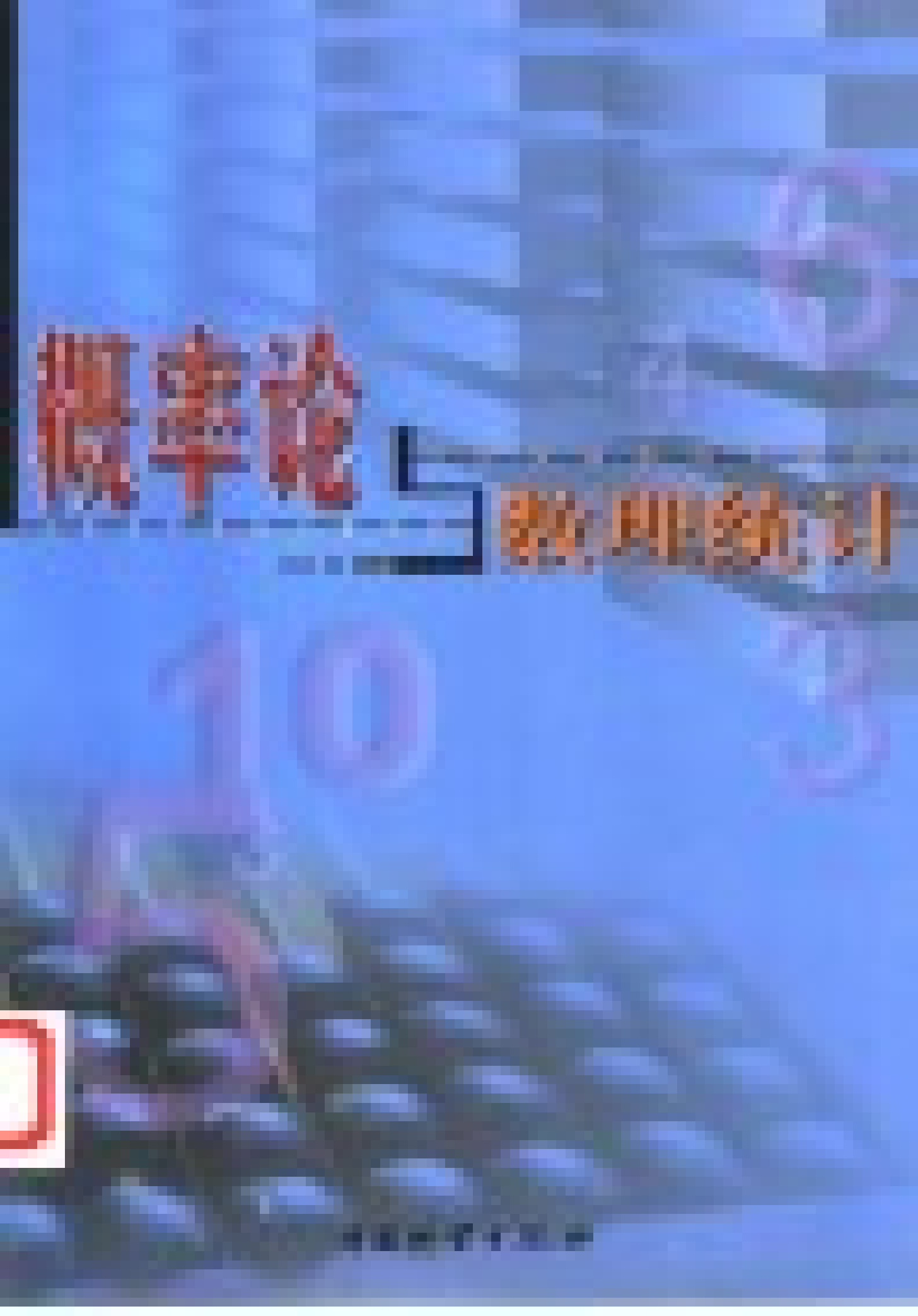


概率论

数理统计

许冰 等 编著

中国物资出版社



概率论与数理统计

许 冰 华就昆 王炳兴
陈钰芬 王淑茜 吴柏林
编 著

中国物资出版社

图书在版编目(CIP)数据

概率与数理统计/许冰等编著. - 北京:中国物资出版社,2002.7

ISBN 7-5047-1883-1

I.概... II.许... III.①概率论②数理统计 IV.021

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 049526 号

责任编辑:沈兴龙 责任校对:顾 勇

责任印刷:沈兴龙 责任设计:于 是

中国物资出版社出版发行

网址:<http://www.clph.com.cn>

社址:北京市西城区月坛北街 25 号

电话:(010)68392746 邮编:100834

全国新华书店经销

保定市印刷厂印刷

开本:787×1092mm 1/16 印张:13.625 字数:207 千字

2002 年 8 月第 1 版 2002 年 8 月第 1 次印刷

书号:ISBN 7-5047-1883-1/G·0433

印数:5200 册

定价:29.00 元

(图书出现印装质量问题,本社负责调换)

目 录

第一章 概率计算	(1)
第一节 随机事件的集合描写	(1)
第二节 随机事件的概率度量	(3)
第三节 加法公式与乘法公式	(9)
第四节 Bayes 公式	(14)
第五节 独立事件模型	(17)
第六节 随机事件与不确定性	(18)
第二章 分布函数	(23)
第一节 随机变量	(23)
第二节 离散型随机变量的概率分布	(25)
第三节 连续型随机变量的概率密度	(29)
第四节 随机变量的分布函数	(33)
第三章 联合分布	(44)
第一节 二维随机变量及其分布函数	(44)
第二节 二维离散型随机变量及其分布律	(46)
第三节 二维连续型随机变量及其密度函数	(51)
第四节 随机变量的独立性	(55)
第五节 条件分布	(58)
第六节 二维随机变量函数的分布	(61)
第四章 数字特征	(69)
第一节 数学期望	(69)
第二节 方差	(77)
第三节 常用分布的数学期望与方差	(81)

第四节 矩	(87)
第五节 随机向量的数字特征	(87)
第五章 极限定理	(101)
第一节 大数定律	(101)
