



Expert one-on-one Visual Basic 2005
Design and Development

Visual Basic 2005 设计与开发专家教程

(美) Rod Stephens 著
侯普秀 曹俊 译



清华大学出版社

TP312/2922

2008

Visual Basic 2005 设计与开发专家教程

(美) Rod Stephens

著

侯普秀 曹俊

译

清华大学出版社

北京

Expert one-on-one Visual Basic 2005 Design and Development

Rod Stephens

EISBN: 978-0-470-05341-6

Copyright © 2007 by Wiley Publishing, Inc.

All rights reserved. This translation published under license.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing Inc. 授权清华大学出版社出版。未经出版者书面许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2007-1845

本书封面贴有 Wiley 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 2005 设计与开发专家教程/(美)史蒂芬(Stephens,R.) 著; 侯普秀, 曹俊 译.

—北京: 清华大学出版社, 2008.7

书名原文: Expert one-on-one Visual Basic 2005 Design and Development

ISBN 978-7-302-17953-5

I. V… II. ①史…②侯…③曹… III. BASIC 语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 087802 号

责任编辑: 王 军 梁卫红

装帧设计: 孔祥丰

责任校对: 胡雁翎

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

邮 购: 010-62786544

投稿与读者服务: 010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈: 010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者: 清华大学印刷厂

经 销: 全国新华书店

开 本: 185×260 印 张: 36.5 插 页: 2 字 数: 888 千字

版 次: 2008 年 7 月第 1 版 印 次: 2008 年 7 月第 1 次印刷

印 数: 1~4000

定 价: 69.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话: (010)62770177 转 3103 产品编号: 024168-01

前言

Visual Basic 2005 和 .NET Framework 结合, 提供了非常强大的开发环境。开发人员利用这些工具, 可以相当方便、快捷地构建功能强大的应用程序。

然而, 随着功能的强大, 复杂性也随之增加。目前有许多讨论 Visual Basic 语言的书籍, 如果要构建相对简单的应用程序, 通常有这些书就足够了。然而, 讨论有关更复杂 Visual Basic 应用程序开发中会面临的复杂问题, 讨论 Visual Basic 应用程序的设计、建模、用户界面设计或测试的书籍却很少。

而且, 大多数书中都没有讨论某些重要的高级主题(这些高级主题不适合普及型图书)。它们通常没有花时间深入讨论线程、反射、高级内存管理和打印, 而这些对于构建真正的高级应用程序是十分必要的。

本书填补了这些书籍在 Visual Basic 开发方面留下的空白。它讨论了开始 Visual Basic 开发之前必需的设计活动, 还讨论了开发之后发生的过程(例如部署、更新管理和测试), 这些过程对于成功的 Visual Basic 项目而言不可或缺, 但它们又不是语言本身的一部分。最后, 讨论了现实应用程序中非常有用而其他书籍却很少关注的高级主题。

选择 Visual Basic 的理由

有位 Visual Basic 编程人员曾这样开 C# 的玩笑: “Visual Basic .NET 和 C# 之间的区别何在? 3 个月而已!” 意思是说, Visual Basic .NET 的语法很容易理解, 用它构建应用程序比较快。同样, C# 编程人员也有关于 Visual Basic 的玩笑, 意思是 C# 更强大。

实际上, Visual Basic 不一定比 C# 更容易使用, C# 也不一定比 Visual Basic 强大多少, 除了有些格式不同之外, 两种语言的基本形式很相似。优秀的 C# 编程人员产生小型应用程序的速度与 Visual Basic 开发人员一样快; 优秀的 Visual Basic 编程人员也可以和 C# 开发人员一样有效地产生对象层次结构和图形代码。

然而, 构建成功的应用程序不仅仅是写出大量的代码, 许多开发人员忽略了这一点。代码在今天、明天乃至在应用程序的整个生命期中都必须工作正常。

比编程语言更重要的是开发人员使用语言的方式。有很多使用 C 语言、FORTRAN 语言乃至汇编语言写的代码, 其结构良好、文档齐全, 训练有素的任何人都能在修改代码时使向代码中增加模糊 bug 的机会最小。笔者也见过一个有 56 000 行 Visual Basic 代码的项目, 其设计欠佳, 文档不全, 甚至从事此项目多年的开发人员做一个简单的修改也要花一周甚至更长的时间, 而且有大约 50% 的机会添加新 bug, 这些 bug 可能要再用一到两周的时间来修复。

因此, 这能说明您的语言选择得不好吗? 并不完全是这样。首先, 开发环境在现代应用程序开发中发挥着非常重要的作用。Visual Studio 为编程、调试和重构代码提供了无与

伦比的工具。IntelliSense 使得很容易记住某个例程需要什么参数。自动完成让使用更长、更有描述性的变量变得更方便。设计时的语法检查会在输入代码时突出显示可疑代码。XML 注释和特性让您创建比以往更加自文档化的类、方法和事件。使用 Visual Studio 语言写出有效、可靠、可维护的代码比用其他许多缺少开发环境支持的语言要容易。

