

图文排版高手

PageMaker 7.0

速成教程

DGMOOK 策划
赵文武 等 编著



中国水利水电出版社

国家计算机等级

Microsoft 7.0

速成教程

张立明 编



清华大学出版社

图文排版高手

PageMaker 7.0

速成教程

DGMOOK 策划
赵文武 等 编著



中国宇航出版社

内 容 简 介

Adobe PageMaker 排版软件是全球最畅销的系列软件教程之一, 本书全面介绍了最新版本的专业排版软件 PageMaker 7.0 的主要功能和使用技巧。

本书融合了 PageMaker 进行桌面排版的理论和实践, 全面和深入地介绍了利用 PageMaker 进行排版的常用方法和技巧, 全书由 12 章和 1 个附录构成, 主要内容包括 PageMaker 7.0 的简介, 版面布局和简单的页面操作, 段落格式设置方法, Adobe Table 3.0 外挂表格, PageMaker 中图像的处理及使用, 颜色的管理及使用, 脚本与标记的使用, 如何建立完整的出版物, 输出出版物, 发布电子出版物, 现场制作精美出版物的全过程。

本书既包含了 PageMaker 的基础内容, 也包含了大量技术细节和技巧, 实际操作与实例制作紧密结合, 并具有简单、易学、范例典型、实用性强的特点, 是读者掌握 Adobe PageMaker 的必备参考书。

读者对象: 本书适合各个层次的读者阅读使用, 也可作为相关人员的培训教材使用。

图书在版编目 (CIP) 数据

图文排版高手 PageMaker 7.0 速成教程 / 赵文武 等 编著. —北京: 中国宇航出版社, 2003.9

ISBN 7-80144-665-8

I. 图... II. 赵... III. 排版—应用软件, PageMaker 7.0—教材 IV. TS803.23

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 077936 号

责任编辑: 蒋湘群

审 校: 李之聪

责任校对: 肖新民

排 版: 宇航计算机图书排版中心

出 版

发 行

社 址 北京市阜成路 8 号

邮 编 100830

经 销 新华书店

发行部 (010)68373150 (010)68373185(传真)
(010)68373103 (010)68763169(传真)

读 者 北京市和平里滨河路 1 号航天信息大厦 3 层
服务部 (010)68372647 (010)68373185(传真)

邮 编 100013

承 印 北京市媛明印刷厂

版 次 2003 年 9 月第 1 版

2003 年 9 月第 1 次印刷

规 格 787 × 1092

开 本 1/16

印 张 17

字 数 379 千字

印 数 1 ~ 5000 册

书 号 ISBN 7-80144-665-8/TP·252

定 价 22.00 元

本书如有印装质量问题可与发行部调换

前 言

PageMaker 是由著名的 Adobe 公司开发的专业排版软件,它同 Adobe 公司的其他软件一样,操作简单但能够达到专业化效果,其优越的排版功能、高超的页面设计能力、灵活的自定义功能、高质量的输出效果、完善的颜色管理以及支持有效的电子出版而倍受好评,因此成为众多排版人员、广告设计人员的首选软件。一经推出就受到了广大用户的青睐。

经过 Adobe 公司软件设计师们多年的改进,如今的 PageMaker 7.0 在各个方面都有了不同程度的提高,如模板的使用、外挂的开发等,从而使得 PageMaker 的功能更加强大,使用起来也更加方便、灵活。总之,PageMaker 的应用领域广泛,不仅可以用来制作宣传册、书籍、画册、杂志等,而且随着版本的升级和新功能的出现,使其应用领域由出版物桌面印前处理扩展到了电子出版领域,成为强大的排版工具之一。无论是图形艺术家、设计师,还是普通的打字排版人员,利用 PageMaker 7.0 都可以迅速地做出自己满意的版面。PageMaker 采用所见即所得的排版技术,可以灵活而又随意地控制页面上的文本块,还可以置入其他外部绘图软件生成的图形、图像以制作出图文混排的版面,从而使出版物更加形象、美观。

