

图

形

图

像

专

业

应

用

系

列



用

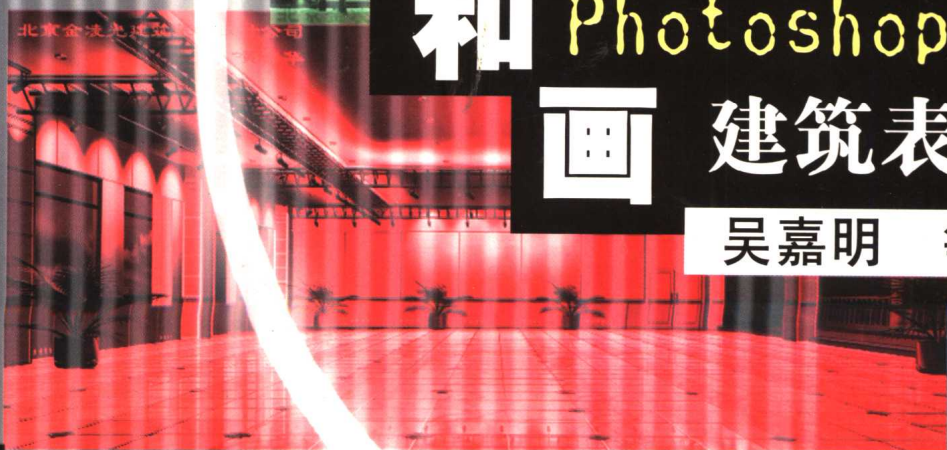
3D Studio MAX 3.0

和 Photoshop 5.0

画

建筑表现图

吴嘉明 等 编著



清华大学出版社

北京金...
尚礼... 吴嘉明

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



建筑艺术总是要适应它所依附的材料、结构等技术条件，总是要适应建筑物的实际功能和自然环境。但是，建筑艺术仍然有很大的独立活动的余地，……建筑创作的卓越成就，有许多主要是艺术上的。

——《外国建筑史（十九世纪末叶以前）》（陈志华 著）

图

法

图

象

形

业

应

用

系

列

用

3D Studio MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画 建筑表现图

吴嘉明 等 编著



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

在绘制建筑表现图方面, 3DS 系列软件的优势是无可比拟的。它建立在 PC 平台上, 具有价廉、稳定、界面简单、外围资源丰富等特点。3DS MAX 3.0 是 3DS 系列软件的最新版本, 它在工作流设计、渲染输出方式、几何体生成、游戏开发、动画工具等方面提供了增强的特征。

本书着重介绍了如何用 3DS MAX 3.0 来绘制建筑表现图, 主要内容包括: 建筑表现图的基本理论, 3DS MAX 3.0 中用于画建筑表现图的常用命令, 运用 3DS MAX 3.0 绘制一些典型建筑物以及建筑物构件的方法, 综合运用造型、材质、灯光和大气效果创建建筑形体, 运用 Photoshop 5.0 进行表现图后期处理的常用操作, 综合应用实例。

本书要求读者具有初步的美术知识, 但并不要求具有特定的建筑学方面的知识。

本书浓缩了作者绘制建筑表现图的体会, 也融入了作者多年的实践经验和实践技巧。本书内容循序渐进, 阐述清晰, 所选实例很有代表性, 适合读者自学或作为培训班的教材。

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

图书在版编目 (CIP) 数据

用 3D Studio MAX 3.0 和 Photoshop 5.0 画建筑表现图/吴嘉明等编著. —北京: 清华大学出版社, 1999.10

(图形图像专业应用系列/胡先福主编)

ISBN 7-900622-26-8

I. 用… II. 吴… III. 三维-图形软件, 3DS MAX 3.0-应用-建筑制图 IV. TU204

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 50777 号

出版者: 清华大学出版社 (北京清华大学学研楼, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

印刷者: 国防工业出版社印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 19 彩页: 16 字数: 448 千字

版 次: 1999 年 11 月第 1 版 1999 年 11 月第 1 次印刷

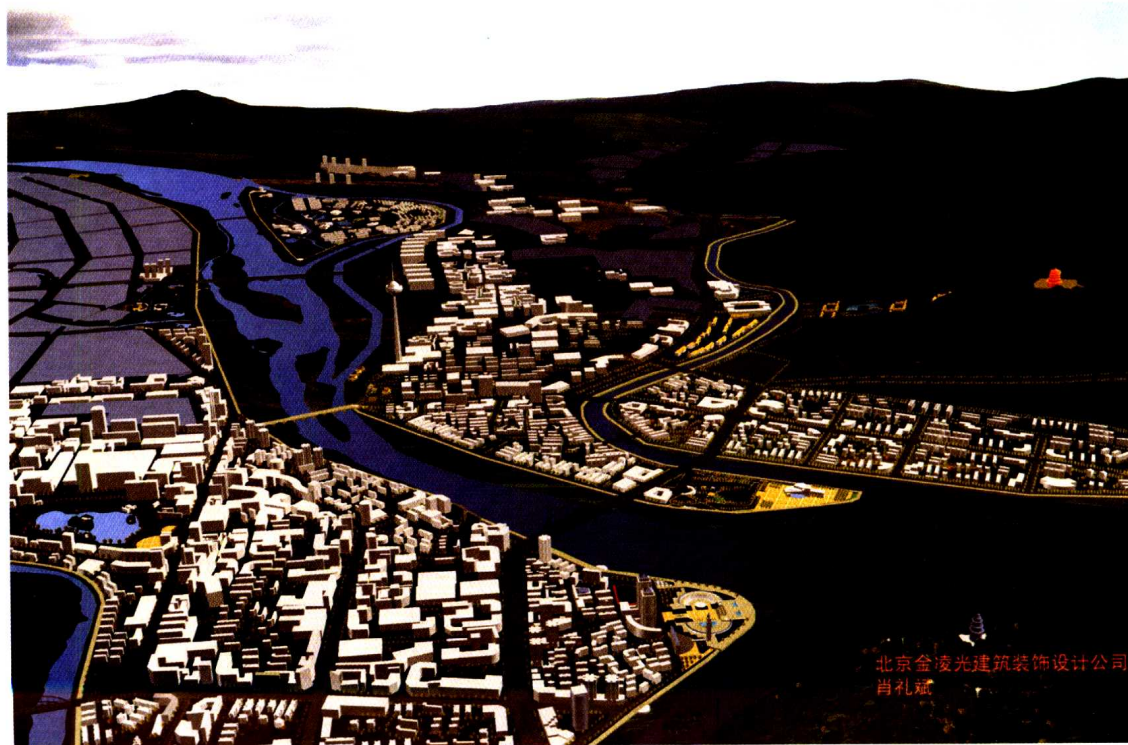
书 号: ISBN 7-900622-26-8

印 数: 0001~6000

定 价: 48.00 元 (含盘)



