

IBM PC

微型机应用基础

(二)

李民 陈明 武力 金永门
邢馥生 张友珍 肖军

吉林科学技术出版社

IBM PC微型机应用基础(二)

李 民 陈 明 武 力

金永门 邢馥生 张友珍

肖 军

吉林科学技术出版社

IBM PC微型机应用基础（二）

李民 陈明 武力
金永门 邢馥生 张友珍 肖军

责任编辑：何丽

封面设计：刘文昌

出版 吉林科学技术出版社 850×1168毫米32开本 10,375印张 264,000字

1989年2月第1版 1989年2月第1次印刷

发行 吉林省新华书店

印数：1-13500册 定价：3.70元

印刷 浑江市印刷厂

ISBN 7-5384-0342-6 /TP·3

前　　言

IBM PC 微型计算机是美国国际商业机器公司 (IBM) 于 1981 年推出的微机系统。由于其功能强大、软件丰富，所以在许多领域中得以广泛的应用，目前已成为最畅销的微型计算机。

本书从用户角度介绍了 IBM PC 微型计算机系统的常用软件，如 C-WORDSTAR、C-Super Calc3、C 语言、CLIPPER 及 Prolog 语言等。这些软件，在办公室自动化、辅助设计、财务会计等方面都有广泛的用途。掌握这些软件，可为进一步开发、应用 IBM PC 微型计算机打下坚实基础。

在内容上，本书是《IBM PC 微型机应用基础(一)》一书的继续，并且提高了一个层次。在结构上呈积木式，便于读者选择性阅读。

本书由李民同志主编，陈明、武力同志为副主编，参加该书编写工作的同志还有：张友珍、肖军、邢馥生、金永门。许振中同志审阅了本书，龙大江同志审阅了部分内容，他们都提出了许多宝贵意见，在此表示感谢。

由于笔者水平有限，书中存在的缺点和错误，请读者批评指正。

目 录

第一章 汉字文书的编辑 C-WORDSTAR.....	(1)
第一节 C-WORDSTAR 的启动.....	(1)
第二节 编辑命令 D	(3)
第三节 编辑非文书文件命令 N	(25)
第四节 打印命令 P	(26)
第五节 更换文件名命令 E	(30)
第六节 拷贝命令 O	(31)
第七节 删 除文件命令 Y	(32)
第八节 运行命令 R	(33)
第九节 合并打印命令 M	(34)
第十节 退出命令 X	(38)
第二章 电子数据表格处理 C-Super Calc3	(39)
第一节 C-Super Calc 3 电子表格的构成	(39)
第二节 电子表格的建立	(43)
第三节 表格格式的设置	(48)
第四节 拷贝和复制数据	(52)
第五节 表格的装入及修改	(55)
第六节 标题锁定和窗口分割	(59)
第七节 表格的排序、保护和清除	(60)
第八节 C-Super Calc 3 函数	(62)
第九节 操作命令的综合运用	(66)
第十节 表格数据库管理	(70)
第十一节 命令文件	(76)
第十二节 表格图形的处理	(82)
第三章 C 语言程序设计	(90)
第一节 C 语言的初步知识	(90)
第二节 C 语言的语句	(102)

第三节	函数和程序结构	(155)
第四节	构造类型	(172)
第五节	C 语言小结	(188)
第四章	d BASE II 编译软件 (CLIPPER)	(207)
第一节	概述	(207)
第二节	CLIPPER新增加的命令及函数	(214)
第三节	CLIPPER不支持的命令及使用说明	(241)
第四节	编译和连接	(250)
第五节	CLIPPER的调试程序 — DEBUG · OBJ 的使用	(261)
第五章	专家系统与 PROLOG 语言	(274)
第一节	专家系统简介	(274)
第二节	知识获取	(276)
第三节	知识的表达	(278)
第四节	知识推理	(285)
第五节	micro-PROLOG 语言	(289)
第六节	PROLOG-II 语言	(307)

第一章 汉字文书的编辑 C-WORDSTAR

《汉字文书编辑软件》(C-WORDSTAR) 用于在屏幕上编辑汉字文件，并对编辑好的文件存盘和打印输出。在编辑文件时，可以进行字符的插入和删改、文章的排版、字块的删除、移动和复制、字符串的查找和替换以及段落的连接和分离等操作，使书写报告、通知、信件和合同等工作变得灵活迅速。由于它可以对编辑好的文件存盘，从而使内容相同的文件只需做部分修改而反复使用，免去了许多重复工作。

