

專、通用

希赛IT发展研究中心 组编 陈锋敏 主编 罗田 李颖智 副主编

AJAX

+

PHP

+

Dreamweaver CS3

动态网站开发



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

识之 知之 用之

食·营养·家

贯通 AJAX+PHP +Dreamweaver CS3 动态网站开发

希赛IT发展研究中心 组编

陈锋敏 主编

罗田 李颖智 副主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry
北京•BEIJING

内 容 简 介

本书分为4篇共16章，包括演示篇、PHP开发篇、AJAX开发篇和总结篇。本书使用的开发环境为Dreamweaver CS3+PHP+MYSQL，全书内容由浅入深，并辅以大量的实例说明，逐步引领读者从基础到实践地进行学习。另外，本书还针对不同的知识点安排了相应的项目案例，以帮助读者更好地掌握Web站点的开发技术。

全书所有实例的源代码以及项目案例的源代码可从希赛网下载中心（<http://data.csai.cn>）下载，也可以在博文视点公司网站（<http://broadview.com.cn>）的资源下载区下载，供读者学习参考使用。

本书可供学习使用PHP+AJAX进行Web开发的程序员作为参考用书，也可供社会的PHP技术培训班作为教材使用，对于缺乏项目实战经验的程序员来说可用于快速积累项目开发的经验。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

贯通 AJAX+PHP+Dreamweaver CS3 动态网站开发 / 陈峰敏等编著. —北京：电子工业出版社，2008.6
ISBN 978-7-121-06408-1

I. 贯… II. 陈… III. ①计算机网络—程序设计 ②PHP 语言—程序设计 ③主页制作—图形软件,
Dreamweaver CS3 IV. TP393.09 TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 052842 号

责任编辑：顾慧芳

印 刷：北京天宇星印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本：850×1168 1/16 印张：38.25 字数：954 千字

印 次：2008 年 6 月第 1 次印刷

印 数：5000 册 定价：69.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，
联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

前 言

目前可用于 Web 应用的技术非常多，应该说各有优缺点。而 PHP 作为主流 Web 应用开发语言对各种主流数据库的支持都非常完善，同时其良好的开放性和扩展性能让更多的开发者与开发厂商为它的发展而一起努力。使用 PHP 编写的 Web 应用可运行于多种平台，特别是与 Linux、Apache、MySQL 组成的 LAMP 平台已成为众多 Web 开发者的首选。

相对于传统的 Web 应用而言，AJAX 应用将部分程序运行在客户端，不仅减轻了服务器端的负载，而且为客户带来了更丰富的用户体验，是对传统 Web 应用的有力补充。

一、本书的知识体系

为了让更多希望开发 Web 应用的朋友可以利用 Dreamweaver CS3+PHP+AJAX 相关技术快速建立 Web 站点，笔者编写了此书。本书首先利用 Dreamweaver CS3 可视化编辑环境快速编写了第一个完整的 Web 应用（购物车），然后以 HTML/XHTML 知识为切入点逐步深入到 PHP、MySQL，以 PHP+MySQL 技术开发的记事本作为该部分的总结案例，最后讲解了 AJAX 相关知识以及 PEAR 包，并完成了搜索提示与在线私人相册两个 Web 应用案例。

二、章节内容介绍

全书分为 4 篇共 16 章，如表 1 所示。

表 1 本书章节内容

篇 名	章 名	主要內容
第一篇 演示篇	第 1 章 走进 Web 世界	基于 Dreamweaver CS3 的组件功能与可视化编辑功能，快速地以少量代码完成购物车这样一个使用 PHP+AJAX+MySQL 相关技术的 Web 应用
第二篇 PHP 开发篇	第 2 章 Dreamweaver CS3 基础	Dreamweaver CS3 的基本使用方法
	第 3 章 Web 站点基础	Web 应用的基础知识
	第 4 章 PHP 基础	以一个投资方案评测程序为例，以如何应用 PHP 的基础知识实现该程序为主线帮助读者理解 PHP 中的数据类型、变量和常量、表达式与运算符、程序结构和函数等知识
	第 5 章 PHP 数据控制	数组、字符串操作、正则表达式
	第 6 章 面向对象设计的 PHP 应用	PHP5 面向对象开发思路，引导读者从面向对象的角度看程序世界
	第 7 章 PHP 预定义变量	讲解 PHP 为方便 Web 应用开发，提高开发速度和质量，而准备的预定义变量
	第 8 章 MySQL 基础	MySQL 的基础应用，以及常用操作和 SQL 语句
	第 9 章 PHP 中的异常处理	PHP 应用中对异常进行处理的方法
	第 10 章 开发基于 PHP+MySQL 的记事本	开发在线记事本的案例，对 PHP 知识以及面向对象思想和 MySQL 数据库操作进行了总结与练习

续表

篇 名	章 名	主要內容
第三篇 AJAX 开发篇	第 11 章 JavaScript 基础	JavaScript 基础, 为后继的 AJAX 应用打下深厚的基础
	第 12 章 AJAX 基础	AJAX 应用的基础与核心技术
	第 13 章 PHP 与 AJAX	讲解 PHP 与 AJAX 如何一起工作, 并以类似于 Google 搜索提示的项目案例为结尾
第四篇 总结篇	第 14 章 PHP 开发利器 PEAR	结合日常 Web 应用开发需要, 从 AJAX、页面模板、分页、ORM、表单的角度讲解 PHP 开发利器 PEAR
	第 15 章 在线相册的分析与设计	对在线相册进行需求分析以及程序调用序列的设计与讲解, 阐述笔者关于在线相册的设计思路
	第 16 章 在线相册的具体实现	对在线相册进行实施, 在该应用中使用了 Spry、PEAR 等开源技术

三、技术支持

希赛是中国领先的互联网技术和 IT 教育公司, 在互联网服务、图书出版、人才培养方面, 希赛始终保持 IT 业界的领先地位。希赛对国家信息化建设和软件产业化发展具有强烈的使命感, 利用希赛网 (www.csai.cn) 强大的平台优势, 加强与促进 IT 人士之间的信息交流和共享, 实现 IT 价值。“希赛, 影响 IT”是全体希赛人不懈努力和追求的目标!

