

新

起点 电脑教程

中国计算机职业教育联盟推广使用教材

Dreamweaver CS3

网页设计教程与上机指导

施博资讯 主编

吴颂志 刘嘉 编著



附赠 CD-ROM

内含本书实例文件、
素材文件和操作视频

内容包括:

- ① 网站配置、发布与维护, 表格与框架式网页设计, 图文和媒体内容编排
- ② 超链接与 CSS 样式配置, AP 元素、行为、时间轴搭配, Java 与 Spry 网页特效
- ③ 数据库和动态网站环境配置, 多种风格主页和留言区模块设计



清华大学出版社

四川美术学院 **美术学院**

1000



1. **Author:** [Name]
 2. **Title:** [Title]
 3. **Journal:** [Journal]
 4. **Volume:** [Volume]
 5. **Issue:** [Issue]
 6. **Page:** [Page]
 7. **Year:** [Year]

TP393.092/1073D

2008

新起点电脑教程

Dreamweaver CS3

网页设计教程与上机指导

施博资讯 主编

吴颂志 刘 嘉 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书以 Dreamweaver CS3 作为教学软件,由浅入深地介绍了网页设计与开发动态网站各个功能模块的知识,书中除了对 Dreamweaver 中大部分的知识点进行讲解外,还提供了大量的实例练习,让读者在潜移默化中逐渐掌握组建网站、编排网页内容、制作网页特效、使用 CSS 样式布局页面、建立与管理网站数据库,以及开发留言区功能模块的技巧。此外,本书最后一章通过个人风格的主页设计、商务风格的主页设计、留言区功能模块设计三个案例,综合介绍了 Dreamweaver CS3 在网页设计与网站开发上的应用。本书讲练结合,实践性、实用性和可操作性强。

本书既可作为大、中专院校相关专业师生和 Dreamweaver 应用培训班的参考用书,也可作为初、中、高级 Dreamweaver 用户以及平面设计师的自学指导用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3 网页设计教程与上机指导/施博资讯主编;吴颂志,刘嘉编著. —北京:清华大学出版社, 2008.6

(新起点电脑教程)

ISBN 978-7-302-17782-1

I. D… II. ①施… ②吴… ③刘… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 078422 号

责任编辑:黄 飞 桑任松

封面设计:子时文化

版式设计:杨玉兰

责任校对:李凤茹

责任印制:王秀菊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:25.75 字 数:621 千字

附光盘 1 张

版 次:2008 年 6 月第 1 版

印 次:2008 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:43.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:029271-01

前言

关于本书

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司最新推出的 Adobe Creative Suite 3 中的重要组成成员, 该软件具有界面友好、易学易用的优点, 是一款适用于网页制作及网站开发的软件, 深受广大用户喜爱。

本书以“基础+实例”的方式, 系统、全面、深入地介绍了 Dreamweaver CS3 的最新功能与操作方法。其内容除涉及 Dreamweaver CS3 的基本操作、页面设置、表格排版、插入多媒体、表单等基本功能外, 还对 CSS 样式表、框架、层、行为等较难理解的高级功能进行了详细的介绍。与此同时, 在深入介绍操作方法时, 还剖析了幕后的 ASP 动态网站开发以及 Extension 和 JavaScript 代码的应用。

另外, 本书在每章都配置了相应的课后作业和练习, 使读者在学习知识的过程中, 能够亲自动手练习, 培养实际操作的能力。同时, 读者可以使用随书附送“双模式教学”光盘提供的实例源文件和光盘视频, 跟着演示学习, 或者自己亲手操作练习, 真正做到学以致用。

本书结构

本书共分为 12 章, 下面概括介绍每章具体的内容。

第 1 章: 介绍 Dreamweaver 的具体应用领域、Dreamweaver CS3 的新增功能和新特性, 以及适用于哪些人群和软件的安装。

第 2 章: 先介绍 Dreamweaver CS3 的界面组成和操作, 然后说明文档管理的基本方法, 以及网页设计操作环境的设置。

第 3 章: 先讲解网页和网站的概念, 然后介绍网站开发和网页设计的具体内容, 例如网页的配色、网页的版型等。

第 4 章: 由网站项目规划设计流程开始讲解, 系统而详细地介绍网站架设、管理和发布的方法。

第 5 章: 介绍文本的输入、文本属性设置、段落编排、项目编号处理、插入符号, 以及文本字符的检查、处理等内容。

第 6 章: 介绍绘制布局表格和单元格的页面规划方法, 以及插入与编排标准表格、表格美化和自动处理技巧。

第 7 章: 介绍在网页中插入和编辑图像、制作具有互动效应的鼠标经过图像、导航条等与图片处理相关的设计, 同时介绍为网页添加 Flash 动画元素和影音多媒体的操作方法。

