

TURING

图灵程序设计丛书

Web开发系列

Apress®

PHP与Dreamweaver

基础教程

[英] David Powers 著
陈宗斌 等 译

Amazon五星盛誉图书

深入浅出的典范之作

教你轻松实现最炫的Web 2.0功能



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TP312/2747

2008

TURING

图灵程序设计丛书

Web开发系列

PHP与Dreamweaver 基础教程

【英】 David Powers 著
陈宗斌 等 译

人民邮电出版社
北 京

图书在版编目 (CIP) 数据

PHP 与 Dreamweaver 基础教程 / (英) 鲍尔斯 (Powers, D.)
著; 陈宗斌等译. —北京: 人民邮电出版社, 2008.4
(图灵程序设计丛书)
ISBN 978-7-115-17447-5

I. P… II. ①鲍…②陈… III. ①PHP 语言—程序技术—
教材②主页制作—图形软件, Dreamweaver—教材 IV. TP312
TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 000460 号

内 容 提 要

本书讲述了如何使用 Dreamweaver、PHP 和 MySQL 来构建动态网站。书中首先介绍 Dreamweaver 的新版本以及如何把 PHP 和 MySQL 整合到新版本中; 然后讲述如何安装 PHP、MySQL 以及 Apache Web 服务器来设置工作环境; 接着进行实践, 包括使用表单, 设计并实现高效的 MySQL 数据库, 调试并处理发现的问题, 创建动态的导航、登录和搜索功能。

本书非常适合初中级 Web 设计与开发人员阅读。

图灵程序设计丛书

PHP 与 Dreamweaver 基础教程

-
- ◆ 著 [英] David Powers
 - 译 陈宗斌 等
 - 责任编辑 傅志红 王慧敏
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
 - 邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
 - 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
 - 三河市海波印务有限公司印刷
 - 新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 800×1000 1/16
 - 印张: 26
 - 字数: 615 千字 2008 年 4 月第 1 版
 - 印数: 1—4 000 册 2008 年 4 月河北第 1 次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2007-2470 号

ISBN 978-7-115-17447-5/TP

定价: 49.00 元

读者服务热线: (010)88593802 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

版 权 声 明

Original English language edition, entitled *Foundation PHP for Dreamweaver 8* by David Powers by Apress L.P., 2560 Ninth Street, Suite 219, Berkeley, CA 94710 USA.

Copyright © 2006 by Christian Heilmann. Simplified Chinese-language edition copyright © 2008 by Posts & Telecom Press. All rights reserved.

本书中文简体字版由 Apress L.P. 授权人民邮电出版社独家出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，侵权必究。

译者序

本书通过研究一个实际的案例，深入介绍了如何在Dreamweaver 8上应用PHP和MySQL来制作与众不同、功能强大的动态网站。读者将通过实际操作，逐步体验完整的网站开发过程，从而踏上网站开发之路。

本书是一本“基础教程”，其内容安排为：第1章概述全书内容并简要解释了Dreamweaver 8中服务器行为的作用。第2章探讨了Dreamweaver 8的新特性，并着重介绍了PHP。第3章和第7章详细给出了PHP、MySQL的安装指导，以及MySQL的phpMyAdmin图形界面。第4章建立了East-West Seasons案例研究。此后整本书都将围绕这个案例研究进行讲解，并在此过程中介绍了PHP基础知识（第5章和第6章），以及Dreamweaver 8中所有与PHP相关的服务器行为（第8章～第12章）。本书还介绍了如何构建你自己的服务器行为（第10章和第11章）。最后的两个附录是对本书内容的有益补充。

本书不要求读者具有PHP或有关数据库使用的知识，但读者应该掌握一些HTML或XHTML方面的知识，如果具有CSS方面的知识就更好了。本书提供了做好所有准备工作的详细指导；介绍了PHP和SQL的基本原理；对每一步操作都给出了详细的讲解，并配以相应的屏幕截图，可以让读者一目了然。

本书语言简洁，内容丰富，非常适合从事网页制作、网站开发、网页编程等工作的人员阅读。对于那些已经具有一些PHP或MySQL数据库方面知识的读者，也可从本书中获得有价值的参考。另外，本书也可作为高等院校相关专业和各类社会培训班的教学用书。

参加本书翻译的人员有陈宗斌、陈宁、房金萍、黄绪民、焦敬俭、赖松林、李军、刘瑞东、潘曙光、蒲书箴、邵长凯、郁琪琳、申川、衣华为、程明、梁永翔、孙玲、刘广东、刘冀得、李振国、张楠、刘淑妮和高德杰。

由于时间紧迫，加之译者水平有限，错误在所难免，恳请广大读者批评指正。

译者

2007年年底

前言

首先是我的忏悔时间。当我第一次使用Dreamweaver UltraDev 4开始开发动态网站时，简直是一团糟。我相当天真地认为Dreamweaver会为我“做所有的事情”，我需要做的只是指向和点击鼠标。前两个项目确实进展得很顺利，这给了我一种自以为很安全的错觉。只要我尝试做不符合相同模式的基本指南的任何操作，情况就会变得极其糟糕。虽然我一直乐于和代码打交道，但是看看“代码”视图里面繁杂的内容还是会让我不寒而栗。