为了满足广大读者迅速掌握 PageMaker 7.0 使用方法的愿望,作者编撰本书,各章的内容安排如下。

第 1 章 介绍 PageMaker 7.0 中菜单、工具栏的设置,以及使用 PageMaker 7.0 的基本常识。

第 2 章 介绍 PageMaker 7.0 版面布局,以及一些简单的页面操作,例如添加页面、调换页面等。

第 3 章 介绍针对出版物中最重要部分即文本的操作。

第 4 章 介绍 PageMaker 7.0 中进行段落格式设置的方法。

第 5 章 集中介绍 PageMaker 7.0 中的常用外挂表格 Adobe Table 3.0。

第 6 章 介绍排版中的一个重要的元素——图像的处理。

第 7 章 集中介绍 PageMaker 7.0 中颜色的管理及使用。

第 8 章 介绍脚本与标记的使用。

第 9 章 介绍如何建立完整的出版物。

第 10 章 介绍如何将出版物输出为实体。

第 11 章 讲解如何将出版物输出为电子出版物。

第 12 章 以现场制作的方式展示了使用 PageMaker 7.0 建立一种精美出版物的全过程。

本书注重实例操作、使用经验和使用技巧,从本书的内容安排、讲解特色来看,本书适合于初中级的 PageMaker 用户。

本书由赵文武执笔编写。此外,赵冰晶、李秀屹、程华遵、李冰、魏浩然、李晓东、王宏、李四琦、王怀瑾在成书过程中做了大量工作,在此表示感谢。

限于作者的水平,对于书中的错误和不足之处,竭诚欢迎广大读者提出批评和建议。

编 者

2003 年 8 月

2003 中国宇航出版社计算机图书事业部订购目录

中国宇航出版社是展现你智慧和创意的理想平台,选择中国宇航出版社就是选择了新的财富和希望。更多的惊喜等待你去 www.dgmook.com 上探询。

编号 YT-	ISBN7-	书 名	定 价	作 者	出版 日期	光 盘	订 数
全国计算机等级考试试题精解丛书 (面向广大考生自学、院校、培训点)							
9001	80144-525-2	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新一级 (Windows、Word、Excel、PowerPoint、Internet)	20	周启海 主 编	2003.3	0	
9002	80144-528-7	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新二级基础知识操作和 FoxBASE + 程序设计	20	周启海 主 编	2003.3	0	
9003	80144-530-9	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新二级基础知识操作和 C 语言程序设计	20	周启海 主 编	2003.3	0	
9004	80144-531-7	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新二级基础知识操作和 QBASIC 语言程序设计	20	周启海 主 编	2003.3	0	
9005	80144-532-5	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新二级信息管理软件 (C 语言程序设计)	30	周启海 主 编	2003.3	0	
9006	80144-533-3	全国计算机等级考试上机考试典型逼真试题及精解 最新三级 PC 技术 (汇编语言程序设计)	18	周启海 主 编	2003.3	0	
数码艺术设计活宝贝丛书 (面向初中级人员自学、院校、培训点)							
9007	80144-534-1	渲染巨匠 LightScape 室内装潢精美图库 + 完全手册活宝贝 (全彩色印刷) (近 3000 种精美模型拿来就用)	99	吴红梅	2003.3	6	
9011	80144-567-8	Premiere6.5/Photoshop7 动感婚纱相册制作实录 (全彩色印刷) (只有拥有才能天长地久)	68	王竹泉	2003.3	1	
9012	80144-565-1	3ds max 5 轻松课堂实录 (全彩色印刷) (国内首创三维动画活教材)	68	高军锋	2003.3	3	

编号 YT-	ISBN7-	书 名	定 价	作者,	出版 日期	光盘	订数
9021	80144-540-6	中央美术学院城市设计学院电脑动画系列教材(1) 3ds max5 三维造型(人物)(全彩印刷,含 1CD)	68	晓 欧 程大鹏	2003.4	1	
9028	80144-586-4	闪客影院 Flash MX 全新网上动画制作指南(全彩印刷,含 1CD)	55	搭积木 动画社	2003.6	1	
9031	80144-546-5	魔法宝贝 Photoshop7.0 特效设计风暴(全彩印刷,含 1CD)	58	广林等	2003.6	1	
9020	80144-549-X	魔法宝贝 Photoshop7.特效设计银行(全彩印刷,含 1CD)	58	李小飞等	2003.6	1	
9053	80144-603-8	渲染巨匠 新编 Lightscape 3.2 循序渐进教程(全彩印刷,含 1CD)	66	五月 工作室	2003.7	1	
桌面时代 快速掌握计算机信息高新技术系列教材系列 (面向初中级人员自学、院校、培训点)							
9008	80144-561-9	新编办公自动化实用教程	25	李志斌	2003.3	0	
9009	80144-560-0	新编 Office 2000 三合一实用教程	25	葛 林	2003.3	0	
9010	80144-543-0	新编五笔字型输入法实用教程	25	葛 林	2003.5	0	
9027	80144-576-7	新编方正飞腾 4.0 实用教程	25	赫楠等	2003.4	0	
9041	80144-562-7	AutoCAD 进阶教程	39	章斌全	2003.7	0	
9042	80144-595-3	新编中文 Office XP 五合一实用教程	25	姜云峰	2003.7	0	
9043	80144-601-1	中文 Dreamweaver MX+Flash MX+Fireworks MX 网页开发 3 合 1 教程(含 1CD)	30	张 星	2003.7	1	
9049	80144-592-9	幻灯片制作快手 PowerPoint 2000 速成教程(含 1CD)	23	刘顺涛	2003.7	1	
劳动保障部培训就业司推荐全国计算机职业资格认证培训教材系列 (面向初中级人员自学、院校、培训点)							
9022	80144-441-8	计算机操作与文字录入职业办公软件应用(操作员级)中文 Windows 98 职业资格认证培训标准教程	18	教材编写 委员会	2003.6	0	
9023	80144-588-0	多媒体作品制作职业办公软件应用(设计员级)中文 FrontPage 2000 职业资格认证培训标准教程	20	教材编写 委员会	2003.6	0	
“十五”全国计算机培训教育规划标准教材 (面向初中级人员自学、院校、培训点)							
9013	80144-548-1	Photoshop7.0 中文版标准教程	22	广林等	2003.4	1	

