

Autodesk

# AutoCAD

## 中文版教程

# 2007

方晨 编著

- 快速掌握AutoCAD 2007的核心内容
- 跑步进入AutoCAD高手行列
- 轻松的AutoCAD之旅
- 不仅学习基础知识
- 还要学会实际操作

本书提供售后服务，详见附录3

**Enhance your ability**

上海科学普及出版社

# AutoCAD 2007

中文版教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

AutoCAD 2007 中文版教程 / 方晨编著. — 上海: 上海科学普及出版社, 2008.1

ISBN 978-7-5427-3887-5

I. A... II. 方... III. 计算机辅助设计—应用软件, AutoCAD 2007—教材 IV. TP391.72

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 138821 号

策划编辑 胡名正

责任编辑 徐丽萍

AutoCAD 2007 中文版教程

方晨 编著

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

---

各地新华书店经销 北京东方七星印刷厂印刷

开本 787 × 1092 1/16 印张 19.25 字数 563000

2008 年 1 月第 1 版 2008 年 1 月第 1 次印刷

---

ISBN 978-7-5427-3887-5/TP·902 定价: 24.00 元

## 说 明

### 本书目的

学会使用 AutoCAD 2007 软件制图。

### 内容

本书详细讲解了该软件的各种命令、工具的操作方法等基础知识。每章在讲解后都有针对性的实例，并配合课后练习，巩固各章所学内容。

### 使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解，读者在学习的同时，应当启动 AutoCAD 2007 软件，根据本书讲解进行操作，只要学着操作，就能掌握该软件。

有基础的读者，可以直接阅读本书实例，会对自己的创作有一定启发。同时，也可将本书作为工作中的参考手册。

### 读者对象

学习 AutoCAD 2007 的电脑爱好者。

电脑培训班学员。

美术院校的学生。

### 本书特点

基础知识与实例教学相结合，由入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，无遗漏。

### 著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨编著，于萍执笔，由赵娟、杨瀛审校。

### 封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

### 售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站，点击“学习论坛”，进入“今日学习论坛”，注册后将问题写明，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

