

网页设计与制作

标准教程

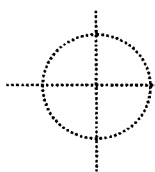
图灵 编

- ◆ 本书由国内资深网页设计师精心策划、编写而成，图文并茂、通俗易懂。
- ◆ 本书采用“任务驱动、案例教学”等现代教学方法，不从理论入手，而从解决实际问题入手，采用“提出问题/分析问题/解决问题/归纳说明”的写法，可以有效提高您的学习兴趣，使您在积极主动解决问题的过程中掌握所学知识。
- ◆ 本书既是为全国职业院校计算机专业量身定做的教材，也是社会相关领域初、中级电脑培训班的最佳教材，还可作为广大初中级网页设计爱好者进行自学的参考书。



43

reamweaver MX 2004
ash MX 2004
reworks MX 2004



图灵IT图书出版工程

21 世纪计算机职业教育规划教材

网页设计与制作标准教程

图灵 主编

上海科学普及出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作标准教程 / 图灵主编. — 上海: 上海
科学普及出版社, 2005. 6
ISBN 7-5427-3139-4

I. 网… II. 图… III. 主页制作—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2005)第045278号

策 划: 铭 政
责任编辑: 徐丽萍

网页设计与制作标准教程

图 灵 编

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路832号·邮政编码200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销 南京苏科印务有限公司印刷
开本 787 × 1092 1/16 印张 22.5 字数 548000
2005年6月第1版 2005年6月第1次印刷

ISBN 7-5427-3139-4/TP·675 定价: 28.00 元

前 言

Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 是 Micromedia 公司最新推出的网页制作软件，它们被合称为“网页三剑客”，它们以强大的功能和易学易用的特性，在当今网页制作领域独占鳌头。其中，Dreamweaver MX 2004 主要用于创建和编辑网页，以及创建和管理网站，Fireworks MX 2004 主要用于制作和编辑网页中图形对象，Flash MX 2004 主要用于制作网页中的矢量动画。

本书全面而详细地介绍中文版“网页三剑客”的基本使用和操作技巧。本书共分为 15 章，其中第 1~7 章详细介绍中文版 Dreamweaver MX 2004 的入门知识，站点的基本操作，样式表、时间轴、行为及功能面板的使用，Dreamweaver MX 2004 集成和扩展等内容，并在第 8 章中精心安排了一个网站制作实例，让读者真正认识 Dreamweaver。第 9~11 章介绍中文版 Fireworks MX 2004 的基本操作，切片和热点以及图像的优化与导出等内容；第 12~15 章介绍中文版 Flash MX 2004 的基础知识，应用技术，影片的发布与输出，以及 Flash MX 2004 的经典实例制作。

本书注重理论知识与实例相结合，既有系统的基础知识，又有大量的实例。本书的主要特点是力求知识性与实用性相结合，但更强调实用性。本书内容充实，语言简洁，由浅入深，有较强的实用性。希望广大读者能通过本书在最短的时间内对“网页三剑客”由入门到精通，并让本书成为广大读者的良师益友。

由于编写时间仓促，加之作者水平有限，书中不妥之处在所难免，恳请广大读者和专家批评指正，以便我们在以后的工作中改进。

我们的联系方式是：

njkh@sina.com

QQ:250566238

编 者

内 容 提 要

Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004，被合称为“网页三剑客”，是由 Micromedia 公司最新推出的网页制作软件。它们各自以强大的功能和易学易用的特性，得到了广大网页制作爱好者的青睐。其中，Dreamweaver MX 2004 用于对网页进行整体的布局和设计，以及对网站进行创建和管理；Fireworks MX 2004 用于绘制和优化网页中使用的图像，并可以制作按钮、导航条及简单的动画等；Flash MX 2004 主要用于制作网页中的多种矢量动画。可以说，它们是一套完美的网页制作组合软件。

本书系统而全面地对中文版 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 的基本使用和操作技巧进行了介绍，同时，书中给出了大量实例，以便读者更好地学习。在每章的最后还精心设计了练习题，以帮助读者巩固所学知识。

