

汉字处理 与五笔字型输入技术

张雪兰 李月华 编

- 微机基础知识
- DOS 常用命令
- 五笔字型输入技术
- WORDSTAR
- WPS

北京理工大学出版社

汉字处理与五笔字型输入技术

张雪兰 李月华 编

北京理工大学出版社

(京)新登字 149 号

内 容 提 要

本书介绍目前在 IBM—PC 系列机及其兼容机上广泛流行的中文文字处理系统 WORDSTAR、WPS 以及王永民先生研制的五笔字型汉字输入技术。

内容包括：微机基础知识，DOS 常用命令，微机打字及键盘操作，五笔字型输入技术，全屏幕通用文字处理软件 WORDSTAR，汉字处理系统 WPS。

本书可作为五笔字型培训班教材，也可作为从事计算机应用的技术人员，大、中、小学生及家庭的实用手册和自学教材。

汉字处理与五笔字型输入技术

张雪兰 李月华 编

*

北京理工大学出版社出版发行

各地新华书店经售

北京地质印刷厂印刷

*

787×1092 毫米 16 开本 10.75 印张 259 千字

1994 年 2 月第一版 1994 年 2 月第一次印刷

ISBN 7-81013-922-3/TP·103

印数：1—15000 册 定价：8.00 元

前 言

目前语言文字信息处理已成为计算机的重要应用之一，在发达国家这项工作已达到了很高水平。由于汉字结构复杂，字词量大等原因，致使一段时期计算机处理汉字信息很困难，在一定程度上影响了我国计算机应用及普及速度。

在众多计算机科学工作者的不懈努力下，现在汉字编码方案和设想已有数百种，已经在微型计算机上实现的也有十多种。由王永民先生研制的五笔字型汉字输入技术，以其组字、组词能力强，字词兼容，重码少，输入速度高，可实现盲打等特点，在众多汉字编码方案中独树一帜。通过指法练习，每分钟可输入汉字达 200 多个，它是目前应用很广泛的汉字输入技术。我们在本书中将用较大篇幅介绍五笔字型的输入方法及技术。

在计算机上处理汉字信息离不开中文文字处理系统。本书介绍在 IBM—PC 系列机及其兼容机上广泛流行的两种中文文字处理软件——WORDSTAR 和 WPS。WORDSTAR 小巧玲珑，WPS 功能强大，两者各有特色，为具有不同硬件环境的用户提供了方便。

为了方便初学者，本书还介绍了微型计算机的基础知识和 PC—DOS、MS—DOS 的常用命令。

本书是根据笔者多次在五笔字型培训班上的讲稿整理而成。为了适用不同层次的用户，在章节安排上，力求做到各章独立。对于初次接触计算机的用户，应从第一章开始阅读；对于需要掌握微机打字及五笔字型输入技术的用户，可以重点阅读第三章及第四章；对于希望了解文字处理技术的用户，可以重点阅读第五章及第六章。第二章的 DOS 命令还可以作为微机用户的案头手册随时查阅。另外，附录中给出了三千个常用汉字五笔字型编码以供参考。

本书第一，二，五章由张雪兰编写，第三，四，六章及附录由李月华编写，全书由张雪兰统稿。

由于编写时间仓促，书中难免有错误和不妥之处，敬请读者提出宝贵意见。

编 者
于北京理工大学
1993. 9

目 录

第一章 微机基础知识

§ 1.1 微机系统的构成	(1)
§ 1.2 微机键盘构成	(2)
§ 1.3 DOS 简介	(6)
§ 1.4 文件简介	(6)
§ 1.5 DOS 控制键	(7)
§ 1.6 DOS 编辑键	(8)
§ 1.7 软盘简介	(8)
§ 1.8 启动 DOS	(11)
§ 1.9 改变约定驱动器	(12)

