

● 迟丽华 喻梅 编著



全国计算机等级考试 笔试和上机试题汇编及解析

——二级C语言



天津大学出版社
TIANJIN UNIVERSITY PRESS

266

IP 312C
C62

全国计算机等级考试
笔试和上机试题汇编及解析
二级 C 语言

迟丽华 喻梅 编著



天津大学出版社

内 容 简 介

本书汇编了全国计算机等级考试二级 C 语言最近几年的笔试和上机考题,并对试题进行了分析,还给出了解题思路及答案。第 1 部分包括 1999 年至 2002 年的笔试考题和解答。第 2 部分按题型对上机考题进行了归纳,并给出解答。第 3 部分给出考前测试题和答案。附录中给出考试软件使用说明。

本书为全国计算机等级考试二级 C 语言应试者服务,是应试者自学、自测和训练用书,也可以作为学习 C 语言的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试和上机试题汇编及解析. 二级.
C 语言/迟丽华编. —天津:天津大学出版社,2002.9

ISBN 7-5618-1643-X

I. 全… II. 迟… III. ①电子计算机-水平考试-试题
②C 语言-程序设计-水平考试-试题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 057606 号

出版发行 天津大学出版社
出 版 人 杨风和
地 址 天津市卫津路 92 号天津大学内(邮编:300072)
电 话 发行部:022-27403647 邮购部:022-27402742
印 刷 河北省昌黎县第一印刷厂
经 销 全国各地新华书店
开 本 185mm × 260mm
印 张 14.25
字 数 356 千
版 次 2002 年 9 月第 1 版
印 次 2002 年 9 月第 1 次
印 数 1—5 000
定 价 20.00 元

前 言

全国计算机等级考试由教育部考试中心组织。考试通过者由考试中心统一颁发证书。该证书对升学、择业都有很大帮助。本书为参加二级 C 语言考试的考生服务。该考试由笔试和上机两部分组成。笔试考核计算机基础知识和 C 语言,题型包括选择题和填空题两部分。上机考试考核计算机实际操作能力,试题包括 DOS 命令操作题、程序改错和编写程序三部分。本书汇编了最近几年的笔试和上机考试试题,不仅给出答案,还对试题进行了分析,以帮助读者澄清错误、巩固知识、掌握要点和难点。从目前的二级考试结果看,上机考试通过率比较低。考生也普遍认为上机考试难度大,尤其是编程题更无从下手。针对这个问题,本书将上机编程考试题目按类型进行归纳,不仅对每道题给出完整的程序,而且对试题进行分析,给出编程思路。这将有助于考生整理思路和提高程序设计能力。

本书由迟丽华、喻梅编写。赵国瑞教授审阅了全书。在编写此书时得到了于健、杨丽君老师的帮助,在此表示感谢。

由于作者水平有限,难免存在不妥之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

2002 年 6 日

目 录

第 1 部分 笔试考题	(1)
2002 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(1)
2001 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(16)
2001 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(31)
2000 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(45)
2000 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(58)
1999 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(73)
1999 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答	(88)
第 2 部分 上机考题	(106)
DOS 命令操作题与解答	(106)
程序改错题与解答	(109)
编写程序题与解答	(155)
第 3 部分 考前测试题和答案	(206)
考前笔试测试题	(206)
考前上机测试题	(216)
考前笔试测试题答案	(217)
考前上机测试题答案	(218)
附录 考试软件使用说明	(219)

第 1 部分 笔 试 考 题

2002 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试考题与解答 基础部分和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1)~(40)题每题 1 分, (41)~(50)题每题 2 分, 共 60 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

(1) 在计算机中, 一个字长的二进制位数是

- A) 8 B) 16 C) 32 D) 随 CPU 的型号而定

分析: CPU 的字长是指计算机能直接处理的二进制位数, 一个字是由若干二进制位组成, 不同型号 CPU 的字长所含的二进制位数不同。正确答案是: D。

(2) 计算机网络的突出优点是

- A) 速度快 B) 资源共享 C) 精度高 D) 容量大

分析: 计算机网络最突出的优点是使连在网络上的计算机能够共享资源。正确答案是: B。

(3) 计算机网络能传送的信息是

- A) 所有多媒体信息 B) 只有文本信息
C) 除声音外的所有信息 D) 文本和图像信息

分析: 计算机网络不仅可以传输文本、数字信息, 还可以传输图形、图像、声音、动画等多媒体信息。正确答案是: A。

(4) 切断计算机电源之后, 下列存储器中的信息会丢失的是

- A) RAM B) ROM C) 软盘 D) 硬盘

分析: 切断计算机电源之后只有 RAM 中的信息会丢失, 而 ROM 的内容是厂家写入的, 固化在芯片上, 不会丢失; 软盘和硬盘是外存, 可长期保存数据。正确答案是: A。