虽然 Visual Studio 提供了所有这些工具，但是并不意味着您能正确使用它们，但 Visual Basic 使您在这方面稍具优势。Visual Basic 始终是一种描述性语言。其关键字相当自文档化，并可以提供额外的上下文，让您明白发生了什么。子例程中包含几个嵌套循环的一段 C#或 C++代码，可能以一系列右括号结束。没有额外的信息帮您记住括号是什么的结束。您可以(应该)添加注释来说明，但语言本身不会要求您这样做，因此许多编程人员也没有这样做。

相反，Visual Basic 用适当的 End Do、End If、End Sub 及其他语句来结束一组代码，这些语句让人很容易明白它是什么类型的代码块的结束。虽然您仍然应该添加注释来说明结束的代码块的用途，但是 Visual Basic 本身也提供了一些基本注释。

因为 Visual Basic 比其他 Visual Studio 语言更具有描述性，所以它也鼓励开发人员采用更有描述性的风格。每次写 For 循环，都可以看到关键字，这些关键字有助于确定循环的目的和范围。Visual Basic 语言是透明的，因此开发人员更倾向于让自己的代码透明。

(.NET Framework 在这方面树立了典范，它提供了长的、描述性的变量、类、方法和事件名称。像 SortedList 这样的类名和像 DrawRectangle 这样的方法名很容易理解，因此采用类似的编写描述性名称的习惯很容易。)

没有哪种编程语言能够要求您写出优秀的代码。但是 Visual Studio 提供了强大的工具，它们可以减少写优秀代码的障碍。这些工具使构造自描述性代码变得非常简单，因此没有理由去写充满晦涩、不一致缩写的密集型、不透明代码。Visual Basic 用自描述性方式完成自己的工作，对保持代码透明方面提供了一些额外的帮助。如果您愿意，可以使用 C#，但是笔者更喜欢充分利用每个可用的有利条件。

本书读者对象

本书适用于高级 Visual Basic 编程人员。本书假设读者已经有 Visual Basic 2005 的经验，对该语言很熟悉。本书不讨论任何语言基本原理，也不包含任何进修资料。如果您觉得需要更好地体会 Visual Basic，请参阅笔者编写的《Visual Basic 2005 编程参考手册》一书。

在本书中会尽可能地讨论高级主题，然而，在有些案例中，会将类似的代码归纳起来为更高级的主题提供背景。但本书各部分的目的是讨论高级主题，这些高级主题要么比较复杂，要么在其他地方难以找到，或者既复杂又难以找到。

注意，不是所有高级主题都很复杂或难以理解。例如，下面这句话概括了全书最重要的概念之一：

程序是为人而编写的，不是为计算机编写的。

实际上,这句话非常重要,即使您从本书中没有学到其他什么方法,能记住这句话也就物有所值了。然而,一旦您真正理解了这种思想(本书稍后特别是在第 14 章会讨论到它),就会明白它其实非常显而易见。当然,这是一个高级概念,笔者从未看到其他书明确提到过这一概念,许多开发人员也是经过多年调试他人的代码之后才明白这一点的。

本书的结构

本书所有章节可分为 4 个部分。

第 1 部分:设计

本书这一部分包含的几章讨论了编程开始之前的活动。介绍了开发和设计方法,以及一些有用的设计技巧。许多编程人员跳过了这些阶段,后来当发现他们的最初设想不适用于应用程序时,就会为此付出巨大的代价。

第 1 章“语言选择”讨论了选择开发语言时应该考虑的一些问题。本书假定您使用 Visual Basic,但本章也讨论了该语言的一些不足。您可能会坚持使用 Visual Basic,但也应该知道该语言的一些弱点,以及如何应对它们。如果知道哪里可能会出问题,处理它就会更容易。在一些极端案例中,您可以将一些更棘手的模块转移到用其他语言编写的库中,然后使用 Visual Basic 代码调用这些库。

第 2 章“生命周期方法论”讨论了不同的生命周期方法,例如瀑布、迭代原型和阶段性交付模型。这一章解释了为什么 Visual Basic 是特别好的迭代地构建应用程序的工具。绝大多数开发人员都习惯使用某种特定的方法,并且从不会改变。即使您确定您会使用迭代原型构建应用程序,也值得花时间了解其他方法的最好特征,以便从所有这些特征中发现最好的想法。

第 3 章“敏捷方法论”讲解了不同的开发策略,例如敏捷开发方法(如极限编程(XP))、测试驱动的开发和契约式设计(DBC)等。本章还讲述了对 Microsoft 的 Web 站点上关于使用 Visual Studio 进行敏捷开发的信息的引用。

第 4 章“面向对象的设计”讨论了面向对象设计中的一些问题。介绍了统一建模语言(UML),以及设计面向对象系统的一些技巧。讨论了 Visual Studio Team Suite 和 Visual Studio Team Architect 支持 UML 的方法,讲述了开发人员使用的其他 UML 工具。同时还介绍了一种可以通过从不同角度(例如从用户界面、文档和数据的角度)审视设计来彻底理解应用程序的方法。最后讨论了从面向对象的思想(例如封装、多态性、松散耦合和面向组件设计)中获得最大好处的方法。

