

精品软件 实用教程



Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 三合一 实用教程

▲ Dreamweaver, Flash和Fireworks新功能的全新体验

▲ 由浅入深的功能展示, 让你一步步领略三个软件的风采

▲ 实例生动丰富, 让你轻松完成从新手到行家的转变

▲ 细致讲解重点和难点, 让学习过程更加轻松愉悦

▲ 详细透彻的实例讲解, 让你熟练掌握各个软件的精髓

胡宝成 梁普选 等编著



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

内容简介

本书是“精品软件实用教程”系列中的一本，主要介绍Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3三者的基本操作、常用功能、高级应用等。

精品软件 实用教程



Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 三合一

实用教程

胡宝成 梁普选 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver CS3, Flash CS3 和 Fireworks CS3 是制作网站和网页的有力工具, 俗称网页制作三剑客, 把它们结合起来使用是制作网站、网页和网上动画的最佳组合。

全书分为 19 章, 全面系统地介绍了这三个软件的使用方法和技巧, 通过大量的实例, 让读者一步步领略这三个软件的风采, 完成从新手到行家的转变。本书通过详细的操作步骤, 循序渐进地向读者展示了网页、网上动画以及网页中用到的图片的制作全过程。

本书适合于广大网页制作爱好者学习使用, 并可作为各种计算机培训班的教材使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 三合一实用教程 / 胡宝成, 梁普选等编著.

北京: 电子工业出版社, 2008.5

(精品软件实用教程)

ISBN 978-7-121-06423-4

I. D… II. ①胡…②梁… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 054357 号

责任编辑: 刘 舫

印 刷: 北京市通州大中印刷厂

装 订: 三河市鹏成印业有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱

邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16

印张: 35.5

字数: 1022 千字

印 次: 2008 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 59.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件到 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

出版说明

为了满足一部分用户想在较短的时间内真正学会计算机某项专门知识和操作技能的愿望，我们组织计算机教学和应用这两方面的专家共同策划和编写了“精品软件实用教程”丛书。本丛书的宗旨是帮助那些想从事计算机行业的人员快速掌握某项计算机专业技能，完成从新手到行家的转变。

本套丛书的读者对象

本套丛书的读者对象是计算机初学者，也可作为计算机培训班的教材。

本套丛书的特点

本套丛书在写作风格上注重实用、注重好用，从读者的接受能力和使用要求出发，合理调配内容结构，达到事半功倍的效果和举一反三的目的。

在图书内容组织和体例上，作者把丰富的教学经验融入到图书中，条例清楚、循序渐进，使读者学起来得心应手，很容易吸收和掌握。本套丛书十分强调上机操作与课本知识相结合，每章最后附有习题和上机练习，通过实际操作，加深对所学内容的理解，提高学习的效率。

本套丛书的内容

本套丛书涵盖了计算机的基础知识和技能，包括办公应用软件、操作系统、图形图像处理和网络制作等，具体书目如下：

《Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 三合一实用教程》

《中文版 Office 2007 三合一实用教程》

《Excel 2007 实用教程》

《中文版 Photoshop CS3 实用教程》

《中文版 Authorware 7 实用教程》

《AutoCAD 2007 实用教程》

编 者

前言

Dreamweaver, Flash 和 Fireworks 俗称网页制作三剑客,这三个软件是制作网站和网页的尖兵利器。三个软件各有特色,把它们结合起来使用最好不过了。利用 Dreamweaver 来制作网页和网站,该软件是制作跨平台浏览器网页的最佳工具,使用起来十分方便。利用 Flash 制作网上动画,该软件简单实用,它所制作出的动画是其他软件所不能比的。利用 Fireworks 处理 Web 图形图像,该软件擅长处理网页中的图形,能自由导入图像和文本,并能制作网上流行的具有各种特殊效果的图像。当然,读者如果熟悉 Photoshop 就更好了,把这几个软件结合起来使用可达到最佳的处理效果,但本书没有介绍 Photoshop,读者要掌握这方面的知识,可参阅本套丛书中的《中文版 Photoshop CS3 实用教程》一书。

