



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

图形图像处理(CorelDRAW 平台)

CorelDRAW 10/11

职业技能培训教程

(图像制作员级)

全国计算机信息高新技术考试 编著
教材编写委员会



海军出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

图形图像处理(CorelDRAW 平台)

CorelDRAW 10/11

职业技能培训教程

(图像制作员级)

全国计算机信息高新技术考试 编著
教材编写委员会



海军出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书由 12 章构成,内容包括 CorelDRAW 操作环境和基本操作,绘图工具的使用,对象填充与轮廓设置,图形的复制,CorelDRAW 形状编辑,文本处理,矢量图形特效,位图处理,制作底纹特效,创建 Web 对象及 CorelDRAW 文件的打印输出等。本书每章中安排了例题和练习,教程内容与练习紧密结合,强调基础知识与操作技能的实际应用,边讲边练,学习轻松,上手容易。

本书不但是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材,同时也可作为大专院校、技校、高职、职高和社会相关领域培训班的首选教材。本书对学习图形图像处理,自测图形图像处理技能的广大读者同样适用。

本书全部例题的素材和作品欣赏请从网站 (www.bhp.com.cn) 下载。

需要本书的读者,请与北京中关村 083 信箱北京希望电子出版社(北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦 3 层,邮编 100080)联系。网址: www.bhp.com.cn E-mail: lwm@bhp.com.cn zwb@bhp.com.cn 电话: 010-62521724, 62521921 (发行) 62562329 (门市) 010-82675588-201 (编辑部)

图书在版编目(CIP)数据

图形图像处理(CorelDRAW 平台) CorelDRAW 10/11 职业技能培训教程/全国计算机信息高新技术考试教材编写委员会编著. —北京:海洋出版社, 2003. 6

ISBN 7-5027-5890-9

I. C… II. 全… III. 图形软件, CorelDRAW 10/11
—技术培训—教材 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 046468 号

海洋出版社

<http://www.oceanpress.com.cn>

北京希望电子出版社 出版发行

<http://www.bhp.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)(100080 北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层)

北京东升印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月北京第 1 次印刷

开本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 23.5

字数: 528 千字 印数: 1~3000 册

定价: 36.00 元

本书如有印装质量问题可与希望社发行部调换

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥 王 选

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林 马登国 关东明 朱崇君 求伯君 李 华

李明树 李京申 宋 建 何新华 陆卫民 罗 军

陈 禹 陈 钟 陈 敏 明 宏 金志农 金茂忠

钟玉琢 赵洪利 秦人华 徐广卿 徐建华 鲍岳桥

雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术技术考试教材

编委会名单

主任委员：陈 宇 陆卫民 明 宏

副主任委员：徐建华 金志农 杨 波

委 员：（按姓氏笔画排序）

丁文花 王维新 代 勤 皮阳文 甘登岱 朱诗兵

朱崇君 孙志松 李顺福 李东震 李建明 何新华

何敏男 汪琪美 张发海 张灵芝 陈 捷 陈 朝

罗 军 郑明红 段倚虹 姚红军 顾 明 栾大成

袁玉明 郭淑珍 蔡红柳 廖彬山

本书执笔人：赵婉琪 赵 红 赵 宏 刘 意 李海青 曹 扬

李清武 李明德

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63号文件,“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书,在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证;在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试,获得操作员、高级操作员资格者,分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级,其使用及待遇参照相应规定执行;获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的,就是为了推动高新技术在我国的迅速普及,促使其得到推广应用,提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率,促进生产效率的提高;同时,对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明,以适应劳动力市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分模块和系列,各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别:

序号	级别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 14 个模块, 32 个系列:

序号	模块	模块名称	编号	平台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台 (MS Office)
			003	Windows 平台 (WPS)
			011	FoxBASE+ 平台
3	01	数据库应用	012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台
			021	AutoCAD 平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台

序号	模块	模块名称	编号	平 台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	PhotoShop 平台
			034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++ 平台
			103	Delphi 平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金蝶软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台