第 5 章“用户界面设计”讲解了一些重要的用户界面概念。讨论了 7 +/-2 规则,讲述了使用容器(例如制表符条和滚动控制)来显示大量数据的方法。讨论了 SDI 和 MDI 应用程序的优缺点,研究了菜单、工具栏和键盘快捷方式,探讨了为特定用户和特定场所定制用户界面的方法。

第 6 章“数据存储设计”讨论了不同数据的存储和恢复策略。探讨了一些选项,例如关系数据库、XML、纯文本文件、系统注册表(System Registry)、数据编译、资源文件和

INI 文件。讨论了程序串行化和反串行化其数据的方法。注意，本章并没有深入讨论关系数据库设计。例如，本章没有详细讨论标准化和索引，而是建议参考其他书籍来获得更多信息。

第 7 章“设计模式”介绍了 Visual Basic 中的设计模式和反模式。讲解了设计模式和反模式的定义，介绍了一些最有用的模式。要了解其他详细情况，本章建议读者参考其他书籍，例如 Mark Grand 和 Brad Merrill 所著的 *Visual Basic Design Patterns*(Indianapolis: Wiley, 2005)。

第 II 部分：元开发

本书这一部分包含的几章讨论了应用程序开发人员使用的编码工具。其中包括给开发人员提供设计时支持的插件、可放在表单上的自定义控件和组件，以及让用户在运行时执行脚本的技术。一个好的元开发工具库可以让后续开发变得简单且少出错。

第 8 章“代码片断、宏和插件”讨论了如何为 Visual Basic 2005 开发环境写插件。这一章简要介绍了代码段，讨论了适合使用代码段而不适合使用插件的时机。

第 9 章“脚本”讲解了程序允许终端用户编写和执行脚本的方法。讨论了让用户执行 SQL 语句、VBA 代码和 VB.NET 脚本的方法。还讨论了程序如何提供对象模型以便用户使用 VB.NET 脚本控制它，以及开发人员如何使用相同的脚本技术，在编译应用程序之后再给它赋予新功能。

第 10 章“自定义控件与组件”讲解了构建自定义控件的方法。讨论了构建自定义控件的 3 种主要方法：UserControl、编写子类和从头开始建立。本章还讲述了构建一种特别有用的自定义控件(称为扩展程序提供者)的方法，列举了一些非常有用的数据有效性验证扩展程序提供者的示例。

第 11 章“属性支持”讨论了建立自定义控件使用的自定义属性编辑器的方法。讲解了使用类型转换器允许编辑器(例如，设计时的 Properties 窗口和运行时的 PropertyGrid 控件)编辑对象复杂属性的方法。

第 12 章“特性和 XML 注释”讨论了可以用来“装饰”代码的有用特性。这些特性使后来使用代码的其他开发人员(或您自己)可以看到附加信息，这样他们就可以更方便地正确使用代码。

第 III 部分：开发

本书这一部分包含的几章讨论了与应用程序开发工作的主体相关的主题。这几章着重讨论写代码的过程，以及一些更有效的写代码的方法，而没有详细讨论语言特征和语法问题。

第 13 章“文档”讨论了让较复杂的项目变得文档齐全的方法。讨论了 Visual Basic 2005 支持的特殊 XML 文档注释，并通过高级示例说明了使用它们自动生成文档和帮助文件的方法。

第 14 章“开发理念”讲解了高级编码的概念，这些概念可以让开发和维护复杂应用

程序变得容易。本章介绍了一些思想,例如用于测试的高级设计、防护性和进攻性编程以及代码为人而写,不是为计算机而写等。这些思想在员工不断变化的大型项目中特别有用,因为它们为接手项目的新开发人员提供了上下文。

第 15 章“编码标准”讲述了笔者提出的一套特别的编码标准,该标准可以使阅读代码变得容易。讲述了笔者提出的标准与 Microsoft 及其他公司使用的标准之间的不同之处。这些标准为开发您决定采用的规则提供了起点。没有哪一套标准是完美的,但采用某个标准比不采用任何标准要好。

第 16 章“防止 bug”讲解了开发人员为了便于找到和修复 bug 而采取的步骤。这些方法在大型复杂应用程序中至关重要。本章讨论了 Try Catch Finally 块的缺点,讲述了处理它们的方法。同时还讨论了使用应用程序级事件来查找所有应用程序的错误的方法,以及允许程序记录和从错误中恢复的高级方法。

第 17 章“测试”解释了高级调试和测试方法。讨论了黑盒、白盒和非常情况测试,讨论了回归、例程、模块和综合测试,讲述了评估项目质量的方法,讨论了免费的 NUnit 测试工具及它如何应用于测试驱动的方法,以及内置在 Visual Studio 2005 Team System 中的单元测试支持。

第 18 章“部署”解释了 Visual Basic 2005 应用程序现有的开发策略。讨论了将新模块和脚本加载到以前编译的应用程序中来提供扩展性的方法,还讨论了使用串行化以允许向前和向后兼容的方法。

第 IV 部分: 具体技术

这一部分的几章讲解了具体的高级技术,这些技术在许多应用程序中都有用。前几章解决的是一般设计和开发问题,而这几章将讨论处理具体任务的方法,这些任务在许多开发项目中都会产生。

