

- ▶ 本书是畅销书《Flash Professional 8动画设计完全攻略》的升级版
- ▶ 针对Flash在广告动画、网站、教学课件、游戏等中的应用，深入讲解其功能和技巧
- ▶ 完整的理论介绍，Step by Step的案例讲解
- ▶ 广大Flash爱好者、网站与多媒体设计制作人员和相关培训班的理想用书



3小时的Flash CS3多媒体教程

本书素材文件、实例源文件和最终效果文件

Flash CS3 动画设计完全攻略

王智强 编著



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

Flash CS3 动画设计完全攻略

王智强 编著



中国电力出版社
www.infopower.com.cn

内 容 简 介

本书以作者多年的教学经验与实际工作积累为基点,从实用的角度通过大量的实例介绍了Flash软件的使用方法与应用技巧,内容由浅入深,包括Flash的基本操作、Flash工具的使用、Flash动画的创作方法、Flash多媒体的应用、Flash Action 语言的应用等。本书实例量大且丰富,涵盖了网站、Logo、Banner、导航条、广告动画、教学课件、网站片头、Flash游戏、手机彩信、手机墙纸和手机游戏等诸多领域,将软件学习与实际工作紧密结合,真正做到学以致用,从而让读者在最短的时间内掌握Flash软件的制作技术。

本书赠送1张多媒体教学光盘,内含长达3小时的多媒体教程,以及本书所有实例的素材文件、制作源文件与最终效果文件。

本书内容全面,讲解细致,步骤详细,具有很强的实用性,特别适合Flash初、中级用户使用,同时,也可以作为广大Flash爱好者、网站与多媒体设计制作人员的参考书,以及高等学校或相关培训班教材。

图书在版编目(CIP)数据

Flash CS3动画设计完全攻略/王智强编著. —北京:中国电力出版社, 2008
ISBN 978-7-5083-6651-7

I. F… II. 王… III. 动画-设计-图形软件, Flash CS3 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2008)第035085号

著者 王智强

责任编辑:逢积仁
责任校对:崔燕菊
责任印制:李文志

书 名:Flash CS3 动画设计完全攻略
编 著:王智强

出版发行:中国电力出版社

地址:北京市三里河路6号 邮政编码:100044

电话:(010) 68362602

传真:(010) 68316497

印 刷:北京市同江印刷厂

开本尺寸:185mm×260mm

印 张:31

彩 插:8

字 数:779千字

书 号:ISBN 978-7-5083-6651-7

版 次:2008年5月北京第1版

印 次:2008年5月第1次印刷

印 数:0001—4000册

定 价:48.00元(含1DVD)

敬 告 读 者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失
本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版 权 专 有 翻 印 必 究

前言

Flash 是一款交互式矢量多媒体制作软件,支持动画、声音、视频,具有强大的多媒体编辑功能,简单的操作和超强的多媒体编辑功能,受到了用户的一致好评。短短几年时间,它已风靡全球,成为目前使用最为广泛的网页动画制作和网站建设编辑软件之一。

随着版本的不断升级和改进,Flash 的功能也得到了进一步的加强。历时两年,Adobe 公司终于推出了 Flash 最新版本——Flash CS3 Professional,它是 Flash 8.0 的升级版本。与以前版本相比,Flash CS3 Professional 作为 Adobe CS3 系列组件中的一个产品,对用户界面进行了更新,与其他的 CS3 系列产品保持了界面一致性;在编辑方面,增强了图形编辑、视频编辑功能,增加了复制、粘贴动画或滤镜,Adobe Photoshop 文件导入等功能;在 ActionScript 方面,将脚本语言更新为 ActionScript 3.0;在移动设备方面,除了继承前面版本的功能外,Adobe 还提供一种可以模拟移动设备上对创建的内容进行测试的 Adobe Device Central,从而可以看出 Flash 进军手机市场的决心。

本书内容与结构

《Flash CS3 Professional 动画设计完全攻略》是一本全面学习 Flash 软件的应用手册,它对于 Flash CS3 Professional 的所有常见功能的使用方法与应用技巧进行了详尽的介绍,具有很强的实用性、操作性、针对性,全书共分 18 章,始终贯穿“学以致用”的宗旨,从最简单的操作入门开始讲解,配合大量具有较高实用性与指导性的实例,不仅可以带领读者学习 Flash 软件,而且还对软件在不同应用领域的应用进行了介绍,解决了读者学完以后不知如何运用软件的苦恼。

