

围棋宮子妙手

围棋宮子妙手



围棋官子妙手

日本九段 坂田荣男著 陈明川译

蜀蓉书业出版社出版

四川省新华书店发行

成都 青龙巷9号

四川省金堂新华印刷厂印刷

787×1092毫米 32开本 7印张 117千字

1989年4月第1版

1989年4月第1次印刷

印数: 1—30,000册

ISBN 7-80548-194-6/G·195

定价: 2.30元

目 录

序 章	围棋即官子.....	(1)
第一章	大官子的绝技.....	(13)
第二章	巧妙的收刮术.....	(63)
第三章	锒亮的小宝剑.....	(113)
第四章	空里出棋.....	(163)
终章	官子的价值大小.....	(213)

序 章

围棋即官子

下围棋有个原则，叫做“从大的地方着手”。

布局阶段如此，进入收官也是这样。

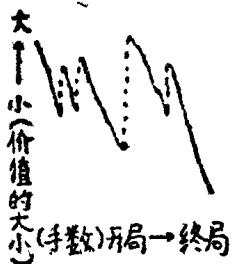
但这并不是说第一步棋价值最大而结束时最后一步棋最小。

由于一手棋的价值在包含了定式的序盘战和包括收官手段在内的中盘战中，经常是与“棋的生死”相关联的，因此其价值大幅度增长。

这样，一手棋在经过本身价值大小数次变化之后进入终局。

下面用简单的图来说明一下：

此图同“从大的地方着手”的原则一点不矛盾。甚至可以把一盘棋看作“官子”也不是太过分的事吧。



一、什么是官子？

所谓“官子”，在古代称作“残局”、“收束”或“侵分”。它指在一盘棋临近尾声时，双方为了确定自己的地域分界线而进行战斗的过程。这通常需要一百几十手，占去一局棋总数的一半以上。

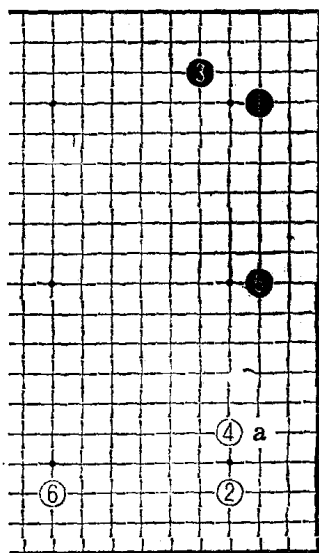
围棋的胜负取决于所占实地的多少。不用说，在快要进入收官时，对敌我双方的实地进行计算比较是十分重要的。

可以想象，在棋局就要结束时才慌忙地判断形势，企图一举挽回败势当然不可能。

应从序盘、中盘起经常判断实地的多少，至少也要养成保持全局平衡的感觉。

在布局初期走的棋，一般可以看作有20目左右的价值。但是，随着局部的形状以及全局的结构而产生一些细微差别，它的积少成多转化为全局形势的优劣。

1图 黑1、白2分别占据空角，黑3、白4的缔角都是20目强的棋。黑3如改在a或4位挂角同样也有20目强的价值。黑5、白6拆大场20目强。但这之后，在拆逼时棋的大小发生了变化。

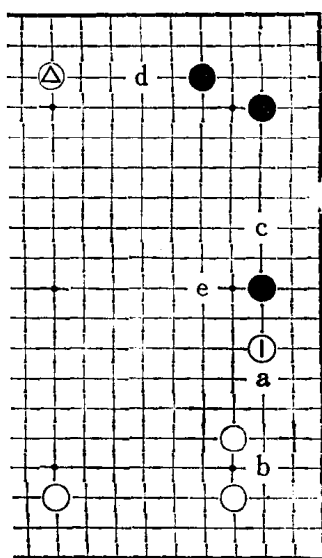


1图

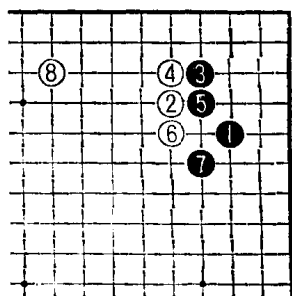
2图 白1逼20目强。反过来如被黑在a位拆逼之后，将产生b位侵消白角空的手段。本图白1拆逼后，使c位的打入现实化，非常大。