根据计算机应用技术的发展和实际需要,考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况,根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法,尽量采用优秀国产软件,采用标准化考试方法,重在考核计算机软件的操作能力,侧重专门软件的应用,培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上,采用随培随考的方法,不搞全国统一时间的考试,以适应考生需要。向社会公开考题和答案,不搞猜题战术,以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理,每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况,不断跟踪最新应用技术,还建立了动态的职业鉴定标准体系,并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

· 考试咨询网站: www.citt.org.cn

培训教材咨询电话: 010-62630301, 62520290

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求,因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分了模块和平台,各平台按等级分别独立进行考试,应试者可根据自己工作岗位的需要,选择考核模块和参加培训。

全国计算机及信息高新技术考试特别强调规范性,劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲,各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲,并使用统一教材,以避免“因人而异”的随意性,使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要,每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》,一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本书是劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试中的专业排版模块(PageMaker平台)PageMaker 6.5C 试题汇编排版操作员级试题解答部分。

本书以培训教材和试题汇编为依据,试题解答正确清晰,不但能够满足培训考试的需要,而且也是广大读者学习 PageMaker 排版技术的优秀参考书。

本书执笔人为:陈朝、葛宁、陈姝格、袁帅、孙阳、王秋瑞、周已平、陈昊星。

关于本书的不足之处,敬请批评指正。

目 录

第1章 CorelDRAW 操作环境	1
1.1 CorelDRAW 概述	1
1.1.1 CorelDRAW 发展过程	1
1.1.2 CorelDRAW 与其他绘图软件的关系	2
1.1.3 安装 CorelDRAW 10 软件	3
1.2 CorelDRAW 10 欢迎界面	9
1.3 CorelDRAW 10 操作界面	12
1.3.1 标题栏	12
1.3.2 菜单栏	12
1.3.3 标准工具栏	27
1.3.4 工具栏	28
1.3.5 属性栏	29
1.4 CorelDRAW10 常用快捷键	32
1.4.1 默认快捷键	32
1.4.2 添加快捷键	33
1.5 CorelDRAW11 新特性	35
1.5.1 CorelDRAW11 主界面	35
1.5.2 CorelDRAW 11 新增绘图工具	36
1.5.3 新增文本功能	37
1.5.4 绘图工具和对象属性功能的增强	37
1.6 小结	38
1.7 习题	38
第2章 CorelDRAW 基本操作	39
2.1 基本操作	39
2.1.1 新建文件	39
2.1.2 保存文件	40
2.1.3 打开文件	41
2.1.4 导入图形	43
2.1.5 导出图形	44
2.2 设置工作区域	45
2.2.1 页面设置	45
2.2.2 添加和删除页面	48

2.3 小结	49
2.4 习题	49
第3章 绘图工具	50
3.1 基本形状绘图工具	50
3.1.1 矩形工具	50
3.1.2 椭圆形工具	52
3.1.3 多边形工具	53
3.1.4 螺旋形工具	54
3.1.5 网格纸工具	55
3.1.6 自选图形工具组	55
3.2 线条工具	57
3.2.1 手绘工具	57
3.2.2 贝赛尔曲线工具	57
3.2.3 自然笔工具	60
3.3 基础编辑工具	66
3.3.1 挑选工具	66
3.3.2 页面显示工具	68
3.3.3 刻刀工具	71
3.3.4 橡皮擦工具	74
3.3.5 自由变换工具	77
3.4 标注	78
3.4.1 标注工具	78
3.4.2 交互式连线工具	81
3.5 实例练习——精灵之女	81
3.5.1 制作图形背景	81
3.5.2 制作各种花纹	83
3.6 小结	86
3.7 习题	86
第4章 对象填充与轮廓设置	90
4.1 填充工具	90
4.1.1 标准填充工具	91
4.1.2 渐变填充对话框工具	93
4.1.3 图案填充对话框工具	96
4.1.4 底纹填充对话框工具	98
4.1.5 PostScript 底纹填充对	

