

· 591718

5087
4436

电子计算机

程序入门

山西人民出版社

电子计算机程序入门

范逢曦

电子计算机程序入门

范逢曦

*

山西人民出版社出版 (太原并州路七号)

山西省新华书店发行 山西省七二五厂印刷

*

开本: $787 \times 1092 \frac{1}{32}$ 印张: $5 \frac{1}{4}$ 字数: 115 千字

1979年10月第1版 1980年3月第1次印刷

印数: 1—3,500册

*

书号: 15088·98 定价: 0.56 元

目 录

第一章	电子计算机中数的表示	
§ 1	数制	1
§ 2	数的定点表示和浮点表示	8
§ 3	负数表示法	11
第二章	电子计算机的基本原理	
§ 1	逻辑代数及简单电路	17
§ 2	双稳态触发器	25
§ 3	基本逻辑部件	31
§ 4	电子计算机的组成	38
§ 5	程序是怎样同计算机联系起来的	51
第三章	程序设计的基本方法	
§ 1	模型机的基本指令	58
§ 2	简单程序编制	63
§ 3	分支程序设计	65
§ 4	循环程序设计	68
§ 5	主程序与子程序	76
第四章	DJS—100系列机的指令系统	
§ 1	算术和逻辑型指令	83
§ 2	访问内存型指令	91
§ 3	输入输出型指令	97
第五章	程序例解	

第六章 BASIC语言

§ 1	关于语言的一些概念	125
§ 2	BASIC语言的特点和基本量的表示法	127
§ 3	BASIC语言的基本语句和语法	131
§ 4	程序举例	145
§ 5	附录	149

题外篇 当代电子计算机发展的趋向

后 记

第一章 电子计算机中数的表示

§ 1. 数制

$1+1=2$ ，这个结论对吗？有人会说，当然是绝对正确。这种说法是很片面的。事实上，并不是绝对正确，只可以说这个结论在十进制的数制系统中是正确的，因而说它正确，只具有相对的意义。

我们平常接触到的数制系统很多，主要是十进制，还有六十进制（如钟表），十六进制（如旧秤），八进制以及二进制等等。

十进制数制系统，有0~9十个数字，满足“逢十进一”的位置法则。所谓“逢十进一”的位置法则，就是对一个十进制数，从最低位起，第一位上的一个单位是“一”，称个位，第二位上的一个单位是“一”的10倍，称十位，第三位上的一个单位是“一”的 10^2 倍，称百位，第四位上的一个单位是“一”的 10^3 倍，称千位……。这样，任何一个十进制的数，均可写成10的幂的和的形式。

例如

$$3765 = 3000 + 700 + 60 + 5$$

$$= 3 \times 10^3 + 7 \times 10^2 + 6 \times 10^1 + 5 \times 10^0$$

二进制数制系统，只有两个数字：0，1。满足“逢二进一”的位置法则。所谓“逢二进一”的位置法则，就是对一个二进制数，从最低位起，第一位上的一个单位是“一”，

第二位上的一个单位是“一”的2倍，第三位上的一个单位是“一”的 2^2 倍……。具体地讲，二进制数制系统，是按如下算式作加法的：

$$\begin{array}{r} 1 \\ + 0 \\ \hline 1 \end{array}, \begin{array}{r} 1 \\ + 1 \\ \hline 10 \end{array}, \begin{array}{r} 10 \\ + 1 \\ \hline 11 \end{array}, \begin{array}{r} 11 \\ + 1 \\ \hline 100 \end{array}, \begin{array}{r} 100 \\ + 1 \\ \hline 101 \end{array}, \begin{array}{r} 101 \\ + 1 \\ \hline 110 \end{array},$$

$$\begin{array}{r} 110 \\ + 1 \\ \hline 111 \end{array}, \begin{array}{r} 111 \\ + 1 \\ \hline 1000 \end{array}, \dots\dots$$

从上可知，找到了十进制数制与二进制数制的对应关系：

十进制	二进制
0	0
1	1
2	10
3	11
4	100
5	101
6	110
7	111
8	1000
9	1001
10	1010
11	1011
12	1100
13	1101
14	1110
15	1111
16	10000