某城市规划鸟瞰图 （作者 / 肖礼斌）



某城市规划鸟瞰图 （作者 / 肖礼斌）

北京金凌光建筑装饰设计公司
肖礼斌



某电信局室外表现图 (作者 / 肖礼斌)



某高层住宅表现图 (作者 / 黄伟华)



北京金凌光建筑装饰有限公司
肖礼斌 吴嘉明

某高层住宅鸟瞰图 (作者 / 肖礼斌 吴嘉明)



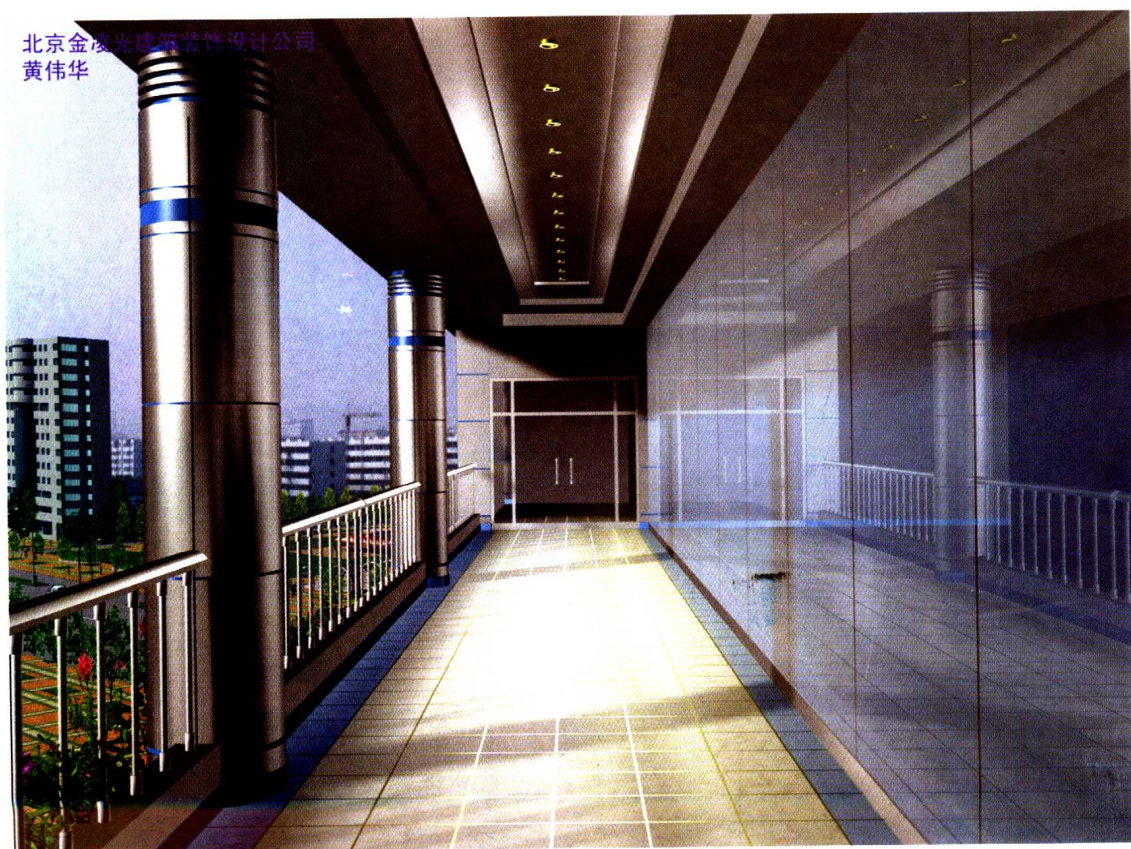
某住宅庭院鸟瞰图 （作者 / 肖礼斌）



某会议室室内表现图 （作者 / 黄伟华）



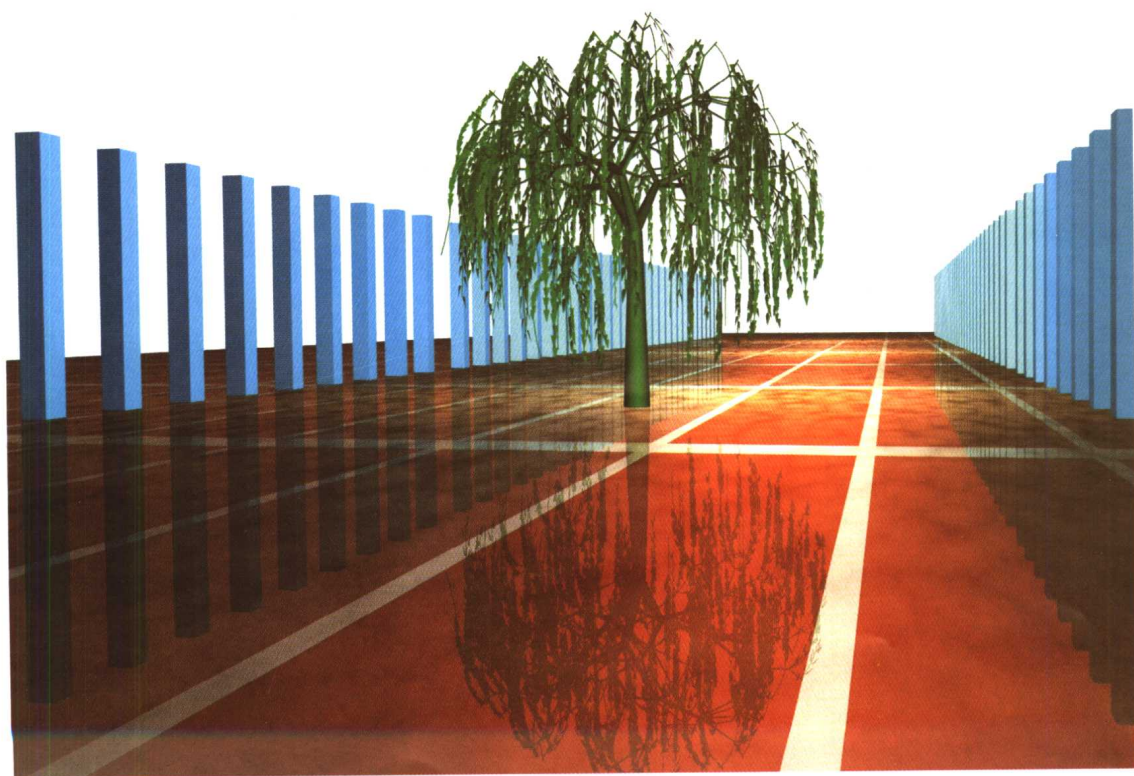
某室内表现图 （作者 / 黄伟华）



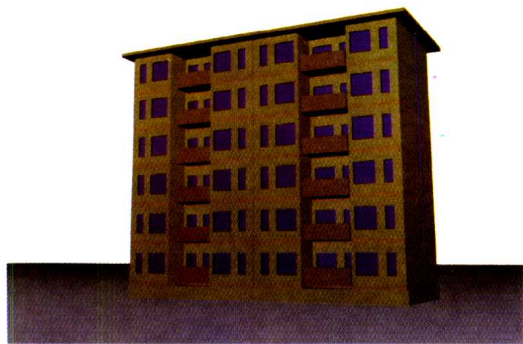
某写字楼室内表现图 （作者 / 黄伟华）



某仿古建筑群的鸟瞰图 (作者 / 黄伟华 杨承岗)



