



最新版

全国计算机等级考试 >>>>>>>>>>

笔试 + 上机 全真模拟

——二级C++语言程序设计

NCRE研究组



高等教育出版社
Higher Education Press

第2版

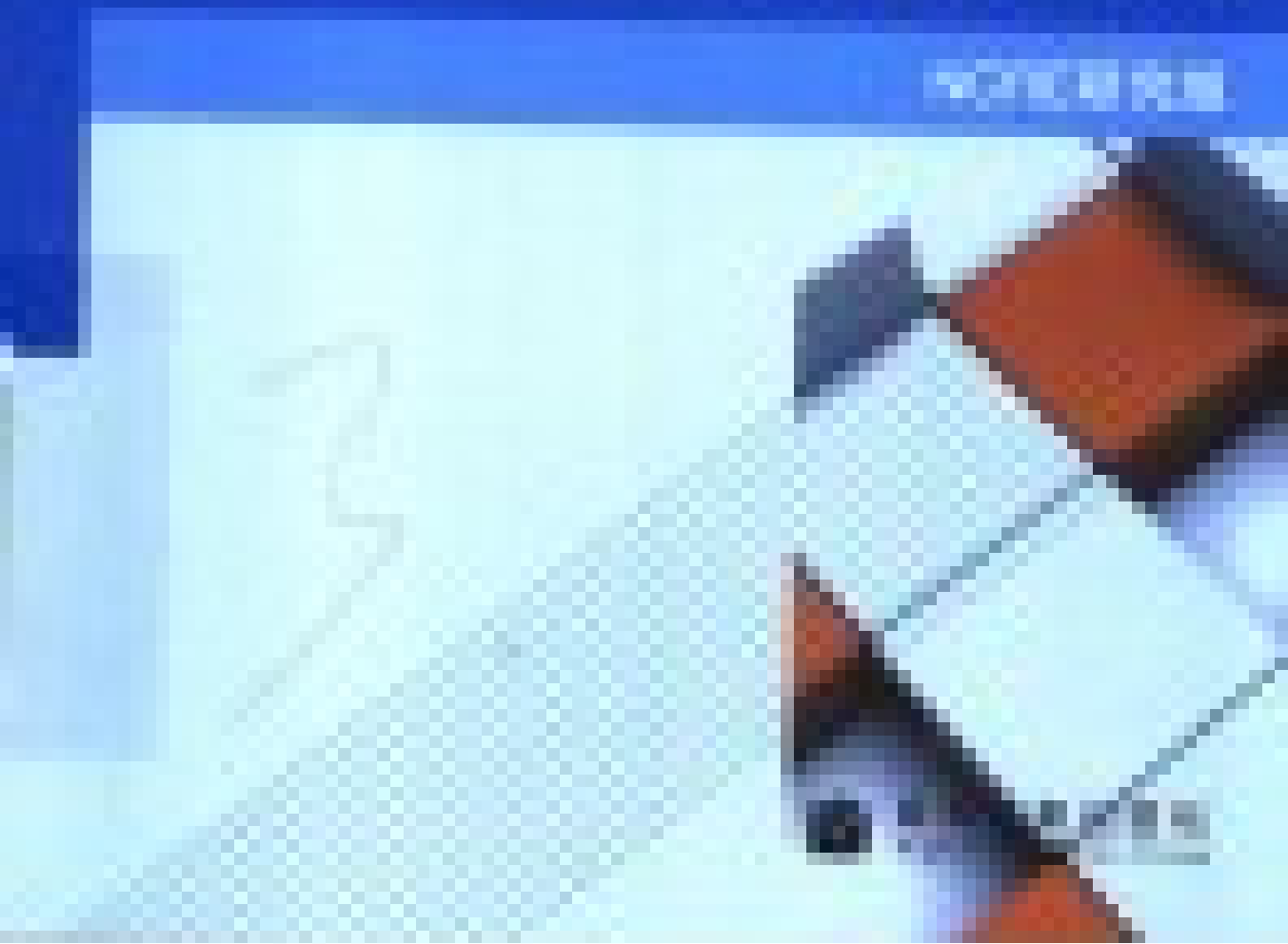


全国计算机等级考试 2009-2010 年

二级 C++ 上机 全真模拟

——二级 C++ 语言程序设计

2009-2010 年



TP3/568

:6

2008

全国计算机等级考试笔试 + 上机全真模拟 ——二级 C++ 语言程序设计

NCRE 研究组

高等教育出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟. 二级 C++ 语言程序设计 / NCRE 研究组. —北京: 高等教育出版社, 2008. 4

