用突袭和诈败最著名的一个战例是公元前 1183 年围攻特洛伊 (Troy) 城。位于土耳其地中海海岸的特洛伊城，希腊人围困了

10 年也未能攻下，因而使用了诈败术。他们制造了一个巨大的木马，里面装满了兵士，其余的希腊军队佯装驶离海岸。特洛伊人以为希腊人已逃之夭夭，便将木马拖进了城里。藏身木马里的希腊人在夜里离开藏身之所，打开了城门，将返回来的战友放进城内。这一诡计终使特洛伊城失陷。

希腊军队的将领很聪明地使用了诈败术。不过，尽管战争中将军的作用很重要，战事的主要参与者还是那些普普通通的战士，他们的勇气或是怯懦书写了千百年来的人类战争史。

约在公元前 1183 年，使用特洛伊木马攻克特洛伊城，说明自古以来出奇不意和运气都是决定战局的重要因素。





埃及和它的敌人

有史以来有记载的第一场战争发生公元2450年左右的
有美索不达米亚(今伊拉克)，但稍后发生的中东地区

文明国家之间的战争我们了解的情况更丰富。苏美尔人(Sumerian)和埃及人是最早建立军事单位并配备受训士兵的民族。他们使用的武器包括剑、盾和矛。马匹又小又弱，难以驮载战士冲锋陷阵，被用来拉车。

位于南美
索不达米亚
(Mesopotamia)的
苏美尔和埃及，





卡达石战役

公元前1294年,拉美西斯二世(Ramses II)侵入赫梯(Hittite)领土,意在攻取奥龙特斯(Orontes)河沿岸城市卡达石(Kadesh)。拉美西斯的军队分为4个部分:阿穆如(Amurru)、阿蒙(Amun)、瑞(Re)和普塔(Ptah)。

埃及军队在渡过奥龙特斯河时,“投诚”的赫梯间谍告诉拉美西斯赫梯军队在阿勒颇(Aleppo)。事实上,赫梯国王穆瓦塔利斯(Muwataallis)及其军队正在卡达石。拉美西斯相信了谎言,随阿蒙军前行。阿穆如被布防河岸,保卫瑞及普塔渡河。

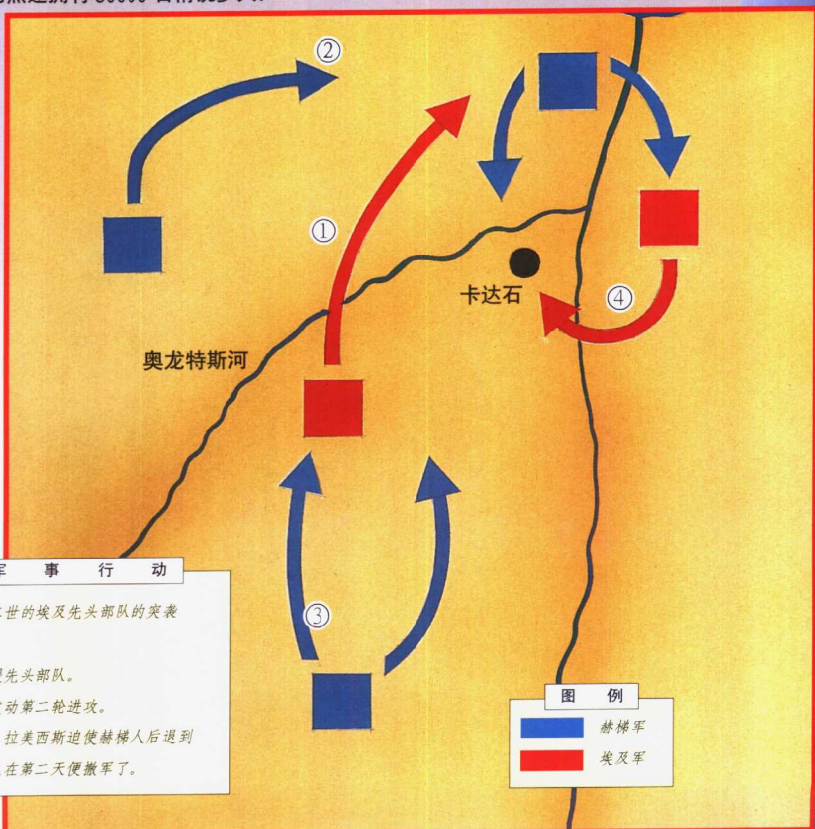
穆瓦塔利斯这时派遣2500辆战车渡过奥龙特斯河,在瑞渡河时对其发起攻击。赫梯军队大败,但也反遭埃及阿穆如的攻击。