C-WORDSTAR (以下简称 C-WS) 是一种功能很强的汉字文书编辑软件，在操作过程中，屏幕上随时有汉字提示，使用十分方便。C-WS 盘片可以在长城 0520 机和 IBM PC 机及其兼容机上使用。

第一节 C-WORDSTAR 的启动

C-WS 必须在汉字操作系统及汉字字库的支持下工作，因此在启动 C-WS 之前必须先启动汉字操作系统，然后再启动 C-WS。

一、启动汉字操作系统

可以使用硬盘或软盘上的汉字操作系统启动计算机，启动后，汉字操作系统及汉字字库都已调入内存。

二、启动 C-WS

1. 将 C-WS 盘片插入驱动器 A。

2. 键入

A>WS \leftarrow (当前盘为 A 时)

或 C>A:WS \leftarrow (当前盘为 C 时)

经过几秒钟后，屏幕上显示《起始命令》表：

《起始命令》	
D 进入编辑	E 更换文件名
P 打印文件／中断	O 复贝文件
R 运行程序	Y 删除文件
N 编辑非文书文件	X 退出
M 合并打印	

图 1-1 起始命令表

C-WS 启动完成。

这时键入《起始命令》表中的某一个命令后，C-WS 便进入指定的状态。

使用 C-WS 时需注意以下两点：

① 最好用当前盘

启动 C-WS

当前盘为 C 时，C-WS 在 A 盘、B 盘或 C 盘均可启动 C-WS，其操作为：

C>WS \leftarrow (C-WS 在 C 盘上)

或 C>A:WS \leftarrow (C-WS 在 A 盘上)

或 C>B:WS \leftarrow (C-WS 在 B 盘上)

但是当前盘是 A 或 B 时，C-WS 盘片必须置于当前驱动器中才能启动 C-WS，否则不能启动 C-WS。如果 C-WS 所在盘不是当前盘，只有在将 C-WS 所在盘改变为当前盘之后才能启动 C-WS。

例如，当前盘是 A 盘，而 C-WS 在 C 盘上，这时应按下面步骤操作：

A>C: \leftarrow (将当前盘改为 C 盘)

C>WS \leftarrow (启动 C-WS)

而不能

A>C: WS \leftarrow

又如，当前盘为 A 盘，C-WS 在 B 盘上，操作步骤为：

A>B: ← (将当前盘改为 B 盘)

B>WS← (启动 C-WS)

而不能

A>B: WS←

为避免混乱，最好用当前盘启动 C-WS。

② C-WS 盘片必须始终置于当前驱动器中。

在使用 C-WS 软件的过程中，计算机还要经常访问 C-WS 盘片，所以启动 C-WS 之后不要拿走 C-WS 盘片，必须将它始终置于当前驱动器中。

从《起始命令》表可见，C-WS 有 9 条起始命令，它们各自完成不同的功能，下面分别讲述这 9 条命令的功能和操作。

第二节 编辑命令 D

编辑命令是最重要的一条命令，它用于使系统进入编辑状态。进入编辑状态之后，C-WS 又提供了许多命令，使用户能灵活地编辑文件。下面先介绍如何进入和退出编辑，然后再分别介绍编辑文件时的各种操作及命令。

一、进入编辑

在编辑一个文件时，首先要进入编辑状态，然后再利用编辑状态下的命令编写或修改文件。

进入编辑状态有下面两种方法：

1. C-WS 已经启动，屏幕上出现《起始命令》表时，则键入

D

然后，屏幕会提问并等候回答：“文件名字？”输入的文件名可带盘号，文件名最长不超过 8 个 ASCII 字符或 4 个汉字，扩展名不超过 3 个 ASCII 字符或一个汉字，C-WS 对文件名和扩

扩展名的其它规定与操作系统相同。

例如，我们输入：

B：通知←

如果在B盘上没有名为“通知”的文件，屏幕上会出现“新文件”三个字，并显示状态行和尺度行。图1-2中第一行为状态行，它指出当前编辑的文件为B：通知，当前光标所在位置是第1页第1行第1列，INSERT ON表示当前处于插入状态，可以在文章中插入字或字段。