第 19 章“闪屏”讲解了快速建立令人印象深刻的闪屏和 About 对话框的方法。讨论了创建成形表、旋转文本和到 Web 页面的链接等方法。虽然这可能是本书中最不高级(但最有趣)的一章,但是该主题也应该引起足够重视。闪屏和 About 对话框是一些最基本的方法,运用这些方法可以使用户和客户与应用程序互动,因此它们奠定了基础。好的闪屏显示了您对应用程序的热情,可以让用户知道您关心程序的细节问题。

第 20 章“打印”讲解了用 Visual Basic .NET 打印的方法。讨论了使用标准的 .NET 打印技术封装页面上的文本及让文本围绕对象流动的方法。同时讨论了更自然的过程化打印方法,对于绝大多数开发人员而言这种方法更直观,它可以显示一些内容,例如逐页计数,而使用标准的 .NET 打印模型则难以显示这样的计数。

第 21 章“线程”讲解了如何使用 Visual Basic 2005 提供的新增线程工具。随着计算机硬件速度逐渐稳定,多线程是提高应用程序性能最好的方法之一,但是它也有其自身的风险和前提。本章讨论了多线程应用程序的一些问题,例如对用户界面线程的访问权限和并发问题。

第 22 章“反射”讨论了 Visual Basic .NET 最强大的特征之一:反射。讨论了程序如何使用反射来了解使用自己代码及其他程序集的模块、对象、属性和方法。讨论了程序使用

反射加载模块的方法，这些模块是在编译应用程序后编写的。

第 23 章“内存管理”讨论了内存管理问题。介绍了垃圾收集器，讨论了如何执行和调用 Dispose 方法，以及使用弱内存引用来改进内存管理的方法。

使用本书的方法

使用本书有两种明显的方法。首先，可以一页一页地看。按本书最自然的顺序阅读：设计、元开发、开发和具体技术。

其次，可以直接阅读感兴趣的主题。如果要构建一些自定义控件以进行文本框中数据的有效性验证，可以阅读第 10 章“自定义控件与组件”。

在开发过程中如果能记住本书中描述的多种方法，会很有帮助。从您已经写出的代码上很难再产生出好的编程实践，因此，在需要它们之前，您应该阅读相关章节。最起码要将整本书都浏览一遍，这样您就会知道讨论了什么主题。从而，当您准备进入新的开发阶段时，就会知道哪一章包含了需要您仔细研究的重要信息。

使用本书的条件

要阅读本书并理解其中的示例，不需要特别的东西。甚至不需要 Visual Basic，其中许多技术也适用于其他语言。

要使用 Visual Basic .NET 并运行本书的 Web 页面上的示例，只需一台可以运行 Visual Basic .NET 的计算机就行了。这意味着要有一台相当现代、内存较大、速度较快的计算机。请参阅 Visual Basic .NET 文档了解 Microsoft 的确切要求和建议。

要构建 Visual Basic .NET 程序，需要一个 Visual Basic .NET 的副本。本书显示的示例都在 Windows XP 环境下使用 Visual Basic 2005 编写而成并经过了测试，但在较老的操作系统或 Visual Basic .NET 的较早版本中，绝大部分示例稍做修改或不做修改也可以运行。有些程序可能无法在 Vista 操作系统中运行。访问本书的 Web 站点 www.vb-helper.com/one_on_one.htm，可以找到更新的与 Vista 兼容的示例。

很多 Visual Basic 2005 版本 Visual Basic .NET 2003 及与 Visual Basic .NET 的较早版本都兼容，因此可以创建不少能在 Visual Basic .NET 较早版本中运行的示例。但是，不能加载从本书 Web 站点下载的示例程序。您需要将代码的重要部分复制、粘贴到 Visual Basic .NET 版本中，并做一些修改。如有疑问，请发电子邮件到 RodStephens@vb-helper.com，笔者将尽力为您提供指导。

要使用 Visual Basic 的 .NET 之前的版本(例如 Visual Basic 6)来运行示例会遇到许多麻烦。Visual Basic 6 与 Visual Basic .NET 之间的差别很大，许多 Visual Basic .NET 概念不能转换到 Visual Basic 6 中。如果有一些 C#的经验，将程序转换到 C#中可能会容易些。

p2p.wrox.com

要与作者探讨或进行同行讨论，请加入 p2p.wrox.com 的 P2P 论坛。该论坛是一个基于

Web 的系统,您可以发布与 Wrox 书籍及其相关技术有关的帖子,可以与其他读者及技术用户进行交流。该论坛具有订阅功能。有新的帖子时,它可以将您选择的感兴趣的主题用电子邮件发送给您。这个论坛上有 Wrox 的作者、编辑、其他行业专家及您的读者朋友。

在 <http://p2p.wrox.com> 上您会发现许多不同的论坛,在您阅读本书时,甚至是在您开发自己的应用程序时它们都可以为您提供帮助。要加入论坛,请按下面步骤操作:

- (1) 登录 p2p.wrox.com, 单击 Register 链接按钮。
- (2) 阅读使用条款,单击 Agree 按钮。
- (3) 填写好加入论坛所需的信息以及您希望提供的所有可选信息,单击 Submit 按钮。
- (4) 您会接收到一条电子邮件信息,这条信息提供了确认账户、完成加入过程的方法。