希赛网以希赛顾问团为技术依托, 是中国最大的 IT 资源平台。希赛 IT 教育研发中心是希赛公司下属的一个专门从事 IT 教育、教育产品开发、教育书籍编写的部门, 在 IT 教育方面具有极高的权威性。在国家权威机构发布的《计算机图书出版市场综述》中, 称赞希赛丛书为读者所称道, 希赛的图书已经形成品牌, 在读者心目中具有良好的形象。

本书由陈锋敏主编, 罗田、李颖智副主编。张友生、邓子云、唐平、王勇、梁赛、周泉、米安然、王冀、顿海丽、谢顺、唐强、黄婧、张爱民、周进、周玲、黄豪、左南、彭欢、文梅、张小英等参与了本书的部分编写工作, 以及进行了本书的统稿、编辑、审核、以及源代码的调试工作。

由于时间仓促和作者的水平有限, 书中的错误和不妥之处在所难免, 敬请读者批评指正。

有关本书的意见反馈和咨询, 读者可在希赛网社区 (<http://bbs.csai.cn>) “书评在线”中与作者进行交流。

本书所有实例的源代码和实战项目的源代码, 可以在希赛网下载中心 (<http://data.csai.cn>) 下载, 也可以在博文视点公司网站 (<http://broadview.com.cn>) 的资源下载区下载。

编 者

2008.2 于长沙



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

Broadview®
WWW.BROADVIEW.COM.CN

Csdn.net

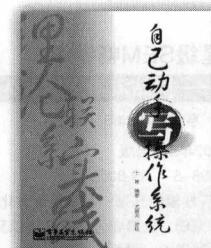
技术凝聚实力 专业创新出版

博文视点 (www.broadview.com.cn) 资讯有限公司是电子工业出版社、CSDN.NET、《程序员》杂志联合打造的专业出版平台，博文视点致力于——IT专业图书出版，为IT专业人士提供真正专业、经典的好书。

请访问 www.dearbook.com.cn (第二书店) 购买优惠价格的博文视点经典图书。

请访问 www.broadview.com.cn (博文视点的服务平台) 了解更多更全面的出版信息；您的投稿信息在这里将会得到迅速的反馈。

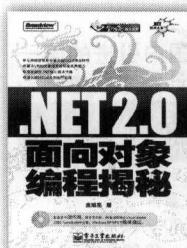
博文本版精品汇聚



自己动手写操作系统

用理论指导动手实践，用实践深化理解理论。
出版一年累计销量20000册，广受读者好评！

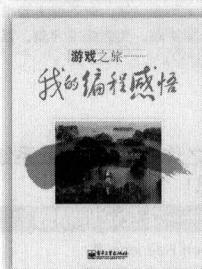
于澜 编著 尤晋元 审校
ISBN 7-121-01577-3 48.00元 (含光盘1张)



.NET 2.0 面向对象编程揭秘

从跨语言角度全面介绍C#2.0语言特性
展示VS2005集成开发环境实用技巧
系统剖析.NET核心技术内幕
深入探讨CLR内部运行机理

金旭亮 著
ISBN 978-7-121-03975-1 69.8元 (含光盘1张)



游戏之旅——我的编程感悟

历时一载写就，凝结十年心得。
《仙剑奇侠传》之父姚壮宪热情推荐，技术作家孟岩高度评价！

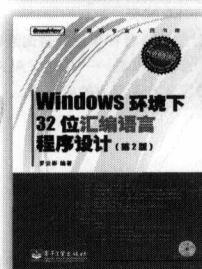
云风 著
ISBN 7-121-01609-5 46.00元



SOA 原理·方法·实践

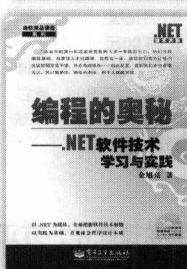
IBM资深架构师—毛新生主编
IBM中国研发中心技术经典呈现！
毛新生 主编

ISBN 978-7-121-04264-5 49.80元



Windows环境下32位汇编语言程序设计(第2版)

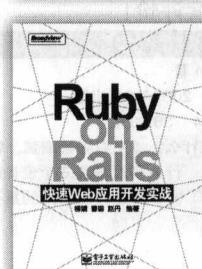
畅销书升级版！
罗云彬 编著
ISBN 7-121-02260-5 79.00元 (含光盘1张)



编程的奥秘 —.NET软件技术学习与实践

步入编程之门，领略软件之美！
以.NET为载体，全面把握软件技术脉络！以实践为基础，直观体会程序设计本质！

金旭亮 著
ISBN 7-121-01820-9 65.00元 (含光盘1张)