编号 YT-	ISBN7-	书 名	定 价	作 者	出版 日期	光 盘	订 数
9014	80144-552-X	PageMaker7.0 标准教程	22	巨 月	2003.4	0	
9015	80144-550-3	Flash MX 中文版标准教程	22	黄 刚	2003.4	1	
9016	80144-558-9	Premiere6.5 标准教程	22	宁振华等	2003.4	1	
9017	80144-569-4	中文版 Dreamweaver MX 标准教程	22	王克杰等	2003.4	0	
9018	80144-566-X	中文 CorelDRAW11 标准教程	25	张丕军等	2003.4	1	
9019	80144-557-0	3ds max 5 标准教程	25	何永峰等	2003.4	1	
9045	80144-563-5	中文版 Fireworks MX 标准教程	20	唐安琦等	2003.5	0	
9047	80144-587-2	中文版 Flash MX ActionScript 标准教程	25	高超等	2003.5	0	
9046	80144-593-7	Authorware 6.5 标准教程	28	张增强	2003.6	0	
9050	80144-594-5	闪客乐园 Flash MX 网上动画制作指南 (含 1CD)	35	王竹泉 樊俊伟	2003.7	1	
微软中国有限公司/中科项目管理研究所联合推出 现代项目管理能力水平认证(PM & MP)指定教材(面向自学、院校、培训点)							
9029	80144-580-5	微软中国有限公司/中科项目管理研究所联合推出现代项目管理能力水平认证(PM & MP)指定教材 现代项目管理教程	72	许成绩 主 编	2003.4	0	
9030	80144-581-3	微软中国有限公司/中科项目管理研究所联合推出现代项目管理能力水平认证(PM & MP)指定教材 中文版 Microsoft Project2002& Server 教程	58	沈天阳 主 编	2003.4	0	
高等院校动漫专业教材							
9038	80144-575-9	高等院校动漫专业教材(1) 影视动画造型基础(全彩)	62	翟翌翥	2003.6	0	
9039	80144-573-2	高等院校动漫专业教材(2) 影视动画分析	35	孙立军 马 华	2003.6	0	
9040	80144-574-0	高等院校动漫专业教材(3) 影视动画场景设计(全彩)	62	韩 笑	2003.6	0	
轻松玩转电脑软件和硬件丛书 (面向初中级人员自学、配套教材)							
9032	80144-556-2	Hardware DIY——装机、用机、护机实战	25	金咖啡鱼 青 山	2003.7	0	

编号 YT-	ISBN7-	书 名	定 价	作 者	出版 日期	光 盘	订 数
9033	80144-600-3	Hardware DIY——电脑软故障与注册表实战	25	成 飞 曾 强	2003.7	0	
电脑门外汉系列丛书 (面向初学者)							
9054	80144-607-0	电脑基础全新图解	22	温禄炎 青 枫	2003.7	0	
9055	80144-608-9	装机、用机、修机全新图解	22	康云峰 傅 斌	2003.7	0	
9056	80144-609-7	电脑上网全新图解	22	李海燕 马 越	2003.7	0	
9057	80144-610-0	电脑软件全新图解	22	晏梦顺 秦道华	2003.7	0	
9060	80144-611-9	上网高手一本通	25	杨志波等	2003.7	0	
9073	80144-653-4	办公高手一本通	30	郭淦水	2003.9	0	
军队士官计算机应用技术试用教材							
9058	80144-638-0	计算机应用技术基础	28	士官教材 编审委员 会	2003.7	0	
9059	80144-639-9	计算机应用技术基础 习题与上机指导	15	士官教材 编审委员 会	2003.7	0	

