



网页设计师必读

——网页制作 Dreamweaver+ Fireworks+ Flash

黄海燕
飞思数码产品研发中心

编著
监制



CD-ROM

光盘内容为
书中实例素材源文件、
网页模板库及音效文件

● 网页设计师的必备手册

● 200种以上的小型实例生动直观地讲解各个知识点

● 600种各式音效素材，轻松搞定网页动画配音

● 1700种各式网页模板，为设计者的创作之路提供灵感



網頁更新

**Dreamweaver +
Fireworks +
Flash**





黄海燕
飞思数码产品研发中心

编著
监制

网页设计师必读

——网页制作 Dreamweaver+ Fireworks+ Flash

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

◎ 内容简介

本书通过大量精美实例，详细全面地介绍Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3这3个软件的使用方法和技巧，从入门起步，循序渐进，让读者一步步掌握软件，全面提高读者的设计制作水平。

本书从Part-1~Part-12介绍Dreamweaver CS3的操作使用，Part-13~Part-19介绍Fireworks CS3软件的使用，Part-20~Part-29介绍Flash CS3软件的使用，Part-30为一个综合实例。本书精心编选的实例均具有针对性、实用性，通过对实例制作流程一步一步的详细讲解，使读者能快速掌握软件的使用方法，帮助读者理解教程内容并加深印象。

本书附赠光盘中提供了书中涉及的所有实例的素材源文件、网页模板库和音效文件。

本书适合广大网页制作和设计的爱好者学习，更适合相关大专院校作为培训教材使用。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

网页设计师必读：网页制作Dreamweaver+Fireworks+Flash / 黄海燕编著.—北京：电子工业出版社，2008.3

（网页设计师必读）

ISBN 978-7-121-05883-7

I.网… II.黄… III.主页制作—图形软件，Dreamweaver、Fireworks、Flash IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2008）第011408号

责任编辑：孙伟娟

印 刷：北京智力达印刷有限公司

装 订：北京中新伟业印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编：100036

开 本：787×1092 1/16 印张：25.75 字数：618千字 彩插：4

印 次：2008年3月第1次印刷

印 数：6 000册 定价：45.00元（含光盘1张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：（010）88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：（010）88258888。

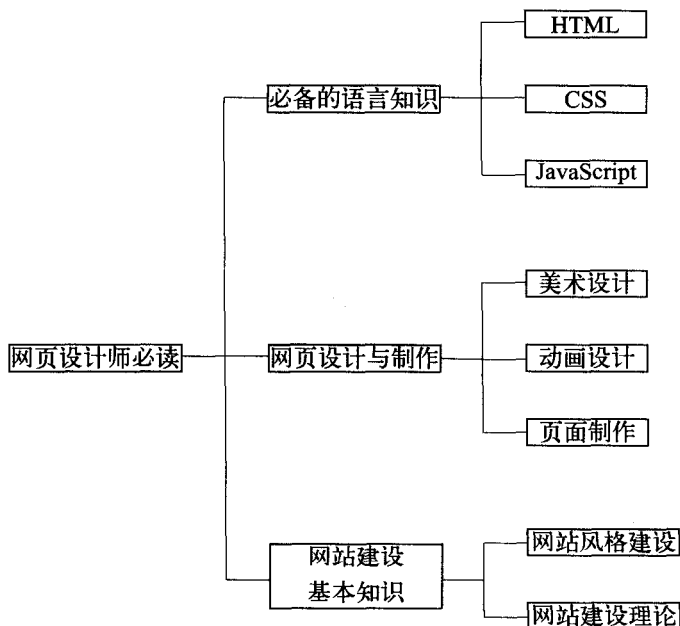
出版说明

随着网络营利模式的不断成熟,网络作为第四媒体的地位逐渐稳固,越来越多的人想投入到这个新兴媒体产业中,网页设计师是其中很重要的一个职位需求。如何让一个门外汉快速成为一名合格的“网页设计师”,是很多读者关心的问题。电子工业出版社飞思数码产品研发中心多年来致力于数码·艺术·设计类图书的策划与研发工作,在针对网页设计人员所应掌握的技能、知识点做了深入的研究与调查之后,推出《网页设计师必读》系列丛书。本丛书专为初级读者、职业院校、社会电脑培训班、自学用户、网页制作相关设计人员,以及网页设计爱好者等量身打造,旨在帮助大家在最短的时间内成为合格的“网页设计师”。

