

新 电 脑 生 活 丛 书

游戏修改

● 焦赢洲



上海科学技术出版社

本书累计

600 000

册
销售

新 电 脑 生 活 丛 书

G 419
757

游戏修改

焦赢洲 编著



上海科学技术出版社

图书在版编目(C I P)数据

游戏修改 / 焦赢洲编著. - 上海: 上海科学技术出版社,
2002. 3

(新电脑生活丛书)

ISBN 7-5323-6446-1

I. 游... II. 焦... III. 游戏卡 - 基本知识
IV. G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 003935 号

上海科学技术出版社出版、发行

(上海瑞金二路 450 号 邮政编码 200020)

上海书刊印刷有限公司印刷

新华书店上海发行所经销

开本 787 × 1092 1/32 印张 2.25 字数 50 000

2002 年 3 月第 1 版 2002 年 3 月第 1 次印刷

印数 1—6 000

ISBN 7-5323-6446-1/TP · 226

定价: 10.00 元

本书如有缺页、错装或坏损等严重质量问题,
请向本社出版科联系调换

目 录



FPE2001 的安装



FPE2001 的使用



金山游侠Ⅲ的安装



38

金山游侠Ⅲ的使用



金山游侠Ⅲ的其他实用功能

新 电 脑 生 活 丛 书

588

G 899
J57

游戏修改

焦赢洲 编著



A1020658

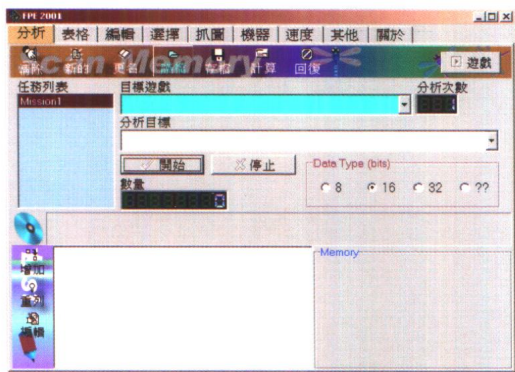


上海科学技术出版社

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

关于本书

您玩过电脑游戏吗？很多人一定会说：当然玩过。但是，究竟是您在玩游戏，还是游戏在玩您呢？如今，电脑游戏的类型从角色扮演到即时策略，从体育运动到动作过关，等等，简直可以说是层出不穷。游戏画面越来越精美，游戏声音越来越震撼，同时游戏的难度也是越来越高。在很多时候已经不是人在玩游戏，而是游戏在玩人了。试问哪个游戏者没有忍受过无聊的练级，哪个游戏者没有被莫名其妙的地方卡住而不能再继续，白白浪费了大量的时间呢？遇到这样的情况怎么办？一个字：改！



本书通过具体的实例，详细地介绍了两款游戏修改的利器：FPE2001 和金山游侠Ⅲ。通过对这两款软件的介绍，说明了如何在游戏中利用它们来查找您所玩游戏中某个特定数值在内存中的地址，如何锁定游戏中的数值等游戏修改的必备知识，从而让您真正体会到将游戏玩弄于股掌之间的快感。

本书提及的键名、菜单、命令、按钮、选项，以及作者输入的内容均以黑体字在文中标示。文中的单击指按鼠标左键一下，双击指连续按鼠标左键两下，单击右键指按鼠标右键一下。键名+键名指同时按下此两键。本书的章节以页脚的不同渐变色加以区分，技巧和注意事项用楷体字加色块标示。

读者对本丛书有何意见和建议，欢迎来信：上海市瑞金二路450号，邮政编码200020，电脑编辑室，或访问网址<http://www.sstp.com.cn/computer.htm>。

目 录



FPE2001 的安装



FPE2001 的使用



金山游侠Ⅲ的安装



金山游侠Ⅲ的使用



金山游侠Ⅲ的其他实用功能

FPE2001 的安装

FPE2001 是一款常用的游戏修改工具，有着简捷的操作界面和强大的功能。使用它，游戏玩家可以利用重复搜索排除法，找到游戏数值在内存中的确切地址，轻松地对游戏进行修改。