欢迎广大新老朋友来电、来函、来人选购，您的需求就是我们工作的动力。

开户名称：中国宇航出版社

开 户 行：北京市商业银行翠微路支行

账 号：010903359001201050031-14

税务登记号：110101400006970

出版者号：7-80144

通信单位：中国宇航出版社计算机图书事业部

通信地址：北京市和平里滨河路1号

办公地址：航天信息大厦3层（雍和宫地铁站

邮政编码：100013

往东至小街桥）

市场部批发电话：010-68373150，68373103

邮购部电话：68373150，68373103

传 真：010-68373185

编辑部电话：010-68372647

网 址：www.dgmook.com

说明：读者也可以到各地新华书店购买。

读者 回函卡



www.dgmook.com

亲爱的读者：

感谢您对中国宇航出版社计算机图书事业部的支持！为了把我们的工作做得更好，我们需要您的帮助，请您填妥下列资料，并给予您对本书的宝贵意见，邮寄或传真回本社便可以：

- 不定期收到最新的购书资讯。
- 成为“中国宇航计算机图书俱乐部”的会员，享受购书的优惠折扣。
- 有机会参与各类讲座与联谊活动。

姓名：	_____	性别：	☐ 男 ☐ 女	年龄：	_____
职业：	_____	爱好：	_____		
单位：	_____				
联络电话：	_____	电子邮件：	_____		
通讯地址：	_____	邮编：	_____		

1 你所购买的计算机图书书名：_____

2 请问您现在对本书所介绍的软件的运用程度是在：☐初学阶段 ☐进阶 / 专业

3 请问本书吸引您的地方是：☐封面 ☐内容易读 ☐作者 ☐价格 ☐印刷精美
☐内容实用 其他 _____

4 您从何处得知本书：☐逛书店 ☐宣传海报 ☐网页 ☐朋友介绍
☐出版书目 ☐书市 其他 _____

5 您喜欢阅读：☐黑白书 ☐彩色书

6 您经常阅读哪类图书：

☐平面设计 ☐网页设计 ☐工业设计 ☐Flash 动画 ☐3D 动画 ☐视频编辑
☐DIY ☐Linux ☐Office ☐Windows ☐计算机编程 其他 _____

7 您认为什么样的价位最合适：_____

8 请推荐一本您最近见过的最好的计算机图书：

书名：_____ 出版社：_____

地址：北京市和平里滨河路 1 号转中国宇航出版社计算机图书事业部

邮编：100013

电话：010-68373185

E-mail: joy@dgmook.com

传真：010-68372639



中国宇航出版社



中国宇航出版社计算机图书事业部

目 录

第 1 章 PageMaker 7.0 简介	1	第 3 章 文本及文本块操作	31
1.1 PageMaker7.0 安装与启动	1	3.1 文本操作	31
1.1.1 安装 PageMaker7.0	1	3.1.1 文本的输入	31
1.1.2 启动与退出	1	3.1.2 编辑文本	34
1.2 PageMaker 7.0 窗口浏览	1	3.2 文本块操作	40
1.2.1 Adobe PageMaker 窗口	2	3.2.1 定义、选择文本块	41
1.2.2 File (文件) 菜单	2	3.2.2 移动文本块	41
1.2.3 Edit (编辑) 菜单	3	3.2.3 分割、合并文本块	42
1.2.4 Layout (版面) 菜单	3	3.2.4 改变文本块形状、大小	43
1.2.5 Type (文字) 菜单	4	3.2.5 文本块的旋转	44
1.2.6 Element (成分) 菜单	4	3.2.6 倾斜文本	45
1.2.7 Utilities (工具) 菜单	5	3.3 文章编辑器	46
1.2.8 View (视图) 菜单	6	3.3.1 认识文章编辑器	46
1.2.9 Window (窗口) 菜单	7	3.3.2 查找字符	49
1.2.10 工具箱介绍	7	3.3.3 替换文本	50
1.3 新增功能介绍	8	3.3.4 检查单词的拼写	51
1.4 基本操作	9	3.4 本章小结	52
1.4.1 打开一个现有的版面	9	3.5 思考题	52
1.4.2 查看页面	9	第 4 章 段落格式	53
1.4.3 对象的选取	10	4.1 段落缩进	53
1.4.4 使用帮助	10	4.2 段落对齐	55
1.5 本章小结	11	4.3 段落间距设置	57
1.6 思考题	11	4.4 控制段落间断	57
第 2 章 版面布局	12	4.5 使用段落线	59
2.1 建立新版面	12	4.6 连字处理	60
2.2 使用参考线	13	4.7 使用控制面板进行段落格式化	61
2.2.1 自定义标尺	13	4.8 使用制表位	62
2.2.2 使用栏指示线	14	4.8.1 Indents/Tabs (缩排/制表位) 对话框	62
2.2.3 使用标尺参考线	15	4.8.2 设置制表位	62
2.2.4 使用栅格	16	4.8.3 编辑制表位	63
2.2.5 页面操作	17	4.8.4 利用制表位制作菜单	63
2.2.6 双面对页页面	20	4.9 使用段落排式	66
2.2.7 使用主页	24	4.9.1 使用排式	66
2.2.8 使用模板	26	4.9.2 创建排式	68
2.3 本章小结	29	4.9.3 编辑排式	69
2.4 思考题	30		

