



全国计算机等级考试

模拟试卷 及参考答案

(三级网络技术)

全国计算机等级考试试题研究组 编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

全国计算机等级考试模拟试卷 及参考答案（三级网络技术）

全国计算机等级考试试题研究组 编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本试卷共包括 10 套实战冲刺模拟试题,每套试题均按照全国计算机等级考试最新大纲的要求命题,并对每套试题都进行了深度剖析,以便于考生更好地理解和掌握等级考试的内容、范围及难度,同时也便于考生把握命题规律,快速提升应试能力。本试卷由名校经验丰富的等级考试辅导老师精心设计锤炼而成,全面模拟考试真题,预测考点,应试导向准确。

本试卷以对考生进行考前实战冲刺与预测提高为原则,具有极强的针对性,特别适用于参加全国计算机等级考试的人员考前训练使用,也可作为广大计算机初学者及大专院校师生的教学参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案. 三级网络技术/全国计算机等级考试试题研究组编著. —北京:中国水利水电出版社,2003

ISBN 7-5084-1430-6

I. 全… II. 全… III. ①电子计算机—水平考试—习题②计算机网络—水平考试—习题 IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 015334 号

书 名: 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(三级网络技术)

作 者: 全国计算机等级考试试题研究组 编著

出版、发行: 中国水利水电出版社(北京市三里河路 6 号 100044)

网址: www.waterpub.com.cn

E-mail: mcchannel@public3.bta.net.cn(万水)

sale@waterpub.com.cn

电话: (010) 63202266(总机)、68331835(发行部)、68359168(万水)

排 版: 北京万水电子信息有限公司

印 刷: 北京蓝空印刷厂

规 格: 787×1000 毫米 16 开本 8.5 印张 180 千字

版 次: 2003 年 3 月第一版 2003 年 3 月北京第一次印刷

印 数: 0001—8000 册

定 价: 12.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

序 言

近年来,国内各种计算机考试与培训吸引了广大计算机用户和在校学生,其中最受欢迎的是由国家教育部考试中心组织的“全国计算机等级考试”。为了适应全国和各地区计算机等级考试的需要,我们特别编写了本系列试卷。

该系列试卷由以下 10 本组成:

- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(一级)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(二级 C 语言)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(二级 QBASIC)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(二级 FoxBASE⁺)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(二级 Visual FoxPro)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(二级 Visual Basic)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(三级网络技术)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(三级数据库技术)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(三级 PC 技术)
- ✓ 全国计算机等级考试模拟试卷及参考答案(三级信息管理技术)

本试卷共包括 10 套实战冲刺模拟试题,每套试题均按照全国计算机等级考试最新大纲(2002 年版)的要求命题,并对每套试题都进行了深度剖析,以便于考生更好地理解和掌握等级考试的内容、范围及难度,同时也便于考生把握命题规律,快速提升应试能力。本试卷由名校经验丰富的等级考试辅导老师精心设计锤炼而成,全面模拟考试真题,预测考点,应试导向准确。

本试卷以对考生进行考前实战冲刺与预测提高为原则,具有极强的针对性,特别适用于参加全国计算机等级考试的人员考前训练使用,也可作为广大计算机初学者及大中专院校师生的教学参考使用。由于编者水平有限,书中不足之处在所难免,敬请读者批评指正。

虽然本试卷经过多位一线老师的认真审校,但不敢保证没有疏漏之处,望各位专家读者批评指正,以求共同进步。

全国计算机等级考试试题研究组

2003 年 1 月

目 录

全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（一）	1-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（二）	2-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（三）	3-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（四）	4-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（五）	5-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（六）	6-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（七）	7-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（八）	8-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（九）	9-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷（十）	10-1
全国计算机等级考试三级（网络技术）模拟试卷参考答案.....	答案-1

全国计算机等级考试

三级（网络技术）模拟试卷（一）

一、选择题（（1）～（60）题每题 1 分，共 60 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 一台计算机的字长是 4 个字节，意味着该计算机_____。

- A) 能处理的数据最大是 4 位十进制数
- B) 能处理的数据最大是 32 位二进制数
- C) 在 CPU 中作为一个整体传输处理的二进制代码是 32 位
- D) 在 CPU 中作为一个整体传输处理的十进制代码是 4 位