包含三维树的场景



6层住宅的模型



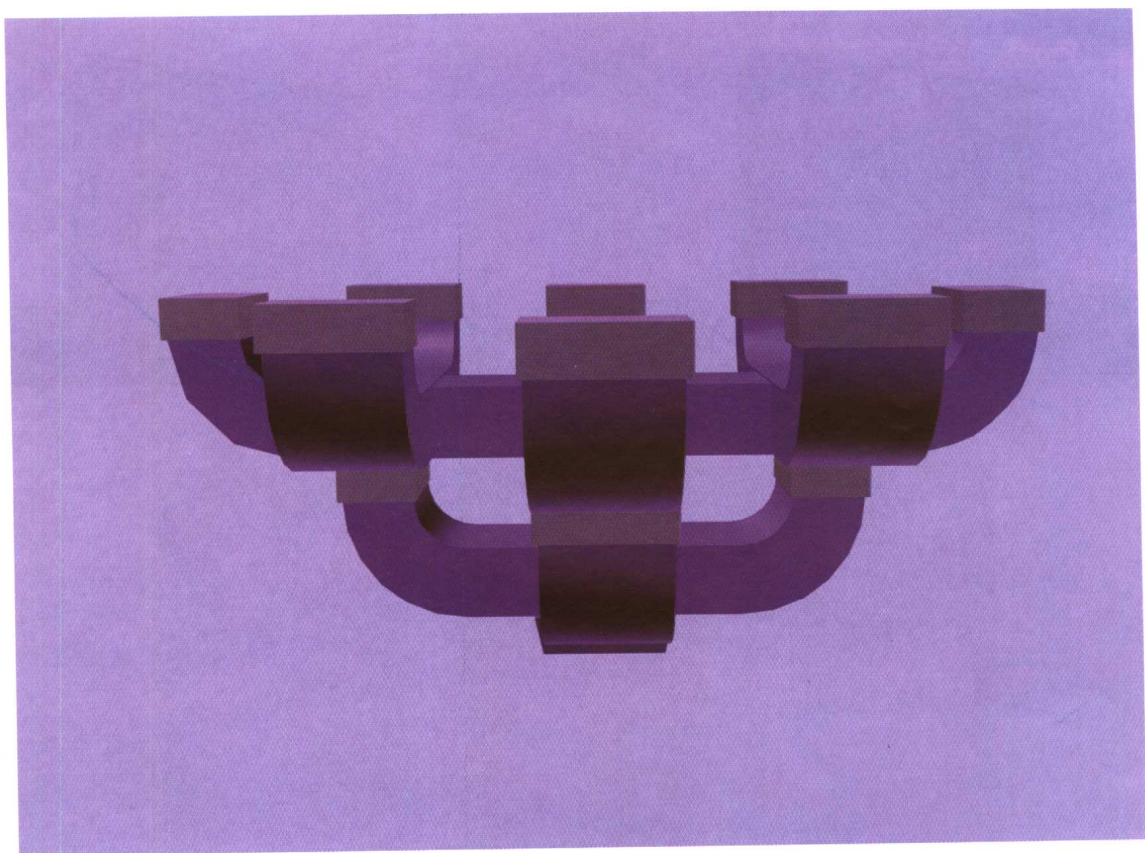
加上地面和环境的住宅



加上天空并调节了灯光的住宅模型



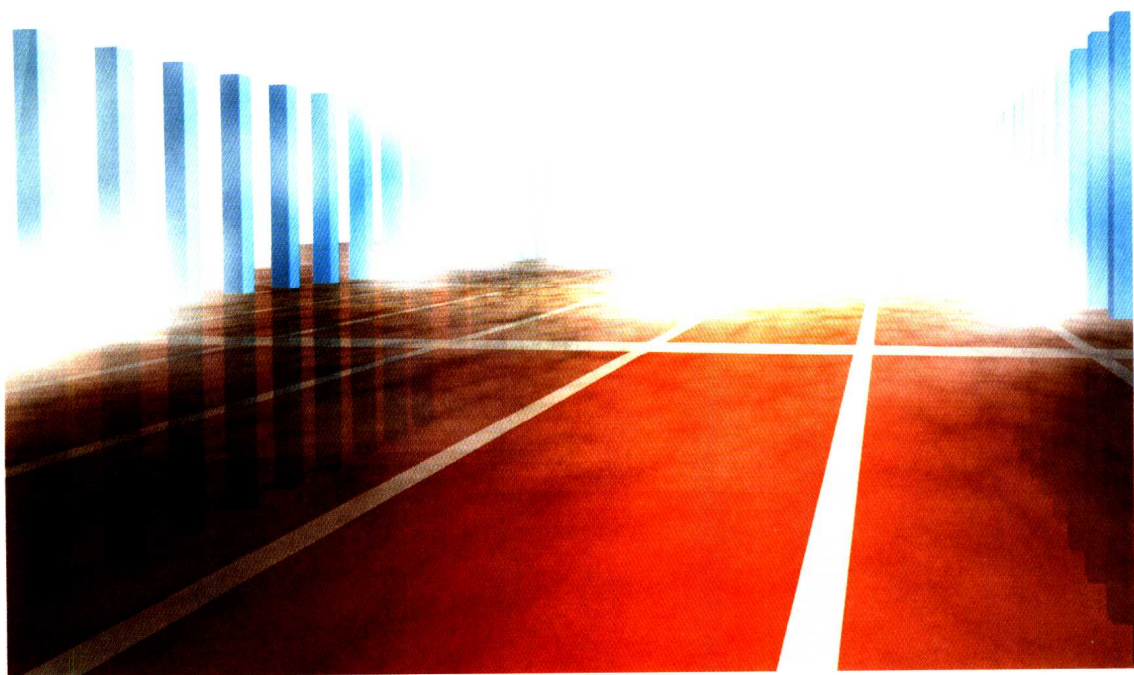