第 8 章: 由 CSS 的起源开始, 详细介绍 Dreamweaver 三种 CSS 样式表的应用、创建和附加样式表、样式表特效等设计方法, 以便全面掌握 CSS 的操作应用。

第 9 章: 介绍框架集与框架的设计操作, 以及为网页添加多种超链接的方法与技巧。

第 10 章: 介绍 AP 元素的应用, 以及如何结合行为、时间轴等功能制作出具有互动效

果的网页内容。其中包括直接使用行为来完成图像与浏览器特效,还有 Dreamweaver CS3 新增的 Spry 特效。此外,还介绍了 Java 特效在网页中的应用。

第 11 章:分别介绍安装网站服务器、创建数据库、动态环境配置,以及服务器行为处理等操作方法。

第 12 章:通过个人风格的主页、商务风格的主页、留言区功能模块三个综合实例,介绍利用 Dreamweaver CS3 设计网页和开发动态网站功能模块的方法。

本书特点

本书由资深平面设计专家精心规划与编写,具有下面一些特点。

1) 内容新颖

本书采用 Dreamweaver CS3 最新版本作为教学软件,以介绍软件操作与应用为主,并配合新功能的使用,扩展了学习范围,使读者能够掌握更多的应用方法。

2) 目标教学

针对读者有目的学习的需求,本系列教程在每章开始处列出该章的学习目标、学习重点与难点,指出每章学习的方向、重点、难点及学习方法,便于读者遵循明确的目标进行学习。

3) 理论与实践结合

本书从教学与自学出发,以“快速掌握软件的操作技能”为宗旨,在实际应用的基础上将内容做“精”,将形式做“活”。本系列教程为培训与自学量身定制,由浅入深,系统、全面地讲解软件功能的概念、设置与使用,并即时提供动手操作实例,真正做到理论与实践相结合,务求让读者掌握软件,活学活用。

4) 交互或多媒体教学

教学光盘中分“全程演示”和“亲手历练”两种模式,其中“全程演示”模式将书中各个实例进行全程演示并结合清晰语音的讲解,让读者体会到身临其境的课堂训练感受。而“亲手历练”模式同样以书中实例为基础,但使用了交互式教学的方式,可以让读者根据书中讲解,直接在教学系统中操作,亲手制作出实例的结果。让读者真正动手操作,牢固地掌握各种操作方法,达到上机操作,无师自通的目的。

5) 具有很强的实用性和可操作性

本书的章节结构经过精心安排,依照最佳的学习流程和习惯进行教学。知识由浅入深、由基础到高级,逐步提高读者对软件的操作与应用能力。即使完全没有基础的读者,亦可依照章节顺序和操作步骤,轻松掌握 Dreamweaver CS3。

本书既可作为大中专院校相关专业师生和 Dreamweaver 应用培训班的参考用书,也可作为初、中、高级 Dreamweaver 用户以及网页设计师和网站开发人员的自学指导用书。

本书由广州施博资讯科技有限公司策划,由吴颂志、刘嘉编著。参与本书编写工作的还有梁颖思、黄活瑜、范逸飞、梁锦明、林业星、黎彩英、黎文祥、李小丹、黄俊杰等,在此一并表示谢意。在本书的编写过程中,尽管我们力求精益求精,但难免存在一些不足之处,敬请广大读者批评指正。

