

交通系統高等院校
函授試用教材

高等数学

第三冊

华东水利学院 武汉水运工程学院 合編
大連海运学院 西安公路学院

人民交通出版社

交通系統高等院校
函授試用教材

高等数学

第三冊

华东水利学院 武汉水运工程学院 合編
大連海运学院 西安公路学院

人民交通出版社

全書共分三冊，第三冊內容包括矢量，空間解析幾何，多元函數的微積分，微分方程和級數。

本書由華東水利學院等四校合編，限于編者能力，錯誤處望讀者指正。

交通系統高等院校
函授試用教材
高等數學

第三冊

華東水利學院 武漢水運工程學院
大連海運學院 西安公路學院 合編

*

人民交通出版社出版

(北京安定門外和平里)

北京市書刊出版業營業許可証出字第〇〇六號

新華書店北京發行所發行 全國新華書店經售
人民交通出版社印刷廠印刷

*

1966年2月北京第一版 1966年2月北京第一次印刷

開本：850×1168_{1/32} 印張：5_{1/8}張

全書：140,000字 印數：1—4,200冊

統一書號：15044·3050

定價(科三)：0.65元

目 录

第七章 空間解析几何

第一部分 向量代数初步

§ 7-1 空間直角坐标系	5
§ 7-2 矢量的基本概念	6
§ 7-3 矢量的分解式	11
§ 7-4 矢量的数量积	14
§ 7-5 矢量的矢量积	18
小結	20

第二部分 空間解析几何

§ 7-6 曲面方程的概念	21
§ 7-7 空間曲线方程	23
§ 7-8 母线平行于坐标軸的柱面方程	25
§ 7-9 平面方程	27
§ 7-10 空間直线方程	31
§ 7-11 二次曲面举例	35
小結	38
总习题	39

第八章 多元函数的微积分学

第一部分 多元函数微分学

§ 8-1 多元函数及其连续性	40
§ 8-2 偏导数	43

§ 8-3 全微分及其在近似计算上的应用	46
§ 8-4 多元复合函数的微分法	51
§ 8-5 高阶偏导数	61
§ 8-6 多元函数的最大值与最小值	64
总习题(一).....	68

第二部分 二重积分

§ 8-7 二重积分定义及性质	69
§ 8-8 在直角坐标系中二重积分的计算	73
§ 8-9 在极坐标系中二重积分的计算	79
小结.....	83
总习题(二).....	84

第九章 微分方程

§ 9-1 基本概念	85
一、简单微分方程的解法.....	89
§ 9-2 可分离变量的方程	89
§ 9-3 齐次方程	93
§ 9-4 一阶线性方程	96
§ 9-5 几种特殊类型的二阶方程的解法	101
二、二阶线性微分方程.....	107
§ 9-6 线性方程解的结构	108
§ 9-7 常系数线性微分方程	112
小结.....	127
总习题.....	128

第十章 函数的幂级数展开式

§ 10-1 幂级数.....	129
-----------------	-----

§ 10-2	函数的幂级数展开式·····	135
§ 10-3	某些初等函数的展开式·····	137
§ 10-4	幂级数展开式应用举例·····	143
§ 10-5	尤拉公式·····	148
小结	·····	149
总习题	·····	150
附录 I	双曲函数·····	152
附录 II	对弧长的曲线积分·····	157
附录 III	简明积分表·····	163



第七章 空間解析几何

空間解析几何是用代数的方法来研究空間的几何問題。

本章分为两个部分：第一部分讲矢量代数的初步知識；第二部分讲空間曲面、曲线、平面、直线的图形和它們的方程。

第一部分 矢量代数初步

§ 7-1 空間直角坐标系

我們在平面解析几何中已学过平面直角坐标系，利用它可以确定平面上任意一点 M 的位置。現在，在平面直角坐标系的基础上，过原点 O 作 Oz 軸垂直于 xOy 平面，方向如图7-1所示，并选定 z 軸与 x 軸和 y 軸有相同的长度单位，这