**声明：**本书经零起点的读者试读，已达到上述目的。

**售后服务网站：**<http://www.todayonline.cn>



# 目 录

## 第1章 基础知识 ..... 1

### 1.1 初识 AutoCAD 2007 ..... 1

#### 1.1.1 什么是 AutoCAD 2007 ..... 1

#### 1.1.2 AutoCAD 2007 主要有哪些 新增功能 ..... 1

#### 1.1.3 AutoCAD 的应用领域 ..... 1

### 1.2 安装与删除 AutoCAD 2007 ..... 2

#### 1.2.1 系统需求 ..... 2

#### 1.2.2 安装 AutoCAD ..... 3

#### 1.2.3 注册和激活 AutoCAD ..... 7

#### 1.2.4 删除 AutoCAD ..... 9

### 1.3 启动和退出 AutoCAD ..... 9

#### 1.3.1 启动 AutoCAD ..... 9

#### 1.3.2 退出 AutoCAD ..... 10

### 1.4 AutoCAD 2007 的用户界面 ..... 10

#### 1.4.1 标题栏 ..... 12

#### 1.4.2 菜单栏 ..... 12

#### 1.4.3 工具栏 ..... 12

#### 1.4.4 绘图窗口 ..... 13

#### 1.4.5 命令窗口 ..... 15

#### 1.4.6 状态栏 ..... 16

#### 1.4.7 图纸集管理器和工具选项板 ..... 17

#### 1.5 小结 ..... 18

#### 1.6 练习 ..... 18

## 第2章 基础操作 ..... 19

### 2.1 图形文件管理 ..... 19

#### 2.1.1 新建图形文件 ..... 19

#### 2.1.2 保存图形 ..... 21

#### 2.1.3 关闭图形文件和退出 AutoCAD 程序 ..... 21

#### 2.1.4 打开图形文件 ..... 23

#### 2.1.5 设置绘图界限 ..... 24

### 2.2 控制二维视图显示 ..... 25

#### 2.2.1 平移视图 ..... 25

#### 2.2.2 缩放视图 ..... 25

#### 2.2.3 保存和恢复视图 ..... 28

### 2.3 坐标系统 ..... 29

#### 2.3.1 世界坐标系统 (WCS) ..... 29

#### 2.3.2 用户坐标系统 (UCS) ..... 30

#### 2.3.3 创建其他坐标系统 ..... 31

### 2.4 辅助工具 ..... 32

#### 2.4.1 启用栅格和捕捉 ..... 32

#### 2.4.2 对象捕捉 ..... 33

#### 2.4.3 对象追踪 ..... 35

### 2.5 实例：对象捕捉绘制轴二视图 ..... 35

### 2.6 小结 ..... 39

### 2.7 练习 ..... 39

## 第3章 绘制二维图形对象 ..... 41

### 3.1 绘制线性对象 ..... 41

#### 3.1.1 绘制直线 ..... 41

##### 3.1.1.1 绘制未知长度和角度的直线 .. 41

##### 3.1.1.2 绘制准确长度的直线 ..... 42

##### 3.1.1.3 根据世界直角坐标值 绘制直线 ..... 43

##### 3.1.1.4 根据相对直角坐标值 绘制直线 ..... 43

##### 3.1.1.5 根据极坐标值绘制直线 ..... 44

#### 3.1.2 绘制多段线 ..... 45

##### 3.1.2.1 绘制直线和圆弧组成的 多段线 ..... 45

##### 3.1.2.2 绘制不同线宽的多段线 ..... 46

#### 3.1.3 绘制矩形 ..... 48

##### 3.1.3.1 绘制直角矩形 ..... 48

##### 3.1.3.2 绘制倒角矩形 ..... 48

##### 3.1.3.3 绘制圆角矩形 ..... 49

##### 3.1.3.4 恢复直角矩形绘制 ..... 49

##### 3.1.3.5 根据面积、尺寸和旋转数据 绘制矩形 ..... 49

##### 3.1.3.6 矩形的标高、厚度和宽度 .... 50

#### 3.1.4 绘制多边形 ..... 51

##### 3.1.4.1 根据半径绘制正多边形 ..... 51

##### 3.1.4.2 根据一个边长绘制正多边形 .. 52

#### 3.1.5 绘制多线 ..... 53

##### 3.1.5.1 绘制开口和闭合多线 ..... 53

##### 3.1.5.2 修改多线样式 ..... 54

##### 3.1.5.3 创建新的多线样式 ..... 55

### 3.2 绘制曲线对象 ..... 57

#### 3.2.1 绘制圆弧 ..... 57





|                                          |           |                                   |            |
|------------------------------------------|-----------|-----------------------------------|------------|
| 3.2.2 绘制圆 .....                          | 58        | 4.5.6 打断对象和打断于点 .....             | 94         |
| 3.2.3 绘制圆环 .....                         | 60        | 4.5.7 合并对象 .....                  | 95         |
| 3.2.4 绘制椭圆 .....                         | 61        | 4.5.8 分解对象 .....                  | 96         |
| 3.2.5 绘制椭圆弧 .....                        | 62        | 4.5.9 倒角 .....                    | 96         |
| 3.2.6 绘制样条曲线 .....                       | 63        | 4.5.9.1 根据倒角距离绘制倒角 .....          | 96         |
| 3.3 绘制构造线和参照点 .....                      | 64        | 4.5.9.2 根据倒角距离和倒角角度<br>绘制倒角 ..... | 97         |
| 3.3.1 绘制参照点 .....                        | 64        | 4.5.9.3 为两条非平行线段创建倒角 ..           | 97         |
| 3.3.1.1 选择点的样式 .....                     | 64        | 4.5.9.4 创建倒角但不修剪直线 .....          | 98         |
| 3.3.1.2 绘制单点 .....                       | 64        | 4.5.10 圆角 .....                   | 98         |
| 3.3.1.3 绘制多点 .....                       | 65        | 4.6 使用夹点编辑对象 .....                | 99         |
| 3.3.1.4 绘制定数等分点 .....                    | 65        | 4.7 实例: 绘制零件剖面图 .....             | 100        |
| 3.3.1.5 绘制定距等分点 .....                    | 66        | 4.8 小结 .....                      | 104        |
| 3.3.2 绘制构造线和射线 .....                     | 67        | 4.9 练习 .....                      | 104        |
| 3.4 楼梯平面图 .....                          | 67        | <b>第5章 图层、块(符号)和面域 .....</b>      | <b>107</b> |
| 3.5 小结 .....                             | 72        | 5.1 图层应用 .....                    | 107        |
| 3.6 练习 .....                             | 73        | 5.1.1 什么是图层 .....                 | 107        |
| <b>第4章 选择和修改二维图形 .....</b>               | <b>75</b> | 5.1.2 创建和删除图层 .....               | 107        |
| 4.1 选择和删除对象 .....                        | 75        | 5.1.3 设置当前层 .....                 | 108        |
| 4.1.1 逐个地选择对象和选择全部对象 ..                  | 75        | 5.1.4 修改图层设置 .....                | 109        |
| 4.1.2 窗口选择对象和交叉选择对象 ....                 | 75        | 5.1.4.1 打开和关闭图层<br>(图层可见性) .....  | 109        |
| 4.1.3 循环选择对象 .....                       | 76        | 5.1.4.2 冻结和解冻图层 .....             | 110        |
| 4.1.4 指定不规则形状的区域选择对象 ..                  | 76        | 5.1.4.3 锁定和解锁图层 .....             | 111        |
| 4.1.5 更正选择错误 .....                       | 77        | 5.1.4.4 改变图层颜色 .....              | 112        |
| 4.1.6 绘制多边形选择区域 .....                    | 77        | 5.1.4.5 线型 .....                  | 113        |
| 4.2 删除对象 .....                           | 78        | 5.1.4.6 线宽 .....                  | 114        |
| 4.3 改变对象位置 .....                         | 79        | 5.1.4.7 修改图层打印样式 .....            | 115        |
| 4.3.1 移动对象位置 .....                       | 79        | 5.1.4.8 控制选定图层是否可打印 ...           | 115        |
| 4.3.2 旋转对象 .....                         | 79        | 5.1.4.9 放弃图层设置修改 .....            | 116        |
| 4.4 创建对象的复制品 .....                       | 81        | 5.1.4.10 将选择对象图层设置为<br>当前层 .....  | 116        |
| 4.4.1 使用 Windows 剪贴板剪切、复制和<br>粘贴对象 ..... | 81        | 5.2 单独修改对象的特性 .....               | 116        |
| 4.4.2 复制对象 .....                         | 82        | 5.2.1 工具栏修改对象特性 .....             | 116        |
| 4.4.3 镜像对象 .....                         | 82        | 5.2.2 特性匹配 .....                  | 117        |
| 4.4.4 偏移对象 .....                         | 84        | 5.2.3 特性面板 .....                  | 117        |
| 4.4.5 阵列对象 .....                         | 85        | 5.3 块的应用 .....                    | 118        |
| 4.4.5.1 矩形阵列 .....                       | 85        | 5.3.1 什么是块 .....                  | 118        |
| 4.4.5.2 环形阵列 .....                       | 87        | 5.3.2 创建块 .....                   | 118        |
| 4.5 修改对象形状 .....                         | 89        | 5.3.3 插入块 .....                   | 120        |
| 4.5.1 比例缩放对象 .....                       | 89        | 5.3.4 保存块 .....                   | 120        |
| 4.5.1.1 通过比例因子缩放对象 .....                 | 89        | 5.3.5 删除块 .....                   | 121        |
| 4.5.1.2 通过参照长度缩放对象 .....                 | 89        | 5.3.6 分解块 .....                   | 122        |
| 4.5.2 拉伸对象 .....                         | 90        | 5.3.7 块的属性 .....                  | 122        |
| 4.5.3 拉长对象 .....                         | 91        | 5.3.7.1 创建块属性 .....               | 122        |
| 4.5.4 修剪对象 .....                         | 92        |                                   |            |
| 4.5.5 延伸对象 .....                         | 94        |                                   |            |