目 录

第 1 章 与 Dreamweaver CS3 第一次

接触..... 1

1.1 了解 Dreamweaver 的作用..... 1

1.1.1 Web 站点架设..... 1

1.1.2 Web 页面布局..... 2

1.1.3 网页特效制作..... 4

1.1.4 网络应用程序开发..... 4

1.2 体现 Dreamweaver CS3 新特性..... 5

1.2.1 集成的工作环境..... 5

1.2.2 支持领先的 Ajax 技术..... 5

1.2.3 完整的 CSS 支持..... 7

1.2.4 集成的编码环境..... 8

1.2.5 浏览器兼容性检查..... 9

1.3 Dreamweaver CS3 的适用人群..... 9

1.3.1 没有网页设计经验的人士..... 9

1.3.2 初、中级网页设计人员..... 10

1.3.3 高级网页编写人员..... 10

1.3.4 网页应用程序开发人员..... 11

1.4 安装 Dreamweaver CS3..... 11

1.4.1 软件安装的系统要求..... 11

1.4.2 安装 Dreamweaver CS3..... 12

1.5 重点回顾..... 14

1.6 本章习题..... 15

第 2 章 Dreamweaver CS3 入门基础 ... 16

2.1 Dreamweaver CS3 界面简介..... 16

2.1.1 工作区..... 17

2.1.2 菜单栏..... 18

2.1.3 插入面板..... 18

2.1.4 工具栏..... 18

2.1.5 文档编辑区..... 19

2.1.6 状态栏..... 20

2.1.7 标签选择器..... 20

2.1.8 属性检查器..... 20

2.1.9 面板群组..... 21

2.1.10 工作视图模式..... 21

2.2 Dreamweaver CS3 界面操作..... 23

2.2.1 工作区管理..... 23

2.2.2 工具栏操作..... 23

2.2.3 【插入】面板操作..... 25

2.2.4 面板群组操作..... 26

2.2.5 文档编辑区操作..... 27

2.3 管理及浏览网页文档..... 29

2.3.1 新建文档..... 29

2.3.2 保存文档..... 30

2.3.3 另存为新文档..... 30

2.3.4 打开文档..... 30

2.3.5 设置页面属性..... 31

2.3.6 通过浏览器预览网页..... 32

2.4 设置最佳化操作环境..... 33

2.4.1 编辑首选参数..... 34

2.4.2 自定义命令快捷键..... 35

2.5 重点回顾..... 36

2.6 本章习题..... 37

第 3 章 了解网页与网站的基本概念 38

3.1 网页与网页设计..... 38

3.1.1 什么是网页..... 38

3.1.2 网页的构成..... 39

3.1.3 什么是网页设计..... 40

3.1.4 网页设计的内容..... 40

3.2 网站与网站开发..... 42

3.2.1 什么是网站..... 42

3.2.2 网站的构成..... 42

3.2.3 网站开发语言..... 43

3.2.4 网站开发要点..... 46

3.3 关于网页的配色..... 48

3.3.1 网页安全色..... 48

3.3.2 基本配色方法..... 49

3.4 网页版型的设计..... 53

3.4.1 网页版型及界面设计	53	4.7 重点回顾	97
3.4.2 通栏结构设计	55	4.8 本章习题	97
3.4.3 二分栏结构设计	56	第5章 网页文本的添加与设置	100
3.4.4 三分栏结构设计	56	5.1 文本输入与属性设置	100
3.5 重点回顾	58	5.1.1 编辑字体列表	100
3.6 本章习题	58	5.1.2 设置文本外观	102
第4章 网站架设、发布与管理	60	5.1.3 设置文本格式	103
4.1 网站项目的规划与设计	60	5.2 编排段落文字	105
4.1.1 客户需求与沟通	60	5.2.1 文本换行与断行	105
4.1.2 制作项目规划文案	61	5.2.2 设置段落格式	106
4.1.3 网站主题及风格规划	62	5.2.3 设置段落对齐方式	107
4.1.4 网站内容的规划	63	5.2.4 段落的缩进与凸出	108
4.1.5 网站栏目及地图设计	64	5.3 制作列表文本内容	110
4.1.6 配置本地网站环境	64	5.3.1 项目列表	110
4.1.7 网站页面制作	65	5.3.2 编号列表	110
4.1.8 网站的发布与推广	65	5.3.3 修改列表属性	111
4.2 创建本地 Web 网站	66	5.4 插入文本及符号内容	113
4.2.1 Web 网站定义	66	5.4.1 插入日期内容	114
4.2.2 定义网站	66	5.4.2 插入水平线	115
4.3 创建及管理网站资源	72	5.4.3 插入特殊符号	115
4.3.1 新建文件夹	72	5.6 文本检查、查找与替代	117
4.3.2 新建文件	73	5.5.1 检查文本拼写错误	117
4.3.3 移动文件位置	74	5.5.2 查找所选内容	118
4.3.4 打开与预览网页	74	5.5.3 批量替换文本	119
4.4 创建与管理网站地图	75	5.6 上机指导：编排公司网站简介	122
4.4.1 创建网站地图	76	5.7 重点回顾	128
4.4.2 打开地图链接源	77	5.8 本章习题	128
4.4.3 改变/移除地图链接	78	第6章 用表格设计页面布局	131
4.4.4 链接到新文件	79	6.1 设计表格式页面布局	131
4.4.5 修改网站地图布局	80	6.1.1 设置跟踪图像	131
4.4.6 将网站地图保存为图像	82	6.1.2 绘制布局表格	133
4.5 维护与发布网站	85	6.1.3 绘制布局单元格	135
4.5.1 检查网站的链接	85	6.1.4 绘制嵌套布局表格	136
4.5.2 修正无效的链接	86	6.2 用标准表格编排内容	140
4.5.3 变更整站链接	87	6.2.1 插入表格	140
4.5.4 用 Dreamweaver 发布网站	88	6.2.2 设置表格属性	142
4.5.5 用 FTP 软件发布网站	90	6.2.3 手动调整表格大小	143
4.5.6 网站同步更新	92	6.2.4 设置单元格属性	144
4.6 上机指导：架设公司网站	93		

