

数码宝贝

纸模型

DIGIMON ADVENTURE

2

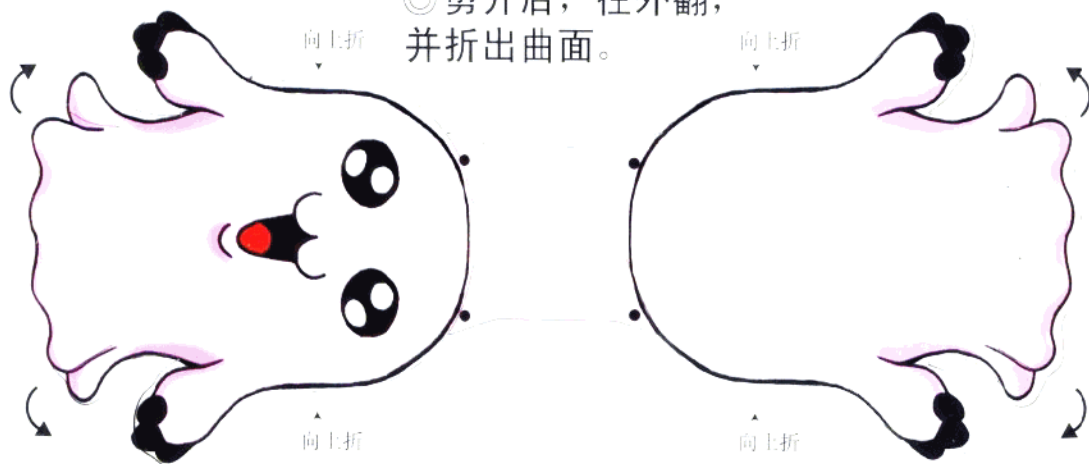


©1999 AKIYOSHI HONGO/TOEI ANIMATION
Licensed by Toei Animation Enterprises

学林出版社

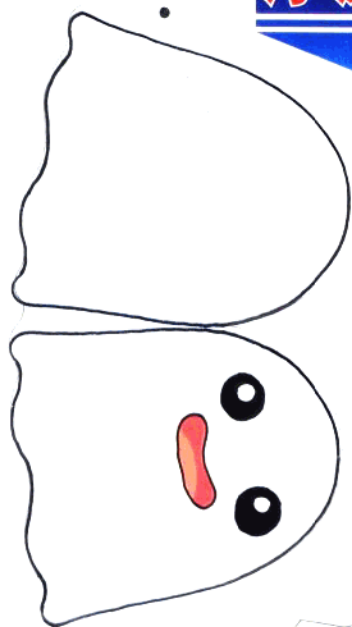
年糕兽

◎剪开后，往外翻，
并折出曲面。

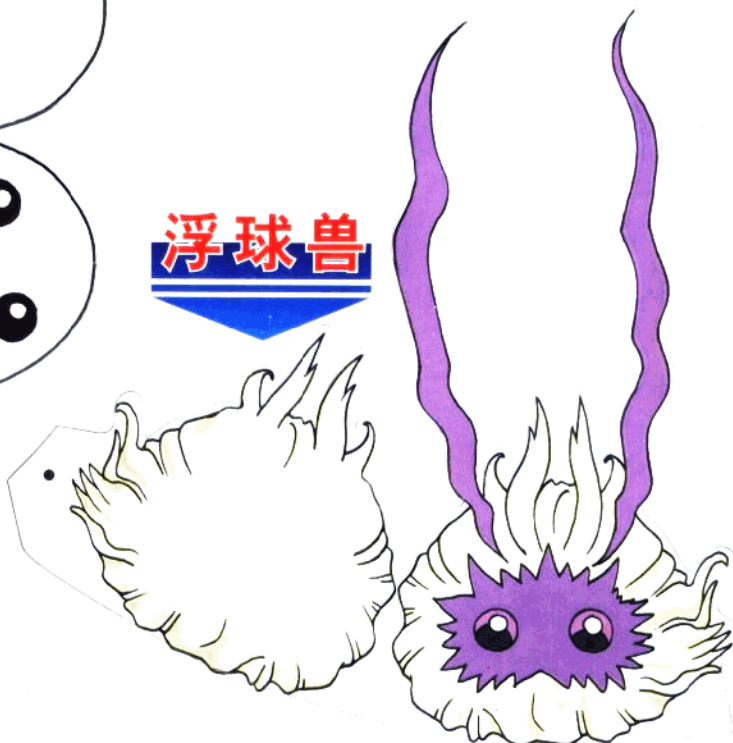


浮游兽

◎此3只数码宝贝都需将身体
折出曲面后，再粘贴。



浮球兽



粘贴处 ●

迪哥兽

布加兽

尾部弯曲