|                                   |            |                                  |            |
|-----------------------------------|------------|----------------------------------|------------|
| 5.3.7.2 创建和插入带属性的块 .....          | 123        | 6.4.3 创建直线标注 .....               | 162        |
| 5.3.7.3 修改插入块的标记 .....            | 124        | 6.4.3.1 创建线性标注 .....             | 162        |
| 5.4 将图形转换为面域 .....                | 124        | 6.4.3.2 创建对齐标注 .....             | 163        |
| 5.4.1 什么是面域 .....                 | 124        | 6.4.3.3 创建基线标注和连续标注 .....        | 163        |
| 5.4.2 创建面域 .....                  | 124        | 6.4.3.4 创建转角标注 .....             | 165        |
| 5.4.2.1 面域命令 .....                | 125        | 6.4.4 创建半径和直径标注 .....            | 165        |
| 5.4.2.2 边界命令创建面域 .....            | 125        | 6.4.5 创建角度标注 .....               | 166        |
| 5.4.3 面域的布尔运算 .....               | 126        | 6.4.6 创建弧长标注 .....               | 167        |
| 5.4.3.1 并集运算面域 .....              | 126        | 6.4.7 创建圆心和中心线 .....             | 167        |
| 5.4.3.2 差集运算面域 .....              | 127        | 6.4.8 添加形位公差 .....               | 168        |
| 5.4.3.3 交集运算面域 .....              | 127        | 6.4.9 创建引线 .....                 | 168        |
| 5.5 实例: 分层绘制端盖 .....              | 128        | 6.4.10 修改现有标注 .....              | 168        |
| 5.6 小结 .....                      | 131        | 6.5 实例: 砖墙基础图形的填充和标注 .....       | 169        |
| 5.7 练习 .....                      | 131        | 6.6 小结 .....                     | 172        |
| <b>第6章 图案填充、注释、表格和标注 .....</b>    | <b>133</b> | 6.7 练习 .....                     | 172        |
| 6.1 图案填充、实体填充和区域覆盖 .....          | 133        | <b>第7章 打印和发布图形 .....</b>         | <b>173</b> |
| 6.1.1 图案填充封闭区域 .....              | 133        | 7.1 打印图形 .....                   | 173        |
| 6.1.2 定义填充的边界 .....               | 135        | 7.1.1 打印页面设置 .....               | 173        |
| 6.1.2.1 添加和删除图案填充的边界 .....        | 135        | 7.1.1.1 在模型空间中创建新的<br>页面设置 ..... | 173        |
| 6.1.2.2 重新创建图案填充的边界 .....         | 137        | 7.1.1.2 在图纸空间中创建新的<br>页面设置 ..... | 181        |
| 6.1.3 选择已有图案作为填充图案 .....          | 139        | 7.1.2 打印输出 .....                 | 182        |
| 6.1.4 设置图案的填充样式 .....             | 139        | 7.1.2.1 在模型空间中打印输出 .....         | 182        |
| 6.1.5 填充实体颜色和渐变色 .....            | 140        | 7.1.2.2 在图纸空间中多比例<br>打印输出 .....  | 184        |
| 6.1.6 创建空白区域覆盖对象 .....            | 142        | 7.1.2.3 图纸空间 1:1 打印图形 .....      | 187        |
| 6.1.7 删除填充图案 .....                | 143        | 7.2 发布电子图形集 .....                | 189        |
| 6.2 注释和标签 .....                   | 143        | 7.2.1 打印单页 DWF 文件 .....          | 189        |
| 6.2.1 创建文字 .....                  | 143        | 7.2.2 打印多页 DWF 文件 .....          | 190        |
| 6.2.1.1 创建单行文字 .....              | 143        | 7.3 实例: 打印砖墙基础图形 .....           | 192        |
| 6.2.1.2 创建多行文字 .....              | 144        | 7.4 小结 .....                     | 194        |
| 6.2.1.3 系统变量设置文字编辑器<br>显示效果 ..... | 146        | 7.5 练习 .....                     | 194        |
| 6.2.1.4 创建特殊符号 .....              | 148        | <b>第8章 创建三维实体和曲面 .....</b>       | <b>195</b> |
| 6.2.1.5 创建堆叠文字 .....              | 149        | 8.1 控制三维视图显示 .....               | 195        |
| 6.2.2 修改文字 .....                  | 150        | 8.1.1 选择预置三维视图 .....             | 195        |
| 6.2.3 缩放文字 .....                  | 150        | 8.1.2 改变视觉样式显示三维实体 .....         | 197        |
| 6.2.4 查找和替换文字 .....               | 151        | 8.1.3 切换平行与透视图 .....             | 199        |
| 6.2.5 创建垂直、颠倒和反向文字样式 .....        | 151        | 8.1.4 命名(保存)视图 .....             | 201        |
| 6.3 表格 .....                      | 153        | 8.1.5 创建相机视图 .....               | 203        |
| 6.3.1 表格样式 .....                  | 153        | 8.1.6 三维动态观察器 .....              | 205        |
| 6.3.2 创建表格 .....                  | 155        | 8.2 创建基本实体 .....                 | 206        |
| 6.3.3 修改表格 .....                  | 157        | 8.2.1 创建长方体 .....                | 206        |
| 6.4 尺寸标注 .....                    | 158        | 8.2.2 创建球体 .....                 | 208        |
| 6.4.1 理解标注的基本概念 .....             | 158        | 8.2.3 创建圆柱体和椭圆圆柱体 .....          | 209        |
| 6.4.2 选择标注样式 .....                | 160        |                                  |            |