(2) 下述说法中，哪一种是正确的_____？

- A) 奔腾 I 和奔腾 II 是 16 位的，奔腾 III 和奔腾 IV 是 32 位的
- B) 奔腾 I 和奔腾 II 是 32 位的，奔腾 III 和奔腾 IV 是 64 位的
- C) 奔腾是 32 位的，安腾是 64 位的
- D) 奔腾是 64 位的，安腾是 64 位的

(3) 下列说法中，正确的是_____。

- A) 服务器只能用大型主机、小型机构成
- B) 服务器只能用装配有安腾处理器的计算机构成
- C) 服务器不能用个人计算机构成
- D) 服务器可以用装配有奔腾、安腾处理器的计算机构成

(4) 作为计算机的核心部件，运算器对信息进行加工、运算。运算器的速度决定了计算机的计算速度，它一般包括_____。

- I. 算术逻辑运算单元 II. 一些控制门
- III. 专用寄存器 IV. 通用寄存器

- A) I 和 II B) III 和 IV
- C) I、III 和 IV D) 全部

(5) 计算机内存编址的基本单位是_____。

- A) 位 B) 字 C) 字节 D) 兆

(6) 多媒体技术中的媒体是指_____。

- A) 表示和传播信息的载体 B) 各种信息的编码
- C) 计算机的输入输出信息 D) 计算机屏幕显示信息

(7) 如果操作系统具有很强的交互性，可同时供多个用户使用，但时间响应不及时，

则该操作系统属于_____类型。

- A) 实时操作系统
- B) 批处理系统
- C) 分时操作系统
- D) 网络操作系统

(8) 假设就绪队列中有 10 个进程, 系统将时间片设为 200ms, CPU 进行进程切换要花费 10ms。则系统开销所占的比率约为_____。

- A) 1%
- B) 5%
- C) 10%
- D) 20%

(9) 通过破坏产生死锁的四个必要条件之一, 可以保证不让死锁发生。其中采用资源分配法, 是破坏_____。

- A) 互斥条件
- B) 不可剥夺条件
- C) 部分分配条件
- D) 循环等待条件

(10) 操作系统中, 对信号量 S 的 P 原语操作定义中, 使进程进入相应等待队列等待的条件是_____。

- A) $S > 0$
- B) $S = 0$
- C) $S < 0$
- D) $S! = 0$

(11) 在虚拟页式存储管理系统中, 地址越界中断属于_____。

- A) 输入输出中断
- B) 程序性中断
- C) 时钟中断
- D) 自愿性中断

(12) 虚拟页式存储管理中, 页表由若干项目组成, 下列项目中, 哪一个可以不属于页表的组成?_____

- A) 页号
- B) 内存块号
- C) 中断位
- D) 修改位

(13) 在操作系统中引入并发可以提高系统效率。若有两个程序 A 和 B, A 程序执行时所做的工作按次序需要用 CPU: 10 秒; DEV1: 5 秒; CPU: 5 秒; DEV2: 10 秒; CPU: 10 秒。B 程序执行时所做的工作按次序需要用 DEV1: 10 秒; CPU: 10 秒; DEV2: 5 秒; CPU: 5 秒; DEV2: 10 秒。如果在顺序环境下执行 A、B 两个程序, CPU 的利用率为_____。

- A) 30%
- B) 40%
- C) 50%
- D) 60%

(14) 文件的存取方式是由文件的性质和用户使用情况而确定的, 一般有两种存取方式, 它们是_____。

- A) 直接存取和间接存取
- B) 顺序存取和随机存取
- C) 只读存取和读写存取
- D) 顺序存取和链接存取

(15) SPOOLing 技术是为解决独占设备数量少、速度慢、不能满足众多进程的要求, 而且在进程独占设备期间设备利用率又比较低的问题而提出的一种设备管理技术, 它亦是一种_____。