第二节 中心极限定理	(106)
第六章 抽样分布	(113)
第一节 数理统计的基本概念	(113)
第二节 正态总体的抽样分布	(119)
第七章 参数估计	(132)
第一节 点估计	(132)
第二节 点估计的评估标准	(135)
第三节 区间估计	(137)
第四节 正态总体方差的区间估计	(143)
第五节 总体比率的估计	(145)
第六节 样本容量大小的确定	(146)
第八章 假设检验	(154)
第一节 假设检验的概念	(154)
第二节 总体数学期望的检验	(159)
第三节 总体方差的假设检验	(163)
第四节 总体比率的假设检验	(165)
第五节 假设检验中的两个问题	(167)
附录一	(174)
附录二	(189)

第一章 概率计算

未来因多变而不确定,才使世界充满神奇而多彩!

概率论,作为对不确定性的一种度量,将展示其科学而有效的方法和工具,用以揭开未来不确定性的面纱,协和人与自然,实现人类享受自然所追求.

第一节 随机事件的集合描写

明天股票价格指数涨还是跌?下周末到园丁公园游玩,天气晴好还是阴雨?女影星A与大导演B恋情何年结束?抽烟是否会增加致癌的机会?

上面这些自然与人交融的不确定现象,虽然现在还未知发生哪种结果,但是,随着时间的推移,其出现的结果是确定可知的,如:股价涨或跌,天气好或坏.这种事先未知,事后可知的现象,称为**随机现象**,事后出现的确定结果称为**随机事件**,事后所有可能出现的结果,组成一个**样本空间**.

为了随机事件与样本空间定义的确定性,和便于数学的定量分析,现将它们作抽象的集合描写:

用 $\Omega = \{\omega_t : t \in T\}$ 表示样本空间,则随机事件A,可表示为 $A \subset \Omega$.

这里,具体的随机事件与抽象的集合知识相互交融,其结果是:随机事件得到抽象描写,而抽象集合得到具体表达.随机事件的具体表达赋予集合生动的现实意义,而其抽象描写也使随机事件的数学度量成为可能.

由此,有必要描述,事件与集合交融的一些基本知识.

一、事件间的关系

(一) 包含与相等

包含:事件A发生必然导致B发生 $\Leftrightarrow A \subset B \Leftrightarrow \{\omega \in A \Rightarrow \omega \in B\}$

相等: $A = B \Leftrightarrow A \subset B$ 与 $A \supset B$ 与同时成立.