Ruby on Rails快速Web应用开发实战

国内第一本原创RoR图书。
实例引导，学以致用！
柳婧、曹璐、赵丹 编著
ISBN 7-121-02913-8 39.00元



Ajax开发精要 —概念、案例与框架

国内第一本重量级原创Ajax图书，
由一线开发人员编写，
上市以来持续热销！

柯自聪 编著
ISBN 7-121-02468-3 45.00元

博文视点资讯有限公司
电 话：(010) 51260888 传 真：(010) 51260888-802
E-mail：market@broadview.com.cn(市场)
editor@broadview.com.cn jsj@phei.com.cn(投稿)
通信地址：北京市万寿路173信箱 北京博文视点资讯有限公司
邮 编：100036

电子工业出版社发行部
发 行 部：(010) 88254055
门 市 部：(010) 68279077 68211478
传 真：(010) 88254050 88254060
通信地址：北京市万寿路173信箱
邮 编：100036

博文视点·IT出版旗舰品牌



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

Broadview®
WWW.BROADVIEW.COM.CN

Csdn.net

技术凝聚实力 专业创新出版

博文视点 (www.broadview.com.cn) 资讯有限公司是电子工业出版社、CSDN.NET、《程序员》杂志联合打造的专业出版平台，博文视点致力于——IT专业图书出版，为IT专业人士提供真正专业、经典的好书。

请访问 www.dearbook.com.cn (第二书店) 购买优惠价格的博文视点经典图书。
请访问 www.broadview.com.cn (博文视点的服务平台) 了解更多更全面的出版信息；您的投稿信息在这里将会得到迅速的反馈。

博文外版精品汇聚



与Intel合作出版，国内引进的第一本讲解多核程序设计技术的书！

《多核程序设计技术》

—通过软件多线程提升性能

(孟加拉) 阿克特 (Akhter, S.) 著

(美) 罗伯茨 (Roberts, J.) 著

李宝峰, 富弘毅, 李韬 译。2007年3月出版

ISBN 978-7-121-03871-6 49.00元

本书从原理、技术、经验和工具等方面为读者提供关于多核程序设计技术的全方位理解。



亚马逊上的五星级SEM畅销书！

《搜索引擎营销——网站流量大提速》

[美]莫兰 (Moran, M.), 亨特 (Hunt, B.) 著；

董金伟, 祝贺 译。2007年5月出版

ISBN 978-7-121-04008-5 69.80元

用最新的知识介绍了搜索的基础：搜索引擎进化的过程，搜索引擎的工作原理，搜索者思考的方法以及网站访客在寻找信息时的思路。引导你一步一步建立一个有效的营销计划：预计商业价值，向各位主管推销建议书，建立团队，选择策略，实施标准评测，以及最重要的执行。



荣获JOLT震撼大奖！首本从系统化角度介绍发现和修正编程错误的方法的书。

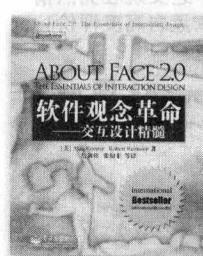
《Why Programs Fail—系统化调试指南》

(德) 泽勒 (Zeller, A.) 著；

王咏武, 王咏刚 译。2007年3月出版

ISBN 978-7-121-03686-6 59.00元

这是一本关于计算机程序中的Bug的书——如何重现Bug？如何定位Bug？以及如何修正Bug，使它们不再出现？本书将教会你很多技术，使你能以系统的方式调试任何程序。



JOLT大奖经典之作，关于交互系统设计的真知灼见！

《软件观念革命——交互设计精髓》

[美]Alan Cooper, Robert Reimann 著

詹剑锋、张知非 等译。2005年6月出版

ISBN 7-121-01180-8 89.00元

这是一本在交互设计前沿有着10年设计咨询经验及25年计算机工业界经验的卓越权威——VB之父ALAN COOPER撰写的设计数字化产品行为的启蒙书。



北京印刷学院刘浩学教授翻译，方正色彩管理小组审校推荐！

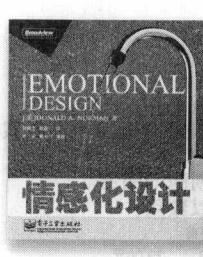
《色彩管理》

[美]Bruce Fraser, Chris Murphy, Fred Bunting 著

刘浩学、梁炯、武兵 等译。2005年7月出版

ISBN 7-121-01470-X 168.00元

读懂它，不仅可以掌握精确一致的色彩复制技术，在最普及的图形图像软件中如何进行色彩管理，而且还可以知晓建立、评估和编辑ICC PROFILE；不仅可知道色彩管理是怎么回事，如何做，而且知道为什么要这样做；不仅可以将色彩管理嵌入生产流程中，而且还能帮助改善生产流程，提高工作效率。



设计心理学的经典之作！中科院院士张跋亲自作序，人机交互专家叶展高度评价！

《情感化设计》

[美]Donald A. Norman 著

付秋芳、程进三 译。2005年5月出版

ISBN 7-121-00940-4 36.00元

设计的最高境界是什么？本书以独特细腻、轻松诙谐的笔法，以本能、行为和反思这三个设计的不同维度为基础，阐述了情感在设计中所处的重要地位与作用。

博文视点资讯有限公司

电 话：(010) 51260888

E-mail: market@broadview.com.cn(市场) editor@broadview.com.cn jsj@phei.com.cn(投稿)