用Photoshop贴上人物和树木的住宅表现图



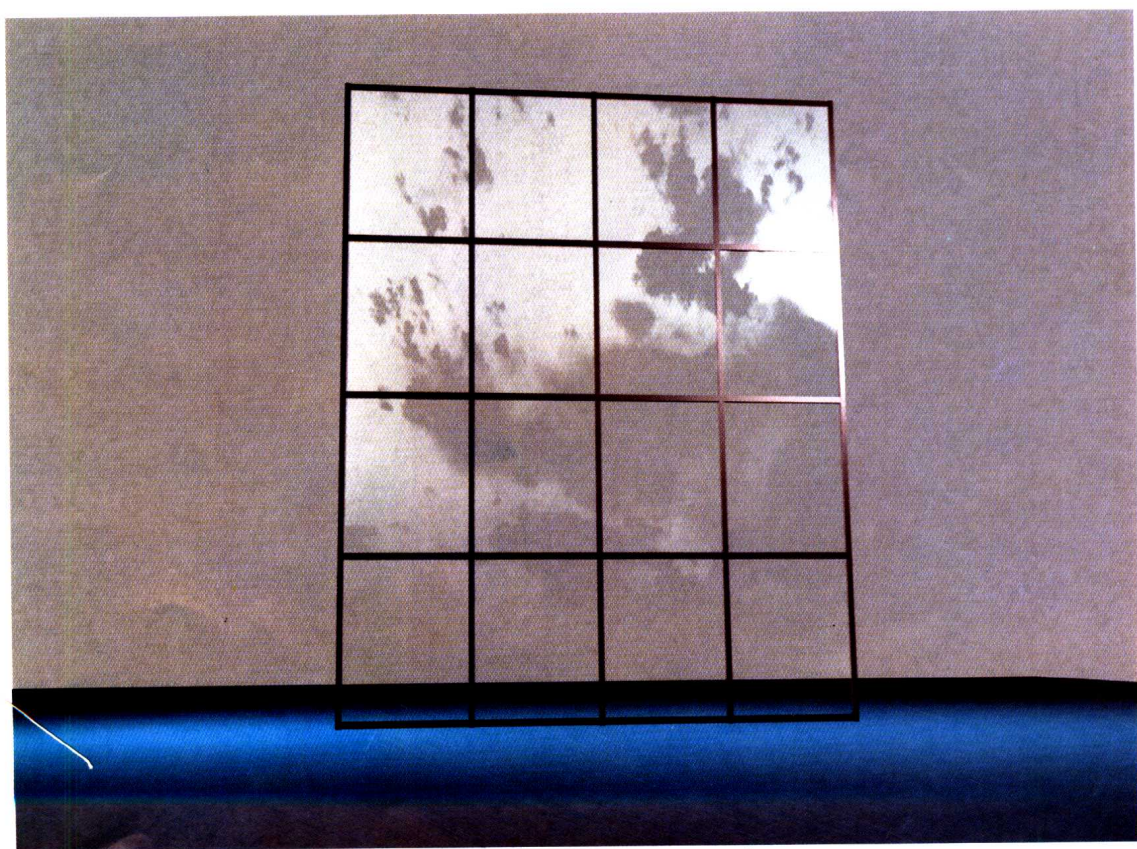
一攒斗拱的模型



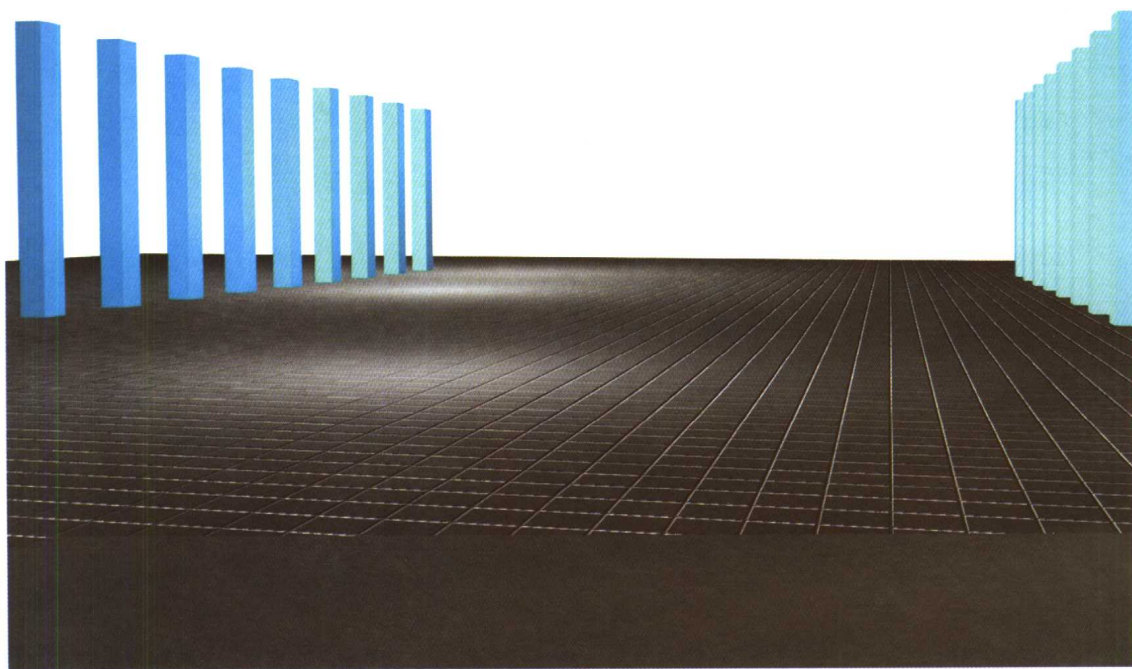