提示:

不用加入 P2P,您也可以阅读论坛上的消息。但是要发帖子,则必须加入。

加入之后,就可以发新帖子,回复其他用户的帖子。在 Web 上,任何时候您都可以阅读论坛上的消息。如果您想让特定论坛上的新消息通过电子邮件发送给您,请单击论坛列表中论坛名上的 Subscribe to this Forum 图标。

要了解如何使用 Wrox P2P 的更多信息,请阅读 P2P FAQ(常见问题)中相关问题的回答。里面有关于论坛软件如何运行的问题,以及许多针对 P2P 和 Wrox 书籍的常见问题。要阅读 FAQ,请单击任意 P2P 页面上的 FAQ 链接。

本书的 Web 站点

在本书的 Web 站点 www.vb-helper.com/one_on_one.htm 上,您可以:

- 下载本书中的示例
- 下载其他 Visual Basic 编程示例
- 查看更新和修订
- 连接到本书的 Wrox 讨论群
- 阅读其他读者的评论和建议

本书是在 Windows XP 环境下用 Visual Basic 2005 所写。本书的 Web 站点包含了所有示例的修改,以便这些示例能够在 Vista 操作系统中运行。

如果您有自己的修正或评论,请发送给笔者,电子邮件地址为 RodStephens@vb-helper.com,笔者将尽力使 Web 站点保持最新。

只要订阅笔者在 www.vb-helper.com/newsletter.html 上的 3 个新闻列表之一,就可以收到有关 Visual Basic 编程的每周提示、技巧和示例。笔者在这些新闻列表中会发布所有更新,因此,如果您订阅了,就会知道何时会有更新。

Wrox 红皮书——数据库与程序设计基础

数据库与程序设计基础知识是每一位程序员和编程爱好者都应该掌握的。Wrox 在这方面同样有不少好书，如《Oracle 高级编程》、《C++ 入门经典》和《正则表达式入门经典》等书都畅销全世界，可帮助你的程序设计生涯打下坚实的基础。

中文版书号	中文书名	英文书名	定价
9787302146537	《SQL Server 2005 编程入门经典(第2版)》	Beginning SQL Server 2005 Programming	69.90 元
9787302141815	《Oracle 高级编程》	Professional Oracle Programming	69.90 元
9787302141839	《数据库设计入门经典》	Beginning Database Design	46.00 元
7302128832	《SQL 入门经典》	Beginning SQL	48.00 元
7302120625	《C++入门经典(第3版)》	Ivor Horton's Beginning ANSI C++, 3rd Edition	98.00 元
7302125481	《程序设计入门经典》	Beginning Programming	39.90 元
7302123748	《Unix 入门经典》	Beginning Unix	39.90 元
7302124027	《Red Hat Enterprise Linux 3 权威指南》	Professional Red Hat Enterprise Linux 3	68.00 元
9787302170839	《C 语言入门经典(第4版)》	Beginning C: From Novice to Professional, fourth edition	69.80 元
9787302179528	《SQL Server 2005 数据库管理入门经典》	Beginning SQL Server 2005 Administration	59.80 元
英文版书号	英文书名	中文书名(暂定)	预计出版日期
0764574892	Beginning Regular Expressions	《正则表达式入门经典》	08.08
9780470134115	Expert SQL Server 2005 Integration Services	《SQL Server 2005 集成服务专家教程》	08.08

Wrox 红皮书——Java 与 Web 开发技术

在 Wrox 红皮书中, 不光.NET 图书深受广大开发人员喜爱, 其 Java 与 Web 开发技术方面的图书也同样异彩纷呈, 深受欢迎。近两年, Wrox 公司不仅及时推陈出新原有的经典之作, 还根据技术市场的变化研发了很多优秀的新品, 都得到市场和广大读者的高度认可和推崇, 相信它们在中国市场上也会大受欢迎。

中文版书号	中文书名	英文书名	定价
7302139091	《Java 高级编程 (第 2 版) 》	Professional Java Programming, 2nd Edition	69.80 元
7302125449	《Eclipse 3 高级编程》	Professional Eclipse 3 for Java Developers	58.00 元
9787302160502	《Ruby on Rails 入门经典》	Beginning Ruby on Rails	39.99 元
9787302163114	《XML 案例教程: 提出问题—分析问题—解决方案》	XML Problem Design Solution	36.00 元
9787302166948	《Mashups Web 2.0 开发技术——基于 Amazon.com》	Amazon.com Mashups	48.00 元
9787302179511	《搜索引擎优化高级编程 (PHP 版) 》	Professional Search Engine Optimization with PHP: A Developer's Guide to SEO	48.00 元
9787302180036	《Ajax 入门经典》	Beginning Ajax	58.00 元
9787302179542	《CSS 入门经典》 (第 2 版)	Beginning CSS: Cascading Style Sheets for Web Design, 2nd Edition	68.00 元