问题的原因一部分在于我没有清楚地领会数据库结构，也未真正理解服务器端技术的内涵。另一部分原因是我把Dreamweaver视作一种所见即所得（WYSIWYG）的程序。如果我看到某一内容没有出现在正确的位置上，就会在“设计”视图中突出显示它并点击DELETE键。我并没有意识到这样做会留下杂乱无章的代码，甚至会导致最简单的应用程序运行中断。我删除的内容越多，情况就越糟。

我不希望在你身上也发生这种情况，这就是我编写本书的原因。

读者对象

为了能够利用像PHP这样的服务器端语言来开发动态网站，你需要很好地领会Web设计的原理。应该熟悉HTML（Hypertext Markup Language，超文本标记语言）或XHTML（Extensible Hypertext Markup Language，可扩展超文本标记语言）的基础知识，而且最好具有一些CSS（Cascading Style Sheet，层叠样式表）的知识。你不需要知道如何手工编写Web页面的代码，但是本书会频繁涉及切换到Dreamweaver的“代码”视图并调整代码。除非你熟悉Web页面的基本结构，否则你会发现很难跟上所有的步骤。

我假定读者以前没有PHP或如何使用数据库的知识。本书详细说明了如何做好一切准备工作，并且讲授PHP和SQL的基本原理，SQL是用于同数据库交互的语言。本书的目的不是把你转变成一名“程序员”，而是让你充分理解正在发生什么（以及原因），从而帮助你避免我最初犯的错误。

对于那些具有PHP、MySQL数据库知识的读者，我希望本书也同样有价值。甚至是那些讨论PHP基础知识的章节也有助于你在Dreamweaver 8环境中更高效地工作。学完本书后，你将能够研究相对高级的主题。本书包含了许多自定义的函数，更喜欢编写代码的读者可能会乐于解析和改编这些函数。如果你对编码不感兴趣，可以只使用这些函数，而不必关心它们如何工作。

我需要 Dreamweaver 8 吗

本书是专门针对Dreamweaver 8编写的，如果你使用的是Dreamweaver以前的版本，有些内容可能不适用。没有版本8时也可以使用Dreamweaver MX 2004来代替，因为大多数服务器行为是完全相同的，但是MX 2004版本中的“用户认证”（User Authentication）服务器行为的一些bug会使第10章中的某些内容无法实现，并且第12章中的操作都无法执行（该章介绍了新的、吸引人

的XSL Transformation服务器行为)。你也无法看到CSS呈现和“代码”视图的一些重要的增强功能。

如果没有Dreamweaver 8或者其他版本,问题也不大。你可以从www.macromedia.com/cfusion/tdrc/index.cfm?product=dreamweaver下载一个30天的试用版。

所需的其他软件是Windows或Mac OS X操作系统自带的,有些可以从因特网免费下载。本书根据需要给出了下载地址。

Windows 与 Mac OS

本书所有内容都在Windows与Mac OS X 10.3和10.4上进行了测试。大多数屏幕截图都取自Windows版本,但是,在提及Mac OS X独有的特性或者明显不同于Windows版本的特性时,本书包含了单独的屏幕截图或描述。幸好,Dreamweaver 8的Windows版本和Mac版本之间差别极小,因此,Mac用户在使用本书时应该不会感到困难。

所有用到的键盘快捷键都是以Windows/Mac的顺序给出的。如果你是Mac OS X新手并且没有美式键盘,就可能会对OPT键的键盘快捷键使用感到迷惑。在英式Mac键盘上,这个键被标记为Alt。无论你使用哪种Mac键盘,都可以通过右边所示的符号来识别它。



如果我是 Dreamweaver 新手怎么办

本书是一本“基础教程”,因此对每一步都给出了详细的指导。不过,我建议你首先熟悉Dreamweaver工作区。按下F1键打开“Dreamweaver帮助”,看看“Dreamweaver入门”和“Dreamweaver基础”这两部分。

图0-1显示了Windows中的Dreamweaver工作区,它使用的是“设计”布局。(每个元素的位置与Mac版本中的完全相同。)这幅屏幕截图显示了一个在“拆分”视图中打开的PHP文档,这允许你在看到最终设计的相当精确的表示时查看一部分底层代码。只要你熟悉下面所标出的工作区的各个部分,并且很好地理解了Web页面布局,就应该能够毫不费力地遵循本书的指导。在右边显示的面板组中,用于构建动态站点的两个最重要的面板(“应用程序”和“文件”)是展开显示的。