|                          |     |                                 |     |
|--------------------------|-----|---------------------------------|-----|
| 8.2.4 创建圆锥体和椭圆锥体 .....   | 210 | 9.4.5 分割实体 .....                | 248 |
| 8.2.5 创建楔体 .....         | 210 | 9.4.6 抽壳实体 .....                | 249 |
| 8.2.6 创建圆环体 .....        | 211 | 9.4.7 压印实体 .....                | 249 |
| 8.2.7 创建棱锥面 .....        | 212 | 9.4.8 清除 .....                  | 250 |
| 8.2.8 创建多段体 .....        | 213 | 9.5 实体三维操作 .....                | 250 |
| 8.2.9 创建螺旋线 .....        | 215 | 9.5.1 创建三维矩形阵列 .....            | 250 |
| 8.3 通过二维图形创建三维实体 .....   | 216 | 9.5.2 创建三维空间中的环形阵列 .....        | 251 |
| 8.3.1 绘制有厚度的二维对象 .....   | 216 | 9.5.3 创建三维空间中的镜像 .....          | 252 |
| 8.3.2 拉伸二维图形 .....       | 217 | 9.5.4 在三维空间中旋转对象 .....          | 253 |
| 8.3.3 通过扫掠创建实体 .....     | 218 | 9.5.5 在三维空间中对齐实体对象 .....        | 253 |
| 8.3.4 旋转对象 .....         | 219 | 9.6 实例：组合实体并标注三维尺寸 .....        | 254 |
| 8.3.5 按住并拖动有限区域 .....    | 219 | 9.6.1 创建组合实体 .....              | 254 |
| 8.3.6 放样创建三维实体 .....     | 221 | 9.6.2 标注三维尺寸 .....              | 260 |
| 8.4 实例：面域拉伸三维体 .....     | 223 | 9.6.3 绘制实体轮廓线 .....             | 260 |
| 8.5 小结 .....             | 227 | 9.7 小结 .....                    | 262 |
| 8.6 练习 .....             | 227 | 9.8 练习 .....                    | 262 |
| 第9章 修改三维实体 .....         | 229 | 第10章 综合实例 .....                 | 263 |
| 9.1 组合实体 .....           | 229 | 10.1 实例1：支架剖面轴测图 .....          | 263 |
| 9.1.1 并集运算 .....         | 230 | 10.1.1 绘制支架平面图 .....            | 263 |
| 9.1.2 差集运算 .....         | 231 | 10.1.2 创建平面标注尺寸 .....           | 265 |
| 9.1.3 交集运算 .....         | 232 | 10.1.3 创建三维模型 .....             | 266 |
| 9.2 修改三维实体的面 .....       | 232 | 10.1.4 创建三维剖视图图形 .....          | 270 |
| 9.2.1 拉伸实体对象上的面 .....    | 232 | 10.1.5 标注三维尺寸 .....             | 271 |
| 9.2.2 沿实体对象上的路径拉伸面 ..... | 234 | 10.1.6 设置图纸尺寸和图纸的<br>打印区域 ..... | 272 |
| 9.2.3 移动三维实体上的面 .....    | 236 | 10.1.7 打印图形 .....               | 273 |
| 9.2.4 偏移三维实体上的面 .....    | 237 | 10.2 实例2：建筑效果图 .....            | 274 |
| 9.2.5 删除三维实体上的面 .....    | 238 | 10.2.1 创建建筑实体 .....             | 274 |
| 9.2.6 旋转三维实体上的面 .....    | 239 | 10.2.2 合并模型文件 .....             | 281 |
| 9.2.7 倾斜三维实体上的面 .....    | 242 | 10.2.3 赋予材质 .....               | 283 |
| 9.2.8 复制三维实体上的面 .....    | 243 | 10.2.4 设置相机视图 .....             | 284 |
| 9.2.9 为三维实体上的面着色 .....   | 244 | 10.2.5 设置光源并渲染出图 .....          | 286 |
| 9.3 修改三维实体的边 .....       | 244 | 10.2.6 打印图纸图像 .....             | 288 |
| 9.3.1 修改实体对象边的颜色 .....   | 244 | 10.3 小结 .....                   | 289 |
| 9.3.2 复制实体对象的边 .....     | 244 | 10.4 练习 .....                   | 289 |
| 9.4 修改三维实体 .....         | 245 | 附录1 快捷键 .....                   | 291 |
| 9.4.1 修改实体为倒角 .....      | 245 | 附录2 练习集 .....                   | 292 |
| 9.4.2 修改实体为圆角 .....      | 246 | 附录3 售后服务 .....                  | 297 |
| 9.4.3 分解实体 .....         | 247 |                                 |     |
| 9.4.4 剖切实体 .....         | 247 |                                 |     |





# 第1章 基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) 安装与删除 AutoCAD 2007 中文版。
- (2) 启动和退出 AutoCAD 2007 中文版。
- (3) 调整 AutoCAD 2007 中文版的工作界面。

## 1.1 初识 AutoCAD 2007

### 1.1.1 什么是 AutoCAD 2007

AutoCAD 软件是美国 Autodesk 公司开发的产品，它将制图带入了个人计算机时代。CAD 是英语 “Computer Aided Design” 的缩写，意思是 “计算机辅助设计”。AutoCAD 软件现已成为全球领先的、使用最为广泛的计算机绘图软件之一，用于二维绘图、详细绘制、设计文档和基本三维设计。自从 1982 年 Autodesk 公司首次推出 AutoCAD 软件，就在不断地对其进行完善，陆续推出了多个版本，AutoCAD 2007 软件的性能得到了全面提升，使计算机辅助设计工作更加高效。

### 1.1.2 AutoCAD 2007 主要有哪些新增功能

AutoCAD 2007 中文版提供了更加轻松的绘图环境，提高了工作效率。其新增的功能主要有以下几方面：

- (1) 采用新的 DWG 文件格式，但仍提供了足够的向后兼容性，可以另存为 2004、2000 和 R14 版本的 DWF 文件格式，或 R12 版本的 DXF 格式。
  - (2) 加强了 3D 方面的功能，更适合机械设计和建筑设计。
  - (3) Express 工具中的层方面的菜单和 CHSPACE 命令已经被集成到程序中。
  - (4) CUI 允许从命令列表中拖放命令到工具面板中。
  - (5) 布局选项卡可被隐藏以节省一些空间，用户可从状态栏中访问 / 恢复它。
- 全新的 AutoCAD 2007 与旧版本相比，改善了许多功能，这些功能都将在后面的章节中一一介绍。

### 1.1.3 AutoCAD 的应用领域

由于 AutoCAD 制图功能强大，应用面广，现已在机械、建筑、汽车、电子、航天、造船、地质、服装等多个领域得到了广泛应用，成为各专业工程技术人员的必备工具之一。