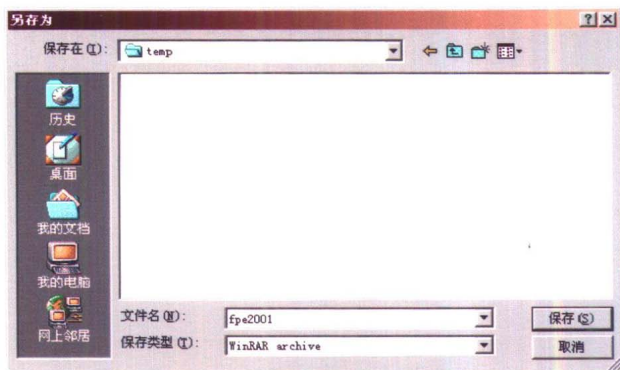
下载 FPE2001

* 本书中采用的 FPE2001 软件是在电脑之家 (PCHOME) 下载的，文件大小是 3.85M，读者可以在浏览器地址栏中输入：<http://download.pchome.net/php/dl.php?sid=7874>。

* 然后在打开的网页中提供的任意一个 FPE 2001 的下载链接上单击鼠标右键，并从弹出的快捷菜单中选择目标另存为命令。



* 在弹出的另存为对话框中设置用于保存下载文件的位置和文件名，例如选择D盘的temp文件夹，文件名为FPE2001，然后单击保存。



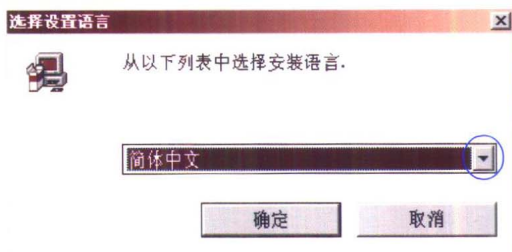
随后，IE 开始自动下载文件，并且会将下载的文件保存到刚才设置的文件夹中。

安装 FPE2001

* 将下载后的文件 fpe2001 进行解压缩，然后再进行安装。例如本文中解压缩到 d:\temp\FPE2001 文件夹中。

* 双击文件夹中的 setup 图标，就可以进行安装了。

* 首先看到的是选择设置语言对话框，这是程序作者的贴心设计，读者可以根据自己的需求选择安装语言。



* 单击下拉菜单，可以看到总共有三个选项：繁体中文、简体中文和美国英文。

选择自己想要的语言选项后，单击确定按钮进入安装的下一个步骤，本书中选择的是简体中文。

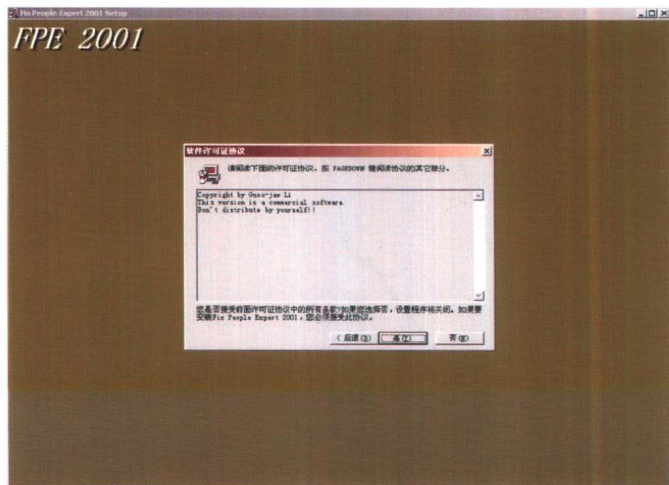


解压缩的具体方法详见本丛书中的《压缩软件》一书。

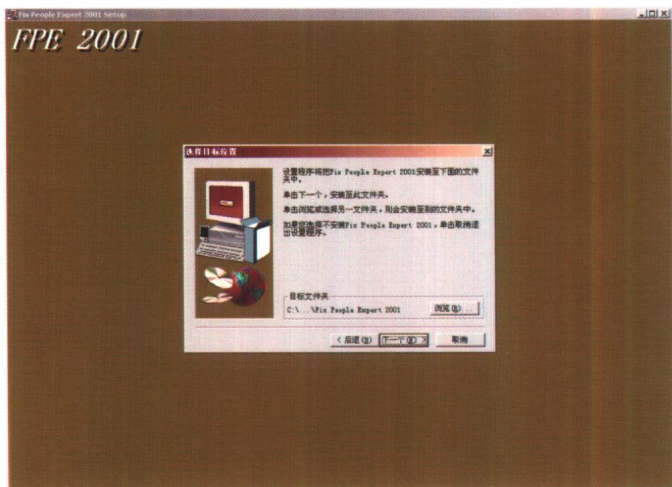
- * 进入FPE2001 的安装主界面，单击下一步。



- * 接下来出现的是FPE2001 的许可证协议的界面，如果您没有异议的话，请单击按钮是。



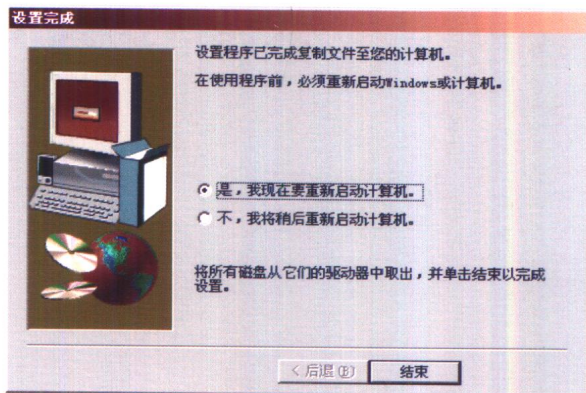
- * 选择 FPE2001 的安装目录，建议使用默认的安装目录。单击下一步。



- * 选择 FPE2001 的程序组名称和位置，建议使用默认的名称和位置。单击下一步。



* FPE2001 安装完毕之后需要重新启动电脑。如果您没有什么工作需要保存的话, 请选择是, 我现在要重新启动计算机, 然后单击结束按钮。