第二章 DOS 常用命令

§ 2.1 DOS 命令类型	(13)
§ 2.2 DOS 命令参数	(13)
§ 2.3 DOS 保留设备名	(14)
§ 2.4 关于树结构目录的几个命令	(14)
§ 2.5 FORMAT (格式化) 命令	(16)
§ 2.6 DIR (显示目录) 命令	(17)
§ 2.7 TYPE (显示文件内容) 命令	(18)
§ 2.8 ERASE/DEL (删除文件) 命令	(19)
§ 2.9 RENAME/REN (重新命名) 命令	(19)
§ 2.10 COPY (拷贝文件) 命令	(20)
§ 2.11 COMP (比较文件) 命令	(20)
§ 2.12 DISKCOPY (软盘拷贝) 命令	(21)
§ 2.13 DISKCOMP (软盘比较) 命令	(22)
§ 2.14 CHKDSK (检查盘) 命令	(22)
§ 2.15 BACKUP (备份文件) 命令	(23)
§ 2.16 RESTORE (回存备份文件) 命令	(24)
§ 2.17 DATE (设置/显示日期) 命令	(25)
§ 2.18 TIME (设置/显示时间) 命令	(25)
§ 2.19 CLS (清屏) 命令	(26)
§ 2.20 PATH (设置路径) 命令	(26)
§ 2.21 PROMPT (设置系统提示符) 命令	(27)
§ 2.22 XCOPY (扩充拷贝文件) 命令	(28)
§ 2.23 批处理命令	(29)
§ 2.24 准备硬盘	(34)
§ 2.25 DOS3.30 版命令一览表	(38)

第三章 微机打字及键盘操作

§ 3.1 微机汉字打字	(42)
§ 3.2 键盘操作	(43)
§ 3.3 指法训练	(44)

第四章 五笔字型输入技术

§ 4.1 汉字计算机及汉字输入技术	(51)
§ 4.2 五笔字型输入技术简介	(56)
§ 4.3 五笔字型输入技术基础	(56)
§ 4.4 单字输入方法	(64)
§ 4.5 简码输入	(68)
§ 4.6 词组输入	(69)
§ 4.7 重码, 容错码和学习键 Z	(69)
§ 4.8 汉字输入练习	(71)

第五章 全屏幕通用文字处理软件——WORDSTAR

§ 5.1 WORDSTAR 的组成	(74)
§ 5.2 启动 WORDSTAR	(74)
§ 5.3 编辑文本文件 (D 命令)	(75)
§ 5.4 命令索引	(78)
§ 5.5 文件操作	(78)
§ 5.6 字符串和字块操作	(79)
§ 5.7 排版	(81)
§ 5.8 打印控制	(83)
§ 5.9 起始命令表中的其它命令	(85)
§ 5.10 WORDSTAR 命令一览表	(87)
§ 5.11 WORDSTAR 出错信息	(90)

第六章 汉字处理系统 WPS

§ 6.1 简介	(95)
§ 6.2 WPS 的使用	(96)
§ 6.3 系统功能操作	(102)
§ 6.4 WPS 基本编辑命令	(105)
§ 6.5 WPS 高级编辑命令	(112)
§ 6.6 模拟显示与打印输出	(119)
§ 6.7 WPS 命令一览表	(125)

附录 A GB2312—80 编码字符集部分非汉字字符简表 (1—3 区)	(129)
---	---------

附录 B 制表符区位码表	(129)
--------------------	---------

附录 C 五笔字型二级简码表	(130)
----------------------	---------

附录 D 三千高频汉字五笔字型编码	(130)
-------------------------	---------

参考文献	(165)
------------	---------

第一章 微机基础知识

§ 1.1 微机系统的构成

微型计算机系统（本书简称为微机）主要由计算机硬件和软件两大部分组成。硬件通常是指构成计算机的设备实体，而软件通常泛指各类程序和文件。

一、微机硬件

微机硬件主要由中央处理器（通常称为 CPU）、存储器、输入输出设备及其接口组成。

1. 主机

CPU 与内存储器（或称主存）合在一起，再加上一些 I/O 接口称为主机，这是微机的主要组成部分。

①中央处理器 CPU

CPU (Central Processor Unit) 是计算机的核心部件，具有运算能力和控制功能，是采用 LSI 技术将运算器和控制器集成在一块芯片上的。简单地说，运算器实现算术运算和逻辑运算，控制器产生各种控制信号以指挥整个计算机有条不紊地工作。

近几年来，CPU 型号不断出新，各项指标越来越高，功能越来越强。例如：Intel 公司的 8088，8086，80286，80386，80486 等 CPU 芯片。

