



= **从零开始** + **丰富案例** + **上机练习** + **超值光盘**

- 基于Dreamweaver CS3 Spry Ajax框架设计网页，可视化与手工编码完美结合
- 全面介绍Ajax技术组成的各方面：HTML、CSS、XML、JavaScript
- 包含近200个完整模块化综合实例，深入介绍动态网站开发全过程
- 附赠光盘中包含所有实例源代码，真正物超所值！

Dreamweaver CS3 Ajax 网页设计入门 与 实例详解

赵增敏 编著

Dreamweaver CS3 Ajax 网页设计入门 与 实例详解

赵增敏 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书采用可视化设计与手工编码相结合的方法,循序渐进地讲述了使用 Dreamweaver CS3 开发 ASP 动态网站及使用 Spry 框架设计 Ajax 网页所需要的基本知识和编程技巧。全书分为 15 章,主要内容包括: Ajax 基础知识、HTML 网页设计、CSS 样式应用、JavaScript 语言编程、Spry 效果应用、Spry 构件应用、创建 ASP 动态网页、Spry 表单验证、ADO 数据访问、XML 与 XSLT、Ajax 异步通信、Spry 数据访问、Spry 数据访问进阶、会员管理系统和 BBS 管理系统。这些内容涵盖了 Dreamweaver CS3 网页设计、ASP 动态网站开发、Ajax 基本技术 (XMLHttpRequest、XHTML、CSS、JavaScript、DOM、XML 和 XSLT), 以及 Spry 框架在 Ajax 开发中的应用等诸多方面。

本书不仅介绍了 Dreamweaver CS3 内置的 Ajax Spry 1.4 在 Ajax 网页设计中的应用,同时也介绍了 Ajax Spry 1.6 提供的各项新功能。书中选择 ASP 作为服务器端技术,并且选用 JavaScript 作为服务器端编程语言,由于客户端与服务器端使用相同的编程语言,开发时无须在不同编程语言之间切换。

书中提供了近 200 个通过测试的完整例子和两个综合设计实例。讲解这些例子和设计实例时,既介绍各种可视化设计工具和服务器行为的应用,也注重讲述如何通过 API 编程来实现相关功能。本书结构合理,内容翔实,操作步骤清晰,每章后面均附有小结和习题,供读者复习和自我测试之用。

本书适合于 ASP、Ajax 入门的读者。对于那些有经验的 Web 开发人员,本书同样很有启发意义。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 Ajax 网页设计入门与实例详解 / 赵增敏编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.8
ISBN 978-7-121-06398-5

I. D… II. 赵… III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 052843 号

责任编辑: 高洪霞

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 850×1168 1/16 印张: 41.5 字数: 1350 千字

印 次: 2008 年 8 月第 1 次印刷

印 数: 5000 册 定价: 69.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

为了便于读者学习,本书配备了一张光盘,提供了书中所有实例和站点的源代码和素材。下面简要说明光盘的内容和使用方法。

1. 光盘的运行环境

要运行本书中的 ASP 站点,需要在计算机上安装以下软件。

- (1) 操作系统: Microsoft Windows 2000 / XP / 2003 / Vista。
- (2) 网站开发工具: Adobe Dreamweaver CS3。
- (3) 应用程序服务器: IIS, 网站及虚拟目录允许匿名访问。
- (4) 数据库管理系统: SQL Server 2000, 身份验证采用 SQL Server 和 Windows 混合方式。
- (5) Ajax 框架: Adobe Spry framework for Ajax, 版本 1.6。下载地址为:

<https://www.adobe.com/cfusion/entitlement/index.cfm?e=labs%5Fspry>

2. 光盘的内容

本书光盘根目录的内容如图 1 所示,其中有一个 readme.doc 文件和以下两个文件夹。

(1) ajax 文件夹: 这是 IIS 网站中的一个虚拟目录,其中包含前 13 章所有上机练习的源代码。在 data 子目录下面包含 Access 数据库文件 Northwind.mdb 和 SQL Server 数据库文件 StudentInfo_Data.mdf。

(2) ASPSites 文件夹: 其中包含的 bbs 和 member 文件夹都是 IIS 网站中的虚拟目录,分别对应于第 14 章的“会员管理系统”和第 15 章“BBS 管理系统”两个站点的根文件夹,如图 2 所示。在这两个文件夹下面的 data 目录中,存放着系统使用的 SQL Server 数据库文件,文件名分别为 members_Data.mdf 和 bbs_Data.mdf。

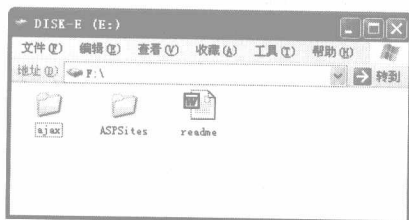


图 1 配套光盘根目录内容

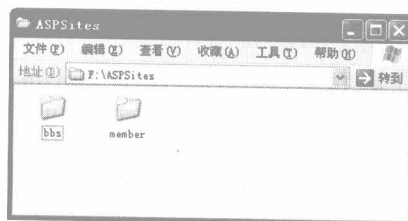


图 2 ASPSites 文件夹的内容

3. 光盘使用方法

为了使用光盘上的文件,可按以下步骤操作。

- ① 安装 IIS 应用程序服务器。若使用 Windows Server 2003, 还需要启用 ASP。
- ② 将光盘所有内容复制到硬盘的一个分区(本书假设为 F 分区)。
- ③ 去除所有文件夹及其子文件夹的只读属性,以便正常使用和编辑源文件。
- ④ 将 ajax、bbs 和 member 文件夹分别设置为默认网站中的虚拟目录,并设置虚拟目录的属性,以启用匿名访问。对于 ajax 站点,将其默认文档设置为 default.html; 对于 bbs 和 member 站点,将其默认文档设置为 default.asp。
- ⑤ 在 SQL Server 企业管理器中,把三个 MDF 数据库文件附加到 SQL Server 服务器。
- ⑥ 在 SQL Server 企业管理器中,把名称为 IUSR_<计算机名>的 Windows 用户设置为 SQL Server