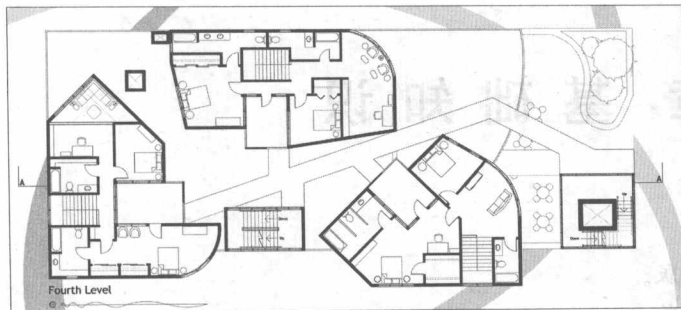


图 1-1-1

建筑领域运用 AutoCAD 绘制平面图, 如图 1-1-1 所示。



图 1-1-2

AutoCAD 不仅可以绘制工程图纸, 它具有的三维技术还可以为用户提供逼真的三维设计解决方案, 图 1-1-2 所示为室外建筑三维效果。

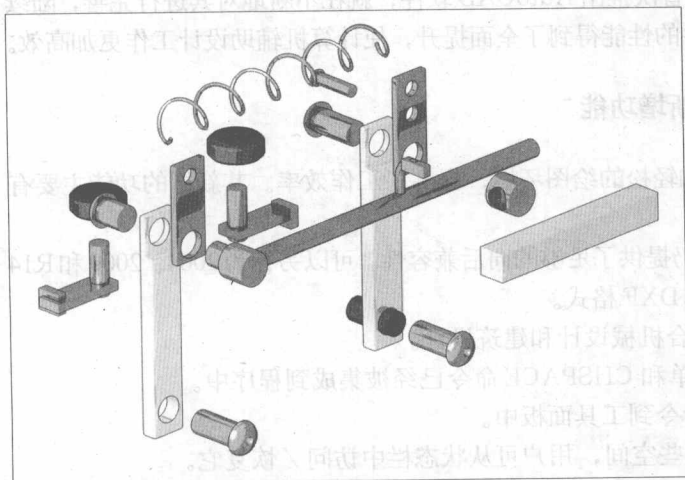


图 1-1-3

机械产品的三维设计, 如图 1-1-3 所示。

## 1.2 安装与删除 AutoCAD 2007

### 1.2.1 系统需求

安装 AutoCAD 2007 的计算机至少要满足以下的系统需求, 才能有效地使用 AutoCAD 2007 软件。





处理器: Pentium III 或 Pentium 4 (建议使用 Pentium 4), 或兼容处理器, 800 MHz 或更高主频。三维操作建议配置为 3.0GHz 或更快的处理器。

操作系统: Windows XP Professional Service Pack 1 或 Windows XP Professional Service Pack 2, Windows XP Home Service Pack 1 或 Windows XP Home Service Pack 2, Windows XP Tablet PC Service Pack 2, Windows 2000 Service Pack 3 或 Windows 2000 Service Pack 4 (建议使用 Service Pack 4)。三维操作建议使用 Windows XP Professional Service Pack 2。

内存 RAM: 512 MB。三维操作建议提高到 2GB 或更大。

硬盘: 建议 750 MB 可用磁盘空间 (用于安装)。三维操作建议 2GB (除去安装需要的 750MB)。

视频: 1024 × 768 VGA, 真彩色。

显卡: 三维操作建议用户配置 128MB 或更大的显卡内存, 具有 OpenGL 功能的工作站类。

Web 浏览器: Microsoft Internet Explorer 6.0 (SP1 或更高版本)。

### 1.2.2 安装 AutoCAD

(1) 将 AutoCAD 2007 光盘 1 (共 2 张) 放入计算机的 CD-ROM 驱动器, 此时会自动打开 AutoCAD 媒体浏览器。

如果没有自动打开 AutoCAD 媒体浏览器, 可以打开资源管理器, 在 CD 驱动器目录中, 双击安装程序文件 setup.exe, 也可打开 AutoCAD 媒体浏览器。