对于二进制的数，也可以写成幂的形式。例如1001可以写成为：

$$1001 = 1 \times 10^3 + 0 \times 10^2 + 0 \times 10^1 + 1 \times 10^0$$

这里，10不表示“拾”，也不能读作“拾”，它是二进制的10，即相当十进制的2。

既然一个数可以用二进制表示，也可以用十进制表示，那么二进制表示与十进制表示有什么关系呢？二者如何换算呢？我们分两方面回答。

第一，把二进制数化成十进制数。

为区别起见，用 $()_2$ 表示二进制数，用 $()_{10}$ 表示十进制数。先举二例说明。

$$\begin{aligned}(111)_2 &= 1 \times (10)_2^2 + 1 \times (10)_2^1 + 1 \times (10)_2^0 \\ &= 1 \times (2)_{10}^2 + 1 \times (2)_{10}^1 + 1 \times (2)_{10}^0 \\ &= (4)_{10} + (2)_{10} + (1)_{10} \\ &= (7)_{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(1101)_2 &= 1 \times (10)_2^3 + 1 \times (10)_2^2 + 0 \times (10)_2^1 \\ &\quad + 1 \times (10)_2^0 \\ &= 1 \times (2)_{10}^3 + 1 \times (2)_{10}^2 + 0 \times (2)_{10}^1 \\ &\quad + 1 \times (2)_{10}^0 \\ &= (8)_{10} + (4)_{10} + (0)_{10} + (1)_{10} \\ &= (13)_{10}\end{aligned}$$

习惯了就不必这么罗嗦，也不必写 $(10)_2$ 和 $(2)_{10}$ 一类的符号，可直接写成2的幂的和的形式。

例如

$$\begin{aligned}
 (1101)_2 &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\
 &= 8 + 4 + 1 \\
 &= (13)_{10}
 \end{aligned}$$

从而推论出二进制整数化成十进制整数的法则为：将二进制整数从最低位向左逐位数去，依次为十进制的 1、2、4、8、16、32、……的倍数；它所对应的十进制整数，就是以每位二进制的数（不是 0，就是 1），乘对应的那个位的倍数的累加和。

例如：

$$(1101)_2 = 1 \times 8 + 1 \times 4 + 0 \times 2 + 1 \times 1 = (13)_{10}$$

$$\begin{aligned}
 (10111)_2 &= 1 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1 \\
 &= (23)_{10}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 (11111)_2 &= 1 \times 16 + 1 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 1 \times 1 \\
 &= (31)_{10}
 \end{aligned}$$

对于二进制小数化成十进制小数的方法，可用负幂的展开式表达出来。例如：

$$(0.1101)_2 = 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4}$$



$$\therefore (0.1101)_2 = \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{16}$$

$$= \frac{13}{16}$$

$$= (0.8125)_{10}$$

同样地，推论出二进制小数化成十进制小数的法则为：将二进制小数从小数点后的第一位逐位向右数去，依次为十进制的 2^{-1} 、 2^{-2} 、 2^{-3} 、 2^{-4} 、 2^{-5} 、……的倍数；其所对应的十进制数，就是以每位二进制数（不是0，就是1），乘对应的那个位的倍数的累加和。

例如：

$$(0.1001)_2 = 1 \times 2^{-1} + 0 \times 2^{-2} + 0 \times 2^{-3} + 1 \times 2^{-4}$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{1}{16}$$

$$= \frac{9}{16}$$

$$= (0.5625)_{10}$$

第二，把十进制数化成二进制数。这是二进制数化成十进制数的逆运算。也可以从整数化法和小数化法分别叙述。

将十进制整数化成二进制整数的方法，就是将此数以2除，显然，能整除余数为0，不能整除余数为1，记下余数；接着再以上面求得的商以2除之，记下余数；照这样每次用上次求得的商以2除之，记下余数，一直作下去，直至商小于2为止，将此商作为最后余数。我们以最后余数为最高位，最初余数为最低位，依次将所有余数连接起来，就是所要求的二进制整数。现通过具体例子给出一个求法格式。

例：将十进制整数115换算成二进制整数。

具体格式为：

2		115		余1	↑
2		57		余1	
2		28		余0	
2		14		余0	
2		7		余1	
2		3		余1	
1				最后余数	

$$\therefore (115)_{10} = (1110011)_2$$

类似的情形，将十进制小数化成二进制小数的方法，就是将十进制小数乘2，得到“小数点前位值”（为0或为1）和乘积，记下“小数点前位值”，接着再以得到的乘积（使其小数点前位值取0）乘2，又得到新的小数点前位值和乘积，记下小数点前位值；照这样每次用新的乘积（使其小数点前位值取0）乘2，记下乘积和小数点前位值，一直继续下去，有的数可使最后乘积为0，有的数则“最后”乘积不易或不能为0。我们以第一次得到的“小数点前位值”为所得二进制数的小数点后的最高位，依次把各次的小数点前位值连接起来，即为所要求的二进制数。

