

深入浅出

Visual Basic.net 2003

程序设计

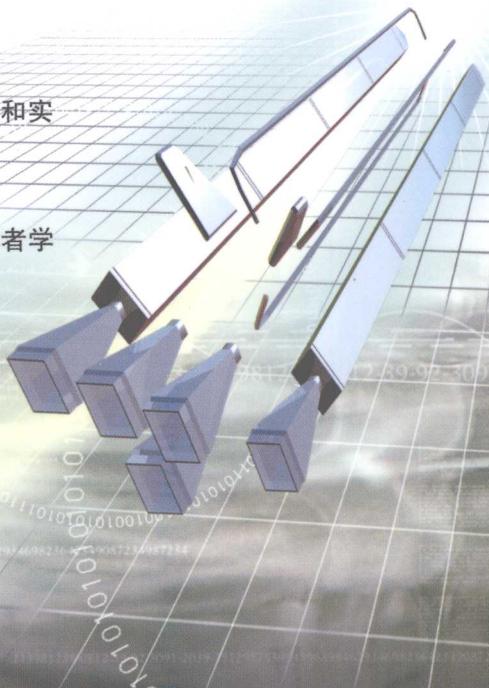
本书特色：

松桥工作室 编著

- 通过对程序设计的基本流程、Crystal Report报表等的介绍，使初学者学习到程序设计的精髓。
- 理论与实务兼具，范例浅显易懂且具有代表性和实用性，非常适合于教学和自学。
- 语言通俗，讲解由浅入深、循序渐进，是初学者学习程序设计的良好选择。



内附范例光盘



深入浅出

Visual Basic.net 2003

程序设计

应用程序，不用为不同的 APIs 而个别重新学习，也不用为不同的工具和运行环境而烦恼。

松桥工作室 编著

本书由国内一线知名学者、是由大专讲授程序语言课程多年的老教师所执笔。针对目前初学者学习程序设计的困惑，结合最新的 VB.NET API 教科书。书中讲解理论与实践紧密结合，实例丰富，结构清晰，通俗易懂，非常适合初学者学习。由于 VB.NET 为跨平台，是一本非常适合初学者学习 Windows 应用程序设计基本知识，对深入了解概念、运用 Visual Studio .NET IDE 等开发工具、掌握 Crystal Report 报表、操作多媒体应用以及 ADO.NET 与 Access 等数据库技术都有帮助。相信读者通过学习本书，能够快速掌握 VB.NET 所提供的突破口来开发 Windows 应用程序，从而具备独立完成项目的能力。是一本初学者在 Windows 下学习程序设计的好教材。本书由北京松桥工作室编著，由中铁建工集团有限公司出版，由中国铁道出版社负责总编审。由王永生、王伟、孙海波、程晓军、罗元晶、姚平、李晓华等众多资深作者执笔编写。本书内容新颖、实用性强，期望能够帮助老领导、新朋友及初学者快速入门并取得成功。本书百密一疏，敬请谅解和指正。

中国铁道出版社

2007年·北京

北京市版权局著作合同登记号：01-2004-0440 号

版 权 声 明

本书中文繁体字版由台湾知城数位科技股份有限公司出版（2004）。本书中文简体字版经台湾知城数位科技股份有限公司授权由中国铁道出版社出版（2004）。任何单位或个人未经出版者书面允许不得以任何手段复制或抄袭本书内容。

图书在版编目(CIP)数据

深入浅出 Visual Basic.NET 2003 程序设计 / 松桥工作室编著。—北京：中国铁道出版社，
2004.7 (2007.12 重印)

(深入浅出)

ISBN 978 - 7 - 113 - 06035 - 0

I . 深… II . 松… III . BASIC 语言 - 程序设计 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 064160 号

书 名：深入浅出 Visual Basic.net 2003 程序设计

作 者：松桥工作室

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街 8 号）

策划编辑：严晓舟 郭毅鹏

责任编辑：苏 茜 夏华香

封面设计：薛 为

印 刷：北京市兴顺印刷厂

开 本：787×1 092 1/16 印张：30.75 字数：737 千

版 本：2004 年 9 月第 1 版 2007 年 12 月第 2 次印刷

印 数：5 001 ~ 6 000 册

书 号：ISBN 978-7-113-06035-0/TP · 1252

定 价：51.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书，如有缺页、倒页、脱页者，请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