阿穆如突破赫梯人防线,与拉美西斯和阿蒙会师。穆瓦塔利斯又派出1000辆储备战车,被阿穆如和阿蒙的联合进攻所打败。第二天,拉美西斯撤退到奥龙特斯河对岸。因为穆瓦塔利斯仍然还拥有30000名精锐步兵。

卡达石之战是古代世界的几场恶战之一。赫梯人对进军中的埃及人的突袭几近大功告成,但埃及军队合兵一处,以稍占上锋的优势结束战斗。

主要军事行动

- ① 赫梯人对拉美西斯二世的埃及先头部队的突袭遭到强烈抵抗。
- ② 埃及援军抵达,增援先头部队。
- ③ 埃及援军对赫梯人发动第二轮进攻。
- ④ 在新的援军支援下,拉美西斯迫使赫梯人后撤到卡达石,但埃及军队在第二天便撤军了。





共属有文字记载的最早发展城市文明的人类居住区。两个民族的纪念碑中有一些提及战争的，但历史学家对这些战争的情况知之甚少。苏美尔的记载中讲述了公元前 2371 至公元前 2316 年在位的阿卡得国王萨尔贡 (King Sargon of Akkad)，他打了 34 场战役才建立了控制美索不达米亚的帝国，但后世对战役详情却一无所知。和当时的大多数统治者一样，萨尔贡亲自率军作战，个人的

荣誉要靠自己的战功取得。

出奇制胜

今天能够详细再现的第一场战争发生在公元前 1469 年的美吉多 (Megiddo)，位于今以色列的北部。战争的双方是埃及法老图特摩斯三世 (Pharaoh Thutmose III) 和巴勒斯坦城市联盟。巴勒斯坦人对 20000 多人的埃及大军的进攻早在



公元前 1294 年的卡达石战役中，拉美西斯二世率领埃及战车向赫梯人发起排山倒海的冲锋。狮子是艺术家加上去烘托效果的。

古代中东的战争



埃及帝国巅峰时期古代中东的政治地图。

意料之中，部署了兵力严防死守，然而图特摩斯却从一个意想不到的方向进军，出其不意地攻击了敌人。巴勒斯坦人丧失了最大的优势，图特摩斯取得了对巴勒斯坦人压倒性的胜利，这一胜利使埃及在以后的二三十年里成为独霸古代中东地区的强国。

但是，埃及文明开始时的公元前 3000 年至公元前 750 年的古代中东军事史的详细资料很少流传下来。比方说，考古学家只能



战车作战

马拉的战车在战斗中靠的是速度。成排成排的战车冲向敌阵，马上弓箭手快速射出箭头。这种进攻会对队形密集又没有穿戴盔甲的步兵阵造成重大伤亡。步兵的奔跑速度不可能追上战车，也不可能摆脱战车的攻击。

战车之间留有足够空档，这样战车可以转向自如。这也使互相冲锋的两排战车相互穿过对方的编队，穿越的同时，战士们会授予射箭，互相攻击。

由于马比人更难替换，一旦被缴获，价值也更高，交战双方的目标便放在了驾乘人员身上。但战车在崎岖不平的路上颠跳摇晃，火箭很难命中目标。

战车是很脆弱的机械。套马的长杆极易损坏且不易替换。驾乘人员和马匹都得经受很高水平的训练才能上阵。

重现公元前1800年到1600年的最简单的战争史纲。在此以前，部队主要是由没有受过多少训练的步兵——陆军组成，他们装备的可能是弓箭、投石、棍棒或矛。铜被用来制造兵器，盔甲是用皮革、柳条、木头或棉花布套制成的，但当时的战士是否穿盔甲却很难说。

马拉战车很快就主宰了战场。马拉战车是由从北方侵入中东的部落带来的，这些部落中包括喜克索人(Hyksos)，他们在公元前1800年至1600年间征服并统治了埃及。

战争的目的

赫梯人(Hittite)居住在中亚细亚，两个世纪来他们是埃及人控制巴勒斯坦(当时称迦南)和叙利亚的主要竞争对手。赫梯人还在叙利亚同来自北美索不达米亚的米坦尼人(Mitanni)打了几次仗。进行这些战争的目的是从小国获得贡品，埃及对巴勒斯坦的统治说明了当时战争的目的。

埃及人在阿孟霍特普三世(Amenhotep III, 1390-1353B.C.)统治时期取得了对巴勒斯坦的管辖权。埃及人在巴勒斯坦各城市设置小型卫戍部队，由当地居民供养，承担一切费用。这些城

