

中國象棋江湖秘局

平

渡

淵

海

清 陈文乾辑

内蒙古科学技术出版社

中 国 象 棋 江 湖 秘 局

平 渡 渊 海

〔清〕

陈文乾 编

了 然 整理

**图书在版编目(CIP)数据**

平渡渊海/(清)陈文乾辑;了然整理. - 赤峰:内蒙古科学技术出版社, 2003.8

(中国象棋江湖秘局)

ISBN 7-5380-1087-4

I. 平… II. ①陈… ②了… III. 中国象棋—古谱  
(棋类运动) IV. G891.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 065196 号

出版发行/内蒙古科学技术出版社

地 址/赤峰市红山区哈达街南一段 4 号

电 话/(0476)8224848 8231924

邮 编/024000

责任编辑/胡达古拉

封面设计/范承华

印 刷/大板金源民族印刷厂

经 销/全国各地新华书店

开 本/787×1092 1/32

印 张/58

字 数/700 千

版 次/2003 年 8 月第 1 版

印 次/2003 年 8 月第 1 次印刷

定 价/80.00 元(共 8 册)

## 前 言

这是一部当时棋手们会亲访友与赌博的著名江湖秘局。谱中的每一局棋都是和局，走法多变，着法很具隐蔽性，如果一步走错，或者是功力不够，就会出现全盘皆输的结果。该谱棋局着法深奥复杂，变化繁多，曾被无数棋手作为江湖中糊口的资本。谱中很多的秘局以招法怪异、鬼谲、变化多端，深具欺骗性和隐蔽性而存留于世。

谱中棋局的变化以及对棋局的使用都有着很高的制约性。因为这些棋局大多是当时那些身怀绝技的棋手们在江湖上访友、结社、赌博、混饭吃的看家本领与秘而不泄的传家之宝，因为这些江湖秘局作用之大，在江湖中一直披着神秘的面纱。同时，很多的棋手们认为在棋枰上同为十六子，只要发挥正常，功力相当，是没有胜负的，只有和局存在。可是要在对弈中遇到旗鼓相当，水平相近的棋手这是十

分困难的，因为棋局中的陷阱是深不可测的，在移动棋子中总有一方会在不知不觉间落入了对手所设下的圈套而输赢定见。

江湖秘局深具实用性与观赏性。因其着法深奥、妙着内蕴，流传甚广，影响很大。本套棋谱是从收集的各种手抄本或口头流传的棋谱中精选出来的，很多棋局是首次面世，很具代表性。为了让读者对该谱有一个更为深入的了解，我们在保存原谱风格的基础上，在很多地方进行了一定的诠注。由于水平有限，书中难免有不详不尽之处，望广大象棋爱好者指正。

编者

2003.7.28

## 目 录

第 1 局	七星曜彩	..... (1)
第 2 局	赵云觅主	..... (27)
第 3 局	金钩钓月	..... (28)
第 4 局	达摩渡江	..... (30)
第 5 局	鸡宝擒黄	..... (32)
第 6 局	十三太保	..... (33)
第 7 局	剖腹藏珠	..... (36)
第 8 局	十上秦书	..... (37)
第 9 局	盗戟灭韦	..... (38)
第 10 局	一倒铜旗	..... (40)
第 11 局	二倒铜旗	..... (42)
第 12 局	计害三贤	..... (47)
第 13 局	威镇边城	..... (48)
第 14 局	策慈酣斗	..... (50)
第 15 局	孟良盗骨	..... (52)
第 16 局	濮阳纵火	..... (53)
第 17 局	败走樊城	..... (55)
第 18 局	勾践还邦	..... (56)
第 19 局	顺风扬灰	..... (56)
第 20 局	乐毅收齐	..... (57)
第 21 局	遗计除延	..... (58)
第 22 局	飞龙定海	..... (58)
第 23 局	依样葫芦	..... (60)
第 24 局	徒木立信	..... (61)
第 25 局	踏雪寻梅	..... (62)
第 26 局	独挡草桥	..... (63)
第 27 局	假途灭虢	..... (64)
第 28 局	匹马从征	..... (64)
第 29 局	六国伐秦	..... (65)
第 30 局	赤壁鏖兵	..... (67)
第 31 局	葫芦困敌	..... (68)
第 32 局	三战吕布	..... (69)

