

学习

# bash



 REILLY®  
机械工业出版社  
Chiha Machine Press

 HZ BOOKS

Cameron Newham & Bill Rosenblatt 著

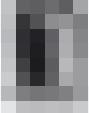
徐炎 查石祥 等译

#3

Industri



BELT  
company



www.beltcompany.com

800.222.3333

TP316.8/  
W48

---

# 学习 bash

第二版

*Cameron Newham & Bill Rosenblatt* 著

徐炎 查石祥 等译



A1017817

O'REILLY®

Beijing • Cambridge • Farnham • Köln • Paris • Sebastopol • Taipei • Tokyo

O'Reilly & Associates, Inc. 授权机械工业出版社出版

机械工业出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

学习 bash (第二版) / (英) 纽哈姆 (Newham, C.). (美) 罗森布莱特 (Rosenblatt, B.) 编著; 徐炎等译. - 北京: 机械工业出版社, 2003.1

书名原文: Learning the bash Shell, Second Edition

ISBN 7-111-10723-3

I. 学… II. ①纽… ②罗… ③徐… III. UNIX 操作系统 IV. TP316.81

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 060100 号

北京市版权局著作权合同登记

图字: 01-2002-1890 号

©1998 by O'Reilly & Associates, Inc.

Simplified Chinese Edition, jointly published by O'Reilly & Associates, Inc. and China Machine Press, 2003. Authorized translation of the English edition, 1998 O'Reilly & Associates, Inc., the owner of all rights to publish and sell the same.

All rights reserved including the rights of reproduction in whole or in part in any form.

英文原版由 O'Reilly & Associates, Inc. 出版 1998。

简体中文版由机械工业出版社出版 2003。英文原版的翻译得到 O'Reilly & Associates, Inc. 的授权。此简体中文版的出版和销售得到出版权和销售权的所有者——O'Reilly & Associates, Inc. 的许可。

版权所有、未得书面许可、本书的任何部分和全部不得以任何形式复制。

书 名 / 学习 bash (第二版)

书 号 / ISBN 7-111-10723-3

责任编辑 / 许坤

封面设计 / Edie Freedman, 张健

出版发行 / 机械工业出版社

地 址 / 北京市西城区百万庄大街 22 号 (邮政编码 100037)

经 销 / 新华书店北京发行所发行

印 刷 / 北京牛山世兴印刷厂

开 本 / 787 毫米 × 1092 毫米 16 开本 23 印张 338 千字

版 次 / 2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

印 数 / 0001-4000 册

定 价 / 45.00 元

(凡购本书, 如有倒页、脱页、缺页, 由本社发行部调换)

# 前言

UNIX 或 Linux 操作系统用户将面对的第一件事就是 *shell*。“*shell*”是一个用户与系统交互接口的 UNIX 术语，它使用户可以通过键盘和显示设备与计算机进行交流。*shell* 只是封装在系统中的独立程序，因此，可以有多种选择。

系统通常配有“标准”*shell*，新用户对此不会有疑问。然而，有些标准*shell*相当陈旧，缺乏新*shell*的许多特性，有些不合时宜。因为*shell*对一个人的工作环境有很大的影响，所以，既然改变*shell*就像换顶帽子那么简单，就没有理由不将之改变到*shell*技术中的最新版本。

在众多可用的*shell*中，本书介绍了 Bourne Again shell (*bash* 为缩写)，这是一种具有通用性的流行*shell*。其他可用的流行的*shell*有 Korn shell (*ksh*) 和“Tenex C shell” (*tcs*h)；O'Reilly 出版的其他图书中对它们均进行了介绍。