本书全面系统地介绍了这三个软件的使用方法和技巧,通过大量的实例,让读者一步步领略这三个软件的风采,完成从新手到行家的转变。本书的作者都是网页和网站制作方面的专家,具有多年的开发经验和教学经验,通过本书把制作经验和技巧传授给大家。

本书通过简洁的语言、详细的步骤,介绍了网站、网页、动画以及网页中用到的图片的制作全过程。最后一章使用一个完整的实例介绍了制作一个网站的详细步骤,这个全过程使读者达到熟练使用这三个软件的目的。

尽管我们力求准确和完美,但由于作者水平有限,书中难免有一些疏漏和不足,衷心希望广大读者批评指正。

目 录

第 1 章 网页制作基础	1
1.1 网页基础知识	1
1.1.1 网站和网页	1
1.1.2 网页的类型	2
1.1.3 网页的构成元素	3
1.1.4 常见的网络术语	8
1.2 网站制作流程	9
1.2.1 网站策划	9
1.2.2 收集资料和素材	10
1.2.3 制作网页	10
1.2.4 测试站点	11
1.2.5 发布站点	11
1.2.6 更新和维护站点	11
1.3 网页制作工具	11
1.3.1 网页编辑工具	11
1.3.2 网页图形制作工具	12
1.3.3 网页动画制作工具	12
1.4 Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3 的安装	12
1.4.1 系统配置要求	13
1.4.2 Dreamweaver CS3 的安装	13
1.4.3 Flash CS3 的安装	16
1.4.4 Fireworks CS3 的安装	19
1.5 Dreamweaver CS3 的卸载	21
习题	24
第 2 章 Dreamweaver CS3 基本操作	26
2.1 Dreamweaver CS3 简介	26
2.1.1 Dreamweaver CS3 的主要功能	26
2.1.2 Dreamweaver CS3 的新增功能	27
2.2 启动和退出 Dreamweaver CS3	28
2.2.1 启动 Dreamweaver CS3	28
2.2.2 Dreamweaver CS3 的工作界面	29
2.2.3 退出 Dreamweaver CS3	29
2.3 Dreamweaver CS3 的工作界面	30
2.3.1 标题栏	30
2.3.2 菜单栏	31
2.3.3 插入栏	32
2.3.4 编辑窗口	33
2.3.5 状态栏	36
2.3.6 属性面板	38
2.3.7 控制面板组	38
2.4 网页文件的基本操作	39
2.4.1 Dreamweaver CS3 的文件类型	39
2.4.2 在 Dreamweaver CS3 中创建新文件	40
2.4.3 在 Dreamweaver CS3 中保存文件	42
2.4.4 在 Dreamweaver CS3 中打开文件	42

2.5	创建站点并制作简单网页	43
2.5.1	创建本地站点	43
2.5.2	创建远程站点	46
2.5.3	用 Dreamweaver CS3 制作简单网页	51
	习题	59
第 3 章	文本和图像	61
3.1	文本的输入和编辑	61
3.1.1	输入普通文本	61
3.1.2	插入特殊字符	63
3.2	设置文本属性	64
3.2.1	设置文本的字体格式	65
3.2.2	设置文本的段落格式	68
3.2.3	使用 HTML 标签格式化文本	69
3.2.4	创建列表	70
3.2.5	创建文本超链接	74
3.3	插入图像并设置属性	75
3.3.1	在网页中插入图像	75
3.3.2	设置图像大小	76
3.3.3	图像的对齐	78
3.3.4	调整图像间距	79
3.3.5	设置边框	80
3.3.6	使用外部编辑器修改图像	81
3.3.7	创建图像映射	83
3.4	设置图像效果	85
3.4.1	设置鼠标经过图像	85
3.4.2	轮换图像的设置	87
3.4.3	导航栏图像的设置	87
3.4.4	设置预载图像	89
3.4.5	插入导航条	90
3.4.6	插入和替换图像占位符	91
	习题	93
第 4 章	网页中的表格和 AP 元素	95
4.1	插入表格	95
4.1.1	在网页中插入表格	95
4.1.2	调整表格大小	96
4.2	选中表格	96
4.2.1	选中整个表格	96
4.2.2	选中单个单元格	97
4.2.3	选中多个单元格	97
4.2.4	选中表格行	98
4.2.5	选中表格列	98
4.2.6	取消表格的选中状态	98
4.3	操作表格或单元格	98
4.3.1	设置表格或单元格属性	98
4.3.2	插入行或列	99
4.3.3	删除行或列	100
4.3.4	合并单元格	100
4.3.5	拆分单元格	101
4.3.6	在单元格中输入内容	101
4.3.7	排序表格	103
4.3.8	嵌套表格	104