英文版书号	英文书名	中文书名(暂定)	预计出版日期
9780470051511	Beginning JavaScript, 3rd Edition	《JavaScript 入门经典 (第 3 版) 》	08.08
9780470168080	VBScript Programmer's Reference, third edition	《VBScript 编程参考手册 (第 3 版) 》	08.08
9780470114872	Beginning XML, 4th Edition	《XML 入门经典 (第 4 版) 》	08.08
0471777773	Professional XML	《XML 高级编程》	08.08
9780470131473	Professional Search Engine Optimization with ASP.NET: A Developer's Guide to SEO	《搜索引擎优化高级编程 (ASP.NET 版) 》	08.08
0470082801	Professional Rich Internet Applications: AJAX and Beyond	《Rich Internet Applications 高级编程: 后 Ajax 时代》	08.08
9780470097823	Professional IIS 7	《IIS 7 专家教程》	08.12

Wrox 红皮书——VS 2005 和 .NET 经典系列

为了帮助中国程序员快速了解 Visual Studio 2005 的新功能和高效开发方法,全面提升自己的 .NET 开发能力,清华大学出版社第一时间从全球知名编程类图书出版公司 Wrox 引进这套 .NET 编程大系,品种齐全、内容权威,很多书都是畅销名著的升级版,相信它们能够满足您学习 .NET 2.0/3.0 编程知识的需要。

中文版书号	中文书名	英文书名	定价
7302127352	《C# 入门经典(第3版)》	Beginning Visual C# 2005	98.00 元
7302138036	《C# 高级编程(第4版)》	Professional C# 2005	128.00 元
7302133247	《ASP.NET 2.0 入门经典(第4版)》	Beginning ASP.NET 2.0	78.00 元
7302139067	《ASP.NET 2.0 高级编程(第4版)》	Professional ASP.NET 2.0	128.00 元
730212549X	《ASP.NET 2.0 数据库入门经典(第4版)》	Beginning ASP.NET 2.0 Databases	48.00 元
7302141169	《ASP.NET 2.0 XML 高级编程(第3版)》	Professional ASP.NET 2.0 XML	59.90 元
7302141169	《ASP.NET 2.0 编程珠玑——来自 MVP 的权威开发指南》	ASP.NET 2.0 MVP Hacks and Tips	48.00 元
9787302154839	《ASP.NET 2.0 数据库入门经典(特别版)》	Beginning ASP.NET 2.0 and Databases	58.00 元
9787302157014	《ASP.NET 2.0 高级编程(特别版)》	Professional ASP.NET 2.0 Special Edition	138.00 元
9787302141822	《Web Parts 与自定义控件高级编程(ASP.NET 2.0 版)》	Professional Web Parts and Custom Controls with ASP.NET 2.0	49.80 元
7302134758	《Visual Basic 2005 入门经典(第4版)》	Beginning Visual Basic 2005	79.90 元
9787302149897	《Visual Basic 2005 数据库入门经典(第4版)》	Beginning VB 2005 Databases	78.00 元
7302137579	《Visual Basic 2005 数据库专家编程》	expert one-on-one Visual Basic 2005 Database Programming	68.00 元
7302140790	《Visual Basic 2005 高级编程(第4版)》	Professional VB 2005	99.90 元
9787302142713	《Visual C++ 2005 入门经典》	Beginning Visual C++ 2005	118.00 元
9787302151845	《.NET Framework 2.0 高级编程》	Professional .NET Framework 2.0	68.00 元
9787302160793	《Visual Studio 2005 Team System 专家教程》	Professional Visual Studio 2005 Team System	78.00 元
9787302163800	《C# 2005 编程进阶与参考手册》	C# 2005 Programmer's Reference	39.99 元
9787302164517	《C# 2005 & .NET 3.0 高级编程(第5版)》	Professional C# 2005 with .NET 3.0	158.00 元
9787302166986	《Do!Net!uke 4 高级编程》	Professional Do!Net!uke 4: Open Source Web Application Framework for ASP.NET 2.0	59.80 元
9787302167792	《VB 2005 & .NET 3.0 高级编程(第5版)》	Professional VB 2005 With .NET 3.0	128.00 元
9787302172468	《Visual Basic 2005 编程参考手册》	Visual Basic 2005 Programmer's Reference	118.00 元
9787302175520	《Visual Studio 2005 高级编程》	Professional Visual Studio 2005	98.00 元
9787302174646	《ASP.NET 2.0 网站开发全程解析(第2版)》	ASP.NET 2.0 Web Site Programming: Problem-Design-Solution	69.00 元
9787302177289	《ASP.NET 2.0 AJAX 入门经典》	Beginning ASP.NET 2.0 AJAX	39.99 元
9787302179405	《ASP.NET 2.0 AJAX 高级编程》	Professional ASP.NET 2.0 AJAX	48.00 元
9787302179535	《Visual Basic 2005 设计与开发专家教程》	Expert one-on-one Visual Basic 2005 Design and Development	69.80 元
英文版书号	英文书名	中文书名(暂定)	预计出版日期
9780470109984	ASP.NET AJAX Programmer's Reference	《ASP.NET AJAX 编程参考手册》	08.10
9780470152539	Professional IIS 7 and ASP.NET Integrated Programming	《ASP.NET + IIS 7 高级编程》	08.10
9780470053867	Professional Windows Workflow Foundation	《Windows Workflow Foundation 高级编程》	08.07
9780470089842	Professional WCF Programming	《WCF 高级编程》	08.10
9780470041802	Professional WPF Programming	《WPF 高级编程》	08.07
9780470149782	Professional Software Testing with Visual Studio 2005 Team System	《Visual Studio 2005 Team System 软件测试专家教程》	08.08
9780470173930	Professional Windows PowerShell Programming	《Windows PowerShell 高级编程》	08.12

有奖参与活动!