ISBN 978 - 7 - 04 - 023296 - 7

I. 全… II. N… III. ①电子计算机 - 水平考试 - 习题
②C 语言 - 程序设计 - 水平考试 - 习题 IV. TP3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 011954 号

策划编辑 何新权 责任编辑 柳秀丽 封面设计 张志奇 版式设计 范晓红
责任校对 刘 莉 责任印制 韩 刚

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100011
总 机 010 - 58581000

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京中科印刷有限公司

开 本 787 × 1092 1/16
印 张 15.75
字 数 400 000

购书热线 010 - 58581118
免费咨询 800 - 810 - 0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2008 年 4 月第 1 版
印 次 2008 年 4 月第 1 次印刷
定 价 29.50 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题, 请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 23296 - 00

出版说明

全国计算机等级考试自 1994 年推出以来,广受社会的认可和好评,年报考人数逐年上升,从第一次考试的 1 万余人上升至 2007 年的 390 余万人。截至 2007 年,全国计算机等级考试共开考 26 次,考生人数累计达 2450 万,其中有 890 万人获得了不同级别的计算机等级证书。

高等教育出版社一直是独家出版全国计算机等级考试大纲和教程的出版社,经多年的开发和积累,已拥有了一批计算机等级考试方面学术造诣高、经验丰富的专家和学者,为考生提供图书、网上咨询等方面的服务,深受广大考生的喜爱和欢迎。2007 年年末,教育部考试中心重新颁布了 2007 年版的全国计算机等级考试大纲,并对旧科目的全国计算机等级考试教程进行了同步修订,推出了 5 个新科目的教程。

为了更好地服务于考生,引导考生尽快掌握考试大纲中要求的知识点和技能,顺利通过计算机等级考试,根据最新的考试大纲,我社组织长期从事计算机等级考试命题研究和培训工作的专家编写了这套“笔试+上机考试全真模拟”,全面模拟考试真题,让考生在做题的同时全面巩固复习考点,提前熟悉考试环境,在短时间内冲刺过关。

本书内容包括 15 套笔试模拟题和 15 套上机模拟题,还给出了参考答案和解析,尤其适合参加计算机等级考试的考生考前实战演练。

高等教育出版社
2007 年 12 月

目 录

二级 C++ 笔试全真模拟第 1 套	1
二级 C++ 笔试全真模拟第 2 套	8
二级 C++ 笔试全真模拟第 3 套	16
二级 C++ 笔试全真模拟第 4 套	25
二级 C++ 笔试全真模拟第 5 套	32
二级 C++ 笔试全真模拟第 6 套	37
二级 C++ 笔试全真模拟第 7 套	42
二级 C++ 笔试全真模拟第 8 套	48
二级 C++ 笔试全真模拟第 9 套	54
二级 C++ 笔试全真模拟第 10 套	59
二级 C++ 笔试全真模拟第 11 套	64
二级 C++ 笔试全真模拟第 12 套	70
二级 C++ 笔试全真模拟第 13 套	76
二级 C++ 笔试全真模拟第 14 套	82
二级 C++ 笔试全真模拟第 15 套	87
二级 C++ 上机全真模拟第 1 套	91
二级 C++ 上机全真模拟第 2 套	94
二级 C++ 上机全真模拟第 3 套	97
二级 C++ 上机全真模拟第 4 套	100
二级 C++ 上机全真模拟第 5 套	103
二级 C++ 上机全真模拟第 6 套	106
二级 C++ 上机全真模拟第 7 套	109
二级 C++ 上机全真模拟第 8 套	112
二级 C++ 上机全真模拟第 9 套	115
二级 C++ 上机全真模拟第 10 套	116
二级 C++ 上机全真模拟第 11 套	117
二级 C++ 上机全真模拟第 12 套	118
二级 C++ 上机全真模拟第 13 套	119
二级 C++ 上机全真模拟第 14 套	121
二级 C++ 上机全真模拟第 15 套	122
二级 C++ 笔试全真模拟第 1 套参考答案与解析	125
二级 C++ 笔试全真模拟第 2 套参考答案与解析	129
二级 C++ 笔试全真模拟第 3 套参考答案与解析	133
二级 C++ 笔试全真模拟第 4 套参考答案与解析	137
二级 C++ 笔试全真模拟第 5 套参考答案与解析	141