中国古代建筑的柱、斗拱、檐部



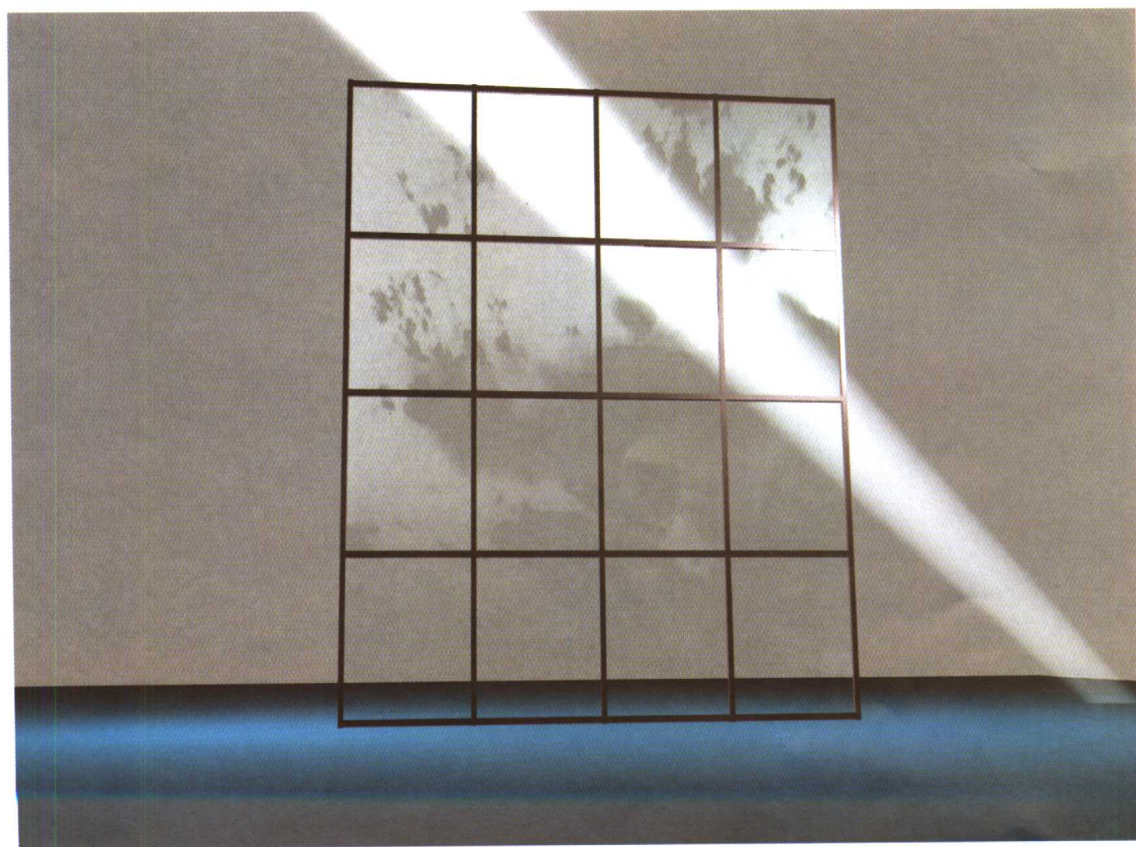
包含雾的场景



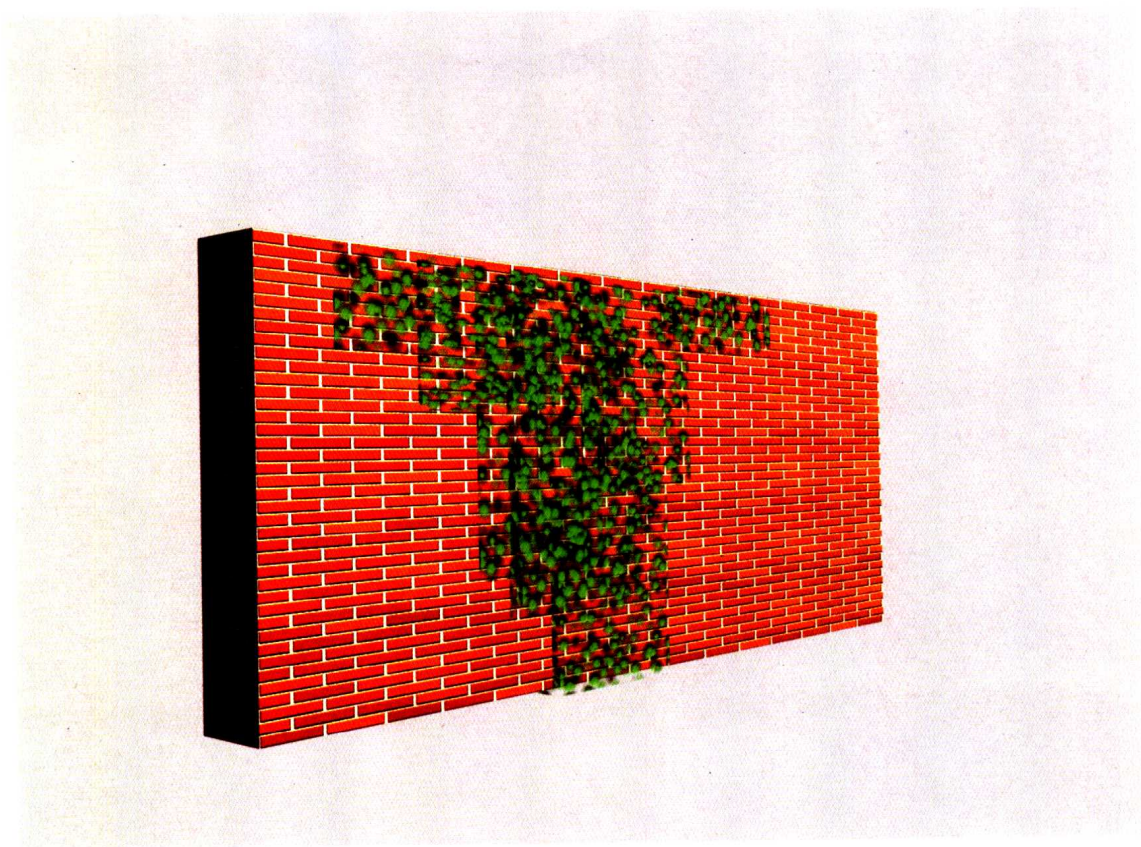
包含玻璃和钢窗框的场景