通信地址：北京市万寿路173信箱 北京博文视点资讯有限公司

邮 编：100036

电子工业出版社发行部

发 行 部：(010) 88254055

门 市 部：(010) 68279077 68211478

传 真：(010) 88254050 88254060

通信地址：北京市万寿路173信箱

邮 编：100036

博文视点·IT出版旗舰品牌

《贯通 AJAX+PHP+Dreamweaver CS3

动态网页开发》读者交流区

尊敬的读者：

感谢您选择我们出版的图书，您的支持与信任是我们持续上升的动力。为了使您能通过本书更透彻地了解相关领域，更深入的学习相关技术，我们将特别为您提供一系列后续的服务，包括：

1. 提供本书的修订和升级内容、相关配套资料；
2. 本书作者的见面会信息或网络视频的沟通活动；
3. 相关领域的培训优惠等。

请您抽出宝贵的时间将您的个人信息和需求反馈给我们，以便我们及时与您取得联系。

您可以任意选择以下三种方式与我们联系，我们都将记录和保存您的信息，并给您提供不定期的信息反馈。

1. 短信

您只需编写如下短信：A06408

发送到1066 6666 789（本服务免费，短信资费按照相应电信运营商正常标准收取，无其他信息收费）

为保证我们对您的服务质量，如果您在发送短信24小时后，尚未收到我们的回复信息，请直接拨打电话（010）88254369。

2. 电子邮件

您可以发邮件至jsj@phei.com.cn或editor@broadview.com.cn。

3. 信件

您可以写信至如下地址：北京万寿路173信箱博文视点，邮编：100036。

如果您选择第2种或第3种方式，您还可以告诉我们更多有关您个人的情况，及您对本书的意见、评论等，内容可以包括：

- (1) 您的姓名、职业、您关注的领域、您的电话、E-mail地址或通信地址；
- (2) 您了解新书信息的途径、影响您购买图书的因素；
- (3) 您对本书的意见、您读过的同领域的图书、您还希望增加的图书、您希望参加的培训等。

同时，我们非常欢迎您为本书撰写书评，将您的切身感受变成文字与广大书友共享。我们将挑选特别优秀的作品转载在我们的网站（www.broadview.com.cn）上，或推荐至CSDN.NET等专业网站上发表，被发表的书评的作者将获得价值50元的博文视点图书奖励。

我们期待您的消息！
博文视点愿与所有爱书的人一起，共同学习，共同进步！

通信地址：北京万寿路 173 信箱 博文视点（100036） 电话：010-51260888

E-mail：jsj@phei.com.cn, editor@broadview.com.cn

目 录

第一篇 演示篇

第1章 走进Web世界	2
1.1 开发工具准备	2
1.1.1 Dreamweaver CS3简介	2
1.1.2 Dreamweaver CS3新增的功能	3
1.2 准备Web应用运行环境	3
1.3 开发一个Web应用——在线购物系统	5
1.3.1 建立数据库	6
1.3.2 开发准备工作	9
1.3.3 完成登录与注册	10
1.3.4 完成商品的增加以及图片的上传	17
1.3.5 商品显示后台处理	31
1.3.6 商品前台显示	36
1.3.7 让导航起作用	39
1.3.8 让商品图片动起来	40
1.3.9 开始下订单了	43
1.3.10 让订单生效吧	49
1.3.11 完成最后的工作	53
1.4 小结	57

第二篇 PHP开发篇

第2章 Dreamweaver CS3基础	60
2.1 体验一下Dreamweaver CS3	60
2.2 熟悉Dreamweaver CS3工作环境	62
2.2.1 Dreamweaver CS3工作界面	62
2.2.2 Dreamweaver CS3工具	64
2.2.3 Dreamweaver CS3面板	68
2.3 Dreamweaver CS3站点的创建与设置	68

2.3.1 本地站点与互联网远程站点	69
2.3.2 创建与设置Dreamweaver CS3站点	69
2.4 Dreamweaver CS3常用操作	72
2.4.1 设置页面属性	72
2.4.2 在Dreamweaver CS3中操作表格	73
2.4.3 在网页中插入图片和多媒体	74
2.4.4 在网页中创建表单	74
2.4.5 使用Dreamweaver CS3快速增加JavaScript行为功能	76
2.4.6 在Dreamweaver CS3中文本与超链接的操作	76
2.4.7 使用Dreamweaver CS3快速增加样式	77
2.5 小结	77
第3章 Web站点基础	78
3.1 HTML/XHTML基础	78
3.1.1 HTML基础结构	78
3.1.2 HTML常用标记	80
3.1.3 XHTML1.0简介	91
3.2 CSS基础	96
3.2.1 CSS简介	96
3.2.2 CSS语法	98
3.2.3 CSS类	100
3.2.4 CSS属性	103
3.3 XML基础	106
3.3.1 编写XML文档	107
3.3.2 声明XML标签	108
3.3.3 解析XML内容	110
3.4 使用CSS+DIV进行页面布局	111
3.4.1 准备工作	111
3.4.2 构建主要框架	113
3.4.3 构建附加框架	115
3.4.4 文本样式设置	117