登录账户，并允许该账户拥有与本书上机练习相关的那些数据库的访问权限。

⑦ 利用 ODBC 数据源管理器创建以下系统 DSN。

- NorthwindACC: 用于连接 Access 数据库文件 Northwind.mdb。
- NorthwindSQL: 用于连接 SQL Server 数据库 Northwind。
- member: 用于连接 SQL Server 数据库 members。
- bbs: 用于连接 SQL Server 数据库 bbs。

⑧ 分别通过以下 URL 访问本书中的三个 ASP 站点。

- 对于前 13 章: 通过网址 <http://localhost/ajax/> 打开首页，然后通过单击超链接来浏览各个示例页面，效果如图 3 所示。

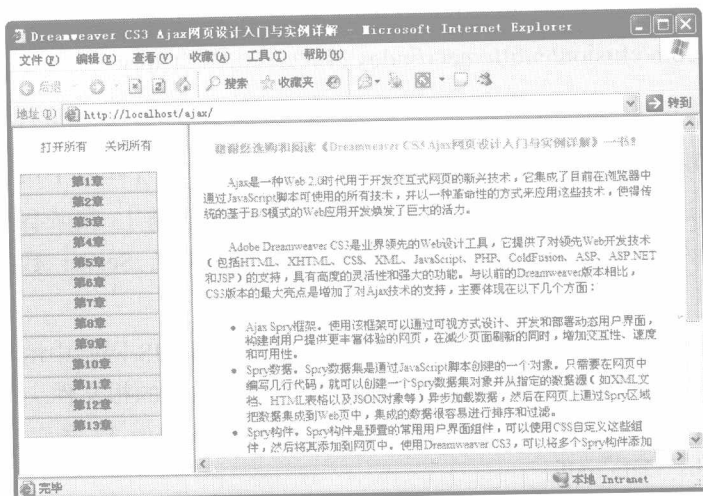


图 3 通过 ajax 站点浏览前 13 章中的示例页面

- 对于第 14 章, 可以通过网址 <http://localhost/member/> 打开会员管理系统系统首页, 用户名为 admin, 登录密码为 123456, 系统首页效果如图 4 所示。

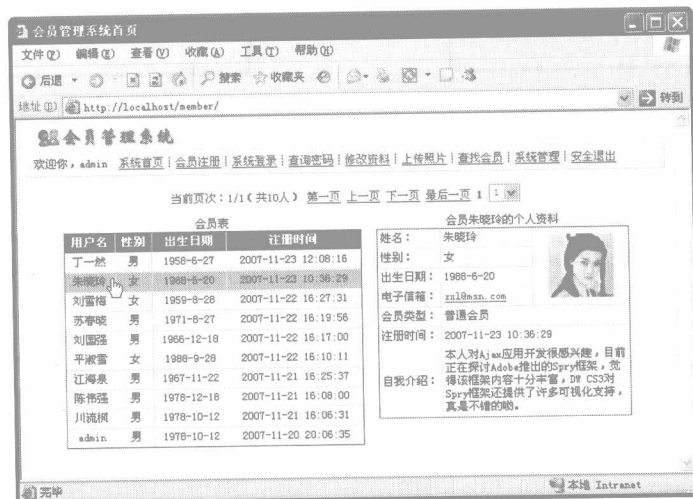


图 4 会员管理系统首页

- 对于第 15 章, 可以通过网址 <http://localhost/bbs/> 打开 BBS 管理系统系统首页, 用户名为 admin, 登

光盘使用说明

录密码为 123456，系统首页效果如图 5 所示。



图 5 BBS 管理系统首页

Ajax 是 Web 2.0 时代用于开发交互式网页的一种新兴技术,它集成了目前在浏览器中通过 JavaScript 脚本可使用的所有技术,并以一种革命性的方式来应用这些技术,使得传统的基于 B/S 模式的 Web 应用开发焕发了巨大的活力。

Adobe Dreamweaver CS3 是业界领先的 Web 设计工具,它提供了对领先 Web 开发技术(包括 HTML、XHTML、CSS、XML、JavaScript、PHP、ColdFusion、ASP、ASP.NET 和 JSP)的支持,具有高度的灵活性和强大的功能。与以前的 Dreamweaver 版本相比,CS3 版本的最大亮点是增加了对 Ajax 技术的支持,主要体现在以下几个方面:

- Ajax Spry 框架。使用该框架可以通过可视方式设计、开发和部署动态用户界面,构建向用户提供更丰富体验的网页,在减少页面刷新的同时,提升交互性、速度和可用性。
- Spry 数据。Spry 数据集是通过 JavaScript 脚本创建的一个对象。只需要在网页中编写几行代码,就可以创建一个 Spry 数据集对象并从指定的数据源(如 XML 文档、HTML 表格以及 JSON 对象等)异步加载数据,然后在网页上通过 Spry 区域把数据集成到 Web 页中,集成的数据很容易进行排序和过滤。
- Spry 构件。Spry 构件是预置的常用用户界面组件,可以使用 CSS 自定义这些组件,然后将其添加到网页中。使用 Dreamweaver CS3,可以将多个 Spry 构件添加到网页中,这些构件包括 XML 驱动列表和表格、折叠构件、选项卡式面板、HTML 面板、滑动面板、工具提示,以及具有验证功能的表单元素等。
- Spry 效果。Spry 效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式,这种效果几乎可应用于 HTML 页面上的所有元素,通过添加 Spry 效果可以放大、收缩、渐隐和高亮显示元素,在一段时间内以可视方式更改页面元素,以及执行更多操作。