4.4	并排两个表格	104
4.5	立体化表格	106
4.6	Div 标签	108
4.6.1	Div 标签的创建	109
4.6.2	为 Div 标签定义 CSS 规则	109
4.6.3	插入 Div 标签	110
4.7	AP 元素的应用	111
4.7.1	AP Div 的创建	111
4.7.2	AP Div 的属性设置	112
4.7.3	AP Div 的嵌套	114
4.7.4	AP Div 的编辑	116
4.8	转换 AP Div 与表格	121
4.8.1	将表格转换为 AP Div	121
4.8.2	将 AP Div 转换为表格	122
	习题	123
第 5 章	超链接与多媒体	125
5.1	了解超链接	125
5.1.1	超链接的类型	125
5.1.2	创建超链接的方法	125
5.2	创建超链接	126
5.2.1	创建内部超链接	126
5.2.2	创建锚点超链接	128
5.2.3	创建 E-mail 超链接	129
5.2.4	创建跳转菜单	130
5.3	制作多媒体页面	131
5.3.1	插入视频	131
5.3.2	插入音频	131
5.3.3	插入 Flash 影片	132
5.3.4	插入 Flash 按钮	133
5.3.5	插入 Flash 文本对象	134
5.4	插入其他对象	135
5.4.1	插入 Fireworks 图像	135
5.4.2	插入日期和时间	135
5.4.3	插入注释	136
	习题	137
第 6 章	布局和框架	139
6.1	布局模式	139
6.1.1	使用菜单命令切换	139
6.1.2	从代码视图中切换	140
6.1.3	退出布局模式	141
6.2	布局表格和布局单元格的基本操作	141
6.2.1	绘制布局表格和布局单元格	141
6.2.2	向布局单元格中添加内容	143
6.2.3	移动布局表格和布局单元格	144
6.2.4	改变布局表格和布局单元格的大小	144
6.3	设置布局表格和布局单元格的格式	145
6.3.1	设置布局表格格式	145
6.3.2	设置布局单元格格式	147
6.3.3	设置布局模式参数	148
6.4	创建框架	149
6.4.1	使用插入栏创建框架	149

6.4.2	手动创建框架	150
6.5	编辑框架属性	151
6.5.1	设置框架属性	151
6.5.2	设置框架集属性	152
6.6	编辑框架页面	153
6.6.1	页面编辑	153
6.6.2	保存框架	155
6.6.3	删除框架	156
	习题	156
第7章	表单和行为	158
7.1	表单概述	158
7.1.1	表单简介	158
7.1.2	表单的 HTML 代码	159
7.2	创建表单	161
7.2.1	插入表单域	161
7.2.2	设置表单域属性	162
7.3	表单文本的设置	162
7.3.1	单行文本	162
7.3.2	多行文本	163
7.3.3	密码	164
7.3.4	隐藏区域	164
7.4	复选框与单选按钮	165
7.4.1	复选框	165
7.4.2	单选按钮	165
7.4.3	添加并设置单选按钮组	166
7.5	列表/菜单和跳转菜单	167
7.5.1	列表/菜单	167
7.5.2	设置跳转菜单属性	168
7.6	图像域、文件域和按钮	169
7.6.1	图像域	169
7.6.2	设置文件域属性	170
7.6.3	设置按钮属性	171
7.7	设置表单的其他属性	172
7.8	样式表	173
7.8.1	【CSS 样式】面板	173
7.8.2	使用 CSS 样式表	173
7.9	行为	175
7.9.1	【行为】面板	175
7.9.2	Dreamweaver 的内置行为	176
7.10	应用行为	177
7.10.1	拖动 AP 元素	178
7.10.2	将行为附加到文本	179
7.11	更改行为	180
	习题	180
第8章	站点管理和测试上传	182
8.1	管理站点	182
8.1.1	打开本地站点	182
8.1.2	编辑站点	183
8.1.3	站点文件管理	183
8.1.4	刷新站点列表	184
8.2	站点地图	185