随着计算机硬件技术的不断进步，软件也随着日新月异。而指挥计算机运作的程序语言，由早期的机器语言、汇编语言、FORTRAN、COBOL、Basic、C、PHP、Java、C++和C#等，一直不断演进。新程序语言不断地被推出，一些早期的程序语言也不断地被淘汰，经过近二十年来的发展，使得 Basic 成为目前初学者学习程序语言的两大主流。Basic 语言适合一般初学者使用，目前以微软的 Visual Basic 6.0 与 Visual Basic .NET 为主。

Basic 的第一次大变革是由 DOS 环境下的 GWBasic 和 QuickBasic 演进到 Windows 环境下的 Visual Basic，它由面向对象程序设计改以事件程序驱动及部分面向对象为观念来设计程序。第二次大变革是由 Visual Basic 6.0 演进到 Visual Basic .NET，使得 VB.NET 具有完整的面向对象功能并摒除传统 BASIC 语法紊乱的弊端。VB.NET 已解决 VB 6.0 开发应用程序常碰到的数据类型定义不同的困扰，以及必须通过 Win32 APIs、COM 才能解决 VB 6.0 无法做到的功能，还有在开发出的应用程序，都必须各自安排运行期间的环境及安装等问题，甚至有不同的语言时，除了 VB6.0 的 runtime 之外还要再装其他的 runtime。.NET 包括 VB.NET、C#.NET、Visual C++.NET。就是希望能简化并统一上述问题的解决方式，能更简单地开发应用程序，不用为不同的 APIs 而个别重新学习，也不用为不同的 Libraries 和运行环境而烦恼。

本书有别于一般市面书籍，是由大专讲授程序语言课程十多年，具有丰富教学经验，并且是 Visual Basic 6.0 教科书的畅销作者，针对目前初学者学习程序设计所应具备的基本素养所编写的 VB.NET 入门教科书。书中讲解理论与实例兼备，实例浅显易懂且极具代表性和实用性，非常适于教学和自学。由于 VB.NET 功能强大，非一本书就能完整介绍，本书只针对程序设计基本流程、对象基本观念、活用 VB.NET 所提供的常用控件、键盘和鼠标控制技巧、Crystal Report 报表、绘图与多媒体应用以及 ADO.NET 与 Access 数据库访问技巧进行介绍。每个单元由浅入深、循序渐进，让初学者从范例练习中学习到程序设计的精神与技巧，并学会如何使用 Visual Basic .NET 所提供的窗口控件来开发 Windows 应用程序以及学会如何部署窗口应用程序等多种技能。是一本初学者在 Windows 下学习程序设计的最佳选择。

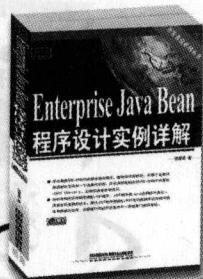
本书由台湾知城数位科技股份有限公司出版，由中国铁道出版社计算机图书项目中心引进，其中韩中领、武莹、叶顺源、阎卫星、罗心晶、孙逊等参与了本书的整稿工作。由于本书主要是针对学习 Windows 程序设计初学者编写的，比较偏重于程序设计能力，限于篇幅和时间，难免有遗漏之处，实感抱歉。衷心地期望能够获得老师及读者的回响，本书虽经多次精心校对，难免百密一疏，希望读者不吝赐教。