6.2.5 合并与拆分单元格	145	8.1.2 CSS 样式类型	204
6.2.6 插入及删除单元格	146	8.1.3 CSS 规则与应用	206
6.3 表格与单元格美化处理	151	8.2 创建 CSS 样式表	207
6.3.1 设置表格边框效果	151	8.2.1 新建 CSS “类” 规则	208
6.3.2 设置表格背景效果	151	8.2.2 新建 CSS “标签” 规则	210
6.3.3 设置单元格边框效果	152	8.2.3 新建 CSS “高级” 规则	211
6.3.4 设置单元格背景效果	153	8.3 创建与附加样式表	214
6.4 表格自动化处理	156	8.3.1 创建新样式表	214
6.4.1 自动排序表格	156	8.3.2 附加样式表	215
6.4.2 导入表格数据	157	8.4 用 CSS 滤镜制作页面特效	218
6.5 上机指导：设计公司网站首页	159	8.4.1 制作透明图像	218
6.6 重点回顾	163	8.4.2 制作模糊图形效果	220
6.7 本章习题	164	8.4.3 制作灰度图像	222
第 7 章 添加图像与媒体内容	166	8.5 上机指导：美化产品分类页面	223
7.1 插入与编辑图像	166	8.6 重点回顾	227
7.1.1 插入图像	166	8.6 本章习题	228
7.1.2 设置图像属性	167	第 9 章 网页框架与链接的应用	231
7.1.3 编辑与美化图像	169	9.1 认识框架集和框架	231
7.1.4 设置图像低解析度源	173	9.2 设计框架页面布局	233
7.1.5 制作网页图像背景	174	9.2.1 创建框架集和框架	233
7.2 插入其他图像对象	176	9.2.2 指定框架源文件	234
7.2.1 插入图像占位符	176	9.2.3 保存框架集文件	235
7.2.2 插入鼠标经过图像	178	9.2.4 设置框架集属性	239
7.2.3 插入网页导航条	180	9.2.5 设置框架页属性	240
7.3 插入多媒体对象	183	9.3 调整与编辑框架页	245
7.3.1 插入 Flash 动画	183	9.3.1 拆分框架页	245
7.3.2 插入 Flash 按钮	185	9.3.2 删除框架页	247
7.3.3 插入 Flash 文字	187	9.3.3 设计嵌套框架	247
7.3.4 插入 Flash 视频	189	9.4 框架的高级编辑技巧	251
7.3.5 插入图像查看器	191	9.4.1 制作浮动框架	251
7.3.6 添加 Web 背景音乐	194	9.4.2 编辑无框架内容	254
7.4 上机指导：设计作品展示页面	195	9.5 添加多种超链接	254
7.5 重点回顾	199	9.5.1 添加超链接	254
7.6 本章习题	200	9.5.2 电子邮件链接	256
第 8 章 用 CSS 进行页面布局与美化	203	9.5.3 文件下载链接	257
8.1 认识 CSS(层叠样式表)	203	9.5.4 空链接	258
8.1.1 CSS 是什么	203	9.5.5 设置链接目标	259
		9.6 制作图像热点链接	262



9.6.1	绘制热点链接区域	262
9.6.2	调整热区大小与位置	264
9.6.3	建立热区超链接	265
9.7	建立指定位置的链接	267
9.7.1	插入命名锚记	267
9.7.2	创建锚记链接	268
9.8	上机指导: 设计公司产品库页面	270
9.9	重点回顾	275
9.10	本章习题	276

第 10 章 制作层、行为、时间轴

特效

10.1	用 AP 元素定位内容	279
10.1.1	识认 AP 元素(层)	279
10.1.2	插入 AP 元素	280
10.1.3	设置 AP 元素的属性	283
10.1.4	显示与隐藏 AP 元素	286
10.1.5	设置 AP 元素的重叠	286
10.2	应用行为	289
10.2.1	关于行为	289
10.2.2	添加行为与删除事件	290
10.2.3	修改行为的事件	290
10.3	制作网页的行为特效	291
10.3.1	制作交换图像特效	291
10.3.2	制作可以拖动的图像特效	293
10.3.3	弹出信息对话框特效	294
10.3.4	设置状态栏文本	295
10.4	Spry 特效设计	296
10.4.1	制作图像收缩特效	296
10.4.2	制作图像渐隐效果	298
10.4.3	制作晃动图像效果	300
10.4.4	制作遮帘标题特效	301
10.5	时间轴、AP 元素与行为的 搭配使用	303
10.5.1	将 AP 元素添加到时间轴	303
10.5.2	制作 AP 元素做直线运动	304
10.5.3	制作 AP 元素做曲线运动	306
10.5.4	利用行为控制时间轴播放	308