迪哥兽身体

腹部：要贴在身体上。

颈部要弯折

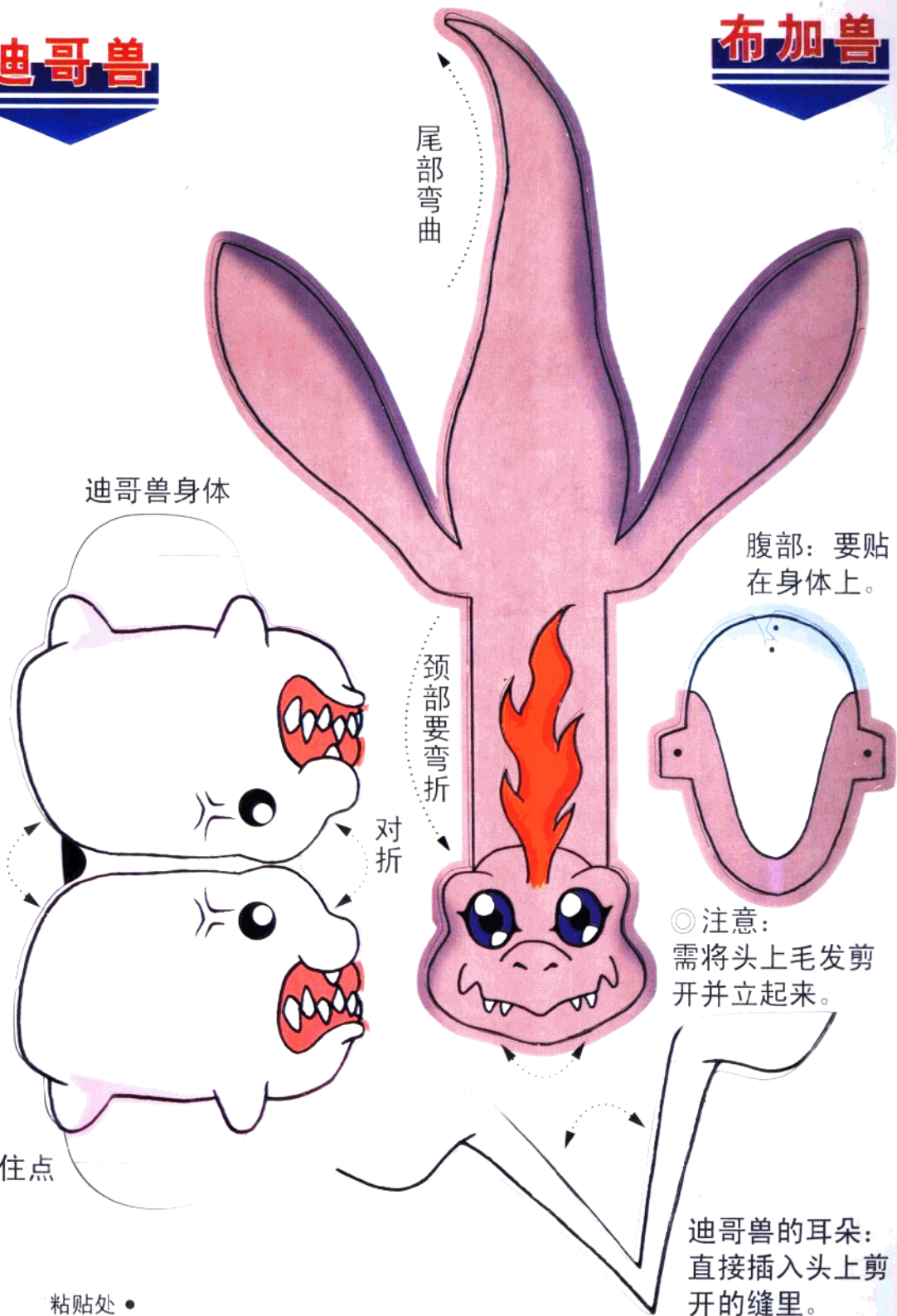
对折

◎注意：
需将头上毛发剪开并立起来。

扣住点

粘贴处 •

迪哥兽的耳朵：
直接插入头上剪开的缝里。



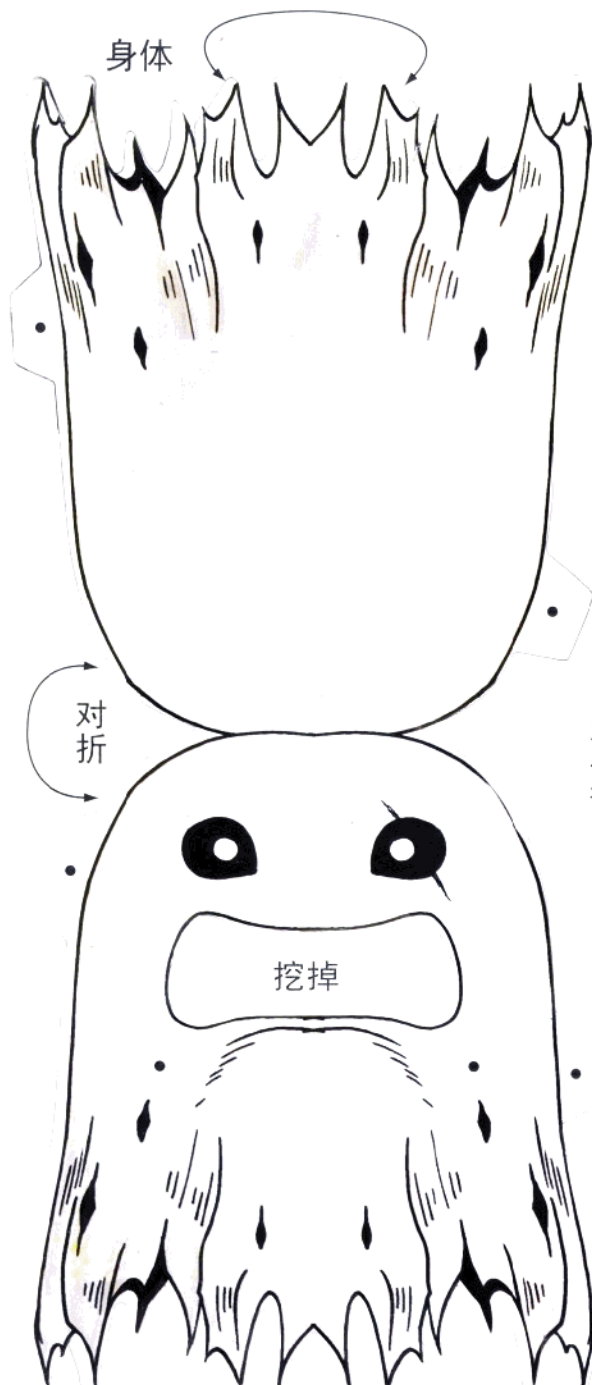
哥玛兽

◎需注意处：
此处依哥玛兽背部
曲线压出弧度面。→



粘贴处 •

稍卷出弯曲面（上、下面一样）



依线折出曲面

右手部



依线折出曲面

左手部



牙齿

折出曲面，最外侧的牙齿的曲面要大于中间。

粘贴处 •

艾力兽



头部

将各部分剪下贴住后，
依顺序粘贴上去：