(5) 十进制数 127 转换成二进制数为

- A) 11111111 B) 01111111 C) 10000000 D) 11111110

分析: 将十进制整数转换为二进制数可使用除 2 取余法。十进制的 127 转换成二进制数为全 1 (7 位)。正确答案是: B。

(6) 要想打印存放在当前盘当前目录上所有的扩展名为 .TXT 的文件内容, 应该使用的 DOS 命令是

- A) DIR * .TXT > PRN B) TYPE * .TXT > PRN
C) COPY * .TXT PRN D) COPY * .TXT > PRN

分析: 在 DOS 命令中, DIR 命令只能显示文件和目录的清单, 而不能显示文件内容。TYPE

命令虽可显示文本文件的内容,但它一次只能显示一个文本文件内容,即命令中不能使用通配符。COPY 命令可以通过将文件拷贝到打印机上来实现打印文件内容的功能,且可以使用通配符来实现一次处理一批文件。由于 COPY 命令的格式本身带有目标文件,所以在命令中不需要使用输出转向符。正确答案是:C。

(7)将当前盘当前目录及其子目录中的全部文件(总量不足 1.2MB)复制到一张空的 A 盘的根目录下,应该使用的 DOS 命令为

- A)XCOPY *.* A:\ /M
- B)XCOPY *.* A:\ /S
- C)XCOPY *.* A:\ /P
- D)XCOPY *.* A:\ /A

分析:在 DOS 命令中,外部命令 XCOPY 可实现文件或目录拷贝的功能,其参数/S 的作用是实现文件和子目录同时复制。正确答案是:B。

(8)在 C 盘根目录下执行 PROMPT \$P\$G 命令之后,DOS 的提示符变为

- A)C:>
- B)C:\>
- C)C>
- D)C:\

分析:在 DOS 命令中,PROMPT 命令用来改变系统提示符,其中 \$P\$G 是将系统提示符改为当前盘当前目录及大于号。本题当前盘为 C 盘,当前目录为 C 盘根目录。正确答案是:B。

(9)DOS 命令“COPY CON DISK”中的 CON 代表

- A)子目录
- B)磁盘文件
- C)键盘
- D)显示器

分析:在 DOS 命令中,把一些外部设备也看做是文件,叫做设备文件。每个设备文件有其设备文件名。其中设备文件名 CON 代表标准输入输出设备,即键盘和显示器。用于 COPY 命令时是指键盘。正确答案是:C。

(10)结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是

- A)输入、处理、输出
- B)树形、网形、环形
- C)顺序、选择、循环
- D)主程序、子程序、函数

分析:结构化程序设计是指所有的程序结构都是由三种基本结构组成,即顺序、选择、循环。正确答案是:C。

(11)要把高级语言编写的源程序转换为目标程序,需要使用

- A)编辑程序
- B)驱动程序
- C)诊断程序
- D)编译程序

分析:编辑程序是用来编辑高级语言源程序的程序;驱动程序是用来驱动某种设备的程序;诊断程序是用来诊断错误的程序;编译程序是用来将高级语言编写的源程序转换为目标程序的程序。正确答案是:D。

(12)英文小写字母 d 的 ASCII 码为 100,英文大写字母 D 的 ASCII 码为

- A)50
- B)66
- C)52
- D)68

分析:在 ASCII 码中,英文大写字母的 ASCII 码比其对应的小写字母的 ASCII 码小 32。正确答案是:D。

(13)在 Windows 环境下,PrintScreen 键的作用是

- A)复制当前窗口到剪贴板
- B)打印当前窗口的内容
- C)复制屏幕到剪贴板
- D)打印屏幕内容

分析:在 Windows 环境下,PrintScreen 键的作用是将整个屏幕的图形复制到剪贴板上,而 Alt + PrintScreen 键的作用是将当前窗口的图形复制到剪贴板上。正确答案是:C。

(14)在 Windows 环境下,为了中止应用程序的运行,应

- A)关闭该应用程序窗口 B)将该应用程序窗口最小化
C)双击该应用程序窗口的标题栏 D)将该应用程序窗口移出屏幕

分析:在 Windows 环境下,要中止应用程序的运行需关闭该应用程序窗口。若将该应用程序窗口最小化,则该程序在后台运行而未终止运行。正确答案是:A。

(15)下列各带有通配符的文件名中,能代表文件 XYZ.TXT 的是

- A)*Z.? B)X*. * C)? Z.TXT D)?.?