10.5.5 利用行为控制 AP 元素

显示/隐藏

10.6	Java 特效设计	310
10.7	上机指导: 创建图书简介 页面特效	318
10.8	重点回顾	323
10.9	本章习题	324

第 11 章 用数据库管理站点数据

11.1	配置网站服务器	326
11.1.1	安装 IIS 系统组件	326
11.1.2	设置 IIS 属性	329
11.1.3	共享为网站	330
11.1.4	测试 IIS	331
11.2	创建网站数据库	332
11.2.1	创建数据库	332
11.2.2	创建并编辑数据表	333
11.3	动态网站与数据库关联	337
11.3.1	ODBC 数据源管理	337
11.3.2	联接数据源	338
11.4	提交表单记录到数据库	340
11.4.1	设计网页表单	340
11.4.2	表单验证处理	348
11.4.3	编辑验证提示框	350
11.4.4	提交表单资料到数据库	352
11.5	显示数据库记录	354
11.5.1	显示单条记录	354
11.5.2	显示多条记录	356
11.5.3	制作记录集导航条	359
11.5.4	制作记录集导航状态	361
11.6	重点回顾	362
11.7	本章习题	363

第 12 章 综合案例设计

12.1	个人风格主页设计	366
12.2	商务风格主页设计	377
12.3	留言区功能模块设计	388

第 1 章

与 Dreamweaver CS3 第一次接触

学习重点:

- 了解 Dreamweaver CS3 的作用
- 了解 Dreamweaver CS3 的新增功能及特性
- 了解 Dreamweaver CS3 的适用人群
- 了解安装 Dreamweaver CS3 的系统要求
- 认识 Dreamweaver CS3 的安装过程

学习提示: Adobe 公司新发布的 Dreamweaver CS3 是一款专业的网页设计工具, 在学习 Dreamweaver 网页设计之前, 首先来了解 Dreamweaver 的具体应用领域, Dreamweaver CS3 的新增功能和新特性, 适用于哪些人群以及软件的安装。

1.1 了解 Dreamweaver 的作用

接触过网页设计的人都知道, 使用 Dreamweaver 可以创建站点和设计网页。作为功能强大的专业的 Web 设计软件, Dreamweaver 还可以帮助用户轻松制作炫目的网页特效, 开发具备动态功能的站点等。下面将全面介绍 Dreamweaver 的具体作用。

1.1.1 Web 站点架设

架设站点是 Web 设计基本而重要的内容之一, 只有通过架设站点才能将 Web 页面及其附属的图像、支持程序、数据库等内容组成一个完整的集合。Dreamweaver 根据不同用户的目标, 提供了“基本”和“高级”两种 Web 站点架设方式, 如图 1.1 所示。

除了站点架设功能外, Dreamweaver 还为 Web 站点的管理、维护和发布提供了强大的支持, 不管是站点的规划, 还是站点文件的检查与修正等功能都具备无可比拟的优势, 同时在发布站点、实施远端维护等方面也具有强大的专业特性。图 1.2 为使用 Dreamweaver 发布站点至远端服务器的示例。

