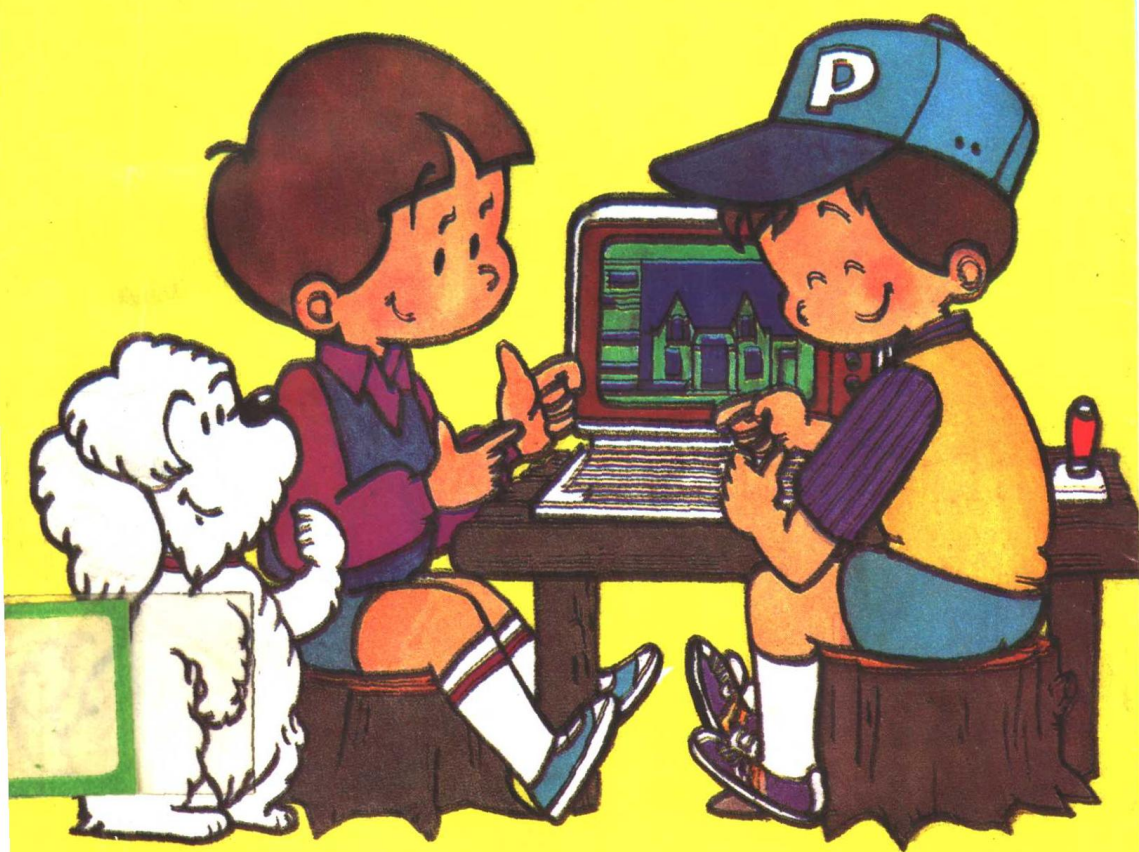


快乐学电脑

李淑玲 编著



电子工业出版社
松岗电脑图书资料股份有限公司

快快乐乐学电脑

李淑玲 编著

电子工业出版社

松岗电脑图书资料股份有限公司

〔京〕新登字 053 号

出版说明

生活在信息社会的今天，学电脑、用电脑不仅是信息处理的需要，也是智力开发的好途径。因此，愈来愈多的小朋友和他们的家长，都热衷于学电脑、用电脑。为满足这种需要，我们将台湾“松岗电脑图书资料股份有限公司”出版的《快快乐乐》系列丛书改写出版，希望小朋友和家长们能够喜欢它。