本书在语言上力求通俗易懂，结构安排由浅入深，并将案例融入到每个知识点中，使读者在了解理论知识的同时，动手能力也得到同步提高。因此，本书既是为全国职业院校计算机专业量身定做的教材，也是社会相关领域初、中级电脑培训班的最佳教材，还是网页设计爱好者自学的最佳教材。

目 录

第1章	Dreamweaver 快速入门	1
1.1	Dreamweaver MX 2004 新增功能	1
1.1.1	简洁高效的设计和开发界面	1
1.1.2	新式的页面布局和设计环境	2
1.1.3	强大和开放的编码环境	2
1.2	Dreamweaver MX 2004 的安装	3
1.3	Dreamweaver MX 2004 工作环境	6
1.3.1	标题栏	6
1.3.2	菜单栏	7
1.3.3	工具栏	7
1.3.4	文档窗口	9
1.3.5	标记选择器	9
1.3.6	窗口大小弹出式菜单	10
1.3.7	文档大小和下载时间	11
1.3.8	插入工具栏	11
1.3.9	属性面板	12
1.3.10	其他浮动面板	13
	综合练习一	14
第2章	站点的基本操作	15
2.1	Dreamweaver MX 2004 文件操作	15
2.1.1	新建页面	15
2.1.2	打开和保存HTML文件	16
2.1.3	同时编辑多个HTML文档	17
2.2	创建站点	17
2.2.1	设计站点	17
2.2.2	建立网站	18
2.2.3	定义远程服务器信息	20
2.3	编辑站点	21
2.3.1	打开本地站点	21
2.3.2	编辑站点	22
2.3.3	复制站点	22
2.3.4	删除站点	22

2.3.5 导出站点	23
综合练习二	24
第3章 Dreamweaver MX 2004 的基本操作	25
3.1 文本属性设置面板	25
3.1.1 文本属性应用实例	27
3.1.2 使用列表应用实例	31
3.2 页面布局	33
3.2.1 “布局”选项组	33
3.2.2 页面属性设置	33
3.2.3 插入工具栏中的“常用”选项组	34
3.2.4 页面布局实例操作	35
3.3 图像操作	38
3.3.1 图像属性面板	38
3.3.2 网页中图像操作实例	42
3.3.3 插入水平线、时间与特殊字符	46
3.4 表格的基本操作	47
3.4.1 在文档中插入表格	47
3.4.2 表格的属性	49
3.4.3 单元格的属性	51
3.4.4 格式化表格	53
3.4.5 表格内容排序	54
3.4.6 拷贝、粘贴和删除表格单元格的内容	55
3.4.7 添加和删除表格的行或列	57
3.4.8 导入和导出表格	58
3.4.9 插入框架	59
3.4.10 设置框架集的属性	60
3.4.11 设置框架属性	61
3.5 层的基本操作	62
3.5.1 插入新层	62
3.5.2 设置层参数	63
3.5.3 “层”面板	64
3.5.4 层的对齐	66
3.5.5 层与表格的相互转换	67
3.5.6 层的应用	68
3.6 超链接的创建与管理	73
3.6.1 超链接的基础	73
3.6.2 设置超链接	73
3.6.3 设置下载文件的超链接	75
3.6.4 设置电子邮件超链接	75

3.6.5 在网页中使用锚记	76
3.6.6 为链接设立目标	78
3.7 表单的使用	79
3.7.1 表单插入面板和菜单	79
3.7.2 表单应用	80
综合练习三	85
第4章 样式表	87
4.1 设置CSS样式的格式参数	87
4.1.1 认识CSS	88
4.1.2 创建一个新样式	89
4.2 创建常用滤镜	95
综合练习四	101
第5章 行为	102
5.1 认识“行为”面板	102
5.2 认识事件	103
5.3 加入行为	105
5.4 行为应用实例	106
5.4.1 调用JavaScript	106
5.4.2 更改对象属性	107
5.4.3 使用显示-隐藏层	110
5.4.4 检查浏览器	113
5.4.5 拖动层	114
5.4.6 设置文本的内容	116
5.4.7 检查插件	118
综合练习五	120
第6章 模板和库的使用	121
6.1 使用库	121
6.1.1 库的概念	121
6.1.2 创建库项目	121
6.1.3 将库项目添加到页面中	122
6.2 编辑库项目	124
6.3 使用模板	125
6.3.1 模板的概念	125
6.3.2 创建模板	126
6.3.3 创建模板可编辑区域	126
6.3.4 定义模板的可选区	128