本书具体内容可分为入门篇、基础篇、进阶篇、提高篇和实战篇。

入门篇

讲述 Flash CS3 Professional 的一些最基础的知识,读者通过对本篇的学习可以掌握 Flash CS3 Professional 的基本常识、工作界面、基本操作等知识。本部分包含 1 章的内容。

◎ 第 1 章: Flash CS3 Professional 概述。本章主要讲解了 Flash CS3 Professional 技术特点、应用范围、发展趋势、新增功能、工作界面与基础操作,并通过一个简单实例对 Flash 动画进行初步认识。

基础篇

讲述使用 Flash CS3 Professional 进行动画制作的一些最基础的知识,读者通过对本篇的学习可以掌握 Flash CS3 Professional 的绘图工具、图形对象的编辑、文本的使用、动画基础知识、元件、实例与库、对象的混合与滤镜效果和导入图像、声音与视频等知识,本部分包

含 7 章的内容。

- ◎ 第 2 章：Flash 绘图工具。本章主要讲解了工具面板中各工具的使用，在对每个工具的使用方法与技巧进行讲述的同时，通过精彩实例对各工具的使用进行练习，真正做到学以致用。
- ◎ 第 3 章：图形对象的编辑。本章主要讲解了【变形】面板、【颜色】面板、组合/叠放/分离对象、合并/锁定对象、对齐对象、编辑图形形状、剪切/复制以及撤销/重做操作步骤等知识。同样，在学习的过程中通过精彩实例详细介绍每个图形对象的编辑方法与技巧，最后通过绘制“优美风景”实例，带领大家进一步学习绘制与编辑图形的应用技巧。
- ◎ 第 4 章：文本的使用。本章主要讲解了文本工具以及其属性面板、三种类型的文本、文字字符编辑、文字段落编辑等知识，并通过三种特效文字——投影、描边和位图特效文字学习 Flash 创建特效文字的方法与技巧。
- ◎ 第 5 章：动画基础知识。本章主要讲解了动画的基本原理以及动画制作过程中的图层与帧的操作方法与技巧，并对常用的图层操作与特殊的绘图纸工具以精彩实例进行详细的介绍。
- ◎ 第 6 章：元件、实例与库。本章主要讲解了元件、实例与库的含义及关系、【库】面板、创建元件的方法、元件的三种类型以及实例的创建与编辑等，配合精彩实例，便于读者掌握。
- ◎ 第 7 章：对象的混合与滤镜效果。本章主要讲解了对对象的混合效果、添加/删除/复制/粘贴滤镜、对象的滤镜效果、滤镜效果的排序、启用/禁用滤镜效果和预设编辑的滤镜效果等知识，并通过精彩实例对各混合以及滤镜效果进行了详细的说明。
- ◎ 第 8 章：导入图像、声音与视频。本章主要讲解了导入位图/矢量图以及编辑位图的方法；导入声音并进行编辑及压缩的方法以及视频操作等，其中包括 Flash CS3 Professional 新增的导入 Photoshop 格式文件，配合精彩实例，便于读者掌握。

进阶篇

本篇全面讲述 Flash CS3 Professional 中三种基础动画、图层特效动画以及影片的优化和发布知识，学习完该篇后，便可以熟练地使用 Flash 制作各种的动画效果，本部分包含三章的内容。

- ◎ 第 9 章：制作基础动画。本章主要讲解了三种基础动画——逐帧动画、动作补间动画和形状补间动画的创建方法与技巧，并配合精彩实例，便于读者掌握。
- ◎ 第 10 章：特效动画制作。本章主要讲解了时间轴特效动画、运动引导层动画和遮罩动画的创建方法与技巧，并配合精彩实例，便于读者掌握。
- ◎ 第 11 章：影片的优化和发布。本章主要讲解了优化对象、测试影片、发布设置命令以及发布影片等的方法与技巧。