编者

2004 年 7 月

推荐书目

程序设计类



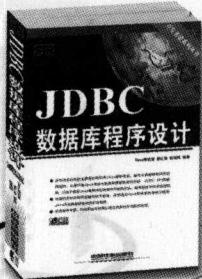
《Enterprise JavaBean

程序设计实例》

作者：沈建男

书号：05824-8

定价：58元（含CD）



《JDBC数据库程序设计》

作者：Time研究室

书号：05739-X

定价：47元（含CD）



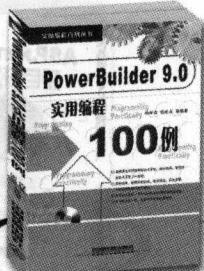
《Visual Foxpro 8.0

实用编程100例》

作者：郑砚

书号：05805-1

定价：30元（含CD）



《PowerBuilder 9.0

实用编程100例》

作者：冉林仓等

书号：05876-0

定价：39元（含CD）



《Java实用编程100例》

作者：杜江

书号：05806-X

定价：39元（含CD）



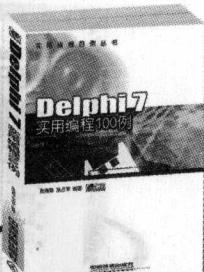
《Visual Basic.NET

实用编程100例》

作者：付军

书号：05203-7

定价：39元（含CD）



《Delphi 7 实用编程100例》

作者：张海卿等

书号：05153-7

定价：38元（含CD）



《Visual C++.NET实用编程100例》

作者：李东玉

书号：05152-9

定价：41元（含CD）

推荐书目

程序设计类



《Java项目开发实践》



《Visual Basic.NET项目开发实践》

作者：陆正武等

书号：05727-6

定价：32元

作者：黄志超等

书号：05497-8

定价：49元（含CD）



《Delphi 7 项目开发实践》

作者：严虎等

书号：05427-7

定价：28元（含CD）



《ASP.NET项目开发实践》

作者：陈娴等

书号：05425-0

定价：45元（含CD）



《PowerBuilder项目开发实践》

作者：周钢等

书号：05375-0

定价：41元（含CD）



《Visual C++项目开发实践》

作者：李强等

书号：05381-5

定价：49元（含CD）



《C++ Builder项目开发实践》

作者：梅成刚等

书号：05208-8

定价：45元（含CD）



《Delphi 7 项目开发实践》

作者：李军

书号：05156-1

定价：43元（含CD）

目 录

第1章 揭开VB.NET神秘面纱	1
1-1 Basic的发展史.....	2
1-2 Visual Basic .NET简介.....	2
1-3 与VB.NET第一次接触	2
1-3-1 启动VB.NET集成开发环境	3
1-3-2 查看所建立的项目文件夹	5
1-3-3 如何打开已建好的项目	5
1-3-4 如何打开设计工具窗口	7
1-4 VB.NET集成开发环境介绍.....	10
1-4-1 工具箱的设置.....	10
1-4-2 如何打开工具箱.....	11
1-4-3 如何建立控件.....	12
1-4-4 如何选取和调整控件	13
1-4-5 控件如何对齐	14
1-4-6 如何调整控件的前后顺序	15
1-4-7 如何调整控件Tab的顺序	15
1-4-8 如何锁定控件	16
1-4-9 如何删除控件	16
1-4-10 如何使用在线帮助	16
1-4-11 打开属性窗口	18
1-4-12 调整属性窗口	19
1-4-13 认识属性窗口	20
1-5 新手上路	21
1-5-1 新建项目	22
1-5-2 窗体设计阶段	23
1-5-3 程序代码设计阶段	28
1-5-4 程序运行和调试阶段	33
1-6 其他	35
1-6-1 如何在启动Visual Studio .NET时不显示“起始页”	35
1-6-2 如何将工具箱中常用的控件组件集合统一保管	36
1-6-3 如何调整网点的距离与吸附功能	37
1-6-4 如何打开与关闭工具栏	38
1-7 习题	39
第2章 常量、变量与表达式	41
2-1 组成语句的要素	42