市每年要给埃及法老进奉一笔钱款或一定数量的特产。在发生纠纷时，他们可以向法老求助。法老有时会允许埃及卫戍部队与某城市的军队并肩作战，打击邻近之敌。

公元前1200年，喜克索人横扫古代中东500年以后，同样的一次人员迁徙开始了。这一次迁移者走的是海路，埃及人称这些敌人海上民族(the Sea Peoples)。海上民族首先向赫梯人发动进攻，永远地摧毁了他们的帝国。然后他们挥师南下，于公元前1189年在埃及海岸打了一次海战，但是，取胜的是埃及舰队，海



提哥拉·帕拉萨三世和亚述军队

提哥拉·帕拉萨三世在公元前745年成为亚述国王以前，亚述军队也许只能算作业余的农民军。这些士兵每年要拿出一定天数为国王效劳，然后回归平民生活。提哥拉·帕拉萨武装力量的核心是一支训练有素的全职军队。

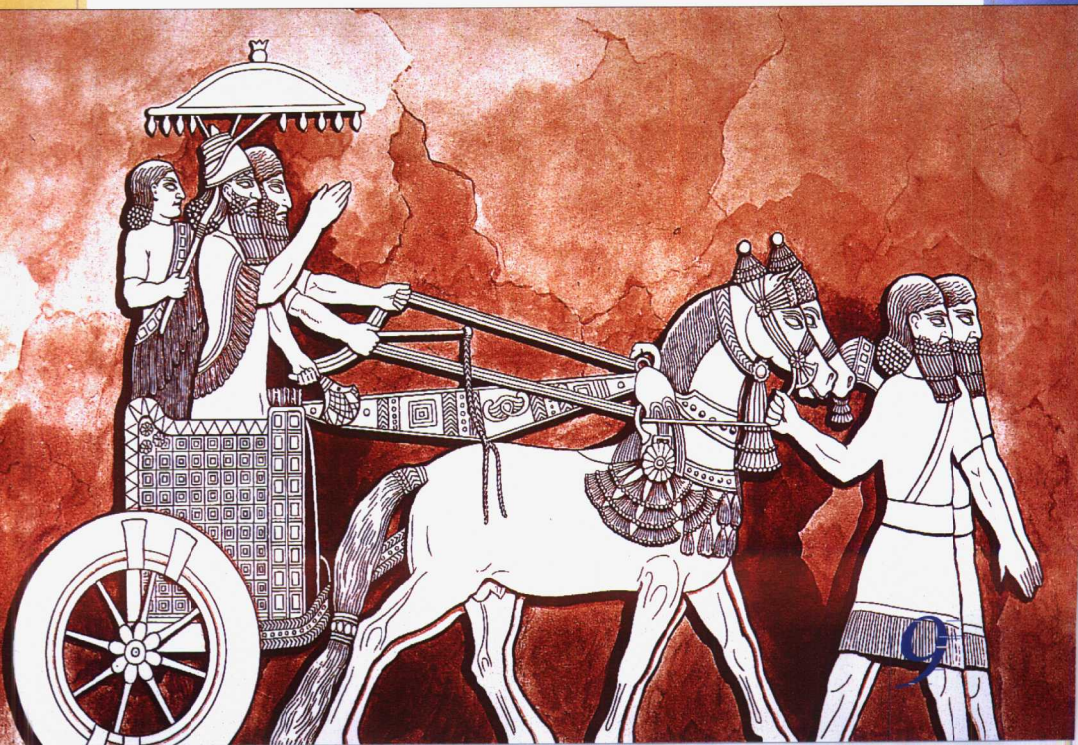
第一类是国王、王后和太子的卫兵。他们大都是骑兵或战车部队，但也有一支名唤“英雄”的步兵。

第二类是国王的常备军。这些士兵身着制服，从帝国的各民族招募而来。和平时期国王的常备军守卫帝国各地的城镇。国王常备军包括战车、骑兵和步兵。

第三类是国王之役(the King's Men)，是类似乎提哥拉·帕拉萨改革前的军队的一支民兵，一些人充当劳工。

第四类包括其他身强体壮的帝国男子，组成总动员军(Genral Levy)，在国家紧急状态时使用。

提哥拉·帕拉萨三世(左起第二人)参加一个列队行进典礼，亚述帝国在他任内大大扩张。





上民族四散在地中海地区。其中一些人在迦南(Canaan)定居下来,在圣经里被称为非利士人。

古代中东地区最大的军事强国是亚述(Assyria),亚述人在亚述乌巴立特(Ashur-uballit)的领导下,从米坦尼统治者的统治下摆脱出来。在后来的几个世纪中,他们同赫梯人作战,第一支亚述军队在提哥拉·帕拉萨一世(Tiglath-Pileser I, 1120 - 1093 B.C.)统治时期到达地中海海岸。