(2) 在“安装”选项卡上单击“单机安装”, 如图 1-2-1 所示。

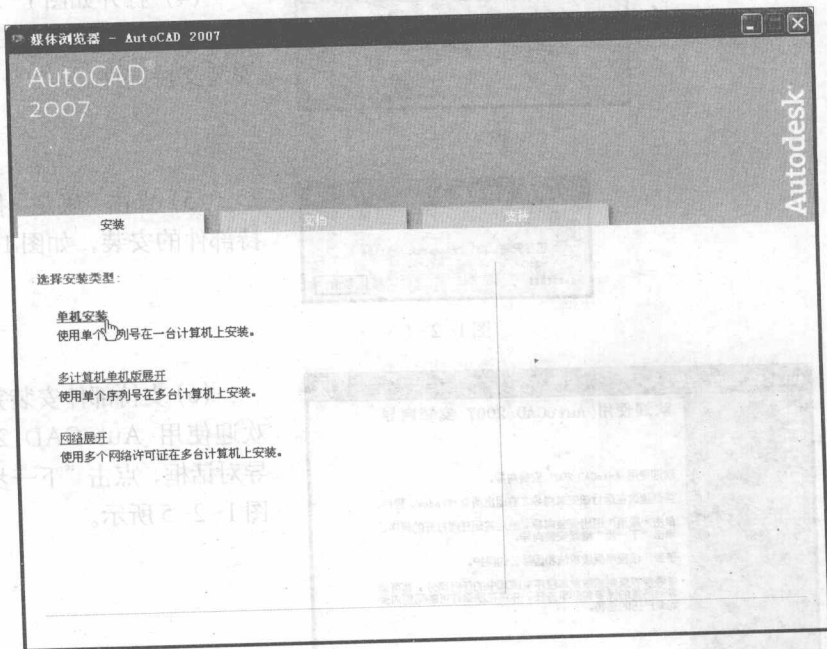


图 1-2-1



(3) 在“AutoCAD 2007 安装”下，单击“安装”，如图 1-2-2 所示。

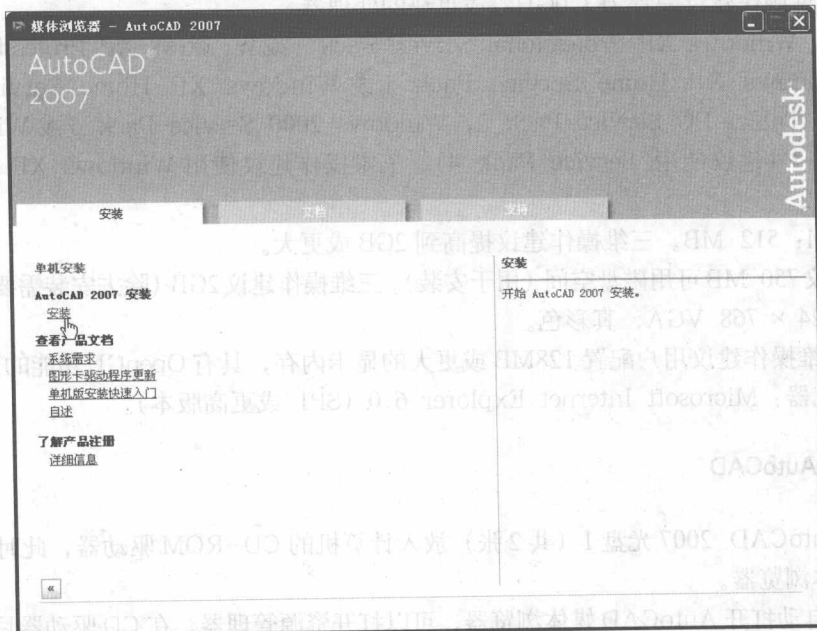


图 1-2-2

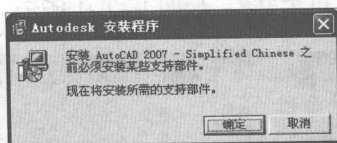


图 1-2-3

(4) 打开如图 1-2-3 所示对话框，提示在安装 AutoCAD 之前，需安装支持部件。

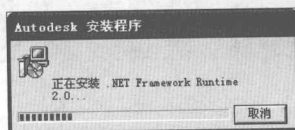


图 1-2-4

(5) 点击“确定”按钮，开始支持部件的安装，如图 1-2-4 所示。

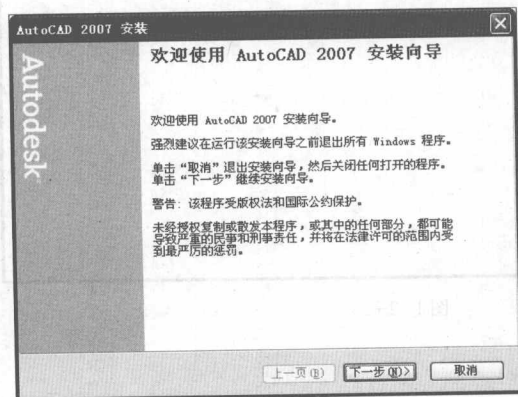


图 1-2-5

(6) 支持部件安装完成后，打开欢迎使用 AutoCAD 2007 安装向导对话框，点击“下一步”按钮，如图 1-2-5 所示。







(7) 此时打开许可协议对话框, 点击“我接受”, 再点击“下一步”按钮, 如图 1-2-6 所示。

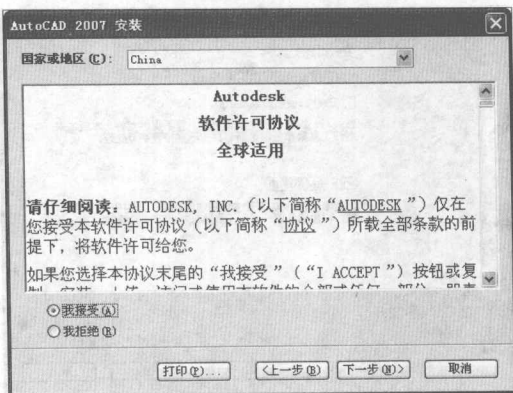


图 1-2-6

(8) 在序列号对话框中, 输入产品包装上的序列号或编组 ID 号, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-7 所示。

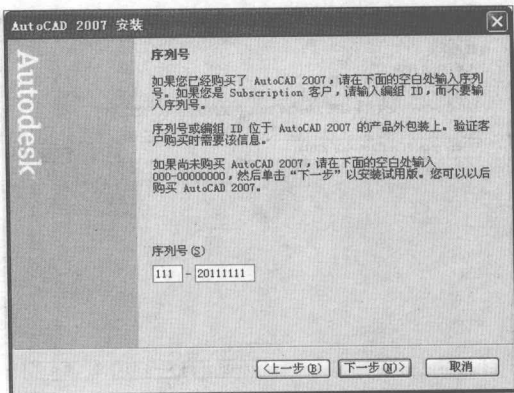


图 1-2-7

(9) 此时打开用户信息对话框。如图 1-2-8 所示, 输入用户信息, 点击“下一步”按钮。

(10) 在选择安装类型对话框中, 选择安装类型为“典型”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-9 所示。

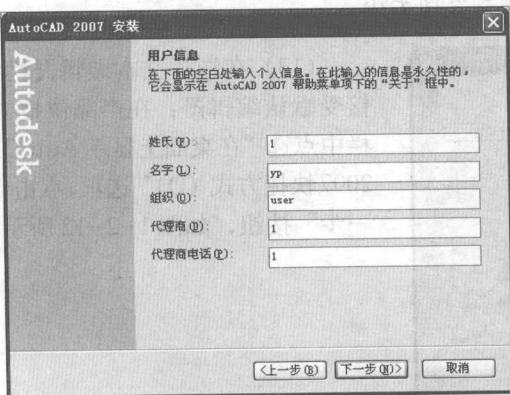


图 1-2-8

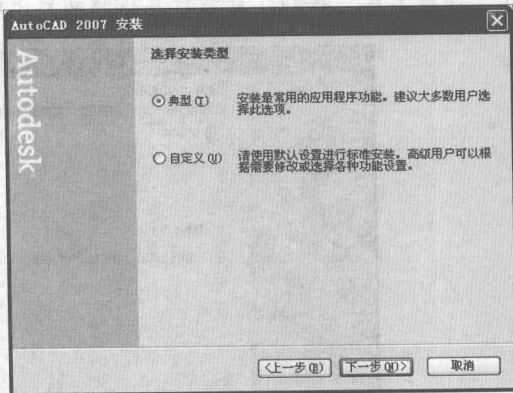


图 1-2-9

提示:

典型安装类型将安装最常用的应用程序功能。建议用户选择此选项。

自定义将仅安装用户选择的应用程序。选择要安装的功能后, 点击“下一步”按钮。

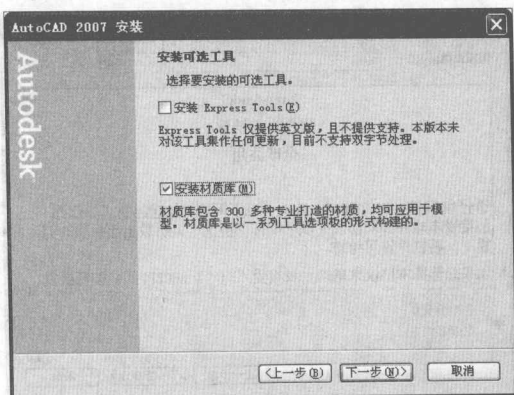


图 1-2-10

(11) 在安装可选工具对话框中, 选择要安装的工具后, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-10 所示。