3.4.5 充实内容	118	4.8 小结	180
3.5 使用和设计 Dreamweaver CS3 模板	119	第 5 章 PHP 数据控制	181
3.6 小结	120	5.1 数组	181
第 4 章 PHP 基础	121	5.1.1 数组创建	182
4.1 PHP 简介	121	5.1.2 数组访问	184
4.1.1 PHP 历史	121	5.1.3 多维数组	187
4.1.2 PHP 的原理	122	5.1.4 foreach 循环	188
4.1.3 PHP 的特性	122	5.1.5 基本数组函数	190
4.1.4 PHP 的发展前景	123	5.2 字符串操作	197
4.2 一个 PHP 程序	125	5.2.1 字符串输出	197
4.3 类型定义和转换	128	5.2.2 字符串格式的修改	199
4.3.1 标量类型	129	5.2.3 字符串的比较	202
4.3.2 数据类型转换规则	131	5.2.4 子字符串操作	203
4.3.3 数据类型转换方法	132	5.2.5 字符串操作程序回顾	206
4.3.4 自动类型转换	134	5.3 正则表达式	207
4.4 变量和常量	135	5.3.1 正则表达式简介	208
4.4.1 变量	135	5.3.2 正则表达式组成符号	208
4.4.2 常量	138	5.3.3 正则表达式匹配规则	210
4.5 表达式与运算符	140	5.3.4 正则表达式函数	212
4.5.1 表达式	140	5.4 小结	215
4.5.2 运算符简介	141		
4.5.3 运算符分类详解	141	第 6 章 面向对象设计的 PHP 应用	216
4.5.4 运算符的优先级	148	6.1 了解面向对象编程思想	216
4.5.5 当年投资方案评测程序回顾	150	6.1.1 什么是面向对象	216
4.6 程序结构	151	6.1.2 为什么需要面向对象思想	217
4.6.1 程序块结构	152	6.2 PHP 面向对象入门	218
4.6.2 选择和分支结构	152	6.2.1 类与对象	218
4.6.3 循环结构	157	6.2.2 访问限定	221
4.6.4 PHP 语言使用技巧	160	6.2.3 将类文件独立出来	223
4.6.5 五年投资方案评测程序回顾	162	6.2.4 静态成员变量与成员函数	224
4.7 自定义函数	164	6.2.5 构造函数与析构函数	226
4.7.1 自定义函数的方法	165	6.2.6 函数重载	227
4.7.2 参数与返回值	168	6.2.7 People 类回顾	228
4.7.3 函数中变量的作用域	172	6.3 PHP 面向对象	230
4.7.4 通过文件引用来调用函数	175	6.3.1 PHP 中的继承	230
4.7.5 使用函数和包含文件实现五年		6.3.2 PHP 中类之间的组合应用	233
投资方案评测程序回顾	179	6.3.3 抽象类与接口	234
		6.3.4 多态性	238

6.3.5 对象的序列化	240	8.5 小结	308
6.4 小结	242		
第 7 章 PHP 预定义变量	243	第 9 章 PHP 中的异常处理	309
7.1 掌握 PHP 预定义变量	243	9.1 理解 PHP 异常处理	309
7.1.1 服务器变量: \$_SERVER	243	9.2 PHP 异常处理方法	310
7.1.2 预定义变量: \$_GET 和 \$POST 变量	250	9.2.1 异常处理类	310
7.1.3 HTTP 文件上传变量: \$_FILES	252	9.2.2 异常抛出	312
7.1.4 HTTP Cookies 变量: \$_COOKIE	258	9.2.3 异常捕获	313
7.1.5 Request 变量: \$_REQUEST	262	9.3 PHP 异常处理技巧	315
7.1.6 Session 变量: \$_SESSION	263	9.3.1 对于多种异常情况的处理	315
7.2 PHP 预定义变量综合应用	266	9.3.2 选择异常处理的时机	317
7.2.1 修改引入文件	267	9.4 小结	319
7.2.2 修改登录部分	269		
7.2.3 修改图片上传以及新建图片 显示界面	271		
7.2.4 运行程序查看成果	272		
7.3 小结	273		
第 8 章 MySQL 基础	274	第 10 章 开发基于 PHP+MySQL 的记事本	320
8.1 数据库基础	274	10.1 功能需求分析与设计	320
8.1.1 数据库的发展历史	274	10.1.1 数据库设计	320
8.1.2 数据库的基本概念	276	10.1.2 系统设计	322
8.1.3 数据库设计	281	10.2 系统实现	324
8.2 在 MySQL 中管理数据库与表	283	10.2.1 数据操作类的实现	324
8.2.1 MySQL 命令解释器	283	10.2.2 页面基类以及首页和登录、注册 页面的实现	331
8.2.2 在 MySQL 中创建数据库和表	285	10.2.3 事件信息页面以及类的实现	343
8.2.3 在 MySQL 中删除数据库和表	287	10.3 小结	357
8.2.4 在 PHP 中分配用户和权限	288		
8.3 数据的增、删、改、查	293		
8.3.1 完整性约束	293		
8.3.2 数据的增、删、改	294		
8.3.3 数据的查询	298		
8.4 PHP 与 MySQL	302		
8.4.1 PHP 连接 MySQL 数据库	302		
8.4.2 在 PHP 程序中处理 MySQL 服务器 的错误	305		
8.4.3 引入文件封装访问驱动	307		

第三篇 AJAX 开发篇

第 11 章 JavaScript 基础	360
11.1 JavaScript 语言基础	360
11.1.1 JavaScript 简介	360
11.1.2 JavaScript 基本元素	362
11.1.3 JavaScript 程序结构	369
11.2 JavaScript 与 HTML/XHTML	374
11.2.1 浏览器对象	374
11.2.2 表单验证	375
11.2.3 Cookie 处理	379
11.2.4 窗口控制	383
11.3 JavaScript 与 CSS	385