## bash 版本

即使旧版本缺乏当前流行版本的新特性（注 1），本书仍然介绍了所有版本的

---

注 1： 虽然 2.0 版本推出好长时间了，但 *bash* 1.14.x 版本仍在广泛使用。全书对早期版本中未出现的新特性均标上了脚注。

*bash*。键入 **echo \$BASH\_VERSION**, 你可以很容易地发现当前所使用 *bash* 的版本。最早发布的 *bash* 版本是 1.0, 最新版本为 2.01 (1997 年 5 月发布)。如果你使用的是旧版本, 可以升级到新版本, 第十一章“用户系统的 *bash*”介绍了具体步骤。

## bash 特性总结

*bash* 是向后兼容的 Bourne shell 的延续, 它包含了大部分 C shell 的主要优点以及 Korn shell 的特性, 并有一些新的自身特性。适合于 C shell 的特性如下:

- 目录操作, 使用 **pushd**, **popd** 和 **dirs** 命令。
- 作业控制, 包含 **fg** 和 **bg** 命令以及使用 CTRL-Z 停止作业的能力。
- 大括号扩充, 用于生成任意字符串。
- 目录字符含义扩充, 引用目录的缩写方式。
- 别名, 允许用户定义命令或命令行的缩写名。
- 命令历史, 允许用户重调以前输入的命令。

*bash* 的主要新特性包括:

- 命令行编辑, 允许用户在命令行上使用 *vi* 或 *emacs* 风格的编辑命令。
- 键绑定, 允许用户设置可定制的编辑键序列。
- 集成编程特性: 将一些外部 UNIX 命令集成到 shell 本身, 包括 *test*, *expr*, *getopt* 和 *echo*, 从而高效执行通常的编程任务。
- 控制结构, 特别是 **select** 结构, 使用户轻易生成菜单。
- 新选项和变量给出了定制用户环境的更多方式。
- 一维数组使引用和操作数据列表更加容易。
- 内置模块的动态载入, 可自定义用户模块, 并可将其载入到正在运行的 shell 中。

## 读者范围

本书适合中级水平的 UNIX 和 Linux 用户阅读，你应该熟悉登录过程、键入命令以及对文件进行简单操作。虽然第一章“*bash 基础*”介绍了如树状的文件和目录结构等概念，但如果你是新手，你会发现这里讲得很快，这种情况下我们向新手们推荐 O'Reilly & Associates 的《Learning the UNIX Operating System》，作者是 Jerry Peek、Grace Todino 和 John Strang。

如果你是一名有经验的 UNIX 和 Linux 用户，可以跳过第一章，但如果你曾使用 C shell 编程，就会发现第一章揭示了 *bash* 和 C shell 之间的细微差别。

无论水平如何，毫无疑问你会在本书中学到很多东西，它使你成为 *bash* 的多面手——从主要特性到一些可能不为人知的琐碎细节。

如果对 shell 编程感兴趣（编写 shell 脚本和函数使每日的任务自动化或用做系统功能），你会发现本书非常有用。然而，我们也故意避免给出交互式 shell 使用（在登录会话期间输入命令）和 shell 编程的差别。shell 编程能力的提高是随用户经验不断增长的一个本质的必然的结果。

本书中每章都与前面的章节有联系，虽然前 3 章面对的只是交互式使用者，后面章节则描述了交互式面向用户的特性以及编程概念。

本书的目标是使读者可以编写实用的 shell 程序，且不需要计算机基础。即使你对计算机完全陌生，也可以会在短时间内从 *bash* 的功能中受益。

最后，我们不会过多地介绍只有底层系统程序员感兴趣的特性，类似文件描述符和特殊文件类型的概念只能使严谨的用户发生混淆。用户可以从本书的讲述中举一反三，得到所需的信息。

## 代码例子

本书有大量的 shell 命令和程序，它们对用户的日常工作非常有用，而不只是对要解释的特性的介绍。在第四章“基础 shell 编程”以及后面的章节中，包含了各种

编程问题，这里称为任务，它们阐述了特定的 shell 编程概念。在后续章节中对某些任务有精炼的解决方案。后面章节也包含了编程练习，其中许多都是以该章中的任务为基础的。