二级 C++ 笔试全真模拟第 6 套参考答案与解析	146
二级 C++ 笔试全真模拟第 7 套参考答案与解析	150
二级 C++ 笔试全真模拟第 8 套参考答案与解析	154
二级 C++ 笔试全真模拟第 9 套参考答案与解析	158
二级 C++ 笔试全真模拟第 10 套参考答案与解析	162
二级 C++ 笔试全真模拟第 11 套参考答案与解析	166
二级 C++ 笔试全真模拟第 12 套参考答案与解析	170
二级 C++ 笔试全真模拟第 13 套参考答案与解析	174
二级 C++ 笔试全真模拟第 14 套参考答案与解析	178
二级 C++ 笔试全真模拟第 15 套参考答案与解析	182
二级 C++ 上机全真模拟第 1 套参考答案与解析	185
二级 C++ 上机全真模拟第 2 套参考答案与解析	188
二级 C++ 上机全真模拟第 3 套参考答案与解析	191
二级 C++ 上机全真模拟第 4 套参考答案与解析	193
二级 C++ 上机全真模拟第 5 套参考答案与解析	195
二级 C++ 上机全真模拟第 6 套参考答案与解析	197
二级 C++ 上机全真模拟第 7 套参考答案与解析	199
二级 C++ 上机全真模拟第 8 套参考答案与解析	201
二级 C++ 上机全真模拟第 9 套参考答案与解析	202
二级 C++ 上机全真模拟第 10 套参考答案与解析	209
二级 C++ 上机全真模拟第 11 套参考答案与解析	216
二级 C++ 上机全真模拟第 12 套参考答案与解析	225
二级 C++ 上机全真模拟第 13 套参考答案与解析	231
二级 C++ 上机全真模拟第 14 套参考答案与解析	236
二级 C++ 上机全真模拟第 15 套参考答案与解析	242

二级 C++ 笔试全真模拟第 1 套

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)

1. 模块化程序设计过程中,追求模块的独立性,尽量做到()。
A) 模块的控制耦合要尽可能高
B) 模块的内聚程度要尽量高,且各模块间的耦合程度要尽量弱
C) 模块的内聚程度要尽量低,且各模块间的耦合程度要尽量强
D) 模块的扇入系数要大,扇出要小
2. 在深度为 3 的满二叉树中,叶子结点的个数为()。
A) 7 B) 8 C) 4 D) 5
3. 具有 3 个结点的二叉树有()。
A) 2 种形态 B) 4 种形态 C) 7 种形态 D) 5 种形态
4. 算法的空间复杂度是指()。
A) 算法程序的长度 B) 算法程序中的指令条数
C) 算法程序所占的存储空间 D) 执行过程中所需要的存储空间
5. 栈底至栈顶依次存放元素 A、B、C、D,在第五个元素 E 入栈前,栈中元素可以出栈,则出栈序列可能是()。
A) ABCED B) DCBEA C) DBCEA D) CDABE
6. 在数据管理技术发展过程中,文件系统与数据库系统的主要区别是数据库系统具有()。
A) 特定的数据模型 B) 数据无冗余
C) 数据可共享 D) 专门的数据管理软件
7. 下列 4 项中,必须进行查询优化的是()。
A) 关系数据库 B) 网状数据库 C) 层次数据库 D) 非关系模型
8. 结构化需求分析方法中,需要建立数据模型,不属于数据模型所描述的内容的是()。
A) 数据结构 B) 数据属性 C) 数据查询 D) 数据位置
9. 在软件需求分析过程中,给出需求信息的是()。
A) 程序员 B) 项目管理者 C) 软件分析设计人员 D) 软件用户
10. 栈和队列的共同特点是()。
A) 都是先进先出 B) 都是先进后出
C) 只允许在端点处插入和删除元素 D) 没有共同点
11. C++ 程序设计语言是()。
A) 完全的面向对象的程序设计语言
B) 低级语言
C) 既是面向对象的程序设计语言,又是结构化程序设计语言
D) 结构化程序设计语言