11.3.1	通过 style 对象改变节点的 CSS	385	13.3	PHP+AJAX 实现搜索提示	441
11.3.2	使用 className 属性指定节点 的样式	386	13.3.1	基本原理分析	441
11.3.3	使用 JavaScript 控制 CSS 滤镜	387	13.3.2	客户端代码	442
11.4	JavaScript 与 DOM	388	13.3.3	服务器端代码	447
11.4.1	DOM 基础	389	13.3.4	数据库设计	448
11.4.2	JavaScript 对 DOM 操作	391	13.4	体验 AJAX 带来的改变	450
11.4.3	JavaScript 对 DOM 的事件处理	396	13.5	小结	451
11.4.4	JavaScript 使用 DOM 技术操作 XML 文档	398			
11.5	小结	401			
第 12 章	AJAX 基础	402			
12.1	AJAX 概述	402	第 14 章	PHP 开发利器 PEAR	454
12.1.1	AJAX 的产生	402	14.1	使用 PEAR::HTML_AJAX 实现 AJAX	454
12.1.2	AJAX 的理解	403	14.1.1	PEAR:: HTML_AJAX 简介	454
12.1.3	AJAX 的适用范围	405	14.1.2	PEAR:: HTML_AJAX 无刷新局部更改	457
12.1.4	AJAX 简单示例	406	14.1.3	PEAR::HTML_AJAX 无刷新提交表单	460
12.2	AJAX 关键技术	407	14.1.4	PEAR::HTML_AJAX 与 Spry	463
12.2.1	XMLHttpRequest 对象简介	407	14.2	使用 PEAR:: HTML_Template_IT 实现模板	466
12.2.2	XMLHttpRequest 对象的属性 和方法	408	14.2.1	PEAR:: HTML_Template_IT 简介	466
12.2.3	XMLHttpRequest 发送请求	410	14.2.2	PEAR:: HTML_Template_IT 嵌套表格输出	468
12.2.4	XMLHttpRequest 获取请求	413	14.2.3	PEAR:: HTML_Template_IT 动态载入页面	469
12.3	AJAX 开发模式	417	14.2.4	PEAR:: HTML_Template_IT 输出 XML	470
12.3.1	重构与设计模式	418	14.3	使用 PEAR:: Pager 实现分页	471
12.3.2	几种设计模式介绍	420	14.3.1	PEAR::Pager 简介	471
12.3.3	MVC 模式	423	14.3.2	PEAR::Pager 实现分页	473
12.4	小结	425	14.3.3	PEAR::Pager 与 AJAX 结合	476
第 13 章	PHP 与 AJAX	426	14.4	使用 PEAR:: DB_DataObject 实现 ORM	477
13.1	将 AJAX 应用于 PHP	426	14.4.1	PEAR:: DB_DataObject 简介	477
13.1.1	理解 AJAX 服务器端	426	14.4.2	PEAR:: DB_DataObject 配置	478
13.1.2	AJAX 与服务器的交互方式	429			
13.1.3	访问 PHP 服务器	431			
13.2	AJAX 安全与性能	434			
13.2.1	AJAX 程序安全	434			
13.2.2	传送数据保护	436			
13.2.3	AJAX 程序性能优化	438			

第四篇 总结篇

14.4.3 PEAR:: DB_DataObject 增、删、改数据	481	15.3.4 Model 层类设计	507
14.4.4 PEAR:: DB_DataObject 查询数据	483	15.4 小结	507
14.5 使用 PEAR:: HTML_QuickForm		第 16 章 在线相册具体实现	508
实现表单	486	16.1 Model 层实现	508
14.5.1 PEAR:: HTML_QuickForm 简介	486	16.1.1 PEAR::DB_DataObject 配置	508
14.5.2 PEAR:: HTML_QuickForm 创建表单	487	16.1.2 Model 层基类实现	509
14.5.3 PEAR:: HTML_QuickForm 与 HTML_Template_IT 结合 使用	488	16.1.3 Model 层其他类实现	510
14.5.4 PEAR:: HTML_QuickForm 与 DB_DataObject 结合使用	491	16.2 Controller 层实现	512
14.6 小结	492	16.2.1 AdminManager 类实现	512
第 15 章 在线相册的分析与设计	493	16.2.2 SkinManager 类实现	513
15.1 需求分析与实现技术选择	493	16.2.3 SystemManager 类实现	514
15.1.1 相册需求	493	16.2.4 PhotosManager 类实现	515
15.1.2 实现技术选择以及初步构想	494	16.3 View 层的实现	517
15.1.3 数据库实现	495	16.3.1 View 层基类的实现	517
15.2 系统部分设计	497	16.3.2 MyAJAX.php 与 Server.php 以及涉及类的实现	518
15.2.1 整体设计思路	497	16.3.3 首页 index.php 的实现	521
15.2.2 首页显示流程设计	498	16.3.4 Photos.js 的实现	529
15.2.3 用户登录流程设计	500	16.3.5 AdminLogin.php 的实现	536
15.2.4 系统设置流程设计	501	16.3.6 UpSystem.php 的实现	538
15.2.5 照片管理流程设计	502	16.3.7 照片上传与增加相册分类的实现	539
15.2.6 照片显示流程设计	503	16.3.8 UpPhotosInfo.php 的实现	542
15.3 主要类设计	503	16.4 小结	543
15.3.1 JavaScript 类设计	504	附录 A PHP 环境的配置	545
15.3.2 View 层类设计	505	附录 B PEAR 包的安装	564
15.3.3 Controller 层类设计	506	附录 C PHP 框架介绍	570
		附录 D 调试工具介绍	575
		附录 E 本书源代码附加说明	592