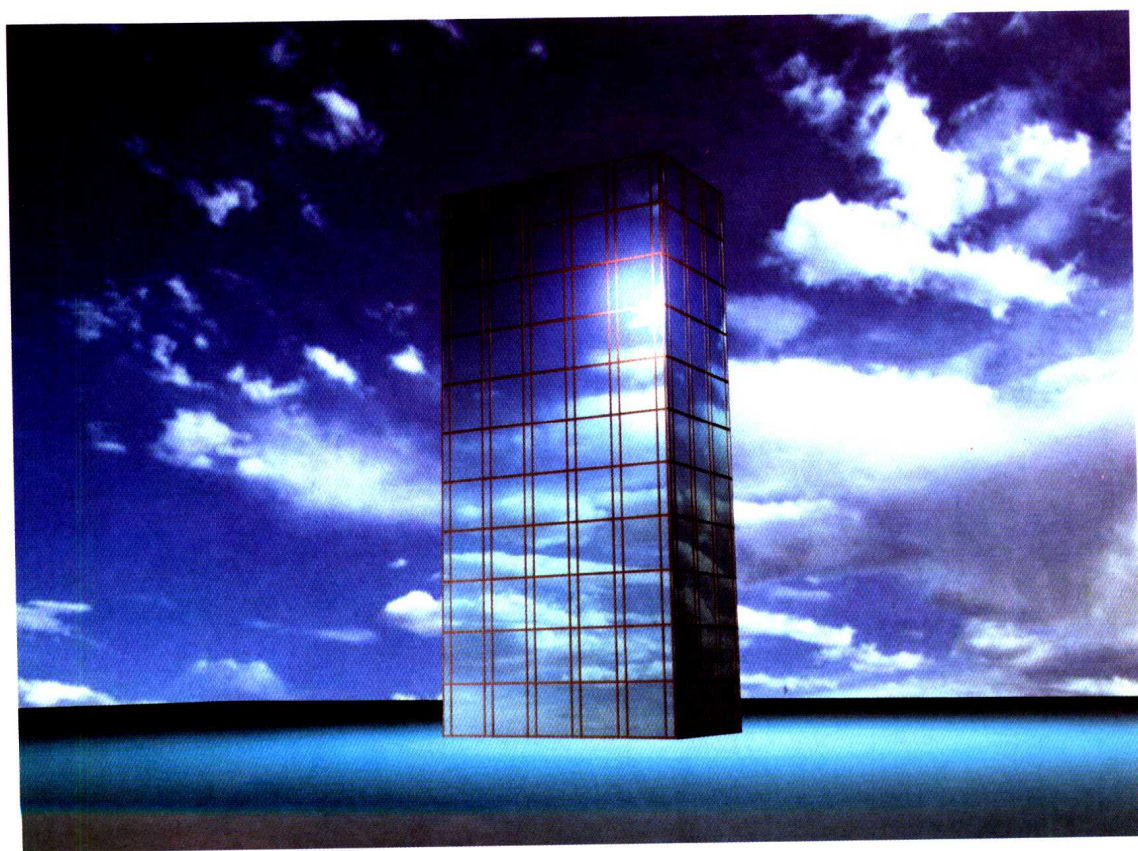
包含水泥地砖的场景



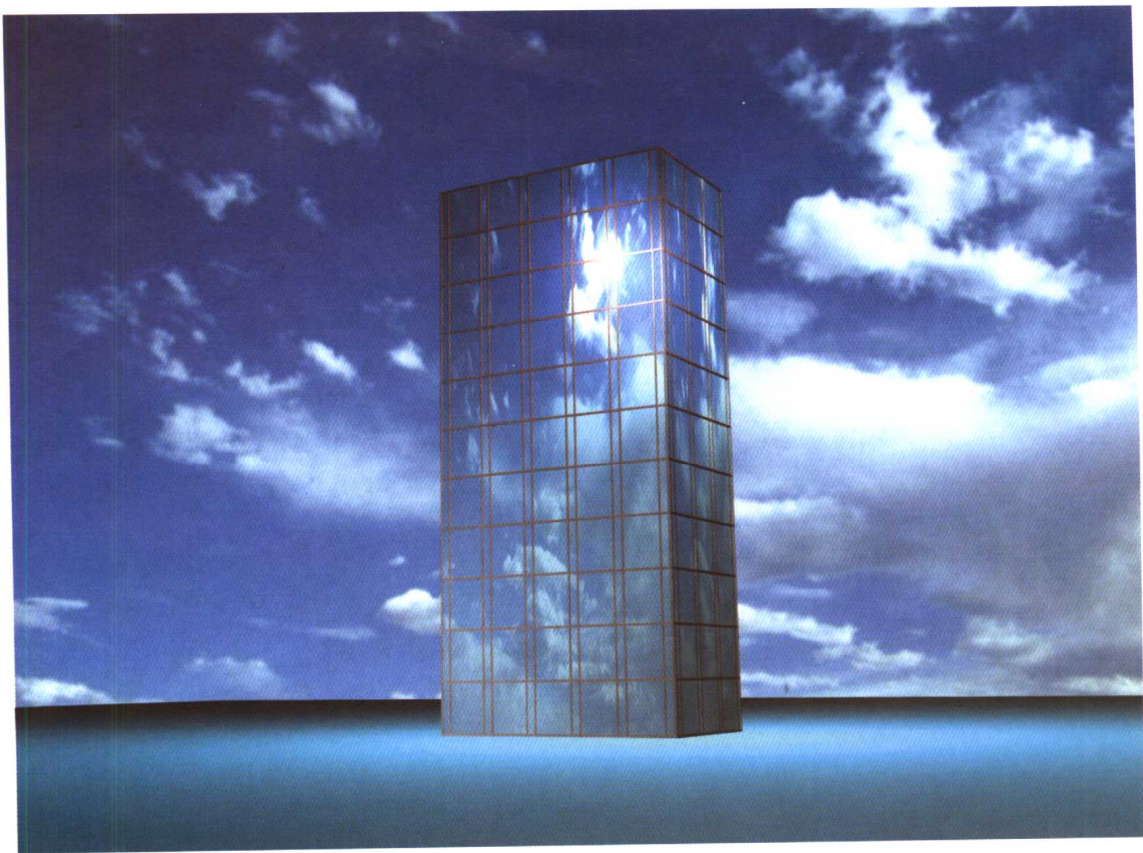
包含体光的场景



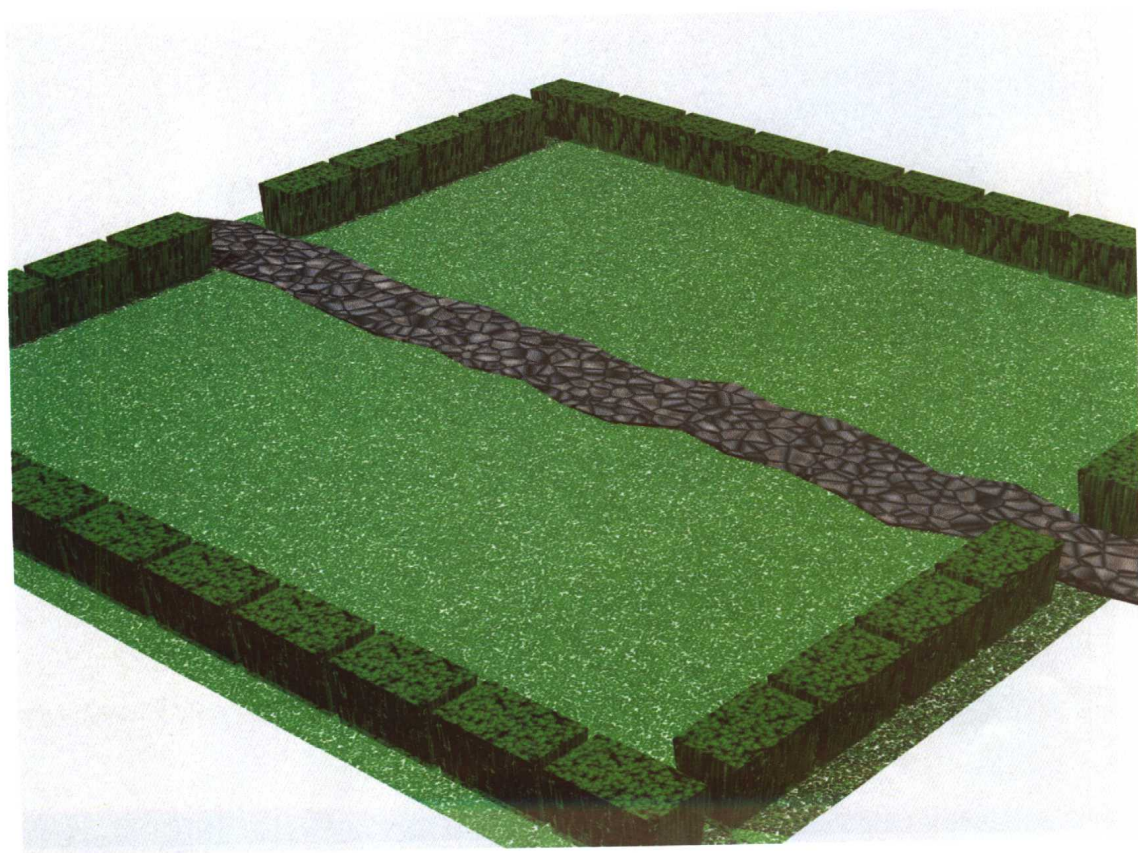