12. 关于逻辑运算符的说法,正确的是()。

A) 它们都是双目运算符,优先级相同

B) 语句“int a=0,i=1,b;b=a&&i++;”执行后,i的值为2

C) 语句“int a=1,i=1,b;b=a||i++;”执行后,i的值为2

D) 语句“int a=1,i=1,b;b=a&&i++;”执行后,i的值为2

13. 对应于“int a,b;float c;scanf(" a=%d,b=%f c=%d",&a,&c,&b);”的输入是()。

A) 452146

B) 45,67,89

C) a=45,b=67 c=89

D) a=45,b=67,c=89

14. 对于 while、do...while 循环结构,正确的说法是()。

A) 只是表达形式不同

B) do...while 结构中的语句至少执行一次

C) while 结构中的语句至少执行一次

D) 条件成立时,它们有可能一次也不执行

15. 下列关于 i 的输出值,正确的是()。

A) #include <iostream>

using namespace std;

void main()

{

for(int i=0;i<=3;i++) i++;

cout<<i;

}

则输出值为 5。

B) A 程序的输出值为 6

C) #include <iostream>

using namespace std;

void main()

{

for(int i=0;i<=3;i++)

{

i++;

cout<<i;

}

}

则输出值为 13。

D) C 程序的输出值为 5

16. 关于函数的调用,下面不正确的是()。

A) 由于程序总是从主函数开始,所以函数的调用总是在主函数和其他函数之间进行

B) 函数的调用可以在任意函数之间进行,只要有需要

C) 一个函数可以自己调用自己

D) 函数返回时可以不带回值,这时函数在定义时其类型应用 void 标示

17. 有如下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int fun( int a,int b)
{ return( ++ a * b ++ ); }
void main( )
{
    int x = 3 , y = 4 , z = 5 , r;
    r = fun( fun( x , y ) , z );
    cout << r << endl;
    cout << x << endl;
    cout << y << endl;
}
```

该程序的输出的结果是()。

- | | | | |
|-------|-------|--------|-------|
| A) 85 | B) 60 | C) 126 | D) 85 |
| 3 | 3 | 4 | 4 |
| 4 | 4 | 5 | 5 |

18. 下列程序写法不正确的是()。

- A) func1() { ...func2() { ... } ... }
- B) func1() { ... } func2() { ... }
- C) func2(); func1() { ...func2(); ... } func2() { ... }
- D) func1() { ...func1(); ... }

19. 下列一维数组定义正确的是()。

- A) x = 5; int num[x];
- B) const int x = 5; float num[x];
- C) const float x = 5; int num[x];
- D) const int x; x = 5; int num[x];

20. 下列说法正确的是()。

- A) 字符型数组与整型数组可通用
- B) 字符型数组与字符串其实没有什么区别
- C) 当字符串放在字符数组中时,要求字符数组长度比字符串长 1 个单元,要放字符串终结符 '\0 '
- D) 字符串的输出可以用它所存储的数组来输出,也可以字符串的形式整体输出,结果没区别

21. 下面程序的输出结果是()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
void swap( int x[2])
{
    int t;
    t = x[0];
    x[0] = x[1];
    x[1] = t;
}
void main( )
```

```

{   int a[2] = {4,8};
    swap(a);
    cout << a[0] << " " << a[1];
}