不可能事件和必然事件分别用: Φ 和 Ω 表示.

对于任意事件 A , 有 $\Phi \subset A \subset \Omega$.

(二) 对立与互不相容

A 的对立 $\equiv \bar{A} = \{\omega \in \Omega \text{ 而且 } \omega \notin A\}$

这时 $A \cap \bar{A} = \Phi, A \cup \bar{A} = \Omega$.

A 与 B 互不相容事件 $\Leftrightarrow A \cap B = \Phi$.

直觉地, 两事件对立, 一定互不相容, 反之未必. 因为 A 与 B 互不相容, 不要求 $A \cup B = \Omega$.

二、事件间的运算——并与交

并: 事件 A 与 B 至少发生一个 $\Leftrightarrow A \cup B = \{\omega \in A \text{ 或者 } \omega \in B\}$

交: 事件 A 与 B 同时发生 $\Leftrightarrow A \cap B = \{\omega \in A \text{ 而且 } \omega \in B\} \equiv AB$

【例 1.1】 跳伞运动员朝地面上跳伞, 降落地有三个同心圆, 半径分别为 1、2、3 米, 用 A_i 记降落在半径为 i 的圆内, $i = 1, 2, 3$. 试说明下列事件的含义:

(1) $\bar{A}_3$, (2) $A_1 \cup A_2 \cup A_3$, (3) $A_1 A_2 A_3$, (4) $A_1 A_2$

解 (1) 降落在半径为 3 米的圆外.

(2) 降落在半径为 3 米的圆内,

(3) 降落在半径为 1 米的圆内,

(4) 降落在半径为 1 米和 2 米的两个圆周围成的圆环内.

【例 1.2】 试用集合的运算符号, 表示下列随机事件:

(1) A 发生, 而 B 不发生,

(2) A 、 B 、 C 至少发生一个,

(3) A 、 B 、 C 最多发生一个,

(4) A 、 B 、 C 中恰好发生两个.

解 (1) $\bar{A}\bar{B}$, (2) $A \cup B \cup C$, (3) $\bar{A}\bar{B}\bar{C} \cup A\bar{B}\bar{C} \cup \bar{A}B\bar{C} \cup \bar{A}\bar{B}C$,
 (4) $ABC \cup \bar{A}BC \cup AB\bar{C}$

【例 1.3】 在电炉上安装了 4 个温控器,其显示温度的误差是随机的.在使用过程中,只要有二个温控器显示的温度不低于临界温度 t_0 ,电炉就断电.记 $T_{(1)} \leq T_{(2)} \leq T_{(3)} \leq T_{(4)}$ 为 4 个温控器显示的温度按递增顺序排列的温度值,试用 t_0 和 $T_{(i)}$, $1 \leq i \leq 4$ 表示出“电炉断电”事件 E

解 $E = \{T_{(3)} \geq t_0\}$

第二节 随机事件的概率度量

随机事件能否用数学来度量?

首先,有下面两个统计实例.

【例 1.4】 在众多英文小说中,从表面上,小说内容,作家个性,使 26 个英文字符出现是随机的,但是,人们通过大量的实证研究,发现 26 个英文字符,在众多小说中,出现的频率是稳定的.

字母	空格	E	T	O	A	N	I	R	S
频率	0.2	0.105	0.072	0.0654	0.063	0.059	0.055	0.054	0.052
字母	H	D	L	C	F	U	M	P	Y
频率	0.047	0.035	0.029	0.023	0.0225	0.0225	0.021	0.0175	0.012
字母	W	G	B	V	K	X	J	Q	Z
频率	0.012	0.011	0.0105	0.008	0.003	0.002	0.001	0.001	0.001

数据引自 L. Brillouin, Science and Information Theory, New York, 1956

【例 1.5】 尽管每个小孩在出生前不知是男还是女,但是,人类的延续一直能均衡男女出生比率.这如同历史上许多科学家,重复抛掷一个均匀硬币的试验一致.

试验者	抛掷次数 n	正面数 m	频率 m/n
蒲丰	4 040	2 048	0.5069
皮尔逊	12 000	6 019	0.5016
皮尔逊	24 000	12 012	0.5005

数据引自,格涅坚科,概率论教程,高等教育出版社.