快快乐乐学电脑

李淑玲 编著

*

电子工业出版社出版（北京市万寿路）

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京燕山联营印刷厂印刷

开本：850×1168 毫米 1/32 印张：5 字数：100 千字

1993 年 6 月第 1 版 1993 年 6 月第 1 次印刷

印数：12000 册 定价：4.50 元

ISBN 7-5053-2032-7/TP·521

前 言

当您还没有接触到电脑时，如果听别人说，某某迷上了电脑！是不是觉得不可思议？不过我相信，当您用心地把这本书与电脑配合使用后，就不会那样认为了。

有些人在没学电脑之前，总认为学电脑一定要有较好的英语水平。因此，还未去认识它，就有了排斥感。其实不然，您只要花上一两天时间，把英语二十六个字母认识一下就可以了。

许多小学生在上课的第一天，发现键盘上刻有音标，都感到非常的惊喜，迫不及待地把家人的名字输入。当他们打好一个名字时，就会欣喜若狂地向同伴介绍——这是我爸爸、这是我妈妈，……，满脸洋溢着幸福的喜悦。

这就是快快乐乐学电脑的第一步。一开始就让他们感觉到电脑是这么容易亲近，当 they 与电脑建立了友谊基础之后，再慢慢地步入有趣的电脑世界里。

我从事儿童电脑咨询教育工作已近两年了。在这段时间里，我教他们电脑，他们也让我学会了如何使学生在欢乐中学电脑。为了让更多的人与我们共享，我才着手把一些教学资料整理出来。

写这本书时，学生们天真的眼神与欢乐的脸庞，给我很大的启示。每写一句话、一个例子，无时无刻不想到他

们那多变的脸庞；每当他们看不懂，显出满脸疑惑，我马上警觉，改以轻松有趣的方式来说明。由衷地希望这本书，能使不敢学电脑的朋友们喜欢学电脑，想学电脑的人学会电脑。

最后，还要感谢南投咨询促进协会的一群好友们，以及松岗电脑图书资料有限公司的全体同仁，你们的鼓励与帮助，给了我最大的精神支柱，谢谢！

李淑玲 谨识

公元 1987 年 10 月

目 录

第一章 电脑世界真奇妙	(1)
第一节 电脑一家人的自我介绍	(1)
第二节 电脑的祖先	(5)
第三节 电脑与生活	(7)
第四节 思考天地	(10)
第二章 伸出友谊的双手	(13)
第一节 如何爱惜您的好友	(13)
第二节 唤醒睡梦中的电脑	(17)
第三节 如何与电脑交谈	(18)
第四节 让手指轻快地在键盘上跳跃	(22)
第五节 一篇通顺的作文——流程图的认识	(28)
第六节 思考天地	(30)
第三章 认识电脑语言——BASIC 语言 (第一单元)	(35)
第一节 CLS——可爱的橡皮	(35)
第二节 中文输入法	(36)
第三节 PRINT——印出心中的秘密	(38)
第四节 非立即执行程序	(41)
第五节 LIST——列出程序清单(排队能手)	(42)
第六节 RUN——执行程序(尽职的执行官)	(43)
第七节 程序的修改	(44)
第八节 NEW——清除主存(重新做人)	(47)

第九节	“:”与 PRINT 的应用	(48)
第十节	LLIST 与 LPRINT——打印的方法	(50)
第十一节	思考天地	(52)

第四章 认识电脑语言——BASIC 语言 (第二单元)

.....	(55)
第一节 SAVE -- 把程序存入磁盘	(55)
第二节 LOAD ---- 取出磁盘中程序	(57)
第三节 FILES ---- 查看目录	(58)
第四节 REM ---- 做个小记号	(60)
第五节 GOTO -- 跳到想去的地方	(62)
第六节 END -- 程序的终点	(63)
第七节 TAB 与 LOCATE ---- 寻找位置	(63)
第八节 思考天地	(66)

第五章 认识电脑语言——BASIC 语言 (第三单元)