提高篇

本篇详细讲解了 Flash 的高级应用以及 ActionScript 脚本交互语言的应用，掌握本篇内容，

便可以在 Flash 世界中尽情驰骋。本篇包含 4 章的内容。

- ◎ 第 12 章: 轻松掌握 ActionScript。内容包括【动作】面板、ActionScript 3.0 与 ActionScript 2.0 的差别、ActionScript 基本语法、数据类型、常量与变量、运算符与表达式、if 条件语句、循环语句、函数、事件、对象和类、包和命名空间等。
- ◎ 第 13 章: 行为的使用。内容包括行为的添加、删除、事件与动作、排序以及相关命令等, 并配合精彩实例, 便于读者掌握。
- ◎ 第 14 章: ActionScript 动作命令的使用。内容包括控制影片回放命令、建立网站链接命令、拖曳鼠标移动命令、载入外部图像与动画命令、fscommand 动作命令、Loading 下载动画命令和复制影片剪辑及影片剪辑属性设置命令等, 并配合精彩实例, 便于读者掌握。
- ◎ 第 15 章: 组件的使用。内容包括组件的概念、添加组件、管理组件以及如何使用【动作】面板设置组件的参数等, 并通过实例学习 FLVPlayback 组件的应用。

实战篇

本篇讲解了 Flash 应用范围的诸多精彩实例, 包括 Logo、Banner、导航条、广告、片头、课件、游戏、手机墙纸、手机彩信、手机游戏以及网站等动画的制作。通过本篇的学习, 可以掌握不同类型动画的制作构思与整体的流程。本篇包含 3 章的内容。

- ◎ 第 16 章: Flash 网络动画制作。通过实例学习使用 Flash 制作网络中最常用的 5 个应用类型——Logo、Banner、导航条、广告与片头的方法以及操作思路。
- ◎ 第 17 章: Flash 课件、游戏与手机动画制作。通过 5 个实例, 学习使用 Flash 制作教学课件、游戏、手机墙纸、手机彩信、手机游戏的方法以及操作思路。
- ◎ 第 18 章: Flash 网站动画的制作。学习使用 Flash 构建网站的技巧、方法与操作思路。

全书内容全面, 图文并茂, 通俗易懂, 不仅有详细的知识讲解而且还有丰富的实例操作, 并且所有实例都有详细明确的操作步骤, 读者只要跟着书中的提示一步一步地操作, 就可以掌握书中所讲的内容, 制作出具有一定水平的动画作品。

本书由王智强、张桂敏执笔完成, 感谢中国电力出版社有关编辑的大力支持, 同时感谢您选择了本书, 希望本书能为广大 Flash 爱好者、网站与多媒体设计制作人员提供有力的帮助, 另外, 本书内容所提及的公司及个人名称、产品名称、优秀作品及其名称, 均所属公司或者个人所有, 本书引用仅为宣传之用, 绝无侵权之意。限于作者水平, 书中难免会有疏漏与不妥之处, 敬请广大读者批评指正, 不吝赐教。如果读者遇到问题, 请告之——E-mail:btwzqjl@163.com 或 windflowerzgm@163.com, 同时也可以加入 QQ 群“8983255”, 在线进行图书学习指导!

光盘使用说明

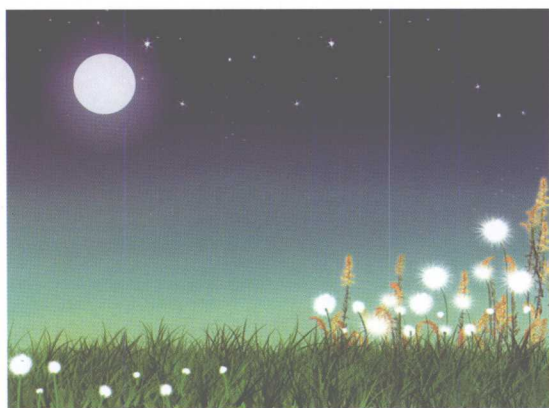
为了方便广大读者学习, 本书附有 1 张多媒体教学光盘, 收录了多媒体教学、范例源文件、素材文件与最终效果文件, 以便读者随时调用。

本书配套多媒体教学光盘运行环境为 Windows XP/Vista, 在使用之前请将计算机的屏幕

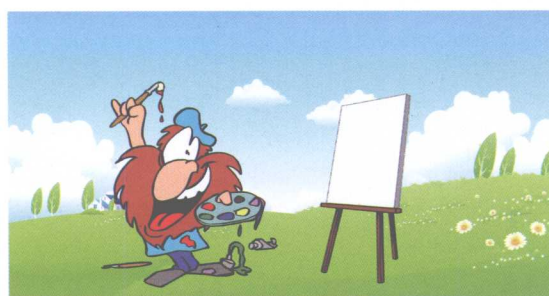
分辨率设置为 1024×768 像素，否则将不能完全显示操作界面，另外，用于演示的计算机必须配有声卡和音箱，同时建议将光盘中的所有文件复制到本地计算机硬盘中，以便更加流畅地观看教学录像。