	第33局 禹山殛鲧 ..... (70)	第57局 议和六国 ..... (98)
	第34局 投鞭断流 ..... (71)	第58局 拔寨回川 ..... (99)
	第35局 恩结黄忠 ..... (72)	第59局 博浪击秦 ..... (100)
	第36局 四关斩将 ..... (74)	第60局 司马归农 ..... (101)
	第37局 一气周瑜 ..... (76)	第61局 双马同槽 ..... (102)
	第38局 重耳奔秦 ..... (77)	第62局 田单掠阵 ..... (103)
	第39局 负荆请罪 ..... (78)	第63局 一出祁山 ..... (104)
	第40局 八犯中原 ..... (80)	第64局 三出祁山 ..... (106)
	第41局 闻雷失著 ..... (81)	第65局 子围聘郑 ..... (107)
	第42局 二下河东 ..... (82)	第66局 尧夫赠麦 ..... (109)
	第43局 夜出昭关 ..... (83)	第67局 二犯中原 ..... (111)
	第44局 莫邪造剑 ..... (84)	第68局 火烧新野 ..... (111)
	第45局 干将熔金 ..... (84)	第69局 卫律逼降 ..... (112)
	第46局 冯异变服 ..... (85)	第70局 雷震三山 ..... (113)
	第47局 王猛谈兵 ..... (86)	第71局 一矢双雕 ..... (115)
	第48局 一关斩将 ..... (87)	第72局 九宫八卦 ..... (115)
	第49局 二关斩将 ..... (88)	第73局 五擒孟获 ..... (116)
	第50局 劈开金锁 ..... (89)	第74局 煮豆燃萁 ..... (119)
	第51局 单骑入虏 ..... (90)	第75局 十二宫辰 ..... (120)
	第52局 车马临门 ..... (92)	第76局 六韬三略 ..... (121)
	第53局 文广征蛮 ..... (93)	第77局 合肥韦虎 ..... (122)
	第54局 锦囊救主 ..... (95)	第78局 拔梯求计 ..... (123)
	第55局 临渊羡鱼 ..... (96)	第79局 高祖斩蛇 ..... (124)
	第56局 龙马负图 ..... (97)	第80局 乌巢劫粮 ..... (126)

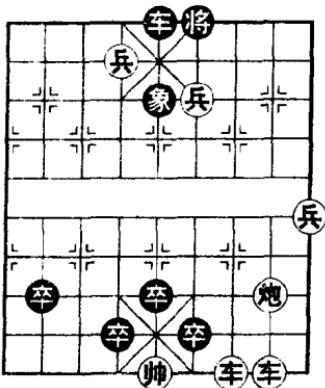
第 81 局	诱羌增灶 ··· (127)	第 105 局	江雁秋飞 ··· (156)
第 82 局	紫燕穿帘 ··· (128)	第 106 局	跨江击表 ··· (157)
第 83 局	双夺咸阳 ··· (129)	第 107 局	星移斗转 ··· (158)
第 84 局	长坂救主 ··· (131)	第 108 局	香山九老 ··· (159)
第 85 局	李陵陷虏 ··· (132)	第 109 局	郑卫交兵 ··· (160)
第 86 局	云台赴会 ··· (133)	第 110 局	叔向释囚 ··· (161)
第 87 局	三收袁达 ··· (134)	第 111 局	白登解围 ··· (162)
第 88 局	一顾茅庐 ··· (136)	第 112 局	力退双驹 ··· (163)
第 89 局	八虎征西 ··· (137)	第 113 局	果园救驾 ··· (164)
第 90 局	八蛮进宝 ··· (138)	第 114 局	西伯伐崇 ··· (166)
第 91 局	珠光照乘 ··· (139)	第 115 局	双龙戏珠 ··· (167)
第 92 局	鱼腹石阵 ··· (140)	第 116 局	隔江斗智 ··· (168)
第 93 局	庆之袭魏 ··· (142)	第 117 局	绛侯御敌 ··· (169)
第 94 局	七国招贤 ··· (143)	第 118 局	金蝉脱壳 ··· (170)
第 95 局	三战虎牢 ··· (145)	第 119 局	吹散楚兵 ··· (171)
第 96 局	回营御敌 ··· (146)	第 120 局	三气周瑜 ··· (173)
第 97 局	走马迁岐 ··· (147)	第 121 局	三顾茅庐 ··· (177)
第 98 局	拨乱反正 ··· (148)	第 122 局	飞星过渡 ··· (178)
第 99 局	孙庞斗智 ··· (150)	第 123 局	一下河东 ··· (179)
第 100 局	中流砥柱 ··· (151)	第 124 局	失守街亭 ··· (181)
第 101 局	螳臂挡辕 ··· (152)	第 125 局	曹瞒献剑 ··· (183)
第 102 局	日擒五寇 ··· (153)	第 126 局	义服神劓 ··· (186)
第 103 局	单刀赴会 ··· (154)	第 127 局	十面埋伏 ··· (188)
第 104 局	辕门射戟 ··· (155)	第 128 局	大鹏展翅 ··· (191)