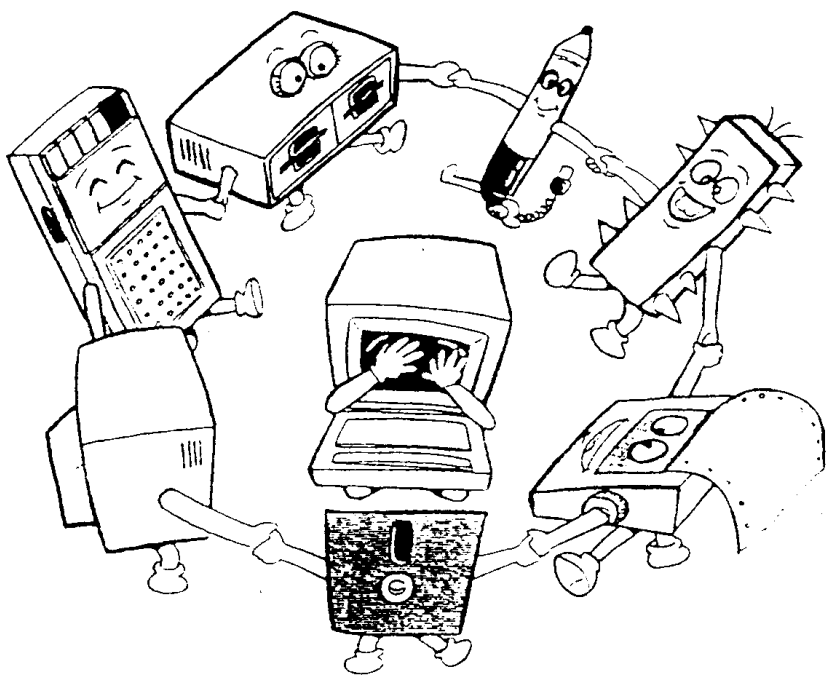
.....	(71)
第一节 变量——魔术师的帽子	(71)
第二节 INPUT——输入 (你问我答)	(75)
第三节 READ.....DATA——读取程序中数据	(76)
第四节 IF.....THEN——假如符合条件的话,就可 以如愿以偿	(77)
第五节 FOR.....NEXT——循环 (接力游戏)	(81)
第六节 RND 和 INT——随机数	(86)
第七节 思考天地	(88)

第六章 美妙的旋律

第一节	音名——音符的名称	(95)
第二节	音阶——声音的高低	(97)
第三节	节拍——声音的长短	(98)
第四节	升降记号与附点音符	(99)
第五节	休止符——不发出声音	(101)

第六节	速度——音乐的快慢	(102)
第七节	演奏方式	(103)
第八节	音乐天地	(107)
第七章	变化多端的图画世界	(121)
第一节	电脑绘图状态的设定	(121)
第二节	PSET——点画世界	(122)
第三节	LINE——两点连成一条线	(123)
第四节	CIRCLE——圆圈的世界	(126)
第五节	圆的变化——弧线、半圆、扇形、四分之三圆 ...	(127)
第六节	圆的变化——椭圆	(129)
第七节	PAINT——油漆工	(131)
第八节	绘图天地——静态单元	(132)
第九节	绘图天地——动态单元	(140)
附录	错误信息参考表	(148)

第一章 电脑世界真奇妙



第一节 电脑一家人的自我介绍

显示器：朋友们好！我的名字叫“显示器”，样子和电视机很象，又称监视器。每当人们玩电脑时，两眼直盯着我，真不好意思！虽然我很害羞，但工作却很认真，只要让电脑显示的信息，我一定照办，从不偷

工减料。

主 机：大家好！我是电脑一家之主，所以叫主机。

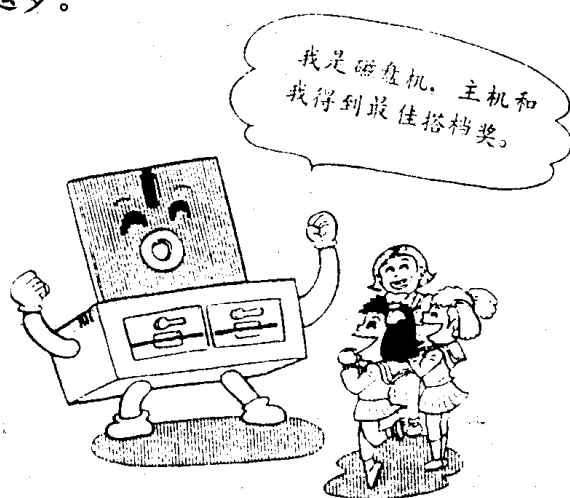
我的肚子里装有许多电子零部件。我是一位军师，头脑聪明，一家的大小事情都由我来整理、分析、贮存、运算。