②内存储器

存储器是用来存放程序和各种数据信息的记忆装置。通常计算机的存储器可以分为两大类：一类叫内存储器，简称内存或主存；另一类叫外部存储器，简称外存或辅存。内存是计算机主机的一个组成部分，它的存取速度高，但容量一般比外存小，用来存放当前正在使用的或者经常要使用的程序和数据。CPU 可以直接对内存进行访问。

内存储器按功能又可分为只读存储器 ROM (Read Only Memory) 和随机存储器 RAM (Random Access Memory) 两种。顾名思义，只读存储器的功能是只许读出，不许写入，或者说 ROM 中一旦有了信息就不能轻易改变，也不会因掉电而丢失，因此 ROM 用在不需要经常对信息进行修改和写入的地方；而 RAM 是随机存取存储器，对 RAM 中存放的信息可以随机地非顺序地读写，即可对它进行读出，又可再对其写入，掉电时所存信息将丢失。

③I/O 接口

I/O 接口是主机与输入、输出设备相连的部件，利用这些接口电路 CPU 可以接收外部设备送来的信息或将信息发送给外部设备。

2. 输入、输出设备

人们要把原始信息传递给计算机，需要利用输入设备。而将计算机的处理结果以能为人们所接受的或为其它机器所接受的形式呈现出来，需要用到输出设备。

微机的主要输入设备是键盘，另外还有鼠标器、光笔等。IBM—PC 系列机及其兼容机的预定义标准输入设备是键盘。

微机的主要输出设备是 CRT 显示器、打印机、绘图仪等。IBM—PC 系列机及其兼容机的

预定义标准输出设备是显示器。

3. 外部存储器

外部存储器也称外存或辅存。外存储器的存储容量大,但对存取速度的要求不象对内存那样苛刻,允许慢些。外存通常存放那些暂时不用或需要长期保存的信息。当CPU需要外存上的程序或数据时,再将其调入内存以供使用。微机系统中常见的外存有软盘、硬盘、盒式磁带等。软盘携带方便,但其存储容量小,读写速度慢。而硬盘虽然不便携带,但其存储容量大、速度快,二者各有优势,是目前微机中外存的主要配置。

二、软件

软件实际上是由一些算法和这些算法在计算机中的表示所构成,体现为一些触摸不到的二进制状态,因此称为软件。软件包括应用软件和系统软件两大类。

1. 应用软件

应用软件或称应用程序,广义上说它是为计算机解决一个特定问题而编制的程序。

2. 系统软件

系统软件包括操作系统和一系列系统实用程序。

操作系统是管理计算机资源、建立系统与用户联系的一组程序。目前在IBM—PC系列机及其兼容机上广为流行的西文操作系统有PC—DOS, MS—DOS, UNIX等,汉字操作系统有CCDOS, UCDOS, 西山DOS等。

系统实用程序包括编辑程序,语言处理程序、调试程序,诊断程序等。目前在IBM—PC系列机及其兼容机上流行甚广的编辑程序有:EDLIN行编辑程序,WORDSTAR文字处理软件。WPS汉字处理系统等。语言处理程序有各种高级语言的编译程序,汇编程序等。调试程序有DEBUG、TURBODEBUG等。

§ 1.2 微机键盘构成

键盘是微机中很重要的输入设备,它是IBM—PC系列机预定义的标准输入装置。键盘上的螺旋型引出线,与主机后面的DIN插座连接。发给计算机的命令,要计算机处理的数据均靠它输入给计算机,若把微机作为汉字打字机使用,则成千上万的汉字、表格线、符号等也是借助于键盘输入给微机的。

微机键盘形式有多种,目前常用的有两种,一是如图1—1所示的83键键盘,另一种是如图1—2所示的101键加强型键盘。101键键盘在83键键盘的基础上增加了一组光标控制键,使光标控制操作更方便。

现以101键键盘为例,介绍键盘的主要功能。

101键键盘共有101个键,分为四部分:打字机键盘,功能键,光标控制键,数字键。另外还有三个指示灯。

一、打字机键盘

它是键盘的主要部分,与通常的打字机相同,但作为计算机键盘还有一些附加功能。打字机键盘包括:

1. 字母键 A—Z/a—z

26个英文字母键,有大小写两种状态,可通过CapsLock键进行状态切换,也可以临时通过Shift+字母键改变状态。

F1	F2
F3	F4
F5	F6
F7	F8
F9	F10

Esc	!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)	-	+	←		Num Lock	Scroll Lock
↔	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	{	}	↵		7 Home	8 ↑ PgUp
Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	;	~	↵		4 ←	5 →
↑		Z	X	C	V	B	N	M	<	>	?	↑	Prtsc *	1 End	2 ↓	3 PgDn
Alt											Caps Lock		0 Ins	.	Del	.