但是2图白1如改在d位逼，由于以后对黑角无明显进攻手段，价值减半。它只是加强了白△一子和限制黑模样，顶多15目左右。白1后，黑e跳是双方模样消长好点，有20目左右。

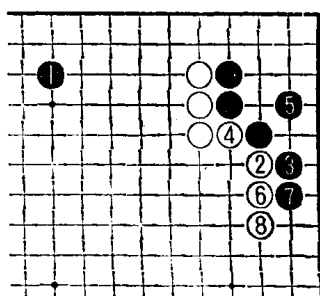
定式属于接触战，如果途中脱先他投将蒙受很大损失。现举一例：



2图



3图



4图

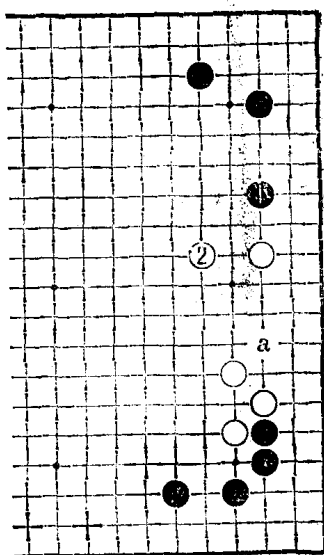
3图 在黑1至白8的定式次序中，分析一下黑7。在定式阶段，通常局面留有很多20目的大棋。

4图 3图黑7如脱先抢占本图1位大场，白则2位靠下，把黑空限制在角上，并且形成了厚势。右边的力量对比逆转，出入约25目。由于黑1拆是20目的大场，局部的损失十分明显。

布局初期，大家都知道先占空角，然后缔角（或挂角）和开拆，这是理所当然的顺序，它们都有20目强。

但是请注意，紧接着上述顺序之后，进入“逼”、“跳”（侵消，围空，打入），这时，棋的大小就不一样了。请看5图——

5图 黑1逼瞄着a位的打入，20目强。白2如果马上补，在防守的同时限制黑势，但本身价值不过约15目。因此这两手交换白吃了亏。白2跳补，是应在与黑1价值相当的大场走完后才下的棋。



5图

随着局面发展到中盘战，比起棋的价值大小，“棋的生死”被优先考虑。但棋的生死要基于“棋的子力失效必招损”的原则，所以从广意来讲也可认为中盘战也是“官子”。

中盘时的每手棋，都可能关系到棋的生死问题，甚至在此之前就开始了攻防战，这时一手棋的价值比布局时增大了。而且每步棋将给全局形势带来直接影响，有时其价值之大是无法计算的。把中盘战看作先手官子的“强制力”，这样也许要简明一些。

当一方对这种“强制力”实施攻击时，很有可能形成“转换”。这时双方有必要对彼此的得失进行精密的计算。不论作战也好，“斗气”也罢，总之计算是非常重要的。

实战谱1 (1—8)

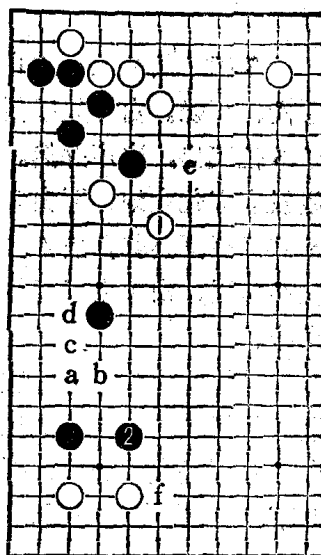
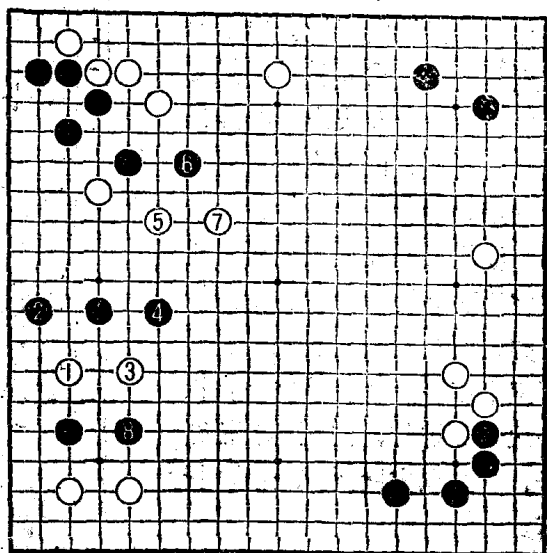
实战谱1