分析:可以使用两个通配符表示文件名:一是“*”,代表任意多个任意字符;二是“?”,代表一个任意字符。答案 A 中扩展名只能是一个字符;答案 C 中字符 Z 之前只能是一个字符;答案 D 中主文件名和扩展名都只能是一个字符。正确答案是:B。

(16)若有定义 $\text{int } a = 8, b = 5, c$, 执行语句 $c = a/b + 0.4$ 后, c 的值为

- A)1.4 B)1 C)2.0 D)2

分析:由于变量 a 和 b 都是 int 型,所以 a/b 的结果仍是 int 型,其值为 1, $a/b + 0.4$ 的值为 1.4,但变量 c 为 int 型,需将实型转换为 int 型,因此 c 的值为 1。正确答案是:B。

(17)若变量 a 是 int 型,并执行了语句: $a = 'A' + 1.6$,则正确的叙述是

- A) a 的值是字符“C” B) a 的值是浮点型
C)不允许字符型和浮点型相加 D) a 的值是字符“A”的 ASCII 值加上 1

分析:在 C 语言中, char 型数据在内存中存放的是该字符的 ASCII 码,所以 char 型数据可作 int 数据使用,可参与数值运算。正确答案是:D。

(18)以下程序段的输出结果是

- A)12 B)34 C)1234 D)提示出错,无结果

```
int a = 1234;  
printf("%2d\n", a);
```

分析:在 C 语言中,用 printf 函数指定输出项格式时,当指定 int 型数据的宽度小于输出项的实际宽度时,输出项以实际宽度显示。正确答案是:C。

(19)以下选项中不属于 C 语言类型的是

- A)signed short int B)unsigned long int C)unsigned int D)long short

分析:在 C 语言中, long 和 short 是 int 型的修饰符,用来说明 int 的种类为长整型和短整型,但两者不能同时使用。正确答案是:D。

(20)若有说明语句: $\text{int } a, b, c, *d = \&c$; ,则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量 a, b, c 的语句是

- A) $\text{scanf}("%d\%d\%d", \&a, \&b, d)$; B) $\text{scanf}("%d\%d\%d", \&a, \&b, \&d)$;
C) $\text{scanf}("%d\%d\%d", a, b, d)$; D) $\text{scanf}("%d\%d\%d", a, b, *d)$;

分析:在 C 语言中,标准输入函数 scanf 要求其输入项为地址项,用来提供输入数据的地址。简单变量的地址形式是 $\&\text{变量名}$, 指针变量本身就是地址可直接使用。正确答案是:A。

(21)在 16 位 C 编译系统中,若定义 $\text{long } a$, 则能给 a 赋 40000 的正确语句是

- A) $a = 20000 + 20000$; B) $a = 4000 * 10$; C) $a = 30000 + 10000$; D) $a = 4000L * 10L$;

分析:在 C 语言中,若将 long 型常量赋值给 long 型变量时,则需在 long 型常量后带后缀 L 或 l,以说明是 long 型常量,否则系统按 int 型常量处理。正确答案是:D。

(22)以下叙述正确的是

- A)可以把 define 和 if 定义为用户标识符
- B)可以把 define 定义为用户标识符,但不能把 if 定义为用户标识符
- C)可以把 if 定义为用户标识符,但不能把 define 定义为用户标识符
- D)define 和 if 都不能定义为用户标识符

分析:在 C 语言中,标识符有三类:一是关键字,它们在程序中有固定的含义,不能另作它用;二是预定义标识符,也有特定的含义,但允许另作它用,这将使它们失去系统规定的原意;三是用户标识符,是用户根据需要定义的。if 是关键字,不能定义为用户标识符,define 是预定义标识符,可以定义为用户标识符。正确答案是:B。