例：将十进制小数 $(0.8125)_{10}$ 换算成二进制小数。

依照上面的概括，具体以如下格式换算：

$$\begin{array}{r}
 0.8125 \\
 \times \quad , 2 \text{ (乘 2)} \\
 \hline
 \boxed{1}.6250 \dots\dots\dots \text{小数点前位值为 1} \\
 \\
 0.6250 \text{ (取上次乘积, 使“小数点前位值”为 0)} \\
 \times \quad , 2 \text{ (乘 2)} \\
 \hline
 \boxed{1}.2500 \dots\dots\dots \text{小数点前位值为 1} \\
 \\
 0.2500 \text{ (取上次乘积, 使“小数点前位值”为 0)} \\
 \times \quad , 2 \text{ (乘 2)} \\
 \hline
 \boxed{0}.5000 \dots\dots\dots \text{小数点前位值为 0} \\
 \\
 0.5000 \text{ (取上次乘积, 使“小数点前位值”为 0)} \\
 \times \quad 2 \text{ (乘 2)} \\
 \hline
 \boxed{1}.0000 \dots\dots\dots \text{小数点前位值为 1}
 \end{array}$$

$$\therefore (0.8125)_{10} = (0.1101)_2$$

在换算时，乘 2 的次数越多，化得的二进制位数越多。如果要求二进制位数固定时，不管最末次乘 2 是否得 0，满足二进制位数则停止。若最末次乘 2 后为 0（象上例），表示此十进制数与换算后的二进制数完全相等；若最末次乘 2 后不为 0，则表示只是换算成近似于它的二进制数。

对于既有整数部分、又有小数部分的十进制数，化为二进制数时，就只按整数部分化整数部分，小数部分化小数部分，然后以小数点为界连接起来即可。比如，前面二例是将十进制整数和小数换算成了二进制整数和小数，显然可得：

$$(115.8125)_{10} = (1110011.1101)_2$$

有了前述十进制、二进制数制系统的概念，其它进制的数

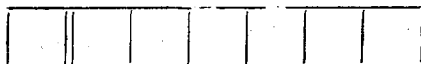
制系统是很好理解的。比如八进制数制系统，它的规则是“逢八进一”，因而在八进制数制系统中只有0~7等八个数字。实际上八进制和二进制是紧密联系的。根据“逢八进一”的位置法则，三位二进制的数可以构成一位八进制的数。所以求出二进制的数后，从而转换成八进制的数将是很方便的。就以 $(115.8125)_{10}$ 转换成二进制数为 $(1110011.1101)_2$ ，又要将此二进制转换成八进制来说，其办法是：以小数点为界，向左每三位划分为八进制数一位（整数部分），向右同样每三位划分为八进制数一位（小数部分）。于是得

$$(115.8125)_{10} = (1 \underline{110} \underline{011} \underline{.1101})_2 = (163.64)_8$$

当然，十进制数直接换算成八进制数时，可以仿照十进制数化二进制数时的办法，整数部分用“8”除记余数，小数部分用“8”乘记小数点前位值。对照上例，读者可自行换算。

§ 2. 数的定点表示和浮点表示

电子计算机中，是以二进制形式表示数的。那么，用几位二进制数来表示一个数字呢？这就是电子计算机中“字长”的概念。所谓“字长”，就是一个数在计算机中，以几位二进制数来表示。比如有的机器字长为16位，就是以16个二进制数位表示一个数。为了反映这个数的正负，在最高位前面加一位表示符号（也有在最低位后面加一位表示符号的）。通常正号（+）用“0”表示，负号（-）用“1”表示。为了叙述和书写方便，假定机器字长为6位，则一个数表示为如下形式：

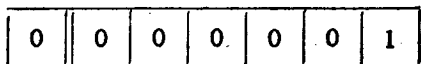


符号位 数 字 部 分

对于 $\frac{1}{64}$ 这个数字，可以先换算成二进制，即

$$\frac{1}{64} \approx (0.0157)_{10} = (0.000001)_2$$

然后按上面六位（连符号位七位）表示为：



符号位 数 字

就一定字长的计算机来说，按小数点的表示方法可以分为两种：定点表示法和浮点表示法。定点表示法，就是小数点的位置是固定的。原则上讲，其小数点的位置固定在那一位无关紧要，但习惯上都把数化成绝对值小于1的数来表示，即小数点在最高位前面，最前面是符号。当然一个大于1的数要缩小一定倍数，才能使之绝对值小于1，在使用计算机时要注意到缩小倍数的问题（通常在程序设计中，把缩小或扩大的倍数，叫做比例因子）。象上面 $\frac{1}{64}$ 所表示的那种形式就是定点表示法。