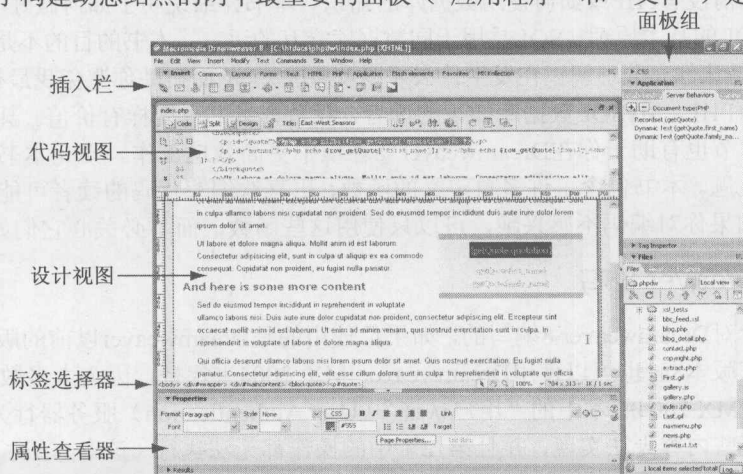


图0-1 Dreamweaver的界面

本书内容

本书书名实际上指出了本书所介绍的全部内容，即结合使用PHP与Dreamweaver 8。如果你对像PHP和服务端编程这样的说法感到陌生，可仔细阅读第1章，本章概述了本书所涉及的内容并简要解释了Dreamweaver 8中的服务器行为的作用。第2章探讨了Dreamweaver 8的新特性，并特别强调了PHP。第3章和第7章详细介绍了PHP、MySQL的安装指导，以及MySQL的图形界面phpMyAdmin。

第4章初步建立了East-West Seasons案例研究，对这个案例研究的讲解贯穿全书，包括对PHP基础知识的介绍（第5章和第6章），以及Dreamweaver 8中所有与PHP相关的服务器行为（第8章～第12章）。本书还介绍了如何构建你自己的服务器行为（第10章和第11章）。

本书只重点介绍PHP，因此没有浪费时间来介绍它与ASP、JSP或ColdFusion之间的区别。如果你对ASP感兴趣，可以参阅Omar Elbaga和Rob Turnbull所著的*Foundation ASP for Dreamweaver 8*（friends of ED公司出版，ISBN 1-59059-568-8），这本书也同样只讲述ASP。可以看一看，但请一定要先买我这本书。

对本书提供的支持

可以从www.friendsofed.com/downloads.php上下载本书所有必要的文件。如果你遇到说明性的问题，可以使用Dreamweaver 8中新增的“文件比较”特性来比较你的代码和下载文件（如第2章所述）。如果这不起作用，可以在www.friendsofed.com/books/1590595696上检查本书的勘误页面。我尽量避免犯错误，但是错误在所难免。在本书付印后，也可通过勘误页面找到新发现的错误。

如果你仍然找不到答案，可以在www.friendsofed.com/forums上把你的问题贴在friends of ED论坛中，我会设法尽快帮你解决。请尽可能准确地陈述问题。比如可以这样提问题：“我在*Foundation PHP for Dreamweaver 8*的某某页的第7步中这样做了，但是发生了这种情况。”而不要像这样提问题：“第2章（未指出书名）不见效。”显然，前者比后者解答起来要容易得多。

排版约定

重要的词或概念在第一次出现时通常以**黑体**显示。

代码以等宽字体表示，如int。

新代码或改变过的代码通常以加粗的等宽字体表示，如**int**。

伪代码和可变的输入书写为等宽的斜体字，如*int*。

菜单命令的书写格式是：菜单→子菜单→子菜单。

如果要吸引你注意某些内容，我会像下面这样突出显示：

嗯，不要说我没有警告过你。

有时，有些代码在本书的一行中放不下。发生这种情况时，我会使用一个箭头➡，如下所示：

This is a very, very long section of code that should be written all on
➡ the same line without a break.

致谢

尽管封面上只出现了我一个人的名字，但是，如果没有许多其他人的帮助与合作，本书是不可能出版的。最先要感谢的是我的编辑Chris Mills，在我处理问题只见树木不见森林时，他耐心地听取我没完没了的电话并给我指出正确的方向。Chris近来成为了Mac的忠实用户，总是提醒我不要忽视Mac团体的需求。接下来要感谢Richard Dal Porto，他在不知道我是否能写完最后一章的情况下（我自己也常为此困惑），设法使一切走上正轨。我还应该提到文字编辑Andy Carroll。没有哪位作者喜欢把他精心撰写的作品交给另外一个人彻底审查，但是，Andy的警觉得以消除了原稿的许多歧义。

我还从Dreamweaver开发团队的多位成员那里收到了无价的帮助，他们给了我许多关于Dreamweaver的工作方式的深刻见解，甚至还把我的一些建议纳入到了Dreamweaver 8的最终版本中。必须要特别感谢该团队中的一位成员Josh Margulis，他帮助我弄清楚了新的XSL Transformation服务器行为和XPath Expression Builder的奥妙。

同时还要感谢InterAKT的Alexandru Costin，他让我提前领略了最新的MX Kollection工具，它们把Dreamweaver 8的使用提升到了一个新层次。