```

- A) 4 8 B) 8 4 C) 4 4 D) 8 8

22. 对于类的私有成员、公有成员,不正确的是()。

- A) 私有成员只对类的内部,不对外部
 B) 公有成员也叫接口,是与外部联系的通道
 C) 私有成员主要对数据成员而言,当然有些成员函数也是私有的
 D) 类的私有成员、公有成员只是相对而言,可以随时改变

23. 对于下面程序,选项正确的是()。

```

#include <iostream>
using namespace std;
class point{
public:
    void setpoint(unsigned,unsigned);
    void getpoint(void );
private:
    unsigned x;
    unsigned y;
};
void point::setpoint(unsigned x,unsigned y)
{
    point::x = x;
    point::y = y;
}
void point::getpoint(void)
{ cout << "x:" << x << " " << "y:" << y << endl; }
void main(void)
{
    point p1, * p2; p2 = &p1;
    p1.setpoint(20,10);
    p1.getpoint();
    p2 -> setpoint(1,2);
    p2 -> getpoint();
}

```

- A) 该程序编译正确,能输出正确结果
 B) 该程序中 setpoint()形式参数不应为 x、y,这样与程序体中的 x、y 其实是一个变量了
 C) 该程序中的 setpoint()程序体中的“point::x、point::y”应该改为 x、y
 D) 错误在于主函数中的“p2 = &p1;”上,应该改为 p2 = p1;

24. 关于成员函数的重载,说法正确的是()。

- A) 就是在类中设计多个函数名相同,参数个数及参数类型也相同的函数
- B) 析构函数可以重载
- C) 函数重载,要求函数名相同,但参数个数不同,或参数相同,但其类型不同
- D) 构造函数不可重载

25. 关于继承的目的和作用,说法不正确的是()。

- A) 继承是为了重复利用父类的可用代码,避免重复劳动
- B) 继承可以增加自己的父类不能实现的功能的代码,使子类的功能更完美,提高程序设计效率
- C) 子类可以继承父类的函数和数据,以便重复使用
- D) 子类为了改造父类

26. 在基类中有定义的纯虚函数,它要求在派生类中定义,而且基类不能用以说明对象,则该类为()。

- A) 虚基类
- B) 抽象类
- C) 虚函数类
- D) 模板类

27. 下面程序的运行结果是()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
class A
{
public:
    virtual ~A()
    { cout << "call A::~A()" << endl; }
};
class B: public A
{
    char * p;
public:
    B(int i)
    { p = new char[i]; }
    ~B()
    {
        delete(p);
        cout << "call B::~B()";
    }
};
void main()
{
    A * a = new B(8);
    delete a;
}
```

A) call B::~B()call A::~~A()

B) call B::~B()

C) call A::~A()

D) call A::~A()call B::~B()

28. 下面程序的输出结果是()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <class T>
T max(T x,T y)
{   return(x >= y ? x:y); }
void main()
{
    cout << max(5,8) << endl;
    cout << max("zhangsan","lisi");
}
```

A) 8

B) 8

C) 5

D) 5

zhangsan

lisi

zhangsan

lisi

29. 输入流对象是输出流的源头,下面()不是输入流类。

A) cin

B) istream

C) ifstream

D) istrstream

30. 下面程序的输出结果是()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{   int a = 18;
    int *p = &a;
    cout << *p; }
```

A) 18

B) 以十进制输出变量 a 的地址

C) 以十进制输出 p 的地址

D) 以十六进制输出 a 的地址

31. 下列说法正确的是()。

A) int(*p)[n]; 是把 p 定义为整型变量,它指向不知数据类型的一维数组

B) int(*p)(); 是把 p 定义为整型指针

C) int *p[n]; 定义指针数组 p,每个指针指向一个整型变量

D) int *p(); p 为指向函数的指针,函数返回值为整型

32. 有函数