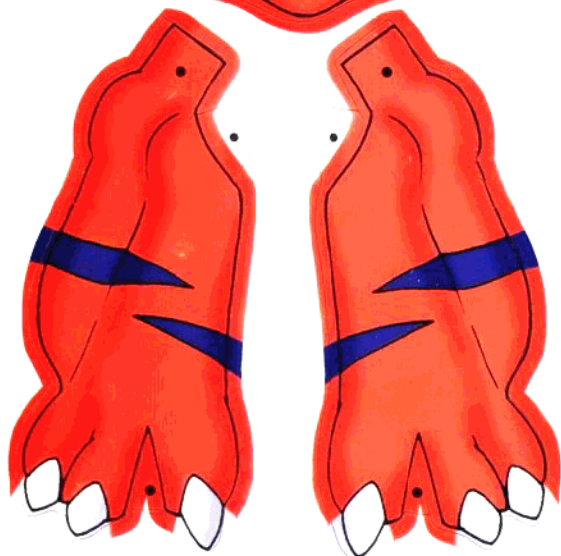
头部

↓
身体（注意前后方向）

背部朝上，腹部朝下

↓
四肢

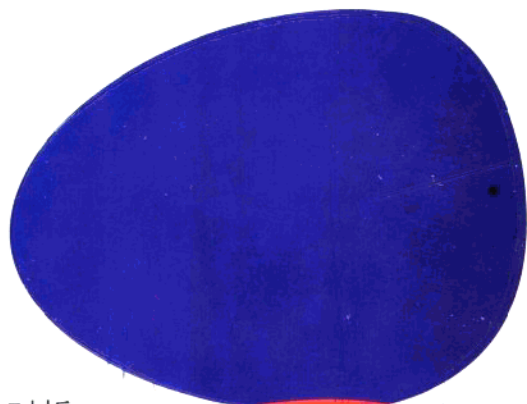
（背部面）



右前脚

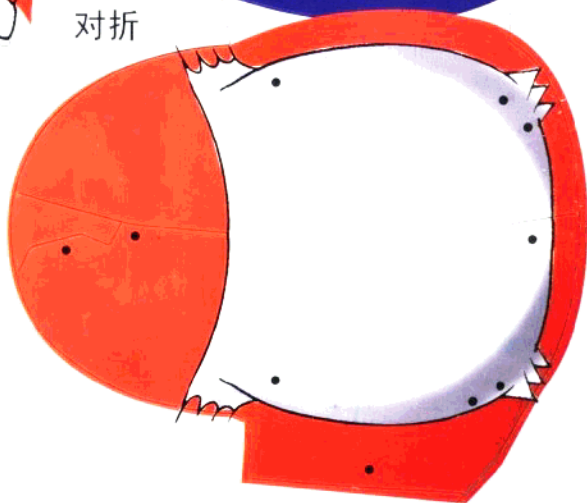
左前脚

对折



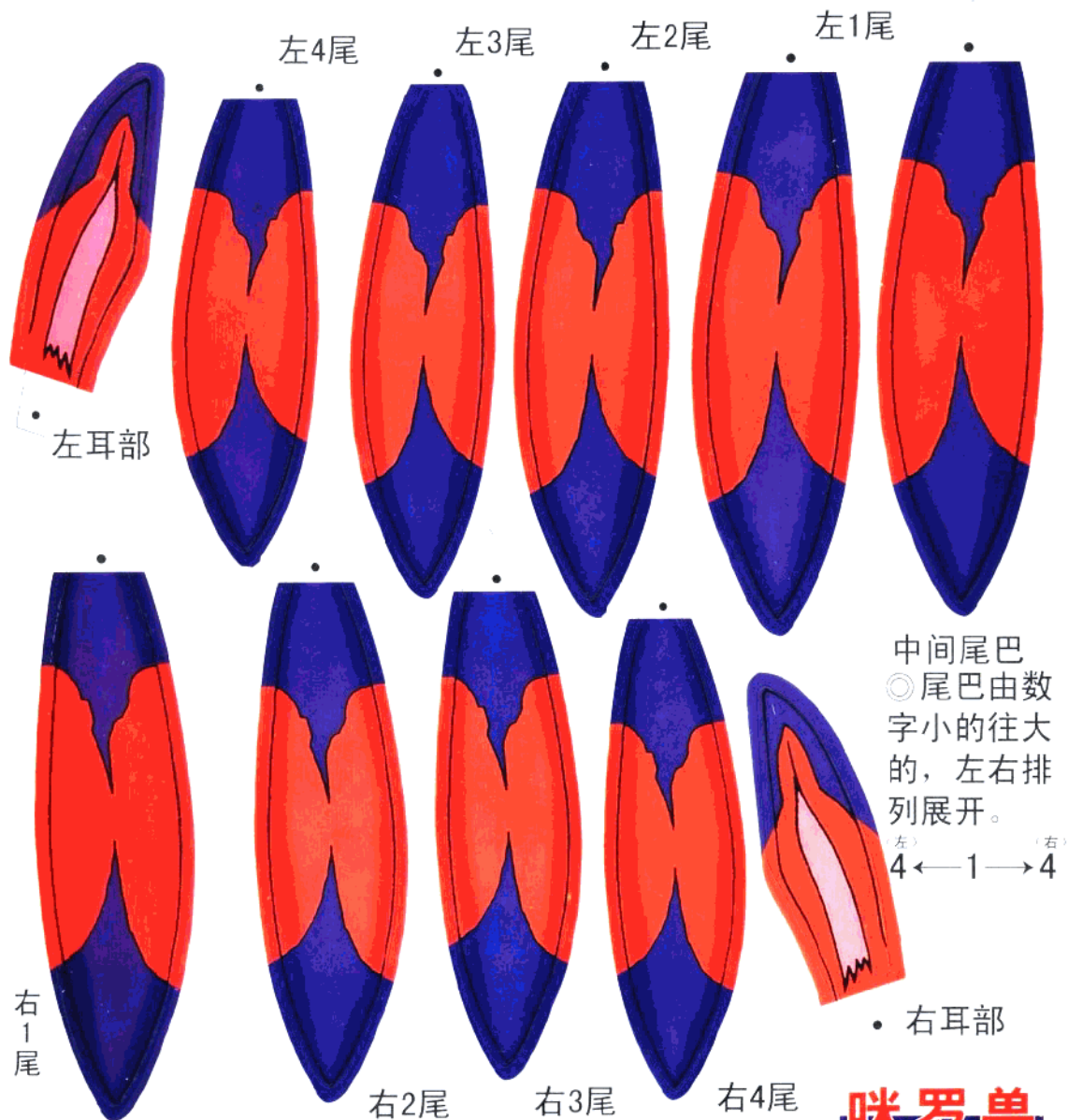
右后脚

左后脚

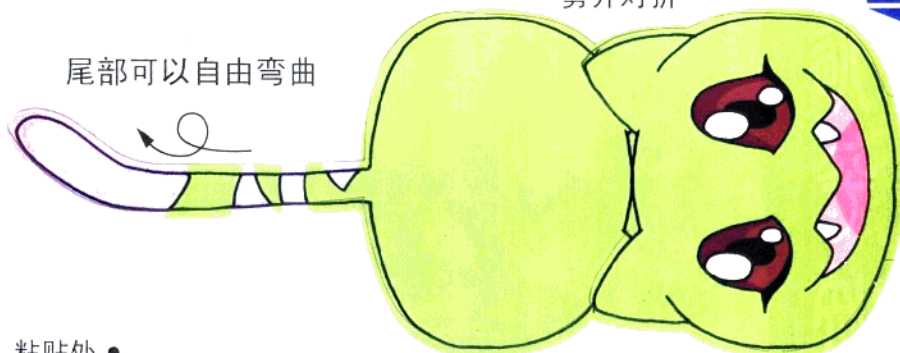


身体部分（腹部面）

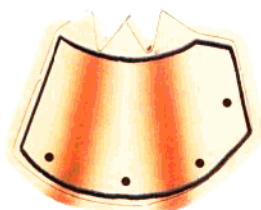
粘贴处 •