8.2.1	设置主页	185
8.2.2	显示站点地图	185
8.2.3	修改站点地图布局	186
8.3	管理站点资源	187
8.3.1	在文档中添加资源	188
8.3.2	编辑资源	189
8.3.3	在多个站点中共享资源	190
8.3.4	向【收藏】列表中添加资源	191
8.3.5	将资源归类到收藏夹中	192
8.4	测试站点	192
8.4.1	设置站点基本属性	193
8.4.2	测试本地站点	194
8.5	站点的上传	196
8.5.1	上传到远端服务器	196
8.5.2	同步本地和远端站点上的文件	198
8.5.3	取出和存回文件	199
8.5.4	设计备注选项	202
	习题	204
第 9 章	Flash CS3 入门	206
9.1	简述 Flash CS3	206
9.1.1	Flash CS3 动画的特点	206
9.1.2	Flash 的应用	207
9.1.3	Flash 动画制作的基本步骤	209
9.1.4	Flash 的学习方法	210
9.2	Flash CS3 的启动和退出	210
9.2.1	启动 Flash CS3	210
9.2.2	退出 Flash CS3	211
9.3	Flash CS3 的工作界面	211
9.3.1	使用开始页	212
9.3.2	隐藏和再次显示开始页	212
9.3.3	工作界面	212
9.4	Flash CS3 的文档操作	215
9.4.1	新建 Flash CS3 文档	215
9.4.2	保存 Flash CS3 文档	216
9.4.3	关闭 Flash CS3 文档	216
9.4.4	打开 Flash CS3 文档	216
9.5	Flash CS3 的基本设置	217
9.5.1	设置场景属性	217
9.5.2	设置标尺、辅助线和网格	218
9.6	设置 Flash CS3 的首选参数和快捷键	219
9.6.1	设置 Flash 中的首选参数	219
9.6.2	设置快捷键	226
	习题	229
第 10 章	Flash CS3 工具的应用	231
10.1	基本绘图工具	231
10.1.1	绘图模型	231
10.1.2	线条工具	232
10.1.3	铅笔工具	235
10.1.4	钢笔工具	236
10.1.5	椭圆工具	240
10.1.6	矩形工具	241

10.1.7	多角星形工具	243
10.1.8	刷子工具	244
10.2	辅助绘图工具	248
10.2.1	选择工具	248
10.2.2	部分选取工具	251
10.2.3	套索工具	252
10.2.4	手形工具	255
10.2.5	缩放工具	256
10.2.6	橡皮擦工具	256
10.3	颜色设置工具	258
10.3.1	墨水瓶工具	258
10.3.2	颜料桶工具	259
10.3.3	滴管工具	259
10.3.4	使用渐变色	260
10.3.5	渐变变形工具	262
10.4	文本工具	265
10.5	编辑图形	267
10.5.1	任意变形工具	267
10.5.2	图形的对齐	270
10.5.3	图形的组合与分离	272
10.5.4	调整对象的叠放次序	273
10.5.5	捕捉对象	274
	习题	275
第 11 章	Flash CS3 动画基础	277
11.1	时间轴	277
11.1.1	时间轴简介	277
11.1.2	时间轴基本操作	279
11.2	动画帧	280
11.2.1	帧简介	280
11.2.2	帧标识	280
11.2.3	帧频率	281
11.3	编辑帧	282
11.3.1	插入帧	282
11.3.2	查看帧内容	283
11.3.3	复制和粘贴帧	283
11.3.4	清除和删除帧	283
11.3.5	帧的其他操作	284
11.4	动画分类及基本制作方法	285
11.4.1	动画分类	285
11.4.2	制作逐帧动画	285
11.4.3	制作形状渐变动画	287
11.5	形状渐变动画	289
11.5.1	添加形状提示	290
11.5.2	设置形变动画的属性	293
11.6	运动渐变动画	294
11.6.1	创建运动渐变	295
11.6.2	设置运动渐变属性	298
11.6.3	控制运动渐变动画的旋转	298
11.7	编辑动画	302
11.7.1	绘图纸外观模式	302
11.7.2	绘图纸外观轮廓模式	303
11.7.3	多帧编辑模式	303

