



E 企业管理
Enterprise
Management

大成培训游戏丛书
Dacheng Peixun Youxi Congshu

壹

气氛破冰 游戏

培训类
畅销图书
随书赠送光盘

陈龙海 韩庭卫●编著

Qifen Pobing Youxi

海天出版社

大成培训游戏丛书
Dacheng Peixun Youxi Congshu

壹

气氛破冰 游戏

陈龙海 韩庭卫●编著

Qifen Pobing Youxi

海天出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

气氛破冰游戏/陈龙海, 韩庭卫主编. —深圳: 海天出版社,
2007. 10

(大成培训游戏丛书)

ISBN 978 - 7 - 80697 - 981 - 5

I. 气… II. ①陈… ②韩… III. 企业管理 - 通俗读物

IV. F270 - 49

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 058445 号

海天出版社出版发行

(深圳市彩田南路海天大厦 518033)

[http: //www. htph. com. cn](http://www.htph.com.cn)

总 策 划: 纪志龙 责任编辑: 王 颖

责任技编: 钟愉琼 封面设计: 赵俊杰

海天电子图书开发公司排版制作 电话: (0755) 83460274

深圳市鹰达印刷包装有限公司印刷 海天出版社经销

2007 年 10 月第 1 版 2007 年 10 月第 1 次印刷

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 11.5

字数: 150 千字 印数: 1 - 8000 册

总定价: 150.00 元 (共 5 册) 本册定价: 30.00 元

随书分别赠送光盘

海天版图书版权所有, 侵权必究。

海天版图书凡有印装质量问题, 请随时向承印厂调换。

快乐颂	[001]
互相认识一下 (一)	[002]
互相认识一下 (二)	[003]
生肖分组	[004]
创造性提问	[005]
我们是一家	[006]
姓名牌交谊会	[007]
打破僵局	[008]
寻找共同点和不同点	[009]
进化论	[010]
集体握手	[011]
串名字	[012]
绕口令	[013]
扑克分组	[015]
四分之一感觉	[017]
迎接挑战	[018]
人体相机	[019]
团队节奏	[021]
找同伴	[022]
扯龙尾	[023]
人30浪	[025]
人30椅	[026]
雨点变奏曲	[027]
我是谁	[029]
佳人何处寻	[031]
好邻居	[033]

扫把情人	[034]
猜变化	[035]
面对面的介绍	[036]
天龙八部	[037]
猜猜我是谁	[038]
幽默乐观的训练	[040]
分组游戏	[042]
竞赛报数	[043]
真情告白	[044]
棒打薄情郎	[045]
姓名接力赛	[046]
介绍彼此	[047]
快 指	[048]
奇数偶数	[049]
言不由衷	[050]
一唱一和	[051]
顾客至上	[054]
恐惧“阻力”	[055]
掌声响起来	[058]
健忘的故事大王	[059]
对答如流	[061]
随机的理由	[063]
戏剧的对白	[065]
物品拍卖	[068]
婚宴上的宾客	[074]
手牵手	[079]

有模有样	[080]
交换名字	[081]
代号接龙	[082]
大树与松鼠	[083]
开火车	[084]
合作音乐椅	[085]
新型时装秀	[086]
合力吹气球	[087]
猜牙签	[088]
气球爆炸	[089]
英雄救美	[090]
七拼八凑	[091]
椅上功夫	[092]
拥挤的公交车	[093]
船东和青蛙	[094]
瞎子穿拖鞋	[095]
掷骰子跳远	[096]
奇怪的墙壁	[097]
椅子渡河	[098]
有趣的惩罚	[099]
切面粉	[101]
吹面粉	[102]
画面具	[103]
融冰游戏	[104]
活动投篮	[105]
憋气大赛	[106]

三人角力	[107]
熊来了	[108]
搓纸条	[109]
报纸拔河	[110]
扮时钟	[111]
猜五官	[112]
循环相克令	[113]
官兵捉贼	[114]
拍七令	[115]
瞎子背瘸子	[116]
踩气球	[117]
踏板运水接力	[118]
洞房花烛夜	[119]
偷天陷阱	[120]
螃蟹跑	[121]
柱0子	[122]
平衡箱	[123]
荡0杆	[124]
团队线	[125]
黑夜营救	[129]
小0草	[131]
踩轮胎	[133]
与虫子斗一番	[134]
我非常高兴	[135]
让嘉宾闪亮登场	[136]
冬天里的一把火	[137]