4.9.4 合并、删除排式	70
4.10 本章小结	72
4.11 思考题	73
第5章 Adobe Table 3.0 外挂表格	74
5.1 Adobe Table 3.0 简介	74
5.1.1 Adobe Table 3.0 的启动与退出	75
5.1.2 Adobe Table 3.0 界面浏览	76
5.2 在 Adobe Table 3.0 中制作表格	77
5.2.1 建立新表格	77
5.2.2 打开一个现有的表格	79
5.2.3 保存及关闭当前表格	80
5.2.4 定制工作环境	80
5.2.5 编辑表格	82
5.2.6 其他命令的使用方法	85
5.2.7 导入文本	85
5.2.8 导出表格	86
5.3 本章小结	87
5.4 思考题	88
第6章 PageMaker 中图像的处理及使用	89
6.1 PageMaker 中的绘图工具	89
6.2 基本图形的使用	90
6.2.1 基本图形的绘制	90
6.2.2 矢量图形的基本操作	92
6.3 在文档中插入图形	97
6.3.1 图形的格式	97
6.3.2 PageMaker 可置入的图形格式	98
6.3.3 对象的导入	99
6.4 在 PageMaker 中编辑对象	108
6.4.1 在 PageMaker 中编辑原件	108
6.4.2 图形的裁切	110
6.4.3 图像的缩放复制与粘贴	112
6.4.4 在 PageMaker 中使用 Photoshop 滤镜	112
6.4.5 图形的遮罩与成组	112
6.4.6 调整图形的显示分辨率	113
6.4.7 使用控制面板调整对象属性	114
6.4.8 排列与分布对象	116

6.4.9 对象的导出	119
6.5 层	119
6.5.1 层的概念	119
6.5.2 图层的特点	120
6.5.3 图层的使用	120
6.6 本章小结	124
6.7 思考题	124
第7章 颜色的管理及使用	125
7.1 基本概念	125
7.1.1 RGB 颜色、CMYK 颜色	125
7.1.2 印刷色与特别色	126
7.2 PageMaker 中的颜色工具	127
7.2.1 调色板(颜色面板)	127
7.2.2 Define Colors (定义颜色) 对话框	132
7.2.3 使用颜色库	132
7.3 在 PageMaker 中管理颜色	135
7.3.1 什么是 CMS	135
7.3.2 决定怎样使用 CMS	136
7.3.3 创建颜色管理的工作环境	137
7.3.4 校准用户的显示器	137
7.3.5 选择 CMS	137
7.3.6 设置 CMS 自定格式	138
7.3.7 用 CMS 定义颜色	140
7.3.8 在 CMS 管理下使用高品质颜色	141
7.3.9 用 CMS 导入位图图像	142
7.3.10 预分色位图图像	142
7.3.11 PageMaker 4.x-5.0 出版物的颜色管理	144
7.3.12 PageMaker 6.0/6.01 出版物的颜色管理	144
7.3.13 使用柯达数字科学 CMS 导入 Photo CD 图像	144
7.3.14 打印前改变输出设备描述文件	145
7.3.15 关闭颜色管理	146
7.4 陷印颜色	146
7.4.1 什么是陷印	146

7.4.2	PageMaker 如何陷印	147
7.4.3	PageMaker 陷印的标准	147
7.4.4	在 PageMaker 中使用陷印	147
7.4.5	陷印和导入图形	149
7.4.6	调整油墨中性浓度值	149
7.5	本章小结	150
7.6	思考题	151
第 8 章	脚本与标记	152
8.1	在 PageMaker 中使用脚本	152
8.1.1	什么是脚本	152
8.1.2	运行脚本	152
8.1.3	添加和移出脚本	153
8.1.4	创建和编辑脚本	154
8.1.5	跟踪脚本	155
8.2	PageMaker 标记	155
8.2.1	PageMaker 标记简介	155
8.2.2	导入与导出带标记的文本	156
8.2.3	用于格式化字符和段落的 PageMaker 标记	158
8.2.4	使用宏	165
8.2.5	导入行间图形	165
8.3	本章小结	165
8.4	思考题	165
第 9 章	建立完整的出版物	166
9.1	合订本	166
9.1.1	创建合订本	166
9.1.2	在合订本中设置页码	166
9.2	目录和索引	167
9.2.1	创建目录表	167
9.2.2	创建索引	169
9.3	页眉、页脚设置	172
9.3.1	设置页眉、页脚文本块	172
9.3.2	设定页眉页脚的内容	173
9.3.3	更新、删除页眉页脚	173
9.4	本章小结	173
9.5	思考题	173
第 10 章	输出出版物	174
10.1	PostScript Driver 与 ATM	174
10.1.1	PostScript Driver	174