11.7.4 修改绘图纸标记	304
习题	305
第 12 章 图层和场景	307
12.1 图层	307
12.1.1 图层基础	307
12.1.2 图层的基本操作	307
12.1.3 图层模式	310
12.2 引导层	310
12.2.1 添加引导层	311
12.2.2 编辑运动引导层的内容	311
12.3 遮罩层	314
12.4 场景	316
12.4.1 操作场景	316
12.4.2 设置场景	317
12.4.3 使用场景制作动画	317
习题	319
第 13 章 元件、声音和组件	321
13.1 元件与实例	321
13.1.1 元件	321
13.1.2 实例	323
13.2 图形元件的创建与应用	328
13.2.1 创建图形元件	328
13.2.2 图形元件的应用	330
13.3 按钮元件的创建与应用	332
13.3.1 创建按钮元件	332
13.3.2 按钮元件的应用	333
13.4 影片剪辑元件的创建与应用	335
13.4.1 创建影片剪辑元件	335
13.4.2 影片剪辑元件的应用	337
13.5 导入声音和编辑声音	338
13.5.1 导入声音	338
13.5.2 声音的属性设置	339
13.5.3 其他属性设置	340
13.6 Flash CS3 组件的应用	342
13.6.1 按钮 Button	342
13.6.2 复选框 CheckBox	344
13.6.3 下拉菜单 ComboBox	345
13.6.4 滚动窗 ScrollPane	347
13.6.5 单选按钮 RadioButton	349
习题	350
第 14 章 Fireworks CS3 入门	352
14.1 Fireworks CS3 简介	352
14.2 Fireworks CS3 的启动与退出	353
14.2.1 启动 Fireworks CS3	353
14.2.2 退出 Fireworks CS3	354
14.3 Fireworks CS3 的工作环境	354
14.3.1 标题栏	355
14.3.2 菜单栏	355
14.3.3 工具栏	356
14.3.4 工具箱	357
14.3.5 编辑窗口	358

14.3.6	【属性】面板	358
14.3.7	组合面板	359
14.3.8	状态栏	361
14.4	文件的基本操作	361
14.4.1	创建新文件	362
14.4.2	保存文件	363
14.4.3	打开文件	363
14.4.4	导入文件	364
14.4.5	导出文件	366
14.5	设置文件属性	368
14.5.1	修改画布颜色	368
14.5.2	改变画布大小	369
14.5.3	改变图像大小	371
14.5.4	旋转画布	372
14.5.5	撤销与重做操作	373
	习题	375
第 15 章	绘制矢量图与文本操作	377
15.1	位图和矢量图	377
15.1.1	位图	377
15.1.2	矢量图	377
15.1.3	位图与矢量图的比较	378
15.2	绘制矢量图形	378
15.2.1	直线工具	378
15.2.2	矩形工具	381
15.2.3	椭圆工具	385
15.2.4	多边形和星形工具	385
15.2.5	自动形状工具	388
15.3	对象的基本操作	392
15.3.1	选定对象	392
15.3.2	移动对象	394
15.3.3	复制对象	394
15.3.4	删除对象	395
15.3.5	对齐对象	395
15.3.6	改变对象的叠放顺序	396
15.3.7	隐藏和显示对象	397
15.3.8	组合对象	398
15.3.9	对象的变形	398
15.4	绘制与编辑路径	401
15.4.1	使用钢笔工具绘制路径	401
15.4.2	使用矢量路径工具绘制路径	403
15.4.3	使用重绘路径工具绘制路径	403
15.4.4	调整路径形状	403
15.4.5	编辑路径	405
15.4.6	整形路径	408
15.5	文本操作	411
15.5.1	文本的输入	412
15.5.2	文本的编辑	413
15.5.3	移动和变换文本对象	414
15.5.4	为文本应用效果	415
15.5.5	编辑文本外形轮廓	416
15.5.6	文本沿路径排列	417
15.6	矢量图形应用实例	418