为了帮助读者快速掌握使用 Dreamweaver CS3 创建基于 Spry 框架的 Ajax 网页,笔者结合自己长期从事动态网站开发和教学工作的实践经验编写了这本书。书中不仅系统地讲述了 HTML 网页设计、CSS 样式应用、JavaScript 语言编程、ASP 网页编程、ADO 数据访问,以及 XML 文档制作与转换等传统内容,也详细讨论了 Ajax 异步请求、Spry 效果应用、Spry 构件应用和 Spry 数据访问等最新知识。

本书特色

(1) 可视化设计与手工编码有机结合,通过可视化设计提高效率,通过手工编码灵活控制程序流程,两者相辅相成、相得益彰。在讲解 HTML 网页设计、CSS 样式应用、ASP 动态网页编程、ADO 数据访问、检查新用户名、用户登录,以及限制对页的访问时,既讲述如何利用 Dreamweaver 可视化工具或服务器行为快速实现某项功能,同时也介绍如何通过手工编码方式来实现同样的功能或实现服务器行为无法实现的功能。书中不仅讲述了如何利用 Dreamweaver 可视化工具添加 Spry 效果、创建 Spry 构件及实现 Spry 数据访问,还介绍了如何通过 API 编程方式实现这些功能,这样做不仅是为了更好地控制程序流程,也是为了在网页中应用最新的 Spry 框架。由于 Dreamweaver CS3 中内置的 Spry 框架版本为 1.4,而该框架目前的最新版本为 1.6,要使用 Spry 新版本中提供的 Spry 数据集和 Spry 构件,或者在 Dreamweaver 早期版本中使用 Spry 框架,都需要通过手工编码来实现。

(2) 使用 JavaScript 作为 ASP 服务器端脚本语言。Ajax 技术兼容所有的标准型的服务器和服务端语言,如 PHP、ASP、ASP.NET、JSP 等,开发人员可以选择适合自己的服务器技术,然后开始结合 Ajax 技术进行开发。介绍 ASP 编程的图书一般选择 VBScript 作为服务器端脚本语言,而在客户

端编程时又多选用 JavaScript 作为编程语言,这样就需要在不同脚本语言之间切换。在本书中选择多数读者比较熟悉的 ASP 作为服务器端技术,而且选用 JavaScript 作为服务器端脚本语言,这样可以在很大程度上与客户端 JavaScript 编程保持一致,而不必在不同脚本语言之间切换。

(3) 通过丰富的实例来介绍结合 Ajax 应用的 ASP 动态网站开发技术。为了帮助读者在短时间内快速掌握用 Dreamweaver CS3 开发 ASP 动态网站及基于 Spry 框架从事 Ajax 应用开发的基本知识和技巧,书中提供近 200 个通过测试可运行的完整例子。在讲解这些例子时,首先给出最终的运行效果图,然后介绍详细的设计步骤,并提供上机操作的屏幕画面,在容易出现问题的地方,则以“注意”或“提示”的方式介绍一些常用技巧。每章后面均附有小结和习题,供读者进行复习和自我测试之用。

(4) 提供了模块化综合设计实例。为了帮助读者综合应用中讲述的内容,本书最后两章提供了会员管理系统和 BSS 管理系统两个设计实例,这两个实例都是动态网站的常用组成模块。讲述这些实例时,从系统功能分析到数据库设计与实现,从虚拟目录的创建到 ASP JavaScript 动态站点的设置,从 CSS 样式表和系统导航菜单的制作到每个 ASP 页面的实现,完整地介绍了 ASP 动态网站开发的全过程。

本书内容

本书分为 15 章,结合大量实例全面系统地讲述了如何使用 Dreamweaver CS3 作为开发工具来构建基于 ASP JavaScript 技术和 Ajax Spry 框架、由 SQL Server 数据库驱动的动态网站。各章内容是这样安排的:

第 1 章介绍 Ajax 基础知识,让读者了解什么是 Ajax、Ajax 的工作机制以及目前流行的 Ajax 框架,并掌握如何配置服务器端环境和创建 Dreamweaver 站点,在此基础上编写出自己的第一个 Ajax 网页。

第 2 章讲述 HTML 网页设计基本知识,主要介绍 HTML 语言基础、设置文本格式、在网页中应用表格和图像、为网页添加动感效果、在网页中应用超链接、设计框架网页以及设计表单。

第 3 章讲解如何通过 CSS 控制网页外观,主要介绍创建和应用 CSS、CSS 单位应用以及设置 CSS 属性。

第 4 章讲述 JavaScript 脚本语言编程,主要介绍 JavaScript 基础、流程控制语句、函数、面向对象编程和文档对象模型。

第 5 章讲解如何在网页中应用 Spry 效果,主要介绍 Spry 效果基本原理、简单效果应用和各种预定义效果应用。

第 6 章讨论如何在网页中使用 Spry 构件,主要介绍 Spry 构件的结构和基本操作、折叠构件应用、可折叠面板应用、选项卡式面板应用、菜单栏构件应用以及其他 Spry 构件(滑动面板、HTML 面板和工具提示)应用。

第 7 章讲述如何使用 JavaScript 脚本语言创建 ASP 动态网页,主要介绍 ASP 编程基础以及各个 ASP 内置对象的应用,包括 Request 对象、Response 对象、Server 对象、Session 对象以及 Application 对象。

第 8 章讨论如何使用 Spry 构件进行表单验证,主要介绍 Spry 验证文本框、Spry 验证文本区域、Spry 验证列表框、Spry 验证复选框、Spry 验证单选按钮、Spry 验证密码框构件以及 Spry 验证确认构件等。

