

本书素材和网页文件 ■
长达3小时的Dreamweaver CS3入门多媒体教程 ■
HTML、CSS、JavaScript、VBScript和ASP教程CHM文件 ■
大量网页设计素材 ■

Dreamweaver CS3 网页设计 从入门到精通

鲍嘉 卢坚 陈丁法 编著

- 资深网页设计师在总结多年设计经验的基础上精心编写，集艺术性、技巧性和实用性于一体
- 不仅全面讲解了Dreamweaver CS3的使用方法和操作技巧，更提供了可灵活应用于商业网页设计的精彩范例
- 超值赠送长达3小时的Dreamweaver CS3多媒体教程，学习起来更加轻松
- 即查即用的HTML、CSS、JavaScript、VBScript、ASP教程和丰富的设计素材，使网页设计更加快捷



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

TP393.092/951D

2008

Dreamweaver CS3 网页设计 从入门到精通

鲍嘉 卢坚 陈丁法 编著



中国电力出版社

www.infopower.com.cn

内 容 提 要

本书由资深网页设计师在总结多年商业网站设计经验的基础上精心编写,全书共23章,结合近百个精心设计的网页实例深入浅出地介绍了使用 Dreamweaver CS3 进行网页设计的方法和技巧,内容包括 Dreamweaver 基本操作,网站的建立和管理,文本、图像等网页元素的编排,表格、AP Div、框架的使用, CSS 样式表的使用,使用表单设计交互式网页,资源、模板和库的使用,动态网站开发等,基本涵盖了 Dreamweaver CS3 的所有知识点,即使是零起点的读者,也能通过本书快速学会网页设计与制作。

本书附带一张 DVD 光盘,内含长达3小时的 Dreamweaver CS3 入门多媒体教程,以及本书所有范例的模板、素材和最终效果文件,另外还提供了 HTML、CSS、ASP、JavaScript 和 VBScript 教程参考手册(CHM 文件),同时还提供了丰富的设计素材。

本书内容全面、实例丰富、讲解详细,非常适合网页设计初学者学习,也可作为高等院校和相关培训班教材。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页设计从入门到精通 / 鲍嘉, 卢坚, 陈丁法编著. —北京: 中国电力出版社, 2008
ISBN 978-7-5083-6131-4

I. D… II. ①鲍…②卢…③陈… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第153363号

责任编辑: 高 竹 马首鳌

责任校对: 崔燕菊

责任印制: 李文志

书 名: Dreamweaver CS3 网页设计从入门到精通

编 著: 鲍嘉 卢坚 陈丁法

出版发行: 中国电力出版社

地址: 北京市三里河路6号 邮政编码: 100044

电话: (010) 68362602

传真: (010) 68316497

印 刷: 汇鑫印务有限公司

开本尺寸: 185mm × 260mm

印 张: 30.5

彩 页: 8

字 数: 751千字

书 号: ISBN 978-7-5083-6131-4

版 次: 2008年2月北京第1版

印 次: 2008年2月第1次印刷

印 数: 0001—4000册

定 价: 45.00元(含1DVD)

敬告读者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失

本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

随着网络的发展,网页制作和网站开发是运用于网络交互平台中网站建设的一种基本技术。因此,对于网页制作者来说,学习和掌握网页制作和开发技能,是建设网站的基本前提。为了使初学网页制作的读者更好、更快地掌握网页制作技能,本书结合美国 Adobe 公司开发的 Dreamweaver CS3 软件来具体介绍网页制作和网站开发的知识。

Dreamweaver CS3 是美国 Adobe 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得的网页编辑软件,是网页制作三剑客(Dreamweaver、Flash、Fireworks)的重要成员。它以强大的功能和友好的个性化操作界面深受广大网站开发人员的喜爱,也成为首选的网页制作工具。

Dreamweaver CS3 是 Dreamweaver 8 的升级版本,其在功能上有一定的改进,其中变化最大的就是增加了一些实用功能,如 Spry 构件、行为效果、Photoshop 的集成、CSS 布局、AP Div 的使用、表单验证等等。而对网站开发人员来说,设计和开发是他们主要的工作内容,一个能够把好的网页设计工具和好的代码编写环境集于一身的软件,是工作人员最迫切需要的。因此,升级版本的 Dreamweaver CS3 迎合了使用者的要求,开发出了无需编写代码就能轻松实现动态的使用功能,如留言板、会员注册等。总之,使用 Dreamweaver CS3 可以开发.NET、PHP、JSP 等脚本功能,而且还可以帮助广大网页制作者制作出跨越平台限制和浏览器限制的完美网页。

为了更好地帮助网页制作者学习网页制作,本书通过基本理论和众多实例,以 Dreamweaver CS3 为平台详细介绍网页制作的基本技能和技巧。并通过对比,详细地介绍了 Dreamweaver CS3 软件的功能顺序和网页制作的操作方式。本书内容共分 23 章,每章都结合 Dreamweaver CS3 的核心技术进行详细介绍,其中:

第 1 章为 Dreamweaver CS3 软件的基本介绍,包括 Dreamweaver CS3 软件的安装和基本要求,同时还介绍了 Dreamweaver CS3 软件的基本结构和网页文档的创建方法。

第 2 章和第 3 章为站点管理技术专题,是以建立站点为主要介绍内容,然后通过 Dreamweaver 本身拥有的 FTP 功能,具体介绍远程站点跟本地站的传输方式。

第4章~第6章为网页制作的基本元素介绍,包括文本、图像、链接的使用。结合实例进行详细介绍,操作简单,通俗易懂。

第7章~第9章为网页布局技术专题,主要介绍了 Dreamweaver CS3 本身拥有的功能,详细说明了表格、AP Div、框架的使用技巧。

第10章和第11章为网站样式专题,主要介绍的是 HTML、CSS 样式表的使用方法,读者通过本部分内容的学习,将掌握 HTML 代码使用情况和样式表的创建和调用。

第12章和第13章为多媒体专题,主要介绍 Flash、音频视频文件的网页制作方法。

第14章是表单技术内容,详细介绍表单及表单对象的使用。

第15章和第16章为行为脚本技术专题,主要介绍行为面板上的行为功能使用和 Spry 构件、脚本代码的使用。

第17章~第19章为资源重复使用的技术专题,主要包括资源面板、模板和库的使用方法和操作技巧。

第20章为应用插件技术专题,主要介绍插件的安装和使用。

第21章~第23章为动态网站和综合实例技术专题,主要介绍动态网站建设过程中需要的服务器环境设置、数据库创建、数据库链接和数据面板上的功能使用。

通过这23章的介绍基本涵盖了使用 Dreamweaver 进行网页设计的所有方法和技巧。因此,读者在学习完本书内容后,就能全面掌握网页制作的技能。

本书赠送1张光盘,其中有长达3小时的多媒体教程、本书用到的素材和网页源文件,还有 HTML、CSS、ASP、JavaScript 和 VBScript 教程的 CHM 文件;此外,还赠送了大量网页设计素材,包括205个 Dreamweaver 实用插件、300个水晶大图标、320个按钮、435个水平线、489个网页 Logo 模板、500个经典网址收藏、695个世界知名网站欣赏、600个网页 Banner 模板、1230个小图标、1999幅网页 Banner 欣赏和6000个 Icon 图标。

全书由零界点设计中心的卢坚、鲍嘉执笔编写,参加编写的人员还有潘星亮、林秋菊、鲍巍、贺红霞、黄庆、李淑维、杨东旻、马永强、倪春梅等,限于编者水平,加之时间仓促,不足之处在所难免,恳请读者指正,并欢迎到零界点设计中心的论坛上(www.91bjplan.com)进行交流。

编者

2007年11月



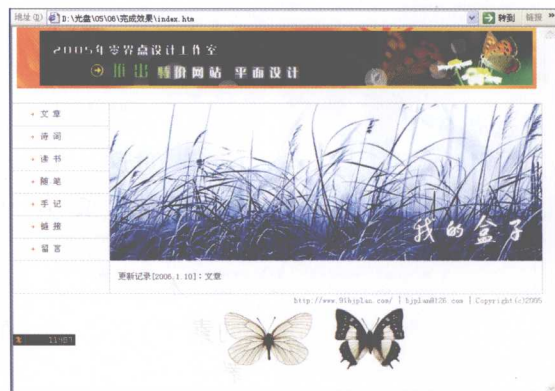
使用文本的属性和样式，设置文本的颜色、格式、列表，从而达到网页浏览的效果。(见 4.1 节)



在网页中利用 Dreamweaver 上图像的功能，插入各种图像元素。(见 5.2 节)



在网页中插入根据鼠标的移动，使两张不同的图像互相切换显示。(见 5.3 节)



使用图像制作可以左右移动的广告图像或友情链接，突出网页的显示效果。(见 5.6 节)



图像链接，使用者只要选中图像，然后在属性面板中设置链接地址即可。(见 6.2 节)



使用命名锚记，可以在文档中指定位置上创建链接的目标端点。(见 6.2 节)



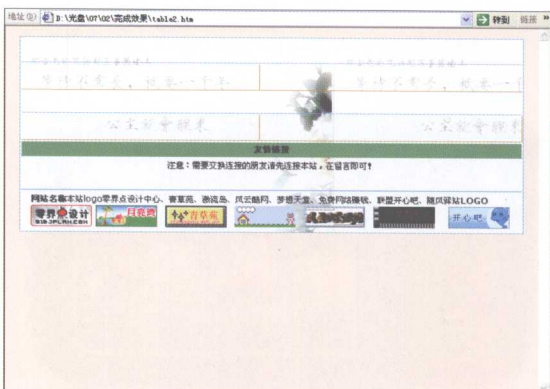
使用 E-mail 链接，可以直接启动默认的电子邮件程序编写并发送邮件。(见 6.2 节)