第一篇

演示篇

第1章 走进Web世界

常用工具简介 1.1

DesignMaster CS3 是由 Adobe 公司开发的平面设计软件，主要用于制作网页、广告、海报等。它集成了矢量图形、位图编辑、文本处理、颜色选择、路径操作等多种功能，能够满足网页设计、平面设计、广告设计等方面的需求。

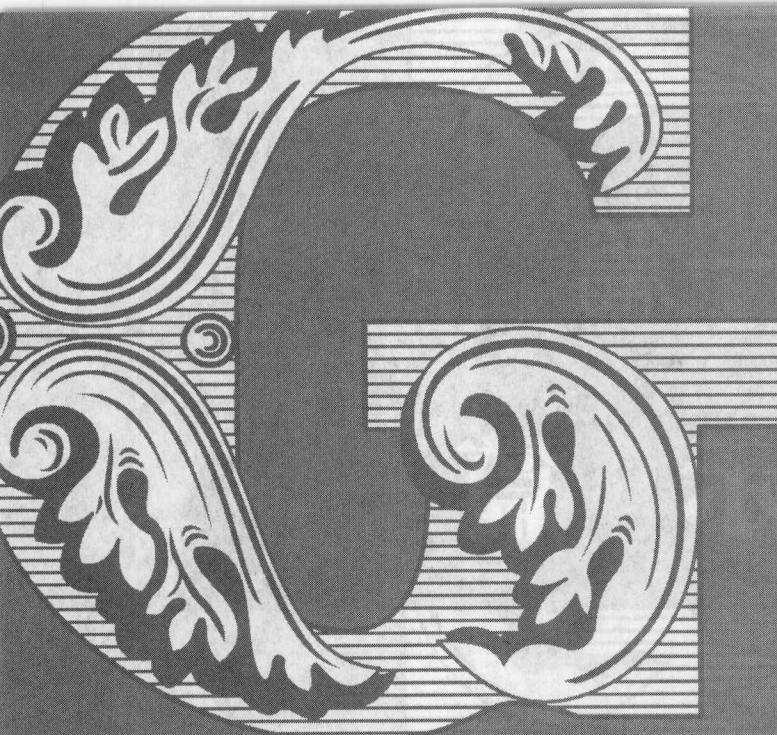
1.1.1 DesignMaster CS3 简介

DesignMaster CS3 是由 Adobe 公司开发的平面设计软件，主要用于制作网页、广告、海报等。它集成了矢量图形、位图编辑、文本处理、颜色选择、路径操作等多种功能，能够满足网页设计、平面设计、广告设计等方面的需求。

DesignMaster CS3 支持矢量图形、位图、文本、颜色、路径等元素的编辑和操作。

DesignMaster CS3 支持矢量图形、位图、文本、颜色、路径等元素的编辑和操作。它具有强大的设计功能，能够帮助用户快速完成各种设计任务。

DesignMaster CS3 支持矢量图形、位图、文本、颜色、路径等元素的编辑和操作。



第1章

走进 Web 世界

WWW 服务是互联网应用中的重要组成部分，Web 技术的飞速发展带来了丰富多彩的网络生活。在享受技术发展带来便利的同时，Web 开发技术也越来越复杂。选择优秀所见即所得的开发工具可有效地提高开发人员的工作效率，让开发人员的创意更快得以实现。

在本章中笔者将带着大家一起走进 Web 世界，利用 Dreamweaver CS3 所带来的强大功能让大家感受一下原来 Web 开发也可以很简单，仅需编写少量的代码就可以完成一个可运行的 Web 应用程序。

1.1 开发工具准备

Dreamweaver CS3 是编写本书内页面以及程序的开发工具，读者可以购买或从 Adobe 中国官方网站 <http://www.adobe.com/cn/> 上下载试用版。

1.1.1 Dreamweaver CS3 简介

Dreamweaver CS3 是由 Adobe 公司在并购 Macromedia 之后推出的最新版本，它是一款专业的 Web 站点开发软件，可用于 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序的设计、编码和开发工作。在业界通常将 Dreamweaver、Flash、Fireworks 称为网页三剑客。

将各种网页制作的相关工具紧密联系起来是 Dreamweaver 系列的一大亮点，同时良好的插件体系，使 Dreamweaver CS3 可通过第三方插件进行补充。另外，Dreamweaver CS3 还为开发人员提供了动态语言支持与丰富的模板。

Dreamweaver CS3 在功能强大与易用性之间具有很好的平衡，使用 Dreamweaver CS3 可以有效地提高 Web 开发的工作效率。



1.1.2 Dreamweaver CS3 新增的功能

相对于以前的版本 Dreamweaver CS3 的功能主要在以下方面进行了增强：

(1) 对 AJAX 的支持

Dreamweaver CS3 对 AJAX 支持的增强顺应了 AJAX 的热潮，AJAX 的全称是 Asynchronous JavaScript And XML（异步 JavaScript 和 XML），它并不是一种全新的技术，而是多种成熟技术的集合应用。它的基础还是 HTML 或者 XHTML，使用 JavaScript 脚本进行操作，通过 XML 与其他应用程序进行通信，在后续章节中会对 AJAX 进行详细讲解。