第9章讨论如何通过ADO技术在ASP页上实现数据访问,主要介绍创建数据库连接、查询记录、添加记录、更新记录和删除记录。

第10章讲述XML与XSLT的基本知识,主要介绍XML文档规则、用DTD规范XML文档、用Schema规范XML文档、用XSLT转换XML以及用DOM访问XML。

第11章讲解Ajax异步通信技术,主要介绍HTTP请求/响应基础、使用XMLHttpRequest对象、发送异步请求以及处理服务器响应。

第12章讨论如何使用Spry框架实现XML数据访问,主要介绍创建Spry XML数据集、通过动态区域显示数据以及获取和操作数据。

第13章继续探讨Spry数据访问技术,主要介绍HTML数据集、JSON数据集、嵌套数据集以及分页视图数据集。

第14章介绍了一个综合设计实例,即以Dreamweaver CS3作为开发工具,使用ASP JavaScript技术并结合Ajax Spry框架实现一个会员管理系统,并介绍了“登录用户”、“检查新用户名”以及“限制对页的访问”等服务器行为的应用。

第15章介绍了另一个综合设计实例,即以Dreamweaver CS3作为开发工具,使用ASP JavaScript技术并结合Ajax Spry框架实现一个BBS管理系统,并介绍了如何在SQL Server数据库中使用存储过程或触发器来实现业务逻辑,以及通过Ajax异步请求检查用户名、使用HTML面板实现主/详细区域功能和使用Spry滑动面板显示回复信息等设计技巧。

本书中用到的一些人名和电子邮件地址均属虚构,如有雷同,实属巧合。

致谢

本书由赵增敏编著。参加本书编写、文字输入和代码测试的还有朱粹丹、赵朱曦、李菲、郭宏等,在此一并致谢。非常感谢博文视点郭立总经理、高洪霞编辑,她们为本书的选题策划、编辑加工和出版发行付出了辛勤的劳动。

由于作者水平所限,书中错误和疏漏之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。

作者

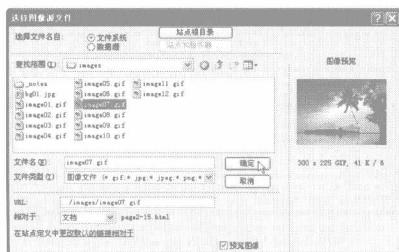
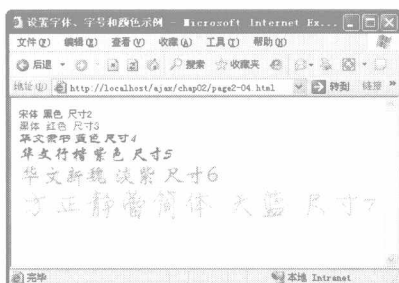
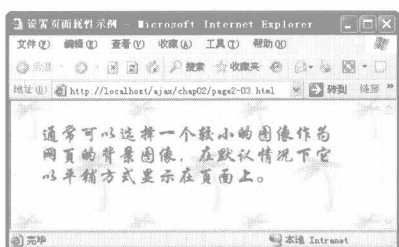
2007年12月

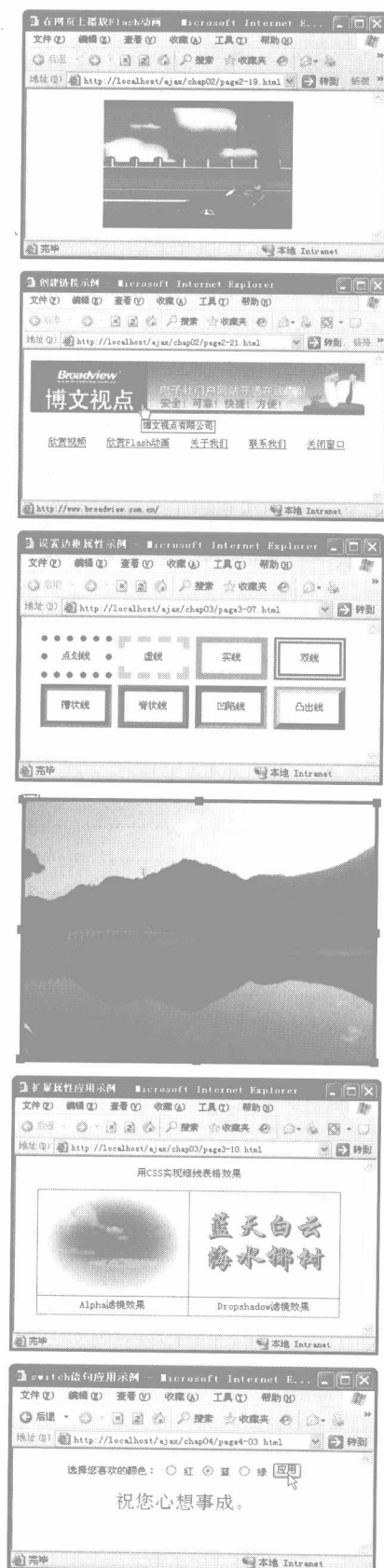
第 1 章 Ajax 使用基础

1.1 Ajax 概述	2
1.1.1 什么是 Ajax	2
1.1.2 为什么使用 Ajax	3
1.1.3 Ajax 的工作机制	4
1.1.4 流行的 Ajax 框架	5
1.2 配置开发环境	7
1.2.1 配置服务器端环境	7
1.2.2 定义 Dreamweaver 站点	12
1.2.3 创建第一个 Ajax 网页	15
本章小结	20
习题 1	21