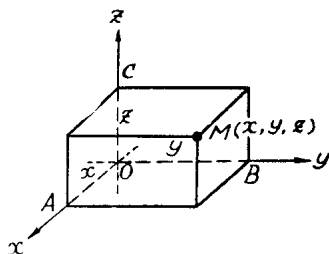


图 7-1

样就建立了空間直角坐标系。平面 xOy ， yOz 和 zOx 叫做坐标面。

坐标系建立后，空間任意一点 M 的位置，可按以下办法确定：过点 M 作三个平面分别垂直于 x 軸、 y 軸和 z 軸，得到三个交点 A 、 B 、 C （图7-1），它們在各軸上的坐标分别为 x 、 y 、 z ，因此点 M 就确定它的三个有次序的数 x, y, z ；反之，任意三个有次序的数 x, y, z 也就完全决定了点 M 的空間位置。这样，空間的点 M 与三个有次序的数 x, y, z 之間就建立了对应的关系。我們把与点 M 相对应的三个有次序的数 x, y, z 叫做点 M 的坐标，記作 $M(x, y, z)$ 。并分別称 x, y, z 为点 M 的横坐标、縱坐标和豎坐标。

問題 1. 在三个坐标面和三条坐标轴上的点，它們的坐标各有什么特点？

2. 在和坐标面相平行的平面上的点，它們的坐标有什么特点？

当建立了坐标系，并用坐标来表示点后，就可以着手建立空間任意两点間的距离公式。

設 $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空間两已知点，过 M_1, M_2 各作三个平面分別平行于坐标面，形成长方体如图 7-2 所示，从直角三角形 M_1PM_2 中有

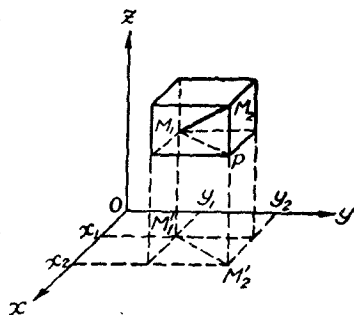


图 7-2

$$(M_1M_2)^2 = (M_1P)^2 + (PM_2)^2$$

$$= (M_1'M_2')^2 + (PM_2)^2$$

按公式(1-2)知

$$(M_1'M_2')^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2$$

又因

$$PM_2 = z_2 - z_1$$

故有

$$M_1M_2 = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}. \quad (7-1)$$

习题 1. 已知点 A 的坐标为 $(1, 1, 1)$ ，試求分別对于三个坐标平面与该点相对称的点的坐标。

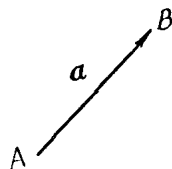
2. 已知三角形的顶点 $A(2, 5, 0)$, $B(11, 3, 8)$ 和 $C(5, 1, 12)$ ，試求其周长。

答： 2. ≈ 31.29 。

§ 7-2 矢量的基本概念

我們日常所遇到的量可分为两类：一类量仅用一个数就可把

它完全表示出来，例如质量、密度、温度等，这一类量叫做**数量**——只有大小的量。另一类量单用一个数表示还不够，还要知道它们的方向，才能完全确定下来，这一类量叫做**矢量**或**向量**——既有大小又有方向的量。例如海轮由某一位置朝东北方向航行了10公里到达另一位置，这个位移是矢量，因为它既有大小，又有方向。又如，只说有5公斤的力是不够的，还必须指出力的作用方向，因而力也是矢量。再如质点运动的速度、加速度等也都是矢量。



由此可见，矢量是从客观实际抽象出来的一种量。图 7-3

为了形象地说明矢量，我们常用一个标有方向的线段来表示。线段的长度表示矢量的大小，而线段的方向表示矢量的方向（图7-3）。

若矢量的起点在 A ，终点在 B ，记这个矢量为 $\overrightarrow{AB}$ 。为简便起见，有时也记作 $\vec{a}$ ， α 。因便于印刷，书中多采用粗体字母，而书写时则采用带有箭头的字母较为方便。

矢量的大小叫做矢量的模，记为 $|\overrightarrow{AB}|$ 或 $|\alpha|$ 。模等于1的矢量称为**单位矢量**。模等于零的矢量称为**零矢量**，零矢量记为 0 。