观看多媒体教学步骤

- (1) 将光盘放入光驱。
- (2) 双击桌面上的“我的电脑”图标，再双击光盘图标，打开光盘窗口。
- (3) 双击光盘中的“多媒体教程”文件夹中的“start.exe”文件，启动多媒体教学。
- (4) 选择要学习的章节，然后选择具体知识点，即可开始播放相应的多媒体教程。



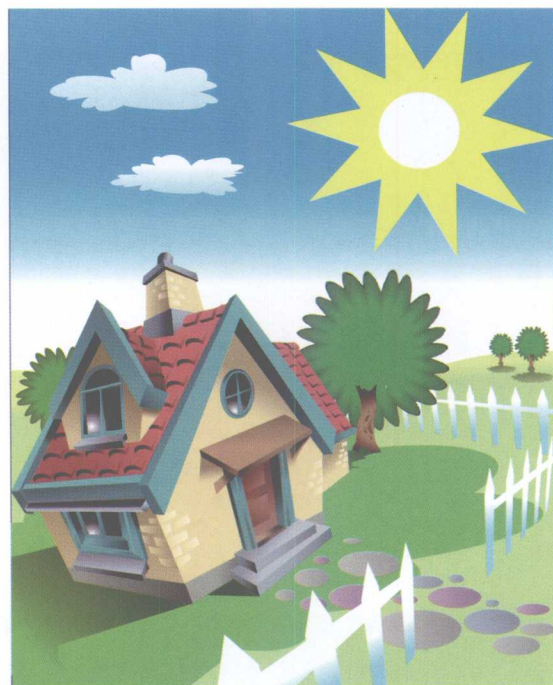
✧ “明月”动画效果
(详见第1章)



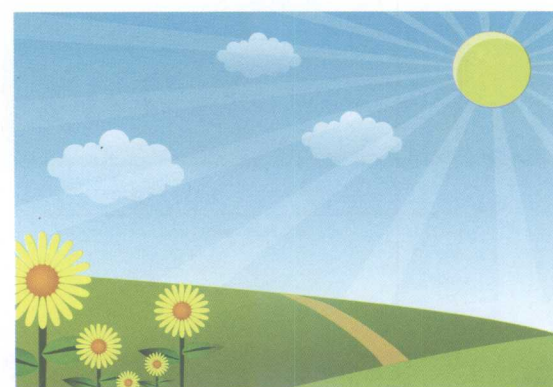
✧ “写生”效果
(详见第2章)



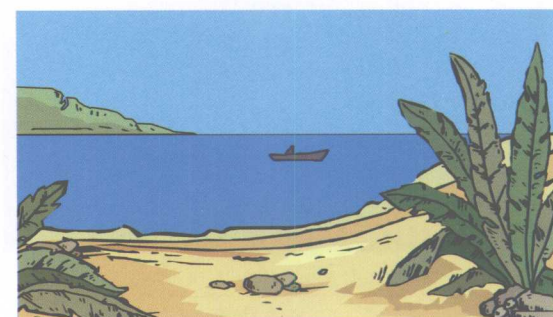
✧ “音乐榜”效果
(详见第2章)



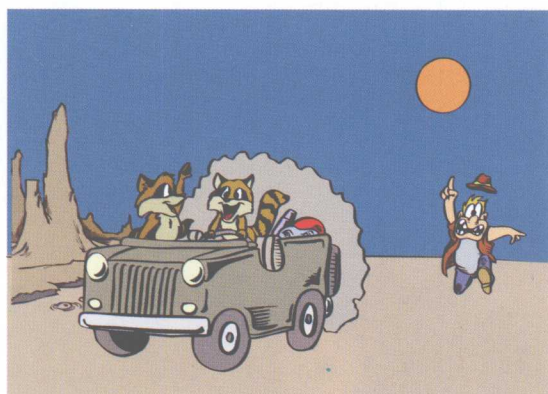
✧ “太阳”效果
(详见第2章)



✧ “优秀风景”效果
(详见第3章)