成为一名标准的“网页设计师”,需要具备以下技能。

- 精通Photoshop、Flash、Dreamweaver、Fireworks等网页制作开发软件;能熟练设计、制作Flash动画。
- 了解CSS、HTML语言,能够做好前后台的页面与程序的衔接。
有网站设计制作经验,熟悉网站建立流程,能根据不同的网站内容,确定设计的风格(有一定的美术基础)。
- 对网页设计的艺术性和功能性有较深理解,如对色彩的感觉(网页配色),具有出色的艺术设计能力和Web页面表现力。
- 高审美、高创意、想象力丰富、注重细节,对网页布局能合理把握,并了解各类网页设计的概念及趋势。

《网页设计师必读》系列正是以完整的体系覆盖网页设计人员应掌握的上述知识点与技能,体系图如下所示。



对应上述体系图，本系列图书规划如下。

方 向	知 识 点	书 名
基础	网页流程	《网页设计师必读——设计师谈网页设计基础》
	HTML/CSS等	《网页设计师必读——网页语言基础HTML & CSS》
	JavaScript	《网页设计师必读——网页语言基础JavaScript》
美术设计	页面美术设计基础	《网页设计师必读——网页美工Photoshop CS3》
	Photoshop应用	《网页设计师必读——网页美工设计
	Photoshop与其他软件的混合应用	Photoshop+ImageReady》
动画设计	动画设计基础	《网页设计师必读——网页动画设计（Swf & Gif动画）》
	Flash应用	《网页设计师必读——网页动画设计Flash》
	ImageReady应用	
页面制作	页面制作基础	《网页设计师必读——页面制作
	Dreamweaver应用	Dreamweaver+Fireworks+Flash》
	Fireworks应用	《网页设计师必读——页面制作
	HTML语言基础	Dreamweaver & CSS》
设计与艺术	设计风格、配色艺术	《网页设计师必读——设计师谈网页视觉特效》
	页面搭配等	《网页设计师必读——设计师谈网页风格构成》
	理论	《网页设计师必读——设计师谈成功网页设计原则》
	辅助工具书	《网页设计师必读——配色字典》

本书主要特点：

- 系统全面

本书通过大量精美实例，详细全面地介绍了Dreamweaver CS3、Fireworks CS3、Flash CS3这3个软件的使用方法和技巧，从入门起步，循序渐进，让读者一步步掌握软件，全面提高读者的设计制作水平。

- 结构清晰

本书结构清晰完整，从网页设计最基本的元素讲解，通过大量实例的制作说明，让读者熟悉并掌握这3个软件。

- 实用性强

本书精心编选的实例均具有针对性、实用性，通过对实例制作流程一步一步的详细讲解，使读者能快速掌握软件的使用方法，帮助读者理解教程内容并加深印象。

正所谓“授人以鱼，不如授人以渔”。一本优秀的图书能够带给读者的不只是书上教授的知识，更重要的是一些职业方法和职业技巧。我们衷心希望读者能够通过对本丛书的学习，掌握网页设计师的思维方式，从而达到触类旁通、青出于蓝而胜于蓝的效果。我们真心祝愿这套丛书的读者能够全面掌握网页设计的各项主要应用技能，快速成长为一名合格的“网页设计师”。

飞思数码产品研发中心

Part-1

Dreamweaver CS3网页设计基础

Chapter 1	认识Dreamweaver CS3	2
Chapter 2	Dreamweaver CS3的新增功能	6
Chapter 3	使用面板和面板组	9