图1-1 83键键盘

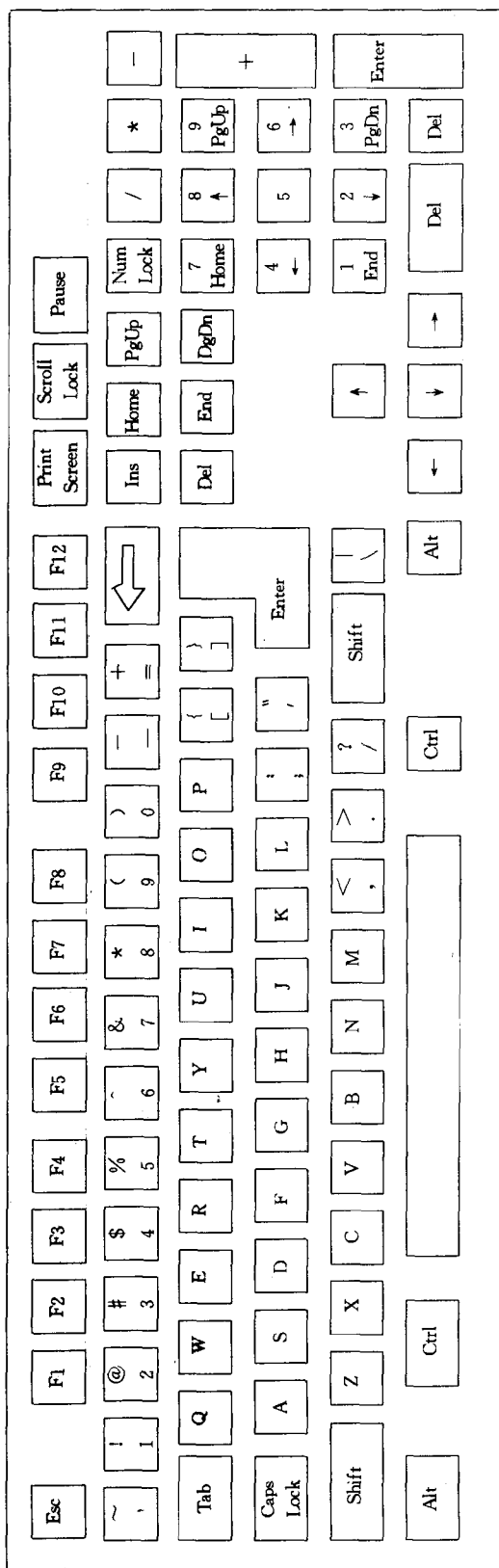


图1-2 101键键盘

2. 数字, 符号键

这组键共有 21 个, 每个键面上都写有上、下两种符号, 表示两种含义。当按下某键时取下档符号的含义; 当按下 Shift 键及某键时则取上档符号的含义。例如数字 4 键的上方有 \$ 符号, 按下该键取值 4, 若同时按下 Shift 键和该键则取符号 \$。

3. 空格键

空格键是两个 Ctrl 键之间的长条键, 按下它会送一个空字符 (空格) 给计算机, 并将光标右移一列。

4. Shift 键

它是一个切换键, 可实现字母键的大、小写转换和数字/符号键的上、下挡切换。例如, 若当前处于小写字母状态, 按下 Shift 和字母 a 键将会输入大写字母 A; 而按下 Shift 和 @/2 键则将上挡符号 @ 输入计算机。

5. Ctrl 键

该键总是与其它键合用实现某种功能, 这些功能是由操作系统或其它应用程序定义的。

6. Capslock 键

它是一个大写锁定键, 当 26 个英文字母键处于小写状态时, 按下此键则使字母键处于大写状态, 反之亦然。即它是一个开关键, 每按一次实现一次大小写状态的切换。

7. Enter 键

俗称回车键, 按下此键表示一行或一个命令输入结束。当输入一个命令后按下此键, 计算机开始执行该命令。

8. Backspace 或 ← 键

这是一个回退键, 按下此键可使光标左移一个位置, 并删除当前光标位置的字符。

9. TAB 键

它是制表键。用它可将光标右移到下一个制表位置, 两个制表位置间的间隔通常被初始化为 8 个字符位置, 也可以自定义改变之。同时按下 shift 和 TAB 键可将光标左移到前一个制表位置。