- A) 虚拟存储技术
- B) 资源分配技术
- C) 人机接口技术
- D) 虚拟设备技术

- (16) 早期的计算机网络是由_____组成系统。
A) 计算机—通信线路—计算机 B) PC 机—通信线路—PC 机
C) 终端—通信线路—终端 D) 计算机—通信线路—终端
- (17) 以太网络的“10BaseT”属于_____拓扑。
A) 总线型 B) 星型
C) 环型 D) 物理
- (18) 计算机网络系统与分布式系统之间的区别主要是_____。
A) 系统物理结构 B) 系统高层软件
C) 传输介质类型 D) 服务器类型
- (19) 在电缆中屏蔽有什么好处?_____
- I. 减少信号衰减。
II. 减少电磁干扰辐射和对外界干扰的灵敏度。
III. 减少物理损坏。
IV. 减少电缆的阻抗。
- A) 仅 I B) 仅 II
C) I 和 II D) II 和 IV
- (20) 传输线上的位流同步, 应属于下列 OSI 的哪一层处理? _____
A) 物理层 B) 数据链路层
C) 传输层 D) 网络层
- (21) 在下列名称中, 报文分组或_____是网络层的协议数据单元。
A) 帧 B) 包
C) 字节 D) IP
- (22) X.25 网络适合_____业务。
A) 文件传输 B) 视频传输
C) 音频传输 D) 交互对话
- (23) 在 ISDN 连接设备中, TA 是指_____。
A) 网络边界 B) 非 ISDN 终端
C) ISDN 终端 D) 终端适配器
- (24) _____网络技术最适合多媒体通信需求。
A) X.25 B) ISDN
C) 帧中继 D) ATM
- (25) 局域网的协议结构一般不包括_____。
A) 网络层 B) 物理层
C) 数据链路层 D) 介质访问控制层
- (26) 交换式局域网带宽比共享式局域网带宽_____。
A) 小 B) 大
C) 一样大 D) 无法比较

- (27) FDDI 采用_____结构。
A) 双环 B) 单环
C) 令牌环 D) 以上都不对
- (28) 千兆以太网标准是_____。
A) IEEE 802.3u B) IEEE 802.3a
C) IEEE 802.31 D) IEEE 802.3z
- (29) 户外电缆接入户内系统时, 在转接处一般要加上_____。
A) 电气保护设备 B) 电气设备
C) 转换头 D) 网络互联设备
- (30) _____是结构化综合布线系统的骨干。
A) 垂直竖井系统 B) 平面楼层系统
C) 机房系统 D) 布线配线系统
- (31) NetWare 文件系统结构的基本构件块是_____。
A) Volumes B) Directories
C) Files D) Databases
- (32) 在 Linux 系统中, 对网络的配置可以存储在/etc/rc.d/rc.inet2 和_____两个文件中, 在系统启动的过程中自动执行。
A) /etc/rc.d/rc.inet B) /etc/rc.d/rc.inet3
C) /etc/rc.d/rc.inet1 D) /etc/rc.cd/rc.inet4
- (33) 下面哪一项不是 Internet 的重要作用? _____
A) 丰富的信息资源
B) 便利、快捷的通信服务
C) 快捷、方便的电子商务
D) 电子公告牌 (BBS)
- (34) Internet 主干网是本地网络用来进行远距离连接的路径组。相关的连接点叫_____。
A) 主机 B) 节点
C) 子网 D) 服务器
- (35) 网络互联的基本功能有不同网络之间传送信息时的寻址和_____。
A) 便利、快捷的通信服务
B) 协议的转换
C) 分组的分段与重组
D) 不同网络之间传送信息时的路径选择
- (36) IP 地址 190.23.201.6 属于哪个地址类? _____
A) A 类 B) B 类 C) C 类 D) D 类
- (37) A 类 IP 地址中用来表示网络的为_____位。
A) 8 B) 7 C) 14 D) 21