(23)若定义: int a = 511, * b = &a, 则 printf("%d\n", * b) 的输出结果为

- A)无确定值
- B)a 的地址
- C)512
- D)511

分析:在 C 语言中,在指针变量名前带 *, 是间接引用数据形式,它代表该指针所指向的存储单元的内容。指针 b 指向变量 a, 则 * b 即代表 a 的内容。正确答案是:D。

(24)以下程序的输出结果是

- A)5
- B)4
- C)6
- D)不确定

```
main()  
{  
    int  a = 5, b = 4, c = 6, d;  
    printf("%d\n", d = a > b ? (a > c ? a : c) : (b));  
}
```

分析:输出项是条件表达式的嵌套形式,其含义是先判断 $a > b$ 是否成立,若成立则再判断 $a > c$ 是否成立,若成立将变量 a 的值赋予变量 d, 否则将变量 c 的值赋予变量 d; 若 $a \leq b$, 则将变量 b 的值赋予变量 d。本题 a 大于 b 且 a 小于 c, 则将变量 c 的值赋予变量 d, 使 d 的值为 6。正确答案是:C。

(25)以下程序中, while 循环的循环次数是

- A)1
- B)10
- C)6
- D)死循环,不能确定次数

```
main( )  
{  
    int  i = 0;  
    while(i < 10)  
    {  
        if (i < 1)  continue;  
        if(i == 5)  break;  
        i++;  
    }  
    :  
}
```

分析:由于 while 循环的控制变量 i 的初值为 0, 小于 1。执行循环体时满足第一个 if 条件, 执行 continue 语句, 使得语句 i++ 不能被执行, i 永远保持 0 值不变, 因此不能使 i 的值等于 5 或等于 10, 不能退出循环, 是死循环。正确答案是:D。

(26)以下程序的输出结果是

- A)31
- B)13
- C)10
- D)20

```

main( )
{   int    a = 0, i;
    for(i = 1; i < 5; i++)
    {   switch(i)
        {   case 0:
            case 3:    a += 2;
            case 1:
            case 2:    a += 3;
            default:   a += 5;
        }
    }

    printf("%d\n", a);
}

```

分析:在 for 循环的 switch 语句体中,每个 case 分支都没有 break 语句,所以无论 i 的值是多少,都将从某一个 case 分支执行,直到 switch 语句体结束。for 循环的执行情况为:当 i = 1 时,执行 a += 3 和 a += 5,使得 a 的值为 8;当 i = 2 时,执行 a += 3 和 a += 5,使得 a 的值为 16;当 i = 3 时,执行 a += 2、a += 3 和 a += 5,使得 a 的值为 26;当 i = 4 时,执行 a += 5,使得 a 的值为 31。正确答案是:A。

(27)以下程序的输出结果是

- A)1 B)0 C)非 0 的数 D)-1

```

main( )
{   int    a = 4, b = 5, c = 0, d;
    d = !a && !b || !c;
    printf("%d\n", d);
}

```

分析:main 函数中赋予变量 d 的表达式是逻辑非、逻辑“与”和逻辑“或”的混合运算,逻辑“与”优先,先计算!a,其值为 0,可以不计算!b 就可知逻辑“与”的结果为 0,这个结果又是逻辑“或”的一个运算量,由于其值为 0,需计算!c。!c 值为 1,使得逻辑“或”运算的结果为 1,所以变量 d 的结果为 1。正确答案是:A。

(28)以下程序的输出结果是

- A)21 B)32 C)33 D)11

```

#include <stdio.h>
main( )
{   int    i = 0, a = 0;
    while(i < 20)
    {   for(      ;      ; )
        {   if((i % 10) == 0) break;
            else    i--;
        }
    }
}

```

```

        i += 11; a += i;
    }
    printf("%d\n", a);
}

```

分析: while 循环中的 for 循环用于判断 i 是否为 10 的倍数,若是则退出循环,否则将变量 i 循环减 1,直到 i 是 10 的倍数时结束。while 循环的执行情况是:第一次循环 i = 0,循环控制条件 i < 20 成立,进入循环体,由于 i 的初值为 0,是 10 的倍数,直接退出 for 循环,执行 i += 11 和 a += i,使得 i 的值为 11, a 的值为 11;第二次循环 i = 11,循环控制条件 i < 20 成立,进入循环体,由于 i 的值为 11,不是 10 的倍数,执行 i--,使 i 的值为 10,执行 i += 11 和 a += i,使得 i 的值为 21, a 的值为 32;第三次循环 i = 21,循环控制条件 i < 20 不成立,退出循环。正确答案是: B。

