

macromedia®

Dreamweaver 8

中文版 实用教程

方晨 编著

- 本书目标：学会Dreamweaver
- 手把手教学，语言简洁，明白
- 全面讲解工具及菜单命令
- 注重操作，步骤完整、清晰
- 本书操作步骤经初学者验证
- 无遗漏和错误

Enhance your ability



本书提供售后服务，详见说明

上海科学普及出版社

图并在线编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8 中文版实用教程 / 方晨编著. — 上海: 上海科学普及出版社, 2007.2
ISBN 978-7-242-3722-0

Dreamweaver 8

中文版实用教程

项目编辑 徐丽华
责任编辑 李蕾
策划编辑 王五
方晨 编著

Dreamweaver 8 中文版实用教程
方晨 编著
上海科学普及出版社发行
(上海中山北路832号 邮编200070)
<http://www.papet.com>

2007年2月第1版
2007年2月第1次印刷
开本 787×1092 1/16 印张 12.75 字数 468000
各地新华书店经销 北京东方星印刷厂印刷

ISBN 978-7-242-3722-0 TP·824 定价: 19.00元

上海科学普及出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 8 中文版实用教程 / 方晨编著. — 上海:
上海科学普及出版社, 2007.5
ISBN 978-7-5427-3725-0

I.D... II.方... III.主页制作—应用软件, Drea
mweaver 8—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 040669 号

策划编辑 胡名正
责任编辑 李 蕾
项目编辑 徐丽萍
刘湘雯

Dreamweaver 8 中文版实用教程

方 晨 编著

上海科学普及出版社出版发行
(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销 北京东方七星印刷厂印刷
开本 787 × 1092 1/16 印张 15.75 字数 468000
2007 年 5 月第 1 版 2007 年 5 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5427-3725-0/TP·854 定价: 19.00 元

说 明

本书目的

学会使用 Dreamweaver 8 软件制作静态网站。

内容

本书详细讲解了 Dreamweaver 8 软件的命令、各种工具的操作方法、建设静态网站的基本技巧与方法等基础知识。每章讲解后都有针对性的实例，配合课后练习，巩固所学内容。

使用方法

本书采用循序渐进的手把手教学方式，结合实际操作讲解。读者在学习时，应先启动 Dreamweaver 8 软件，再按照本书讲解的方法进行操作。只要跟随操作，就能掌握该软件的使用。

有基础的读者可以直接阅读本书实例，对自己的创作一定会有所启发。

读者对象

本书针对的主要对象为学习 Dreamweaver 8 的电脑爱好者、电脑培训班学员和美术院校的学生。

本书特点

基础知识与实例教学相结合，实现从入门到精通。

手把手教学，步骤完整清晰。

本书实例的操作步骤全部经过验证，正确无误，无遗漏。

著作者

本书由北京子午信诚科技发展有限公司方晨编著，刘劲鸥执笔，魏明、杨瀛、高海霞等人审校。

封面设计

本书封面由乐章工作室金钊设计。

售后服务

本书读者在阅读过程中如有问题，可登录售后服务网站 (<http://www.todayonline.cn>)，点击“学习论坛”，进入“今日在线学习论坛”，注册后将问题发表在相关的交流区上，我们将在一周内解答。同时，可在资源共享栏目中下载相关素材。

声明：本书经零起点的读者试读，可达到上述目的。

目 录

序言 网站建设基础知识	1	2.2.3.2 插入图像	23
0.1 有关网站的一些基本概念	1	2.2.3.3 建立超链接	24
0.1.1 网络、因特网 (Internet) 和 万维网 (WWW)	1	2.2.3.4 预览及检验相关操作	25
0.1.2 服务器和客户端	2	2.3 辅助操作	26
0.1.3 网页服务器	2	2.4 正式学习前的一些设置	26
0.1.4 什么是网页	3	2.5 小结	27
0.1.5 什么是网站	3	2.6 练习	27
0.2 网站的建站流程	4	第3章 创建站点	29
0.3 网页设计的工具	5	3.1 建立站点	29
0.4 小结	6	3.1.1 建站前的准备和分析	29
0.5 练习	6	3.1.2 定义本地端站点	29
第1章 Dreamweaver 快速入门	7	3.2 导入一个本地端站点	32
1.1 Dreamweaver 概述	7	3.3 使用高级设置	35
1.1.1 Dreamweaver 的功能	7	3.3.1 本地信息	36
1.1.2 改进后的 Dreamweaver 8	8	3.3.2 远程信息	36
1.1.3 Dreamweaver 8 提供更方便的 工作环境	8	3.3.3 测试服务器	37
1.1.4 Dreamweaver 8 支持最新技术	9	3.3.4 遮盖	37
1.2 Dreamweaver 的工作界面	10	3.3.5 设计备注	38
1.3 调整工作界面	11	3.3.6 站点地图	38
1.3.1 改变工作视图	12	3.3.7 文件视图列	39
1.3.2 显示、隐藏及改变面板的大小	12	3.3.8 Contribute 设置栏	39
1.3.3 标尺与网格	13	3.4 实例	40
1.3.3.1 标尺	14	3.5 小结	42
1.3.3.2 网格	14	3.6 练习	42
1.4 Dreamweaver 建站的工作流程	14	第4章 编辑和管理站点	43
1.5 小结	15	4.1 了解文件面板	43
1.6 练习	15	4.2 在站点中新建文件	43
第2章 Dreamweaver 的基础操作	17	4.3 新建文件夹与文件的移动	45
2.1 文档的基本操作	17	4.4 文件的删除与重命名	47
2.1.1 新建文档	17	4.5 建立站点地图	48
2.1.3 打开文档	18	4.6 查看站点地图	50
2.1.2 保存和关闭文档	18	4.7 修改站点地图	52
2.2 制作网页的基础操作	19	4.8 保存站点地图	53
2.2.1 设置网页属性	19	4.9 使用设计备注	53
2.2.2 编辑头部信息	21	4.10 实例	53
2.2.3 添加网页内容	22	4.11 实例分析	56
2.2.3.1 添加文本	22	4.12 小结	57
		4.13 练习	58
		第5章 表格	59