二、功能键

功能键包括 F1 键—F12 键和 ESC 键共 13 个, 其功能由操作系统或应用程序定义。

三、光标控制键

这组键共有 13 个, 用来控制光标。它包括:

Print Screen: 屏幕打印键。同时按下 Shift 和该键, 可将屏幕内容在打印机上打印出来。

Scroll Lock: 暂停屏幕内容滚动, 直到按其它键为止。

Pause: 暂停键。同时按下 Ctrl 和 Pause 键可强行中止程序的执行。

Ins: 插入键。这也是一个开关键, 按一次使系统处于改写状态, 再按一次又使系统处于插入状态。

Del: 删除键。按下它可以删除光标处的字符。

Home: 按此键使光标移到屏幕的左上角。

End: 按此键使光标移到行尾。

Pgup: 将光标上移一屏。

Pgdn: 将光标下移一屏。

↑、↓、→、←：移动光标键。按下一键使光标按箭头方向移动一个位置。

四、数字键

这里指的是键盘右方的数字键盘。每一个键有两种状态，靠 Numlock 键控制。Numlock 是一个开关键，按下 Numlock 键，键盘右上角 Numlock 指示灯亮，此时按下数字键可输入数字和运算符号。再按下 Numlock 键，Numlock 指示灯灭，这些数字键便作为光标控制键使用，各键功能与相应的光标控制键相同。

五、指示灯

键盘右上角有三个指示灯，其含义如下：

CAPSLOCK：灯亮表示字母键为大写状态。灯灭表示字母键为小写状态。

NUMLOCK：灯亮表示数字小键盘处于数字状态。灯灭表示处于光标控制状态。

SCROLLLOCK：灯亮表示屏幕处于锁定状态，屏幕上的内容不滚动。

§ 1.3 DOS 简介

操作系统是系统软件的核心，它负责管理计算机的所有资源，协调计算机的各种操作。

DOS 是磁盘操作系统 (DISK OPERATING SYSTEM) 的缩写，它包含一组非常重要的程序，这组程序可以帮助你计算机上工作。如果你使用 IBM—PC 系列微机及其兼容机，通常要用 PC—DOS 或 MS—DOS 或其它操作系统，而 PC—DOS 或 MS—DOS 是这类微机的主操作系统，也是用得最普遍的操作系统。事实上，PC—DOS 和 MS—DOS 在命令上并没有什么差异，因此用户不必计较使用的是 PC—DOS 还是 MS—DOS，下边介绍的内容及下章介绍的命令对它们两者都适用。

随着微机硬件功能的不断增强，DOS 版本也在不断升档，从 DOS1.10 版问世以来，相继出现了 DOS2.0，DOS3.0，DOS3.1，DOS3.2，DOS3.3，DOS4.0，DOS5.0，DOS6.0 等版本。每一个新版本都与老版本兼容并且增加了新功能。这里介绍的内容不是针对 DOS 的具体版本，而是 DOS 的基本内容。

在 IBM 微机的 ROM 中装有 BIOS，它提供一些设备驱动程序和基本的中断服务，并实现系统自举。DOS 的其它部分由磁盘装入。磁盘上的 DOS 由四个程序组成：

1. 引导记录：每次系统启动时，它自动装入内存。然后负责装入 DOS 的其它部分。它是由 FORMAT 程序记录在磁盘上的。
2. IBMBIO.COM 程序：它是输入/输出设备的管理程序，提供了对 ROMBIOS 的低级接口。它把数据从设备读到内存，也可把数据从内存写到设备上。
3. IBMDOS.COM 程序：它提供了对用户程序的高级接口。包括文件管理子程序、磁盘操作子程序等一系列子程序。在 DOS 下运行的程序可以调用这些子程序。
4. COMMAND.COM 程序：它是一个命令处理程序，接收键入的命令并运行相应的程序。