最后，要对Jason Nadon的专业技术审稿人表示深深的感谢。他甚至不惜放弃周末的海滨休闲来帮助我。现在，我把此书献给你。

人民邮电出版社图灵公司专注于引进国外经典教材与优秀科技图书，出版国内高校教师编写的专业教材，专业方向包括：计算机、数学、统计学和电子电气等。合作伙伴包括Prentice-Hall、Addison-Wesley、Wiley、McGraw-Hill、剑桥大学出版社、Elsevier、IEEE Press、Wrox、SIAM等多家世界知名出版公司，具有丰富的选题资源和雄厚的出版力量。

修炼之道系列



书 名: 设计模式解析(第2版)
原书名: Design Patterns Explained: A New Perspective on Object-Oriented Design
作 者: Alan Shalloway, James R. Troit
译 者: 徐言声
定 价: 45.00元



书 名: 重构与模式
原书名: Refactoring to Patterns
作 者: Joshua Kerievsky
译 者: 杨光 刘基斌
定 价: 45.00元



书 名: 修改代码的艺术
原书名: Working Effectively with Legacy Code
作 者: Michael C. Feathers
译 者: 刘未鹏
定 价: 59.00元



书 名: 程序员修炼之道(英文注释版)
原书名: The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master
作 者: Andrew Hunt, David Thomas
译 者: Andrew Hunt, David Thomas
定 价: 49.00元



书 名: 敏捷软件开发: 原则、模式与实践(英文注释版)
原书名: Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices
作 者: Robert C. Martin, Micah Martin
译 者: Robert C. Martin, Micah Martin
定 价: 69.00元



书 名: 敏捷软件开发: 原则、模式和实践(C#版)
原书名: Agile Principles, Patterns, and Practices in C#
作 者: Robert C. Martin, Micah Martin
译 者: 郑晓 孙峰
定 价: 69.00元



书 名: 敏捷软件开发: 原则、模式和实践(C#版·英文注释版)
原书名: Agile Principles, Patterns, and Practices in C#
作 者: Robert C. Martin, Micah Martin
译 者: Robert C. Martin, Micah Martin
定 价: 69.00元



书 名: 重构——改善既有代码的设计
原书名: Refactoring: Improving the Design of Existing Code
作 者: Martin Fowler



书 名: 企业应用架构模式(英文注释版)
原书名: Patterns of Enterprise Application Architecture
作 者: Martin Fowler

Java 系列



书 名: Java教程(第4版)
原书名: The Java Tutorial: A Short Course on the Basics
作 者: Sharon Zakhour
译 者: 马朝晖
定 价: 49.00元



书 名: Java程序设计语言(第4版)
原书名: The Java Programming Language
作 者: Ken Arnold, James Gosling, David Holmes
译 者: 陈爽 廖程 张恩博 李楠
定 价: 69.00元



书 名: Beginning Java Objects 中文版: 从概念到代码
原书名: Beginning Java Objects: From Concepts to Code
作 者: Jacquie Barker
译 者: 万波
定 价: 78.00元



书 名: Java程序设计入门与问题解决: 基础篇(第4版)
原书名: Java: An Introduction to Problem Solving and Programming
作 者: Waller Savitch
译 者: 陈涓 赵振平
定 价: 49.00元



书 名: Java设计模式
原书名: Design Patterns in Java
作 者: Steven Metsker, William C. Wake
译 者: 袁波 赵影琳 陈浩 杨光
定 价: 49.00元



书 名: Hibernate实战(英文版·第2版)
原书名: Java Persistence with Hibernate
作 者: Christian Bauer, Gavin King
定 价: 89.00元



书 名: 深入浅出Struts
原书名: Struts Design and Programming: A Tutorial
作 者: Budi Kurniawan
译 者: 王慧博 杨晓云 韩兰 等
定 价: 45.00元



书 名: JSF实战
原书名: JavaServer Faces in Action
作 者: Kilo Mann
译 者: 钱手 程晓冬 何勇
定 价: 69.00元



书 名: Struts基础教程
原书名: Beginning Apache Struts: From Novice to Professional
作 者: Arnold Doray
译 者: 钱手 程晓冬 靖松
定 价: 45.00元



书 名: Ajax与Java高级程序设计
原书名: Pro Ajax and Java
作 者: Nathaniel I. Schutta, Ryan Asleson
译 者: 钱手 程晓冬 靖松
定 价: 45.00元



书 名: Java解惑
原书名: Java Puzzlers: Traps, Pitfalls, and Corner Cases
作 者: Joshua Bloch, Neal Gafter
译 者: 陈昊松
定 价: 39.00元



书 名: 深入解析Spring MVC与Web Flow
原书名: Expert Spring MVC and Web Flow
作 者: Arlen Davidson, Steven Devisher, Seth Ladd
译 者: 徐哲 沈艳



书 名: Java编程风格
原书名: The Elements of Java Style
作 者: Alan Vermeulen, Scott W. Ambler, Greg Burchard, Patrick Thompson
译 者: 曹铁鸣



书 名: Erlang程序设计
原书名: Programming Erlang: Software for a Concurrent World
作 者: Joe Armstrong
译 者: 钱手 程晓冬 靖松