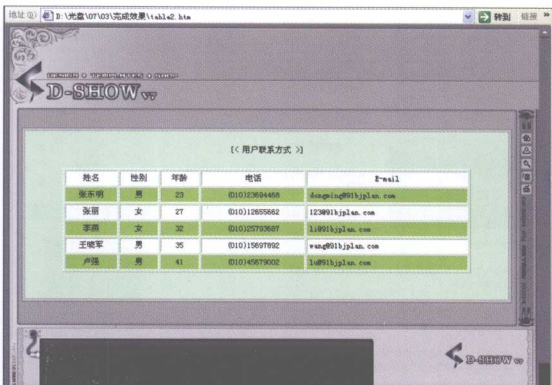
使用图像热点链接的属性，为不同大小、形状的图像设置目标链接。(见 6.3 节)



完成站点中的网页制作，然后利用检查链接的功能来检查当前文档内的链接是否正确。(见 6.3 节)



在网页中插入表格，然后利用表格属性，进行各个单元格的属性设置。(见 7.3 节)



在表格中输入内容，然后为表格格式化设置和排序设置。(见 7.4 节)



在表格中插入表格，可以制作表格直线和表格的边框线。(见 7.5 节)



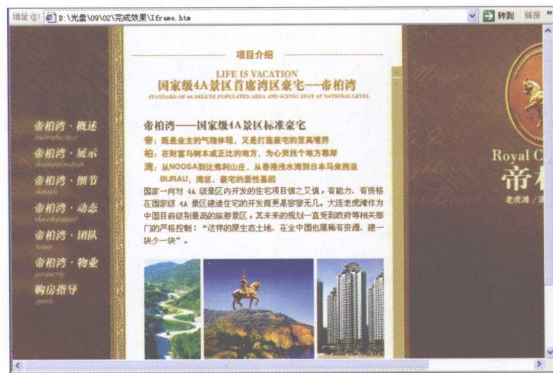
在网页中使用 AP Div 可以实现内容的显示和隐藏效果。(见 8.3 节)



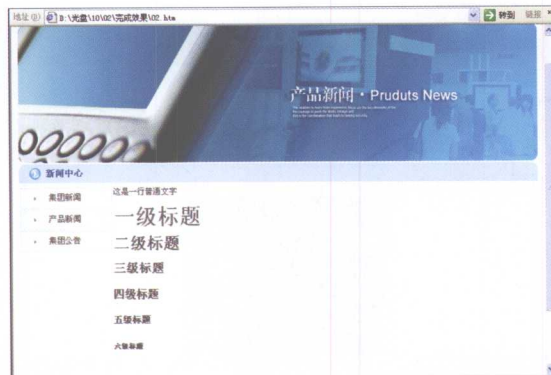
利用 AP 元素和时间轴的行为动作，实现图像在网页中按照预设的路线进行飘动。(见 8.4 节)



利用框架功能把网页分割为不同区域的内容区域，使不同的网页文件在同一个浏览器的同一个页面中显示。(见 9.2 节)



利用 Iframe 功能，在网页中插入嵌套框架，帮助网页节约空间、增加内容显示。(见 9.3 节)



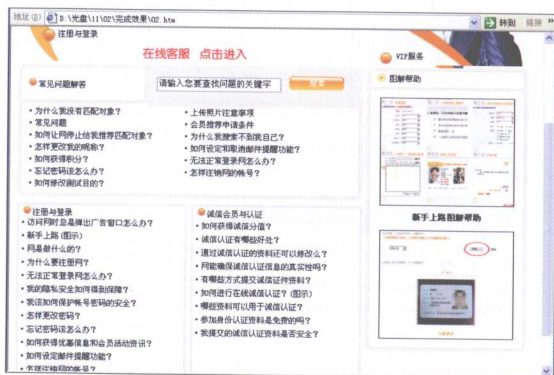
根据不同的文本显示要求，在文本属性面板上设置不同的文本样式。(见 10.4 节)



除使用文本属性面板外，使用者还可以直接在 HTML 代码中设置内容的显示样式。(见 10.5 节)



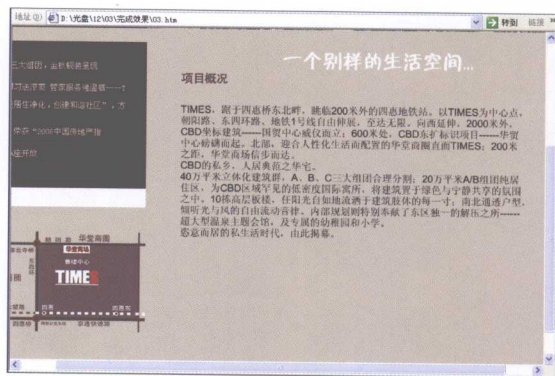
创建 CSS 样式，然后利用创建的 CSS 样式来控制网页内容的显示样式。(见 11.3 节)