10.1.2	ATM 字体管理工具	176
10.2	设置打印字体	179
10.2.1	PostScript 字体与 True Type 字体	179
10.2.2	字体的转换	179
10.2.3	在 PostScript 打印机上打印 字体	180
10.2.4	在非 PostScript 打印机上打 印字体	180
10.2.5	字体匹配	180
10.3	PostScript 打印机描述文件	183
10.3.1	什么是 PPD	183
10.3.2	获取 PPD	184
10.3.3	更新 PPD 文件	184
10.3.4	创建自定义 PPD	184
10.4	设置打印机	186
10.4.1	通用文档打印选项	186
10.4.2	通过 Print Document 对话 框设置打印机	187
10.5	使用打印机样式	188
10.5.1	创建打印机样式	188
10.5.2	编辑打印机样式	189
10.5.3	使用打印机样式	189
10.6	设置纸张	189
10.6.1	查看出版物 (PostScript) 的适合度	189
10.6.2	手动确定出版物的适合度	190
10.6.3	设置 PostScript 打印机的 纸张打印选项	190
10.6.4	设置非 PostScript 打印机 的纸张打印选项	191
10.7	在 PostScript 打印机上打印图形	192
10.7.1	保留 EPS 颜色	192
10.7.2	设置导入 PostScript 图形中 缺少的字体	192
10.7.3	打印位图图像	193
10.8	打印彩色	193
10.8.1	打印彩色混色	194
10.8.2	在 PostScript 照排机上生成 彩色分色	194

10.8.3	移出未使用的颜色和油墨.....	195
10.9	在桌面打印机上打印校样.....	195
10.9.1	不带图形打印校样.....	196
10.9.2	打印缩图校样.....	196
10.9.3	打印对开页校对稿.....	196
10.10	打印完整出版物.....	197
10.10.1	打印合订本.....	197
10.10.2	使用编定成册创建多开 页面.....	198
10.11	在成像前进行预检.....	201
10.11.1	准备胶片.....	202
10.11.2	打印彩色分色校样.....	202
10.11.3	套印油墨.....	203
10.11.4	用印刷色油墨打印特别 色.....	203
10.11.5	打印高品质颜色.....	204
10.12	将出版物交付预印服务商.....	204
10.12.1	使用服务商版本增效工 具.....	205
10.12.2	选择数据编码选项（仅对 PostScript）.....	206
10.12.3	将出版物保存为 PostScript 文件.....	206
10.13	其他打印方法.....	207
10.13.1	双面打印.....	207
10.13.2	打印超大出版物.....	208
10.13.3	使用 PostScript 错误处理 程序.....	210
10.13.4	释放打印机内存以打印大 图形.....	211
10.14	本章小结.....	211
10.15	思考题.....	211
第 11 章	发布电子出版物	212
11.1	在文档中使用超文本链接.....	212
11.1.1	创建超链接目标.....	213
11.1.2	导入 URL 目标.....	214
11.1.3	在源文件和目标之间建立超 链接.....	215
11.1.4	格式化来源文本.....	216
11.1.5	编辑和删除超链接.....	217

11.1.6	设置超链接预览的自定格 式.....	218
11.1.7	预览超链接.....	218
11.2	发行 PDF 电子出版物.....	219
11.2.1	发布 PDF 电子出版物的基 本准备.....	219
11.2.2	输出 PDF 文件.....	221
11.3	生成 HTML 超文本.....	222
11.3.1	导出到 HTML 的限制.....	223
11.3.2	为图形、文字和版面设置 HTML 导出选项.....	224
11.3.3	修改标题、位置或内容.....	226
11.3.4	导出 HTML 文件.....	227
11.4	本章小结.....	227
11.5	思考题.....	227
第 12 章	现场制作	228
12.1	设置主页.....	228
12.1.1	建立新文档.....	228
12.1.2	设置栏辅助线.....	228
12.1.3	设置自动页码编号.....	229
12.2	设置封面.....	231
12.3	设计首页.....	233
12.3.1	在首页中放置插图.....	233
12.3.2	输入、置入文本.....	234
12.3.3	完成版面.....	234
12.4	设计第一个双页.....	234
12.4.1	设计第二页.....	234
12.4.2	设计第三页.....	236
12.5	设计第二个双页.....	237
12.5.1	设计第四页左栏.....	237
12.5.2	设计第四页右栏.....	239
12.5.3	设计第五页.....	240
12.6	设计最后的版面.....	241
12.6.1	设计第十页.....	241
12.6.2	设计第十一页.....	243
12.7	设计封底.....	243
12.8	本章小结.....	244
12.9	思考题.....	244
附录 A	参考答案	245