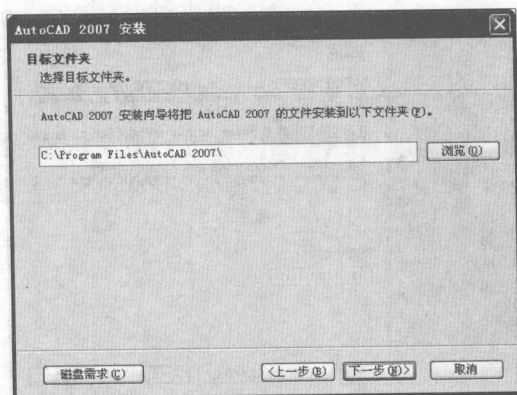


图 1-2-11

(12) 在目标文件夹对话框中, 默认的目标文件夹是 C:\Program Files\AutoCAD 2007\, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-11 所示, 接受默认路径。

提示:

输入路径或点击“浏览”按钮, 可以指定在其他驱动器和文件夹中安装 AutoCAD。

为了防止选择的驱动器由于没有足够的空间存储 AutoCAD 2007 程序, 导致安装失败, 可以先点击“磁盘需求”按钮, 查看计算机驱动器上的磁盘空间大小。

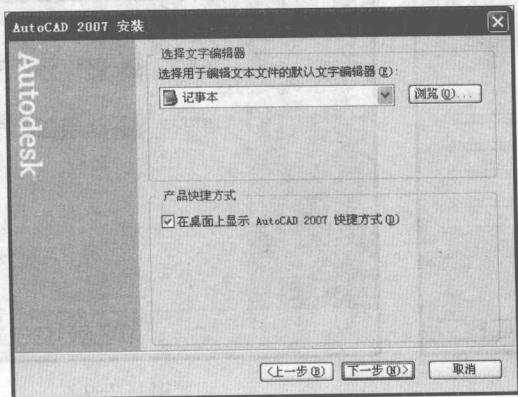


图 1-2-12

(13) 在选择文本编辑器栏中, 接受默认编辑器; 在产品快捷方式栏中点击“在桌面上显示 AutoCAD 2007 快捷方式 (D)”选项, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-12 所示。





(14) 在开始安装对话框中, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-13 所示。

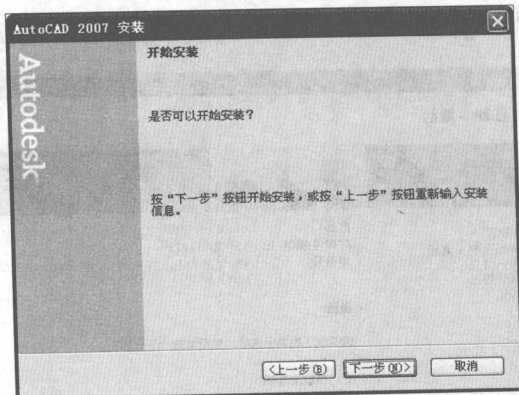


图 1-2-13

(15) 在更新系统对话框中显示了安装进度, 如图 1-2-14 所示。当出现提示时, 放入 AutoCAD 2007 光盘 2 (共 2 张) 继续安装。

(16) 安装完成后, 显示安装完成对话框, 如图 1-2-15 所示, 点击“完成”按钮。

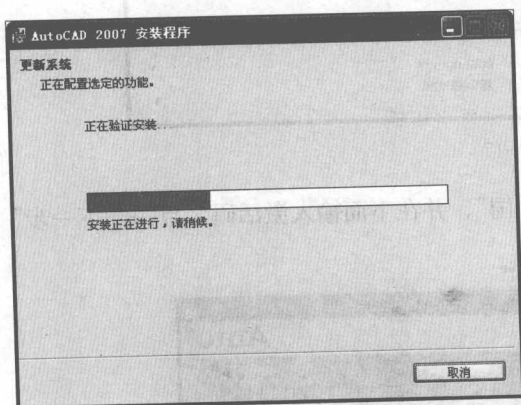


图 1-2-14

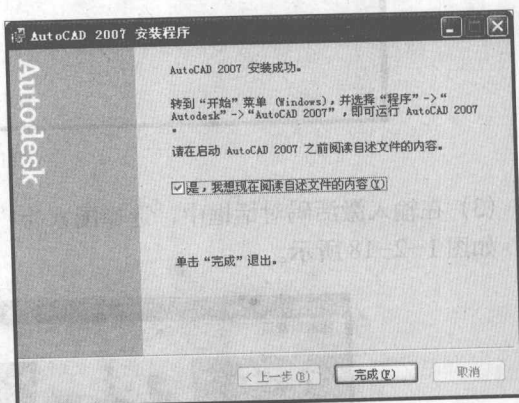


图 1-2-15

### 1.2.3 注册和激活 AutoCAD

成功地安装了 AutoCAD 之后, 必须进行产品注册, 然后才能长期使用此软件, 否则 AutoCAD 2007 软件的使用会有期限, 超过期限将无法使用。注册方法如下:

(1) 点击桌面上的 AutoCAD 快捷图标 , 启动 AutoCAD。由于是第一次启动该软件, 会弹出产品激活对话框, 选择“激活产品”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-16 所示。

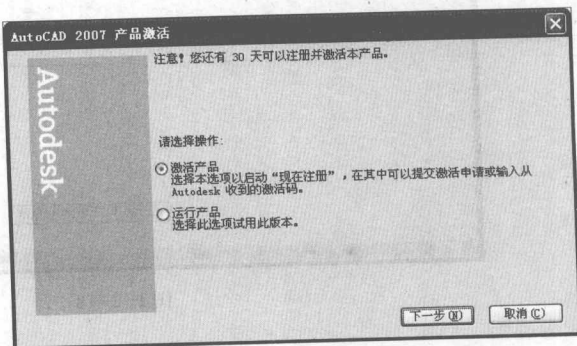


图 1-2-16



(2) 在注册激活对话框中, 选择“输入激活码”, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-17 所示。