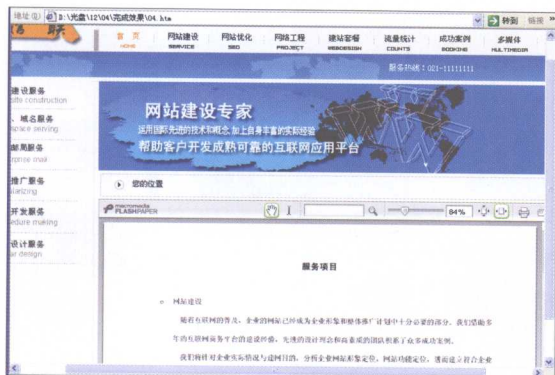
调用 CSS 样式表来控制网页内容的结构、样式、外观等显示。(见 11.4 节)



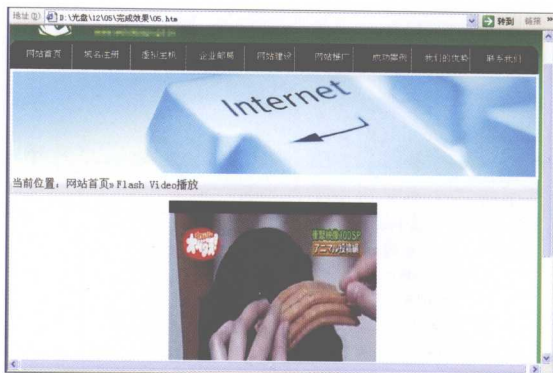
使用 Flash 按钮功能，制作网页上的栏目导航按钮。(见 12.2 节)



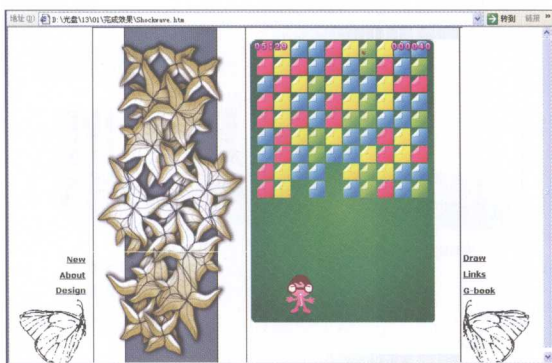
使用 Flash 文本按钮功能，将网页中的文本制作为 Flash 文本按钮，实现文本颜色交换显示效果。(见 12.3 节)



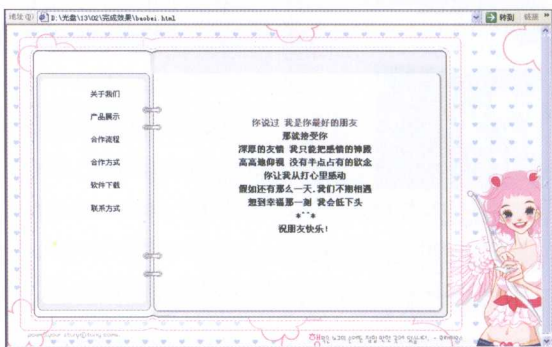
使用 FlashPaper 功能，将打印的文档转换为 SWF 或 PDF 文档，并在网页中显示。(见 12.4 节)



在 Dreamweaver 中可以很容易地插入 FLV 文件，并使文件在网页中自动播放。(见 12.5 节)



在网页中插入 Shockwave 文件，可以在网页中进行游戏播放。(见 13.1 节)



利用 Applet 功能，使用几张不同的图片制作具有幻灯片的图像显示效果。(见 13.2 节)



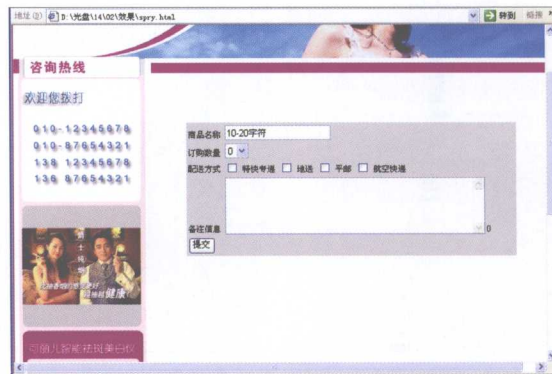
在网页中使用 Applet 功能，可以制作不同效果的文本显示，如滚动文本、滚动图像等。(见 13.2 节)



使用者利用 ActionX 插件，可以在网页中插入 SWF、DCR、RM 等格式的游戏、电影等播放文件。(见 13.3 节)