(29) 以下程序的输出结果是

- A) abc + ABC = DEFdef B) abc + abc = defdef
C) abcABCDEFdef D) abcdabcddefdef

```

char  cchar(char  ch)
{
    if(ch >= 'A' && ch <= 'Z')    ch = ch - 'A' + 'a';
    return  ch;
}

main( )
{
    char  s[ ] = "ABC + abc = defDEF", *p = s;
    while( *p)
    {
        *p = cchar( *p);
        p++;
    }
    printf("%s\n", s);
}

```

分析: 函数 cchar 的作用是将大写字母变为小写字母,而其他字符不变。while 循环是通过指针 p 逐个引用字符串 s 中的每个字符来调用函数 cchar,使其中的大写字母变为小写,其他字符不变。正确答案是: B。

(30) 以下程序的输出结果是

- A) 20 B) 24 C) 25 D) 15

```

int  f( )
{
    static  int  i = 0;
    int  s = 1;
    s += i; i++;
    return  s;
}

main( )
{
    int  i, a = 0;
}

```

```

for(i=0; i<5; i++)a+=f( );
printf("%d\n",a);
}

```

分析:在C语言中变量的存储类型有四种。一是 auto 类型变量。该类型的变量在进入其所在的函数体或复合语句时分配存储空间,在退出时释放空间。当多次调用该函数时,该类型的变量每次重新分配,重新赋初值(如本题中的变量 b)。二是 register 型变量,系统不为其分配内存空间,而是分配 CPU 中的寄存器。三是 static 类型的变量,该类型的变量在编译时分配存储空间,其初值也是在编译时赋予的,在程序执行期间不再赋初值,而且该类型变量在整个程序运行期间占据着永久性的存储单元。当多次调用其所在的函数时,该类型变量的值为上一次调用的值,直至整个程序结束运行后,才释放该变量(如本题中的变量 c)。四是 extern 型变量。用 extern 说明的全局变量是指在另一个编译单位中定义的全局变量,以免重复定义。本题五次调用函数 f,在函数 f 中变量 s 是 auto 型的,每次调用该函数,都重新赋初值 1,而变量 i 是 static 类型的,每次调用时其值为上一次调用的结果。第一次调用函数 f 时,变量 s 的值为 1,变量 i 的值为 0,调用后变量 s 的值是 1,变量 i 的值是 1,返回后使变量 a 的值为 1;第二次调用函数 f 时,变量 s 的值为 1,变量 i 的值为 1,调用后变量 s 的值是 2,变量 i 的值是 2,返回后使变量 a 的值为 3;第三次调用函数 f 时,变量 s 的值为 1,变量 i 的值为 2,调用后变量 s 的值是 3,变量 i 的值是 3,返回后使变量 a 的值为 6;第四次调用函数 f 时,变量 s 的值为 1,变量 i 的值为 3,调用后变量 s 的值是 4,变量 i 的值是 4,返回后使变量 a 的值为 10;第五次调用函数 f 时,变量 s 的值为 1,变量 i 的值为 4,调用后变量 s 的值是 5,变量 i 的值是 5,返回后使变量 a 的值为 15。正确答案是:D。

(31)以下程序段的输出结果是

- A)9 B)12 C)13 D)14

```

char s[ ] = "\\141\\141abc\\t";
printf("%d\n",strlen(s));

```

分析:字符串 s 中 \\ 代表字符 \,长度为 1; \141 代表 ASCII 码为八进制 141 的字符,长度为 1, \t 代表制表符,长度为 1,所以字符串 s 的长度为 9。正确答案是:A。

(32)若有程序

```

#include <stdio.h>
void f(int n);
main( )
{ void f(int n);
  f(5);
}
void f(int n)
{ printf("%d\n",n);}

```

则以下叙述中不正确的是

- A)若只在主函数中对函数 f 进行说明,则只能在主函数中正确调用函数 f
 B)若在主函数前对函数 f 进行说明,则在主函数和其他函数中都可以正确调用函数 f
 C)对于以上程序,编译时系统会提示出错信息,提示对 f 函数重复说明