Wrox, 秉承“程序员为程序员而著”的出版理念, 曾出版过无数畅销全世界的优秀编程类图书, 备受广大程序员推崇, 是程序员心目中神圣的出版公司。

为了能够进一步提高 Wrox 红皮书的出版和服务质量, 我们欢迎广大读者和专业人士参与到这套图书的出版和发行过程中来。凡是在下面几个方面有良好的建议或者贡献者, 都将得到一份礼品:

- ❶ 对该套图书提出内容质量(特别是翻译质量)修改建议;
- ❷ 对该套图书的封面、版式、装帧设计、用纸等提出有效建议;
- ❸ 对该套图书的读者服务提出建设性意见;
- ❹ 对该套图书的市场推广提出可操作的有益建议;
- ❺ 愿意参与该套图书的翻译或审校工作(稿费另议)。

请将建议和意见反馈到 wksservice@tup.tsinghua.edu.cn。来信时, 请说明自己的建议或意见所针对的图书名称或者情况。下面是礼品清单。来信时, 请标明自己希望得到哪一种礼品:

- | | |
|---|-------------------------------|
| ❶ 畅销书《卓有成效的软件项目管理》一本; | ❶ 畅销书《基民天下——用基金投资构筑个人财富》一本; |
| ❷ 畅销书《敏捷估计与规划》一本; | ❷ 畅销书《高位出局》一本; |
| ❸ 畅销书《Joel 谈优秀软件开发方法》一本; | ❸ 畅销书《高位出局: 透资》一本; |
| ❹ 畅销书《大师品软件——软件之痛与应对之道》一本; | ❹ 畅销书《零风险炒股实战策略》一本; |
| ❺ 畅销书《Visual Studio 2005 Team System 专家教程》一本; | ❺ 畅销书《把事做到点子上》一本; |
| ❻ 畅销书《.NET 软件测试指南》一本; | ❻ 畅销书《搜商——人类的第三种能力》一本; |
| ❼ 畅销书《UML 实战教程——面向.NET 开发人员》一本; | ❼ 畅销书《苹果传奇(第2版)》一本; |
| ❽ 畅销书《XML 案例解析教程: 提出问题—分析问题—解决方案》一本; | ❽ 畅销书《搜主义: Google 持续成长的秘密》一本; |
| ❾ 畅销书《ASP.NET 2.0 电子商务高级编程 (C# 2005 版)》一本; | ❾ 畅销书《搜商——人类的第三种能力》一本; |

欢迎广大读者参与我们的活动!

目

录

第 I 部分 设计

第 1 章 语言选择	3
1.1 语言嗜好	3
1.2 缺点	4
1.2.1 解释, 而不是编译	4
1.2.2 语言特性	5
1.2.3 多重继承	7
1.2.4 平台依赖	7
1.2.5 从 Visual Basic 6 升级	8
1.2.6 GUI 构建	8
1.2.7 不够简洁	8
1.2.8 功能和灵活性	9
1.3 优点	9
1.3.1 自文档	9
1.3.2 原型制作与简单应用程序	10
1.3.3 IDE	10
1.3.4 语言相关性	11
1.3.5 垃圾收集	11
1.3.6 大人才池	12
1.4 小结	12
第 2 章 生命周期方法论	15
2.1 生命周期阶段	15
2.1.1 想法表述与细化	15
2.1.2 小组构建	17
2.1.3 需求收集	19
2.1.4 可行性分析	20
2.1.5 高层次的设计	22
2.1.6 较低层次的设计	23
2.1.7 实现	24
2.1.8 测试	25
2.1.9 开发	29

2.1.10 支持	30
2.2 生命周期模型	31
2.2.1 一次性应用程序	32
2.2.2 Waterfall	32
2.2.3 原型	37
2.2.4 混合与匹配	43
2.3 小结	43
第 3 章 敏捷方法论	45
3.1 敏捷编程	45
3.1.1 Crystal Clear	47
3.1.2 极限编程	48
3.1.3 敏捷与传统生命周期	56
3.1.4 敏捷优势与弱点	57
3.2 契约式设计	58
3.3 用于敏捷开发的	
Microsoft 工具	62
3.4 小结	63
第 4 章 面向对象的设计	65
4.1 Bug Hunter 示例	65
4.2 构建对象模型	66
4.2.1 挑选候选类	66
4.2.2 将候选类转换成类	67
4.2.3 添加内部类	70
4.2.4 添加数据库类	70
4.2.5 学习不同的设计观点	71
4.2.6 改进类	71
4.3 UML	74
4.3.1 用例图	75
4.3.2 类图	77
4.3.3 顺序图	80
4.3.4 活动图	81
4.3.5 状态图	82
4.3.6 组件图	83