战斗中进行计算的一例。
白1打入后进入中盘战，次序过程中黑4需要计算一下。

6图 现在是打入的良机。如图中白采用白1飞出的下法，被黑2补强后局势

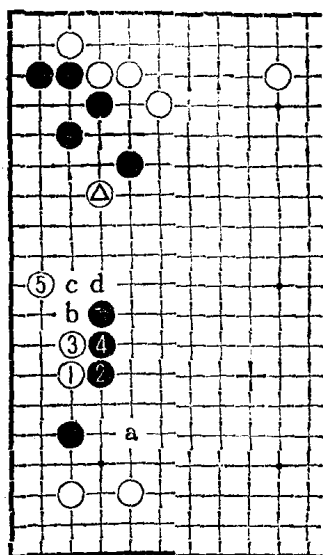
简明化。黑棋在此处成了约10目的实空，加上右边上下的30目和左上角5目，全局实地约45目。而白棋目前只有实地30目，加上贴目及先手，也已处于劣势。

黑2补强后，白棋如在a位6打入，则黑b、白c时，黑在d位图挡住，白稍嫌无理。黑2跳补后，可在e位跳出攻击白二子，也可在f位靠经营下边，选点很多。



7图 对于白1打入，黑2位靠常识性的手法。由于没有黑a一子，白3长时，黑4只好接住，白5飞出，黑阵顿时化为乌有，同时白△也获得了安定。

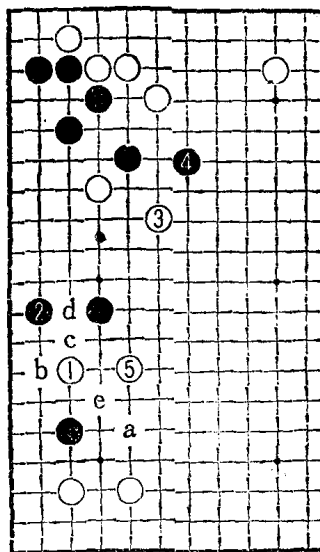
7图



黑棋虽然走厚了中腹，但在此局面无用武之地。7图黑2如走a位，则白b、黑c、白d“扭十字”腾挪。总之，白棋一边破坏黑阵，同时安定△子，这是黑方所要避免的局面。

8图 黑2跳下防止上述手段，正确。白1先手便宜后于3位飞出，次序井然。使黑棋没有变化余地，至白5成功地将局面复杂化。黑4改在a位跳的话，白1之子仍然留有余味。

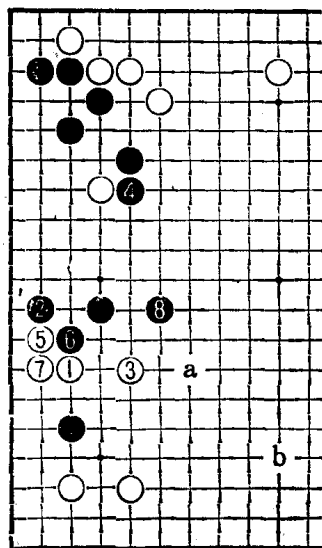
8图



另外，白5跳后虽留有黑b位托渡的手段，反过来讲白c和黑d是先手交换，要比白5下在e位尖吃大得多。

9图 实战中白3跳出，给黑棋在4位吃住一子转换的机会。白5防黑7位托渡，黑8补净，结果黑白各增加了15目。图中a、b两个好点各得其一，黑简明。