5.1 创建表格	59	7.3.5.1 通过属性面板控制层的 可见性	102
5.2 编辑表格	61	7.3.5.2 使用层面板控制层的可见性	102
5.2.1 编辑表格和单元格属性	61	7.3.6 内容溢出层的控制	102
5.2.2 调整表格行数与列数	62	7.3.7 设置层的可见区域	103
5.2.3 调整表格宽度与高度	63	7.3.8 对齐层	103
5.2.4 设置表格的边框	66	7.4 层转换为表格	104
5.2.5 合并单元格	67	7.5 实例	104
5.2.6 拆分单元格	67	7.6 实例分析	107
5.2.7 单元格内容水平对齐和 垂直对齐	68	7.7 小结	108
5.3 套用表格样式	69	7.8 练习	108
5.4 导入与导出表格数据	70	第8章 框架	109
5.4.1 导入表格数据	70	8.1 建立框架	109
5.4.2 导出表格数据	70	8.2 保存框架	113
5.5 对表格数据排序	71	8.3 设置框架集和框架的属性	113
5.6 向表格内部添加表格	71	8.3.1 设置框架集属性	113
5.7 实例	72	8.3.2 设置框架属性	114
5.8 实例分析	75	8.4 设置框架的链接	115
5.9 小结	78	8.5 实例	116
5.10 练习	78	8.6 实例分析	119
第6章 布局	79	8.7 小结	120
6.1 三种布局模式	79	8.8 练习	120
6.2 布局模式	80	第9章 模板与库	121
6.2.1 设置布局模式的首选参数	80	9.1 模板	121
6.2.2 布局表格和布局单元格	80	9.1.1 创建模板	121
6.3 在布局模式中布局网页	80	9.1.2 将网页存储为模板	123
6.3.1 布局表格	81	9.1.3 设置模板的可编辑区域	124
6.3.2 绘制布局单元格	83	9.1.4 用模板新建网页	125
6.4 调整布局	85	9.1.5 套用模板	125
6.5 向布局中添加内容	88	9.1.6 用模板更新网页及网站	126
6.6 实例	88	9.1.7 模板的相关操作	127
6.7 实例分析	94	9.2 库	127
6.8 小结	96	9.2.1 创建库元素	127
6.9 练习	96	9.2.2 将网页元素存储为库元素	128
第7章 层	97	9.2.3 将库元素应用到网页中	129
7.1 认识层和层面板	97	9.2.4 编辑库元素	129
7.2 创建层	97	9.2.5 脱离库元素控制	129
7.2.1 插入层	97	9.3 实例	130
7.2.2 建立嵌套层	98	9.4 实例分析	132
7.3 层的相关操作	99	9.5 小结	134
7.3.1 认识层属性面板	99	9.6 练习	134
7.3.2 移动层	100	第10章 文本	135
7.3.3 改变层的大小	101	10.1 文本面板和文本属性面板	135
7.3.4 改变层的顺序	101	10.1.1 文本面板	135
7.3.5 控制层的可见性	101	10.1.2 文本属性面板	136