随机现象产生的事件,其特点是

事先——未知将产生何种结果——随机性,

事后——其结果是完全知道的——确定性.

事先的随机性,不再是微积分中,确定性函数 $y = f(x)$ 所度量范围.

事后的确定性,使事先度量存在可能性,至少可以猜测哪种结果将产生的可能性较大.

实例 1.4 和 1.5 表明随机事件可能做出度量,但是,如何决定度量值?

通常称随机事件的定量值为: 概率值, 其方法主要有

(一)统计定义

一个随机实验重复 n 次,其中 A 事件共发生了 f_A 次,则 A 事件发生的概率定义为

$$P(A) = f_A/n$$

叫做事件发生的频率或称经验概率.

这种经验概率计算方式需要大量的试验数据.因此,也称为客观概率.例如欲调查民众对于城市东扩规划的看法.通过对市民的电话民意调查.令 A 表示赞成城市东扩规划.在 100 位随访者中,有 65 位赞成,因此 $P(A) = 0.65$.若样本增加到 1 000 位时,发现有 714 位赞成.此时 $P(A) = 0.714$.以频率作为随机事件的概率度量,其缺点为,随机实验往往无法在环境不变下长期进行,不同的 n , 概率值存在差异性.

上面的例子 1.4 和 1.5 就是这种方法确定的概率值.

(二) 主观定义

一事件发生的概率,常由人们对此事件的经验或心里的感觉而决定.如特殊疾病,无法根据其样本计算频率.只有通过当事人或专业人士的先验认定,预测其可能性,即事件发生的大约概率.又如 A 先生第一次参加百米径赛,依其以往的经验 and 认知,自我评估约有八成的夺冠,因此

$$P(A \text{ 先生胜}) = 0.8$$

即为一种认定的主观概率.

但是,经验或感觉不仅会随空间和时间的变化而改变,而且在同一时空内也会因人而异.因此先验或主观认定出来的概率,会颇多争议.

(三) 古典定义

若以 $\#(\Omega)$ 表示在样本空间 Ω 内,发生所有事件的计数(如个数、长度、面积和体积等), $\#(A)$ 表示属于 A 事件的计数.则 A 事件发生的概率定义为

$$P(A) = \#(A) / \#(\Omega) \quad (1.1)$$

概率的统计定义需要大量的数据信息作为基础,而主观定义由于随意性较大,难于使众多人信服.本书将基本上用古典(或称理论)定义.

例如 一个小孩出生是男孩的概率,历史上有许多统计学家做过大量的实证工作,得到结论是

$$P(A) = 22/43$$

这是一个典型的统计定义概率值.

现在,用概率古典定义,应该是,由合理的假设:

$$P(A) = P(\bar{A}), P(A) + P(\bar{A}) = 1$$

得到理论推导:

$$P(A) = 1/2$$

这可以算是一个典型的古典(理论)定义概率值.

【例 1.6】 以投掷一颗骰子两次为例,所有可能的结果为 $\Omega = \{(1,1), (1,2), \dots, (5,6), (6,6)\}$, 此时
 $\#(\Omega) = 36$. 若 A 表示点数和为 4 的事件集合,即 $A = \{(1,3),$

$(3,1), (2,2)\}$.

则 A 事件发生的概率为

$$P(A) = \#(A) / \#(\Omega) = 3/36 = 1/12.$$

1777 年法国科学家蒲丰提出了下列著名问题.

【例 1.7】 平面上画着一些平行线, 它们之间的距离都等于 a , 向此平面任投一长度为 l 的针, 试求此针与任一平行线相交的概率.

解 以 x 表示针的中点到最近的一条平行线的距离. φ 表示针与平行线的交角. 则有

$$\Omega = \{(x, \varphi) : 0 \leq x \leq a/2, 0 \leq \varphi \leq \pi\},$$

$$A = \{(x, \varphi) : 0 \leq \varphi \leq \pi, 0 \leq x \leq (l/2) \sin \varphi\}$$

于是

$$P(A) = \frac{\#A}{\#\Omega} = \frac{\frac{1}{2} \int_0^\pi \sin \varphi d\varphi}{\frac{1}{2} a \pi} = \frac{2l}{\pi a}$$

由于最后的答案与 π 有关, 因此不少人想利用它来计算 π 的数值, 其方法是投针次 N , 计算针与线相交的次数 n , 再以频率值 n/N 作为概率 P 之值代入上式, 求得

$$\pi = \frac{2lN}{an}$$

下表是一些试验的相关资料.