俗话说：“讲话要经过大脑”。我们是一定如此的哦！

键 盘：您好！我是电脑的传令兵，有什么事情要让电脑知道，必须由我来转达，尽管吩咐吧！

磁盘机：嘿！我是秘书小姐，坐在主机旁，准备随时待命。主机的脑子虽好，但是能记住的信息毕竟有限，装不进去的，就叫我记在磁盘中。当他想要信息时，我就从磁盘中找出来给他，我俩是最佳搭档。

此外，其他的亲戚有：打印机、操纵杆、鼠标器、光笔、数字化仪……等。聪明的人类不断地发明，我们的亲戚就越来越多。



硬件和软件

前面所介绍的都是您能用眼睛看得见、用手摸得着的，我们称这些为“硬件”。

还有一种眼睛看不见、手摸不着的，却是电脑不可或缺的一员，这就是设计好的程序。它贮存在磁盘中，我们根本看不见，所以称它为“软件”。

我们可以用一个生活中的小例子来说明。您必定用过家中的录音机播放好听的歌曲，或者录下您的钢琴、小提琴演奏；那么，录音机、录音带就是“硬件”，录在录音带内的歌曲或演奏曲就是“软件”。

工作的分配

电脑一家人的工作，可以分成五个部门。它们分工合作，一团和气。

一、控制部门：顾名思义，它是控制输入、输出、存储、运算四个部门的单位；好象人的脑子，控制人的一切思维与行为。

这是由主机内部的中央处理器——CPU 负责控制的。

二、输入部门：传送信息进入电脑的工作部门；好象人的眼睛、耳朵、鼻子、皮肤，把看到、听到和感觉到的信息传到脑子里。

这个工作由键盘、显示器、磁盘机负责。

三、存储部门：记住信息，并传送需要运算的数据到运算部门；和人的头脑一样负责记忆的工作。这个部门是由存储器负责的。因主机内的存储器的容量有限，有些信息可以存放在磁盘中，需要信息时，再从磁盘中取出。

因此，主机内的存储器称“主存储器”；磁盘机称为“辅助存储器”。

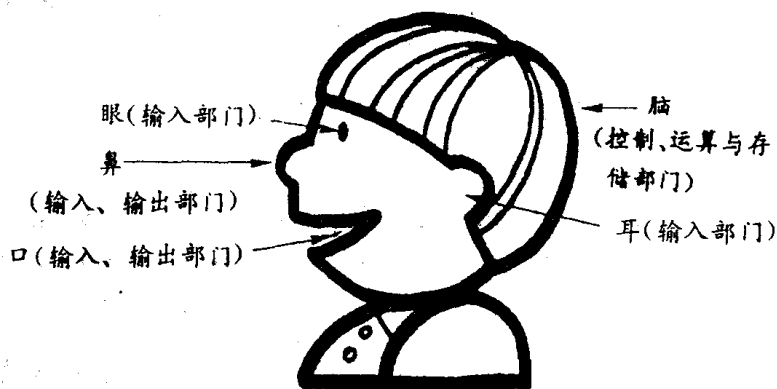
四、运算部门：它的工作是把数据运算出来，并将结果输入存储部门；和人脑一样，能计算出许多数字。