* 重新启动电脑后还需要做一项工作, 就是把 d:\temp\FPE2001\crack 目录中的 tt.dll 文件复制到安装目录下, 替换掉原来的文件, 本文中采用的是默认安装目录 C:\Program Files\Fix People Expert 2001。

启动 FPE2001

单击开始按钮, 然后依次选择程序、FPE2001、FPE2001 并单击, 即可启动 FPE2001 了。用户也可以通过双击桌面上的 FPE2001 快捷方式图标来启动它。



FPE2001 的使用

本章先讲述一下游戏修改的基本原理，然后具体介绍如何利用 FPE2001 的搜索、锁定、修改等功能来修改游戏的常用方法。同时将介绍一些 FPE2001 常用热键的设置，让您能够轻松地利用 FPE2001，将游戏玩弄于股掌之间。

游戏修改的基本原理

大家知道，电脑中存储数据的格式是二进制，而我们要修改游戏中的数据，就必须直接修改相对应的存储在内存或者硬盘上的二进制或十六进制数据。



在游戏运行过程中，CPU、内存、硬盘之间会进行复杂而且频繁的数据交换，其中最重要的就是内存中存储的数据了，因为游戏中体现出来的具体数值就是直接从内存读取的。所以最直接的修改方法就是在游戏过程中用游戏修改工具直接将主人公的等级、生命值、军队的人数、攻击力、采集的能量量等游戏数据，从内存中的一个地址空间里面找出来，然后直接修改成您需要的数值。

也许有人会说：“我不懂二进制和十六进制，不会将游戏中的数据从十进制转换成别的进制怎么办？”其实不用担心，因为游戏修改工具有很贴心的设计。当您用游戏修改工具开始查找一个数值时，只需要输入游戏中相应的十进制数值，它会自动将其转换成十六进制的数据（内存中存储的数据一般是十六进制的），然后在内存中搜索相应的数据，找到后把该数据存放的内存地址告诉您。如果找到的地址不止一个，则说明没有能够精确地找到，那么您只需让游戏中所查找的那个值发生变化（无论是增加还是减少），然后再进行搜索，程序会在前一次找到的那些内存地址中，查看哪些地址的数据发生了变化，然后再给出一个地址列表。这样反复操作几次之后，最终就可以找到存储那个数据的真实地址了。这时，您就可以随心所欲地把它修改成您想要的数值。