若两个矢量的模相等，但方向相反，则称它们互为**负矢量**。矢量 α 的负矢量记为 $-\alpha$ 。

若两个矢量的模相等，且方向相同，则称此两矢量彼此相等。因此，一个矢量经过平移后仍等于原来的矢量。

问题 1. 试举一些矢量和数量的实例。

2. 凡单位矢量都相等，对吗？为什么？

3. 零矢量有确定的方向吗？

矢量的和 在中学的时候，我们就知道力的平行四边形法则：两个力 F_1 与 F_2 作用在同一质点上，那末它们的合力 R 就

是以 F_1 与 F_2 为邻边所作出的平行四边形的对角线矢量 (图 7-4)。这种求两个力的合力的方法叫做力的合成。在这基础上, 我们来规定两矢量的和。

定义 如图 7-5 所示, 将两个矢量 a 与 b 的起点移至 O , 然后作出平行四边形 $OACB$, 它的对角线矢量 c , 叫做 a 与 b 的和, 记作 $c = a + b$ 。

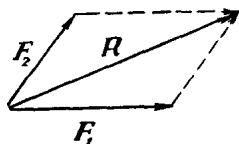


图 7-4

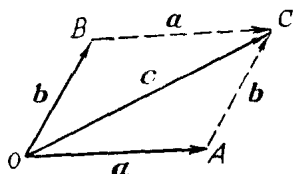


图 7-5

由图 7-5 可以看出, 由于 $AC \parallel OB$, 故 $\vec{AC} = \vec{b}$, 因此, 矢量 c 是由矢量 a 与 b 所决定的三角形 OAC 的第三边矢量 $\vec{OC}$ 。于是, 两个矢量 a 与 b 的和, 就是将 b 的起点放在 a 的终点时, 由 a 的起点到 b 的终点的矢量 c 。这种法则称为三角形法则。

矢量 a 与矢量 b 的负矢量 $-b$ 的和, 称为 a 与 b 的差, 记作 $a - b$, 即

$$a - b = a + (-b)。$$

图 7-6 中画出了 a 与 b 的和及 a 与 b 的差的几何表示。

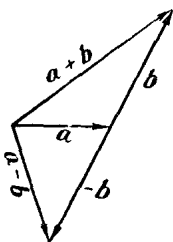


图 7-6

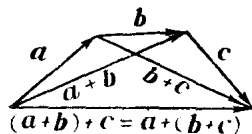
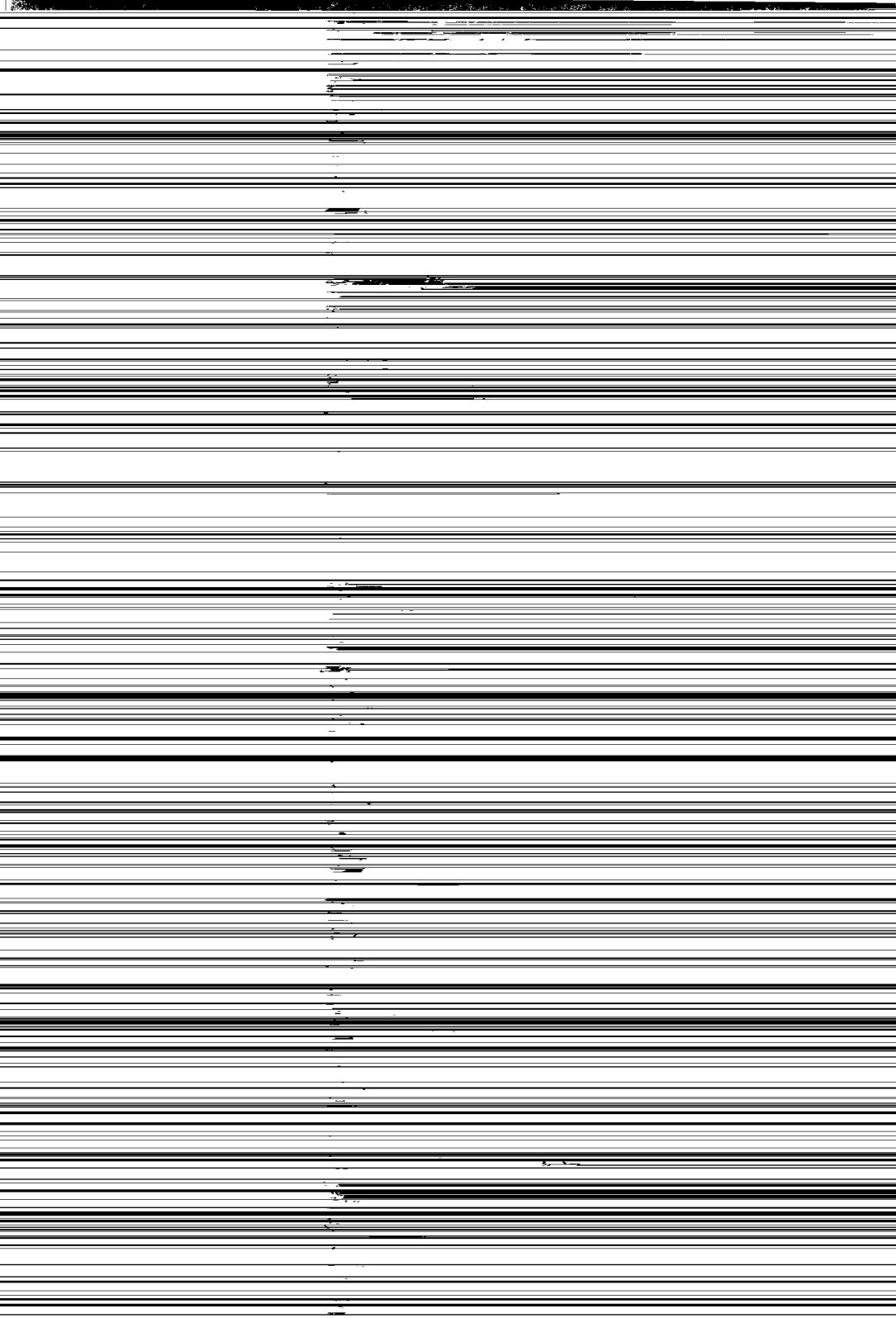