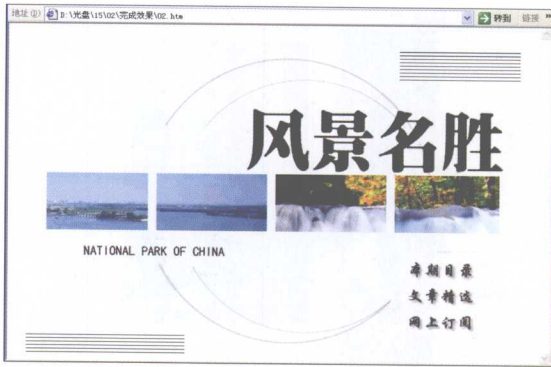
使用表单和表单对象，可以实行网页上的交互功能，使网页提供者和浏览者进行信息交换。(见 14.2 节)



使用 Spry 组件，可以实现验证表单各个对象的输入正确与否，还可以重复列表的显示。(见 14.9 节)



在网页中利用交换图像功能，来创建鼠标经过图像时几个图像交换显示的效果。(见 15.2 节)



使用行为功能，制作一个使用脚本程序控制的弹出式信息窗口。（见 15.2 节）



使用行为中的“效果”功能,制作广告的打开和隐藏、菜单的打开和收缩等显示效果。(见 15.2 节)



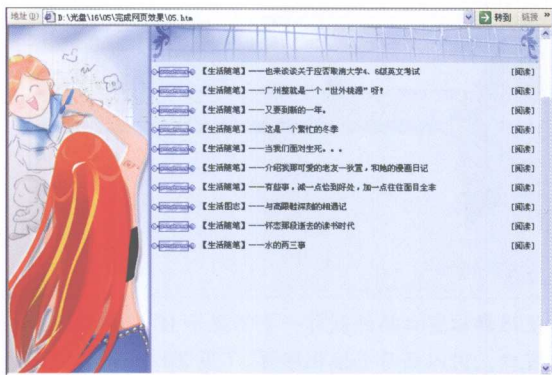
使用 Spry 构件中的选项卡功能，实现不同选项内容的切换显示。（见 15.4 节）



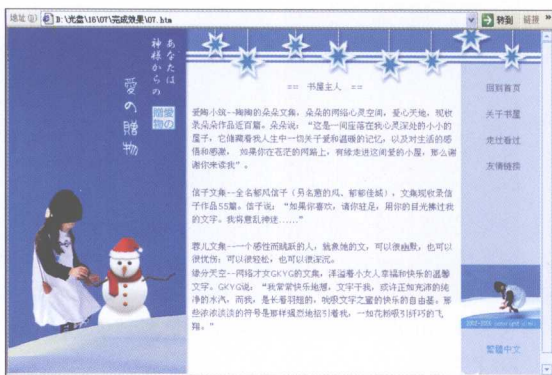
在网页代码中插入脚本代码，实行不同时间段显示不同的问候语。(见 16.2 节)



使用脚本行为，在网页中插入颜色选择器，然后单击颜色选择不同的背景颜色。（见 16.4 节）



利用脚本程序设置禁止复制和另存网页中的文本内容和图像。(见 16.5 节)



利用脚本程序设置网页中的文本，根据需要进行简体和繁体切换。(见 16.7 节)



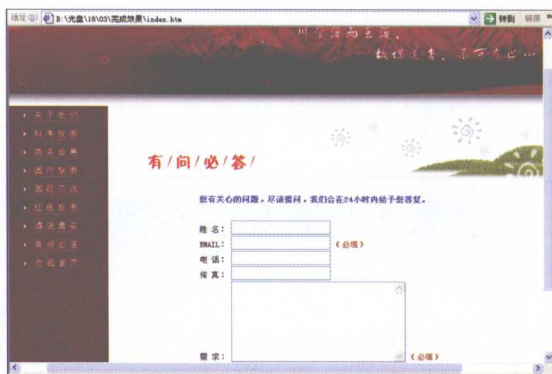
在网页中创建模板，然后利用模板制作基本网页。(见 18.2 节)



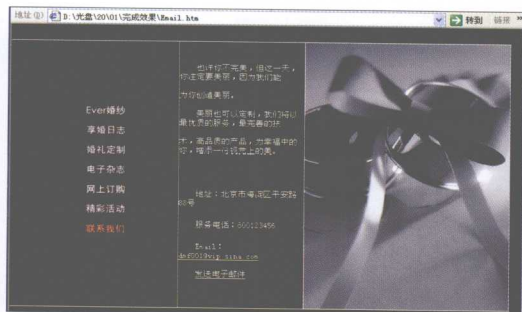
使用模板创建基本网页，减少工作时间和提高工作效率。(见 18.2 节)



在创建的模板中创建多个可编辑区域，然后利用可编辑插入网页内容。(见 18.3 节)