可以随意使用书中的任意代码并把它告诉朋友和同事，并且我们特别鼓励你自己在此基础上进行修改和增强。

如果要试一试例子，但并没有用 *bash* 登录，则必须在每个 shell 脚本的开头添加下面这一行：

```
#!/bin/bash
```

如果 *bash* 未安装在文件 */bin/bash* 中，则应在上面代码中用相应路径名替换。

## 各章内容提要

如果你要研究特定主题，而不是读整本书，下面介绍了各章的主要内容：

第一章，*bash* 基础。介绍 *bash* 以及如何将其设置成登录 shell。研究交互式 shell 使用的基础，包括 UNIX 文件和目录结构、标准 I/O 及后台作业的介绍。

第二章，命令行编辑。讨论 shell 的命令历史机制（包括 *emacs* 和 *vi* 编辑模式），历史替换和 **fc** 历史命令以及使用 **readline** 和 **bind** 的键绑定。

第三章，定制用户环境。介绍通过使用启动和环境文件，无需编程定制用户 shell 环境的方式。别名、选项和 shell 变量是要讨论的定制技术。

第四章，基础 shell 编程。介绍 shell 编程。它解释 shell 脚本和函数的基础，并讨论几个重要的“nut-and-bolts”编程特性：字符串处理操作符、大括号扩充、命令行参数（位置参数）和命令替换。

第五章，流程控制。继续讨论 shell 编程，描述命令退出状态、条件表达式和 shell 的流程控制结构：**if**、**for**、**case**、**select**、**while** 和 **until**。

第六章，命令行选项和有类型变量。深入讲解位置参数和命令行选项处理，然后讨论变量的特殊类型和属性、整数运算以及数组。

第七章，输入 / 输出和命令行处理。详细描述 *bash* I/O。介绍了所有 shell 的 I/O 重定向，如基于行的 I/O 命令 **read** 和 **echo**，然后讨论 shell 的命令行处理机制和 **eval** 命令。

第八章，进程处理。介绍进程相关问题细节。开始是对作业控制的讨论，然后是进程的各种底层信息，包括进程 ID、信号和陷阱，另外本章还讨论了协同程序和子 shell 的高层抽象。

第九章，调试 shell 程序。讨论各种调试技术，如跟踪、冗长模式和“伪装”信号陷阱。然后详细介绍用 shell 本身编写的 shell 工具——*bash* 调试器。

第十章，*bash* 管理。介绍了系统管理信息，包括实现系统级 shell 定制的技术以及与系统安全相关的特性。

第十一章，用户系统 *bash*。介绍了如何得到 *bash* 并安装在用户系统上，以及当发生问题时的处理方法。

附录一，相关 shell。将 *bash* 和几种类似 shell 做比较，包括标准的 Bourne shell，IEEE 1003.2 POSIX shell 标准，Korn shell (*ksh*) 和公有域 Korn shell (*pdksh*) 以及用于 MS-DOS 和 OS/2 的 MKS Toolkit shell。

附录二，参考列表。包括 shell 调用选项的列表、内置命令、内置变量、条件测试操作符、I/O 重定向，以及 *emacs* 和 *vi* 编辑命令。

附录三，可载入命令。介绍了编写和编译用户的可载入命令。

附录四，语法。列出 *bash* 保留字并给出 shell 的完整 BNF 描述。

附录五，获得示例程序。列出使用匿名或电子邮件免费获得本书主要脚本的方式。

## 排版约定

当输入一个 shell 命令时，最后输入 RETURN，RETURN 表示键盘上的 ENTER。

在 CTRL-X 中，X 为任意字母，表示按住 CTRL（或 CTL 或 CONTROL）键并按此字母。虽然这里以大写给出字母，但是其实是大小写无关的。

本书中使用的其他特殊字符有 LINEFEED（等同于 CTRL-J），BACKSPACE（等同于 CTRL-H）、ESC、TAB 和 DEL（有时标记为 DELETEROBOUT）。