D)函数 f 无返回值,所以可用 void 将其类型定义为无值型

分析:在 C 语言中,如果对用户定义的函数先调用后定义,需在调用函数前对该函数进行说明(除返回值为 int 型或 char 型外)。若在主函数前对被调用函数进行说明,则在主函数和其后的其他函数中都可以正确调用该函数,若只在主函数中对被调用函数进行说明,则只能在主函数中正确调用该函数。正确答案是:C。

(33)以下程序调用 findmax 函数返回数组中的最大值。

```
findmax(int *a, int n)
{
    int *p, *s;
    for(p = a, s = a; p - a < n; p++)
        if(_____) s = p;
    return(*s);
}

main()
{
    int x[5] = {12, 21, 13, 6, 18};
    printf("%d\n", findmax(x, 5));
}
```

在下面画线处应填入的是

- A) $p > s$ B) $*p > *s$ C) $a[p] > a[s]$ D) $p - a > p - s$

分析:在被调用函数 findmax 中,用指针 s 指向当前最大值元素,其初始值指向数组第一个元素。for 循环用于将数组中的各个元素逐个与 s 所指元素比较。若当前数组元素比 s 所指元素大,则让 s 指向该元素,直至循环结束,指针 s 所指元素即为最大值。当前元素由指针 p 指向。正确答案是:B。

(34)以下程序的输出结果是

- A) "AAAA" B) "BBB" C) "BBBCC" D) "CC"

```
main()
{
    char ch[3][5] = {"AAAA", "BBB", "CC"};
    printf("%s\n", ch[1]);
}
```

分析:二维数组 ch 是字符串数组,每一行存放一个字符串,二维数组的一维下标 $ch[i]$ ($0 \leq i \leq 2$) 指向第 i 个字符串。输出项 $ch[1]$ 是输出第二个字符串。正确答案是:B。

(35)在 C 语言中,形参的缺省存储类型是

- A) auto B) register C) static D) extern

分析:在 C 语言中,形参是局部变量,随使用随分配,其缺省存储类型是 auto。正确答案是:A。

(36)若指针 p 已正确定义,要使 p 指向两个连续的整型动态存储单元,不正确的语句是

- A) $p = 2 * (\text{int} *) \text{malloc}(\text{sizeof}(\text{int}));$ B) $p = (\text{int} *) \text{malloc}(2 * \text{sizeof}(\text{int}));$
C) $p = (\text{int} *) \text{malloc}(2 * 2);$ D) $p = (\text{int} *) \text{calloc}(2, \text{sizeof}(\text{int}));$

分析:在 C 语言中,库函数 malloc 用于动态分配存储空间,其参数指定要分配的字节数,返回值为所分配空间的起始地址。答案 A 中对 malloc 函数返回的指针作乘法运算,这是不允许

的。正确答案是:A。

(37)以下程序输出结果是

- A)100 B)80 C)64 D)32

```
main( )
{
    char    x = 040;
    printf("%o \n", x << 1);
}
```

分析:字符变量 x 的值是八进制的 40(二进制为 00100000),输出项 $x \ll 1$ 是将 x 左移一位,相当于将原数扩大 2 倍(二进制为 01000000),再以八进制形式输出(不带前缀 0)。正确答案是:A。

(38)若要打开 A 盘上 user 子目录下名为 abc.txt 的文本文件进行读、写操作,下面符合此要求的函数调用是

- A)fopen("A:\ user\ abc.txt","r") B)fopen("A: \ \ user \ \ abc.txt","r+")
C)fopen("A:\ user\ abc.txt","rb") D)fopen("A: \ \ user \ \ abc.txt","w")

分析:在 C 语言中,库函数 fopen 用于打开一个文件,其中需指明将要打开文件的文件名和打开方式。本题是对一个文本文件进行读和写的操作,打开方式为“r+”。正确答案是:B。

(39)以下不能正确进行字符串赋初值的语句是

- A)char str[5] = "good!"; B)char str[] = "good!";
C)char * str = "good!"; D)char str[5] = {'g','o','o','d'};

分析:在 C 语言中,将字符串赋予数组时,数组元素的大小要比字符串长度多 1。答案 A 不满足此要求;答案 B 缺省数组元素个数,系统根据所赋初值个数确定元素个数为 6;答案 D 满足此要求,系统自动将最后一个元素赋予 \0;答案 C 是将一个字符串赋予一个字符指针。正确答案是:A。