2-2 标识符	42
2-3 保留字	42
2-4 特殊符号	43
2-5 常量	45
2-5-1 数值常量	45
2-5-2 字符串常量	47
2-5-3 布尔常量	47
2-5-4 日期常量	47
2-5-5 对象常量	48
2-6 变量	48
2-6-1 变量	48
2-6-2 变量名称的命名规则	48
2-6-3 变量的数据类型	49
2-6-4 变量的声明方式	49
2-6-5 如何设置变量的初值	49
2-7 常量	53
2-8 表达式	54
2-8-1 算术表达式	55
2-8-2 字符串表达式	56
2-8-3 复合指定表达式	57
2-9 其他	58
2-9-1 如何辨识数据类型	58
2-9-2 计算机可辨识哪些数字系统	58
2-10 习题	61
第3章 输入/输出接口	65
3-1 窗体对象	66
3-1-1 窗体对象常见的属性	66
3-1-2 外观类型的属性	67
3-1-3 窗口样式的属性	70
3-1-4 布局类型的属性	73
3-1-5 窗体对象常用的事件程序	74
3-2 标识符 vbNewLine 或 vbCrLf	75
3-3 标签控件	80
3-3-1 标签控件常见的属性	81
3-3-2 控件名称 Name	83
3-4 按钮控件	83
3-4-1 按钮控件常见的属性	83
3-5 数值与字符串间的转换函数	87
3-6 文本框控件	88

目录

3-6-1	文本框控件的常用属性	88
3-6-2	用 Focus 设置控件驻停位置	89
3-6-3	文本框控件的 TextChange 事件	91
3-7	InputBox 函数	95
3-8	MsgBox 信息框语句	98
3-9	习题	103
第 4 章	多窗口、多窗体	105
4-1	前言	106
4-2	变量与常量	106
4-2-1	认识局部变量与局部常量	106
4-2-2	全局变量与全局常量	106
4-2-3	如何声明全局变量或常量	107
4-2-4	静态变量	110
4-3	超级链接标签控件	112
4-3-1	超级链接标签常用属性	112
4-4	模块	117
4-4-1	窗体模块文件(Form Module)	117
4-4-2	一般模块文件(Standard Module)	117
4-4-3	跨模块变量与常量的声明	118
4-4-4	多模块的程序设计	118
4-4-5	多窗体模块常用的语句	125
4-5	习题	129
第 5 章	选择结构	131
5-1	前言	132
5-2	比较运算符	132
5-2-1	比较数值	132
5-2-2	比较字符串	133
5-2-3	比较对象	134
5-3	逻辑运算符	135
5-4	If Then	136
5-4-1	If.....Then	137
5-4-2	If.....Then.....Else	138
5-4-3	If.....Then.....Else If	139
5-4-4	嵌套选择结构	139
5-4-5	IIf 函数	141
5-5	多重条件选择	142
5-5-1	Select Case	142
5-5-2	Choose 函数	144
5-5-3	Switch 函数	145

深入浅出

Visual Basic.net 2003 程序设计

5-6 RadioButton 控件	147
5-6-1 设置 RadioButton 常用属性	150
5-7 CheckBox 控件	152
5-7-1 复选框的其他常用属性	154
5-8 习题	156
第6章 重复结构	161
6-1 For.....Next 循环	162
6-1-1 For.....Next	162
6-1-2 For.....Next 的用法简例	163
6-1-3 嵌套 For.....Next 循环	164
6-1-4 For Each.....Next	166
6-2 Do.....Loop 循环	167
6-2-1 Do While.....Loop 循环	167
6-2-2 中断循环 Exit Do 语句式	169
6-2-3 Do.....Loop While	170
6-2-4 Do Until.....Loop	171
6-2-5 Do.....Loop Until	172
6-2-6 While.....End While	173
6-3 PictureBox 控件	175
6-3-1 加载及清除图片	175
6-3-2SizeMode 属性	175
6-4 Timer 控件	179
6-4-1 Timer 控件常见的属性	180
6-5 习题	182
第7章 数组	183
7-1 前言	184
7-2 数组的定义及使用	184
7-2-1 数组的定义并设置初始值	184
7-2-2 以 New 子句来指定数组变量	185
7-2-3 使用循环存取数组的内容	186
7-2-4 改变数组的大小	188
7-3 多维数组	191
7-3-1 数组的维度	191
7-3-2 数组的上限及下限	193
7-4 排序与搜寻	195
7-4-1 数组的排序	195
7-4-2 数组的倒转	196
7-4-3 数组的搜索	198
7-5 数组的常用方法	200