书 名: Groovy实战
原书名: Groovy in Action
作 者: Dierk Koenig, Guillaume Leforge, Guillaume Glover
译 者: 黄光申 等



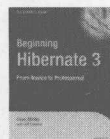
书 名: IBatis实战
原书名: IBatis in Action
作 者: Clinton Begin, Brandon Goodin, Larry Meadows
译 者: 叶俊



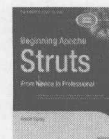
书 名: ActionScript 3基础教程
原书名: Foundation ActionScript 3 Animation: Making Things Move
作 者: Keith Peters
译 者: 王汝义等



书 名: Flex程序设计
原书名: Adobe Flex 2: Training from the Source
作 者: Charles E. Brown
译 者: 张骥等



书 名: Hibernate基础教程
原书名: Beginning Hibernate: From Novice to Professional, 3E
作 者: Dave Minter, Jeff Linwood
译 者: 陈剑刚等



书 名: Struts与Ajax高级程序设计
原书名: Pro Apache Struts with Ajax
作 者: John Camell, Rob Harrop
译 者: 龚波 徐雅丽

Web 开发系列



书 名: HTML XHTML CSS基础教程
原书名: HTML, XHTML & CSS: Six Edition
作 者: Elizabeth Castro
译 者: 陈剑刚 张杨等
定 价: 59.00元



书 名: JavaScript基础教程
原书名: JavaScript and Ajax: Six Edition
作 者: Tom Negrino, Dorl Smith
译 者: 陈剑刚等
定 价: 45.00元



书 名: CSS基础教程
原书名: Beginning CSS Web Development
作 者: Simon Collison
译 者: 刘志忠等
定 价: 49.00元



书 名: Bulletproof Ajax中文版
原书名: Bulletproof Ajax
作 者: Jeremy Keith
译 者: 刘申 苑露
定 价: 39.00元



书 名: JavaScript高级程序设计
原书名: Professional JavaScript for Web Developers
作 者: Nicholas C. Zekas
译 者: 曹力 张欣 等
定 价: 59.00元



书 名: ASP.NET AJAX程序开发
原书名: ASP.NET AJAX: The Definitive Guide, 2nd Edition
作 者: 陈黎夫
译 者: 778-7-115-16540-4
定 价: 55.00元



书 名: 精通CSS: 高级Web标准解决方案
原书名: CSS Mastery: Advanced Web Standards Solutions
作 者: Andy Budd
译 者: 陈剑刚
定 价: 39.00元



书 名: Ruby for Rails 中文版
原书名: Ruby for Rails: Ruby Techniques for Rails Developers
作 者: David Black
译 者: 吴畅欣 张明生
定 价: 59.00元



书 名: Eric Meyer谈CSS (I, II)
原书名: Eric Meyer on CSS: Mastering the Language of Web Design, 1E
作 者: Eric A. Meyer
译 者: 孟先会



书 名: ppk谈JavaScript
原书名: ppk on JavaScript, 1E
作 者: Peter-Paul Koch
译 者: 赵泽欣 等



书 名: 精通HTML: 语义、标准和样式
原书名: HTML Mastery: Semantics, Standards, and Styling, 1E
作 者: Paul Haine
译 者: 杨明军 等



书 名: 网站重构实战
原书名: Web Standards Solutions: The Markup and Style Handbook, 1E
作 者: Dan Cederholm
译 者: 常可



书 名: GWT实战
原书名: GWT in Action: Easy Ajax with the Google Web Toolkit, 1E
作 者: Robert Hanson, Adam Rodl
译 者: 段炼

北京图灵文化发展有限公司

户名: 北京图灵文化发展有限公司
开户行: 工商银行北京翠微路支行金四季分理处
账号: 0200296209200003993
电话: 010-88592340, 88593802 传真: 010-88593803
网址: <http://www.turingbook.com>
地址: 北京市海淀区西四环北路140号京鼎商务楼405室
邮编: 100097 E-mail: contact@turingbook.com

数据库系列



书 名: Oracle 9i&10g 编程艺术
原书名: Expert Oracle Database Architecture: 9i and Programming Techniques and Solutions
作 者: Thomas Kyle
译 者: 苏金国 王小薇 等
定 价: 99.00元



书 名: Oracle 10g数据库管理艺术
原书名: Expert Oracle Database 10g Administration
作 者: Sam R. Alapati
译 者: 钟鸣 杨辉 杨卫军 孙登峰 等
定 价: 128.00元



书 名: SQL必知必会 (第3版)
原书名: Sam's Teach Yourself SQL in 10 Minutes
作 者: Ben Forta
译 者: 钟鸣 刘昭霞 等
定 价: 29.00元



书 名: SQL Server 2005高级程序设计
原书名: Professional SQL Server 2005 Programming
作 者: Robert Vieira
译 者: 董明 等



书 名: 深入理解MySQL
原书名: Expert MySQL, 1E
作 者: Charles A. Bell
译 者: 杨涛 王建功 杨晓云 等

其他经典图书



书 名: Linux程序设计(第3版)
原书名: Beginning Linux Programming
作 者: Neil Matthew, Richard Stones
译 者: 陈健 宋健建 等
定 价: 89.00元