(40)若有下列的说明和定义

```
struct    test
{
    int    m1; char    m2; float    m3;
    union    uu { char    u1[5]; int    u2[2]; } ua;
} myaa;
```

则 sizeof(struct test)的值是

- A)12 B)16 C)14 D)9

分析:在 C 语言中,结构体类型的长度应为其所有成员的长度之和。结构体成员 ua 是共用体,长度为其成员中长度最大成员的长度(5)。正确答案是:A。

(41)若有定义:int aa[8],则以下表达式中不能代表数组元素 aa[1]地址的是

- A)&aa[0] + 1 B)&aa[1] C)&aa[0] ++ D)aa + 1

分析:在 C 语言中,++ 运算只能用于变量,不能用于常量。也就是说 $x++$ 是正确的,而 $4++$ 或 $5++$ 是错误的。答案 C 中,&aa[0]表示 aa[0]元素的地址,它是常量,不能改变,即不能做 ++ 运算。正确答案是:C。

(42)以下程序输出结果是

- A)10 B)18 C)8 D)15

```

f(int b[ ],int m,int n)
{
    int i,s=0;
    for (i=m;i<n;i=i+2) s=s+b[i];
    return s;
}

main( )
{
    int x,a[ ]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    x=f(a,3,7);
    printf("%d\n",x);
}

```

分析:被调用函数 f 的第一个实参是数组名,对应的形参也是数组名,参数传递方式是地址传递,即实参数组 a 和形参数组 b 共用相同的存储单元,对数组 b 的改变将影响数组 a。后两个实参是常量,属于值传递。在函数 f 中,计算 a[3]和 a[5]的累加和 10,并返回给变量 x。正确答案是:A。

(43)若有以下定义和语句

```

int s[4][5],(*ps)[5];
ps=s;

```

则对 s 数组元素的正确引用形式是

- A)ps+1 B)*(ps+3) C)ps[0][2] D)*(ps+1)+3

分析:变量 ps 是一个指针,其基类型为具有 5 个元素的一维数组。当 ps 指向二维数组 s 时,ps 的单位位移为一行元素,所以 ps 与数组名 s 等同,对数组元素的引用形式也与数组名相同。正确答案是:C。

(44)以下程序输出结果是

- A)3 B)4 C)1 D)9

```

main( )
{
    int b[3][3]={0,1,2,0,1,2,0,1,2},i,j,t=1;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=i;j<=i;j++) t=t+b[i][b[j][j]];
    printf("%d\n",t);
}

```

分析:main 函数中的 for 循环是双重循环。执行情况为:当 i=0 时,j 从 0 循环到 0,内循环只执行 1 次,计算 t=t+b[0][0],使 t 的值为 1;当 i=1 时,j 从 1 循环到 1,内循环执行 1 次,计算 t=t+b[1][1],使 t 的值为 2;当 i=2 时,j 从 2 循环到 2,内循环执行 1 次,计算 t=t+b[2][2],使 t 的值为 4。正确答案是:B。

(45)以下程序的输出结果是

- A)8 B)3 C)1 D)7

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>

main( )
{
    char b1[8]="abcdefg",b2[8],*pb=b1+3;
}

```

```
while( --pb >= b1) strcpy(b2, pb);
printf("%d \n", strlen(b2));
```

分析:while 循环的执行情况是:循环控制条件 $--pb \geq b1$ 是先将指针 pb 前移一个单元,再判断指针 pb 是否大于等于数组指针 b1。第一次循环时指针 pb 指向字符串 b1 的字符 d,前移后指向字符 c,满足循环条件,执行 `strcpy(b2, pb)`,将 pb 指向的字符串复制到 b2 的存储单元中,使数组 b2 存放字符串 cdefg;第二次循环时指针 pb 指向字符串 b1 的字符 c,前移后指向字符 b,满足循环条件,执行 `strcpy(b2, pb)`,使数组 b2 存放字符串 bcdefg;第三次循环时指针 pb 指向字符串 b1 的字符 b,前移后指向字符 a,满足循环条件,执行 `strcpy(b2, pb)`,使数组 b2 存放字符串 abcdefg;第四次循环时指针 pb 指向字符串 b1 的字符 a,前移后不满足循环条件,结束循环,所以字符串 b2 的长度为 7。正确答案是:D。

(46)在说明语句 `int *f()`中,标识符 f 代表的是

- A)一个用于指向整型数据的指针变量
- B)一个用于指向一维数组的行指针
- C)一个用于指向函数的指针变量
- D)一个返回值为指针型的函数名

分析:本题说明的标识符是一个函数,其返回类型为指针,该指针的基类型为 int 型。正确答案是:D。

(47)不合法的 main 函数命令行参数表示形式是

- A)`main(int a, char *c[ ])`
- B)`main(int arc, char ** arv)`
- C)`main(int argc, char * argv)`
- D)`main(int aargv, char * argc[ ])`

分析:在 C 语言中,main 函数可以带两个参数,参数名可以改变,但类型不能变。第一个参数是 int 型,用于存放命令行中的参数个数,第二个参数是二维指针或指针数组,用于指向命令行中的各参数字符串。正确答案是:C。

(48)以下程序输出结果是

- A)3 3
- B)2 2
- C)2 6
- D)2 5