习题	420
第 16 章 位图的选择和编辑	422
16.1 位图概述	422
16.1.1 由对象模式切换到位图模式	422
16.1.2 由位图模式切换到对象模式	423
16.2 在位图中设定选区	423
16.2.1 选取框工具	423
16.2.2 套索工具和多边形套索工具	426
16.2.3 魔术棒工具	428
16.3 选区的调整	428
16.3.1 增删选择区域	428
16.3.2 反选选区	430
16.3.3 选择相似	431
16.3.4 取消选中的像素区域	431
16.4 编辑和修饰位图	432
16.4.1 剪切或复制图像	432
16.4.2 修饰位图	433
16.5 绘制与编辑位图	438
16.5.1 铅笔工具	438
16.5.2 刷子工具	439
16.5.3 擦除像素	439
16.5.4 填充图像	440
16.5.5 选取一种颜色用做笔触颜色或填充颜色	443
16.6 位图应用实例	443
习题	446
第 17 章 图层、蒙版和滤镜	448
17.1 图层概述	448
17.2 图层的基本操作	450
17.2.1 选中图层	450
17.2.2 新建图层	451
17.2.3 重制层	451
17.2.4 重命名图层	452
17.2.5 改变层的重叠顺序	453
17.2.6 合并图层对象	454
17.2.7 网页层的操作	454
17.2.8 设置层的属性	455
17.2.9 编辑图层中的对象	456
17.2.10 在所有帧中共享图层	457
17.2.11 删除图层	459
17.3 设置不透明度和混合模式	459
17.3.1 设置不透明度	459
17.3.2 设置混合模式	462
17.4 蒙版	465
17.4.1 蒙版的种类	465
17.4.2 用现有对象创建蒙版	466
17.4.3 使用【层】面板创建蒙版	468
17.4.4 使用【蒙版】子菜单创建蒙版	469
17.4.5 组合对象创建蒙版	470
17.5 滤镜和特效	472
17.5.1 滤镜简介	472
17.5.2 【其他】滤镜组	472

17.5.3	【杂点】滤镜	474
17.5.4	【模糊】滤镜	474
17.5.5	【调整颜色】滤镜	478
17.5.6	【锐化】滤镜	480
17.6	特效	482
17.6.1	斜角和浮雕特效	482
17.6.2	颜色填充特效	484
17.6.3	阴影和光晕特效	484
	习题	486
第 18 章	制作动画和交互效果	489
18.1	动画基础知识	489
18.1.1	动画简介	489
18.1.2	帧面板	490
18.1.3	帧的基本操作	491
18.1.4	帧编辑	494
18.2	元件和实例	497
18.2.1	创建图形元件	497
18.2.2	创建动画元件	498
18.2.3	编辑元件	500
18.2.4	创建实例	500
18.3	创建动画	501
18.3.1	组合图像创建动画	501
18.3.2	使用元件生成动画	504
18.3.3	使用洋葱皮功能编辑动画	506
18.4	切片的使用	507
18.4.1	创建切片	507
18.4.2	编辑切片对象	510
18.4.3	设置切片超链接	513
18.4.4	切片的交互功能	514
18.4.5	导出切片	514
18.5	热点的使用	516
18.5.1	创建热点	516
18.5.2	编辑热点	517
18.5.3	热点链接	517
18.6	按钮的使用	518
18.6.1	创建按钮	518
18.6.2	编辑按钮	521
18.6.3	为按钮添加超链接	522
18.6.4	制作导航栏	522
18.6.5	创建交换图像效果	524
	习题	528
第 19 章	网站制作实例	530
19.1	网站规划	530
19.2	规划网站目录结构与首页布局	531
19.3	制作网页素材	534
19.3.1	利用 Fireworks CS3 制作公司 Banner	534
19.3.2	利用 Fireworks CS3 制作导航栏	535
19.3.3	利用 Fireworks CS3 制作轮播图像	539
19.3.4	使用 Fireworks CS3 制作网页 Banner 动画	541
19.4	制作首页	545
19.5	制作“公司简介”网页	548

第 1 章 网页制作基础

本章包括

- ◆ 网页基础知识
- ◆ 网页制作工具
- ◆ Dreamweaver CS3 的卸载
- ◆ 网站制作流程
- ◆ Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3 的安装