4.3.7 部署图	84	6.2 关系数据库产品	126
4.3.8 UML 小结	85	6.3 编译到代码中的数据	127
4.4 UML 工具	86	6.4 资源文件	132
4.5 小结	88	6.5 卫星程序集	134
第 5 章 用户界面设计	89	6.6 系统注册表	135
5.1 UI 设计原则	89	6.7 INI 文件	140
5.1.1 赋予用户控制权	90	6.8 XML	143
5.1.2 关注任务	90	6.9 其他文本文件格式	146
5.1.3 提出忠告, 而不是 采取行动	91	6.10 对象数据库	147
5.1.4 帮助用户做正确的事	92	6.11 小结	148
5.2 用户	92	第 7 章 设计模式	149
5.2.1 了解用户的工作	92	7.1 创建模式	150
5.2.2 尊重用户	93	7.1.1 克隆	150
5.2.3 了解用户的环境	93	7.1.2 工厂	154
5.2.4 了解用户类型	94	7.2 关系模式	156
5.3 表单	95	7.2.1 Adapter	157
5.3.1 MDI 与 SDI	96	7.2.2 Facade	157
5.3.2 重新调整表单大小	96	7.2.3 Interface	158
5.3.3 编辑器	98	7.3 行为模式	158
5.3.4 属性表单	98	7.3.1 抽象基类	159
5.4 设计原则	100	7.3.2 Chain of Responsibility	162
5.4.1 不同阶段中的原型	100	7.3.3 Chain of Events	164
5.4.2 提升表单流程	100	7.3.4 Command	166
5.4.3 组合相关条目	103	7.3.5 Delegation	168
5.4.4 支持调整大小	104	7.3.6 模型、视图和控制器	171
5.4.5 支持不同的字体大小	105	7.3.7 Property Procedure	179
5.4.6 优化菜单	109	7.3.8 快照	180
5.4.7 明智地使用空间	110	7.3.9 Strategy	184
5.4.8 设计优秀标题	111	7.4 更多信息	186
5.4.9 保留状态	112	7.5 小结	187
5.4.10 撤销与重做	112	第 II 部分 元 开 发	
5.4.11 适应不同的技能水平	116	第 8 章 代码片断、宏和插件	191
5.4.12 提供适当的反馈	118	8.1 代码片断	191
5.5 一致性	120	8.1.1 使用代码片断	192
5.6 小结	120	8.1.2 建立代码片断	194
第 6 章 数据存储设计	121	8.1.3 安装代码片断	196
6.1 关系数据库	121		

8.1.4	共享代码片断	197
8.2	宏	197
8.2.1	记录宏	198
8.2.2	编辑宏	199
8.2.3	修改宏	200
8.2.4	使用样本宏	203
8.2.5	定制 Visual Studio	204
8.2.6	共享宏	206
8.3	插件	206
8.3.1	创建插件	207
8.3.2	加入插件代码	211
8.3.3	创建更好的插件	214
8.3.4	学习其他对象	215
8.4	小结	220
第 9 章	脚本	221
9.1	脚本安全	221
9.2	执行 SQL 语句	225
9.2.1	执行查询	225
9.2.2	生成查询	227
9.2.3	运行命令	231
9.3	执行 Visual Basic 代码	235
9.3.1	运行代码	235
9.3.2	公开对象模型	238
9.3.3	简化脚本	241
9.4	表达式求值	243
9.5	小结	245
第 10 章	自定义控件与组件	247
10.1	建立派生控件	247
10.2	设置工具箱位图	253
10.3	测试控件	254
10.4	建立 UserControl	255
10.5	从头开始建立控件	259
10.6	建立组件	265
10.6.1	建立扩展程序提供程序	271
10.6.2	一个简单的示例	272
10.6.3	更为实用的一个示例	274
10.7	小结	278

11.1	自定义综述	280
11.2	显示并编辑 LineWidth	285
11.2.1	LineWidthEditor	285
11.2.2	LineWidthListBox	287
11.3	显示并编辑 LineColor	289
11.4	显示并编辑 PolyPolyline	290
11.4.1	PolyPolylineConverter	290
11.4.2	PolyPolylineEditor	291
11.5	显示智能标记	294
11.6	显示属性表	301
11.7	显示对象属性	304
11.8	小结	310
第 12 章	特性和 XML 注释	311
12.1	特性(attribute)	312
12.1.1	辅助 Properties 窗口	313
12.1.2	辅助窗体设计器	321
12.1.3	辅助代码编辑器	322
12.1.4	Helping Serialization	325
12.2	XML 注释	329
12.2.1	自动生成文档	330
12.2.2	设计时支持	331
12.2.3	推荐使用的标记	332
12.3	建议	336
12.4	小结	338

第 III 部分 开 发

第 13 章	文档	343
13.1	编写文档的时机	343
13.2	文档类型	345
13.2.1	用户文档	345
13.2.2	开发人员文档	350
13.3	XML 文档	354
13.3.1	自定义 XML 标记	355
13.3.2	使用 XML 文档	356
13.3.3	XmlDocToText 程序	357
13.3.4	XmlDocToHtml 程序	362