浮点表示法，就是将一个数字分二部分表示，一部分表示其有效数字，称为尾数；另一部分则是指数部分，表示该数的“阶”。还是以 $\frac{1}{64}$ 为例，将上式改写为

$$0.000001 = 2^{-10} \times 0.0001$$

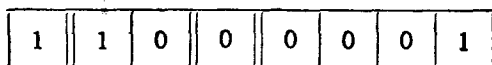
其中 2^{-10} 的指数“-10”是以二进制表示的。我们把指数“-10”就称为阶，把0.0001就称为尾数。这里阶是负的，

尾数是正的。如果字长仍以 6 位考虑，把这 6 位将分成二部分：阶占二位，尾数占四位，再加上两个符号位：一为阶符，一为数符，其浮点形式为



阶符 阶 码 数符 尾 数

将 $2^{-10} \times 0.0001$ 写成计算机中所表示的浮点形式，则为：



阶符 数符

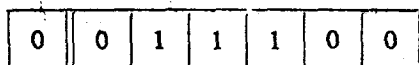
阶 尾 数

例 以字长 6 位，将 0.0111 表示为定点形式和浮点形式。

对 0.0111 表示为定点时，它为

0.011100

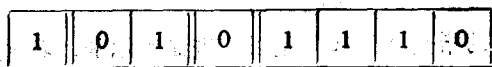
在机器内表示为：



如把 0.0111 作相应变换得：

$$0.0111 = 0.1110 \times 2^{-1}$$

在机器内表示成浮点形式为



阶 尾 数

由此可知，定点表示法和浮点表示法效果是相同的。后面将要讲到，字长的每一位以及符号位都是由一种“双稳态触发电路”实现其“寄存”功能的，浮点表示比定点表示除只多一符号位外，设备并无增加，但是浮点表示比定点表示的数的范围扩大了。现仍以字长为6位计算，定点表示的数的范围为： $0.000001 \sim 0.111111$ （相当于十进制的 $\frac{1}{64} \sim \frac{63}{64}$ ）；而浮点表示的数的范围为： $0.0001 \times 2^{-11} \sim 0.1111 \times 2^{+11}$ （相当于十进制的 $\frac{1}{128} \sim 7.5$ ）。

一般地说，用定点表示法处理数字的计算机叫做定点计算机。用浮点表示法处理数字的计算机叫做浮点计算机。现在有不少计算机，既可作定点运算，又可作浮点运算，兼有定点浮点两种功能。

§ 3. 负数表示法

上面我们讲了符号表示方法，但举的例子都是正数。对于负数如何表示呢？在计算机中，负数通常有三种方法表示，即原码、补码和反码表示法。因为对正数来说，三种表示方法是相同的，而对负数则不相同。

对于原码表示法，可作这样定义：

$$[X]_{\text{原}} = \begin{cases} X & 1 > X \geq 0 \\ 1 - X & 0 \geq X > -1 \end{cases}$$

从定义可知，正数的原码为其自己，而负数的原码为 $1 - x$ ，写成数学形式，即为：

若 $X = 0.X_1X_2X_3\cdots X_n$ ，它表示 X 是 n 位二进制用定

点表示的正数，根据定义则得

$$[X]_{\text{原}} = X = 0.X_1X_2X_3\cdots X_n; \text{ 且 } 1 > [X]_{\text{原}} \geq 0.$$

如若 $X = -0.X_1X_2X_3\cdots X_n$ ，它表示 X 是 n 位二进制用定点表示的负数，根据定义则得，

$$[X]_{\text{原}} = 1 - X = 1 + |x| = 1 + 0.X_1X_2X_3\cdots X_n \\ = 1.X_1X_2X_3\cdots X_n; \text{ 且 } 2 > [X]_{\text{原}} \geq 1.$$

所以，对于原码的结论是：当 X 为正数时， $[X]_{\text{原}}$ 就是它自己；当 X 为负数时， $[X]_{\text{原}}$ 只要将小数点左边位写“1”，表示符号为负，小数点右边数字部分不变。

例如：

$X = 0.1011$ ，则其原码为

$$[X]_{\text{原}} = 0.1011$$

↑
表示符号为正

若 $X = -0.1011$ ，则其原码为

$$[X]_{\text{原}} = 1.1011$$

↑
表示符号为负

补码表示法的定义为：

$$[X]_{\text{补}} = \begin{cases} X & 1 > X \geq 0 \\ 2 + X & 0 > X > -1 \end{cases}$$

补码有类似于上述原码解释的方法。这里只举例对上述