10.2 设置文本属性	137	12.4 扩展 Dreamweaver	166
10.2.1 设置字体	137	12.4.1 安装外部插件	166
10.2.2 设置字号	138	12.4.2 获得插件的方法	167
10.2.3 设置文本颜色	138	12.5 实例	169
10.2.4 设置字符样式	140	12.6 实例分析	170
10.2.5 定义段落格式	140	12.7 小结	171
10.2.6 段落对齐	141	12.8 练习	171
10.2.7 段落缩进	142	第13章 超链接	173
10.3 设置列表	143	13.1 认识超链接	173
10.3.1 建立列表	143	13.1.1 URL 概述	173
10.3.2 设置列表的属性	143	13.1.2 路径概述	173
10.4 实例	144	13.1.3 链接的组成	174
10.5 实例分析	146	13.1.4 超链接的方式和对象	174
10.6 小结	147	13.2 创建网页内部链接	174
10.7 练习	147	13.3 创建本地网页间的链接	176
第11章 图像	149	13.3.1 建立站点内的链接	177
11.1 插入图像	149	13.3.2 建立本地不同站点间网页的 链接	177
11.1.1 插入图像基本操作	149	13.4 建立网站外部链接	179
11.1.2 插入图像占位符	150	13.5 链接到 E-mail	179
11.1.3 插入互动图像	150	13.6 创建下载文件链接	181
11.2 设置图像属性	151	13.7 设置链接网页的打开方式	181
11.2.1 认识图像属性面板	151	13.8 补充说明	182
11.2.2 设置图像大小	152	13.9 实例	183
11.2.3 设置图像对齐	152	13.10 实例分析	185
11.2.4 设置图像边距	153	13.11 小结	186
11.2.5 设置低分辨率图像	153	13.12 练习	186
11.2.6 设置热区	153	第14章 CSS 规则	187
11.2.7 使用编辑工具	154	14.1 CSS 样式面板	187
11.3 实例	155	14.2 新建 CSS 规则	188
11.4 实例分析	158	14.2.1 使用类自定义规则	188
11.5 小结	158	14.2.2 使用标签定义标签规则	190
11.6 练习	158	14.2.3 使用“高级”选项定义 链接效果	192
第12章 多媒体	159	14.3 创建与链接外部 CSS 样式文件	194
12.1 使用 Flash 文件	159	14.3.1 创建外部 CSS 规则	194
12.1.1 插入 Flash 影片	159	14.3.2 链接到外部的 CSS 样式文件	196
12.1.2 插入 Flash 按钮	160	14.4 编辑 CSS 规则	197
12.1.3 插入 Flash 文本	162	14.5 使用 CSS 规则	199
12.1.4 插入 Flashpaper	163	14.6 实例	201
12.1.5 插入 Flash Video	163	14.7 实例分析	204
12.2 插入 Shockwave 动画	164	14.8 小结	204
12.3 插入特殊对象	165	14.9 练习	204
12.3.1 插入 Java 小程序	165	第15章 互动行为	205
12.3.2 插入 ActiveX	165	15.1 行为与行为面板	205
12.3.3 插入参数	166		
12.3.4 插入插件	166		





15.1.1	基本概念	205	16.1	浏览器的测试	219
15.1.2	认识行为的事件类型	205	16.2	不同分辨率和不同操作系统的测试	221
15.1.3	认识行为面板	206	16.3	链接测试	222
15.2	添加典型行为	207	16.4	站点报告	222
15.2.1	播放声音	207	16.5	其他相关测试信息	223
15.2.2	打开浏览器窗口	208	16.6	实例	223
15.2.3	弹出消息框	209	16.7	小结	225
15.2.4	调用 JavaScript	210	16.8	练习	226
15.2.5	改变网页元素属性	210	第 17 章	发布	227
15.2.6	检查插件	212	17.1	申请域名	227
15.2.7	检查浏览器	212	17.2	发布	228
15.2.8	设置状态栏文字	213	17.2.1	获得 Web 服务器	228
15.2.9	跳转网页	213	17.2.2	定义远程站点	228
15.2.10	预先载入图像	214	17.2.3	上传站点	229
15.2.11	交换图像	214	17.3	网站管理与维护	231
15.3	实例	215	17.4	小结	231
15.4	实例分析	217	17.5	练习	231
15.5	小结	218	附录 1	快捷键一览	233
15.6	练习	218	附录 2	Dreamweaver 安装说明	238
第 16 章	测试	219			
16.1	测试的基本概念	219			
16.2	测试的准备工作	220			
16.3	测试的步骤	221			
16.4	测试的常见问题	222			
16.5	测试的总结	223			
16.6	测试的练习	224			
16.7	测试的小结	225			
16.8	测试的练习	226			
16.9	测试的小结	227			
16.10	测试的练习	228			
16.11	测试的小结	229			
16.12	测试的练习	230			
16.13	测试的小结	231			
16.14	测试的练习	232			
16.15	测试的小结	233			
16.16	测试的练习	234			
16.17	测试的小结	235			
16.18	测试的练习	236			
16.19	测试的小结	237			
16.20	测试的练习	238			
16.21	测试的小结	239			
16.22	测试的练习	240			
16.23	测试的小结	241			
16.24	测试的练习	242			
16.25	测试的小结	243			
16.26	测试的练习	244			
16.27	测试的小结	245			
16.28	测试的练习	246			
16.29	测试的小结	247			
16.30	测试的练习	248			
16.31	测试的小结	249			
16.32	测试的练习	250			
16.33	测试的小结	251			
16.34	测试的练习	252			
16.35	测试的小结	253			
16.36	测试的练习	254			
16.37	测试的小结	255			
16.38	测试的练习	256			
16.39	测试的小结	257			
16.40	测试的练习	258			
16.41	测试的小结	259			
16.42	测试的练习	260			
16.43	测试的小结	261			
16.44	测试的练习	262			
16.45	测试的小结	263			
16.46	测试的练习	264			
16.47	测试的小结	265			
16.48	测试的练习	266			
16.49	测试的小结	267			
16.50	测试的练习	268			
16.51	测试的小结	269			
16.52	测试的练习	270			
16.53	测试的小结	271			
16.54	测试的练习	272			
16.55	测试的小结	273			
16.56	测试的练习	274			
16.57	测试的小结	275			
16.58	测试的练习	276			
16.59	测试的小结	277			
16.60	测试的练习	278			
16.61	测试的小结	279			
16.62	测试的练习	280			
16.63	测试的小结	281			
16.64	测试的练习	282			
16.65	测试的小结	283			
16.66	测试的练习	284			
16.67	测试的小结	285			
16.68	测试的练习	286			
16.69	测试的小结	287			
16.70	测试的练习	288			
16.71	测试的小结	289			
16.72	测试的练习	290			
16.73	测试的小结	291			
16.74	测试的练习	292			
16.75	测试的小结	293			
16.76	测试的练习	294			
16.77	测试的小结	295			
16.78	测试的练习	296			
16.79	测试的小结	297			
16.80	测试的练习	298			
16.81	测试的小结	299			
16.82	测试的练习	300			
16.83	测试的小结	301			
16.84	测试的练习	302			
16.85	测试的小结	303			
16.86	测试的练习	304			
16.87	测试的小结	305			
16.88	测试的练习	306			
16.89	测试的小结	307			
16.90	测试的练习	308			
16.91	测试的小结	309			
16.92	测试的练习	310			
16.93	测试的小结	311			
16.94	测试的练习	312			
16.95	测试的小结	313			
16.96	测试的练习	314			
16.97	测试的小结	315			
16.98	测试的练习	316			
16.99	测试的小结	317			
16.100	测试的练习	318			