话框工具	100
4.1.6 无填充	101
4.1.7 颜色工具和卷帘窗工具	101
4.2 交互式填充工具	101
4.3 交互式网状填充工具	103
4.3.1 交互式网状填充工具	104
4.3.2 调整节点	105
4.3.3 不规则图形的渐变网格 填充	106
4.3.4 复制网状填充属性	108
4.4 吸管与颜料桶工具	108
4.5 对象轮廓的设置	109
4.5.1 轮廓笔对话框工具	109
4.5.2 属性栏轮廓设置	113
4.6 小结	113
4.7 习题	114
第5章 图形复制	118
5.1 辅助编辑图形命令	118
5.1.1 群组与顺序命令	118
5.1.2 对齐与分布命令	121
5.1.3 对象管理器命令	126
5.2 复制图形	129
5.2.1 剪切、复制、粘贴命令	129
5.2.2 原位复制	129
5.2.3 再制命令	130
5.2.4 仿制命令	134
5.2.5 复制属性自命令	135
5.3 变换命令组	137
5.3.1 位置命令	137
5.3.2 大小命令	138
5.3.3 缩放命令	139
5.4 小结	141
5.5 习题	141
第6章 CorelDRAW 形状编辑	145
6.1 形状工具	145
6.1.1 形状工具属性栏	145
6.1.2 应用形状工具	146
6.2 修改图形形状	154
6.2.1 整形子菜单	155

6.2.2 结合和拆分图形	159
6.2.3 轮廓对象的整形	161
6.2.4 图框精确裁剪	161
6.3 辅助线的设置	165
6.4 小结	169
6.5 习题	169
第7章 处理文本	173
7.1 美术文本	173
7.1.1 添加美术文本	173
7.1.2 文本格式	175
7.1.3 美术文本编辑	180
7.1.4 添加特殊字符	183
7.1.5 制作路径文字	185
7.2 段落文本	190
7.2.1 添加段落文本	190
7.2.2 文本填入框架	195
7.2.3 添加制表符	197
7.2.4 图文混排	200
7.3 段落文本与美术文本的互换	201
7.4 小结	202
7.5 习题	202
第8章 矢量图形特效	206
8.1 添加对象特效	206
8.1.1 调和特效	206
8.1.2 轮廓图特效	214
8.1.3 立体化特效	218
8.1.4 阴影特效	225
8.2 调整物体形状特效	230
8.2.1 封套特效	231
8.2.2 变形特效	236
8.2.3 透视效果	241
8.3 物体透明特效	242
8.3.1 交互式透明工具	243
8.3.2 透镜命令	252
8.4 复制效果	256
8.4.1 复制效果命令	256
8.4.2 仿制效果命令	258
8.5 小结	258
8.6 习题	259

第9章 位图处理.....	263	9.9.5 波纹特效.....	294
9.1 矢量图转换为位图.....	263	9.9.6 旋涡特效.....	295
9.1.1 矢量图转换为位图命令.....	263	9.9.7 湿笔画特效.....	296
9.1.2 位图重新取样.....	264	9.9.8 涡流特效.....	297
9.2 位图颜色模式.....	265	9.9.9 风特效.....	298
9.2.1 黑白模式.....	265	9.9.10 平铺特效.....	298
9.2.2 转换为256灰度模式.....	267	9.9.11 网状扭曲特效.....	299
9.2.3 双色调模式.....	268	9.10 创造性位图特效.....	300
9.2.4 调色板模式.....	269	9.10.1 工艺特效.....	300
9.2.5 RGB、CMYK、Lab 模式.....	270	9.10.2 编织特效.....	301
9.3 颜色变换.....	270	9.10.3 框架特效.....	303
9.4 调整位图颜色.....	271	9.10.4 儿童游戏特效.....	304
9.4.1 高反差.....	271	9.10.5 微粒特效.....	305
9.4.2 局部等化.....	272	9.10.6 气候特效.....	306
9.4.3 样本\目标平衡.....	272	9.11 小结.....	307
9.4.4 色调曲线.....	273	9.12 习题.....	308
9.4.5 亮度-对比-强度.....	274	第10章 制作底纹特效.....	312
9.4.6 色调-饱和度-亮度.....	275	10.1 去除位图背景色.....	312
9.4.7 替换颜色.....	276	10.2 自定义滤镜.....	313
9.5 颜色转换.....	277	10.2.1 魔术滤镜.....	313
9.6 模糊滤镜.....	278	10.2.2 带变化滤镜.....	316
9.6.1 放射式模糊.....	278	10.2.3 反射滤镜.....	317
9.6.2 爆炸效果.....	279	10.2.4 用户自定义滤镜.....	319
9.7 三维效果.....	279	10.3 纹理滤镜.....	320
9.7.1 三维旋转效果.....	280	10.3.1 砖墙特效.....	320
9.7.2 圆柱体效果.....	280	10.3.2 泡沫特效.....	322
9.7.3 浮雕效果.....	281	10.3.3 油画特效.....	324
9.7.4 卷页效果.....	282	10.3.4 鹅卵石特效.....	325
9.7.5 透视点效果.....	283	10.3.5 其他特效.....	326
9.7.6 挤压\挤近效果.....	284	10.4 小结.....	327
9.7.7 球面效果.....	284	10.5 习题.....	327
9.8 艺术笔触.....	285	第11章 创建 Web 对象.....	331
9.8.1 刮板特效.....	286	11.1 创建 Web 兼容文本.....	331
9.8.2 其他艺术笔触.....	286	11.1.1 创建网页兼容文本命令.....	331
9.9 变换滤镜.....	289	11.1.2 段落文本成为网页兼容文本.....	332
9.9.1 像素化特效.....	289	11.2 创建翻转对象.....	333
9.9.2 区块特效.....	290	11.3 插入 Internet 对象.....	334
9.9.3 替换滤镜特效.....	291	11.4 网页链接.....	336
9.9.4 偏移特效.....	293		