咪罗兽

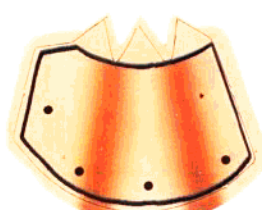


巴多拉兽



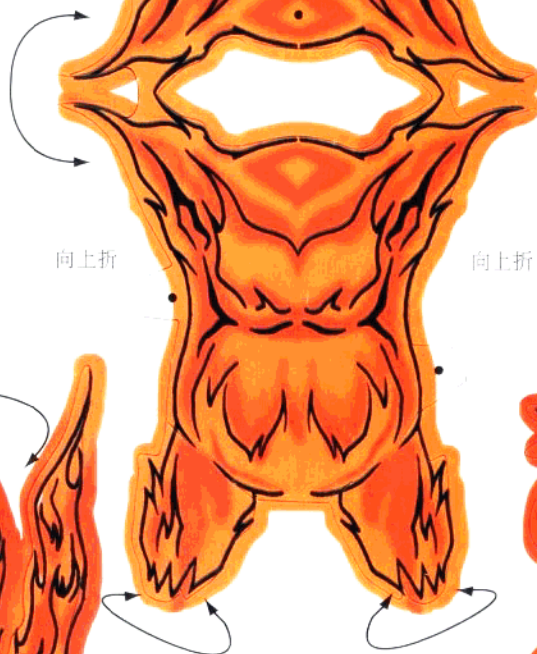
右小腿：
卷曲贴住。

向上折



向上折

左小腿：
卷曲贴住。



向上折

向上折

身体部分：

将尾部稍弯曲
出弧度曲面



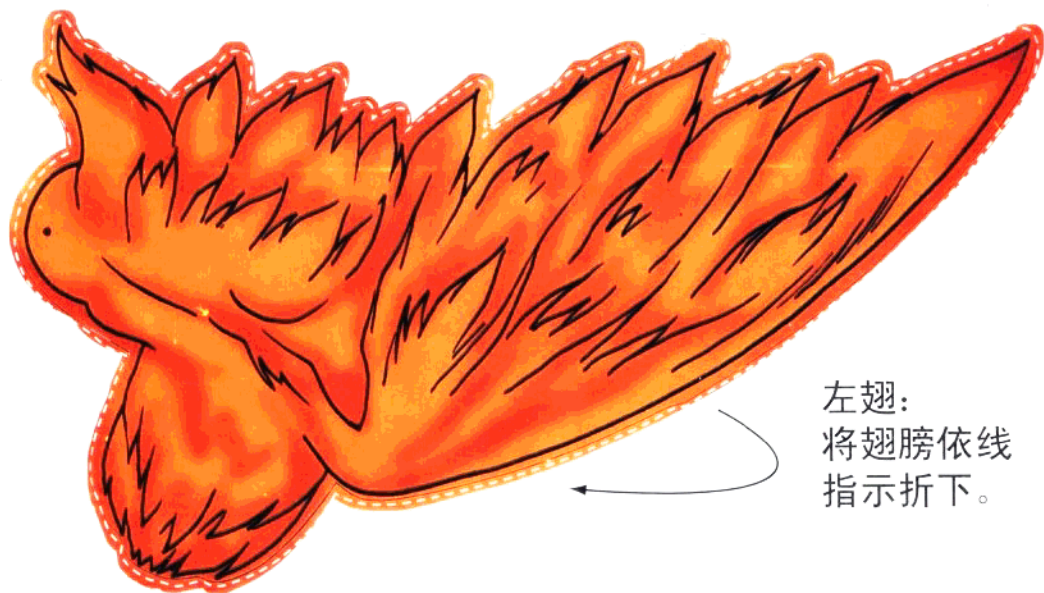
尾部



头部

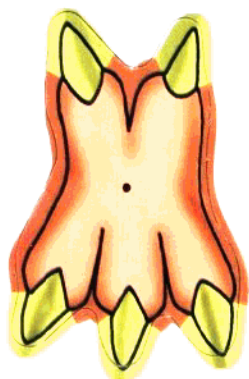
注意：
需将触角剪开主头部顶部，
且弯曲触角，折出曲面。

粘贴处 •

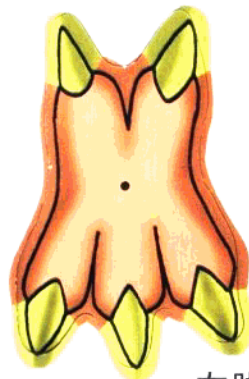