- (38) 地址解析协议 (ARP) 是_____。
- A) 将物理地址翻译为逻辑地址
 - B) 将 IP 地址翻译为逻辑地址
 - C) 将硬件地址翻译为物理地址
 - D) 将 IP 地址翻译为物理地址
- (39) IPv6 中采用了扩展头标技术, 这一技术最主要的作用是_____。
- A) 减小了数据冗余
 - B) 格式清晰
 - C) 提高了传输效率
 - D) 增大了传输的可靠性
- (40) 域名与下面哪个一一对应?_____
- A) 物理地点
 - B) IP 地址
 - C) 网络
 - D) 以上都不是
- (41) 基于网络低层协议、利用协议或操作系统实现时的漏洞来达到攻击目的, 这种攻击方式称为_____。
- A) 服务攻击
 - B) 拒绝服务攻击
 - C) 被动攻击
 - D) 非服务攻击
- (42) 如果发送方使用的加密密钥和接收方使用的解密密钥不相同, 从其中一个密钥难以推出另一个密钥, 这样的系统称为_____。
- A) 常规加密系统
 - B) 单密钥加密系统
 - C) 公钥加密系统
 - D) 对称加密系统
- (43) 根据桔皮书的安全准则, DOS 系统的安全级别为_____。
- A) D1
 - B) C1
 - C) C2
 - D) B1
- (44) SNMP (简单网络管理协议) 是建立在 TCP/IP 的_____之上。
- A) 物理层
 - B) 应用层
 - C) 传输层
 - D) 网络层
- (45) 认证 (authentication) 是防止_____攻击的重要技术。
- A) 主动
 - B) 被动
 - C) 黑客
 - D) 偶然
- (46) 关于简单网络管理协议 (SNMP) 的说法中不正确的是_____。
- A) SNMP 采用轮询监控的方式
 - B) SNMP 是目前最为流行的网络管理协议
 - C) SNMP 位于开放系统互联参考模型的应用层
 - D) SNMP 采用客户服务器模式
- (47) 为了保障网络安全, 防止外部网对内部网的侵犯, 多在内部网络与外部网络之间设置_____。
- A) 密码认证
 - B) 时间戳
 - C) 防火墙
 - D) 数字签名
- (48) 根据 ISO 7498-4 文件定义的网络管理系统的功能域, 下列属于网络管理系统的。

功能的有_____项。

I 配置管理 II 故障管理 III 性能管理
IV 网络管理 V 计费管理 VI 安全管理

A) 3 B) 4 C) 5 D) 6

(49) 下面关于网络应用程序描述正确的是_____。

- A) 目前设计程序时, 都假设网络提供的服务已经完善
- B) 当前实践的主流是使应用程序依赖于网络
- C) 实际上, 设计程序时假设认为运行应用程序的主机操作系统知道网络延迟和丢失特性, 并且安排了相应对策
- D) 目前来说, 应用程序都能提供满意的功能

(50) 支付网关的主要功能为_____。

- A) 进行通信和协议转换, 完成数据加密与解密
- B) 代替银行等金融机构进行支付授权
- C) 处理交易中的资金划拨等事宜
- D) 为银行等金融机构申请证书

(51) 电子商务安全要求的四个方面是_____。

- A) 传输的高效性、数据的完整性、交易各方的身份认证和交易的不可抵赖性
- B) 存储的安全性、传输的高效性、数据的完整性和交易各方的身份认证
- C) 传输的安全性、数据的完整性、交易各方的身份认证和交易的不可抵赖性
- D) 存储的安全性、传输的高效性、数据的完整性和交易的不可抵赖性

(52) 支付方式是订单中的一项重要内容, 下列关于目前我国支付方式的说法中正确的是_____。

- A) 目前我国支付方式以网上付款为主
- B) 货到付款是网上购物中最常用的支付方式之一
- C) 传统的现金支付方式效率很高
- D) 以上都不对

(53) 关于电子数据交换 EDI 的叙述中错误的是_____。

- A) 目前大部分 EDI 应用系统不是基于因特网的
- B) 发送数据之前, 系统要将报文翻译成标准格式的报文
- C) EDI 交换平台可以为用户提供多种接入方式
- D) 电子数据交换 EDI 是实现电子数据处理 EDP 的基础和必要条件