11.5 网页发布	337	12.2.3 分色选项卡	347
11.5.1 网页优化	337	12.2.4 预按选项卡	348
11.5.2 转换成 SWF 格式动画文件	338	12.2.5 杂项选项卡	350
11.5.3 另存为 HTML 格式文件	339	12.2.6 PostScript 和无项目选项卡	351
11.6 小结	340	12.3 使用打印合并	351
11.7 习题	340	12.3.1 打印合并条件	352
第 12 章 打印输出文件	342	12.3.2 应用打印合并	352
12.1 设置打印机相关参数	342	12.4 输出准备	354
12.2 应用打印命令	343	12.5 小结	356
12.2.1 常规选项卡	344	12.6 习题	356
12.2.2 版面选项卡	345		

第1章 CorelDRAW 操作环境

本章从总体上介绍了 CorelDRAW 软件,包括它的发展历程、安装、工作界面、快捷方式等相关的基础知识,它是学习后面章节的基础。

本章重点:

- CorelDRAW 与其他软件的相互关系与应用
- CorelDRAW 10 的安装与运行
- CorelDRAW 10 欢迎界面
- CorelDRAW 10 工具栏
- CorelDRAW 11 新特性

1.1 CorelDRAW 概述

CorelDRAW 11 是由 Corel 公司开发的最新图形设计软件,它主要用于平面设计,如 VI 制作、海报广告、宣传页、宣传册、画报、美术创作、文字编排和网页制作等等领域。由于它是矢量图形软件,具有图像清晰、使用内存较少和适用于文字排版等一般位图软件所不具备的优点,加之 CorelDRAW 软件设计得非常具有条理性和系统性,使它的操作简单方便,界面友好和易于学习,因而备受广大的平面软件用户重视,并得到推广。

1.1.1 CorelDRAW 发展过程

回顾一下 CorelDRAW 软件的发展历程,到现在为止它经历了四个阶段。

第一个阶段为 1989 年至 1991 年。

1989 年的春天,CorelDRAW 1.0 版在加拿大 Corel 公司正式诞生,它是专门为 Microsoft (微软)量身制作设计的矢量绘图软件。

1990 年,开发组推出了 CorelDRAW 1.01 版,比 1.0 版增加了滤镜功能并能兼容其他绘图软件,对系统的要求有所提高,电脑的最低配置为 40MB 硬盘、2MB 内存、IBM286。