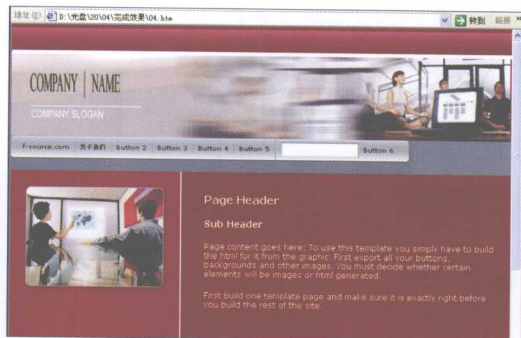
在创建模板的中编辑和修改模板，然后利用模板更新站点中的网页文件。(见 18.4 节)



使用 E-mail 插件制作文本的电子邮件链接。(见 20.2 节)



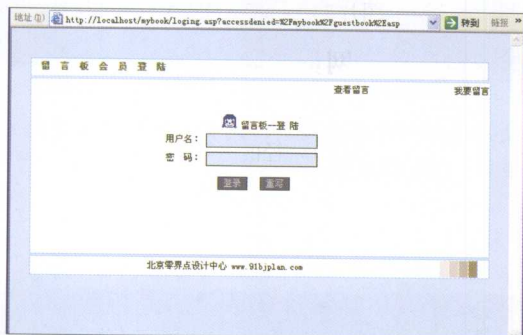
使用弹出窗口插件制作一个不显示 IE 边框的弹出窗口，用以显示个性化网页。(见 20.4 节)



下载插件并利用插件制作 Flash 导航栏插件，突出按钮的动画效果。(见 20.5 节)



在网页中插入图像并利用插件功能制作图片随机显示效果。(见 20.6 节)



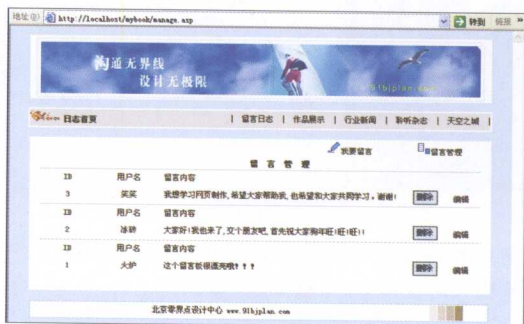
利用数据库中已经注册的用户名，登录到留言板中。(见 22.4 节)



使用插入记录表单向导航制作可输入的留言表单，使用户可以输入留言内容。(见 22.5 节)



利用动态数据显示，对数据库中的数据进行分页显示，方便用户浏览。(见 22.6 节)



用户管理员可以对留言板进行编辑和管理，使留言内容符合要求。(见 22.7 节)

Contents 目 录

前 言

第1章 初识 Dreamweaver CS3

1.1 Dreamweaver 概述	1
1.2 Dreamweaver 的安装和卸载	2
1.3 Dreamweaver 的功能分布	4
1.4 方便快捷的插入面板	14
1.5 属性面板的充分利用	20

第2章 创建站点

2.1 站点的概念	25
2.2 本地站点和远程站点概述	26
2.3 规划站点结构	27
2.3.1 用文件夹保存文档	27
2.3.2 使用合理的文件名称	27
2.3.3 合理分配文档资源	28
2.3.4 将本地站点和远程站点设置为同样的结构	28
2.4 创建和管理站点	29
2.4.1 创建本地站点	29
2.4.2 建立远程站点	31
2.4.3 管理站点	35
2.5 站点中文件的操作	38

第3章 发布网站

3.1 建立远程站点的连接	41
3.2 上传站点内容	42
3.3 下载站点内容	44

第4章 输入网页文本

4.1 文本标题	46
4.2 文本段落	51
4.3 编辑文本格式	54
4.3.1 设置和更改字体及样式	54
4.3.2 更改文本颜色	56
4.4 设置列表	57
4.5 高级文本查找和替换	61

第5章 插入网页图像

5.1 了解图像格式	64
5.1.1 GIF 格式	64
5.1.2 JPEG 格式	64
5.1.3 PNG 格式	65
5.2 插入图像	65
5.3 插入鼠标经过图像	70
5.4 设置图像属性	75
5.5 用 Dreamweaver 简单编辑图像	78
5.5.1 编辑网页中的图像	78
5.5.2 使用 Fireworks 优化图像文件	81
5.5.3 使用裁剪和重新取样功能	83
5.5.4 调整图像的亮度、对比度及锐化图像	84
5.6 滚动图片制作技巧	86

第6章 建立网页链接

6.1 路径的概念	88
6.1.1 链接路径的表现形式	88
6.1.2 创建文件路径	89
6.2 链接的种类	91
6.2.1 文本链接	91
6.2.2 图像链接	95
6.2.3 热点链接	97
6.2.4 E-mail 链接	100
6.2.5 锚记链接	101
6.2.6 脚本链接	106
6.3 检查链接	107
6.3.1 检查当前文档内的链接	107
6.3.2 检查本地站点链接	108