6.3.5	定义模板的重复区域	131
6.3.6	在模板中定义可编辑标签	132
6.3.7	模板的使用	134
综合练习六		135
第7章 Dreamweaver MX 2004 集成与扩展		136
7.1	Dreamweaver MX 2004 中的Flash	136
7.1.1	Flash 动画	136
7.1.2	插入Flash 按钮	137
7.1.3	插入Flash 文本	138
7.2	Dreamweaver MX 2004 的插件管理及应用	139
7.2.1	初识扩展管理	140
7.2.2	安装插件	140
7.2.3	插件的应用	142
综合练习七		145
第8章 网站制作实例		146
8.1	制作首页页面布局	147
8.1.1	制作页眉区	147
8.1.2	制作导航区	148
8.1.3	制作内容区	152
8.1.4	制作版权区	157
8.2	各链接页面的制作	158
8.2.1	链接人物一的页面	158
8.2.2	链接人物二的页面	163
第9章 Fireworks MX 2004 基本操作		166
9.1	Fireworks MX 2004 概述	166
9.1.1	Fireworks MX 2004 新增功能	166
9.1.2	Fireworks MX 2004 的安装	167
9.1.3	卸载Fireworks MX 2004	167
9.1.4	Fireworks MX 2004 工作界面	168
9.2	文本的创建和编辑	172
9.2.1	输入与编辑文本	173
9.2.2	按路径改变文本的排列方式	176
9.2.3	文本变形	177
9.2.4	将文本转化为路径	177
9.3	图像操作	177
9.3.1	位图和矢量图	177

9.3.2	位图	178
9.3.3	矢量图	178
9.4	矢量图操作	178
9.4.1	进入矢量模式	178
9.4.2	绘制基本图形	179
9.4.3	绘制不规则图形	183
9.4.4	编辑路径	184
9.4.5	使用变形工具变形路径	185
9.4.6	路径的组合	187
9.5	位图操作	189
9.5.1	创建位图	189
9.5.2	图像的擦除、填充、复制与修饰	192
9.6	层和蒙版	194
9.6.1	层的使用	195
9.6.2	蒙版的使用	201
9.7	滤镜和特效的使用	204
9.7.1	使用滤镜	204
9.7.2	特效的使用	215
9.8	样式的应用	217
	综合练习九	218
第10章	热点和切片	219
10.1	创建图像热点	219
10.1.1	编辑热点	220
10.1.2	输出热点	221
10.2	创建图像切片	221
10.2.1	创建切片	221
11.2.2	优化切片	224
10.3	创建按钮和动画	225
10.3.1	创建与编辑按钮	225
10.3.2	创建导航条	227
10.3.3	使用元件	229
10.3.4	动画设计	231
10.3.5	“帧”面板	232
10.3.6	帧的操作	232
	综合练习十	238
第11章	图像的优化与导出	239
11.1	图像优化	239

11.1.1	选择优化方案	239
11.1.2	对 GIF 格式图像进行优化处理	240
11.1.3	对 JPG 格式图像进行优化处理	242
11.2	图像的导出	243
11.2.1	使用导出向导	243
11.2.2	导出预览	244
	综合练习十一	246
第 12 章	初识 Flash MX 2004	247
12.1	Flash MX 2004 的新功能	247
12.2	Flash MX 2004 的工作环境	249
12.2.1	启动 Flash MX 2004	249
12.2.2	Flash MX 2004 窗口组成	249
12.3	Flash MX 2004 基本工具的使用	250
12.3.1	基本绘图工具	251
12.3.2	图形修改工具	255
12.3.3	设置图形颜色	260
12.3.4	使用文本工具	265
12.3.5	视图查看工具	267
	综合练习十二	269
第 13 章	Flash MX 2004 应用技术	270
13.1	影片对象分类	270
13.1.1	舞台级对象	270
13.1.2	遮挡级对象	270
13.2	对象的基本操作	271
13.2.1	精确变换对象	271
13.2.2	改变对象排列顺序	271
13.2.3	对齐对象	272
13.2.4	组合对象	272
13.2.5	分离对象	272
13.3	导入对象	273
13.3.1	导入图片	273
13.3.2	导入视频文件	274
13.4	使用位图对象	274
13.4.1	将位图转换为矢量图	274
13.4.2	使用位图绘图	275
13.5	使用图层	275
13.5.1	层的基本操作	275