第 1 章 PageMaker 7.0 简介

内容提要 PageMaker 7.0 安装与启动；PageMaker 7.0 界面浏览；了解 PageMaker 7.0 中的面板、菜单和工具栏；了解 PageMaker 7.0 中的一些基本操作；PageMaker 7.0 的新增功能。

Adobe PageMaker 是一个功能完善的桌面印刷系统软件，是适合图形艺术家、设计师、作家、编辑人员、打字排版人员等使用的一种风靡全球的页面处理软件。它适用于编辑任何出版物。它具有基本的文字处理及图像编辑功能。使用它可以轻松地实现文本和图像的混排，可以设置文字显示的各种特殊效果。而且，还可以通过各种途径向 PageMaker 中输入文本和图像。

总之，在熟悉软件的各项功能后，可以随心所欲地创作出各种各样的作品。

PageMaker 7.0 新增加了许多功能，使用更加方便简单。

PageMaker 人性化的友好界面更有助于学习和使用。本章将浏览常用菜单和对话框，并学习一些基本的操作。

1.1 PageMaker 7.0 安装与启动

1.1.1 安装 PageMaker 7.0

PageMaker 7.0 是在 Windows 系统下运行的软件，安装过程与 Windows 下其他应用程序的安装基本相同，具体步骤如下：

- 将 PageMaker 7.0 的安装盘放入光盘驱动器，并读取光盘上的文件。
- 使用鼠标双击安装盘上的 Setup.exe 文件，开始安装。
- 按系统先后给出的提示指定用户应用的语言、安装路径、用户姓名等，然后单击 Next 按钮，开始正式安装。
- 按系统要求填写自己的详细资料，并单击对话框的“确定”按钮，安装完毕。

1.1.2 启动与退出

启动 PageMaker 7.0 的方法有很多，现在主要使用 Windows 系统下的两种启动方式：

- 单击开始菜单中程序项 PageMaker 7.0 中的 Adobe PageMaker 7.0 即可启动该软件。
- 双击安装目录下的 Pm70 图标也可以启动该软件。

要退出 PageMaker 7.0 也有两种方式：

- 单击操作界面右上角的关闭按钮。
- 单击 File 菜单下的 Exit 命令或者可以通过快捷键 Ctrl+Q 实现。

1.2 PageMaker 7.0 窗口浏览

使用 PageMaker 7.0 首先应当熟悉它的界面，了解各菜单中的命令、面板和工具箱的

功能。下面简单介绍这些功能。

1.2.1 Adobe PageMaker 窗口

启动 PageMaker 7.0 之后, 将进入 PageMaker 的 Layout 窗口。这时窗口中没有打开的文件。新建了一个出版物后的 Layout 窗口, 如图 1-1 所示。