本书使用以下字体约定：

斜体 ( <i>Italic</i> )	用于 UNIX 文件名、未嵌入到 shell 的命令（其实也是文件）和 shell 函数。斜体也用于应被实际值替换的哑元参数，用以区分 <i>vi</i> 和 <i>emacs</i> 程序和 <i>bash</i> 模式，并在第一次定义时以高亮形式显示。
黑体 ( <b>Bold</b> )	表示 <i>bash</i> 内置命令、别名、变量和选项，以及正规文本内的命令行。另外还表示正规文本中用户键入的所有元素。
等宽字体 (Constant Width)	用于示例中显示文件内容或命令输出。
等宽黑体 (Constant Bold)	用于示例中显示用户和 shell 的交互，这里用户键入的任意文本显示为黑体。例如：
	<pre>\$ pwd /home/cam/adventure/carrol \$</pre>
等宽斜体 (Constant Italic)	用于显示应被实际值替换的哑元参数的命令行。
反向显示	用于第二章命令行编辑中显示被编辑的命令行上光标位置。例如：
	<pre>grep -l Alice &lt; ~cam/book/ <b>liw</b></pre>

这里使用的UNIX代表了“UNIX和Linux”。一些学究坚持Linux不是UNIX，但就本书而言是一致的。

## 建议与评论

本书的内容都经过测试，尽管我们做了最大的努力，但错误和疏忽仍然是在所难免的。如果你发现有什么错误，或者是对将来的版本有什么建议，请通过下面的地址告诉我们：

美国：

O'Reilly & Associates, Inc.  
101 Morris Street  
Sebastopol, CA 95472

中国：

100080 北京市海淀区知春路49号希格玛公寓B座809室  
奥莱理软件（北京）有限公司

你也可以用电子邮件通知我们。要获得邮件列表或请求目录信息，请发电子邮件到：

*info@oreilly.com*

要询问技术问题或本书的注释，发电子邮件到：

*bookquestions@oreilly.com*

我们有一个本书的web站点，那里给出了示例、勘误和未来版本的计划。你可以在以下网址访问此页面：

*<http://www.oreilly.com/catalog/bash2/>*

要获得本书的更多信息及其他信息, 请查看 O'Reilly 的 Web 站点:

<http://www.oreilly.com>

<http://www.oreilly.com.cn>

## 第一版致谢

本项目是个很有趣的经历, 没有许多人的帮助就不可能成功。首先感谢 Brian Fox 和 Chet Ramey 创建了 *bash*, 并使之成为当前的完美产品。感谢 Chet Ramey 迅速回答了我关于 *bash* 的疑问并指出我的错误。

感谢 Bill Rosenblatt 的《Learning the Korn Shell》, 本书正是建立在这本书的基础之上的。感谢::Net Technologies 的 Michael O'Reilly 和 Michael Malone 的注释和建议 (以及我的 net.connection!)。感谢 Chris Thorne、Justin Twiss、David Quin-Conroy 和我的同事们的注释, 建议和改正。感谢 Linus Torvalds 的 Linux 操作系统, 是它将我引入 *bash*, 是我本书全部工作的平台。感谢 Brian 介绍 *bash* 的简短历史; 感谢 David Korn 最新 Korn shell 版本的信息。感谢我工作时 Depeche Mode 的“101”背景。感谢 Durbridge, 他很有耐心, 从不灰心的问我“怎么还没写完这本书?”。本书还要感谢 Adam。

我们的技术顾问凭其尖锐的眼睛挑出了许多错误, 感谢 Matt Healy、Chet Ramey、Bill Reynolds 和 Norm Walsh 花费时间通读了我的手稿。