实验者	年份	针长	投掷次数	相交次数	实验值
Smith	1855	0.6	3 204	1 218	3.1554
Fox	1884	1.075	1 030	489	3.1595
Lazzerini	1901	2.083	3 408	1 808	3.1415929

数据引自: Gridgeman. N. T. Geometric probability and the number π . Scripta Mathematica, 25(1960), 183—195.

值得注意的是这里采用的方法: 建立概率模型, 与感兴趣的量——如 π ——相关, 然后设计适当的随机实验, 并通过这个实验的结果来确定这个量.

现在, 利用计算机, 按照上述思想建立起的 Monte-Carlo 方法, 已有广泛的

应用.

计算理论概率的方法也叫做古典方法,此种方法依靠抽象的推理与逻辑分析,而不必进行实际的试验.

概率的古典定义,从公式(1.1)可见,至少要求:

1) 样本空间整体的可计算性: $\# \Omega = \# \{ \omega_i : i \in T \} < \infty$.——分母计量时的存在性.

2) 样本空间内基本事件间发生有相等的可能性. $P\{\omega_i\} = P\{\omega_s\}$, $i, s \in T$.——分子计量时的可加性.

【例 1.8】 两朋友准备外出旅游,用抛掷一个硬币来确定旅游城市,考虑到女士优先权.若连续出现两次正面,由男士确定旅游城市,否则,由女士确定旅游城市.试问由女士确定旅游城市的事件的概率有多大?

解 (1) $\Omega = \{AA, A\bar{A}, \bar{A}\}$, $B = \{A\bar{A}, \bar{A}\}$, $P(B') = 2/3$

(2) $\Omega' = \{AA, A\bar{A}, \bar{A}A, \bar{A}\bar{A}\}$, $B = \{\bar{A}A, A\bar{A}, \bar{A}\bar{A}\}$, $P(B) = 3/4$

解(1)还是解(2)对?

此例子关联事件间的等可能性问题:通常假设 $P(\bar{A}) = 1/2 = P(A)$ 为合理,即有 $P(A\bar{A}) = 1/4 \neq 1/2 = P(\bar{A})$,因此,解(1)不行.但是,现实的问题是,如果第一次抛掷出现 $\bar{A}$,旅游城市已由女士决定,不必再抛掷第二次.由此可见,现实的问题,能成为概率的解,还须构造解(2)的 Ω' .

【例 1.9】 考虑一个有两个小孩的家庭,问至少有一个女孩 B 的概率有多大?

用 A 表示女孩,则 $\Omega = \{AA, A\bar{A}, \bar{A}A, \bar{A}\bar{A}\}$, $B = \{AA, A\bar{A}, \bar{A}A\}$,

因此 $P(B) = \#(B)/\#(\Omega) = 3/4$.

但是,细致的读者会对上面的解答提出疑义.样本空间应该是:两个女孩或者两个男孩或者一男一女,因为至少有一个女孩的问题 B ,并没有要求区分老大或老二哪一个是女孩.所以,

$\Omega = \{AA, A\bar{A}, \bar{A}\bar{A}\}$, $B = \{AA, A\bar{A}\}$, $P(B) = \#(B)/\#(\Omega) = 2/3$

出现两个不同的答案,这是计量所不允许的.但是,就概率古典定义满足条

件而言:样本空间的可计算性和事件间的等可能性,似乎看不出有明显的问题.况且,答案 $2/3$ 的样本空间构造似乎更符合实际问题.到底哪个答案合理?

因此,为使概率计算的分析推演过程,合乎人类的共同认知与思考水准,必须给定一些概率公理,以便合理进行理论与实务的演算.因为在认知一致的架构上,概率的表示与应用才有意义.

1933 年,前苏联科尔莫戈罗夫院士提出了概率公理化结构,使概率论成为一门严谨的科学理论.