目录

7-5-1	Filter 筛选方法	200
7-5-2	CopyTo 方法	202
7-5-3	GetLength 方法	203
7-5-4	Array.Rank 方法	203
7-5-5	Array.Clear 方法	203
7-5-6	Erase 语句	203
7-5-7	IsArray 函数	204
7-6	不规则数组与对象数组	204
7-6-1	不规则的数组	204
7-6-2	对象数组	206
7-7	习题	208
第 8 章	常用控件	211
8-1	ListBox 控件	212
8-1-1	ListBox 控件的应用	212
8-1-2	在 ListBox 控件中加入项目	212
8-1-3	取得列表的项目	214
8-1-4	项目选取事件	214
8-1-5	如何删除项目	216
8-1-6	如何排序项目	216
8-1-7	设置项目的选取方式	219
8-1-8	取得多个选取项目	220
8-1-9	指定项目的选取与否	220
8-1-10	多个选取项目的删除	221
8-1-11	列表项目搜索	221
8-1-12	ListBox 控件常用的属性	225
8-2	ComboBox 控件	226
8-2-1	ComboBox 控件的事件	226
8-2-2	ComboBox 控件的常用属性	226
8-3	CheckListBox 控件	229
8-3-1	CheckListBox 控件项目的增删	229
8-3-2	CheckListBox 控件项目的选取	230
8-3-3	CheckListBox 控件事件	231
8-3-4	CheckListBox 控件属性	231
8-3-5	CheckListBox 控件方法	232
8-4	MainMenu 控件	234
8-4-1	建立菜单	234
8-4-2	使用菜单的快捷键功能	235
8-4-3	建立第三层子菜单项目	236
8-4-4	菜单的添加、删除、移动顺序	236

深入浅出

Visual Basic.net 2003 程序设计

8-4-5	设置菜单的操作	237
8-4-6	设置菜单的增强功能	238
8-5	ContextMenu 控件	241
8-5-1	将控件与上下文菜单建立关联	242
8-5-2	上下文菜单的选取事件	242
8-5-3	指定显示上下文菜单	242
8-6	ImageList 控件	244
8-6-1	图像列表控件的应用	244
8-6-2	在图像列表中加入或删除图像	244
8-6-3	使用图像列表中的图片	246
8-6-4	图像列表中的常用属性	246
8-7	习题	249
第 9 章	程序(Procedure)	251
9-1	程序简介	252
9-2	使用 VB.NET 系统内置函数	253
9-2-1	Rnd()随机数函数	253
9-2-2	Randomize()随机数种子产生器函数	254
9-2-3	Fix()取整数函数	254
9-3	Function 函数	255
9-3-1	如何定义 Function 函数	256
9-3-2	如何调用 Function 函数	256
9-4	Sub 程序	259
9-4-1	如何定义 Sub 程序	259
9-4-2	如何调用 Sub 程序	260
9-5	传值调用与传址调用	261
9-5-1	传值调用	261
9-5-2	传址调用	262
9-6	在程序之间以数组当自变量传递	264
9-6-1	使用传址调用传递数组	264
9-6-2	在程序之间传递有弹性的数组元素——使用 ParamArray	266
9-7	程序重载	267
9-8	递归程序	268
9-9	模块文件的制作	269
9-10	实例	275
9-11	习题	277
第 10 章	对话框与窗口事件	279
10-1	读写数据文件	280
10-2	常用对话框	282
10-2-1	FontDialog 字体对话框	282