第7章 使用表格布局网页

7.1 网页布局的重要作用	110
7.2 插入和选择表格	110
7.2.1 在编辑窗口插入表格	111
7.2.2 选择表格元素	113
7.3 表格属性	116

7.3.1	拆分和合并单元格	116
7.3.2	表格属性的参数设置	117
7.3.3	设置单元格、行和列的属性	120
7.4	格式化表格和表格排序	121
7.4.1	使用表格排序功能	121
7.4.2	导出表格数据	122
7.5	在网页中制作嵌套表格	123
7.5.1	插入嵌套表格	123
7.5.2	添加嵌套表格内容	125
7.5.3	制作表格边框线及表格直线	127

第8章 使用 AP 元素和 DIV

8.1	AP 元素和 DIV 概述	131
8.2	在网页中创建 AP 元素	133
8.2.1	利用 AP 元素为网页布局	133
8.2.2	设置 AP 元素的属性	135
8.2.3	制作网页内容	137
8.3	AP 元素的显示和隐藏	141
8.4	浮动 AP 元素的应用	146

第9章 框架的应用

9.1	了解框架和框架集	151
9.2	制作框架类型网页	153
9.2.1	创建网页框架和框架集	153
9.2.2	修改框架结构及属性设置	156
9.2.3	制作网页内容	160
9.2.4	制作其他框架网页	168
9.3	嵌套网页的制作	170

第10章 巧用 HTML 编辑网页

10.1	HTML 的基本概念	174
10.2	HTML 基本构架	175
10.2.1	单标签	176
10.2.2	双标签	177
10.2.3	属性标签	181
10.3	Dreamweaver CS3 代码视图的使用	181
10.3.1	查看代码	181
10.3.2	设置代码查看选项	184
10.4	用 HTML 设置文本样式和对齐方式	184
10.4.1	设置标题标签	184
10.4.2	换行标签和段落标签	185
10.4.3	文本字体设置	187
10.4.4	设置文本对齐方式	189
10.5	用 HTML 设置列表	190
10.5.1	定义无序号列表	190
10.5.2	定义序号列表	192

10.6	用 HTML 设置表格样式	193
10.6.1	表格的基本结构标签	193
10.6.2	表格尺寸设置标签	194
10.6.3	表格内文字的排列标签	195
10.7	用 HTML 设置文件链接	197
10.7.1	本地链接 HTML 代码设置	197
10.7.2	URL 链接 HTML 代码设置	198

第11章 使用 CSS 样式表

11.1	CSS 样式表的基础	200
11.2	CSS 结构和规则	201
11.2.1	CSS 的基本语法	201
11.2.2	伪类和伪元素	202
11.2.3	层叠顺序	203
11.3	创建 CSS 样式	204
11.3.1	创建 CSS 标签样式	204
11.3.2	创建 CSS 类样式	206
11.3.3	创建 CSS 高级样式	208
11.4	CSS 样式表的基本操作	209
11.4.1	编辑 CSS 样式	210
11.4.2	删除 CSS 样式	211
11.4.3	附加 CSS 样式文件	211
11.5	创建不同的 CSS 规则	214
11.5.1	定义类型样式	214
11.5.2	定义背景样式	214
11.5.3	定义区块样式	215
11.5.4	定义方框样式	216
11.5.5	定义边框样式	217
11.5.6	定义列表样式	217
11.5.7	定义定位样式	218
11.5.8	定义扩展样式	219

第12章 插入 Flash 动画

12.1	插入 Flash 文件	220
12.2	插入 Flash 按钮	222
12.3	插入 Flash 文本	225
12.4	插入 FlashPaper	229
12.5	插入 Flash 视频	235

第13章 插入音频视频文件

13.1	插入 Shockwave	240
13.2	插入 Applet	244
13.2.1	利用 Applet 制作滚动文本	245
13.2.2	利用 Applet 制作幻灯片效果	247
13.3	使用 ActionX 制作游戏播放	250
13.3.1	使用 ActionX 插入 Flash 文件	250

13.3.2 使用 ActionX 插入 DCR 格式的游戏文件	255
13.4 利用插件功能制作音乐网页	257

第 14 章 使用表单

14.1 表单的概念	260
14.2 使用表单	262
14.3 使用文本域	263
14.3.1 单行文本域和密码域	263
14.3.2 多行文本域	266
14.4 复选框和单选按钮	267
14.4.1 复选框	267
14.4.2 单选按钮	268
14.4.3 单选按钮组	270
14.5 菜单和列表	270
14.5.1 创建列表	271
14.5.2 创建下拉式菜单	272
14.6 跳转菜单的使用	273
14.7 使用隐藏域和文件域	274
14.7.1 使用隐藏域	275
14.7.2 使用文件域	275
14.8 图像域和表单数据验证	277
14.8.1 使用图像域	277
14.8.2 表单数据验证	279
14.9 Spry 应用介绍	280
14.9.1 设定 Spry XML 数据集	282
14.9.2 Spry 重复列表	284
14.9.3 Spry 表	285
14.9.4 Spry 验证文本域构件	287
14.9.5 Spry 验证选择构件	288
14.9.6 Spry 验证复选框构件	290
14.9.7 Spry 验证文本区域构件	291