```
int x=3;
main( )
{
    int i;
    for(i=1; i<x; i++) incre();
}
incre()
{
    static int x=1;
    x*=x+1;
    printf("%d",x);
}
```

分析:main 函数中两次调用 incre 函数。在 incre 函数中变量 x 是 static 类型的,变量初值在编译时赋予,且仅赋初值 1 次。每次调用时其值为上一次调用时的结果。第一次调用 incre 函数时,变量 x 的值为 1,调用后变量 x 的值是 2;第二次调用 incre 函数时,变量 x 的值为 2,调用后变量 x 的值是 6。正确答案是:C。

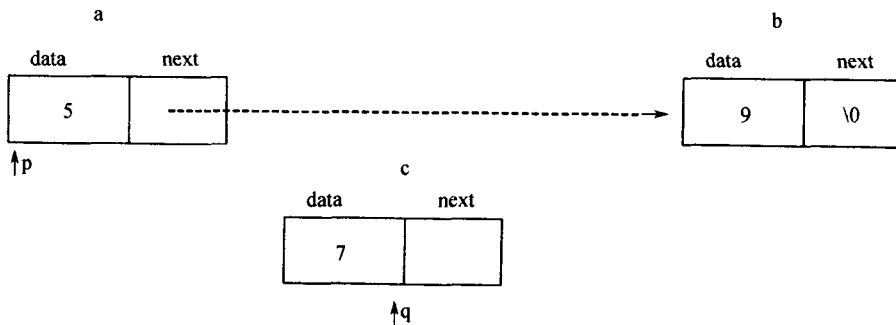
(49)若有定义


```

struct link
{
    int    data;
    struct link * next;
} a,b,c, * p, * q;

```

且变量 a 和 b 之间已有如下图所示的链表结构:



指针 p 指向变量 a, q 指向变量 c, 则能够把 c 插入到 a 和 b 之间并形成新的链表的语句组是

- A) a.next = c; c.next = b; B) p.next = q; q.next = p.next;
 C) p->next = &c; q->next = p->next; D) (*p).next = q; (*q).next = &b;

分析: 在单链表中插入结点需要两步: 一是将新插入结点的指针域指向其后继结点; 二是将前驱结点的指针域指向新插入结点。正确答案是: D。

(50) 设有以下说明语句

```

typedef struct
{
    int    n;
    char   ch[8];
} PER;

```

则叙述正确的是

- A) PER 是结构体变量名 B) PER 是结构体类型名
 C) typedef struct 是结构体类型 D) struct 是结构体类型名

分析: 在 C 语言中, typedef 用来将已有数据类型定义为一个新的数据类型(名)。定义后可用新数据类型名引用原数据类型。本题是将一个具有两个成员的结构体类型定义为一个新的数据类型 PER。正确答案是: B。

二、填空题 (每空 2 分, 共 40 分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】至【20】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

(1) 为了要将当前盘当前目录中的可执行程序 ABC.EXE 的输出结果存放到当前盘当前目录中的文件 OUT.TXT 中, 则应使用的 DOS 命令 【1】。

分析: 在 DOS 命令中, 可执行文件的默认输出位置为显示器。若将输出结果存于文件中, 应使用 DOS 的输出转向符。答案是: ABC > OUT.TXT。

(2) 计算机网络分为广域网和局域网, 因特网属于 【2】。

分析: 因特网是世界上最大的广域网。局域网一般局限在一定距离内, 如一幢楼房、一个