书 名: C语言解惑
原书名: The C Puzzle Book
作 者: Alan R. Feuer
译 者: 杨涛 等
定 价: 25.00元



书 名: C++ Primer(第4版)
原书名: C++ Primer
作 者: Stanley B. Lippman, Josee Lajoie, Barbara E. Moo
译 者: 李莉 潘爱军 梅晓勇 林琪
定 价: 99.00元



书 名: UNIX环境高级编程(第2版)
原书名: Advanced Programming in the UNIX Environment
作 者: W. Richard Stevens, Stephen A. Rago
译 者: 袁明 袁亚伟 戚正伟
定 价: 69.00元



书 名: C标准库
原书名: The Standard C Library
作 者: P. J. Plauger
译 者: 卢红星 徐明亮 霍建明 等

相关教辅资料和习题答案可从图灵网站 (www.turingbook.com) 下载

读者意见交流卡

亲爱的读者:

感谢您对我们的支持与爱护。为了今后为您提供更优秀的图书,请您抽出宝贵时间填写本表(或通过我们的网站 www.turingbook.com 填写本表),将您的意见及时告知我们。您将有机会免费获赠我们出版的图书,并能获得最新的出版信息和更多服务,谢谢!

系列书名: 图灵程序设计丛书

本书名: PHP 与 Dreamweaver 基础教程

读者资料:

姓名: _____ 性别: ☐男 ☐女 年龄: _____
职业: _____ 文化程度: _____ 通信地址: _____
电话: _____ 传真: _____ 电子信箱(E-mail): _____

1. 您是如何得知本书的:

- ☐别人推荐 ☐书店 ☐出版社图书目录
☐杂志、报纸、网络等的介绍(请指明)
☐其他(请指明) _____

2. 您从何处购得本书:

- ☐新华书店 ☐电脑专业书店 ☐网上书店 ☐其他 _____

3. 影响您购买本书的因素:

- ☐内容和质量 ☐装帧设计 ☐价格
☐内容提要、前言或目录 ☐书评广告
☐出版社名气 ☐作者名气 ☐其他 _____

4. 您对本书封面和封底设计的满意度:

- ☐很满意 ☐比较满意 ☐一般 ☐较不满意 ☐不满意
☐建议 _____

5. 您认为本书:

- 价格: ☐高 ☐合适 ☐低
翻译质量: ☐高 ☐一般 ☐差
图书印刷质量: ☐高 ☐一般 ☐差

6. 您希望本书哪些方面进行改进?

7. 您感兴趣或希望出版的图书有:

请寄: 北京市西四环北路 140 号京鼎原商务楼 405 房间 人民邮电出版社图灵公司 市场部收
邮编: 100097 电话: 010-88593802 传真: 010-88593803
电子信箱(E-mail): contact@turingbook.com 网址: www.turingbook.com

目 录

第1章 你想构建动态站点吗.....1	2.6 接下来要学习的内容.....35
1.1 如何使一个站点成为动态站点.....1	第3章 准备工作环境.....36
1.2 为什么选择PHP/MySQL.....3	3.1 决定在哪里测试你的页面.....36
1.3 动态站点的工作方式.....4	3.2 创建本地测试服务器.....37
1.3.1 使用充当模板的代码.....5	3.2.1 为什么不使用全合一程序包.....38
1.3.2 偷窥幕后情况.....6	3.2.2 决定把站点定位于何处.....39
1.4 用Dreamweaver构建动态站点.....7	3.2.3 在Windows上安装.....42
1.5 计划未来.....10	3.2.4 在Mac OS X上安装.....65
第2章 Dreamweaver 和 PHP	3.2.5 检查你的PHP配置
—— 一对高效的伙伴.....11	(Windows和Mac).....70
2.1 Dreamweaver 8的新特性概览.....12	3.2.6 建立虚拟主机.....72
2.1.1 改进的CSS支持.....12	3.3 在Dreamweaver中定义PHP站点.....75
2.1.2 更高效的编码环境.....13	3.4 现在准备做什么.....82
2.1.3 对PHP 5的支持.....13	第4章 为案例研究做好准备.....84
2.2 组织工作区.....14	4.1 创建East-West Seasons的基本结构.....85
2.2.1 在Windows中预先设置	4.1.1 为案例研究组织下载文件.....86
工作区布局.....14	4.1.2 安装Lorem and More.....87
2.2.2 Mac OS X中的选项卡式文档.....15	4.1.3 分析主页面布局.....87
2.2.3 保存和共享自定义的	4.2 用CSS编排页面样式.....94
工作区布局.....17	4.2.1 决定是否支持遗留的浏览器.....94
2.3 最大限度地利用“代码”视图.....18	4.2.2 用<link>附加基本样式.....95
2.3.1 使用“编码”工具栏.....18	4.2.3 用@import附加其余的样式.....97
2.3.2 折叠代码区.....19	4.3 开始使用PHP.....102
2.3.3 使用上下文菜单来格式化代码.....20	第5章 将PHP集成到站点中.....103
2.3.4 使用PHP代码提示和自动补全.....21	5.1 包括来自其他文件中的文本和代码.....103
2.4 比较文件的不同版本.....22	5.1.1 使用require()代替include().....107
2.4.1 设置文件比较特性.....22	5.1.2 在使用包括时要记住的几点.....109
2.4.2 使用“文件比较”.....23	5.1.3 “Failed to open stream”和其他
2.5 创建符合标准的代码.....26	错误消息.....110
2.5.1 选择正确的DTD.....27	5.2 利用“动态数据”视图显示PHP输出.....111
2.5.2 在Dreamweaver 8中更改DTD.....30	5.3 PHP基础知识介绍.....113
2.5.3 干净利落落地删除多余的代码.....35	5.3.1 使用正确的文件扩展名.....114
2.5.4 观察光标.....35	5.3.2 PHP语法的核心成分.....114