你是什么星座	[139]
神奇的标签	[141]
宾戈游戏	[142]
我是记者	[144]
让我们谈谈	[145]
狗仔队	[147]
旋回沟通	[149]
集体智慧	[151]
神秘人物的神秘礼品	[153]
乐队总指挥	[154]
吹塑玩具	[156]
兔子舞	[158]
课间操	[159]
坦然自信地应对	[161]
笑对小错	[163]
幸运饼干	[165]
角色模特	[167]
支柱	[169]
不太“正常”的问题	[171]
踩高跷	[172]
盒中有乾坤	[173]
自由联想	[175]
讲师的镜子	[177]

快乐颂



形式：16~50人以内，人数不宜过少

时间：10分钟

道具：2~5颗软性安全球（或毛线球，以一手可掌握为佳）

场地：室内或室外平坦的场地均可

目的：通过初步的肢体接触，打破人际关系的距离。

让学员可以在短时间内增进熟悉度，融入课程。

1. 开始可由训练员或由一位学员自愿，担任“魔法师”，并发给一颗球“施法”。

2. “魔法师”“施法”时，所有其他学员开始行进躲避，活动中只要被“魔法师”拿着的球碰触到就会变成石头。

3. 要避免被“魔法师”攻击，就必须找到一位伙伴，手勾着手在原地合唱一首歌，就可以形成“保护罩”，但歌曲如果重复就无效，一样会变成石头。

4. 行进期间除躲避攻击外，不可和其他人手勾手。

5. 过程当中，不可以跑步，只可以快步走，避免学员产生碰撞、跌倒。

6. 活动进行几分钟后，“魔法师”可改变方式，把被碰触的学员变成“魔法师”，并给予一颗球执行任务。



分享

短暂的热身活动，通常不做分享，时间也不宜过长，只要让学员情绪高涨起来，并投入活动中即可。

互相认识一下(一)

形式：随意组合、结伴、互相认识

时间：10分钟

道具：空白的可粘贴式姓名标签

场地：不限

目的：使与会人员互相认识，创造一种轻松友好的气氛。

程序

1. 给每人发一个空白姓名标签，请他们把自己的名字或绰号写在上面。
2. 然后请他们简短地列举出两个与自己情况有关的、可以当话题用的单词或短语，比如来自哪个省市、爱好、子女情况等。

例如：伊莉莎白（贝思）

居住在亚利桑那州。

喜欢慢跑。

3. 给与会人员足够的时间（约1分钟）来填写各自的姓名标签，并将其挂在胸前，然后请他们随意组合成两人或三人的小组。

4. 每过几分钟，就请他们“交换伙伴”，以此来鼓励每个人都去结识尽可能多的新伙伴。



互相认识一下(二)

形式：自我介绍，互相认识

道具：空白的姓名标签

场地：会场内

时间：3分钟

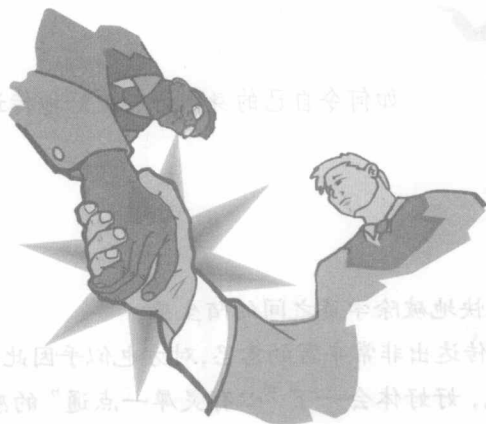
目的：通过精心设计的练习帮助与会人员互相认识一下。

程序

1. 在整个团体第一次集会时，给每人发一个空白的姓名标签。请每个人都填写下面各项内容：

- ①我的名字是……；
- ②我有一个关于……的问题；
- ③我可以回答一个关于……的问题。

2. 给与会人员几分钟时间来对这些陈述作出思考，然后鼓励整个团体的人员聚在一起，使每个人与尽可能多的人打交道。



生肖分组

形式：集体参与

时间：10分钟

道具：无

场地：会场内

目的：1. 令学员熟悉使用肢体语言进行沟通。
2. 活跃课堂气氛。



1. 培训师给学员指令：全体人员以自己所属的生肖来进行同类组合。
2. 当学员以生肖同类组合后，培训师可以让学员根据所指示的相关动物进行小组合并（例如“龙马精神”即“龙组”与“马组”进行小组合并）。



在整个过程中，学员不可以讲话；当发出声音时，不可以有任何带有人类智慧的语言表达形式。



分享

如何令自己的身体语言更好地传达给相应的人？



1. 此游戏可以很快地破除学员之间的陌生感。
2. 肢体语言可以传达出非常丰富的意思，对方也似乎因此而更加善解人意了。
3. 通过这个游戏，好好体会一下“心有灵犀一点通”的感觉吧。