二、概率公理

在样本空间 Ω 中,不是所有的 $A \subset \Omega$,都有惟一确定的概率值 $P(A)$,因此事先可以做一个限制,建立概率空间 (Ω, F, P) ,使得事件 $A \in F$,有惟一确定的概率值 $P(A)$,

利用通常集合并 $\cap$ 和交 $\cup$ 的记号,

$\mathcal{F} = \{A: A \subset \Omega\}$ 限制为满足下述条件的 σ 域:

(a) $\Omega \in \mathcal{F}$

(b) 若 $A \in \mathcal{F}$, 则 $\bar{A} \in \mathcal{F}$

(c) 若 $A_n \in \mathcal{F}, n = 1, 2, \dots$, 则 $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{F}$

P 限制为满足以下条件的概率公理:

(1) 非负性: $P(A) \geq 0$

(2) 规范性: $P(\Omega) = 1$

(3) 可加性: $P(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i), A_i \cap A_j = \Phi, i \neq j,$

由概率公理,可以发现,例 1.9 中关于 $2/3$ 的答案,考虑到等可能性 $P(A) = P(\bar{A}) = 1/2$ 为合理假设时,其规范性公理不能满足.因为 $P(\Omega) = 3/4 \neq 1$.

【例 1.10】 甲抛掷硬币 $n+1$ 次,已抛掷 n 次,求甲抛掷出的正面次数多于已抛掷出正面次数的概率.

解 记 A = 甲抛掷出的正面次数多于已抛掷出正面次数,

B = 甲抛掷出的反面次数多于已抛掷出反面次数.

由正反面的对称性,有

$$P(A) = P(B)$$

注意到甲抛掷的次数比已抛掷次数多一次, 有

$$P(\bar{A}) = P(B)$$

所以有

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - P(B) = 1/2$$

借助于计数测度知识, 其中包括排列组合知识, 实现概率计算, 这是直接按概率定义计算概率值的方法. 但是, 有时事件本身比较复杂, 排列组合计算也繁琐, 难于直接计算, 这时可以采用分解复杂事件为简单事件, 通过加法和乘法公式, 来计算, 或者建立相应的概率模型.

下面, 通过由概率公理导出的公式来计算概率值.

第三节 加法公式与乘法公式

一、加法公式——互不相容

加法公式 假设 A 与 B 为样本空间 Ω 中的两事件, 则

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B). \quad (1.2)$$

集合之间的并是不同于数之间的加, 元素重复的只能算一次, 例如: $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{1, 3, 4\}$, 则 $A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$, 而 $A \cup B \neq \{1, 1, 2, 3, 3, 4\}$. 因此, 在(1.2)式右边 $P(A)$ 计算中包含 $P(A \cap B)$, $P(B)$ 的计算中又包含 $P(A \cap B)$, 这样 $P(A \cap B)$ 就多算了一次, 只有减去一次 $P(A \cap B)$, 才能和(1.2)式左右两边计算相等.

这是(1.2)式成立的直观解释.

下面通过概率公理给出严格的证明.

证 因 $A \cup B = A \cup B\bar{A}$, $A \cap B\bar{A} \subset A \cap \bar{A} = \Phi$, 由可加性公理

$$P\{A \cup B\} = P(A \cup B\bar{A}) = P(A) + P(B\bar{A}) \quad (1.3)$$

又 $B = BA \cup B\bar{A}$, $BA \cap B\bar{A} \subset A \cap \bar{A} = \Phi$, 由可加性公理

$$P(B) = P(BA \cup B\bar{A}) = P(BA) + P(B\bar{A}) \quad (1.4)$$

结合(1.3)式和(1.4)式, 即得到(1.2)式.

特别地, 若 A 与 B 两事件互不相容, 即 $A \cap B = \phi$ 空集, 则加法公式(1.2)

式即为可加性公理,因为此时有 $P(A \cap B) = 0$.

【例 1.11】 花园新村成年人有 20% 人订阅都市快报, 16% 订阅钱江晚报, 8% 的人都市与钱江两报都订阅. 在花园新村成年人中随机选一人, 问此人至少订阅都市与钱江两报之一的概率多大?