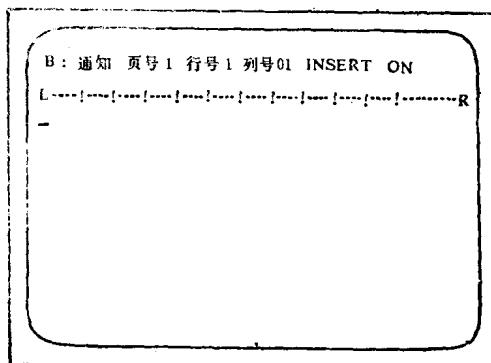


图1-2 状态行和尺度行

图中第二行为尺度行，它决定了文章每行的宽度为35个汉字。在尺度行上有十一个“！”标志，它们所处的列号分别是：6，11，16，21，26，31，36，41，46，51，56。尺度行的宽度可以用命令来改变，尺度行变窄，则每行的字数减少。尺度行下面的屏幕是空白，等候输入新文件。

如果在B盘上已有名为“通知”的文件，那么在输入文件名之后，会在尺度行下面显示“通知”的正文，供用户阅读和修改。

2. 在启动汉字操作系统之后，可以绕过《起始命令》表直接进入编辑状态，它的操作方法是WS和文件名一次键入。例如：

A>WS B：通知←

用这种方法可以直接进入编辑状态，屏幕不出现《起始命

令》表，也不出现屏幕提问。进入编辑状态后的屏幕显示与前一种方法相同。

在编辑文件的过程中，在屏幕最右边会出现一标志列。每当输入完一行正文或命令后，这一行的标志列上会自动出现一个标志，这个标志用来反映本行的操作情况。这些标志的含义是：

- ： 表示本行是文章开始前的空行。
- 表示本行是文章结尾后的空行。
- < 表示本行末尾用户输入了回车。
- + 表示本行屏幕右边还有文字。
- ? 表示本行是不正确或不完整的点命令。
- P 表示分页标志。
- 空格 表示本行是程序自动换行。

二、退出编辑和存盘

文章编辑完之后，需要存盘并退出编辑状态；或认为当前编辑的文章不理想，需放弃；或者编辑的文章很长，为防止断电，要编辑好一部分之后先存盘，然后再返回编辑状态继续编辑。C-WS 设置了以下几条命令满足上述不同的要求：

① 存盘后返回《起始命令》表，键入：

\wedge KD (或 F₁) \wedge 表示按 Ctrl 键

② 存盘后返回编辑状态，键入：

\wedge KS

③ 存盘后返回操作系统，键入：

\wedge KX

④ 不存盘返回《起始命令》表，键入：

\wedge KQ

键入 \wedge KQ 后，屏幕提问：“放弃当前编辑着的文件《Y/N》？”按 N 键表示不放弃这个文件，系统会仍在编辑状态，可以继续编辑这个文件。如果按 Y 键表示放弃当前编辑

的文件，系统退出编辑状态返回《起始命令》表。如果刚才编辑的是一个在B盘上已有的老文件“通知”，那么按Y键后放弃的只是当前编辑的文件，也就是说放弃修改过的“通知”，而B盘上原有的老文件“通知”仍旧保存在B盘上， \wedge KQ命令并不会清除磁盘上的文件。

三、移动光标

光标是用于提示当前操作的字符位置，在编辑文章时，先要将光标移到适当的位置，再进行操作。

移动光标有下面四种方法：

1. 用小键盘移动光标

在键盘右边有一组数字光标控制键，这组键具有双重功能：当按下“NUM LOCK”键使键帽上的红色指示灯亮时，这组键作输入数字用；当按下“NUM LOCK”键使键帽上的指示灯不亮时，这组键作光标控制用。

在光标控制状态下，各键的功能是：



光标上移一行。



光标下移一行。



光标左移一个ASCII字符位置。



光标右移一个ASCII字符位置。



屏幕翻页，换成当前显示页的前一页。



屏幕翻页，换成当前显示页的后一页。

2. 用控制键 Ctrl 移动光标

在键盘右边有一组字母键，当同时按下控制键Ctrl和一个字母键时也可以使光标移动，这组字母键是：E，X，S，D，

R, C, W, Z, A, F。

使用控制键和字母键时，各键的功能是：

- ^E 光标上移一行。
- ^X 光标下移一行。
- ^S 光标左移一个 ASCII 字符位置。
- ^D 光标右移一个ASCII 字符位置。
- ^R 屏幕翻页，换成当前显示页的前一页。
- ^C 屏幕翻页，换成当前显示页的后一页。
- ^W 光标不动，屏幕显示下移一行。
- ^Z 光标不动，屏幕显示上移一行。
- ^A 光标左移一句或一个英文单词。
- ^F 光标右移一句或一个英文单词。