运算工作也是由主机内部叫 CPU 的中央处理器负责的。

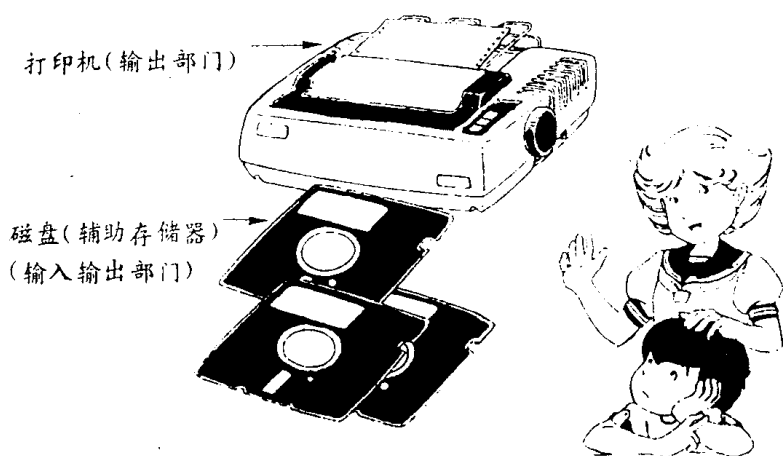
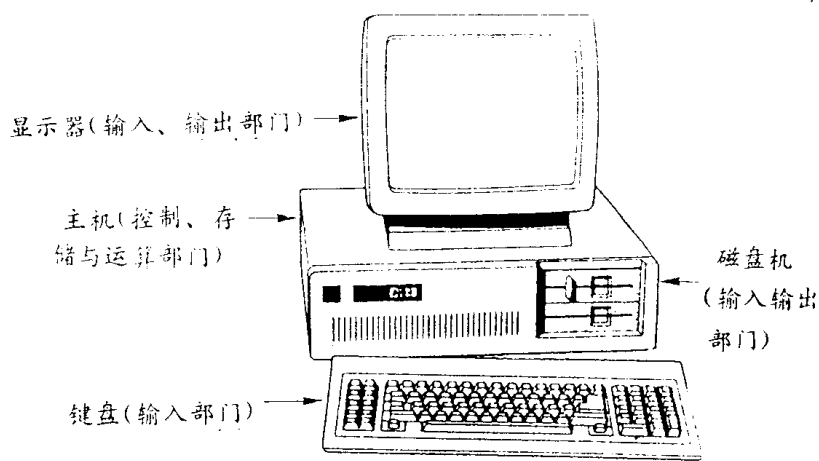
五、输出部门：专门做输出信息的工作；象人的口、鼻、手、脚、皮肤一样，把大脑整理过的信息，由这些器官反应出来。

这个工作由显示器、磁盘机、打印机负责。

看完了电脑一家的介绍，您是否感觉到，电脑就象是人的缩影呢？



人的头部器官与与电脑五大部门的关系图



第二节 电脑的祖先

“先有鸡，还是先有蛋？”您可知道答案吗？

好奇、好学、好问，才能得到知识。您是不是也想知道，电脑是怎样变来的呢？

来！让我们一起经过时光隧道，回到过去寻找这个答案。

原始时代，人与人之间做买卖时，计算数量都是以石子堆成一堆一堆，慢慢地数；遇到数量大一点时，可就麻烦了。

在三千多年前，聪明的中国人发明了“算盘”，一直到现在，仍有人用它来计算数字，我们称它为电脑的老祖宗。

到了三百多年前，法国数学家巴斯卡，发明“齿轮式计算机”，用机器代替人脑计算数字从这个时候开始。

电脑诞生了

第一代电脑诞生了！当我们乘坐时光列车，到了公元1946~1958年这段时光，看到美国人用两万个电子管制造出第一代电脑。它的体积很大，一部机器就有两间教室那么大哩！计算速度还很低。

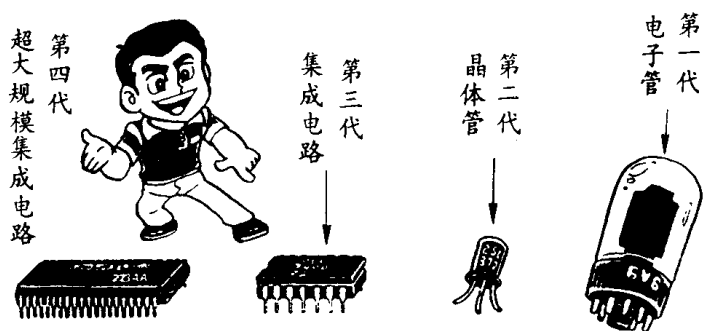
于是，科学家又努力研究，在1958~1964年期间，电脑零件改为晶体管，体积缩小，速度加快，我们称它为第二代电脑。