包含悬垂绿化的场景



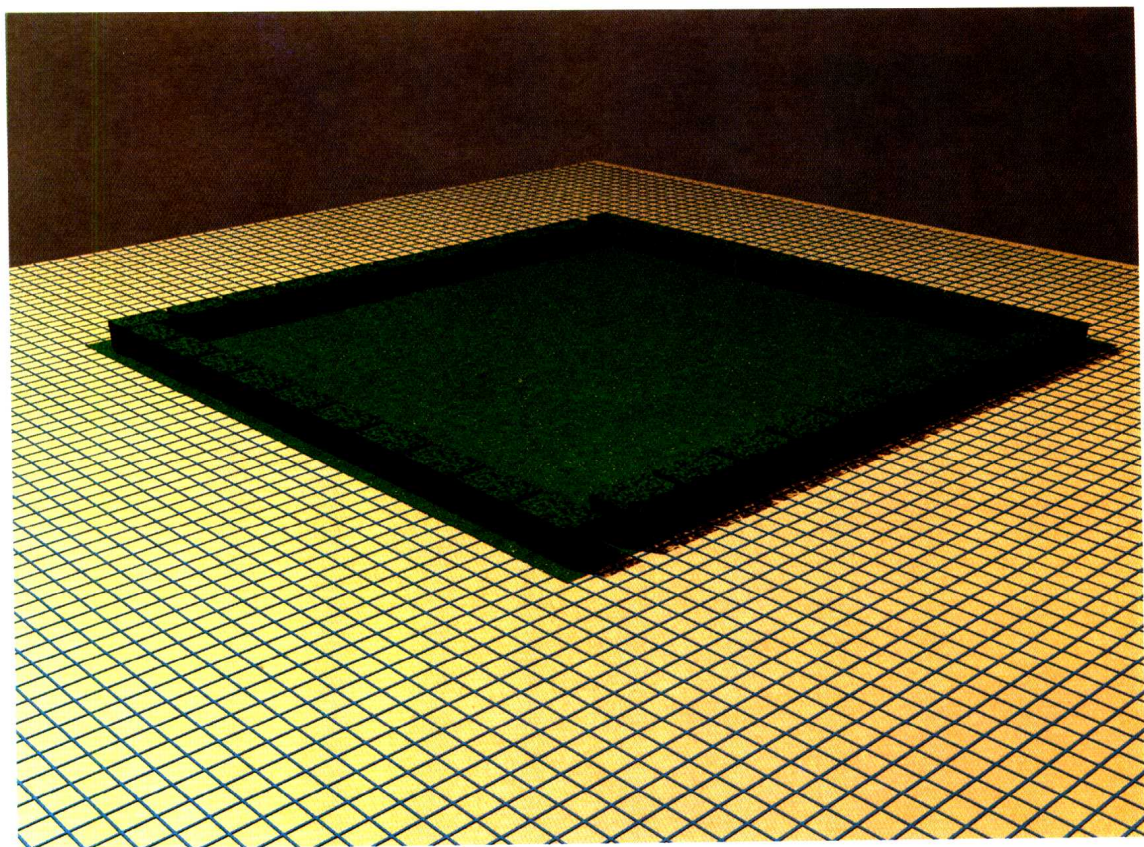
包含玻璃幕墙的场景



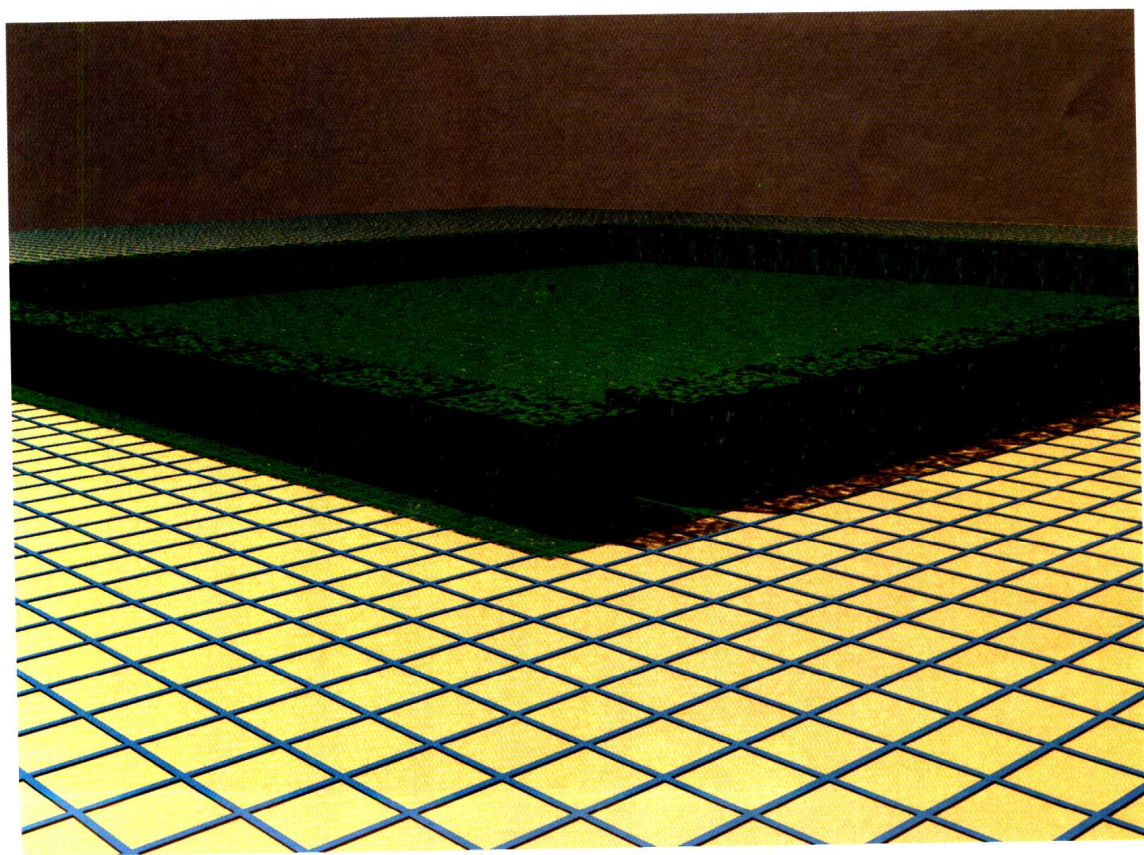
反射贴图的比率经过调整的玻璃幕墙