3. 用 Q 命令速移光标

在编辑文章的过程中，有时需要将光标移动很远的距离，例如从文章的起始位置移到文章的结尾，或从行首移到行尾，这时用光标一行一行移动和一个字符一个字符移动就太慢了。为了使光标能够快速移动，C-WS 设置了 Q 命令，即同时按下 控制键 Ctrl, Q 键和相应的字母键便可使光标速移。

光标速移命令有：

- ^QS 光标移到本行之首。
- ^QD 光标移到本行之尾。
- ^QE 光标移到屏幕顶端，但光标所在的列号不变。
- ^QX 光标移到屏幕底端，但光标所在的列号不变。
- ^QR(或F₉) 光标移到文章的开始位置。
- ^QC(或F₁₀) 光标移到文章的结束位置。
- ^QW 屏幕显示连续下滚，按 ^Q 或空格键可以停止滚动。
- ^QZ 屏幕显示连续上滚，按 ^Q 或空格键可以停止滚动。
- ^QB 光标移到字块之首。
- ^QK 光标移到字块之尾。

$\wedge Q0 \sim \wedge Q9$ 光标移到标记处。

$\wedge QP$ 回到原光标位置。

4. 用 QQ 命令使光标连续移动

当需要连续移动光标时，例如从头至尾阅读一篇文章，这时用 $\wedge F$ 命令使光标一句一句移动就太麻烦了。如果用 $\wedge QQF$ 命令，光标就会一句一句自动向后移动，而不必反复按 $\wedge F$ 。要使光标能够连续移动，首先要按 $\wedge QQ$ 进入连续命令，再键入相应的字母。要终止光标移动可以按 $\wedge Q$ 或空格键或回车键。

光标连续移动命令有：

$\wedge QQF$ 光标一句一句后移。

$\wedge QQA$ 光标一句一句往前返回。

$\wedge QQS$ 光标连续左移，移到本行的最左端便跳到前一行的最右端。

$\wedge QQD$ 光标连续右移，移到本行的最右端便跳到下一行的最左端，直至文章结尾为止。

$\wedge QQX$ 光标连续向下移动。

$\wedge QQE$ 光标连续向上移动。

四、插 入

在编辑文章时，往往需要在文章中的某一位置插入一个字或一段话，这就要用“插入”操作。“插入”操作必须在“插入”状态下进行，即在状态行中应有“INSERT ON”出现。如果状态行中没有“INSERT ON”，需键入：

$\wedge V$ 或按 Ins 键

使系统进入插入状态。

1. 插入字和字段

① 将光标移到要插字或字段的位置。如果是在汉字之前插字或字段，光标要移到汉字的前半部分。

② 键入新加的字或字段。加字后，插入处后面的字在本行

依次后移。如果插入的字较多，使本行最末的一部分汉字移出屏幕之外，这时在屏幕右边的标志列上会出现“+”标志，它表示屏幕右边还有汉字。这时可以用屏幕排版命令 $\wedge B$ 使屏幕画面重新排版，排版后再继续进行插入工作。也可以在插入全部字符之后再排版。无论在插入的过程中或插入完字符之后排版，排版后，在屏幕上已消失的汉字会在下一行出现。

2. 插入行

插入行是指在文章的某两行之间插入一行或几行文字。

- ① 将光标移到插入行的下一行的行首。
- ② 键入 $\wedge N$ ，这时便在当前行的前面增加一空白行。
- ③ 在空白行输入新文字，这时可以输入一行或多行文字。
用 $\wedge N$ 也可以在文章中插入空行。

3. 回车和 $\wedge N$

在进行插入操作和后面要讲述的其它操作时，经常要用到回车 \leftarrow 和 $\wedge N$ ，它们在使用上有下面几点需注意：

- ① 在编辑文章时，只能在一个段落输入结束之后按回车键，使光标跳到下一行。如果输入的这一段较长，要占用几行的话，计算机会在一行写满之后自动换行，千万别按回车键换行。
- ② 在插入状态，按回车键表示要换行输入。因此在按回车键之前一定要注意光标所在的位置。