Part-2

创建站点

Chapter 4	创建本地站点	14
Chapter 5	管理站点	16
Chapter 6	管理站点文件	19
Chapter 7	使用站点地图	20
Chapter 8	站点的管理与更新	23

Part-3

创建网页

Chapter 9	文档的基本操作	30
Chapter 10	插入网页元素	34

Part-4

创建超链接

Chapter 11	什么是超链接	72
Chapter 12	创建超链接	72
Chapter 13	管理链接	82

◆ Part-5

CSS样式应用 87

Lesson 1	CSS基础知识	88
Lesson 2	创建CSS样式	91
Lesson 3	编辑CSS样式表	101
Lesson 4	删除CSS	102
Lesson 5	CSS样式应用技巧	103

◆ Part-6

表格与层的应用 109

Lesson 1	使用表格布局网页	110
Lesson 2	表格的布局视图	115
Lesson 3	层的一般应用	117
Lesson 4	层与表格的转换	120
Lesson 5	利用AP Div制作飘浮图片	122

◆ Part-7

框架网页的应用 127

Lesson 1	框架结构的定义	128
Lesson 2	创建框架集和框架	128
Lesson 3	框架的基本操作	130
Lesson 4	设置框架集和框架属性	132
Lesson 5	利用链接控制框架内容	134

Part-8

创建表单元素 137

11-1-1	表单的概述	138
11-1-2	创建表单	138
11-1-3	创建文本域	139
11-1-4	创建按钮	143
11-1-5	插入单选按钮和复选框	146
11-1-6	插入列表与菜单	148
11-1-7	插入文件域与隐藏域	151

Part-9

创建Spry框架 153

11-2-1	创建Spry区域	154
11-2-2	使用Spry显示数据	156
11-2-3	添加Spry构件	160
11-2-4	添加Spry效果	171

Part-10

使用行为创建动态网页 173

11-3-1	行为的概念	174
11-3-2	应用内置Dreamweaver行为	175

Part-11

使用模板和库创建网页 187

11-4-1	模板的概念	188
11-4-2	创建模板	188
11-4-3	利用模板创建网页	192

第11章 数据库	管理模板	193
第11章 数据库	创建库项目	194
第11章 数据库	库项目的插入与更新	196

Part-12

创建动态网页

第12章 创建动态网页	ASP技术概述	200
第12章 创建动态网页	安装IIS服务器平台	201
第12章 创建动态网页	设置IIS服务器	203
第12章 创建动态网页	创建Access数据库	205
第12章 创建动态网页	连接数据库	207
第12章 创建动态网页	存取数据库对象	209

Part-13

Fireworks CS3基础

第13章 Fireworks CS3基础	认识Fireworks CS3	214
第13章 Fireworks CS3基础	Fireworks CS3的工作界面	214
第13章 Fireworks CS3基础	Fireworks CS3的新增功能	218
第13章 Fireworks CS3基础	使用面板和面板组	219

Part-14

Fireworks CS3图形绘制与处理

第14章 Fireworks CS3图形绘制与处理	绘制矢量图形	224
第14章 Fireworks CS3图形绘制与处理	使用选择工具	225
第14章 Fireworks CS3图形绘制与处理	选择矢量图形	228
第14章 Fireworks CS3图形绘制与处理	羽化图像边缘	230

◆ Part-15

Fireworks CS3文本应用

15-1-1	文本输入	234
15-1-2	文本编辑	235
15-1-3	沿路径排列文本	237
15-1-4	创建特效文字	239

◆ Part-16

Fireworks CS3层的应用

16-1-1	新建层	244
16-1-2	改变层的重叠顺序	244
16-1-3	显示或隐藏层	245
16-1-4	锁定层	246
16-1-5	层的重命名	247
16-1-6	蒙版与混合	248