13.5.2	层的状态	276
13.5.3	设置层的属性	277
13.5.4	图层文件夹的使用	278
13.6	使用帧	279
13.6.1	帧的类型	279
13.6.2	修改帧显示方式	280
13.6.3	帧的基本操作	281
13.6.4	洋葱皮按钮的使用	283
13.7	元件、实例和库的使用	284
13.7.1	创建元件	284
13.7.2	编辑元件	286
13.7.3	创建元件的实例	288
13.7.4	修改实例的属性	289
13.7.5	库的使用	292
13.8	ActionScript 使用初步	294
13.8.1	ActionScript 的使用环境	294
13.8.2	添加动作	297
13.8.3	ActionScript 语法	297
13.8.4	数据类型	298
13.8.5	ActionScript 操作符	300
13.8.6	ActionScript 常用命令	301
13.8.7	Flash 中的条件语句	302
	综合练习十三	303
第 14 章	影片的发布与输出	304
14.1	作品的优化	304
14.2	测试 Flash 作品	304
14.2.1	创作过程的测试	305
14.2.2	使用测试命令测试	306
14.3	动画的发布设置	306
14.3.1	发布 SWF 动画	307
14.3.2	发布 HTML 文件	308
14.3.3	发布 GIF 动画	310
14.4	输出影片	311
	综合练习十四	312
第 15 章	动画实例详解	313
15.1	基本动画实例	313
15.1.1	遐想	313

15.1.2	舞台锥光	317
15.1.3	水波效果	319
15.1.4	飘零的枫叶	322
15.1.5	书写汉字效果	323
15.1.6	带注释的按钮	325
15.2	简单交互动画实例	326
15.2.1	Replay 按钮的制作	326
15.2.2	点击小星星	328
15.2.3	随鼠标飘落的雪花	331
15.2.4	放大镜	333
15.3	综合实例	336
15.3.1	跟随鼠标的文字	336
15.3.2	获取鼠标位置	338
15.3.3	拼图游戏	339
15.3.4	调整图片的背景	342
15.3.5	下雨效果	345

第1章 Dreamweaver 快速入门

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页编辑工具, 它不仅提供了强大的网页编辑功能, 而且提供了完善的站点管理机制, 可以说它是一个集网页设计和站点管理两大利器于一身的创作工具。Dreamweaver MX 2004 能够使网页和数据库相关联起来, 支持最新的 DHTML 和 CSS 标准, 并采用了多种先进技术, 能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页, 使网页创作过程变得简单无比。

Dreamweaver MX 2004 作为一款优秀的网页设计软件, 不仅具有同类软件的所有功能, 而且具有自身的许多出色设计理念, 如利用资源、行为等可以让用户无需手写代码, 就能轻松地创建各种动态效果。另外 Dreamweaver 强大的自定义及扩展功能, 允许用户定制自己的对象、命令、菜单及快捷键等, 从而大大提高了工作效率。

Dreamweaver 以易学、易懂、易用而受到广大用户的好评, 它无需学习大量的专业知识, 只要掌握基本知识, 即使是初学者也可以制作出精致的网页。下面让我们一起走进 Dreamweaver 的精彩世界!