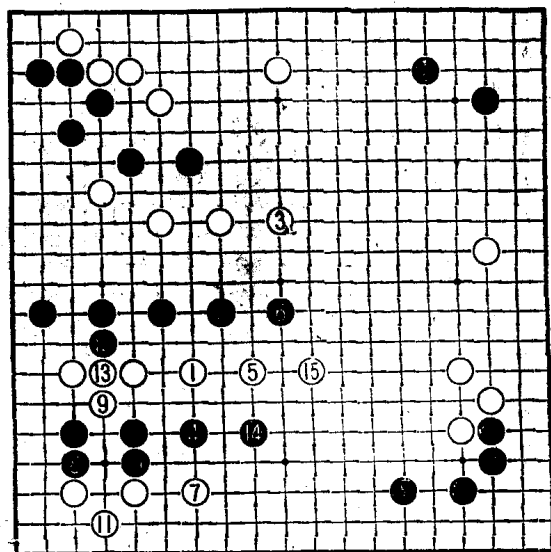
实战中黑4考虑到有贴目负担，故采用激烈下法，也许更能发挥先着的效率，各有千秋。



实战谱2 (1—15)

9图

实战谱2
白1以下向中央互相出头，这时计算的基准发生变化，在此后相当长的一段过程中，“棋的生死”处于被优先考虑的问题。



二、官子的计算方法

官子的大小可以用简单的方法计算出来：即自己先走的结果同对方先走的结果比较一下，其差额就是官子的目数。

实战中经常伴有先后手的关系，因此计算大小时需用别的方法。

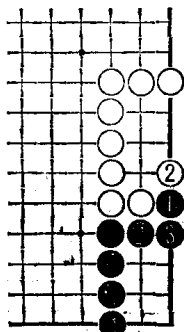
（一） 出入计算法和平均值算法

官子算法有出入法和平均法，前者是“手段”计算法，后者是“实地”计算法。

实战中官子根据出入计算法行棋，而形势判断则采用平均法计算。

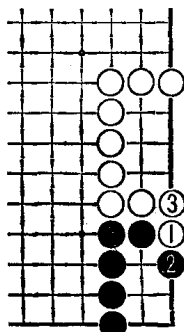
出入算法：请看——

1图 黑
1、3扳接是后手2目的官子。本图结果黑地6目，白地5目。

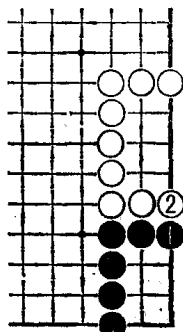


1图

2图 反
过来白1、3扳接后，黑地



2图

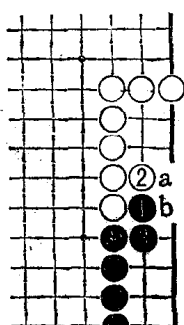


3图

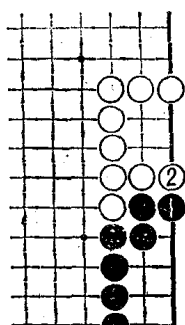
变成5目，而白地却成了6目。双方各有1目的增减，因此，1图和2图均为后手两目官子。