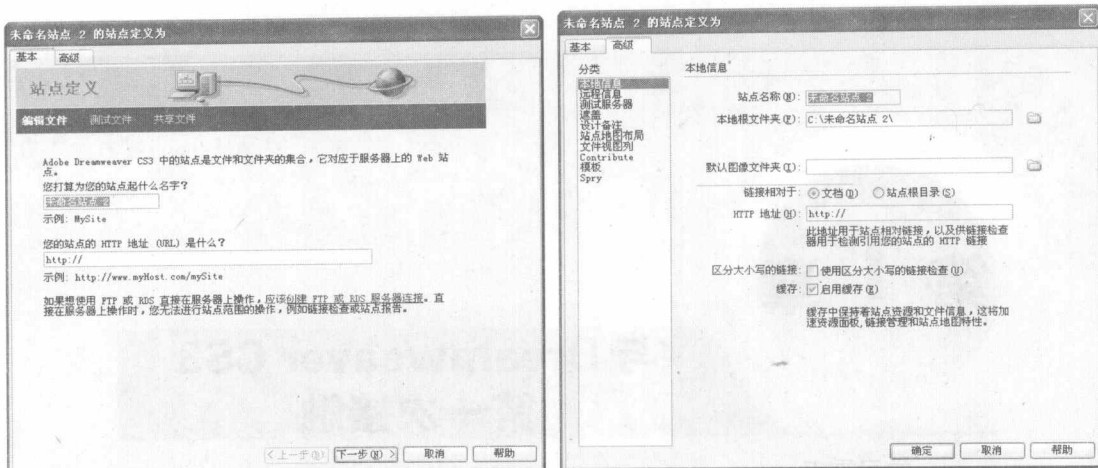


图 1.1 Dreamweaver 的两种站点架设方式

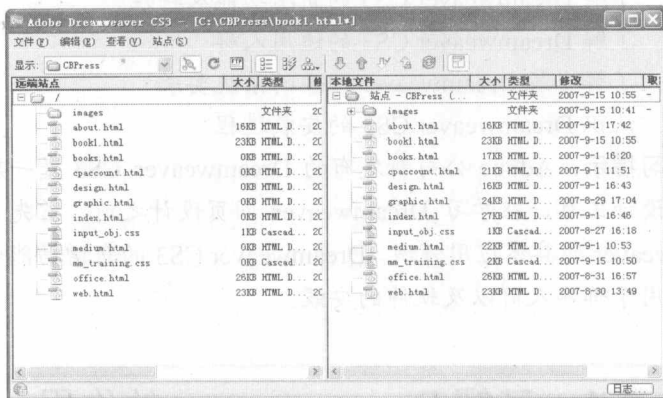


图 1.2 使用 Dreamweaver 发布站点至远端服务器

1.1.2 Web 页面布局

网页设计的大部分内容都是通过定位布局来完成的，Dreamweaver 通过所见即所得的工作环境，以可视化模式帮助用户建立表格、层、框架等设计，轻松快速地完成网页内容的布局和编排。

表格是定位网页内容的基本编排方法，Dreamweaver 不但提供了完整的表格功能，用于定位网页中的文本、图像、多媒体元件，而且其独有的“布局”操作还可以帮助用户进行网页版面布局规划，轻松完成网页版面设计。图 1.3 为通过 Dreamweaver 的“布局”功能规划页面的示例。

Dreamweaver 还提供了 AP 功能(即旧版本中的“层”)，它可以使网页元素的定位更加灵活。由于层可以被随意放置在网页的任意位置，因此将所需的网页设计元件加入 AP 元素之后，便可以将设计元件置于网页的任何位置，如图 1.4 所示。

此外，用户也可通过 Dreamweaver 来创建框架，其原理是对浏览器进行划分，并指定某个区域显示对应的网页文件，实现将不同的网页集中显示在一起的目的，如图 1.5 所示。



图 1.3 规划网页布局



图 1.4 使用 AP 元素定位网页内容



图 1.5 由框架集中显示多个页面

1.1.3 网页特效制作

为了吸引人们对网页内容的注意,许多网页都加入了动态特效,使原本平静的页面效果变得活泼多变。Dreamweaver 提供了丰富的功能,用于制作网页特效,例如,可以呈现互动效果的图像变换、动态导航条效果,配合“行为”功能,还可以轻松制作弹出式菜单、声音播放等动态特效,如图 1.6 所示。此外,结合“时间轴”和“层”功能,则可以完成“会动”的网页元件。

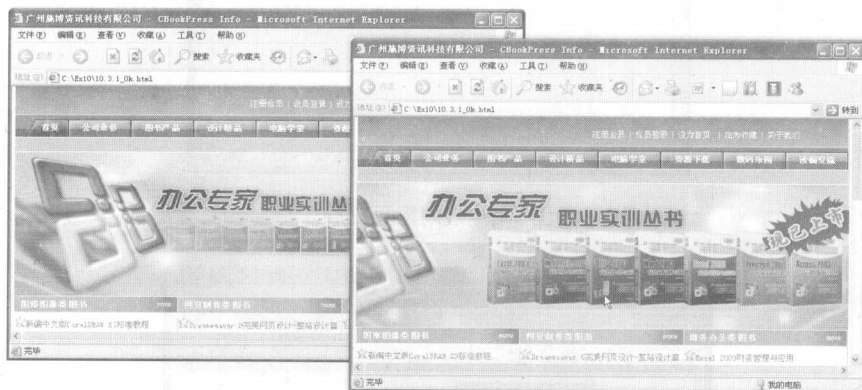


图 1.6 利用 Dreamweaver 设计网页特效

利用 Dreamweaver CS3 新增的“Spry 框架”,可以在网页中制作局部区域刷新特效,如图 1.7 所示。此外还可以完成动态列表、选项卡、折叠区等网页效果,提高页面的信息量和浏览易用性。