◆ Part-17

Fireworks CS3滤镜应用

17-1-1	调整颜色	254
17-1-2	查找边缘	259
17-1-3	模糊	259
17-1-4	新增杂点	262
17-1-5	锐化	263

◆ Part-18

创建图像热点与按钮

18-1-1	创建图像热点	266
18-1-2	编辑图像热点	267
18-1-3	创建按钮	270

◆ Part-19

切片与图像输出

19.1 切片的基本概念	276
19.2 创建切片	276
19.3 编辑切片	277
19.4 输出图片	278

◆ Part-20

Flash CS3基础

20.1 认识Flash CS3	282
20.2 Flash CS3的新增功能	282
20.3 Flash CS3的工作界面	284
20.4 打开与创建文档	289
20.5 影片文档属性的设置	291

◆ Part-21

Flash CS3绘图工具

21.1 绘制工具	294
21.2 选择对象工具	301
21.3 编辑工具	303

◆ Part-22

Flash CS3文本编辑

22.1 文本工具的使用	308
22.2 嵌入字体和设备字体	310
22.3 对象的编辑	311

◆ Part-23

Flash CS3动画基础

帧	322
图层管理	324

◆ Part-24

Flash CS3元件、实例和库

元件、实例和库面板	332
元件的创建	333
编辑元件	336
更改实例属性	338

◆ Part-25

Flash CS3创建动画

创建逐帧动画	342
创建运动补间动画	344
创建形状补间动画	347

◆ Part-26

Flash CS3的音效制作

导入声音	350
压缩声音	351
声音的添加	353
编辑声音	354

◆ Part-27

掌握ActionScript语言

ActionScript的概念	358
-----------------------	-----

动作面板和脚本窗口	358
ActionScript的常用术语	361
ActionScript的运算术语	362
ActionScript的基本语法	367

Part-28

使用ActionScript创建动画

飘落雪花	371
创建鼠标特效	375

Part-29

动画的发布

导出影片	380
发布设置	385

Part-30

网站设计综合实例

创建本地站点	392
创建网页	393
创建Flash动画BANNER	397
发布网站	399

Part-1

Dreamweaver CS3

网页设计基础

Dw

ADOBE® DREAMWEAVER® CS3

版本 9.0 Build 3496

初始化 文件...

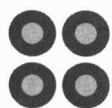
学习目的

Dreamweaver CS3是Adobe公司所推出的一款所见即所得网页编辑器，被称为网页设计三剑客之一。Dreamweaver CS3提供了众多的编辑设计工具，使得我们可以高效快捷地设计出漂亮专业的网站。

本章主要介绍Dreamweaver CS3的基础操作环境及新增功能。

重点章节知识概括

- 认识Dreamweaver CS3
- Dreamweaver CS3的新增功能
- 使用面板和面板组



Lesson-1 认识Dreamweaver CS3

Dreamweaver CS3是Adobe公司所推出的一款所见即所得网页编辑器，集网页制作和网站管理于一身，Dreamweaver CS3和以前的版本相比，增加了不少实用方便的新功能，利用Dreamweaver CS3可以轻而易举地制作出漂亮实用的网页。图1-1即为Dreamweaver CS3的启动画面。