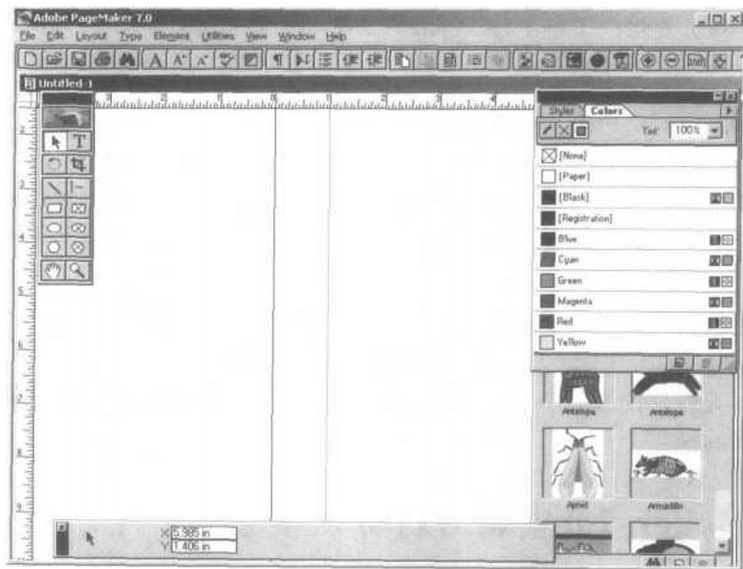


图 1-1 PageMaker 的 Layout 窗口

最顶部为命题栏, 双击它可以放大或缩小窗口。命题栏下面为菜单栏, 从菜单中可以执行各项命令。菜单栏下面是工具栏, 使用它可以进行各种操作。上边和左边有横、纵两条标尺。图 1-1 的窗口中已经有打开的三个控制面板, 还有其他的控制面板没有显示。使用菜单中的命令可以根据需要打开或关闭控制面板。窗口正中央显示出的是出版物的一页。旁边的空白部分是剪贴板。剪贴板的面积很大, 常用作临时放置页面元素。在实际的排版过程中, 经常把要进行处理的对象在剪贴板上处理完后, 再置入页面, 这样可以避免页面元素的相互影响。

1.2.2 File (文件) 菜单

菜单栏中的 File 菜单, 主要包括文件的控制、传输、打印等相关的命令, 如图 1-2 所示。

菜单中的各项命令如下:

- New (新建) 命令和 Open (打开) 命令用于建立和打开一个出版物。
- Recent Publications (旧文件) 命令的级联菜单中列出了最近建立的出版物名, 单击出版物名即可打开该出版物。
- Close (关闭) 命令将当前出版物关闭。
- Save (保存) 命令自动将出版物以原有格式和原出版物名保存。

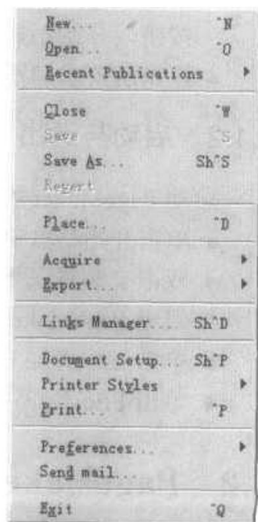


图 1-2 File 菜单

- **Save As**（另存为）命令可以用来设置出版物名和保存格式及保存位置。
- **Revert**（回复）命令可以取消过去的修改，让当前打开的出版物恢复到最后一次保存的状态。
- **Place**（置入）命令用于从其他地方置入文本或图像。这是将外界文件置入 PageMaker 中的基本方法。
- **Acquire**（获取）命令用于直接从输入设备中得到图像。它的级联菜单中有 **Select Source**（选择来源）和 **Acquire Image**（获取图像）两项，分别可以选择输入设备和获取图像。
- **Export**（导出）命令可将出版物输出。
- **Links Manager**（链接）命令用于显示出当前出版物中各页面元素的链接信息。可以在弹出的对话框中设置链接的更新方式。
- **Document Setup**（文档设定）命令可以打开对话框设置当前出版物的有关参数，如页数、页码的形式等。
- **Preferences**（参数设置）命令的级联菜单中包括 4 类参数的设置：**General**、**Online**、**Layout Adjustment** 和 **Trapping**。
- **Send mail**（发送信件）是和发送电子邮件相关的命令。

1.2.3 Edit（编辑）菜单

Edit 菜单中的命令主要用于对文件的内容进行编辑操作，其具体命令如图 1-3 所示。

Edit 菜单中的具体命令如下：

- **Undo**（取消）命令用于取消前一步操作。
- **Cut**（剪切）、**Copy**（复制）、**Paste**（粘贴）、**Clear**（清除）命令与通常使用的应用软件中的命令基本相同。
- **Select All**（全选）命令用来选择所有的对象。
- **Deselect All**（取消全选）命令用来同时取消所有的选择。
- **Paste Multiple**（多重粘贴）命令用于将一个对象复制一次后多次粘贴。而且，在弹出的对话框中可设置粘贴的次数及位置的偏移。
- **Paste Special**（特殊粘贴）命令用来设置对剪贴板上的对象以什么方式粘贴到出版物中。
- **Insert Object**（插入对象）命令用于在当前出版物中插入一个对象。使用该命令可以打开对话框，进行简单的插入设置。
- **Edit Story**（编辑文章）命令用于进入 Story Editor（文章编辑器），进行专门的文字处理。
- **Edit Original**（编辑原件）命令用于打开原文件修改。

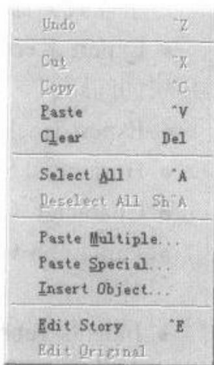


图 1-3 Edit 菜单

1.2.4 Layout（版面）菜单

Layout（版面）菜单主要针对版面文件进行操作，主要是和页面位置和分栏参考线相关的操作，如图 1-4 所示。