(54) 数字信封技术使用_____层加密体制。

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

(55) SDH 的主要优点有_____。

- A) 同步复用 B) 标准光接口
- C) 强大的网络管理 D) 以上都是

(56) PSTN、ISDN、xDSL、DOS 和 T 载波链路都是_____的实例。

为若干个独立的区域，每个区域称为一个____[10]____。

(11) 以太网采用的通信协议是____[11]____。

(12) IEEE 802.3z 标准在 LLC 子层使用____[12]____标准。

(13) 在 WWW 服务中，统一资源定位器 (URL) 由三部分组成，即____[13]____、主机名与文件名。

(14) IP 数据报的格式可以分为____[14]____和数据区两大部分。

(15) 一个路由表通常包含许多 (N, R) 对序偶，其中 N 指的是____[15]____，R 是到网络 N 路径上的“下一个”路由器的 IP 地址。

(16) 在加密技术中，作为算法输入的原始信息称为____[16]____。

(17) 网络反病毒技术包括____[17]____、检测病毒和消毒三种技术。

(18) 利用数字签名可以实现以下三项功能：保证信息传输过程中的完整性、发送者身份认证和____[18]____。

(19) 通常使用因特网进行网上购物需要经过在线浏览与选择商品、填写订购单、____[19]____和等待商家服务四个步骤。

(20) 自愈网 (Self-healing Network) 的工作原理是____[20]____。

全国计算机等级考试
三级（网络技术）模拟试卷（二）

一、选择题（(1)～(60)题每题1分，共60分）

下列各题A)、B)、C)、D)四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

(1) 计算机的特点主要有_____。

- A) 信息处理、程序控制、通用性、正确应用
- B) 信息处理、通用性、适应性、灵活选择
- C) 信息处理、程序控制、灵活选择、正确应用
- D) 信息处理、程序控制、适应性、灵活选择

(2) 采用复杂指令集(CISC)技术的微处理器是_____。

- A) 8086 B) 安腾 C) 8b86 D) 奔腾

(3) 计算机不能直接执行符号化的程序，但能通过语言处理程序将符号化的程序转换为计算机可执行的程序。下面所列程序中哪种不属于上述语言处理程序?_____

- A) 汇编程序 B) 编译程序
- C) 解释程序 D) 反汇编程序

(4) 下列设备中，不属于手持设备的是_____。

- A) 笔记本电脑 B) 掌上电脑
- C) PDA D) 第三代手机

(5) 在计算机中，Byte 的含义为_____。

- A) 二进制 B) 字 C) 字节 D) 以上都不对

(6) 多媒体技术的特征是_____。

- A) 集成性、交互性和音像性
- B) 实时性、分时性和数字化
- C) 交互性、数字化、实时性、集成性
- D) 存储性、传输化、压缩与解压缩性

(7) 操作系统是一组_____。

- A) 文件管理程序 B) 中断处理程序
- C) 资源管理程序 D) 设备管理程序

(8) 进程的三个基本状态在一定条件下可以相互转化，由运行状态变为就绪状态的条件是_____。

- A) 时间片已用完 B) 等待某事件发生

- C) 等待的某事件已发生 D) 被进程调度程序选中
- (9) 下列关于进程的叙述中, 哪一个是正确的? _____
- A) 进程获得处理机而运行是通过调度得到的
B) 优先数是进行进程调度的重要依据, 一旦确定不能改变
C) 在单 CPU 系统中, 任一时刻有 1 个进程处于运行状态
D) 进程申请 CPU 得不到满足时, 其状态变为等待状态
- (10) 从静态角度来看, 进程由____、数据集合、进程控制块及相关表格三部分
组成。
- A) JCB B) PCB C) 程序 D) I/O 缓冲区
- (11) 进程资源图中有_____是发生死锁的必要条件。
- A) 互斥 B) 可剥夺条件 C) 环路 D) 同步
- (12) 段页式管理中, 地址映像表是_____。
- A) 每个作业或进程一张段表, 一张页表
B) 每个作业或进程的每个段一张段表, 一张页表
C) 每个作业或进程一张段表, 每一个段一张页表
D) 每个作业一张页表, 每个段一张段表
- (13) 文件系统实现按名存取主要是靠_____来实现的。
- A) 查找位示图 B) 查找文件目录
C) 查找作业表 D) 地址转换机构
- (14) 文件系统采用多级目录结构后, 对于不同用户的文件, 其文件名_____。
- A) 应该相同 B) 应该不同
C) 可以相同, 也可以不同 D) 受系统约束
- (15) SPOOLing 技术利用了_____。
- A) 外设概念 B) 虚拟设备概念
C) 磁带概念 D) 存储概念
- (16) 计算机网络建立的主要目的是实现计算机资源的共享。计算机资源主要指计算机的_____。
- A) 软件与数据库 B) 服务器、工作站与软件
C) 硬件、软件与数据 D) 通信子网与资源子网
- (17) 在下列传输介质中, 哪些传输介质的抗电磁干扰性最好? _____
- A) 双绞线 B) 同轴电缆
C) 光缆 D) 无线介质
- (18) 决定使用哪条路径通过子网, 应属于下列 OSI 的哪一层处理? _____
- A) 物理层 B) 数据链路层
C) 传输层 D) 网络层
- (19) _____参考点连接 ISDN 交换系统和 NT1。
- A) U B) R C) T D) S