亚述帝国

约在公元前1050年,来自南美索不达米亚的巴比伦尼亚(Babylonia)的阿拉米人(Aramean)的攻击中止了亚述人的扩张。在后来的几任国王的统治下亚述才得以

复兴,亚述人侵略了巴比伦尼亚、伊朗(Iran)和东小亚细亚。但在公元前824年撒缦以色列三世(Shalmaneser III)驾崩以后亚述的内战使许多城市起而反抗亚述人的统治。

和埃及人一样,亚述人在其占领的土地上没有建立直接的政治统治,他们要求臣服者晋献牲畜、食品和奴隶。任何意欲反叛的城市都遭受野蛮报复,市民会被大批屠杀。使用这些残忍的恐怖手段镇压平民是亚述人惯用的、骇人的策略。

撒缦以色列三世死后的亚述弱勢阶段在公元前745年才告结束,那一年一位叫做普鲁(Pulu)的亚述将军成为国王,称提哥拉·帕拉萨三世。他对亚述政治体制和军队进行了重组,着力进行训练、武器装备、包围战和供给,据估计亚述人能将约10万人的军队投入战场,并保证后勤补给,这按当时的标准是一个庞大的数目。





到公元前 727 年，提哥拉·帕拉萨三世辞世时，由于他每年都对邻近城市和王国发动军事战役，亚述的边疆地区安全了。

战车的攻击

考古学家在位于亚述首都尼尼微 (Nineveh) 的亚述国王辛那赫里布 (Sennacherib) 的宫殿出土的文物中，发现了这位国王留下的对其军事战役的详尽记述。他统治时期的第一次战争是在公元前 703 年同一支巴比伦尼亚军队在美索不达米亚的基什 (Kish) 进行的。辛那赫里布的战术包括了战车和骑兵的使用，战车用来攻击敌军前锋，骑兵攻击敌军两翼，他们都使用弓箭射杀敌人，瓦解敌人的战斗力。这些异常灵活的战术大获全胜，要知道在当时大部分战斗都是混乱无序的打斗，经常是难以分出高下的。

亚述人围攻战技术高超。图中亚述巴尼拔 (688—625 B.C.) 时代的浮雕画所示，亚述弓箭手正向下方的守城士兵射箭，一把硕大的攻城槌正在敲击石头城墙。



公元前702年，亚述人在北方征战。在这森林覆盖的山区，他们的战车不能奏效，与巴比伦尼亚的平原地区全不一样。辛那赫里布依靠步兵和骑兵来强制推行他的统治。第二年，辛那赫里布攻击了埃及士兵支持下的巴勒斯坦统治者联盟。

联盟解体了，联盟各成员为亚述人可能的报复吓破了胆。阿什凯隆(Ashkelon)的非利士人国王锡得卡(Sidqa)全家被放逐到亚述。埃及和亚述军队之间的一场主要战斗是以辛那赫里布的胜利告终的，据他自己的记述，他“亲手活捉了埃及的战车驾驭者及他们的王子”。

围攻战专家

在这次战役中辛那赫里布还围攻了犹大(Judah)王国控制下的一座要塞。其在尼尼微宫殿里的一幅浮雕展示了围攻的过程。亚述士兵先是建造了通向要塞一边墙壁上的大坡道，然后将攻城槌滚上坡道，在城墙上撞开了一个大窟窿。

在攻城槌后的亚述弓箭手箭矢齐发，压得守军抬不起头来，弓箭手躲在比他们人还要高的柳条盾牌后面，盾牌的顶部弯曲，护着他们免受要塞城墙上弓箭手发射的箭矢的袭击。亚述人还使用了巨大的木制围城塔楼，他们的军队因而得以到达敌军城墙顶部。浮雕还展现了攻城的恐怖后果——要塞的士兵被亚述人施以刺刑。

连年的征战，以及采用恐怖战术攻击犹大和许多其他王国的守军所引起的愤恨，最终导致了亚述帝国的灭亡。帝国在亚述巴尼拔(Ashurbanipal 688-625B.C.)统治时期达到了巅峰，当时它统治了整个古代中东地区，包括埃及。但在公元前626年，巴比伦尼亚人反叛，并与亚述人征服的另一个民族——西北伊朗的米底人(Mede)结成联盟。公元前612年，尼尼微被反叛的军队攻陷后摧毁。军事史的新阶段就要开始了，这一阶段唱主角的是希腊人和波斯人。