第 129 局 神斧开山 … (193)	第 136 局 贴身近战 … (204)
第 130 局 三挡杨林 … (195)	第 137 局 五兵勤王 … (204)
第 131 局 金猫捕鼠 … (197)	第 138 局 评雪辨踪 … (206)
第 132 局 五犯中原 … (200)	第 139 局 金猫捕鼠 … (207)
第 133 局 二擒孟获 … (201)	第 140 局 流兵讲和 … (210)
第 134 局 六犯中原 … (202)	第 141 局 勇冠三军 … (212)
第 135 局 倒挂金钩 … (203)	第 142 局 质子救援 … (213)

# 第1局 七星曜彩

广泛流传于民间的四大江湖名局之一。

本局构思精巧，陷阱四伏。乍一看，红方似有胜机，实际上变化复杂，破解的难度很大。棋摊前的“初生牛犊”常因不知深浅和求胜心切，误中设局摊主的圈套，故江湖艺人多以此局为谋生法宝。



炮二平四 <sup>①</sup>	卒5平6
兵四进一	将6进1
车三进八 <sup>③</sup>	将6退1
车二进一 <sup>④</sup>	前卒平5
车二平五 <sup>⑤</sup>	卒4平5
帅五进一	卒6进1 <sup>⑥</sup>
帅五进一 <sup>⑦</sup>	车5平3
兵六平七 <sup>⑧</sup>	车3平1
车三退二 <sup>⑨</sup>	车1进7 <sup>⑩</sup>
车三平四	将6平5
车四平六	卒3进1 <sup>⑪</sup>
车六进一	车1平5
车六进五	车1平5
车六进二	将5进1
车六平四 <sup>⑫</sup>	车4平9 <sup>⑬</sup>
帅五进一	车9退3
帅五平四	象5进7

车四退一 将 5 进 1 兵七平六 将 5 平 4<sup>(1)</sup>  
兵六平五 卒 3 平 4 车四退一 象 7 退 5  
帅四进一 车 5 进 4 车四平二 车 5 平 9  
车二退一 象 5 进 7 车二平六 将 4 平 5  
车六平五 将 5 平 4 帅四退一 车 9 退 3  
帅四进一

(和局)

诠注：

①红若误走炮二退一，则黑车 5 平 1，黑方胜定。

②红若贪胜而误走车二进九，则象 5 退 7，解杀还照（原谱第 50 局青龙出现，黑胜）。

③红若改走兵六平五，则车 5 进 1，车三进八，将 6 退 1，车二进九，象 5 退 7，车三平五，卒 6 进 1，帅五平四，卒 6 进 1，帅四平五，卒 6 进 1（原谱第 49 局流星赶月，黑胜）。