第 15 章 使用行为制作网页特效

15.1 理解行为、事件和动作	293
15.1.1 行为面板	293
15.1.2 认识事件	294
15.1.3 认识动作	295
15.2 应用行为制作网页特效	297
15.2.1 制作网页中的图像互相切换显示	297
15.2.2 制作能弹出信息的网页	299
15.2.3 打开浏览器窗口	300
15.2.4 使用 AP 元素制作拼图游戏	303
15.2.5 使用行为效果制作网页图层特效	306

15.3 利用 Spry 上的功能制作下拉菜单	312
15.4 使用选项卡显示网页内容	315
15.5 制作折叠的网页内容显示区域	316

第 16 章 使用脚本语言制作网页特效

16.1 制作跟随滚动条移动的广告	319
16.2 自己选择网页背景颜色	323
16.3 制作可以伸展的下拉菜单	328
16.4 根据时间显示不同的问候语	332
16.5 禁止复制和另存网页	334
16.6 整个网页自动滚动和内容滚动显示	338
16.7 网页中中文简体和繁体的转换	340

第 17 章 资源

17.1 资源面板	342
17.1.1 了解资源面板	342
17.1.2 使用资源面板	343
17.2 收藏资源	346
17.3 应用收藏的资源	349

第 18 章 模板

18.1 创建模板	356
18.1.1 新建模板页	356
18.1.2 创建可编辑区域	360
18.2 应用模板创建新网页	361
18.3 创建多个可编辑区域的模板页面	363
18.3.1 创建模板页面	363
18.3.2 创建多个可编辑区域	367
18.3.3 利用模板制作网页	369
18.4 修改已有网页为模板	374
18.5 更新模板	375

第 19 章 库

19.1 创建库项目	378
19.2 利用创建的库项目制作网页	383
19.3 更新库项目	384
19.4 资源、模板和库的综合应用	386

第 20 章 使用插件

20.1 了解和安装插件	392
20.2 利用插件制作超级邮件链接	394
20.3 创建实用下拉菜单	398
20.4 制作无 IE 边框的弹出窗口	402
20.5 应用 Flash 导航栏插件	404
20.6 应用随机显示图片插件	406
20.6.1 制作图片随机显示效果	406

20.6.2	制作图像幻灯片效果	408
20.7	插入流式播放的 Real 视频和音频文件	410
20.7.1	插入流式播放的 Real 视频文件	410
20.7.2	插入流式播放的 Real 音频文件	412

第 21 章 构建动态网站

21.1	ASP 环境的配置	414
21.1.1	安装 IIS	414
21.1.2	配置测试 IIS 服务	415
21.2	创建数据库	417
21.3	创建 ODBC 连接	420
21.4	建立与数据库的连接	422
21.4.1	定义站点	422
21.4.2	建立数据库连接	423
21.5	数据绑定	424
21.5.1	建立数据集	424
21.5.2	显示数据库中的数据	426

第 22 章 制作留言板

22.1	建立服务器站点	429
22.1.1	建立站点文件夹	429
22.1.2	建立留言板站点	430
22.2	建立数据库和 DSN 数据源	432
22.2.1	建立数据库	432
22.2.2	创建 DSN 数据源	435
22.3	制作会员注册页面	436
22.3.1	制作注册页面	436
22.3.2	检查表单信息	439
22.3.3	检查新用户名	441
22.4	会员登录网页	443

22.5	制作留言板网页	445
22.6	制作显示留言网页	450
22.6.1	建立记录集	450
22.6.2	绑定数据	451
22.6.3	设置重复区域	453
22.6.4	分页显示	454
22.7	制作管理页面	456
22.7.1	制作显示数据页	456
22.7.2	制作删除记录行为	457
22.7.3	制作编辑数据行为	460
22.8	限制对非注册会员的留言	462

第 23 章 综合网站建设

23.1	网站规划	463
23.1.1	定义网站主题	463
23.1.2	确定网站的栏目和版块	463
23.1.3	准备网站素材	464
23.2	网站设计风格	464
23.2.1	网页布局类型	465
23.2.2	网页设计的色彩思考	466
23.3	效果展示	467
23.4	详细操作步骤	468
23.4.1	定义站点	468
23.4.2	制作首页	469
23.4.3	制作网站二级模板	473
23.4.4	用模板创建网页	475
23.5	测试和发布网站	477
23.5.1	查看站点地图	477
23.5.2	检查超链接情况	477
23.5.3	上传站点	478
23.6	多种方式宣传网站	478
23.7	网站定期维护	482