1991 年,提高为 CorelDRAW 2 版本,新增许多功能:如封套、混色留影、立体化和透视效果。

第二个阶段是 1992 年至 1993 年,版本号为 3~4。

CorelDRAW 3.0 版本产生于 1992 年,可以说是 Corel 公司在 CorelDRAW 软件设计上的一个里程碑,也是 Corel 公司的骄傲。它是绘图软件的始祖,是第一套专为 Microsoft Windows 3.1 设计的绘图软件。其中包括了 Corel PHOTO-PAINT、CorelSHOW、CorelCHART、Mosaic 和 CorelTRACE。同时,Corel 公司也是率先推广光盘技术的公司之一,将光盘和软盘一并保障销售。

1993 年 5 月,CorelDRAW 4 版本问世,Corel PHOTO-PAINT 和 CorelCHART 的程序代码经过整理,界面上贴近 CorelDRAW,使它的整个面貌风格得到统一。

第三个阶段是 1994 年至 1996 年, 版本号为 5.0 至 6.0, 是进入我国的推广阶段。

1994 年 5 月, CorelDRAW 5.0 版本面世, 它被公认是第一套功能齐全的绘图和排版软件。该版本正式进入我国沿海地区广告制作设计领域。当时, 由于培训教材只有英文版, 还无法在国内广泛使用, 仅是推广的初步阶段。

CorelDRAW 6.0 版本, 是专门为 Microsoft Windows 95 而设计的绘图软件包, 充分利用了 32 位处理器的能力, 提供了用于三维动画制作和描绘的新的应用程序。此时, 在国内 PC 机的价格要比苹果机低许多, 在沿海地区, 大量使用 PC 机绘图, 也由 CorelDRAW 6.0 版本得到了很大程度的推广。

CorelDRAW 7.0 版本产生于 1996 年 10 月, 是 CorelDRAW 6.0 版本到 CorelDRAW 8.0 版本的过渡, 它还没来得及推广就被 CorelDRAW 8.0 版本取代了。步入了第四个阶段, 也就是 CorelDRAW 8.0 版本与现在的 10.0 版本。

CorelDRAW 8.0 版本和以前版本相比, 界面发生了显著的改变, 显得更漂亮、干净和柔和, 功能更强大。

CorelDRAW 9.0 版本是 CorelDRAW 8.0 版本至 CorelDRAW 10.0 版本之间的一个过渡产品, 它问世没多久就被 CorelDRAW 10.0 版本取代了。

CorelDRAW 10.0 和以前的版本相比较, 新增功能如下:

- 新增五种工具, 统称为外形工作组, 分别是基本外形、箭形外形、完成式外形、星外形和插图外形工具。
- Corel 教程。
- 同时显示多个调色板。
- 网上 Corel 站点更新。

由于它具有良好的兼容性, 可以在 PC 机与苹果机上互换文件, 再加之本身功能的强大, 因而是进行平面设计工作者应掌握的软件之一。

CorelDRAW 11 比 CorelDRAW 10 在稳定性上有较大的提高, 但基本绘图功能和图形编辑功能完全相同。因此本书以 CorelDRAW 10 的操作环境为例来讲解 CorelDRAW 的绘图功能和图形编辑功能。

1.1.2 CorelDRAW 与其他绘图软件的关系

目前, 所有用于平面设计的软件中最流行的就是 Photoshop、CorelDRAW、Illustrator、FreeHand 和 PageMaker 五个软件, 各有特长, 可以相辅相成。当然, CorelDRAW 中有许多功能与 Illustrator、FreeHand、Photoshop 相类似, 有势聚三软件之精华。各款软件特点如下:

- Photoshop 着重用于图片编辑处理。
- CorelDRAW、Illustrator、FreeHand 均是矢量图形软件, 专用于绘制图形, 图文小批量排版 (一般是八页以下的排版)。CorelDRAW 软件由于在苹果机上均为英文版, 使用的普及率不如 FreeHand 和 Illustrator 软件。在 PC 机上, 特别是沿海地区, 基本都用 CorelDRAW 软件代替 Illustrator 和 FreeHand 软件进行图形处理。
- PageMaker 软件具有强大的排版功能, 是大批量排版的最佳选择。

根据它们在设计领域中的使用频率, 按先后顺序分别在 PC 机和苹果机上排序如下。

- PC 机: Photoshop、CorelDRAW、PageMaker、FreeHand 和 Illustrator
 - 苹果机: Photoshop、FreeHand、Illustrator、CorelDRAW 和 PageMaker
- 由此可见, CorelDRAW 软件, 是未来图像制作设计人员必须要掌握的一个软件。