④红若改走车二进九，则象 5 退 7，兵六平五，前卒进 1，帅五平四，卒 6 进 1，帅四平五，卒 6 进 1（原谱第 48 局流星赶月，黑胜）。

⑤若改帅五平四，则卒 6 进 1，车二平四，卒 5 平 6，将四平五，卒 6 进 1，黑胜。

⑥黑若车 5 平 3，则红兵六平五，卒 6 进 1，帅五平六，车 3 平 4，兵五平六，车 4 平 1，兵六平五，车 1 平 4，兵五平六，双方不变作和。

⑦红如改走帅五平六，则车 5 平 3<sup>(2)</sup>，兵六平七<sup>(3)</sup>，车 3 平 1，车三退二，车 1 进 8，帅六退一，卒 6 平 5（原谱第 47 局卒照帅出，劣，黑胜）。

注：⑦黑方平车失去胜机，应改走卒2平3，车三平二（兵六平五，车5平4，兵五平六，车4平1，黑方胜定），象5退7，兵六平五，车5平4，兵五平六，车4平1，兵六平五，卒3进1，黑胜。

⑧平兵拦车废棋，应改走兵六平五做杀，车3平4，兵五平六，车4平3，兵六平五，车3平4，兵五平六，双方不变作和。

⑨红若帅五平六，则卒2平3，兵六平五，车5平4，兵五平六，车4平1，黑方胜定。

⑩如红改走车三退一，则将6进1，车三退一<sup>⑨</sup>，车1进9，车三平四，将6平5，车四退五，卒2平3，车四平六，车1平5，帅五平四，车5平6，车六平四，车6平4，车四平五，卒3平4，帅四退一，车4平7，车五进二，车7退1，帅四退一，卒4进1，车五平四，卒4平5（原谱第43局红捉车劣，黑胜）。注：⑪再退车败着，应改走车三进一，将6退1，还原，然后车三退二，下同原谱。

⑪黑如误走车1进5，则车三平四，将6平5，帅五平四，卒6平5，兵七平六（原谱第44局黑先上劣，红胜）。

又如黑改进车1进9，则车三平四，将6平5，以下红有帅五平四和车四退五两种变化，见图1。

⑫红如改走帅五平四，则卒6平7，帅四平五（如车四平五，车1进2，车五进一，将5平4，车五退六，车1平4，兵一进一，卒2平3，兵一进一，车4平6，黑胜），卒2平3，车四平六，车1进2，帅五退一，车1平6，兵七平六，将5平6，兵六平五，卒7平6，帅五平六，卒3进1，帅六进一，车6平4抽车，黑胜。

⑬黑如车1进2，落底车变例，见副图2。

⑭黑如车1退2，高头卒变例，见副图7。

⑮黑如车1进2，低头卒变例，见副图10。

⑯黑如将5进1，低头卒兑车，见副图11。

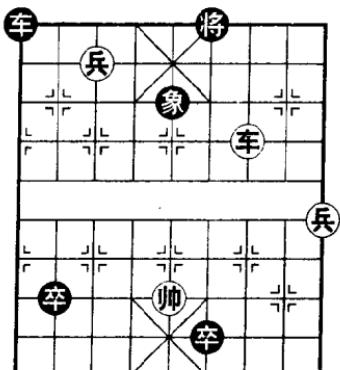
⑯红如兵七平六，则将5平6，车六平五，车5平4，帅六平五，车4退8，车五退二，车4进8（原谱第37局拢兵，红劣黑胜）。此外，另有车六平二着法，见副图12。

⑰黑另有两种着法，见副图13。

⑱红如改走帅五平四，见副图14。

⑲黑如改走车5进3，见副图15。

副图1弈至第17着后形成的棋势，以下黑如车1进9，车三平四，将6平5，接下去红有帅五平四和车四退五两种着法。



副图1

(一) 帅五平四<sup>①</sup> 卒6平5<sup>②</sup>

帅四平五<sup>③</sup> 卒5平4

车四进二 车1退4<sup>④</sup>

兵七平六 车1平5

帅五平四

(原谱黑车先落底劣，红胜)