目录

10-2-2 ColorDialog 颜色对话框	283
10-2-3 文件对话框	285
10-3 RichTextBox 控件	288
10-3-1 RichTextBox 控件常用属性	289
10-3-2 RichTextBox 控件常用方法	291
10-4 TrackBar 滑块控件	294
10-5 共享事件技巧	296
10-6 HScrollBar 与 VScrollBar 滚动条控件	298
10-7 鼠标事件	300
10-7-1 鼠标事件介绍	300
10-7-2 MouseMove、MouseDown、MouseUp 事件常用的自变量	301
10-8 键盘事件	304
10-8-1 键盘 KeyPress 事件	304
10-8-2 键盘 KeyDown 与 KeyUp 事件	306
10-9 实例	308
10-10 习题	310
第 11 章 ADO .NET 数据库设计	313
11-1 第 1 个 ADO .NET 数据库应用程序	314
11-2 数据窗体向导	324
11-3 数据表的关联	330
11-4 SQL 语言	337
11-4-1 SELECT 陈述式	337
11-4-2 INSERT 语句	339
11-4-3 DELETE 语句	339
11-4-4 UPDATE 语句	339
11-5 异动数据库	340
11-6 习题	350
第 12 章 CrystalReports	353
12-1 如何设计 CrystalReports 报表查看程序	354
12-2 CrystalReports 报表查看程序常用技巧	367
12-2-1 如何重新建立报表文件的数据源	367
12-2-2 CrystalReportViewer 控件常用属性介绍	370
12-2-3 如何将 CrystalReports 报表输出成其他文件格式的报表	372
12-3 习题	373
第 13 章 声光效果——多媒体	375
13-1 媒体播放程序	376
13-2 API 函数——sndPlaySoundA	377
13-2-1 自定义可播放音讯文件的函数——sndPlay	377
13-2-2 自定义停止播放音频文件的函数——sndStop	379

13-3 API 函数——mciSendStringA.....	383
13-4 多媒体播放器 (MediaPlayer) 控件.....	387
13-4-1 如何引用 msdxm.ocx 文件.....	387
13-4-2 MediaPlayer 控件常用的属性.....	388
13-5 习题	391
第 14 章 多采多姿——绘图对象.....	393
14-1 颜色对象——Color.....	394
14-1-1 用 Color.FromArgb() 设置颜色.....	394
14-1-2 取出对象 Color 的自变量值.....	394
14-1-3 用 Color 列举设置颜色.....	399
14-2 画布对象——Graphic.....	400
14-2-1 声明与建立画布对象	401
14-2-2 清理画布对象	401
14-2-3 删除画布对象	401
14-3 画笔对象——Pen.....	402
14-3-1 绘制直线——DrawLine 方法	402
14-3-2 绘制矩形——DrawRectangle 方法	402
14-3-3 绘制多边形——DrawPolygon 方法	403
14-3-4 绘制椭圆形——DrawEllipse 方法	406
14-3-5 绘制弧形——DrawArc 方法	407
14-3-6 绘制扇形——DrawPie 方法	407
14-3-7 绘制贝兹曲线——DrawBezier 方法	411
14-3-8 绘制一般曲线——DrawCurve 方法	411
14-4 笔刷对象——Brushes.....	412
14-5 特殊笔刷对象	414
14-5-1 花纹笔刷	414
14-5-2 渐变色笔刷	414
14-5-3 单色笔刷	415
14-5-4 图案笔刷	415
14-5-5 填色封闭区域方法	415
14-6 画布转变设置	419
14-6-1 平移——TranslateTransform 方法	419
14-6-2 缩放——ScaleTransform 方法	419
14-6-3 旋转——RotateTransform 方法	419
14-6-4 还原——ResetTransform 方法	420
14-7 图案的读取与存盘	421
14-7-1 图案对象	422
14-7-2 FromImage 方法	422
14-7-3 Save 方法	422