§ 1.4 文件简介

一个文件是有关信息的集合，可以是目标程序，语言程序，数据或其它信息，文件是记录在磁盘上的。在同一磁盘同一子目录下的文件名必须唯一。

文件名由文件名部分和扩展名部分组成。文件名由 1—8 个字符组成，这些字符可以是

小写英文字母，数字 0—9，\$，@，#，&，!，%，()，—（下横线），{}，但第一个字符不能是数字。扩展名以句号（.）开始，由 1—3 个字符组成。根据这个原则，@#. \$ 是一个合法的文件名，但含义不清，很难猜出其内容，所以希望文件名起得要有意义，一个好的文件名有助于你记住该文件是什么类型的信息，例如文件名 PRICES90.AVG 可以告诉你这是一个关于 90 年平均价格的文件。

文件名中可以出现全文件名字符？和*。？表示该位置可以是任意合法字符，* 表示在该位置和文件名（或扩展名）的其余部分可以是任意字符。例如*.*表示盘上当前目录下所有文件。

为了区分文件类型。DOS 在扩展名部分有个约定，其具体含义如下：

- COM 系统程序文件
 - EXE 可执行程序文件
 - BAS BASIC 语言源程序文件
 - FOR FORTRAN 语言源程序文件
 - C C 语言源程序文件
 - DBF 数据库文件
 - OBJ 目标程序文件
 - ASM 汇编语言源程序文件
 - LIB 库文件
 - BAK 备份文件
 - BAT 批处理文件
 - MAP 内存映象文件
- 等等。

§ 1.5 DOS 控制 键

在 § 1.2 节已经提到，操作系统可以对一些键重新定义。DOS 所定义的控制键包括：

1. ENTER (←)，RETURN)：回车键。按下此键表示一条命令或一个输入行结束，请求处理。
2. Ctrl—Break：中止键。按此键可中止程序或命令的执行。
3. Ctrl—Num Lock：暂停键。暂停后按任意键可继续操作。
4. Ctrl—Prtsc：打印机联机键。是一个开关键，作为把显示结果传送到打印机的接通/关闭开关。
5. Shift—Prtsc：打印屏幕键。把屏幕上当前显示的内容复制到打印机上。
6. Ctrl—Alt—Del：热启动键。用于系统复位。
7. ←：回退一字符位置键。
8. TAB 键：制表定位键。每 8 个字符设定一次。在输入程序时使用此键可以使程序层次清晰美观。

以上所定义的控制键凡是需要两个键完成其功能的，必须先按下第一个键并保持住，再按第二个键。例如 Ctrl—Prtsc 控制键，使用时应先按下 Ctrl 键并保持住再按 Prtsc 键。对于热启动键 Ctrl—Alt—Del，应先同时按下 Ctrl 和 Alt 两键并保持住，再按 Del 键。

§ 1.6 DOS 编辑 键

DOS 还定义了一些编辑键, 这些键可实现一行内的文字编辑。例如利用这些键可以修改正在键入的命令或输入行。

通过键盘输入一行且按了 ENTER 键后, 这一行就被保留在输入缓冲区中, 我们可以把它作为“样板”行进行编辑, 此时可以使用 DOS 编辑键对这一行进行复制或修改。

DOS 定义的编辑键及其功能如下:

Del 键: 跳过样板行中一个字符, 光标不移动, 相当于删去一个字符。

ESC 键: 取消当前正在显示的一行, “样板” 保持不变。

F1 或 → 键: 从“样板” 行复制一个字符并显示它, 按一次复制一个字符。

F2 键: 先按下 F2 键, 再按下某一个字符键, 则复制该字符前的所有字符。

F3 键: 把“样板” 行中所有剩余的字符复制到屏幕上。

F4 键: 先按下 F4 键, 再按下某个字符键, 就跳过该字符前的所有字符 (F4 与 F2 功能相反)。

F5 键: 接受一个编辑过的行以备进一步编辑用。即把当前显示的行作为“样板”, 在此基础上再行编辑。

INS 键: 允许在一行中插入字符。

灵活使用这些编辑键, 往往可以达到事半功倍的效果。

§ 1.7 软 盘 简 介

软盘是软磁盘的简称。软盘是在聚酯塑料圆形盘基上涂以磁性材料 (作为存储介质) 制成的盘片。信息是存储在盘片的同心圆上的, 这些同心圆叫做磁道, 每道可以分成若干区域, 这些区域叫做扇区。一片软盘上的磁道数和一条磁道上的扇区数与软盘的类型有关。