左翅：
将翅膀依线
指示折下。

◎依线指示将
脚掌折出曲面。



右脚掌



左脚掌



左翅：
将翅膀依线
指示折下。

粘贴处 •



艾力兽



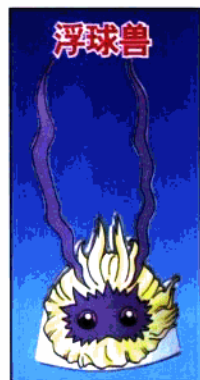
咪罗兽



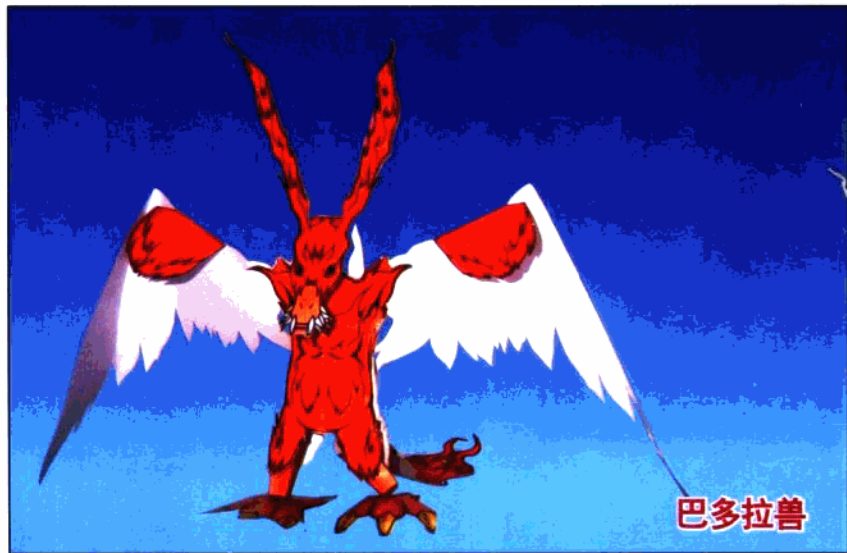
猛鬼兽



布加兽



浮球兽



巴多拉兽



浮游兽



年糕兽



迪哥兽



哥玛兽

给家长的话：

从现在起，
让数码宝贝们更丰富小朋友的生活。
让您的小朋友在快乐中，
学习如何动脑筋、动手、
从一件件完成的纸模型中，
得到小小的成就感，
以及无限的乐趣。