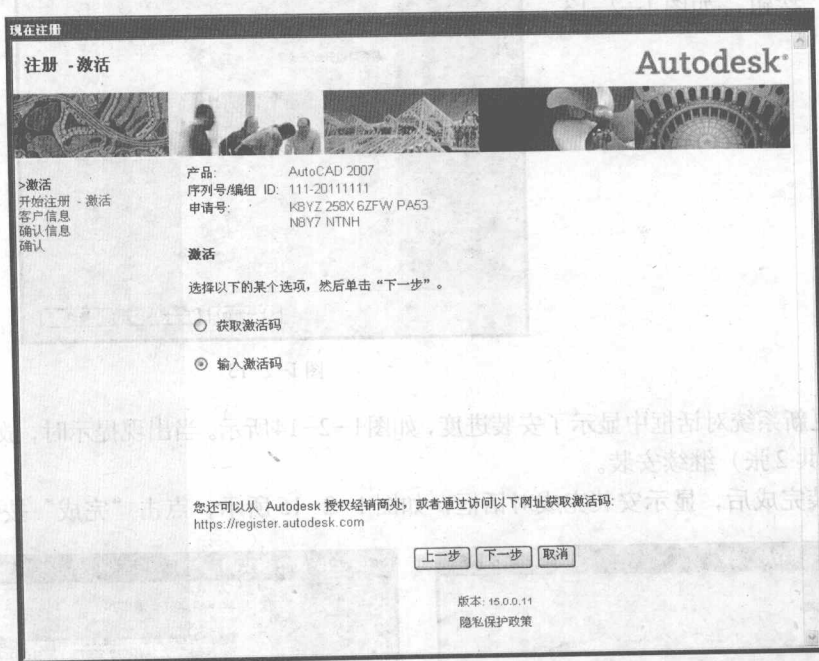


图 1-2-17

(3) 在输入激活码对话框中, 选择国家为“中国”, 并在下面输入激活码, 点击“下一步”按钮, 如图 1-2-18 所示。

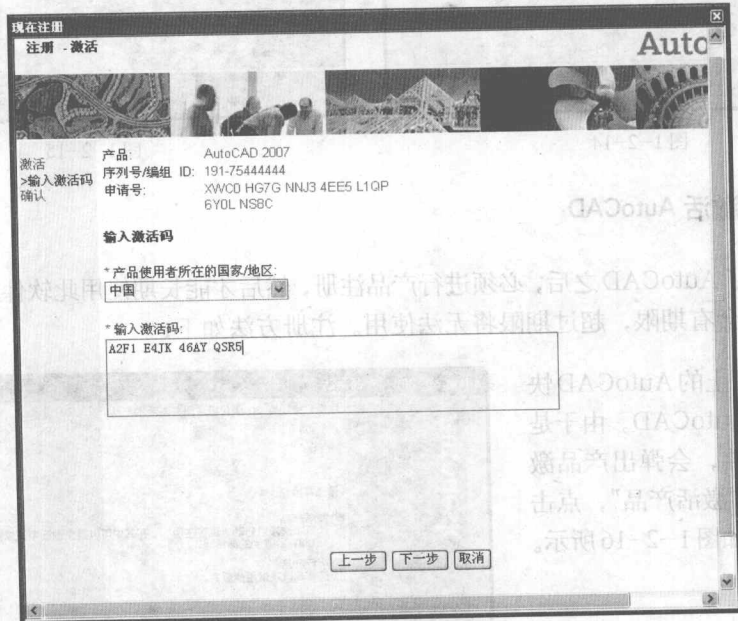


图 1-2-18







(4) 此时注册并激活了 AutoCAD 软件, 点击“完成”按钮, 如图 1-2-19 所示。

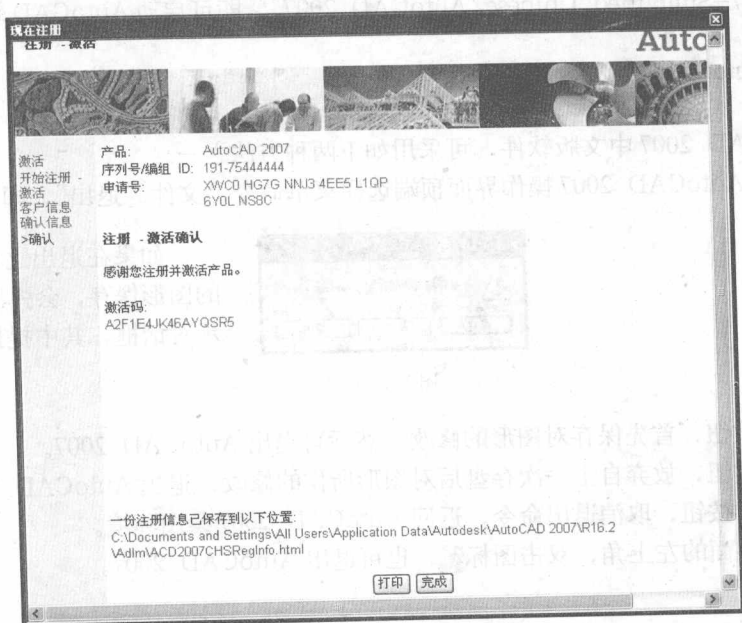


图 1-2-19

#### 1.2.4 删除 AutoCAD

- (1) 在桌面上点击左下角的“开始”按钮, 在弹出的菜单中选择“控制面板”命令。
- (2) 再在打开的控制面板对话框中, 双击“添加/删除程序”图标。

(3) 在打开的对话框中点击需要删除的程序的名称“AutoCAD 2007”, 点击“删除”按钮, 如图 1-2-20 所示。

稍等片刻, 即可删除 AutoCAD 2007 软件。

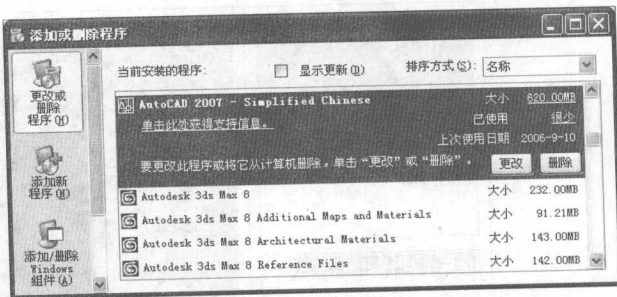


图 1-2-20

### 1.3 启动和退出 AutoCAD

#### 1.3.1 启动 AutoCAD

启动 AutoCAD 2007 中文版软件, 可采用如下两种方法之一。

方法一: 安装完成之后, 系统自动在桌面上创建了一个 AutoCAD 2007 中文版快捷图标, 双击这个图标, 即可启动 AutoCAD 软件。