第 2 章 HTML 网页设计

2.1 HTML 语言基础	23
2.1.1 HTML 网页基本结构	23
2.1.2 XHTML 代码规范介绍	26
2.1.3 创建 HTML 网页	26
2.1.4 设置页面属性	30
2.2 设置文本格式	32
2.2.1 输入文本	32
2.2.2 设置字体、字号和颜色	33
2.2.3 设置字符样式	36
2.2.4 分段与换行	36
2.2.5 设置块级容器	38
2.2.6 设置标题格式	40
2.2.7 插入水平线	41
2.2.8 设置列表格式	43
2.3 在网页中应用表格	44
2.3.1 创建基本表格	44
2.3.2 设置表格的属性	46
2.3.3 设置表格元素的属性	49
2.4 在网页中应用图像	52
2.4.1 在网页中添加图像	52
2.4.2 设置图像的属性	53
2.5 为网页添加动感效果	55
2.5.1 在网页中创建滚动字幕	55
2.5.2 在网页中添加声音	56
2.5.3 在网页中添加视频	58
2.5.4 在网页中添加 Flash 动画	58
2.5.5 在网页中插入其他 Flash 元素	60
2.6 在网页中应用超链接	61
2.6.1 超链接概述	61





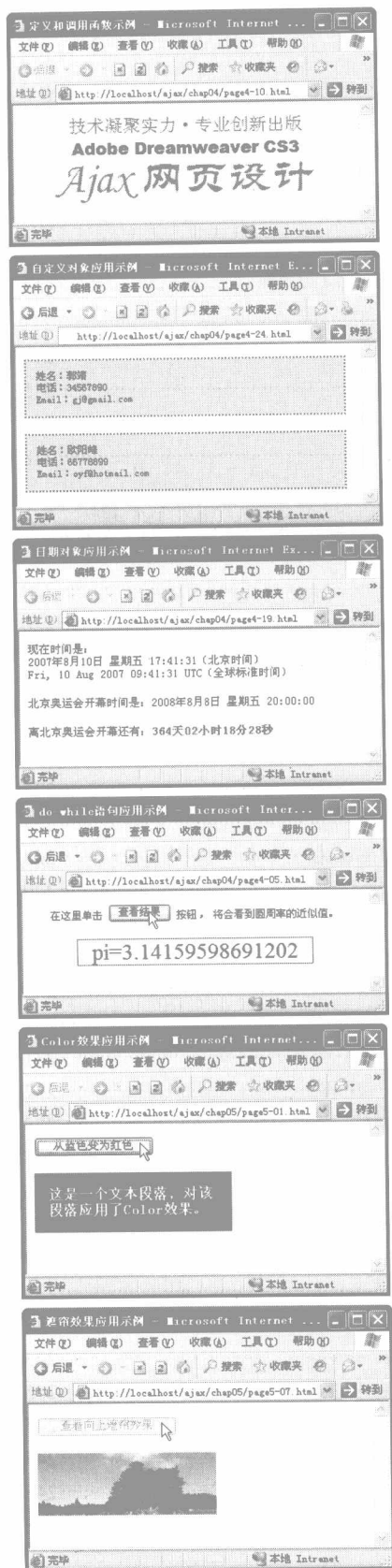
2.6.2 链接路径类型	62
2.6.3 在网页中创建超链接	62
2.7 设计框架网页	64
2.7.1 创建框架网页	64
2.7.2 设置框架集的属性	67
2.7.3 设置框架的属性	69
2.8 设计表单	71
2.8.1 表单	71
2.8.2 表单控件	72
本章小结	79
习题 2	80

第 3 章 CSS 样式应用

3.1 创建和应用 CSS	82
3.1.1 层叠样式表概述	82
3.1.2 定义 CSS 规则	82
3.1.3 选择符的类型	83
3.1.4 创建和管理 CSS 样式	86
3.1.5 CSS 样式应用	88
3.2 CSS 单位应用	89
3.2.1 长度单位	90
3.2.2 百分比单位	90
3.2.3 颜色单位	90
3.3 设置 CSS 属性	91
3.3.1 设置字体属性	92
3.3.2 设置背景属性	95
3.3.3 设置区块属性	99
3.3.4 设置方框属性	102
3.3.5 设置边框属性	106
3.3.6 设置列表属性	111
3.3.7 设置定位属性	113
3.3.8 设置扩展属性	119
本章小结	123
习题 3	124

第 4 章 JavaScript 语言编程

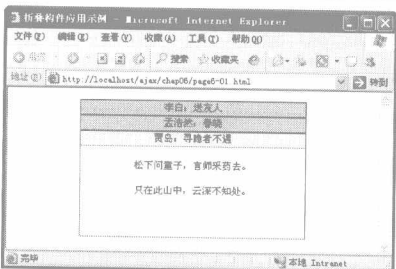
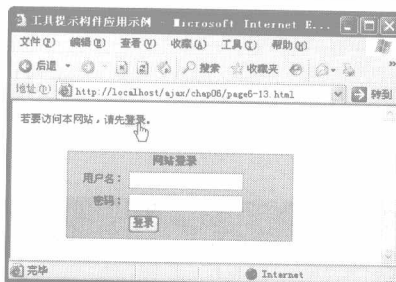
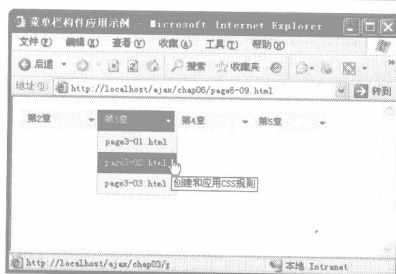
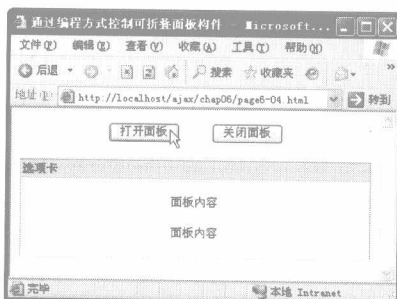
4.1 JavaScript 基础	126
4.1.1 JavaScript 概述	126
4.1.2 编写 JavaScript 代码	127
4.1.3 基本语法规则	128
4.1.4 原始数据类型	129
4.1.5 常量	130
4.1.6 变量	130