图 7-7

由矢量定义及图 7-5, 图 7-7 ① 中可以看出, 下列规律是成立的:

① 注意图 7-7 中, a, b, c 不一定在同一平面内。



§ 7-3 矢量的分解式

我們已讲了矢量的概念和它的和、差以及它与数量的乘积。但是这些运算规律还不能圆满地解决许多实际问题。例如要求好几个矢量的和与差，若利用上述运算规律，有时不仅图形将变得相当复杂与难于辨认，而且也难于量测，自然不能得到正确的结果。为了解决这个矛盾，我們研究如何把上述矢量运算法则转化为数量间的运算，这样就能简单且正确地表示出运算结果。如果在空间引入直角坐标系后，象空间的点一样，矢量也可用坐标来表示，也就有可能用代数的方法来研究矢量了。

两个（或多个）矢量可以合成为一个矢量，反过来一个矢量也可以分解为两个（或多个）矢量之和，这种方法称为**矢量的分解**。物理学中有关力的研究，常常就是采用这样的办法进行的，又如前节的例子中， $\vec{OC}$ 就分解为 $3\vec{i}$ 与 $3\vec{j}$ 两个矢量之和。

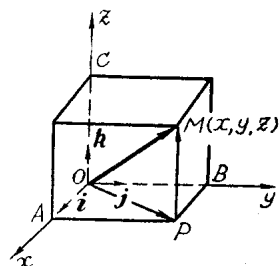


图 7-13

为确定起见，我們將矢量按三个坐标轴的方向来分解。

設在空间直角坐标系中有一任意矢量 α ，把 α 的起点移到原点，它的終点为 $M(x, y, z)$ 。过 M 作三个与坐标平面平行的平面，与三个坐标平面构成一个长方体（图7-13）。根据矢量的加法，得到

$$\alpha = \vec{OM} = \vec{OP} + \vec{PM}$$

由于 $\vec{OP} = \vec{OA} + \vec{OB}$ ， $\vec{PM} = \vec{OC}$ ，因而有

$$\alpha = \vec{OA} + \vec{OB} + \vec{OC}$$

这就是說，一个矢量被分解成沿三个坐标轴的三个分矢量之和。

設 $\vec{i}$ 、 $\vec{j}$ 、 $\vec{k}$ 分别为与 x 轴、 y 轴、 z 轴同向的单位矢量（图

7-13), 称它們为基本单位矢量。由于点 A 在 x 軸上的坐标为 x , 那末, 当 x 为正时, 点 A 在 x 軸的正侧, $\vec{OA}$ 与 $\mathbf{i}$ 同向且 $|\vec{OA}| = x$, 这时