对于本书的出版, O'Reilly & Associates 的同事们的功劳是无法估量的。非常感谢 Lenny Muellner 向我提供作业的格式化工具, 感谢 Chris Reilly 向我们提供插图, 并感谢 Edie Freedman 向我们提供封面设计。在本书发布的最后阶段, 要感谢 David Sewell 的拷贝编辑工作, Clairemarie Fisher O'leary 对出版过程的管理工作, 以及 Michael Deutsch 和 Jane Ellin 对本书的协助, Ellen Siever 提供的工具支持, Kismet McDonough 提供的质量保证和 Seth Maislin 提供的检索工作。

非常感谢 Frank Willison 把我的第一个电子邮件发给 ORA: “What about a book on *bash*? ”

最后要感谢编辑 Mike Loukides 帮助我完成了整个工作。

## 第二版致谢

感谢 O'Reilly & Associates 的所有人。Gigi Estabrook 是第二版的编辑，Nicole Gipson Arigo 是产品编辑和项目主管，Nancy Wolfe Kotary 和 Ellie Fountain Maden 进行了质量控制检查，Seth Maislin 编写了索引，Edie Freedman 设计了封面，Nancy Priest 设计了本书的内部格式，Lenny Muellner 实现了该格式，Robert Romano 修改了第二版的插图。

# 目录

前言 .....	1
<b>第一章 bash 基础 .....</b>	<b>11</b>
shell 简介 .....	12
本书范围 .....	13
UNIX shell 历史 .....	13
得到 bash .....	16
交互式 shell 用法 .....	17
文件 .....	18
输入和输出 .....	25
后台作业 .....	30
特殊字符和引用 .....	33
帮助 .....	39
<b>第二章 命令行编辑 .....</b>	<b>41</b>
历史文件 .....	43
emacs 编辑模式 .....	43
vi 编辑模式 .....	52

fc 命令 .....	63
历史扩展 .....	65
readline .....	68
键盘习惯 .....	72
<b>第三章 定制用户环境 .....</b>	<b>74</b>
.bash_profile、.bash_logout 和 .bashrc 文件 .....	75
别名 .....	77
选项 .....	80
shell 变量 .....	82
定制和子进程 .....	95
定制提示 .....	100
<b>第四章 基础 shell 编程 .....</b>	<b>102</b>
shell 脚本和函数 .....	102
shell 变量 .....	107
字符串操作符 .....	113
命令替换 .....	124
高级例子：pushd 和 popd .....	128
<b>第五章 流程控制 .....</b>	<b>133</b>
if/else .....	134
for .....	151
case .....	158
select .....	161
while 和 until .....	165
<b>第六章 命令行选项和有类型变量 .....</b>	<b>168</b>
命令行选项 .....	168

有类型变量 .....	178
整形变量和运算 .....	180
数组 .....	190
<b>第七章 输入 / 输出和命令行处理 .....</b>	<b>194</b>
I/O 重定向符 .....	194
字符串 I/O .....	201
命令行处理 .....	211
<b>第八章 进程处理 .....</b>	<b>230</b>
进程 ID 和作业编号 .....	231
作业控制 .....	232
信号 .....	236
trap .....	244
协同程序 .....	251
子 shell .....	255
进程替换 .....	257
<b>第九章 调试 shell 程序 .....</b>	<b>259</b>
基本调试助手 .....	260
一个 bash 调试器 .....	266
<b>第十章 bash 管理 .....</b>	<b>289</b>
作为标准 shell 安装 bash .....	289
环境定制 .....	293
系统安全特性 .....	297
<b>第十一章 用户系统的 bash .....</b>	<b>301</b>
获得 bash .....	301

解开压缩包 .....	303
压缩包中的内容 .....	304
获得帮助 .....	310
<b>附录一 相关 shell .....</b>	<b>313</b>
<b>附录二 参考列表 .....</b>	<b>324</b>
<b>附录三 可载入内置命令 .....</b>	<b>344</b>
<b>附录四 语法 .....</b>	<b>350</b>
<b>附录五 获得示例程序 .....</b>	<b>355</b>