序言 网站建设基础知识

通过本章，你应当学会：

- (1) 与网站相关的基本概念。
- (2) 网站的建站流程。
- (3) 网页设计的基本要素。

0.1 有关网站的一些基本概念

0.1.1 网络、因特网 (Internet) 和万维网 (WWW)

如图 0-1-1 所示，网络是通过一定形式连接起来的，可以相互通信的一组计算机。

一个网络可以由两台计算机组成，也可以是一间屋子、一栋楼里的多台计算机组成，这样的网络被称为局域网。由局域网再延伸到更大的范围，如整个城市、国家，就成为广域网。这些网络都需要专门的管理人员进行维护。

我们最常接触的因特网 (Internet) 是由无数的局域网和广域网共同组成的。因特网只提供它们之间的连接，没有专门的人进行管理 (除了维护连接和制定使用标准外)。它是全球公有、使用 TCP/IP 通信协议的一个计算机系统。这个系统所提供的信息与服务以及系统的用户组成了因特网。

我们最常使用的是局域网，即使从家中连上因特网，也是先连上 ISP 的局域网。例如，我们通过电信的拨号上网，是先连接到电信的局域网上，然后再通过电信的服务器连接到 Internet。所以局域网是众多网络中的基本单位，而因特网是由无数个局域网组成的。

为了区分和定位网络中的不同计算机，在网络中为每台计算机分配了惟一的 IP 地址。IP 地址是一种在因特网上给主机编址的方式，也称为网际协议地址。由 32 位二进制数组成，为便于使用，常以 XXX.XXX.XXX.XXX 形式表现，每组 XXX 代表小于或等于 255 的 10 进制数，例如 IP 地址 202.106.1.33。

为了便于记忆，人们又为每台主机起了一个名字，即域名地址。域名地址通常由主机名、机

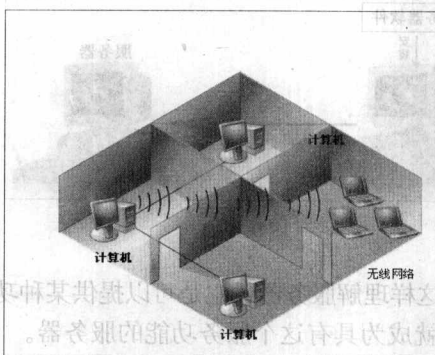


图 0-1-1

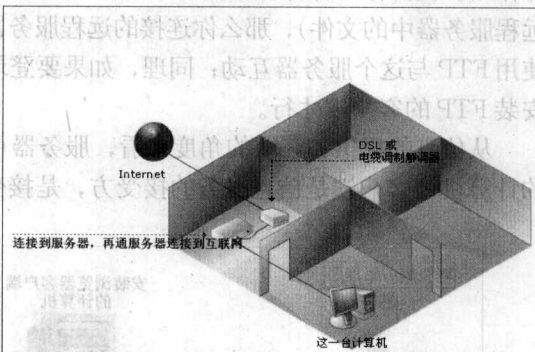


图 0-1-2





构名、网络名和最高域名 4 个部分组成。如北京电报局的一台与因特网连接的电脑主机的 IP 地址 202.96.0.97, 其域名为 public.bta.net.cn。它的含义是: public.bta 代表北京电报局网络中心, net.cn 表示中国邮电网。用户一般都是直接使用域名, 因特网上的域名解析服务系统会自动将其转换为 IP 类型的地址。

万维网 (World Wide Web, 缩写为 WWW) 是因特网上的超文本系统。超文本文件通过一个称为“网页浏览器”的程序从服务器 (或服务器上的“网站”) 获取网页 (或称“文档”、“文件”、“信息”), 并在电脑屏幕上显现出来。你可以通过网页中的超链接在各个网页间转换, 甚至可以向服务器回传信息互动交流。这种跟随超链接的上网方式通常被称为“网上冲浪”。