诠注：

①败着，应改走兵七平六，

卒6平7(如车1平3，帅五平四，

红胜)，车四进二，车1平5，帅五平六，红胜。

②可改走卒6平7，车四进三，将5进1，车四平六，车1平6，帅四平五，将5平6，帅五退一，卒2平3，兵七平六，卒7平6，帅五平六，卒6平5，黑胜。

③如改走车四进三，则将5进1，车四平六，车1平6，帅四平五，卒5平6，车六退三，车6平3，兵七平六，将5退1，兵一进一，车3退2，车六退四，车3退2，车六进四，车3平5，帅五平四，车5平6，帅四平五，将5平6，帅五平六，卒2平3，帅六退一，卒3进

1. 帅六退一，卒6平5，黑胜。

④败着。应改走车1平5，帅五平六，卒4平3，黑胜。

(二) 车四退五<sup>①</sup> 车1平5 车四平五 车5平7<sup>②</sup>  
帅五平六<sup>③</sup> 卒2平3 帅六退一 车7退7<sup>④</sup>  
兵七平六 卒3进1 帅六进一 车7进5<sup>⑤</sup>  
车五进一 车7平5<sup>⑥</sup> 帅六平五 将5平6  
兵六平五

(原谱第46局黑车先进底劣，兑车，红胜)。

诠注：

①应改走兵七平六，才有红胜，着法见前。

②黑方应走车5平3，帅五平四(如车五平六，车3退8，车六进六，车3平5，帅五平六，卒2平3，帅六退一，将5平6，车六进二，将6进1，车六退四，车5平2，帅六平五，车2进7，帅五进一，车2平6，兵一进一，车6退1，帅五退一，卒3平4，黑胜)，将5进1，以下红有三种着法：

第一种着法：兵七平八，卒2平3，帅四退一，车3平9，车五进一，车9退1，帅四退一，卒3进1，兵八平七，卒3平4，黑胜。

第二种着法：帅四退一，车3退8，车五进一，车3进7，车五退一，车3退1，车五进四，车3平9，兵一进一，卒2平3，帅四平五，卒3平4，车五进二，将5平6，车五退二，车9平6，兵一平二，车6进1，黑胜。

第三种着法：兵一进一，车3退8，车五进一(如车五进四，则卒2平3，帅四平五，车3进4，兵一进一，车3平8，车五进二，将5平4，车五退二，卒3平4，帅五退一，卒4进1，黑胜)，卒2平3，帅四退一，车3进4，兵一进一，卒3进1，车五进四，卒3平4，帅

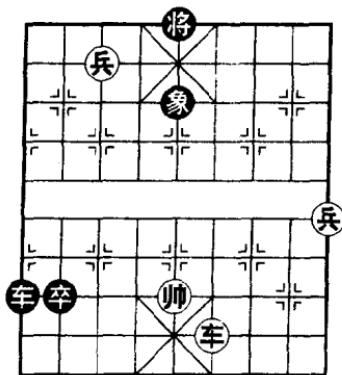
四进一，车3平6，帅四平五，车6进4，帅五平六，车6平4，车五平八，卒4平3，帅六平五，车4平5，帅五平四，象5退3，帅四退一，卒3平4，黑胜。

③应改走车五平二，车7平5，帅五平四，象5退7，车二平九，以下详细变化，见原谱第23局落底双撇车和。

④应改走卒3进1，帅六进一，车7平4，帅六平五，车4退4，车五平二，车4平5，帅五平四，象5退7，黑胜。

⑤应改走车7平6，车五进一，将5平6，车五平二，象5退7，车二平三，象7进9，车三平二，象9退7，双方不变作和。

⑥如黑改走车7退5，则兵一进一，车7平6，兵一进一，将5平6，兵六平五，象5退7，车五平三，象7进5，兵一进一，直进底线，亦是红胜。



副图2

副图2接图1注⑫落底车变例。

车1进2 车四平六<sup>①</sup>

车1平5<sup>②</sup> 帅五平四<sup>③</sup>

车5平6<sup>④</sup> 帅四平五<sup>⑤</sup>

将5平6<sup>⑥</sup> 车六进八

将6进1 车六退一<sup>⑦</sup>

将6进1 帅五退一

车6退4<sup>⑧</sup> 车六平五

车6平5 帅五平六 卒2平3 车五进一

将6退1 兵七平六<sup>⑨</sup> 卒3进1 帅六退一

车5平4 帅六平五 车4退4 车五退二

---

车4进4 车五退二 车4平6 帅五进一  
车6进3 帅五进一 卒3平4 帅五平六  
卒4平3 帅六平五 车6退3 帅五退一<sup>⑩</sup>

(和局)