$$\vec{OA} = |\vec{OA}| \mathbf{i} = x\mathbf{i}$$

当 x 为負时, 点 A 在 x 軸的負侧, $\vec{OA}$ 与 $-\mathbf{i}$ 同向且 $|\vec{OA}| = -x$, 这时

$$\vec{OA} = |\vec{OA}| (-\mathbf{i}) = (-x)(-\mathbf{i}) = x\mathbf{i}$$

总之, 無論在何种情况下, 都有

$$\vec{OA} = x\mathbf{i}$$

同样可知, $\vec{OB} = y\mathbf{j}$; $\vec{OC} = z\mathbf{k}$ 。

将上述結果代入公式(1), 就得到矢量的分解式

$$\mathbf{a} = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + z\mathbf{k} \quad (7-3)$$

这就是說, 起点在原点的矢量 $\mathbf{a}$ 在三个坐标軸方向的分解式中, 各基本单位矢量前的系数就是 $\mathbf{a}$ 的終点 M 的三个坐标 x, y, z 。有时, 我們也将 x, y, z 称为矢量 $\mathbf{a}$ 的坐标, 并簡記为

$$\vec{OM} = \{x, y, z\}$$

例如, 矢量 $\vec{OM} = -2\mathbf{i} + 3\mathbf{j} + \mathbf{k}$ 又可記为 $\vec{OM} = \{-2, 3, 1\}$ 。

利用矢量的分解式, 原来純用几何方法来定义的矢量运算都可以轉化为代数的运算。例如, 設 $\mathbf{a} = x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = x_2\mathbf{i} + y_2\mathbf{j} + z_2\mathbf{k}$, 那末

$$\begin{aligned} \mathbf{a} + \mathbf{b} &= (x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k}) + (x_2\mathbf{i} + y_2\mathbf{j} + z_2\mathbf{k}) \\ &= (x_1 + x_2)\mathbf{i} + (y_1 + y_2)\mathbf{j} + (z_1 + z_2)\mathbf{k}. \end{aligned}$$

$$\lambda\mathbf{a} = \lambda(x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k}) = (\lambda x_1)\mathbf{i} + (\lambda y_1)\mathbf{j} + (\lambda z_1)\mathbf{k}.$$

例1 已知 $\mathbf{a} = 2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 5\mathbf{k}$, $\mathbf{b} = 3\mathbf{i} + \mathbf{j} - 2\mathbf{k}$, 求 $\mathbf{a} + \mathbf{b}$, $\mathbf{a} - \mathbf{b}$, $3\mathbf{a}$ 。

$$\begin{aligned} \text{解 } \mathbf{a} + \mathbf{b} &= (2+3)\mathbf{i} + (-3+1)\mathbf{j} + (5-2)\mathbf{k} \\ &= 5\mathbf{i} - 2\mathbf{j} + 3\mathbf{k}, \end{aligned}$$

$$3\mathbf{a} = 3(2\mathbf{i} - 3\mathbf{j} + 5\mathbf{k}) = 6\mathbf{i} - 9\mathbf{j} + 15\mathbf{k}.$$

請讀者求出 $\mathbf{a} - \mathbf{b}$ 。

例 2 由原点 O 到空間点 M 引矢量 $\vec{OM}$ 称为点 M 的矢径，常以 $\mathbf{r}$ 記之，即 $\mathbf{r} = \vec{OM}$ 。点 $(1, 4, -3)$ 的矢径为 $\mathbf{r} = \mathbf{i} + 4\mathbf{j} - 3\mathbf{k}$ 。

例 3 已知两点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$, $M_2(x_2, y_2, z_2)$ ，求 $\vec{M_1M_2}$ 的分解式。