超文本是一种电子文档, 它包含可以链接到其他字段或者文档的超文本链接, 允许从当前阅读位置直接切换到超文本链接所指向的文字。通常使用超文本标记语言 (Hypertext Markup Language, 缩写为 HTML) 书写。大多数网页都属于超文本。

在万维网上, 每个 Web 页都有一个特定的地址, 被称作统一资源定位符, 即 URL。超文本链接制作的网页间的跳转就是使用 URL 来定位, 保证链接可以正确地跳转到目标网页。

0.1.2 服务器和客户端

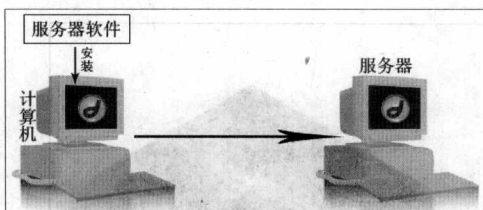


图 0-1-3

如图 0-1-3 所示, 服务器有两种解释:

(1) 服务器是一个管理资源并为用户提供服务的计算机软件 (或程序), 通常分为文件服务器 (为用户提供文件存取服务)、数据库服务器和应用程序服务器。

(2) 安装了某些软件 (或程序) 的计算机也被称为服务器。

可以这样理解服务器: 它是可以提供某种功能的软件 (或程序), 安装了某个特定服务器程序的计算机就成为具有这个服务功能的服务器。

客户端又称用户端, 与服务器相对应: 为客户提供本地与远程服务器进行信息交换的程序, 一般安装在普通用户的计算机中, 需要与服务端互相配合运行。

可以这样理解客户端: 它是运行在客户本地计算机中的程序, 它必须与服务器相对应才能发挥作用。例如你的计算机中安装了 FTP (一种因特网的文件传输协议, 多用于上传、下载和管理远程服务器中的文件), 那么你连接的远程服务器必须安装了 FTP 的服务端, 才可以在本地计算机使用 FTP 与这个服务器互动; 同理, 如果要登录提供 FTP 服务的服务器, 你必须在本地计算机中安装 FTP 的客户端才行。

从信息的提供和获取的角度来看, 服务器可以看成是提供信息处理、服务、响应客户端请求的计算机。客户端是信息服务的接受方, 是接受服务器信息的计算机。

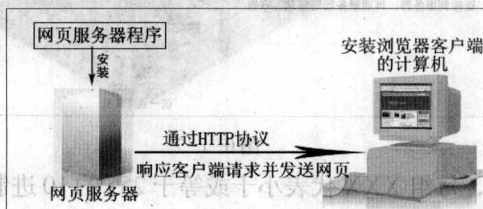


图 0-1-4

0.1.3 网页服务器

如图 0-1-4 所示, 网页服务器即 Web 服务器。它含有两层意思:

(1) 它是负责提供网页的计算机, 通过 HTTP 通信协议传给客户端, 客户端一般是指网页浏览器, 如 IE、Firefox 等网页浏览器。

(2) 它是一个提供网页服务的服务器。即，它是一个安装有 Web 服务端软件的计算机。

每一台网页服务器至少执行一个网页服务器程序，现在普遍使用的网页服务器有：Apache 软件基金的 Apache HTTP 服务器、Microsoft 的 Internet Information Server (IIS) 和 Zeus Technology (<http://www.zeus.com/>) 的 Zeus Web Server。其中，最常用的网页服务器是 Apache 软件基金的 Apache。

虽然选择的网页服务器程序会有不同，但是它们都有一些共同的特点：每个网页服务器程序接收从客户端发送的 HTTP 请求，然后提供 HTTP 回复给请求者。HTTP 回复一般为一个 HTML 文件，但也可以是一个纯文本文件、一幅图像或其他类型的文件。

一般来说，这些文件都储存在网页服务器的本地文件系统里，且 URL 和本地文件拥有一个清晰的组织结构，服务器会把 URL 对应到本地文件系统中。当正确安装和设置好网页服务器软件后，管理员会利用服务器软件指定放置网页文件的地方，作为放置网页的根目录，并为这个地方设定一个路径名称。

0.1.4 什么是网页

网页通常含有文字资料、图像文件、Applet（在页面内执行的子程序）、超链接等元素，网页要通过网页浏览器来阅读。网页的合成体为网站，一个网站的开始点为首页。

网页可能是任何一种格式，但通用标准是超文本标记语言，这种语言可用于创建辅以图像、声音、动画和超文本链接的格式化文本，即网页。

目前，出现了 HTML 的一种衍生语言，称为 XML。XML 是一种元语言，即可以定义自己的文档标签。

当使用 HTML 制作静态网页不能满足网站的需要时，还可以使用如 CGI、JavaScript 和 PHP 等工具。网页服务器可以借助于 CGI 调用外部程序，而不是简单地返回静态文本。JavaScript 和 PHP 这两种语言可以直接嵌入到 HTML 文档中，但使用方法不尽相同。JavaScript 主要用于客户端脚本，PHP 则主要用于数据库的访问。