图 1.7 利用“Spry 框架”制作页面效果

1.1.4 网络应用程序开发

继承之前版本的优点,Dreamweaver CS3 为专业设计人员提供了一个高度集成的网络程序开发环境,通过 Web 应用程序开发组件,并结合数据库的应用和动态数据管理功能,可

以无障碍地创建、管理和编辑跨平台，跨浏览器的互动网页，完成会员注册与登录、BSS 论坛制作、商务网站的数据交流等功能，如图 1.8 所示。

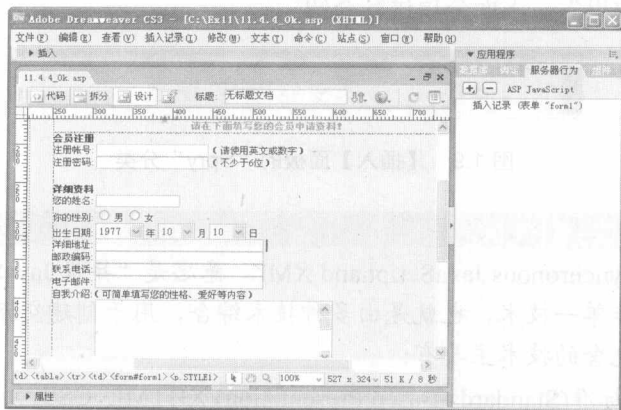


图 1.8 由应用程序开发的动态页面

使用 Dreamweaver CS3 的应用程序，可以开发 ColdFusion、ASP、ASP.NET、PHP 等类型的动态网页。例如，应用由 ColdFusion 标记语言(CFML)编写的 ColdFusion 组件，为开发人员提供使用简易但功能强大的方法来封装 Web 站点元件。此外，新增的 ASP.NET 数据网格和数据列表控件，可以构建 ASP.NET Web 应用程序。一般常见的详细页、搜索页、结果页、记录插入页、限制访问页等页面，都是通过 Web 应用程序开发完成的。

1.2 体现 Dreamweaver CS3 新特性

Dreamweaver 的最新版本 Dreamweaver CS3 在 Web 开发和应用上又达到了另一个高峰。这一次的升级重点是基于 Ajax 技术的 Spry 应用，其高效而便捷的交互式设计功能，极大地提升了用户的网页制作能力。此外，新版本还在 CSS 布局和管理、浏览器兼容性等方面得到很大改进。本节介绍 Dreamweaver CS3 的新特性及其具体应用。

1.2.1 集成的工作环境

Adobe 公司将图像处理、Web 设计、动画制作等应用软件组合成强大的 Creative Suite 3.0 工作平台，其中 Web 设计由 Dreamweaver 担当。作为一个完整而强大的设计平台，用户使用 Dreamweaver CS3 完成 Web 设计、开发和维护的同时，还可以与其他类型的程序——Adobe Flash CS3 Professional、Fireworks CS3、Photoshop CS3、Contribute CS3 以及用于创建移动设备内容的 Adobe Device Central CS3 高度集成应用。即所有的设计都可以迅速切换并共享设计资源，使整个设计工作更加融合、便捷、高效。例如，用户可以在 Photoshop CS3 中完成某个图片素材处理，然后直接复制、粘贴到 Dreamweaver CS3 的网页中。

1.2.2 支持领先的 Ajax 技术

Dreamweaver CS3 最重要的基于 Ajax 技术的功能升级是 Spry 应用，图 1.9 所示为

Dreamweaver CS3 新增的“Spry 插入面板”，其中包括“Spry 数据”、“Spry 窗口组件”和“Spry 框架”3组功能。除了这3种 Spry 应用外，Dreamweaver CS3 的【行为】面板还新增了一组“Spry 效果”，下面分项进行介绍。



图 1.9 【插入】面板的“Spry”分类

说明

Ajax 全称为 Asynchronous JavaScript and XML，意思是“异步 JavaScript 和 XML”，它是基于 Web 2.0 的非单一技术，也就是由多种技术综合，用于创建交互式网页应用的 Web 开发技术集。其中包含的技术主要有：

- 基于 Web 标准(Standards-Based Presentation) XHTML+CSS。
- 使用 DOM(Document Object Model，文档对象类型)的动态显示及交互。
- 使用 XML 和 XSLT 进行数据交换及相关操作。
- 使用 XMLHttpRequest 进行异步数据查询和检索。
- 使用 JavaScript 进行绑定。