第三代电脑在公元1965~1970年间，电脑零件又进一步改为集成电路，体积更小，速度更快了。人类的头脑真厉害呀！

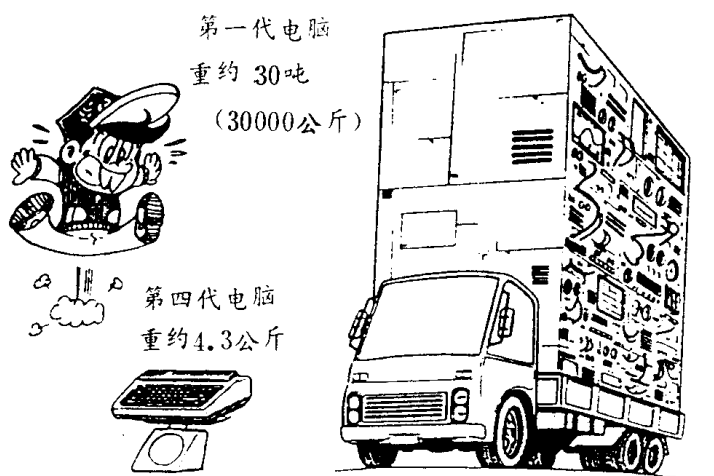
目前已进步到了第四代电脑时代，能在大小如大拇指指甲的晶片上，装入数千个电子元件，我们称它为超大规模集成电路。电脑由两间教室的巨大型变成放在桌面上的便携型，价格也由几百万元降成几千元，跟买台电视机差不多，使电脑大为普及，与人们的关系也更加密切。

预测未来第五代电脑属于一种智能型电脑，能思想、能感觉，能听懂主人的命令，您说棒不棒！

电脑零件发展情况



第一代电脑与微电脑重量比较



第三节 电脑与生活

你们一定很想知道，到底电脑会做哪些工作？它与我们的日常生活有什么关系？能代替人们做些什么事呢？

现在让我们回想一下日常生活中的点点滴滴，就不难找出这一连串问题的答案了。

• 以前小孩子看到大人手上戴着手表，都好羡慕哦！

那时候的手表是用发条作为零件，价钱贵，一只手表得用上几十年，一直到它老得实在走不动了，才依依不舍地保存起来。

现在呢？马路旁摊商的一只几元的电子表，又便宜又漂亮。您如果想要一只手表，只要有了好的表现，爸爸、妈妈就会买一只电子表奖励您。

• 坐在电视机前，手持遥控器，按一按键，就可以看到自己想看的电视节目了，开机、关机、转台都不用走来走去，好方便。这么好的遥控器，就是用电脑控制的。

• 夏天，空调机吹来凉凉的风，好舒服哦！当室温升高时，空调机的电动机就自己启动；室温降低时，电动机就自动关闭，使温度保持在不冷不热的情况下。

能有这种享受，这要感谢电脑的帮忙，是它控制电动机，才能使我们生活在“自动控制”的世界里。

• 冰箱里装满了好吃的东西，冰冰凉凉又新鲜，您有没有想过，为什么放在冰箱里的食品不容易坏？

因为有我们的好朋友——电脑，在后面操纵，使冰箱里的温度保持在摄氏五度以下，东西就可保存比较久而不坏。

• 不管大人、小孩都喜欢玩的游戏机，也与电脑有关系，它可以训练您精神集中和反应能力。

但是，玩的时间必须有所限制，才不会荒废功课。

上面所提到的都是些吃喝玩乐的事，在学业上有没有用途呢？

有！电脑还可以当老师，利用它练习数学、英语，了解自然科学、社会常识，还可以画图、唱歌，真象个小博

士。只要好好利用它，您就能学会很多东西。

在社会上它的用途更多，譬如：

- 宇宙飞船在太空中飞行，这可得航天测控中心利用电脑操纵，才能完成这艰巨的科学任务。
- 在防空方面，利用电脑能算出敌机准确的位置，再发射导弹痛击它。
- 银行的电脑作业，使存取款更方便迅速。
- 公司商店用电脑做会计、库存、……等处理，方便正确又迅速。
- 超级市场用电脑结帐，迅速正确。

电脑的用途很多很多。最后，再告诉您一个妙用。

把好朋友或家人的信息存入电脑，当您想知道某一天有哪些家人或朋友生日时，按一下电脑就可以把寿星的名单一一列出，再用电脑制作生日卡，寄给他们，让他们惊喜一下。获取友谊这是最好的方法了，不是吗？