3图 在还不知道谁能走到时，可以看作黑1和白2双方立下，都是6目实地。这就是平均算法。

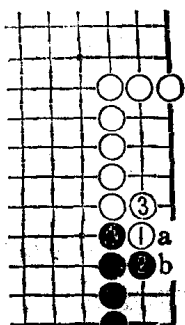
4图
现在研究一下二路扳接的目数。黑1、3后，a、b的机会如5图所示。请看：



4图



5图



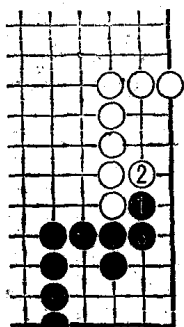
6图

5图 此处可看作黑

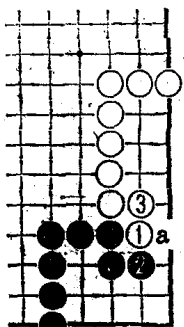
1、白2，或白2、黑1均立下。

6图 4图时，假定白1、3扳接情况又怎样呢？（a、b如前所示）把此图同5图比较一下：双方实地各有3目出入，因此这是双方后手6目官子。

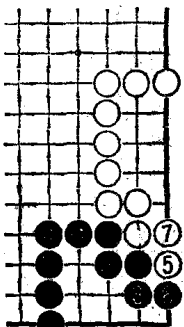
7图 把黑1、3的扳接看成价值同4图相等是不对的。



7图



8图



9图 ④脱先

8图 白方如先抢占1、3扳接，此后不能把a

位（3图所示）看成双方立下。因为黑a位扳是后手。

9图 黑4如脱先，将来白5、7的扳接却是先手。因此，7图的官子不是6目而是8目。请大家注意这不同之处。

10图 那么单劫有多大呢？假如现在轮黑走，有三个单劫。

11图 别处无官子时，黑1提，白2粘时黑3再提。

12图 但是白4可以提回，最后走成黑5和白6各自粘劫。结果黑棋得到11图3位提后再12图5位粘劫，获利1目。所以，在有三处可提子的单劫时，可得到1目棋，由此可知一个单劫的价值为1/3目。

（二）先手和后手

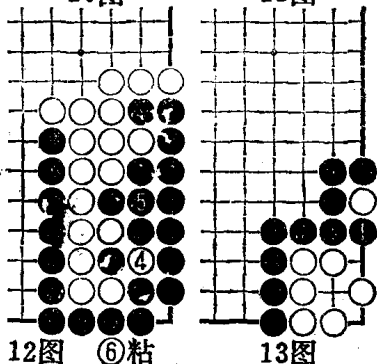
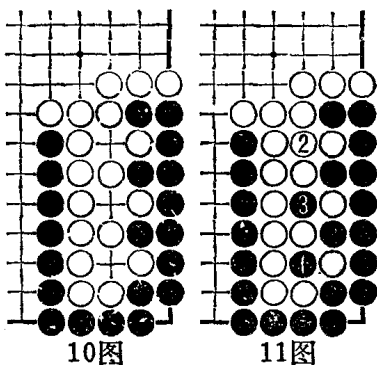
官子的先手和后手，必须和全局相关联地加以考虑。

13图 黑1提去一子，后手1目。

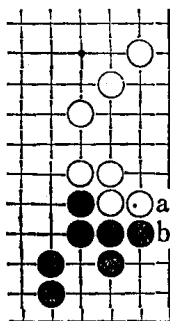
14图 黑1同样提一子，但强制白棋须在2位做活，因此先手获利1目。但是——

15图 本图黑1想先手便宜时，白并不会马上在a位应。因为白棋在b位救出十二子比角上白五子要大得多。

能否成为先手，必须精确计算全局的官子大小。由此可以看出，掌握好时机是走先手官子的前提。

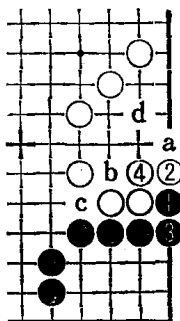


16图 黑棋 a位扳接，白棋b位扳接都是后手2目官子。



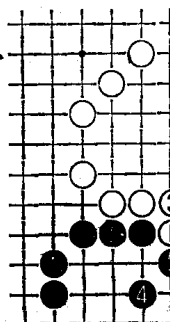
16图

17图 这样的棋形，黑白双方都是先手。图中白4如脱先，则黑4断，白a、黑b、白c时，黑d枷，吃掉白棋。



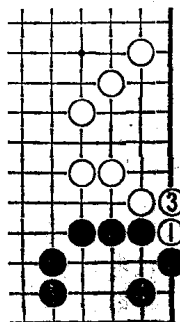
17图

18图 白方抓住机会于1、3扳接同样是先手。本图与17图的差额为4目，这种官子被称为“双方先手”4目。“双方先手”官子抢得越快越好。比起本身价值，选择时机更为重要。