1. Spry 数据

在设计动态页面时，先为页面定义 Spry 数据库(或现有的 RSS 服务)，从而在网页中添加“Spry 数据”集，所集成的数据可以方便地进行排序和过滤。Spry 数据包括“XML 数据集”、“Spry 区域”、“Spry 重复项”、“Spry 重复列表”和“Spry 表”5 种类型。

2. Spry 窗口组件

借助来自适合于 Ajax 的 Spry 框架的窗口组件，可以轻松地将常见界面组件添加到 Web 页中。Spry 窗口组件包括“Spry 验证文本域”、“Spry 验证选择”、“Spry 验证复选框”和“Spry 验证文本区域”4 种。

3. Spry 框架

通过直接添加“Spry 框架”项的简单操作，用户可以在页面中以可视方式设计、开发和部署动态用户区域。在减少页面刷新的同时，增加网页的交互性、用户浏览资讯的速度和可用性。Dreamweaver CS3 为用户提供了“Spry 菜单”、“Spry 选项卡式面板”、“Spry 折叠式”和“Spry 可折叠面板”4 种 Spry 框架应用，图 1.10 所示为几种 Spry 设计特效。

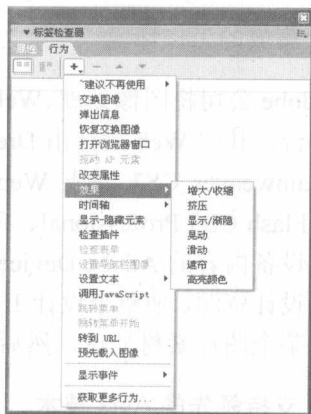


图 1.10 Dreamweaver CS3 的“Spry 特效”

4. Spry 效果

Spry 效果是 Dreamweaver CS3 为用户提供的

一组全新的互动式行为功能，这些功能放置在【行

为】面板中,如图 1.10 所示。用户可以添加行为的方式,为网页中的元件制作“扩大/收缩”、“挤压”、“晃动”、“遮帘”、“高亮颜色”等效果。

1.2.3 完整的 CSS 支持

Dreamweaver CS3 进一步强化了 CSS 的应用功能,既为初学者提供了预备 CSS 样式的新文件模板,也为喜欢程序开发的用户提供了技术交流网站,还增强了 CSS 的布局和管理操作,为网页开发人员提供更加高效、便捷的 CSS 设计环境。

1. CSS Advisor 网站

Dreamweaver CS3 所属的 Adobe 公司为 Web 开发人员推出了全新的 CSS Advisor 网站(<http://www.adobe.com/go/cssadvisor>),该网站不但有 CSS Advisor 信息和常见问题的解决方案,还能让开发人员交流 CSS 应用技术和见解,如图 1.11 所示。

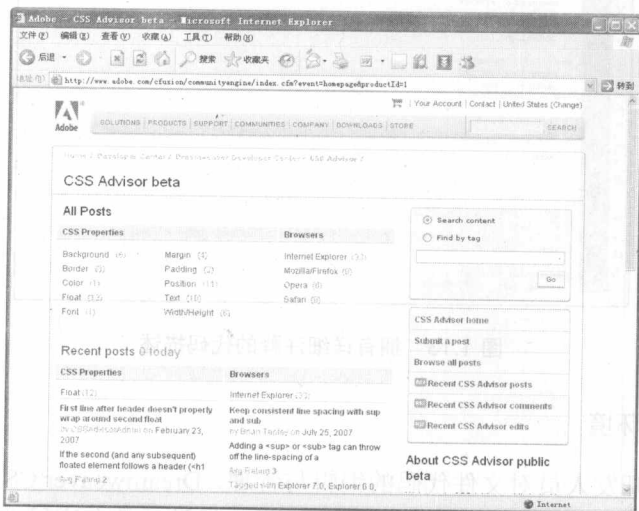


图 1.11 CSS Advisor 网站

2. CSS 布局

Dreamweaver CS3 新增了一套丰富的以 CSS 为基础的页面版式,用户在新建网页文档时,可以通过【新建文档】对话框来选择一种布局效果,从而快速创建一个已完成基本布局设计的网页,如图 1.12 所示。

为了方便用户,尤其是初学者对所选布局进行修改,Dreamweaver CS3 所提供的布局页面都带有大量的注释,如图 1.13 所示。根据这些注释的指引,即使是不懂 CSS 代码的人,也可以轻松修改 CSS 代码,获得最佳页面布局效果。

3. CSS 管理

Dreamweaver CS3 允许 CSS 规则代码自由移动,用户可以在不同文档之间移动所选的 CSS 规则项目,或者将 CSS 从文档头移至外部的样式表,这样既方便调整 CSS 的位置,还可以将不需要的 CSS 样式清除。