- (20) 下列说法中错误的是_____。
- A) FDDI 中 MAC 帧的前导码 P 用以在收发双方实现时钟同步
 - B) FDDI 和 802.5 的令牌帧中有优先位和预约位
 - C) FDDI 协议规定发送站发送完帧后, 可以立即发送新的令牌帧
 - D) FDDI 标准规定使用集中式时钟方案
- (21) 数字通信系统与模拟通信系统的区别在于_____之间的信号不同。
- A) DTE B) DCE C) IMP D) MODEM
- (22) 承载信息量的基本信号单位是_____。
- A) 码元 B) 比特 C) 数据传输速率 D) 误码率
- (23) 总线网传输协议规定的最小数据帧长度为_____。
- A) 16KB B) 32KB C) 54KB D) 64KB
- (24) 在组成计算机网络的过程中, 硬件物理连接后的软件连接会_____。
- A) 比物理连接复杂得多, 是一项技术性较强的工作
 - B) 比物理连接简单得多, 但是一项技术性较强的工作
 - C) 同物理连接一样复杂, 但技术性不强, 容易操作
 - D) 同物理连接一样简单, 没有一点技术性问题
- (25) 在载波侦听与总线访问方法上, CSMA/CD 类似_____CSMA 协议。
- A) 1-坚持式 B) 非坚持式
 - C) P-坚持式 D) 以上都不是
- (26) 在标记环中, 标记是在环上流动的特殊位串、_____。
- A) 由要发送分组的站产生
 - B) 在环上流动的特殊分组
 - C) 是由接收站将忙令牌变为空令牌的
 - D) 是由网络监控站维护的
- (27) 10BASE-5 局域网特征是_____。
- A) 基带粗同轴电缆数据传输速率 10Mbps, 最大传输距离 200 米
 - B) 基带细同轴电缆数据传输速率 10Mbps, 最大传输距离 500 米
 - C) 基带粗同轴电缆数据传输速率 10Mbps, 最大传输距离 500 米
 - D) 基带细同轴电缆数据传输速率 10Mbps, 最大传输距离 200 米
- (28) 一旦中心节点出现故障则整个网络会瘫痪的局域网的拓扑结构是_____。
- A) 星型结构 B) 树型结构
 - C) 总线型结构 D) 环型结构
- (29) 下列有关令牌总线网说法正确的是_____。
- A) 采用竞争型媒体访问控制方法
 - D) 令牌总线网在物理上是总线网, 而逻辑上是环形网
 - C) 冲突较多, 网络延时较长
 - D) 可实现点到点或广播式通信

(30) LAN 地域范围通常在_____之内。

- A) 5 公里 B) 10 公里 C) 100 公里 D) 50 公里

(31) 在 Client/Server 系统中, 服务器主要做数据库的管理, 按数据请求进行数据处理并回送结果。根据服务器的上述特点, Client/Server 系统对服务器的要求是_____。

- A) 处理速度快、大内存、大容量磁盘、高可靠、较高的带宽
B) 网络管理方便、处理速度快、大内存、大容量磁盘, 高带宽
C) 大内存、大容量磁盘、高可靠、较高的带宽、处理速度可以偏低
D) 大容量磁盘、高可靠、高带宽、处理速度较高