5.3.3 利用变量处理未知的值	115	7.2 解释术语	178
5.3.4 了解变量的数据类型	117	7.3 在Windows上安装MySQL	179
5.3.5 缩进代码和使用空白	117	7.3.1 删除MySQL的旧版本	180
5.3.6 用分号隔开命令	118	7.3.2 安装MySQL的Windows Essentials版本	180
5.3.7 给脚本加注注释以便于理解 和调试	118	7.3.3 配置MySQL Windows Essentials	183
5.4 在PHP中处理文本及其他输出	121	7.3.4 升级到Windows Essentials 的更高系列	188
5.4.1 选择单引号或双引号	122	7.3.5 在Windows Essentials上 更改默认的表类型	190
5.4.2 连接字符串	124	7.3.6 在Windows上手动启动 和停止MySQL	191
5.5 用PHP执行计算	126	7.3.7 介绍Windows上的MySQL 监视器	192
5.5.1 算术运算符	126	7.4 在Mac OS X上安装MySQL	193
5.5.2 组合计算与赋值	127	7.4.1 下载和安装软件	193
5.6 利用PHP做出决策	128	7.4.2 把MySQL添加到PATH中	194
5.6.1 使用if...else条件语句	130	7.4.3 在Mac OS X上保障MySQL 的安全	196
5.6.2 使用比较运算符	130	7.5 在Windows和Mac上使用MySQL 监视器	198
5.6.3 测试多个条件	132	7.6 利用图形界面使用MySQL	199
5.6.4 稳固的基础	134	7.6.1 历久弥新的phpMyAdmin	200
第6章 获得在线表单的反馈	135	7.6.2 紧随phpMyAdmin之后的MySQL Administrator和MySQL Query Browser	203
6.1 设计反馈表单	135	7.7 现在开始工作	204
6.2 激活反馈表单	140	第8章 构建随机引文生成器	205
6.3 改进反馈表单	148	8.1 学习使用phpMyAdmin	205
6.3.1 清除不想要的反斜杠	148	8.2 为MySQL创建用户账户	207
6.3.2 检查必需的字段以便 得到有效的输入	149	8.3 构建第一个数据库表	211
6.3.3 改进电子邮件的外观	155	8.3.1 选择适当的列类型	215
6.3.4 变量的寿命有多长	156	8.3.2 填充数据库表	217
6.3.5 答谢反馈	156	8.4 显示数据库内容	218
6.3.6 使用“选取当前代码段”按钮	160	8.5 创建和更新数据库记录	227
6.3.7 把电子邮件正则表达式转 变成代码片断	161	8.6 巨大的收获	238
6.4 自动更改站点的样式	163	第9章 处理多个表	239
6.4.1 把switch语句用于决策链	163	9.1 把相关的信息存储在单独的表中	240
6.4.2 构建自动样式更改程序	163	9.1.1 使用外键链接记录	240
6.5 自动更改导航菜单	167		
6.5.1 使用循环处理重复性任务	167		
6.5.2 利用函数模块化代码	173		
6.6 中途回顾	175		
第7章 在页面背后提供数据库 的强大能力	177		
7.1 选择正确的版本	178		