```
char fun(char *p)
{   return p; }
```

该函数的返回值是()。

A) 编译出错

B) 形参 p 中存放的地址值

C) 一个临时存储单元的地址

D) 形参 p 自身的地址值

33. MyClock 类的拷贝构造函数的声明语句为()。

A) MyClock&(MyClock x)

B) MyClock(MyClock x)

C) MyClock(MyClock &x)

D) MyClock(MyClock *x)

34. 如果一个函数带有参数说明,则参数的默认值应该在()中给出。

A) 函数定义 B) 函数声明 C) 函数定义或声明 D) 函数调用

35. 下列函数参数默认值定义错误的是()。

A) `f(int x, int y = 0)`

B) `fun(int x = 100)`

C) `f(int x = 0, int y)`

D) `fun(int x = f())` (函数 `f()` 已经定义)

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

1. 栈和队列通常采用的存储结构是【1】。

2. 若要将一个模块的功能逐步分解,细化为一系列具体的步骤,进而用某种程序设计语言写成程序,应该在程序设计阶段采取【2】和逐步求精的方法。

3. 软件维护活动包括以下几类:改正性维护、适应性维护、预防性维护和【3】维护。

4. 在面向对象的设计中,用来请求对象执行某一处理或回答某些信息的要求称为【4】。

5. 单元测试又称模块测试,一般采用【5】测试。

6. 执行语句 `cout << setw(6) << setfill(' * ') << 12 << endl;` 结果是【6】。

7. 执行语句 `int a, b, c; scanf("%d, %d %d", &a, &b, &c);` 如果输入形式为 10, 12, 14, 则 a, b, c 的值分别是【7】。

8. 下面程序执行完后 k 的值是【8】。

```
void main( )
```

```
{
```

```
    unsigned num = 26, k = 1;
```

```
    do
```

```
    {
```

```
        k * = num % 10;
```

```
        num /= 10;
```

```
    } while( num );
```

```
    cout << k;
```

```
}
```

9. C++ 语言程序由函数构成,其至少包含一个函数,这就是【9】。

10. 指针函数是说该函数的返回值是一个【10】。

11. 类的构造函数是一个特殊的成员函数,它由类的对象自动调用。它的作用是【11】。

12. 类的静态成员不是对象的成员,而是【12】的成员。

13. 类继承中,默认的继承方式是【13】。

14. 通过关键字来指定函数模板的类型参数,有几个类型参数就有几个关键字,它实际表示任何内部类型或用户自定义类型。用来指定函数模板的类型参数的关键字是【14】。

15. 声明长度为 10 的 float 型数组 a,且初始化为 0 的语句是【15】。

二级 C++ 笔试全真模拟第 2 套

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)

1. 在软件测试设计中,软件测试的主要目的是()。
A) 实验性运行软件 B) 证明软件正确
C) 演示软件的正确功能 D) 发现软件错误而执行程序
2. 根据数据结构中各数据元素之间前后关系的复杂程度,一般将数据结构分成()。
A) 动态结构和静态结构 B) 紧凑结构和非紧凑结构
C) 线性结构和非线性结构 D) 内部结构和外部结构
3. 下列数据结构中,按“先进后出”原则组织数据的是()。
A) 线性链表 B) 栈 C) 循环链表 D) 顺序表
4. 用链表表示线性表的优点是()。
A) 便于随机存取 B) 花费的存储空间较顺序存储的大
C) 便于插入和删除操作 D) 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
5. 循环链表的主要优点是()。
A) 不再需要头指针了
B) 从表中任一结点出发都能访问到整个链表
C) 在进行插入、删除运算时,能更好地保证链表不断开
D) 已知某个结点的位置后,能够容易地找到它的直接前趋
6. 需求分析阶段的任务是确定()。
A) 软件开发方法 B) 软件开发工具 C) 软件开发费用 D) 软件系统功能
7. 数据库的故障恢复,一般是由()。
A) 数据流图完成 B) 数据字典完成 C) DBA 完成 D) PAD 图完成
8. 最常用的一种基本数据模型是关系数据模型,它的表示应采用()。
A) 树 B) 网络 C) 图 D) 二维表
9. 下列叙述中,正确的是()。
A) 软件就是程序清单 B) 软件就是存放在计算机中的文件
C) 软件应包括程序清单及运行结果 D) 软件包括程序、文档和数据
10. 链表不具有的特点是()。
A) 不必事先估计存储空间 B) 可随机访问任一元素
C) 插入删除不需要移动元素 D) 所需空间与线性表长度成正比
11. 下列关于对象的描述,不正确的是()。
A) 对象只能描述有形的东西
B) 对象具有属性和服务两个主要因素
C) 现实世界中的一切事物都可以看作对象,但只有在具体的系统中加以论述才有意义
D) 对象的属性是对象的静态特征,服务是动态特征。并且对象的属性只能由本对象的服

务来操作

12. 下面正确的是()。

- A) $4.1/2$ B) $3.2\%3$ C) $3/2 == 1$ 结果为 2 D) $5.2/3$ 结果是 1

13. `char c = '\41'; printf("%o", c);` 的结果为()。

- A) 0101 B) 101 C) 41 D) 65

14. 对中断语句的说法,不正确的是()。

- A) 用户可以指定中断的位置 B) 用户可以指定转移的位置
C) `break` 语句可以跳出本循环 D) `continue` 语句可以结束本次循环

15. 下面程序的输出结果是()。

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{
    int a,b;
    for( a = 1, b = 1; a <= 100; a++)
    {
        if( b >= 10) break;
        if( b%3 == 1)
        {
            b += 3; continue;
        }
        cout << a;
    }
}
```