随着网络技术的发展,越来越多的企业都认识到了利用计算机网络传播信息的重要性,并且都拥有了自己的网站。网站由网页组成,为了支持网站建设,出现了很多网页制作工具,目前使用得最广泛的网页制作工具是由 Dreamweaver,Flash 和 Fireworks 这三个软件组成的“网页制作三剑客”。本书将由浅入深地介绍这些软件的使用,使读者逐步掌握网页的制作方法。本章将主要介绍网页以及网页制作的基础知识。

1.1 网页基础知识

在学习制作网页之前,应该先了解一些关于网页的基础知识,了解一下构成一个网站的基本元素以及基础的 HTML 语言等。

1.1.1 网站和网页

网站 (Web Site) 是网页 (Web Page) 的集合,是一个整体,其包括一个首页和若干个子网页。网站设计者先把整个网站结构规划好,然后再分别制作各个网页。大多数网站为浏览器提供一个首页,然后再把其他网页与首页链接起来。图 1.1 所示的是一个典型的网站首页。



图 1.1 网站首页示例

网页是由文字、图片、动画和超链接等组成的,所有的信息以网页文件的形式传递给 Web 浏览

器并由浏览器将网页信息显示出来。图 1.2 所示的是一个典型的网页。

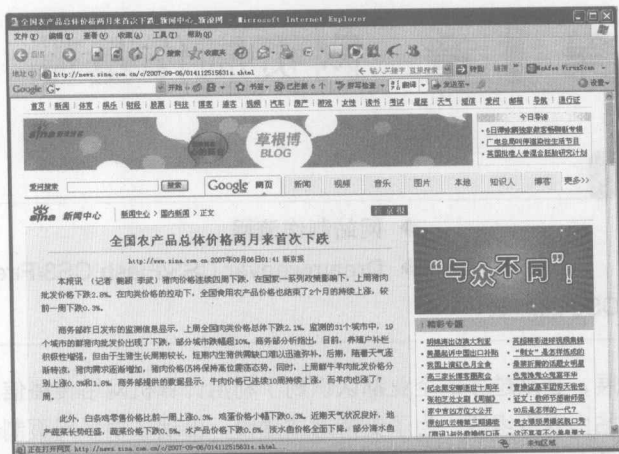


图 1.2 网页示例

1.1.2 网页的类型

从是否执行程序来划分，网页可分为静态网页和动态网页两种类型。

一、静态网页

所谓静态网页，就是没有程序代码的网页。运行于客户端的程序、网页、插件和组件等都属于静态网页，在网络中看到的静态网页文件通常是以 htm 或 html 为扩展名的，俗称 HTML 文件。图 1.3 所示的就是以 html 为扩展名的静态网页。

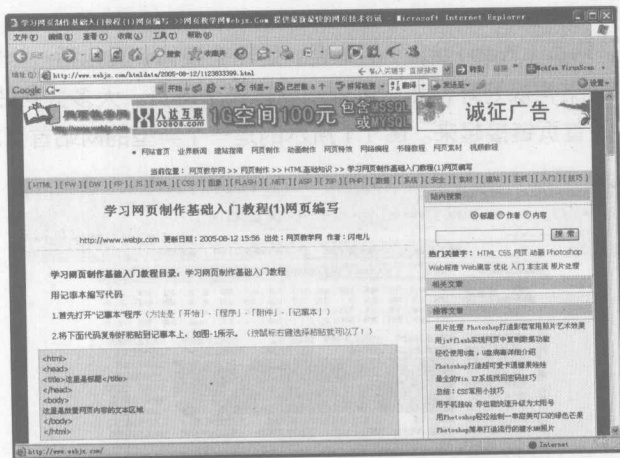


图 1.3 以 html 为扩展名的静态网页

二、动态网页

所谓动态网页，就是含有程序代码的网页。运行于服务器端的程序、网页和组件等都属于动态网页，它们会随不同客户、不同时间及不同需求而返回不同的网页。在网络中看到的动态网页文件通常是以 asp, php, jsp 等为扩展名的。图 1.4 所示的就是以 asp 为扩展名的动态网页。