1.1 Dreamweaver MX 2004 新增功能

Dreamweaver MX 2004 包含有一个崭新的、简洁高效的界面, 且产品性能也得到了改进。此外, 该产品还包含了众多新增的功能, 这些新增功能改善了软件的易用性, 使用户无论处于设计环境还是编码环境都可以方便地生成页面。

1.1.1 简洁高效的设计和开发界面

Dreamweaver 的界面更易于使用, 可使用户的工作效率和工作质量均得到提高。

(1) “插入”栏的改进使其具有一个简洁高效的新外观, 并占用更少的工作区空间。此外, 还新增增加了一个“收藏”类别, 用户可以使用该类别对“插入”栏进行自定义, 将最常使用的对象放置在该栏上。

(2) Microsoft Word 和 Microsoft Excel 中的内容可直接复制并粘贴到 Dreamweaver 中。当用户粘贴 Word 或 Excel 文档时, Dreamweaver 会保留文档格式并生成高质量的 HTML 内容。

(3) 表格编辑可视化反馈使用户能够看到在表格中进行行列调整操作时的实际效果。可视化反馈还可以使用户更方便地选择表格元素。

(4) 用户界面改进可得到最大的可用工作区, 更清晰地显示上下文和焦点, 用户更易于使用和更具逻辑性。

(5) 起始页使用户能够访问最近使用过的文件、创建新文件和访问 Dreamweaver 资源。起始页会在启动 Dreamweaver 或尚未打开文档时显示。

(6) 保存桌面选项可以使用户重新启动 Dreamweaver 时, 让 Dreamweaver 重新打开上一次使用的文档。

(7) 完全支持 Unicode 意味着在 Windows 下 Dreamweaver 支持 Internet Explorer 所支持的所有文本编码方式。用户可以在 Dreamweaver 中使用几乎所有系统中安装的语言字体, Dreamweaver 会正确地呈现和保存这些字体。

(8) 安全 FTP 使用户能够完全加密所有文件的传输, 并阻止对数据、文件、用户名和密码的未授权访问。

1.1.2 新式的页面布局和设计环境

Dreamweaver 包含以下增强的 CSS 功能, 这些功能提供了一个更为精巧的方法来进行样式设计及提高设计交互性。此外, 还包含了用于改进可视化编辑的反馈。

(1) 在用户保存文档时自动检查当前文档的跨浏览器兼容性问题。在指定一些目标浏览器后, Dreamweaver 将执行检查, 以确保页面中没有使用指定浏览器不支持的标签或 CSS 结构。

(2) 相关 CSS 选项卡显示应用于当前“代码”视图或“设计”视图选择的 CSS 规则。单击任意规则可查看它指定了哪些属性(边框样式、边距、填充、文本大小等)。特殊的标记使用户可以知道特定属性是否被覆盖, 就地编辑功能允许用户对反映在“设计”视图中的内容进行快速编辑。

(3) CSS 布局可视化使得使用 CSS 对页面进行布局大为简化。用户可以在“设计”视图中方便地选择 div 或其他内容块, 然后使用“CSS 属性”选项卡来修改属性。

(4) 改进的 CSS 呈现意味着 Dreamweaver 可以呈现更加复杂的基于 CSS 的布局, 并能够更为准确地进行设计。改进的 CSS 呈现使用户能够设计更为复杂的布局并使用 Dreamweaver 设计工具完成可靠的可视化操作。

(5) 改进的“CSS 样式”面板提供了更多的选项用于在当前文档中进行样式编辑。

(6) 基于 CSS 的文本属性检查器列出了可用于文本的所有可用样式, 并且包含一个预览, 其中显示出了应用该样式后文本所呈现的外观。

(7) 集成的图像编辑工具栏使用户能够使用 Macromedia Fireworks 技术在 Dreamweaver 中进行基本的图像操作和编辑。用户可以执行裁剪、调整大小和重新取样等操作而无需离开 Dreamweaver。

1.1.3 强大和开放的编码环境

Dreamweaver 为编码人员提供了以下新增功能, 包括对“代码”视图的改进和无需创建 Dreamweaver 站点即可编辑文件的功能; 还包括当前对服务器技术的支持。

(1) 改进的标签检查器显示了对当前选项可用的属性列表并使用户能够快捷全面地编辑。

(2) 未建站点文件编辑使用户能直接使用 FTP 或 RDS 服务器而不用创建 Dreamweaver 站点。

- (3) PHP 服务器行为使用户能够创建一个主 / 详细页集合和用户身份验证页。
- (4) “代码”视图上下文菜单使用户能够快速更改所选代码的格式设置。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的安装