如果光标在行首，按回车键后会在当前行之前插入一空白行，而光标随当前行下移一行。如果光标在本行中的某一字符位置，那末按回车键后，会使光标所在位置的字符及其后的字符全部另起一段显示。如图 1-3 中，按回车键之前光标停在“使”字位置。如果这时是插入状态，并按回车键，则表示从光标所在位置的字符开始另起一行输入。虽然这些字符是已经输入了的，计算机也会将它移到下一行。如图 1-4 所示，按回车键之后，将“使用说明”这几个字移到了下一行，光标仍在“使”字的位置。

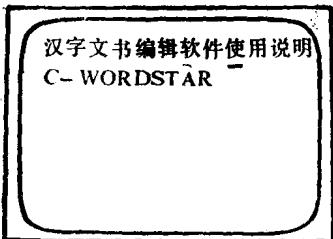


图 1-3 按回车键之前的屏幕显示
汉字文书编辑软件

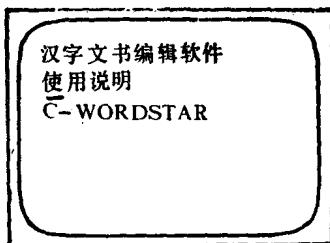


图 1-4 按回车键之后的屏幕显示

③ 在非插入状态，无论光标在本行的什么位置，按回车键后都使光标移到下一行的行首，而字符位置不变。

④ 不论在插入状态还是非插入状态，按 $\wedge N$ 的作用与在插入状态下按回车键相同，只是按 $\wedge N$ 后光标的位置不动。例如，图 1-3 中光标在“使”字位置，这时如果按 $\wedge N$ ，则屏幕显示如图 1-5 所示，光标仍在原位置不动，只是“使用说明”几个字移到了下一行。

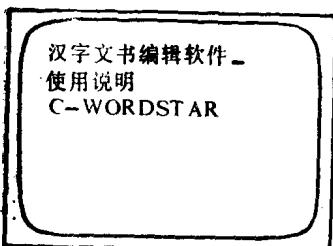


图 1-5 按 $\wedge N$ 后的屏幕显示

五、删 除

1. 删除字

要删除行中的某一个字或字符有下面两种方法：

① 将光标移到要删除的字符下面，然后键入 $\wedge G$ ，光标所在位置的字符便被删除了。如果要删除的是汉字，则光标要移到汉字的前半部分，然后键入二次 $\wedge G$ ，这个汉字便被删除。

② 将光标移到要删除的字符的右面，然后按 Del 键，则光标左面的字符被删除。如果是删除汉字，则要按二次 Del 键。

行内的字和字符被删除后，后面的字会依次往前移动，行中不会留下空白。

2. 删除句子

要删除行中的一句话（或一个单词），先要将光标移到这句话之首，如果这句话的第一个字是汉字的话，光标要移到这个字的前半部分，然后按 $\wedge T$ 。这时，光标所在位置的那句话（或那个单词）以及其后的空格和标点符号均被删除。

3. 删除行

① 整行删除

要将文章中的某一行的全部字符删除掉，先要将光标移到这一行的任一位置上，再按 $\wedge Y$ ，这时光标所在的行全部删除掉。

② 右删除

按 $\wedge QY$ ，则从光标所在位置开始至行尾的全部字符被删除掉。

③ 左删除

键入 $\wedge QDel$ ，则光标左侧至行首的全部字符被删除掉，但光标所在位置的字符仍保留。

4. 删除段

要删除文章中的某一段话，可先对这段文章设置首尾标志，然后按 $\wedge KY$ ，则标志段全部被删除。首尾标志的设置方法见本节“字块操作”。

六、修改

若要对文章进行修改，而且修改后的字符数又与原字符数相等时，可以采用覆盖的办法：

① 按 $\wedge V$ （或 Ins ），使状态行中的 **INSERT ON** 消失。

② 将光标移到要修改的字符下面，如果是修改汉字，则要移到汉字的前半部分。

③ 键入新的字。键入新字后，新字会覆盖原有的字符。