若要将网页发布到万维网，必须使用 FTP 程序上传页面到网站服务器，如图 0-1-5 所示。

0.1.5 什么是网站

网站是指在因特网上，根据一定的规则使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的有关网页的集合。简单地说，网站是一个信息平台，就像布告栏一样，人们可以通过网站来发布自己想要公开的信息，或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站，获取自己需要的信息或者享受网络服务。

许多公司都拥有自己的网站，它们利用网站来进行产品宣传、发布信息。随着网页制作技术的普及，很多个人也开始制作个人主页，这些通常是制作者用来自我介绍、展现个性的地方。也有以提供网络信息为赢利目的的网络公司，通常这些公司的网站上提供人们生活各个方面的信息，如时事新闻、旅游、娱乐、经济等。

在因特网的早期，网站还只能保存单纯的文本。经过几年的发展，当万维网出现之后，图像、声音、动画、视频，甚至 3D 技术开始在因特网上流行起来，网站也慢慢地发展成为我们今天所看



图 0-1-5



到的音影共存和图文并茂的样子。通过动态网页技术，用户还可以与其他用户或者网站管理者进行交流，并且提供更丰富的功能，如一些网站提供电子邮件服务、论坛服务、网上交易服务等。

0.2 网站的建站流程

网站的建设过程一般包括四个阶段：策划、设计、制作（技术实施）和维护。

建站过程实际上就是对一个网站的策划、设计并执行的过程。成功的网站建设需要专业、周密的网站策划，合理的网站策划对网站建设是至关重要的。

第一步，策划网站。分析网站的目标浏览者，完成一个详细的网站策划。优秀的网站策划可以保证一个网站发挥最大的功效，成为个人和企业网络宣传推广的重要平台。

网站策划包括如下内容：

- (1) 建立网站的目的，浏览者需求分析。
- (2) 域名与网站名称的选择。
- (3) 网站主要功能分析。
- (4) 网站技术解决方案选择。
- (5) 网站栏目与内容策划。
- (6) 网站测试与发布。
- (7) 网站推广方案。
- (8) 网站维护方案。
- (9) 网站建设费用预算。

该阶段的工作成果：浏览者需求说明、网站功能说明、网站的树状连接结构、网站发展规划等文件。

第二步，设计网站。根据策划，设计网站中各级网页的表现形式。

设计网站时，应该在纸上或其他辅助制图软件中画出网页外观。设计是制作网页中非常重要的一步，它不仅需要美观，还需要满足人们浏览和使用的习惯，体现网页的功能。

要避免不经设计就开始制作。越是经验丰富的网页设计师就越会在制作前反复思考设计方案。前期的设计工作一定要反复斟酌。

该阶段的工作成果：根据策划方案设计的，符合目标浏览者的审美取向的各级网页。

第三步，制作网站。根据策划与设计方案将网站中的各级网页制作出来。

这是制作网站的技术实施阶段，也是本书的重点。

制作网站一般包括如下内容：

- (1) 制作网站时首先需要选择一种主要的动态网页制作技术，如在 PHP、ASP 和 JSP 中选择一种。费用等方面也是决定技术选择的重要因素，例如可以选择完全免费并开放源代码的 PHP，这是网络中普遍采用的一种技术。然后，针对选择的动态网页技术，在本地计算机中设置运行该技术的动态网页环境。
- (2) 设置本地站点。为了有序地工作，需要将网站放在指定文件夹中，建立站点。
- (3) 制作各级网页模板，创建 CSS 样式。

制作网页前通常是先将网页划分为不同的区域，然后向不同的区域中添加目标内容，根据内容定制 CSS 样式。





网站中的同级网页体例格式基本相同,因此可以制作一个或多个保留网页中相同部分的样本网页,即模板。在需要时调用这个模板,向其中添加不同内容可以快速生成各级网页。这样不仅方便初期制作,也方便后期的修改。

通过上面所述,可以将此步细分为如下过程:

①设置网页布局。此过程可以使用表格、层和框架等方法划分网页布局。

②将布局完成的网页转换成模板,存放在库中。这样对于相同布局的网页可以调用同一模板,不用重复对网页划分区域结构,提高了工作效率。

③创建 CSS 样式。为了使网站中的网页内容形式保持一致,可以使用 CSS 样式保持网页间统一的样式。制作 CSS 样式往往在最初的工作中完成,但为了便于理解,本书将创建 CSS 样式放在后面讲解。

④丰富模板内容。模板并不是简单的框架结构,它可以含有网页中许多共同的元素和表现形式。因此可以向模板中添加各级网页中所共有的元素,如图片、多媒体、超链接和互动行为等。

(4) 利用模板最终完成各级网页的制作。

制作完成各级模板和统一的 CSS 样式后,就可以套用模板完成各级网页最终的制作。这部分工作包含两部分内容。即静态网页和动态网页。

(5) 测试。

测试是保证网页质量的必要步骤。网页制作完成后,一定要进行全面测试。如:不同分辨率下的显示效果测试、链接测试以及不同浏览器下的显示测试等。

(6) 发布。

发布需要完成以下内容:

①获得服务器并设置服务器的操作系统。

②上传到服务器并调试。

③购买合适的 ISP 服务。

网站制作完成后,最终需要上传到可以供他人查看的服务器上。上传网站需要了解获得和设置网站服务器的方法,以及如何调试网站,使它可以在远端服务器中顺利运行。这也是本书要讲解的重点之一。