要使用 Dreamweaver MX 2004 制作网页, 首先必须把 Dreamweaver MX 2004 安装到系统中, 然后再使用 Dreamweaver MX 2004 开始制作网页, 在本节中将介绍如何将 Dreamweaver MX 2004 安装到用户的计算机上。

Dreamweaver MX 2004 的安装过程很简单, 操作步骤如下:

(1) 启动计算机, 将 Dreamweaver MX 2004 光盘放入 CD-ROM 驱动器中, 这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 2004 的安装程序。

(2) 会弹出一个自动解压窗口, 显示出解压缩的进度, 如图 1-1 所示。解压缩完成之后, 系统将自动运行安装向导。

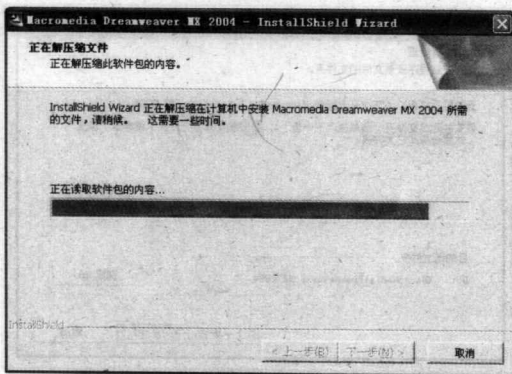


图 1-1 自动解压对话框

(3) 安装向导完成之后, 出现欢迎画面, 如图 1-2 所示。单击“下一步”按钮, 出现 Dreamweaver MX 2004 授权协议对话框, 如图 1-3 所示, 请认真阅读授权书, 如果不同意, 单击“否”按钮退出安装; 如果同意, 单击“是”按钮继续安装。在这里单击“是”按钮继续安装。



图 1-2 “欢迎安装”对话框

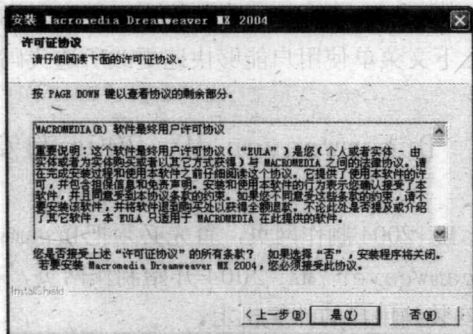


图 1-3 授权协议对话框

(4) 此时安装向导会弹出一个要求选择安装目录的对话框,如图 1-4 所示。如果用户需要自定义安装路径,单击“浏览”按钮,在弹出的对话框中选择目标路径,当修改好安装路径后单击“下一步”按钮。

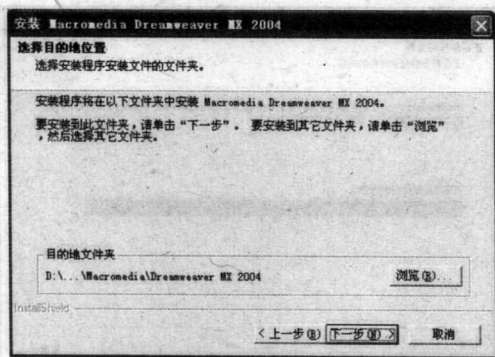


图 1-4 选择安装路径的对话框

(5) 再单击“下一步”按钮,安装向导弹出 Dreamweaver MX 2004 默认编辑文件类型的对话框,如图 1-5 所示。如用户不准备在 Dreamweaver MX 2004 里编辑该窗口内的某个文件类型时,取消相应选框中的“√”标记即可。设置完毕后单击“下一步”按钮。

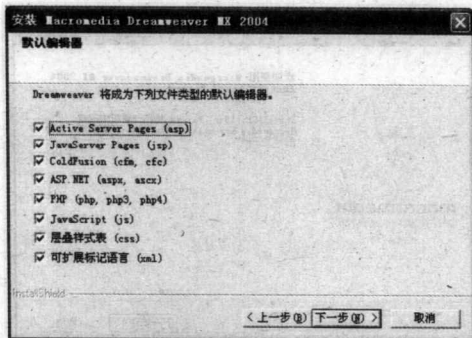


图 1-5 设置默认编辑文件类型的对话框