1.1.3 安装 CorelDRAW 10 软件

CorelDRAW 10 软件可在 Microsoft Windows 95/98/2000/me, Windows NT 等操作系统中运行。CorelDRAW 10 软件对硬件的要求相对于其他版本号而言较高, 机器的性能越高越好。其基本配置如下。

- 内存: 最低要求为 64MByte, 一般配置为 128MByte, 推荐使用 256MByte。
- 处理器: 奔腾 166 以上, 推荐使用 PII233 以上。
- 硬盘空间: 最少空间为 200MByte。
- 显卡: 显存最少为 4MByte, 支持增强色 16 位。
- 显示器: 最低要求为平面直角或液晶显示器 15 英寸以上, 最好分辨率达到 1024×768, 否则属性栏的内容可能显示不全。
- 其他相关设备: 软驱、打印机和扫描仪等。

当然, 除了以上设备以外还必须要有一个光驱, 以便利用安装 CorelDRAW 10。

CorelDRAW 10 软件一共有 3 张光盘, 一张安装盘, 两张素材资料盘。CorelDRAW 10 软件的安装方法与一般应用软件安装基本相似, 具体安装步骤如下:

(1) 将 CorelDRAW 10 安装盘放入光驱。

(2) 如果没有取消光驱的自动播放功能, 放入光驱后会自动弹出安装界面。(若如果取消光驱的自动播放功能, 需双击安装盘中 setup.exe 文件, 才会出现其安装界面。)安装界面如图 1-1 所示。