图1-1 Dreamweaver CS3的启动画面

Dreamweaver CS3的工作区主要由标题栏、菜单栏、插入栏、文档工具栏、文档窗口、属性检查器、标签选择器、浮动面板组、文件面板等组成，如图1-2所示。

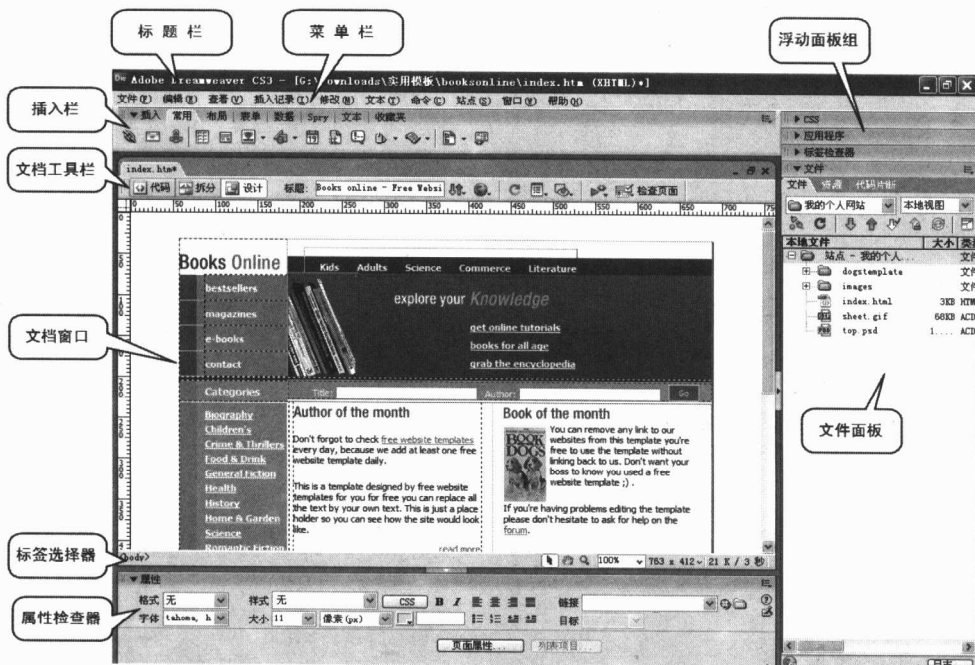


图1-2 Dreamweaver CS3的工作区

1. 标题栏

标题栏主要用来显示应用程序的名称、当前编辑的文档标题和名称,以及【最小化】按钮、【最大化】按钮和【关闭】按钮.

2. 菜单栏

菜单栏包括【文件】、【编辑】、【查看】、【插入记录】、【修改】、【文本】、【命令】、【站点】、【窗口】、【帮助】等10个菜单项,如图1-3所示。

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入记录(I) 修改(M) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

图1-3 菜单栏

3. 文档窗口

文档窗口就是我们正常编辑文件所使用的工作区,用来显示当前创建和编辑的文档,也可以分为“设计”、“代码”、“拆分”3种视图模式,如图1-4、图1-5、图1-6所示即为同一文档在3种视图模式下的不同显示效果。

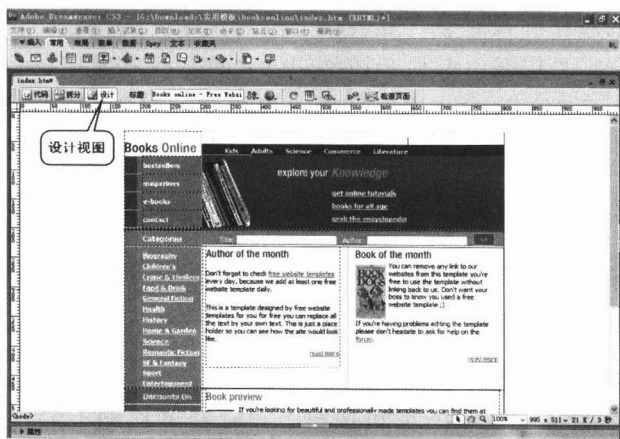


图1-4 “设计视图”模式

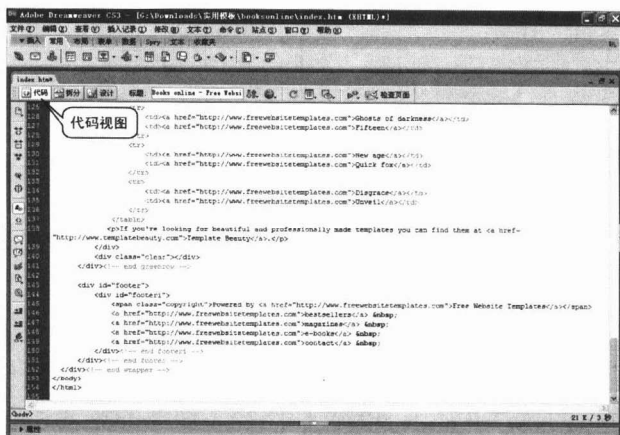


图1-5 “代码视图”模式