解 记 $A =$ 订阅都市快报, $B =$ 钱江晚报, 则问题的解是

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) = 0.2 + 0.16 - 0.08 = 0.28$$

用数学归纳法, 推广加法公式(1.2)式, 可以得到

$$\begin{aligned} P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) &= \sum_{i=1}^n P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq n} P(A_i A_j) + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} P(A_i A_j A_k) \\ &\quad + \cdots + (-1)^{n-1} P\left(\bigcap_{i=1}^n A_i\right) \end{aligned} \quad (1.5)$$

加法公式的应用, 需要 $P(A \cap B)$ 的数值, 即便是作如下的变换

$$P(A \cup B) = 1 - P(\overline{A \cup B}) = 1 - P(\overline{A} \cap \overline{B}) \quad (1.6)$$

仍然需要计算 $P(\overline{A} \cap \overline{B})$ 的值.

【例 1.12】 花园新村成年人中 20% 会抽烟, 30% 会吃酒, 而在会抽烟人中 80% 会吃酒, 在花园新村成年人中随机选一人, 问此人同时会抽烟与吃酒的概率多大?

解 记 $A =$ 会抽烟, $B =$ 会吃酒, 问题中给出条件

会抽烟人中 80% 会吃酒, 这是一个对事件 B 附加了信息条件 A , 称为条件 A 下, B 发生的概率, 记为 $P(B|A) = 0.8$.

$$P(B|A) \neq P(B) = 0.3$$

如同在定义了可加性公理后, 推导出加法定理一样, 下面将引入条件概率的定义, 并借此导出乘法公式.

二、乘法公式——事件的独立性

样本空间 Ω 中的两事件 A 与 B , $P(A) > 0$, 在 A 事件已发生的条件下 B 事件发生的概率称为条件概率, 以 $P(B|A)$ 表示, 定义为

$$P(B | A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} \quad (1.7)$$

由此得到

乘法公式

$$P(A \cap B) = P(A)P(B | A) \quad (1.8)$$

由两事件交的对称性: $A \cap B = B \cap A$, 自然有

$$P(B \cap A) = P(A)P(B | A) = P(B)P(A | B) \quad (1.9)$$

当然, 这里须要条件: $P(A) > 0$ 和 $P(B) > 0$, 以便(1.7)式中分母的存在.

特别地, 条件 A 的信息无助于求 B 事件发生的概率, 即

$$P(B | A) = P(B) \quad (1.10)$$

则称事件 A 与 B 统计独立, 简称独立. 此时有

$$P(A \cap B) = P(A)P(B) \quad (1.11)$$

不独立的两事件称为相依.

(1.8) 式很容易推广到:

$$P\left(\bigcap_{i=1}^n\right) = P(A_1)P(A_2 | A_1)P(A_3 | A_1 A_2) \cdots P(A_n | A_1 A_2 \cdots A_{n-1}) \quad (1.12)$$

当 $P(A_1 A_2 \cdots A_{n-1}) > 0$ 时.

事实上, 由乘法公式

$$\text{上式右边} = P(A_1) \frac{P(A_1 A_2)}{P(A_1)} \frac{P(A_1 A_2 A_3)}{P(A_1 A_2)} \cdots \frac{P(\bigcap_{i=1}^n A_i)}{P(\bigcap_{i=1}^{n-1} A_i)} = \text{上式左边}.$$

由(1.11) 式定义可以得到:

A 与 B 独立等价于 $\bar{A}$ 与 B 独立.

证 $\Rightarrow$: 由加法公式、乘法公式, A 与 B 独立, 得到

$$\begin{aligned} P(\bar{A} \cap B) &= P(B) - P(AB) = P(B) - P(A)P(B) \\ &= P(B)\{1 - P(A)\} = P(B)P(\bar{A}) \end{aligned}$$

$\Leftarrow$: 由加法公式、乘法公式, $\bar{A}$ 与 B 独立, 得到

$$\begin{aligned} P(A \cap B) &= P(B) - P(\bar{A}B) = P(B) - P(\bar{A})P(B) \\ &= P(B)\{1 - P(\bar{A})\} = P(B)P(A) \end{aligned}$$

考虑到对称性: $AB = BA$, 同样可得到, A 与 B 独立等价于 A 与 $\bar{B}$ 独立, 进而从