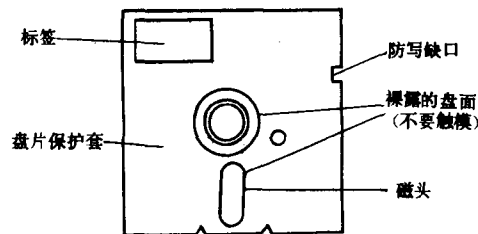


图 1-3 5.25 英寸软盘

一、软盘类型

常用的软盘类型:

大小 (英寸)	说明	容量 (字节)
5.25	单面双密度	160KB/180KB
5.25	双面双密度	320KB/360KB
5.25	高容量双密度	1.2MB
3.5	双面	720KB
3.5	双面	1.44MB

5.25 英寸软盘如图 1-3 所示, 3.5 英寸软盘如图 1-4 所示。3.5 英寸软盘反面右下角的地方有一个防写窗 (Write—Protect Window), 若把滑动的方格拉到让防写窗打开的位置, 则该磁盘就处于写保护状态, 即对该盘只能读出不能写入, 否则就既可写入又可读出信息。

单面双密或双面双密度的 5.25 英寸软盘一面有 40 条磁道, 每条磁道按 DOS 版本的不同可以格式化 8 或 9 个扇区, 每个扇区 512 个字节。

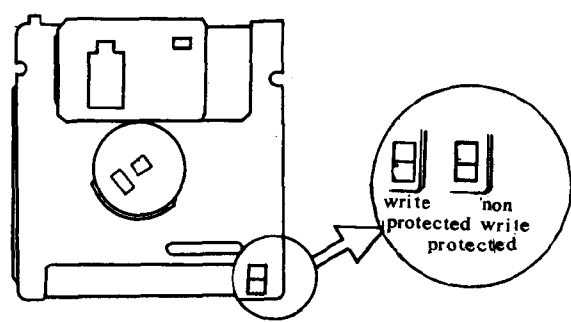


图 1-4 3.5 英寸软盘

双面高密软盘的每一面有 80 条磁道, 每条磁道有 15 个扇区, 每个扇区 512 个字节。
720KB 的 3.5 英寸软盘每面有 80 条磁道, 每道有 9 个扇区, 每个扇区有 512 个字节。
1.44MB 的 3.5 英寸软盘每面有 80 条磁道, 每道有 18 个扇区, 每个扇区 512 个字节。

二、软盘驱动器类型

软盘驱动器是驱动软盘的, IBM—PC 系列机有以下几种软盘驱动器:

大小 (英寸)	说明	容量 (字节)
5.25	单面	160KB/180KB
5.25	双面	320KB/360KB
5.25	高容量	1.2MB
3.5	双面	720KB
3.5	双面	1.44MB

三、软盘与软盘驱动器的相容性

在购买软盘时要考虑软盘驱动器的类型。因为软盘与软盘驱动器类型混合使用的方式在有些情况下是不允许的, 也就是说应考虑软盘和软盘驱动器的相容问题。下面说明如何正确地配合使用软盘和软盘驱动器。

160/180KB 单面软盘驱动器可以驱动 160/180KB 单面双密的 5.25 英寸软盘正确读、写。

320/360KB 双面软盘驱动器可以驱动 160/180KB 单面双密或 320/360KB 双面双密 5.25 英寸软盘读、写。

1.2MB 高密双面软盘驱动器可以驱动 160/180KB 单面双密, 320/360KB 双面双密和 1.2MB 双面高密 5.25 英寸软盘读、写。但一定要注意, 利用 1.2MB 高密双面软盘驱动器在 160/180KB 或 320/360KB 软盘上写入的信息, 可能无法在 160/180KB 或 320/360KB 的软盘

驱动器上正确读取。

720KB 双面软盘驱动器 (3.5 英寸) 可以驱动 720KB 软盘读、写。

1.44MB 双面软盘驱动器 (3.5 英寸) 可以驱动 720KB 或 1.44MB 的 3.5 英寸软盘读、写。

四、如何插入软盘

如何往软盘驱动器中插入软盘是初次接触微机的用户必须了解的事情。根据软盘尺寸的不同插入方法也有所不同。

1. 插入 5.25 英寸软盘

插入 5.25 英寸软盘的方法是：

- ①把软盘从封套中抽出来。
- ②打开磁盘机的门。
- ③让软盘的标签向上向外，然后轻轻地把软盘推到磁盘机里。如图 1-5 所示。
- ④确认软盘放好后把门关起来。