诠注：

①红方另有兵七平六和车四平二的着法，变化，见图3。

②黑如改走卒2平3，则帅五退一，车1平6<sup>①</sup>，车六进六，将5平6<sup>②</sup>，车六平五，卒3平4，车五进二，将6进1，兵七平六，车6退1，帅五退一，卒4进1，兵六平五（原谱第34局黑开车劣，红胜）。

注：①平车败着，应改走车1退4，帅五退一，车1平9，车六进六，车9平5，帅五平四，象5退7，车六平四，将5进1，车四进一，将5进1，兵七平六，将5平4，兵六平七，将4平5，兵七平六，将5平4，双方不变作和。

②如黑改走车6退7，则兵七平六，卒3进1，车六平八，将5平6，兵六平五，车6进6，帅五退一，象5退3，车八平二，红胜。

③红如改走车六平五，则车5平3，帅五平四，将5进1，兵七平八，卒2平3，帅四退一，卒3平4，车五进三，车3平8，兵八平七，车8退1，帅四退一，卒4进1（原谱第33局抵车红劣，黑胜）。

④黑如改走卒2平3，则帅四退一，车5退4，兵七平6<sup>③</sup>，车5平6，帅四平五，将5平6，车六进六，车6平5，帅五平六，车5进4<sup>④</sup>，车六平七，车5退2，车七进二，将6进1，车七平五，车5平4，帅六平五，车4退6，车五退二，车4进6，车五退五，车4平5，帅五进一（原谱第25局底泛高兑车和）。

注：①平兵败着，应改走车六进六，象5退7，车六平四，将5进1，车四进一，将5进1，兵七平六，将5平4，兵六平五，车5平

9，车四退一，象7进5，车四退五，象5进7，车四平七，车9平6，帅四平五，车6平5，帅五平四，将4平5，兵五平四，车5平6，车七平四，车6进2，帅四进一，和局。

⑦进车底线空着，应改走将6进1，车六退一，车5平6，车六平五，车6进3，帅六退一，卒3进1，帅六平五，卒3平4，黑胜。

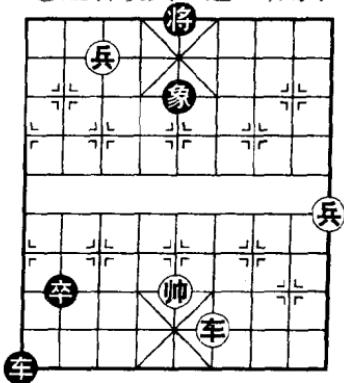
⑤红若误走车六平四，则黑车6平3，车四平五，将5进1，兵七平八，卒2平3，帅四退一（车五平二，卒3平4，车二进七，将5退1，帅四退一，卒4平5，兵八平七，车3退1，帅四退一，卒5进1，黑胜），车3平8，车五进三，卒3平4，兵八平七，车8退1，帅四退一，卒4进1，黑胜定。

⑥黑如改走卒2平3，变化见图5。

⑦红如改走帅五退一，变化见图6。

⑧黑如改走车6退1，则帅五退一，车6退1，车六平五，车6平5，帅五平六，卒2平3，兵七平六，卒3进1，车五进一，车5平4，帅六平五，车6退6，车五退二，将6退1，车五退六，车4进7，车5平6，卒3平4（原谱第20局兑车和）。

⑨红若改兵一进一，则车5平9，帅六平五，卒3平4，帅五退一，卒4进1，黑方胜定。



副图3

⑩红若改走兵一进一，则卒3平4，帅五平六，卒4平5，帅六平五，卒5平6，帅五平六，车6平1，兵1平2，车1进2，帅六退一，车1进1，帅六进一，车1平5，车5退四，卒6平5，亦和。

副图3接副图2注①，如红改走兵七平六，变化如下：