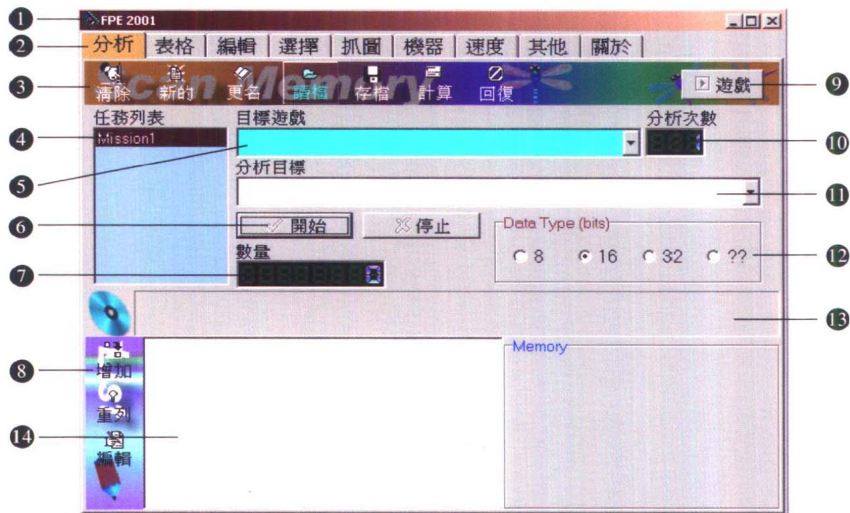
除了可以直接修改内存中数据以外，还可以修改游戏的存档文件中的数据。一般情况下，游戏都有存档的功能，而这些存档都是以文件的形式存放在硬盘上的，所以只要能够知道这些文件存放的目录，就可以直接使用游戏修改工具对存放在该文件里面的数据进行修改。其修改的方法类似于修改内存数据的方法，也是先要查找到相应数据存放的地址，然后再修改成自己想要的数值。因为一般情况下，存档文件中数值重复出现的概率要远小于内存中数值重复的概率，所以搜索文件中数据存放的地址就相对要容易一些。

FPE2001 主要功能和特点

- * FPE2001 安装时有多个语种可供选择，方便了不擅长英文的玩家。
- * FPE2001 提供了完善的锁定内存数值、编辑内存数据的功能，支持模糊查找、同时查找多个地址等方式。
- * 可以对存盘文件进行修改。
- * 可以修改运行在 Windows95 中 MS-DOS 方式下的游戏。
- * 全部功能都可以用快捷键进行操作，大大方便了玩家。
- * 具有“键盘宏”功能，可以用一个键代替一组连续的按键动作，让格斗类游戏的玩家轻松掌握必杀技（大绝招）。
- * 用户可以直接连续地抓取支持 DirectX 5.0 以上的游戏的图像，并将其存成 BMP 文件格式，然后用内置的图像处理工具将抓下来的图片转成 GIF 或 JPG 格式。
- * 可以让玩家自行设定游戏的速度。
- * 可以暂停游戏的运行，让用户比较容易地掌握确切的游戏数值。

FPE2001 界面介绍

FPE2001 的操作界面主要由 14 部分组成。



① 标题栏：显示 FPE2001 的软件名称。

② 标签栏：通过单击这里的 9 个标签可以选择 FPE2001 的不同功能。

③ 工具栏：主要是控制搜索任务的各个工具项。

④ 任务列表：FPE2001 支持同时进行多个搜索任务，在该列表中可以看到所有正在进行的搜索任务，并且可以任意选择其中的一个。

⑤ 目标游戏框：因为 Windows 是支持多任务并行运行的操作系统，所以 FPE2001 也可以同时对多个游戏进行跟踪，这里就是选择您当前需要修改的游戏的名称的地方。

- ⑥ 开始、停止按钮：单击后开始或停止搜索任务。
- ⑦ 地址数量框：显示所有符合当前搜索条件的内存地址的数量。
- ⑧ 内存编辑工具：对当前找到的内存地址进行各种操作的工具项。
- ⑨ 游戏按钮：单击后可以返回游戏的中断处，继续进行游戏。
- ⑩ 分析次数框：显示对当前搜索任务已经分析过的次数。
- ⑪ 分析目标框：在这里可以输入您想要修改的游戏中的数据值。
- ⑫ 数据格式选择框：在这里可以选择数据的存储格式。
- ⑬ 搜索任务进度条：反映当前任务的搜索进度。
- ⑭ 地址列表框：所有符合当前搜索条件的内存地址都将在该框中显示。

介绍了这么多有关FPE2001的界面和相应功能的内容后,您也许会觉得很抽象,而且有一种雾里看花的感觉,不要紧,接下来我们就将结合具体实例来讲解FPE2001的几种常用修改方法。

内存修改法

相信很多人都玩过星际争霸这个游戏,在游戏过程中,我们常常会觉得矿产或者气体不够用,总是希望能把矿产和气体的数值变大些,而且最好能够一直锁定在那里,无论怎么使用都不会发生变化,这样的话就可以轻松地创建出一支无敌军团了。别急,有了FPE2001,这一切将很容易实现。具体操作如下:

- * 运行FPE2001 游戏修改软件。
- * FPE2001 运行后,将工作在后台。接着,正常打开星际争霸游戏。