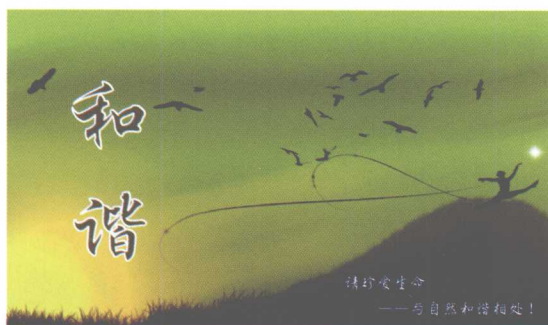
✧ “风景”效果
(详见第3章)



✦ “追赶”效果
(详见第3章)



✦ “生命如花”位图文字效果
(详见第4章)



✦ “和谐”描边文字效果
(详见第4章)



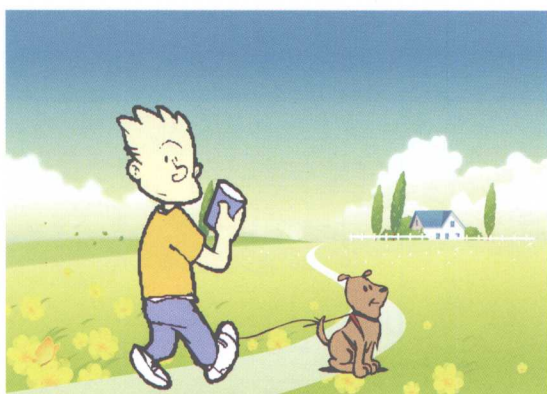
✦ “思念”投影文字效果
(详见第4章)



✦ “被遗忘的时光”文字效果
(详见第4章)



✦ “女性风尚”图层分配效果
(详见第5章)



✧ “散步”交换元件效果
(详见第6章)



✧ “投影”滤镜效果
(详见第7章)



✧ “调整颜色”滤镜效果
(详见第7章)



✧ “斜角”滤镜效果
(详见第7章)



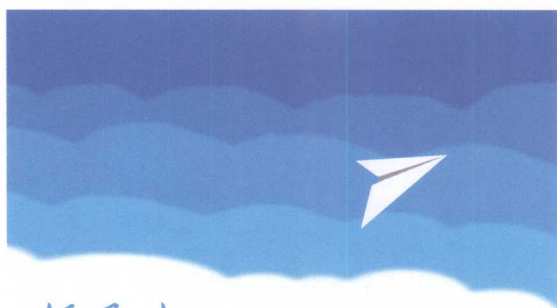
✧ 导入“时尚”PSD文件效果
(详见第8章)



✧ “绚丽舞台”动画效果
(详见第9章)



✧ “新年贺卡”逐帧动画效果
(详见第9章)



纸飞机

✧ “纸飞机”动画效果
(详见第10章)



✧ “心随帆动”动画效果
(详见第10章)



✧ “窗外”动画效果
(详见第10章)



✧ “加载外部图像与影片”动画效果
(详见第13章)



✧ “转到帧标签播放或停止”动画效果
(详见第13章)



✧ “直接复制影片剪辑”动画效果
(详见第13章)



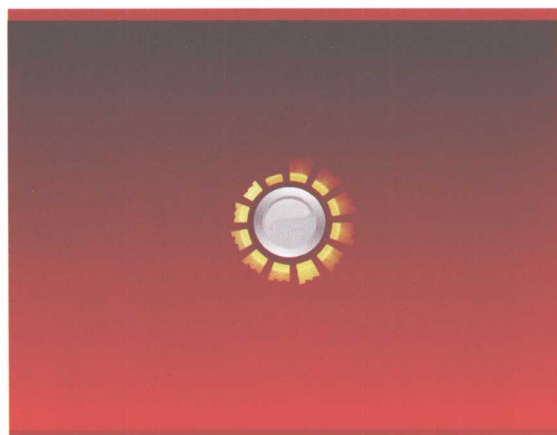
✧ “拖动影片剪辑”动画效果
(详见第13章)



✧ “切换全屏播放”效果
(详见第13章)



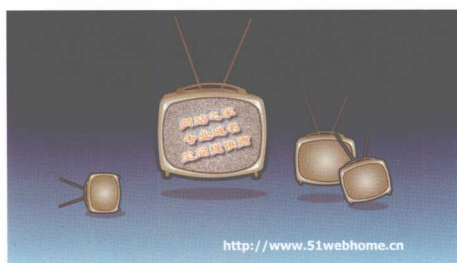
✧ “动画播放命令”动画效果
(详见第14章)