第四步,维护网站。

维护网站不仅仅是对网站的更新、备份,还包括网站的推广。对于一些开放性网站,如带有留言板、论坛的网站,还应随时进行检查,删除违反规则的内容。网站的推广是网站维护工作中比较重要的问题,也是网站完成后的重点工作。

0.3 网页设计的工具

当前制作网页的工具很多,最著名的就是本书将要介绍的 Macromedia 公司出品的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 软件。这三款软件被称为网页制作三剑客。

Dreamweaver 是一个可视化的网页编辑软件,它能快速创建极具动感的网页,还提供了强大的网站管理功能。无论是在国内还是在国外,许多网页制作爱好者及专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Flash 可以非常方便地制作动画效果,适合制作动画、交互动画、小游戏。Flash 作为网络多媒体的优越之处是采用矢量化的图像处理,使最终发布的文件非常小,并且可以插件的形式加入





网页。Fireworks 是一个强大的网页图形设计工具，它可以创建和编辑位图、矢量图形，还可以非常轻松地做出各种网页设计中常见的效果，比如翻转图像、下拉菜单等。

0.4 小结

本章讲解了一些网页设计的基础知识。通过本章学习应该掌握关于网站的一些基本概念，掌握建立网站的流程以及网页设计中的要素，知道网站建设工作中最常使用的三款软件。

0.5 练习

概念

- (1) Internet (2) WWW (3) URL (4) HTML (5) IP (6) 网站 (7) 网页
(8) Web 服务器 (9) 客户端

问答题

- (1) 网页制作的流程环节有哪些？
(2) 网页设计的要素有哪些？
(3) 网页三剑客，是指哪三款软件，它们的主要功能是什么？



第1章 Dreamweaver 快速入门

通过本章，你应当学会：

- (1) Dreamweaver 的应用和功能。
- (2) Dreamweaver 的工作界面。

1.1 Dreamweaver 概述

Dreamweaver 是可视化的网页编辑软件，它能快速地创建极具动感的网页，还提供了强大的网站管理功能。许多专业的网站设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Dreamweaver、Flash（网页动画制作软件）和 Fireworks（网页图像处理软件）同为美国 Macromedia 公司出品，构成了网页制作方面的三大利器，被称为网页制作三剑客。

使用 Dreamweaver 可以制作网页，搭建网站架构。使用它不仅可以制作复杂的功能网页，如 BBS 论坛；还可以制作注册表单，通过表单可以制作如调查表格、菜单等互动性极强的网页。

事实上，大多数的网页形式均可以通过 Dreamweaver 来实现。Dreamweaver 提供了开放的编辑环境，它可以协同相关软件和程序语言共同工作，能胜任制作复杂网页的工作。

1.1.1 Dreamweaver 的功能

Dreamweaver 具有如下功能：

(1) 多种视窗模式。提供了代码视图、设计视图、代码与设计视图三种视窗模式。设计视窗可以满足初级用户的需求，即使你不懂 HTML 语言，不会书写网页源代码，也能创建出漂亮的网页。代码视窗可使擅长编程的网页编辑高手直接以 HTML 语言进行编写，且能够对源代码进行精确控制。而组合视窗可以在同一个窗口实现可视化的设计与代码设计的完美结合。

(2) 简便易行的对象插入功能。常用字符、框架、当前日期、导航条、站转菜单、电子信箱、Flash 文字和按钮等都可以通过对对象面板非常方便地插入到网页中。选中这些插入对象，可以在属性面板中修改它们的参数，从而摆脱直接编写代码的烦恼。

(3) 方便地创建框架，自由编排网页。利用框架加强网页的导航功能，从而减少网页重复下载，加快用户的浏览速度。

(4) 用层与时间轴结合迅速创作网页动画。浏览网站时，经常会发现网页中有一些自由移动的广告图片，它们可以通过 Dreamweaver 快速制作出来。

(5) 使用 CSS 和 HTML 样式减少重复劳动，特别是用 CSS 样式还能创制出一些特殊的效果（如立体、黑白、波纹等）、重新定义 HTML 标记、动态的链接等。

(6) Dreamweaver 内置了大量的行为，使你不必书写 JavaScript 代码，就可以制作出极具动感的网页。除 Macromedia 公司之外，还可以到网上下载第三方厂商提供的行为库。另外，Dreamweaver 提供了丰富的编程接口（API），一些高级用户还可以自己动手构建行为库。

(7) 用模板与库创建具有统一风格的网站。利用模板能够使站点中的文档风格具有一致性，





以增强一个站点的整体效果。而将多次使用的网页元素保存为库元素,既能减少网页的存储空间,也能非常方便地进行网页的更新。

(8) Dreamweaver 的排版功能。可以像在页面上画画一样,拖曳单元格,或者组合单元格来建立嵌套的表格,就像使用排版软件一样制作和设计网页。

(9) 强大的网站管理功能。它不仅能够编辑网页,还可以快速实现本地站点与服务器站点之间文件的同步。利用库、模板和标签等功能还可以进行大型网站的开发,对于需多人维护的大型网站,它能提供文件操作权限方面的控制。