4.1.7 运算符与表达式	131
4.2 流程控制语句	134
4.2.1 选择语句	134
4.2.2 循环语句	137
4.2.3 跳转语句	141
4.2.4 异常捕获语句	142
4.3 函数	143
4.3.1 定义函数	143
4.3.2 调用函数	143
4.3.3 arguments 对象	144
4.3.4 匿名函数	145
4.3.5 嵌套函数	146
4.3.6 函数作为参数	147
4.3.7 内置函数	147
4.4 面向对象编程	149
4.4.1 对象概述	149
4.4.2 Number 对象	151
4.4.3 String 对象	152
4.4.4 Boolean 对象	157
4.4.5 Array 对象	157
4.4.6 Date 对象	161
4.4.7 Function 对象	165
4.4.8 Object 对象	166
4.4.9 RegExp 对象	167
4.4.10 内置对象	169
4.4.11 用户自定义对象	172
4.5 文档对象模型	174
4.5.1 DOM 体系结构	174
4.5.2 window 对象	175
4.5.3 document 对象	177
4.5.4 navigator 对象	180
4.5.5 location 对象	180
4.5.6 history 对象	180
4.5.7 W3C DOM 节点处理	181
本章小结	183
习题 4	184

第 5 章 Spry 效果应用

5.1 Spry 效果概述	186
5.1.1 什么是 Spry 效果	186
5.1.2 Spry 效果的结构	186
5.1.3 升级到 Spry 1.6	187
5.1.4 移植 Spry 1.4 效果到 Spry 1.6	188
5.2 简单效果应用	189
5.2.1 Color 效果应用	189



5.2.2 Opacity 效果应用	191
5.2.3 Size 效果应用	193
5.2.4 Move 效果应用	195
5.3 预定义效果应用	196
5.3.1 高亮效果应用	197
5.3.2 显示/渐隐效果应用	199
5.3.3 遮帘效果应用	202
5.3.4 滑动效果应用	205
5.3.5 增大/收缩效果应用	208
5.3.6 挤压效果应用	211
5.3.7 晃动效果应用	214
5.3.8 创建组合效果	215
本章小结	217
习题 5	218

第 6 章 Spry 构件应用

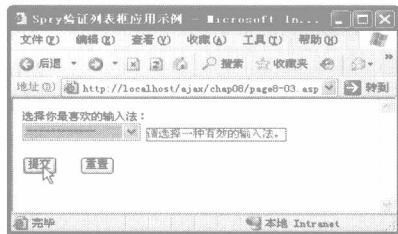
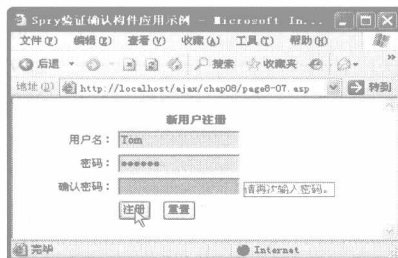
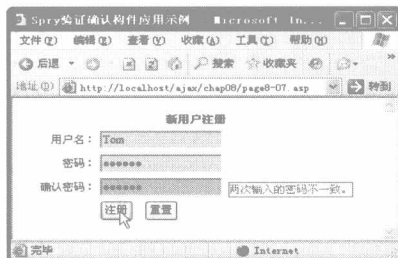
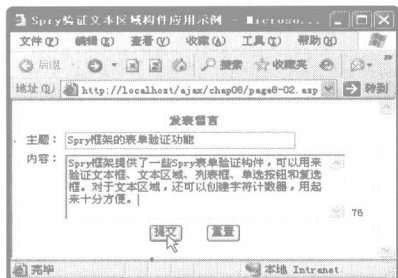
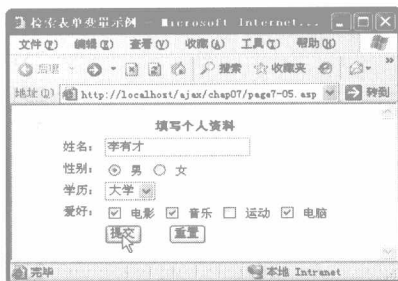
6.1 Spry 构件概述	220
6.1.1 什么是 Spry 构件	220
6.1.2 Spry 构件基本操作	220
6.2 折叠构件应用	222
6.2.1 折叠构件结构概述	222
6.2.2 折叠构件的 CSS 代码	223
6.2.3 添加折叠构件	225
6.2.4 自定义折叠构件	227
6.2.5 设置默认面板	228
6.2.6 启用键盘导航	229
6.2.7 设置动画效果	229
6.2.8 自动调整面板高度	229
6.2.9 用编程方式控制面板	230
6.3 可折叠面板构件应用	231
6.3.1 可折叠面板结构概述	231
6.3.2 可折叠面板的 CSS 代码	232
6.3.3 添加可折叠面板	233
6.3.4 自定义可折叠面板	235
6.3.5 通过编程方式控制可折叠面板	236
6.3.6 创建可折叠面板组	237
6.4 选项卡式面板构件应用	239
6.4.1 选项卡式面板结构概述	239
6.4.2 选项卡式面板的 CSS 代码	240
6.4.3 添加选项卡式面板	243
6.4.4 创建垂直选项卡式面板	245
6.4.5 自定义选项卡式面板	245
6.4.6 通过编程方式打开面板	247
6.5 菜单栏构件应用	248
6.5.1 菜单栏结构概述	248