✧ “简单loading”动画效果
(详见第14章)



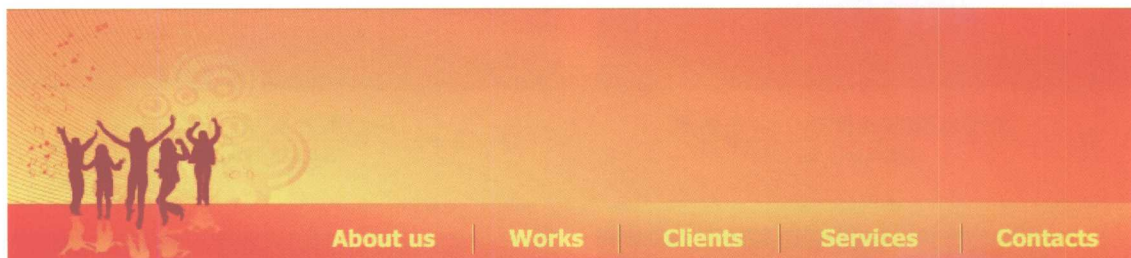
✧ “复制影片剪辑”动画效果
(详见第14章)



✧ “Flash片头”动画效果
(详见第16章)



✧ “Flash Logo”动画效果
(详见第16章)



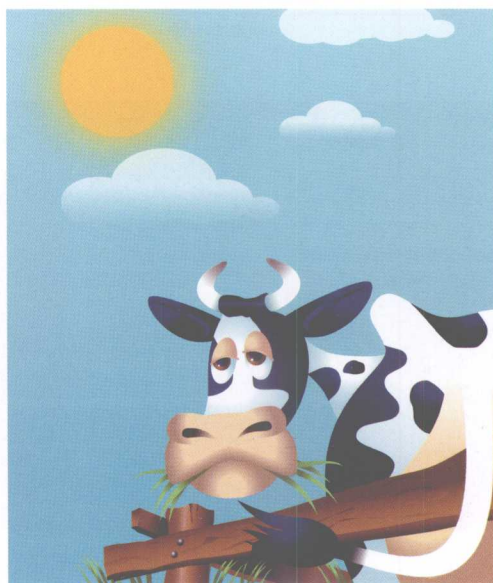
✧ “Flash导航条”动画效果
(详见第16章)



✧ “Flash banner”动画效果
(详见第16章)



✧ “Flash广告”动画效果
(详见第16章)



✧ “发光”滤镜效果
(详见第17章)



✧ “手机彩信”动画效果
(详见第17章)

✧ “打地鼠”手机游戏效果
(详见第17章)



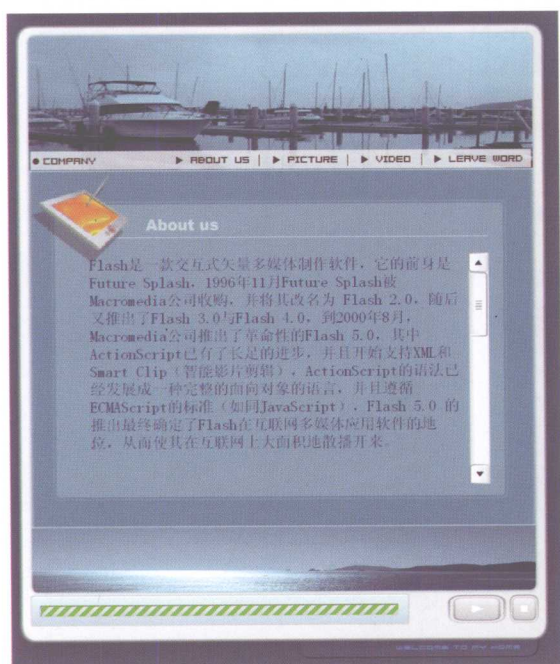
✧ “几何课件”动画效果
(详见第17章)