- A) 101 B) 6 C) 5 D) 4

16. 下列函数的定义,正确的是()。

- A) `float sum(x,y)`
 `{ float x,y ;..... }`
C) `float sum( float x, float y)`
 `{ ..... }`
B) `float sum( float x, float y );`
 `{ ..... }`
D) `float sum( floatx, floaty)`
 `{ ..... }`

17. 有如下程序:

```
#include <iostream>
using namespace std;
long fib( int n)
{
    if( n > 2) return( fib( n - 1) + fib( n - 2) );
    else return( n );
}
void main()
{
    int i;
    cout << " 请输入一个整数:";
```



```

    cin >> i; cout << endl;
    cout << fib(i) << endl;
}

```

当输入 4,2 时,该程序的输出结果是()。

- | | | | |
|------|------|------|------|
| A) 5 | B) 4 | C) 5 | D) 6 |
| 1 | 2 | 2 | 2 |

18. 对下面的程序,说法正确的是()。

```

#include <iostream>
using namespace std;
void sum(float m, float n)
{ float sum = m + n; }
main()
{ cout << sum(5.3, 6.5) << endl; }

```

- A) 该程序是错误的,错误之处在于没有对 sum() 函数进行说明
- B) 程序书写规整,无语法错误,是正确的
- C) 该程序语法无错误,但在调用函数 sum() 时出错,因为 sum() 函数被定义为 void 类型,但却被主函数调用,因而是错误的
- D) 虽然 sum() 函数被定义为 void 类型,但调用时也不会出错,程序能够编译通过

19. 下列关于数组初始化的说法,正确的是()。

- A) 对于 int a[5]; 它的数组元素初值为 0
- B) int a[5] = {1, 3, 5, 7, 8, 9}; 是可以的,这时数组长度自动变为 6
- C) static int a[5]; 的数组元素初值为 0
- D) int a[5] = {1, 3, 5}; 是不合法的,因为数组长度为 5,而仅有 3 个数据,不知赋给哪个元素

20. 下列字符数组的初始化,正确的是()。

- A) char ch[5] = { "a", "b", "c", "d", "e" }; ;
- B) char ch[] = { 'a', 'b' }; ;
- C) char ch[15] = { "welcome to china" }; ;
- D) char ch[14] = { "I am a student" }; ;

21. 下面程序输出的结果是()。

```

#include <iostream>
using namespace std;
void main()
{ char ch[ ][8] = { "good", "better", "best" };
  for(int i = 1; i < 3; ++i)
  {
    cout << ch[i] << endl;
  }
}

```

- | | | | |
|---------|-----------|---------|---------|
| A) good | B) better | C) good | D) good |
|---------|-----------|---------|---------|