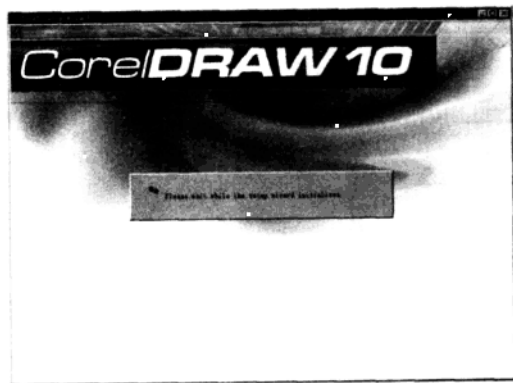


图 1-1 “安装”向导

(3) 先开始初始化过程, 检查机器的硬件并判断硬盘是否有足够的空间用于安装, 检查无误后, 出现安装向导对话框, 如图 1-2 所示。

(4) 单击  按钮, 弹出 Corel Setup Wizard 对话框, 如图 1-3 所示。询问是否接受“CorelDRAW 10 安装许可协议”。

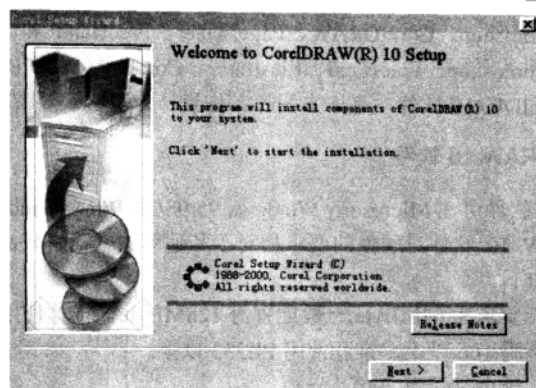


图 1-2 “安装向导”对话框

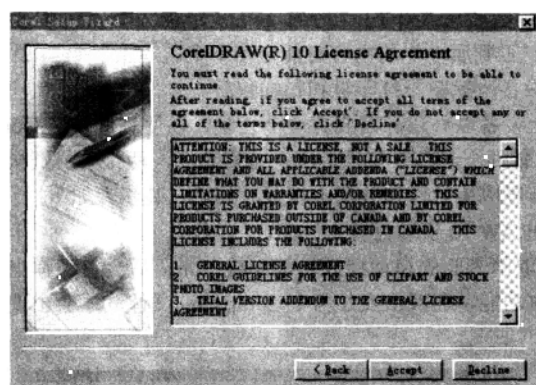


图 1-3 许可协议

(5) 单击  按钮, 接受协议, 进入“用户信息”对话框, 如图 1-4 所示。

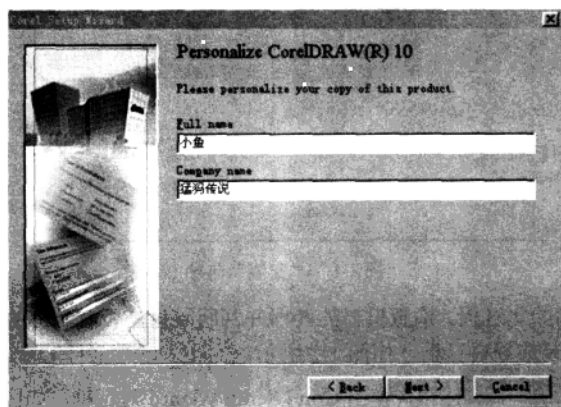


图 1-4 用户信息填充

(6) 在 Full name 和 Company name 文本框中, 输入用户信息, 单击 **Next >** 按钮, 打开“CorelDRAW 10 序列号”对话框, 在文本编辑框中输入序列号, 如图 1-5 所示。

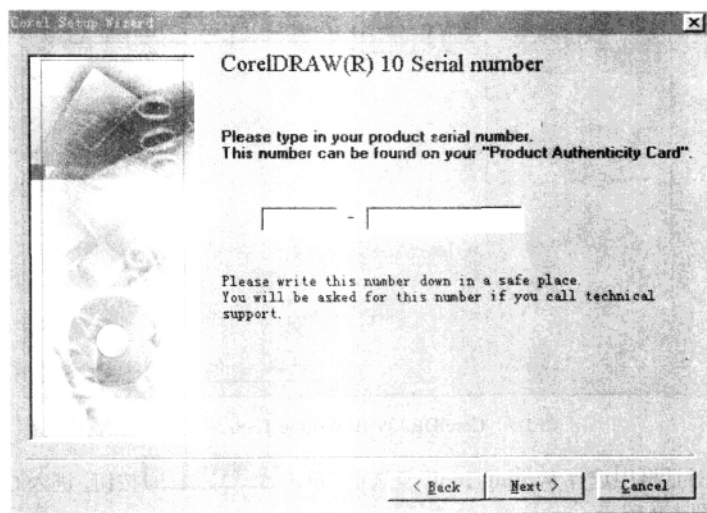


图 1-5 添加序列号

(7) 单击 **Next >** 按钮, 打开“CorelDRAW 10 安装方式”对话框, 在对话框中有典型安装、自定义安装和全部安装三种方式, 推荐选择典型安装方式, 如图 1-6 所示。

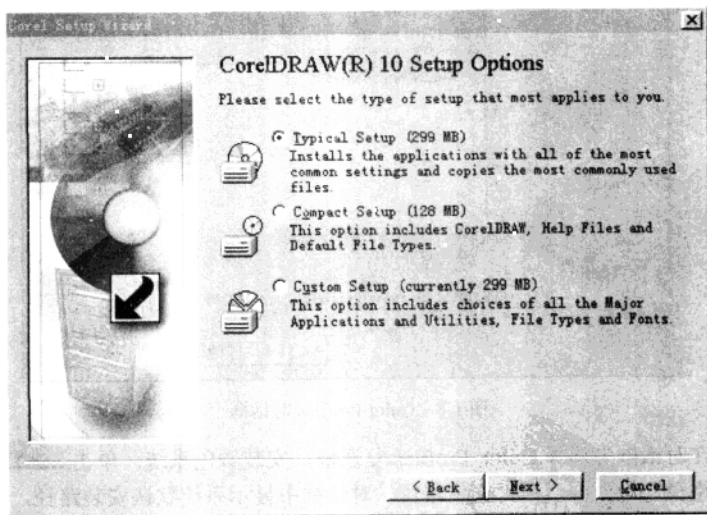


图 1-6 选择安装方式

(8) 单击 **Next >** 按钮, 进入“CorelDRAW 10 Writing Tools”对话框, 如图 1-7 所示。