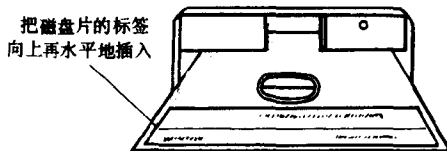


图 1-5 插入 5.25 英寸软盘

2. 插入 3.5 英寸的软盘

插入 3.5 英寸软盘的方法是：

- ①有箭头一面朝上，并且让箭头对着磁盘机的方向，把软盘插入磁盘机中。如图 1-6 所示。
- ②轻轻地按软盘边缘，一直到听见咔嗒声为止。
- ③为了把软盘从磁盘机取出来，需要按磁盘机右下角的弹出按钮，软盘就会自动弹出。

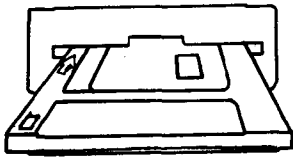


图 1-6 插入 3.5 英寸软盘

五、使用软盘注意事项

在使用软盘时应注意以下事项：

1. 不要触摸裸露的盘面；
2. 不要重压，弯曲或折断盘片；
3. 远离强磁场；
4. 防止阳光曝晒；
5. 软盘用过之后必须放入封套中，以免沾上灰尘；

6. 对于记有重要信息的软盘,当希望对其只读不写时应采取防写措施,以免误写入而破坏原有信息。对于图 1-3 所示的 5.25 英寸软盘,防写办法是用随盘售出的不透明胶纸粘上防写缺口即可;而对于图 1-4 所示的 3.5 英寸软盘,防写办法是拨动防写窗使其处于打开位置;

7. 当首次使用一片新软盘时,必须用 FORMAT 命令对其格式化;

8. 对于记有重要信息的盘应定期备份。整个软盘备份使用 DISKCOPY 命令。

§ 1.8 启动 DOS

如果你的工作是在 DOS 操作系统支持下进行,在工作之前就必须首先启动 DOS。

启动 DOS 有两种方式,你可以根据机器所处状态选择其中之一。这两种启动 DOS 的方式就是人们通常所说的冷启动和热启动。

一、冷启动

当机器电源还未接通时,要启动 DOS 需要选择冷启动方式。冷启动的步骤是:

1. 如果从软盘启动,请把含有 DOS 的软盘插入 A 驱动器中,把驱动器门关好;如果从硬盘启动,则一定要确保 A 驱动器的门是开着的。

2. 先打开外设(比如显示器和打印机)电源,然后再打开主机的电源。在读取 DOS 的过程中,驱动器的灯是亮着的。

3. 系统自检。自检需要一段时间,内存容量越大,自检时间越长。

4. 当 DOS 读入内存准备好之后,屏幕上显示:

Current date is Tue 1-01-1980

Enter new date (mm-dd-yy);

或 Enter new date (dd-mm-yy);

或 Enter new date (yy-mm-dd);

告诉你当天日期是 1980 年 1 月 1 日,星期二,要求输入新的日期,如果显示出来的当天日期是正确的,直接按 ENTER 键即可。如果不正确,应该输入正确的日期,日期的顺序应按提示所给的顺序,其中:

mm: 表示月份,数值范围是 1—12;

dd: 表示日期,数值范围是 1—31;

yy: 表示年份,数值范围是 1980—1999,也可以只键入 80—99 之间的数字。

在日期的三部分之间应该用提示所给的分隔符隔开。本例给出的是一个连字符(—)。日期后应按 ENTER 键表示输入结束。

例如,如果提示给出的是第一种格式,则正确的输入可以是:

6-30-93

表示 1993 年 6 月 30 日。

5. 当对日期给出了正确的回答后,DOS 就显示当前的时间,并要求人工干预。显示的格式是:

Current time is 0:01:05.58

Enter new time: _

告诉当前时间是 0 点 1 分 5 秒 58 百分秒。如果这个时间是正确的。直接按 ENTER 键;如果不正确,请输入正确的时间。各部分之间的分隔符应与提示中的分隔符相同。你可以只输