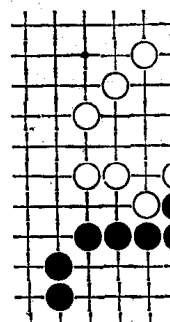
18图

19图 不容易搞明白的是“单方先手”官子。本图白1、3扳接是先手。



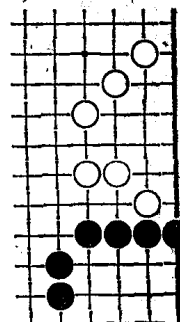
19图

20图 而黑1、3却是后手。我们通常把19图看作是白棋的权利，但有时被黑抢到1、3的扳接而防止了白棋的先手扳接，这叫做“逆收官”。前图和本图的差额为3目。



20图

“逆收官”3目，可以把它看作成倍的6目价值。



21图

21图 但是，走错官子手筋的话，会使其价值减小。本形黑棋应下在1位立。

22图 同样是黑后手，如▲位单立的话，将来留有黑1挤的收官妙手。

23图 如轮白棋下，则走在1位挡。同前图相比较——

24图 黑a位提和白a位粘的机会均等，此处可看作黑棋有1目棋。因此22图黑1挤和23图白1挡都是后手4目官子。

无论是22图或是23图，根据平均计算法，其实质为2目（折半计算）。19图黑棋减少的2目加上这2目“存款”，21图的黑1立，成为“逆收”4目官子。

那么，应该走大的后手官子呢？还是选择先手小官子呢？

这个问题必须从全局出发加以考虑。

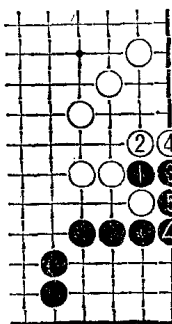
25图 黑1、3扳接后，黑a、白b是黑棋的先手权利。（今后看作白c、黑d）

26图 反过来白1、3扳接后，（黑4脱先）则白5以下是白棋的权利。与25图相差12目。

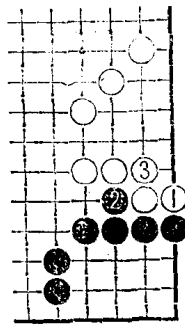
27图 另外，白棋可选择单在1位立，瞄着a位跳入的手段。如果走成黑6的结果，与25图的出入则为7目。

先手7目和后手12目，究竟应该选择哪一个呢？

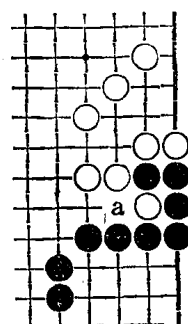
就局部而言，这是无法得出正确结论的。



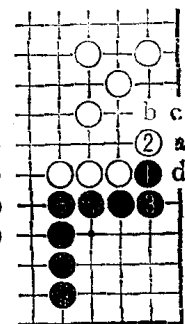
22图



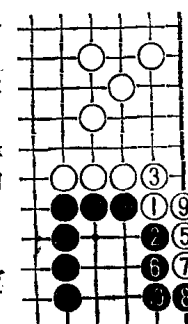
23图



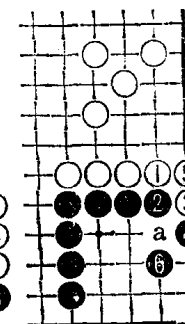
24图



25图



26图 ④脱先



27图

第一章

大官子的绝技



对弈的最终目的是要争取比对方占得更多地域。(实际拥有目数)为了方便起见,把一局棋分为布局、中盘和收官三个阶段,但它们不过是通往最终目标的过程。

因此,布局时期有时会出现官子手段,即使在激烈的中盘战斗中,也导入了“尽量多获得价值大的、把损失限制在最小范围”的官子思考方法。大官子的手法在布局和中盘战中发挥作用,手筋是通向巨大财富的捷径。

大官子的基本特征是二路的扳接。对方省略了扳接,有什么手段吗?另外,利用废子能否从周围把对方的地域缩小一点呢?

“大官子的绝技”主要根据这两点,去寻找手筋这种锐利武器。