创造性提问

形式：会员自由交流

时间：20~30分钟

道具：纸和笔

场地：室内

目的：使与会人员在轻松的气氛中彼此熟悉起来。



1. 请每人都写下一个他打算问刚刚结识的人的问题。建议他们发挥一下创造力，不要问那些平淡无奇的问题（如姓名、所在的公司等等）。
2. 1分钟后，请与会人员起身在房间里走动，交流问题或答案。鼓励他们在随后的3分钟内去跟尽可能多的人打交道。
3. 宣布结束时间已到，请与会人员回到座位上去。



我们是一家

形式：全体参与

时间：15分钟

道具：无

场地：不限

目的：使与会人员轻松的气氛中彼此熟悉起来。



1. 将全部人员分为几组，分别为A₁、A₂、B₁、B₂、C₁、C₂。每组3~4位成员。

2. 先在组内进行学员间的自我介绍，内容是姓名、工作单位、职位和爱好等。然后推举一位小组成员代表小组进行介绍。要求将组内每一位学员的情况介绍完整，还可加上自己的评价（大家可以提问）。

3. 当A₁小组介绍完，B₁、C₁小组代表要对A₁小组的发言做一句话的评价（只可以是正面的，如：A₁小组成员都很年轻，非常有朝气；A₁小组成员看来经验很丰富；A₁小组成员都是女孩子，都很漂亮……）。当A₂小组介绍完，B₂、C₂小组代表要对A₂小组的发言做一句话的评价。以此类推，直到所有小组介绍完毕。

4. 每组介绍自己的代表和发表评价的代表不能是同一个人！

5. 每组时间不超过2分钟。



分享

1. 你是否容易记住别人？用什么方法？

2. 自我介绍和介绍别人，哪一种方法更容易令你印象深刻？

3. 你是否善于赞扬别人？

4. 你是否善于寻找其他成员的共同点？

姓名牌交友会

形式：自我介绍

时间：视人数而定（1分钟1人）

道具：姓名牌

场地：会场内

目的：帮助与会人员彼此熟悉起来。



1. 在每位与会人员进入会议室时，在名册上核对一下他的姓名，然后给他一个别人的姓名牌。

2. 要求他们把姓名牌上的人找出来，同时还要向其他人做自我介绍。



打破僵局

形式：两人一组讨论

时间：由培训师把握

道具：软球

场地：会场内

目的：帮助与会人员在会议初期彼此熟悉起来，并且相处融洽。



1. 把与会人员分成一些两人小组。请每一组就以下一个或几个问题进行交谈，交谈问题的数量视时间而定：

①在你的生活中发生的异乎寻常的3件事。

②你拥有的特殊才能或爱好。

③你承担过的最重要的两项工作。

④在这个世界上，你最崇敬（或最鄙视）的人。

⑤能够最准确地描述你的个性与感受的一种色彩与一种动物。

2. 请与会人员想像一下最好的朋友会采取什么方式来做自我介绍，然后用这种方式来介绍自己的好恶、喜爱的消遣方式、个人的抱负等等。

3. 请与会人员按照下列要求进行自我介绍：“告诉大家你的全名和任意一个绰号或简称，你的名字来历，你是否喜欢自己的姓名。还要告诉大家，如果有机会的话你会选择另外哪个名字，为什么会这样选择？”

4. 拿一个软球（网球或海绵球），请与会人员围成一圈。把球扔给一个人，请那人讲一些关于自己的不同寻常的事，然后再把球扔给另一个人，重复这一过程。提醒与会人员注意，只有在第二次接到球后，才能说出自己的名字。



寻找共同点和不同点



形式：会员自由交流

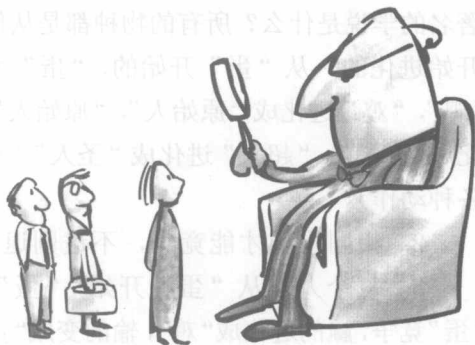
时间：15~20分钟

道具：表格和象征性的奖品

场地：会场内

目的：让会议、演讲或培训课程中的小组成员
(15~25人)彼此熟悉起来。

1. 在会议或课程开始时，讲一下结识其他与会人员的重要性。
2. 把按照下面的形式印制的表格发给大家，每人一份，要求每个人从其他至少两个人身上找出至少一个与自己的共同之处（如“在广州长大”）和一个不同之处（如一个是“足球爱好者”，另一个“不爱运动”）。告诉与会人员他们有4分钟时间来完成这项任务。
3. 要求大家在房间内四处走动，与尽可能多的人打交道。



序号	姓名	共同点	不同点
1			
2			
3			
4			
5			
6			
.....			