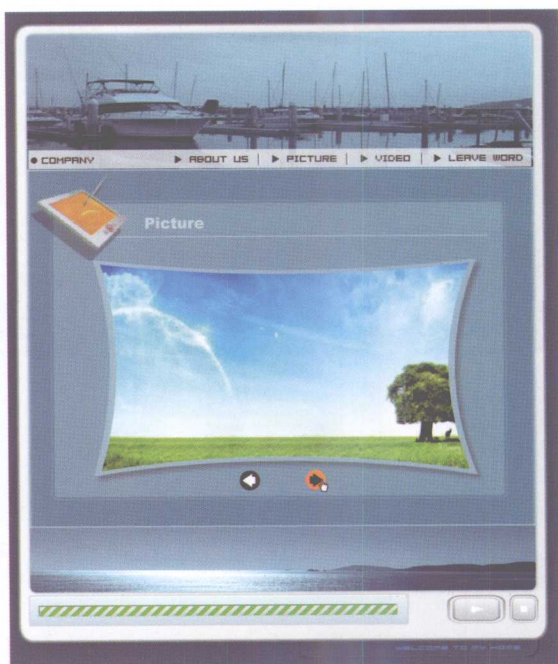
✧ “手机墙纸”动画效果
(详见第17章)



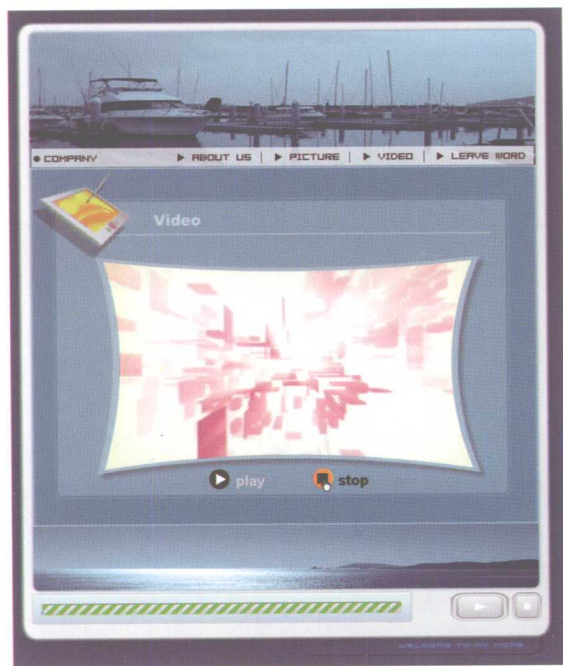
✧ “Flash游戏”动画效果
(详见第17章)



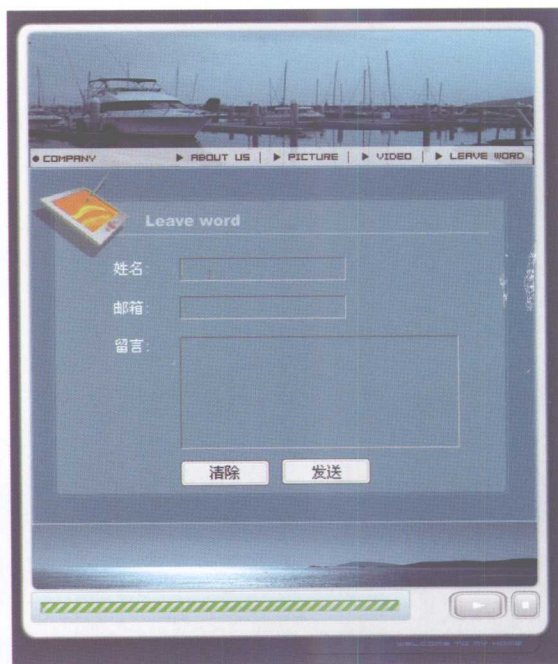
Flash网站“About us”栏目效果
(详见第18章)



Flash网站“Picture”栏目效果
(详见第18章)



Flash网站“Video”栏目效果
(详见第18章)