6.5.2 菜单栏构件的 CSS 代码	249
6.5.3 添加菜单栏构件	251
6.5.4 自定义菜单栏构件	254
6.6 其他 Spry 构件	257
6.6.1 滑动面板	257
6.6.2 HTML 面板	260
6.6.3 工具提示	264
本章小结	266
习题 6	266

第 7 章 创建 ASP 动态网页

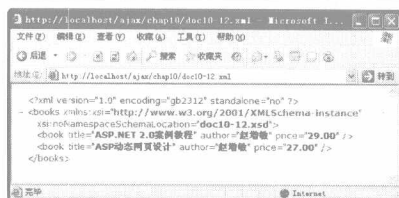
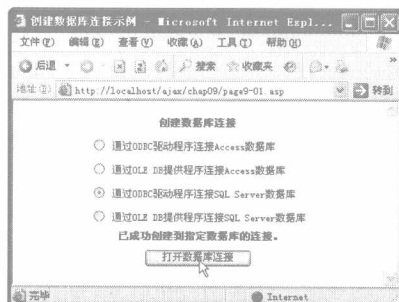
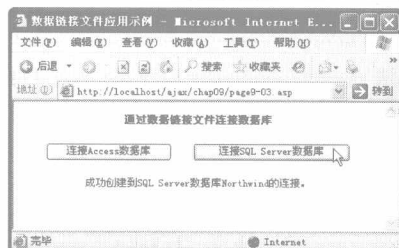
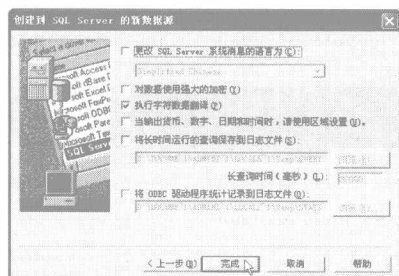
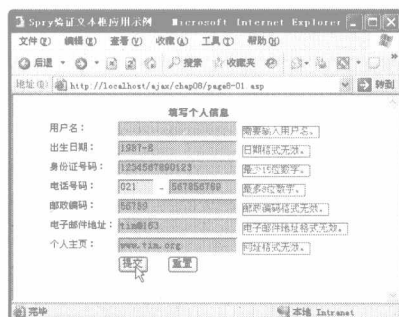
7.1 ASP 编程基础	269
7.1.1 创建 ASP 文件	269
7.1.2 添加服务器端脚本命令	270
7.1.3 混合 ASP 和 HTML 代码	271
7.1.4 与客户端脚本交互操作	272
7.1.5 使用服务器端包含指令	273
7.1.6 ASP 内置对象概述	274
7.1.7 ASP 应用开发流程	275
7.2 Request 对象	276
7.2.1 Request 对象概述	276
7.2.2 检索查询字符串	277
7.2.3 检索表单变量	280
7.2.4 检索 Cookie 信息	283
7.2.5 检索服务器变量	286
7.3 Response 对象	289
7.3.1 Response 对象概述	289
7.3.2 向客户端输出数据	290
7.3.3 设置响应的内容类型	290
7.3.4 设置页面输出缓冲	292
7.3.5 处理缓冲区内内容	293
7.3.6 控制页面缓冲特性	294
7.3.7 重新定向网址	295
7.3.8 设置 Cookie 信息	296
7.4 Server 对象	299
7.4.1 Server 对象概述	299
7.4.2 创建服务器组件实例	299
7.4.3 调用 ASP 文件	300
7.4.4 将虚拟路径映射为物理目录	302
7.4.5 字符串编码处理	302
7.5 Session 对象	303
7.5.1 Session 对象概述	303
7.5.2 保存会话信息	304
7.5.3 控制会话的结束	306
7.5.4 处理会话事件	308



7.6 Application 对象	309
7.6.1 Application 对象概述	309
7.6.2 保存应用程序信息	310
7.6.3 更改应用程序变量	311
7.6.4 处理应用程序事件	312
本章小结	313
习题 7	314

第 8 章 Spry 表单验证

8.1 Spry 验证文本框	316
8.1.1 验证文本框结构概述	316
8.1.2 验证文本框构件的 CSS 代码	317
8.1.3 插入验证文本框构件	318
8.1.4 显示错误消息	319
8.1.5 设置验证类型和格式	321
8.1.6 自定义验证文本框构件	325
8.2 Spry 验证文本区域	326
8.2.1 验证文本区域构件概述	326
8.2.2 验证文本区域构件的 CSS 代码	327
8.2.3 插入验证文本区域构件	328
8.2.4 显示错误消息	329
8.2.5 设置文本区域的验证选项	330
8.2.6 自定义文本区域构件	332
8.3 Spry 验证列表框	333
8.3.1 验证列表框构件概述	333
8.3.2 验证列表框构件的 CSS 代码	334
8.3.3 插入验证列表框构件	335
8.3.4 显示错误消息	336
8.3.5 设置列表框的验证选项	338
8.3.6 自定义验证列表框构件	339
8.4 Spry 验证复选框	340
8.4.1 验证复选框构件概述	340
8.4.2 验证复选框构件的 CSS 代码	341
8.4.3 插入验证复选框构件	341
8.4.4 显示错误消息	342
8.4.5 设置复选框的验证选项	344
8.4.6 自定义验证复选框构件	345
8.5 Spry 验证单选按钮	346
8.5.1 验证单选按钮构件概述	346
8.5.2 验证单选按钮构件的 CSS 代码	347
8.5.3 插入验证单选按钮构件	348
8.5.4 设置验证单选按钮构件的样式	348
8.5.5 设置单选按钮的验证选项	349
8.6 Spry 验证密码框构件	350
8.6.1 验证密码框构件概述	350