解 引矢径 $\mathbf{r}_1$ 和 $\mathbf{r}_2$ (图 7-14)，則有

$$\mathbf{r}_1 = x_1\mathbf{i} + y_1\mathbf{j} + z_1\mathbf{k},$$

$$\mathbf{r}_2 = x_2\mathbf{i} + y_2\mathbf{j} + z_2\mathbf{k}.$$

于是

$$\vec{M_1M_2} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}_1$$

$$= (x_2 - x_1)\mathbf{i} + (y_2 - y_1)\mathbf{j} + (z_2 - z_1)\mathbf{k} \quad (7-4)$$

这个例子說明，連空間两点的矢量的坐标等于終点的坐标减去起点对应的坐标。

习题 已知 $A(-1, 2, 3)$ 、 $B(5, -3, 4)$ 和 $C(2, 1, 6)$ ，試写出 $\vec{AB}$ 、 $\vec{BC}$ 和 $\vec{CA}$ 的分解式，并验证 $\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CA} = \mathbf{0}$ 。

例 4 試求点 $M_1(x_1, y_1, z_1)$ 和 $M_2(x_2, y_2, z_2)$ 連綫中点的坐标 (图 7-15)。

解 設中点 M 的坐标为 (x, y, z) ，由于 M 在連綫 M_1M_2 上，而且 $M_1M = MM_2$ ，故矢量 $\vec{M_1M}$ 和 $\vec{MM_2}$ 相等，即

$$\vec{M_1M} = \vec{MM_2}.$$

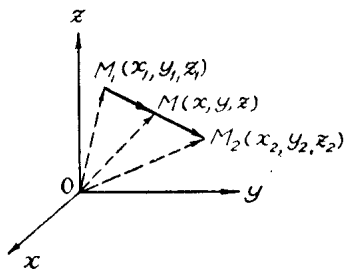


图 7-15

利用例3的結果，又有

$$\overrightarrow{M_1M} = (x-x_1)\mathbf{i} + (y-y_1)\mathbf{j} + (z-z_1)\mathbf{k}$$

$$\overrightarrow{MM_2} = (x_2-x)\mathbf{i} + (y_2-y)\mathbf{j} + (z_2-z)\mathbf{k}$$

这两个矢量相等，故它們的对应坐标应相等，即

$$x-x_1=x_2-x, \quad y-y_1=y_2-y, \quad z-z_1=z_2-z$$

解出 x, y, z ，得到

$$x = \frac{x_1+x_2}{2}, \quad y = \frac{y_1+y_2}{2}, \quad z = \frac{z_1+z_2}{2} \quad (7-5)$$

这就是空間两点連线的中点坐标公式。

§ 7-4 矢量的数量积

1. 問題 設有一力 $\mathbf{f}$ 作用在一物体上，物体就产生位移 $\overrightarrow{AB}=\mathbf{s}$ ，求此力所作之功。

若作用力的方向与位移的方向相同，則所作之功等于此力的大小与位移的大小的乘积，即

$$w = |\mathbf{f}| |\mathbf{s}|.$$

若作用力的方向与位移的方向有一夹角 θ (图 7-16)，則可把此力分解成与 $\mathbf{s}$

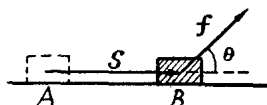


图 7-16

平行的分力和与 $\mathbf{s}$ 垂直的分力，平行分力作功，垂直分力不作功，故功为平行分力的大小与位移大小的乘积，即

$$w = |\mathbf{f}| \cos \theta |\mathbf{s}| = |\mathbf{f}| |\mathbf{s}| \cos \theta.$$

解决这个问题的結果表明这样一个事实：上式右端是一个数量（就是所要求的功），这个数量是以两个矢量的模与它們間夹角余弦的乘积形式表现的，故知两个矢量（力 $\mathbf{f}$ 和位移 $\mathbf{s}$ ）可确定一数量。这个特点不仅是功的問題所独有，也为其他一些实际問題所具有。为此，我們給出两矢量的数量积定义如下：

两个矢量 $\mathbf{a}$ 与 $\mathbf{b}$ 的数量积就是这两个矢量的模与它們間的夹角^①余弦的乘积，記作

① 平行移动两矢量之中任一矢量到它們的起点相重合，則此两矢量的正向所組成的在 0 与 π 之間的角叫做两矢量間的夹角。