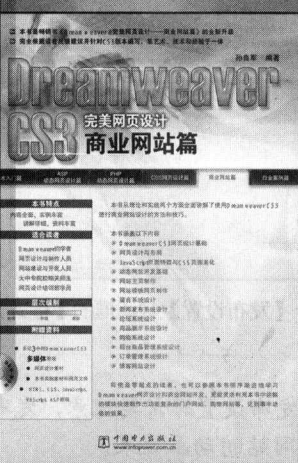
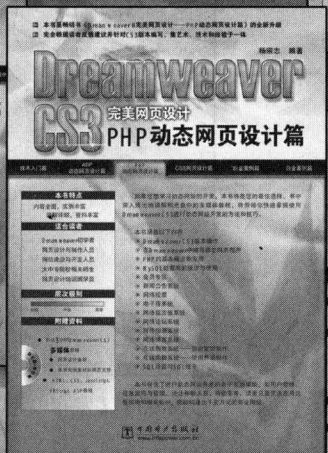
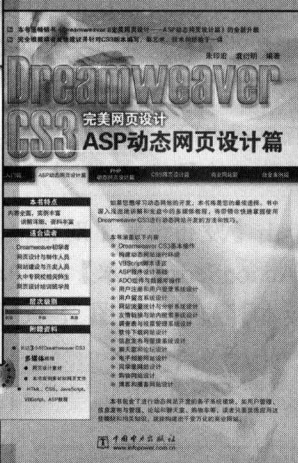
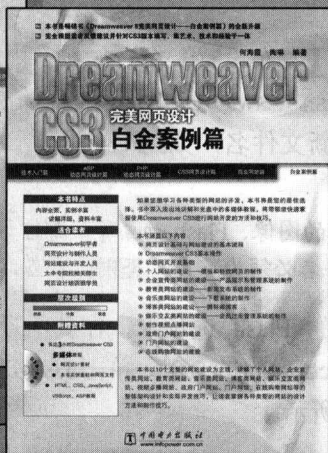


Flash网站“Leave word”栏目效果
(详见第18章)

Dreamweaver CS3

完美网页设计

Dw



内容更全面

实例更精致

网页更漂亮

学习更轻松

Contents 目 录

前 言

第1章 Flash CS3 Professional 概述

1.1 关于 Flash CS3 Professional	1
1.1.1 Flash 技术与特点	2
1.1.2 Flash 的应用范围	2
1.1.3 Flash 的发展应用趋势	5
1.2 Flash CS3 Professional 新增功能	6
1.3 Flash CS3 Professional 工作界面	9
1.3.1 标题栏	10
1.3.2 菜单栏	10
1.3.3 工具栏	11
1.3.4 时间轴面板	11
1.3.5 工具面板	12
1.3.6 工作区域和舞台	12
1.3.7 属性面板	12
1.3.8 其他面板	13
1.4 Flash 文件操作	13
1.4.1 创建、打开、关闭 Flash 文档	13
1.4.2 Flash 文档的切换	15
1.4.3 保存编辑的 Flash 文档	15
1.4.4 设置影片属性	16
1.4.5 工作区的显示	16
1.4.6 Flash 面板操作	17
1.4.7 定义工作布局	19
1.5 Flash CS3 Professional 基本常识	20
1.5.1 位图图像和矢量图形	20
1.5.2 动画和帧	21
1.6 体验 Flash 动画魅力——创建简单 Flash 动画	21

第2章 Flash 绘图工具

2.1 认识 Flash 工具面板	25
2.2 线条工具	26
2.2.1 线条工具的使用与选项设置	26
2.2.2 线条工具的属性设置	29
2.3 基本图形绘制工具	31

2.3.1 绘制矩形与椭圆	32
2.3.2 基本矩形与基本椭圆工具	34
2.3.3 绘制多角星形	34
2.3.4 椭圆、矩形与多角星形工具的属性设置	34
2.4 钢笔工具与部分选取工具	38
2.4.1 使用钢笔工具	39
2.4.2 添加、删除节点	40
2.4.3 转换节点	41
2.4.4 使用部分选取工具	41
2.5 铅笔工具	42
2.5.1 使用铅笔工具	42
2.5.2 铅笔工具的属性设置	43
2.6 刷子工具	44
2.7 墨水瓶工具与颜料桶工具	46
2.7.1 使用墨水瓶工具	46
2.7.2 使用颜料桶工具	47
2.7.3 颜料桶工具的选项设置	49
2.8 滴管工具	50
2.9 橡皮擦工具	51
2.10 选择工具	53
2.11 套索工具	58
2.12 任意变形工具	59
2.12.1 使用旋转与倾斜工具	59
2.12.2 使用缩放工具	61
2.12.3 使用扭曲工具	61
2.12.4 使用封套工具	62
2.13 渐变变形工具	62
2.14 辅助绘图工具	67
2.14.1 手形工具	67
2.14.2 缩放工具	68
2.15 综合应用——绘制卡通人物	68

第3章 图形对象的编辑

3.1 变形面板	72
3.1.1 缩放对象	73
3.1.2 旋转对象	74
3.1.3 倾斜对象	75