Dreamweaver 目前的最高版本为 Dreamweaver 8。

1.1.2 改进后的 Dreamweaver 8

(1) 利用 XML 数据进行可视化创作

使用简单的拖放式工作流将基于 XML 的数据,如 RSS 服务集成到网页中,跳转到代码视图,以使用 XML 和 XSLT 的改进代码提示定制转换。

(2) 新的、统一的 CSS 面板

将所有 CSS 的功能都整合到一个面板设置上,同时增强其性能,以便轻松而有效地使用 CSS。新的界面可以更容易地看清应用于某个具体元素的层叠样式,也易于识别属性定义的位置。属性网格允许快速进行编辑。

(3) CSS 布局可视化

在设计时应用可视辅助功能来勾画 CSS 布局边框或颜色 CSS 布局,从而展示复杂的嵌套方案并改进选择。单击 CSS 布局可获得有价值的工具提示,如 ID、填充、边距以及边框设置。

(4) 样式渲染工具栏

借助 Dreamweaver 8 对 CSS 媒体类型的全新支持,可以采用与终端用户查看内容相同的方式来查看它,而不必考虑发送机制。使用样式渲染工具栏可以切换到设计视图,以查看它在打印、手持设备或屏幕上的效果。

(5) CSS 渲染改进

借助对设计视图精度方面的显著改进,查看复杂的 CSS 布局在大多数浏览器中的渲染方式。现在的 Dreamweaver 完全支持高级 CSS 技术,如溢出、伪元素和表单元素。

(6) 支持 WCAG/W3C 优先级 2 检查点的辅助功能

除了针对 Section 508 和 WCAG Priority 1 检查点的集成可访问评估工具外, Dreamweaver 还同时支持 CSS 和辅助功能,该功能具有包括 WCAG Priority 2 检查点的更新评估工具。

(7) 改进的 WebDAV

Dreamweaver 8 中的 WebDAV 现在支持摘要验证和 SSL,以便进行安全的文件传输,并改进与更多种服务器阵列的连接性。

1.1.3 Dreamweaver 8 提供更方便的工作环境

(1) 背景文件传输

当 Dreamweaver 8 将文件上传到服务器时,无需等待,可以继续工作。新增功能使用户能够在 Dreamweaver 与服务器通信时使用本地计算机上的文件。

(2) 缩放

通过缩放操作对设计进行全面控制。放大并检测图像或使用复杂的嵌套表布局。缩小视图以



查看页面的整体效果。

(3) 指南

使用测量页面布局指南来比较页面布局以实现像素级的精确匹配。极佳的可视反馈有助于精确测量距离并支持智能抓取。

(4) 编码工具栏

新的代码工具栏沿编码面一侧的直栏中包含常用编码操作。无需更多搜索,通过菜单和面板即可找到代码片段。新的编码功能包括注释/取消注释。

(5) 代码折叠

只将注意力集中在所使用的代码上。通过选择或标记保留组织结构来隐藏和展开代码块。

(6) 工作空间布局

定制和保存工作空间配置。Dreamweaver 8 附带四种不同配置以满足设计者和编码人员的需求,用以选取并选择,或轻松构建定制工作空间。

(7) 用于 Mac 的标签文档

Mac 上新的文档选项卡可以帮助您简化用户界面,使其更容易选择文档。

(8) 初学者页面

Web 设计的快速入门。漂亮的新布局和设计使用户一经安装即可立即获得完整的站点。

(9) 改进的站点同步和登记/注销

用提高的可靠性和信心管理站点。改进的站点同步功能有助于确保使用的文件是最新版本。使用改进的登记/注销功能可以跟踪使用这些文件的人,从而防止无意覆盖其他人的工作。

(10) 比较文件

快速比较文件以确定更改的内容,它是两个本地文件,或一个文件是本地文件,另一个文件是远程服务器上的文件,或者两个文件都是远程服务器上的文件。Dreamweaver 8 现在在 Mac 和 Windows 平台上集成了不同的实用程序。

(11) 特殊粘贴

只需花费少量时间即可将电子邮件和 Microsoft Word 内容转换为各种格式。使用 Dreamweaver 中新增的粘贴选项,保留 Microsoft Word 中创建的所有源格式,或只保持文本格式并将已经连接的 CSS 应用于该页面。

(12) 站点相关参考

无缝使用服务器端,包括在设计和运行时通过确保该参考是相对于站点的,而不是本地文件。

(13) 代码编辑改进

可以对工具提示和完整标记进行更多控制,以适合用户的编码样式需求。

1.1.4 Dreamweaver 8 支持最新技术

(1) 支持 ColdFusion MX 7

ColdFusion MX 7 的更新支持包括新的服务器行为和代码提示。为了使 ColdFusion 的正确版本与代码提示和调试相匹配,当工具首次连接到站点时, Dreamweaver 自动检测服务器版本。Dreamweaver 和 ColdFusion 的紧密集成允许用户直接从 Dreamweaver 的数据库和组件面板中添加和删除数据库,以只显示在当前站点中定义的 CFC,从而快速导航 CFC。

(2) 支持 PHP 5

充分利用对 PHP 5 的更新支持,包括服务器行为和代码提示。