本书特色：

1. 让小朋友心中的最爱——数码宝贝，吸引小朋友主动动手做益智劳动。
2. 简单的步骤，配上详细的说明，让启蒙中的小朋友开开心心地享受完成的乐趣。
3. 从游戏中训练手脑并用，同时启发小朋友的脑力智慧，增加小朋友的立体空间感。
4. 完成后的纸模型，可以作为孩子们彼此间玩耍的最佳伙伴。

图书在版编目(CIP)数据

数码宝贝纸模型/依星编绘.

上海：学林出版社，2002.1

ISBN 7-80668-269-4

I. 数... II. 依... III. 手工课—学前教育—课外读物 IV. G613.6

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第098240号

©1999 AKIYOSHI HONGO/TOEI ANIMATION

Licensed by Toei Animation Enterprises

经亚洲青文出版有限公司许可，由学林出版社

独家拥有中文简体版权和改编制作权。

书名：数码宝贝纸模型(1-3)

出版发行：学林出版社

上海钦州南路81号3楼(200235)

上海依星电脑软件有限公司

马舒建

贺强

上海腾飞照相制版印刷厂

1-10000册

787×1092毫米 1/16 印张1.5

2002年1月第1版第1次印刷

ISBN 7-80668-269-4

ISBN 7-80668-269-4



9 787806 682692 >



定价：29.40元(共3册)