(32) 下面关于局域网的描述中, 不正确的是_____。

- A) 覆盖的地理范围不大, 一般在几公里以内, 并且属于一个单位所有
B) 局域网与广域网一样, 必须有网络层
C) 数据传输率高
D) 通信时间延迟较低

(33) 在 WWW 浏览器的资源定位 (URL) 输入框中, _____为合法的表示方式。

- A) ftp://west.njtu.edu.cn B) telnet://www.njtu.edu.cn
C) http://www.njtu.edu.cn D) open://www.njtu.edu.cn

(34) 合法的 IP 地址是_____。

- A) 202.112.309.00 B) 202.112.144.65
C) 201.AA0.34.56 D) 202.167.178.63.89

(35) HTTP 是一种_____。

- A) 网址 B) 超文本传输协议
C) 程序设计语言 D) 域名

(36) IIS 不能提供的服务是_____。

- A) WWW B) FTP C) E-mail D) Gopher

(37) 假设中国到美国的国际长途费为 18.4 元/分钟, 市话费为 0.34 元/分钟, Internet 使用费为 10 元/小时。如果国内的某 Internet 用户通过电话网接入本地 ISP, 浏览位于美国的一台 WWW 服务器, 共访问了 30 分钟, 那么用户需要支付的费用为多少?_____

- A) 15.2 元 B) 2 元 C) 557 元 D) 552 元

(38) 从接收服务器取回来的新邮件都保存在_____。

- A) 收件箱 B) 已发送邮件箱
C) 发件箱 D) 已删除邮件箱

(39) 网页是由_____编写而成的。

- A) C 语言 B) HTML
C) FORTRAN 语言 D) C++

(40) Internet 上有许多应用, 其中主要用来浏览网页信息的是_____。

- A) E-mail B) FTP C) Telnet D) WWW

(41) 提高网络安全性可以从以下两方面入手: 一是从技术上对网络资源进行保护;

二是要求网络管理员与网络用户严格遵守网络管理规定与使用要求。要做到这一点，就必须加强对网络管理人员和网络用户的技术培训和网络_____。

- A) 使用方法培训 B) 安全教育
- C) 软件开发培训 D) 应用开发教育

(42) 网络协议中规定通信双方要发出什么控制信息，执行的动作和返回的应答部分称为_____。

- A) 语法部分 B) 语义部分 C) 定时关系 D) 以上都不是

(43) 配置管理的目标是为了实现某个特定功能或使_____。

- A) 网络性能达到最优 B) 配置得更好
- C) 安全性更高 D) 网络便于管理

(44) 性能管理包括_____两大功能。

- A) 测试和分析 B) 监视与评定
- C) 监视和调整 D) 管理与维护

(45) 网络管理协议是_____网络应用协议。

- A) 高层 B) 低层
- C) 传输层 D) 数据链路层

(46) 美国国防部和国家标准局的可信计算机系统评估准则的最高安全级是_____。

- A) C1 级 B) A1 级 C) D1 级 D) E1 级

(47) 被动攻击的特点是_____传送。其目的是获得正在传送的信息。

- A) 偷听或监视 B) 假冒
- C) 泄露信息 D) 信息被发往错误的地址

(48) 特洛伊木马：攻击者在正常的软件中_____一段程序用于其他目的，这个程序段常常以安全攻击作为其最终目标。

- A) 删除 B) 拷贝
- C) 修改 D) 隐藏

(49) _____被认为是迄今为止理论上最为成熟完善的一种公钥密码体制。

- A) DES 算法 B) PES 算法
- C) 凯撒密码 D) RSA 体制

(50) 电子商务的交易类型主要包括_____。

- A) 企业与个人 (B2C) 的交易方式，企业与企业 (B2B) 的交易方式
- B) 企业与企业 (B2B) 的交易方式、个人与个人 (C2C) 的交易方式
- C) 企业与个人 (B2C) 的交易方式、个人与个人 (C2C) 的交易方式
- D) 制造商与销售商 (M2S) 的交易方式、销售商与个人 (S2C) 的交易方式

(51) 建立 EDI 用户之间数据交换关系，通常使用的方式为_____。

- A) EDI 用户之间采用专线进行直接数据交换
- B) EDI 用户之间采用拨号线进行直接数据交换
- C) EDI 用户之间采用专用 EDI 平台进行数据交换