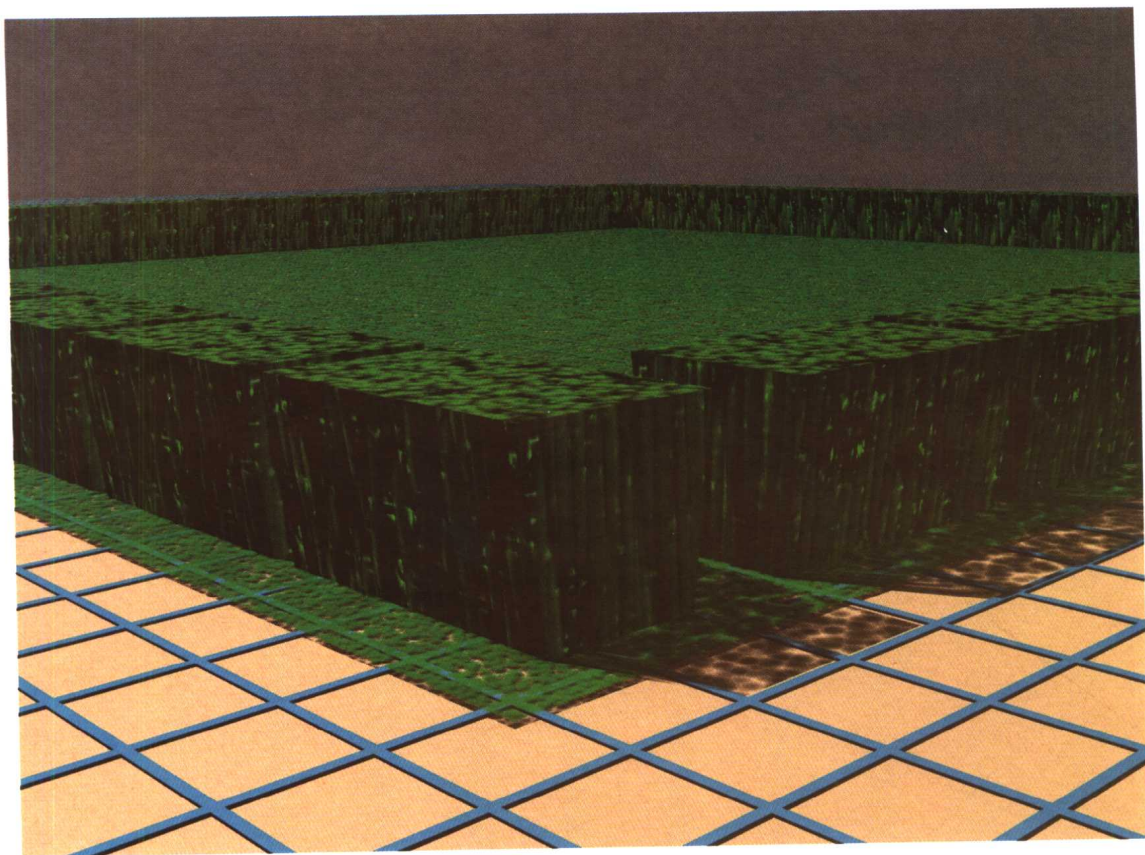
包含碎石路和草地的场景



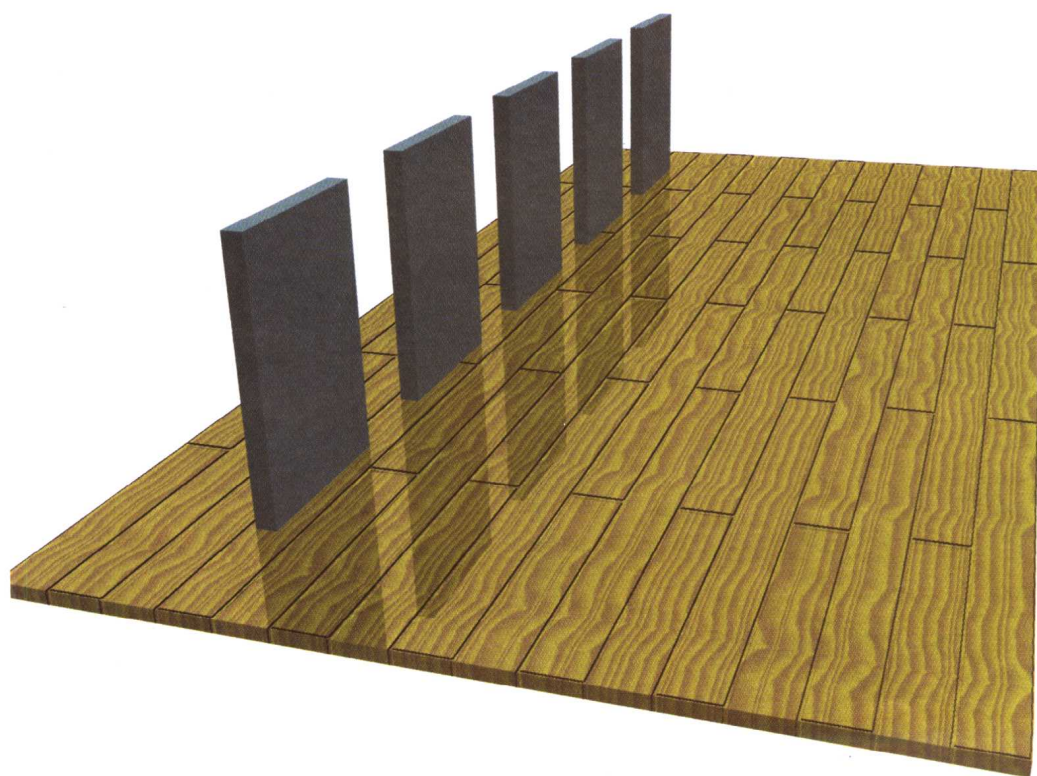
树篱的远景渲染场景



树篱的中景渲染场景



树篱的近景渲染场景



木地板铺地