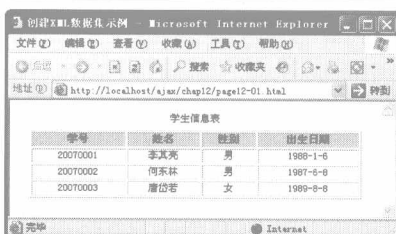
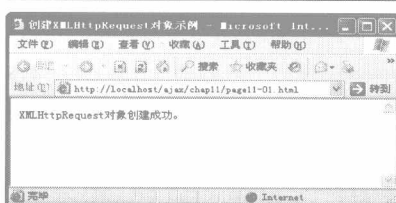
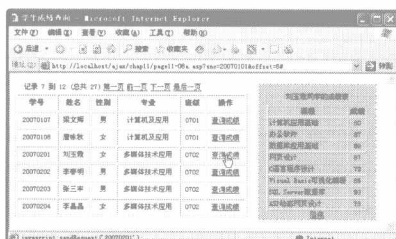
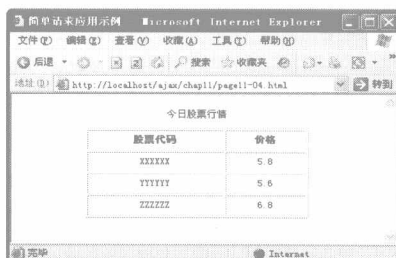
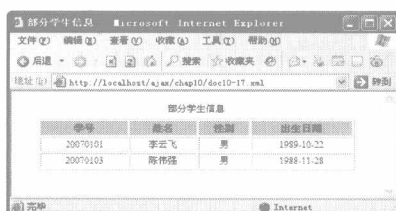
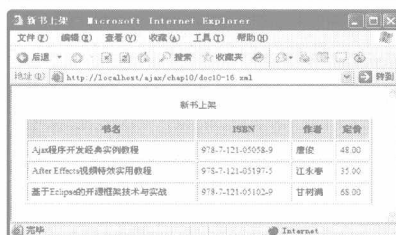
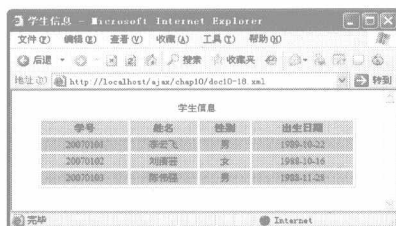
8.6.2 验证密码框构件的 CSS 代码	351
8.6.3 插入验证密码框构件	352
8.6.4 设置验证密码框构件的样式	353
8.6.5 设置密码框构件的验证选项	353
8.7 Spry 验证确认构件	356
8.7.1 验证确认构件概述	356
8.7.2 验证确认构件的 CSS 代码	357
8.7.3 插入验证确认构件	357
8.7.4 设置确认构件的样式	358
8.7.5 设置确认构件的验证选项	359
本章小结	361
习题 8	361

第 9 章 ADO 数据访问

9.1 创建数据库连接	363
9.1.1 ADO Connection 对象	363
9.1.2 创建 ODBC 数据源	367
9.1.3 创建数据链接文件	370
9.1.4 在 Dreamweaver 中创建数据库连接	372
9.2 查询记录	376
9.2.1 通过编程查询记录	376
9.2.2 在 Dreamweaver 中创建记录集	382
9.2.3 分页显示记录集	388
9.2.4 创建主/详细页	392
9.3 添加记录	396
9.3.1 通过编程方式添加记录	396
9.3.2 快速创建记录添加页	400
9.4 更新记录	404
9.4.1 通过编程实现记录更新	404
9.4.2 快速创建记录更新页	407
9.5 删除记录	413
9.5.1 通过编程实现删除记录	413
9.5.2 快速创建记录删除页	415
本章小结	418
习题 9	418

第 10 章 XML 与 XSLT

10.1 XML 文档规则	420
10.1.1 XML 文档结构	420
10.1.2 XML 元素	422
10.1.3 XML 属性	424
10.1.4 XML 名称空间	425
10.2 用 DTD 规范 XML 文档	427



10.2.1 内部 DTD 与外部 DTD	428
10.2.2 DTD 元素声明	429
10.2.3 DTD 属性声明	433
10.2.4 DTD 实体声明	435
10.3 用 Schema 规范 XML 文档	438
10.3.1 Schema 文档结构	438
10.3.2 Schema 元素声明	439
10.3.3 Schema 属性声明	442
10.3.4 Schema 数据类型	443
10.4 用 XSLT 转换 XML	446
10.4.1 XSL 文档的创建和应用	446
10.4.2 XSL 模板设计	448
10.4.3 用 XPath 选择 XML 节点	450
10.4.4 XSL 控制指令	452
10.5 用 DOM 访问 XML	457
10.5.1 JavaScript 客户端编程访问 XML	457
10.5.2 ASP 服务器端编程访问 XML	460
本章小结	463
习题 10	464

第 11 章 Ajax 异步通信

11.1 HTTP 请求/响应基础	466
11.1.1 HTTP 请求	466
11.1.2 HTTP 响应	467
11.2 使用 XMLHttpRequest 对象	468
11.2.1 创建 XMLHttpRequest 对象	468
11.2.2 XMLHttpRequest 对象的方法	471
11.2.3 XMLHttpRequest 对象的属性	473
11.3 发送异步请求	476
11.3.1 发送简单请求	476
11.3.2 发送 GET 请求	477
11.3.3 发送 POST 请求	479
11.3.4 发送 XML 请求	482
11.4 处理服务器响应	484
11.4.1 处理文本响应	484
11.4.2 处理 XML 响应	487
本章小结	492
习题 11	492

第 12 章 Spry 数据访问

12.1 创建 XML 数据集	494
12.1.1 用编程方式创建数据集	494
12.1.2 用可视化方式创建数据集	496
12.2 通过动态区域显示数据	500