9.1.2 拆分quotations表	242	10.4 使用PHP的两种方法	318
9.1.3 决定最佳的结构	248	第 11 章 显示博客和图库	319
9.1.4 从多个表中选择记录	248	11.1 创建博客后端	319
9.2 4条基本的SQL命令	250	11.1.1 计划和构建必需的组件	320
9.2.1 SELECT	251	11.1.2 在一个文件夹中构建图像 列表	322
9.2.2 INSERT	253	11.1.3 在未找到记录时显示一条 消息	325
9.2.3 UPDATE	253	11.1.4 在MySQL中格式化日期和 时间	328
9.2.4 DELETE	254	11.1.5 创建带有条纹的表格行	330
9.3 管理多个表的内容	255	11.1.6 完成后端	331
9.3.1 插入新引文	255	11.2 显示博客	335
9.3.2 插入新作者	261	11.2.1 提取长博客项的第一个部分	335
9.3.3 更新作者	266	11.2.2 使用带有URL参数的 “动态数据”视图	339
9.3.4 删除作者	270	11.2.3 创建一个智能链接	341
9.3.5 更新引文	274	11.3 在动态站点中显示图像	342
9.3.6 遗失记录的神秘之处	274	11.3.1 权衡在数据库中存储图像的 利弊	342
9.3.7 删除引文	277	11.3.2 定位动态插入的图像	343
9.4 本章回顾	278	11.3.3 动态获取图像的尺寸	348
第 10 章 使用会话跟踪访问者 和限制访问	279	11.4 显示图库	350
10.1 会话及其工作原理	279	11.4.1 如何构造图库	351
10.1.1 创建PHP会话	280	11.4.2 整合图库	353
10.1.2 创建和销毁会话变量	280	11.4.3 改进博客和图库	359
10.1.3 销毁会话	281	11.5 在MySQL中存储日期	359
10.1.4 “Headers already sent” 错误	281	11.6 任务即将完成	363
10.2 注册和验证用户	284	第 12 章 使用 XSLT 显示实时 新闻馈送和 XML	364
10.2.1 创建用户注册系统	284	12.1 XML和XSLT的快速指南	365
10.2.2 构建自定义的服务器行为	292	12.1.1 XML文档看起来像什么样子	365
10.2.3 完成用户注册表单	294	12.1.2 使用客户端和服务端转换	367
10.2.4 更新和删除用户记录	298	12.1.3 检查服务器的能力	368
10.2.5 创建登录系统	306	12.2 引入RSS新闻馈送	369
10.2.6 限制对各个页面的访问	307	12.2.1 Dreamweaver如何处理 服务器端XSLT	370
10.2.7 注销用户	308	12.2.2 选择合适的新闻馈送	371
10.3 利用MX Kollection 3自动执行验证 过程	309	12.3 利用XSLT进行更多一点冒险	377
10.3.1 安装MX Kollection 3	310	12.3.1 建立本地XML源	377
10.3.2 定义MX Kollection站点 首选参数	310		
10.3.3 构建用户注册和登录系统	313		
10.3.4 评价MX Kollection的优势 和劣势	317		

12.3.2	理解如何构造XSLT	379	A.1	MySQL如何使用字符集和校对	391
12.3.3	访问嵌套的重复元素	380	附录 B	基本的 MySQL 维护	394
12.3.4	创建条件区域	381	B.1	备份和转移数据库	394
12.3.5	对元素进行排序	383	B.2	在升级后更新特权表	398
12.3.6	格式化元素	384	B.3	如果你忘记了root密码该怎么办	399
12.3.7	有选择地显示输出	385	B.4	在Mac OS X上升级和卸载MySQL	399
12.4	进一步学习	390			
附录 A	在MySQL中使用非英语语言	391			

你想构建动态站点吗

本章内容

- 理解怎样使一个站点成为动态站点
- 介绍PHP和MySQL——动态二重唱
- 理解数据库与网站之间的交互
- 学习Dreamweaver如何与数据库自动通信

与因特网自身一样，Dreamweaver在过去几年间取得了长足的发展。它不仅是创建静态网站的首要设计工具（在静态Web站点中，所有的信息都被硬编码到每个页面中），而且自2002年加入了对PHP、ASP、ASP.NET、ColdFusion和JSP的支持后，它同时成为了许多动态网站开发人员选择的工具。正如书名所示，本书将集中介绍PHP和Dreamweaver 8的结合使用。因此，如果你已经决定学习PHP，就请跟着我一起上路。如果你还不确定，我希望到本章结束时已经充分地激起了你的兴趣，从而吸引你学完本书余下的内容。

在接下来的几页中，我将讲解动态网站的工作方式、PHP和与之紧密集成的MySQL数据库的特殊之处，以及Dreamweaver 8如何使得数据库驱动的网站开发成为一件轻松、惬意的事情。在后续章节中，我将介绍如何使用Dreamweaver 8中的一些引人注目的新特性，以及如何设置计算机使之具有适合动态站点的开发环境，我还将讲述一些使用PHP的基础知识。然后，介绍本书的核心主题——创建与数据库交互的动态Web页面。在学完这部分内容后，不仅应该非常清楚地理解了Dreamweaver提供的工具，还应当理解所涉及的基本技术。本书的目标不是把你转变成一名硬编码的写手，而是给你知识和自信去钻研深层的奥秘，以便在需要时排查问题或者定制你所喜欢的东西。

首先要清楚的是，在应用于网站时术语“动态”究竟意味着什么？

1.1 如何使一个站点成为动态站点

几年前，DHTML（动态HTML）被认为是Web上的又一件大事。然而，你可能惊奇地发现DHTML并不是一个官方标准。对W3C（World Wide Web Consortium，万维网联盟）而言，DHTML只是简单地描述了“把HTML、样式表和脚本结合起来创建动态文档”（www.w3.org/DOM/faq.html#DHTML-DOM）。