Dreamweaver CS3 中通过 Spry 架构的引入，使用可视化方式设计、开发和部署带有动态效果的页面，提供对 AJAX 良好的支持。

(2) 与 Photoshop CS3 的关联增强

Photoshop 是 Adboe 公司推出的专业用于图形、图像处理的软件，收购了 Macromedia 之后，Adobe 也增强了 Photoshop CS3 与 Dreamweaver CS3 之间的联系。在 Dreamweaver CS3 中双击图形、图像文件，即可打开 Photoshop CS3 进行编辑，也可以将 Photoshop CS3 中设计的图形、图像文件直接引入到 Dreamweaver CS3 中。

(3) 对浏览器兼容性的检查

多种浏览器并存的现状给 Web 开发人员增加了很多额外的工作量，也许 Web 页面在 IE 下看到的效果令人非常满意，而放到其他浏览器例如 Mozilla Firefox 看起来却是一团糟。Dreamweaver CS3 提供了对 Firefox 1.5、Internet Explorer (Windows) 6.0 和 7.0、Internet Explorer (Macintosh) 5.2、Netscape Navigator 8.0、Opera 8.0 和 9.0、Safari 2.0 这些浏览器相关 CSS 的兼容性检测。

(4) CSS 相关功能的增强

在 Dreamweaver CS3 中提供了大量的 CSS 模板与代码块，开发人员可以依据这些模板和代码块快速建立基于 CSS 修饰的页面。同时 Dreamweaver CS3 对 CSS 的管理也进行了增强，可以方便地将 CSS 代码在外部文档与页面之间进行移动。

(5) 与 Adobe Device Central CS3、Adobe Bridge CS3 的关联

Device Central CS3 是用来制作各种手机和消费类电子产品上的内容，Bridge CS3 是一款功能强大的媒体管理器，这两款专用软件与 Dreamweaver CS3 的关联，为开发人员创建功能丰富的 Web 应用提供了便利。

1.2 准备 Web 应用运行环境

本书使用 XAMPP1.6.4 版本作为 Web 开发环境，它是包括 Apache、PHP、MySQL 以及一些常用应用的整合包，安装起来非常方便。读者可以在其官方网站 http://www.apachefriends.org/zh_cn/index.html



上下载获得，在 XAMPP 中默认配置为开启所有功能，这样读者就可以很方便地体验 PHP 世界。

对于喜欢自定义配置的读者，可以参考附录 A 中的安装步骤来配置 Web 应用的运行环境。

安装完 XAMPP 后，运行xampp-control，显示如图 1-1 所示界面。

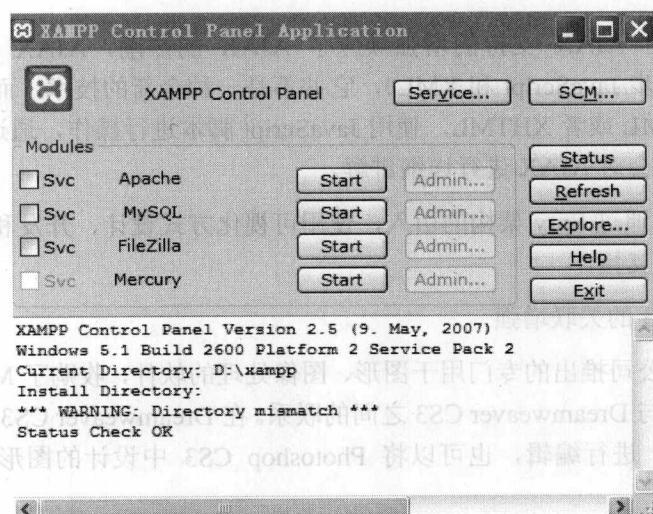


图 1-1 XAMPP 管理界面

单击 Apache 行的 Start 按钮会启动 Apache，单击 MySQL 行的 Start 按钮启动 MySQL，在本书的应用中仅需要这两个服务，然后单击 Apache 行的 Admin...按钮，如果在弹出的浏览器中出现如图 1-2 所示界面，那么就表示 Apache 和 PHP 已经安装成功。

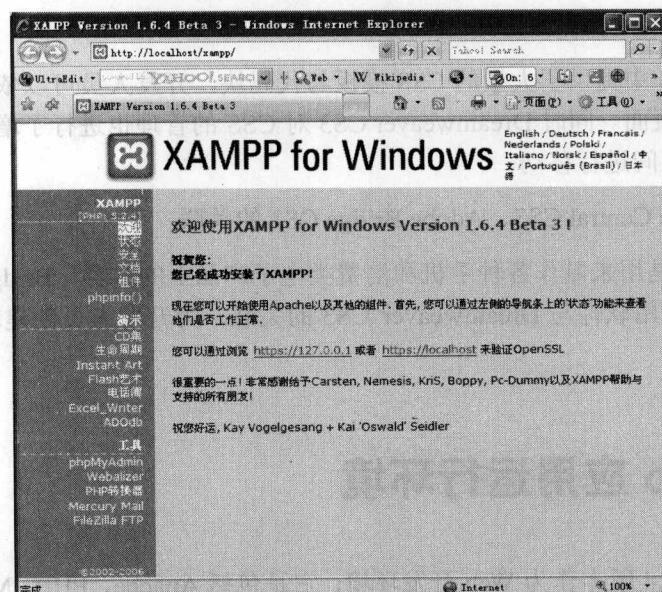


图 1-2 XAMPP 的 Web 管理界面