目录

14-8 习题	424
第 15 章 应用程序的部署与安装	427
15-1 如何制作 VB .NET 窗口应用程序的安装程序	428
15-1-1 建立安装项目	429
15-1-2 在桌面建立应用程序的快捷方式	433
15-1-3 在开始菜单建立应用程序的快捷方式	435
15-1-4 建立安装项目	438
15-2 如何安装 VB .NET 所制作的窗口应用程序	439
15-3 如何删除 VB .NET 所制作的窗口应用程序	442
附录 A 安装 Visual Studio.NET	445
A-1 安装 IIS	446
A-2 安装 Visual Studio .NET	448
附录 B 安装 Visual Studio.NET 2003	453
B-1 安装 Visual Studio .NET 2003	454
B-2 安装 Visual Studio .NET 2003 的产品文件	458
附录 C ASCII 表	463
附录 D 常用的函数	465
D-1 数据类型转换函数	466
D-2 取得数据类型函数	467
D-3 转换函数	467
D-4 常用的数值函数	467
D-5 数学类	468
D-6 常用的字符串函数	469
D-7 日期时间函数	469
附录 E 建立 MDB 数据库	471
E-1 MDB 数据库与 VB.NET	472
E-2 建立数据库	472
E-3 建立数据表的字段	473
E-4 字段数据的输入	475

1

揭开 VB.NET 神秘面纱

1-1 Basic 的发展史

1-2 Visual Basic .NET 简介

1-3 与 VB .NET 第一次接触

1-4 VB .NET 集成开发环境介绍

1-5 新手上路

1-6 其他

1-7 习题

深入浅出

1-1 Basic 的发展史

- 1964 年, Dartmouth 学院的 John Kemery 和 Thomas 设计出“初学者通用符号命令码”(Beginners All purpose Symbolic Instruction Code), 被简称为“Basic”。
- 1975 年起, Microsoft 公司在微处理机上开发出 Basic 程序语言。而 IBM 公司向 Microsoft 公司取得 Basic 的授权, 在 IBM 个人计算机上陆续设计出 ROM-Basic、DOS-Basic、BasicA、GWBasic 等。
- 1988 年起, Microsoft 公司推出 Quick Basic 4.5 版, 因其程序代码具有结构化、模块化、可编译成可执行文件等特性, 从而将 Basic 程序语言推到最高峰。
- 1991 年 5 月, Microsoft 发表出 Visual Basic 1.0 for Windows, 为图形化操作接口的 Windows 平台提供了一个设计程序软件的开发工具。随着 Windows 版本的演变, Visual Basic(简称 VB)也经历了 VB1.0 版、VB2.0 版、VB3.0 版、VB4.0 版、VB5.0 版、VB6.0 版等 6 个版本。到了 VB6.0 版时, VB 除了拥有可视化(Visual)的特性外, 也拥有数据库、多媒体制作、面向对象、开发 ActiveX 组件等功能。
- Microsoft 鉴于 VB 没有对象中的“继承”特色, 重新打造 VB, 终于在 2002 年 2 月发表了 Visual Basic .NET(简称 VB.NET)。但 Microsoft 将它与 Visual C# .NET、Visual C++ .NET 等应用软件一起置入 Visual Studio .NET 集成开发环境中。

1-2 Visual Basic .NET 简介

Visual Basic .NET(简称 VB .NET)和 Visual C# .NET、Visual C++ .NET 等应用软件使用共同的 Visual Studio .NET 集成开发平台。

安装 Visual Studio.NET 的系统需求

要使用 VB .NET 就得安装 Visual Studio .NET, 目前 Visual Studio .NET(简称 VS .NET)的版本为 Visual Studio .NET 2003, 以下为安装 Visual Studio .NET 所需要的系统配备:

- CPU: Pentium II 450MHz 以上的微处理器。建议使用 Pentium III 600 MHz 以上或是 Pentium 4 系列的微处理器。
- 操作系统: Microsoft Windows XP 或 Windows 2000 Professional 以上版本。
- 硬盘空间: 最小安装约需 750MB, 但建议预留 3GB 以上空间。
- 主存储器: 建议使用 256MB 以上。
- 其他: 光驱、鼠标、显示器、声卡、音箱等。

关于 Visual Studio .NET 的安装请参阅附录 A, Visual Studio .NET 2003 的安装请参阅附录 B。

1-3 与 VB.NET 第一次接触

初次接触 Visual Basic .NET 的用户, 一开始进入 Visual Basic 就会被复杂的集成开发环境给吓住。就算您是一路跟随 Visual Basic 系列软件更新而成长的普通玩家, 在开始摸