

全彩印刷



中文版

Flash

1DVD

专家案例课堂

关晓娟 编著



科学出版社
www.sciencep.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

本书针对从未接触过 Flash 软件的读者,用最易懂的语言介绍 Flash 的基本操作和各种功能,并附有语音讲解的操作演示教学光盘,是初学者的最佳选择。本书第 1 章介绍 Flash 的硬件准备及相关的基础知识,第 2 章介绍 Flash 中的绘图工具的使用方法,使读者能够轻易地学会用 Flash 绘图;第 3 章由浅入深介绍怎样使静态的图形运动起来,并领略动画的制作方法,第 4 章介绍多种文字动画制作方法,提高读者设计动画的能力,第 5 章介绍怎样将动画技巧应用在动画短剧、片头中,第 6 章介绍怎样为动画配音及声音的编辑方法,第 7 章学习按钮的制作,使读者能够用按钮控制动画和声音的播放;第 8 章介绍一部完整 MTV 的创作方法,第 9 章介绍怎样将作品发布输出为 Flash 动画、网页、图像、电影视频等多种格式。整书结构完整,讲解思路清晰,注重软件功能的灵活应用。

本书配套光盘内容为附有语音讲解的实例操作视频教学软件及部分实例素材和源文件。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河 6 号信箱(邮编:100085)发行部联系,电话:010-62978181(总机)、010-82702660,传真:010-82702698, E-mail: tbd@bhp.com.cn。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Flash 专家案例课堂 / 关晓娟编著. —北京:科学出版社, 2008.1

ISBN 978-7-03-020652-7

I. 中... II. 关... III. 动画—设计—图形软件, Flash
IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 170651 号

责任编辑:李志云 / 责任校对:马 君
责任印刷:广 益 / 封面设计:梁运丽

科 学 出 版 社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

北京广益印刷有限公司

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2008 年 1 月第 一 版

开本:787×1092 1/16

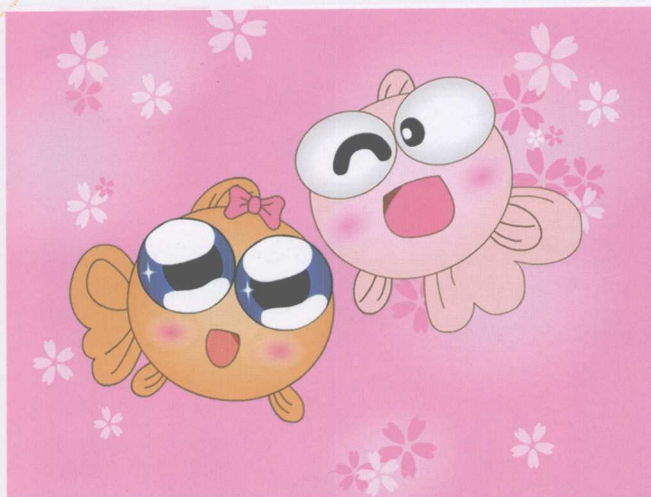
2008 年 1 月第一次印刷

印张:19 1/8 (全彩印刷)

印数:1-5000 册

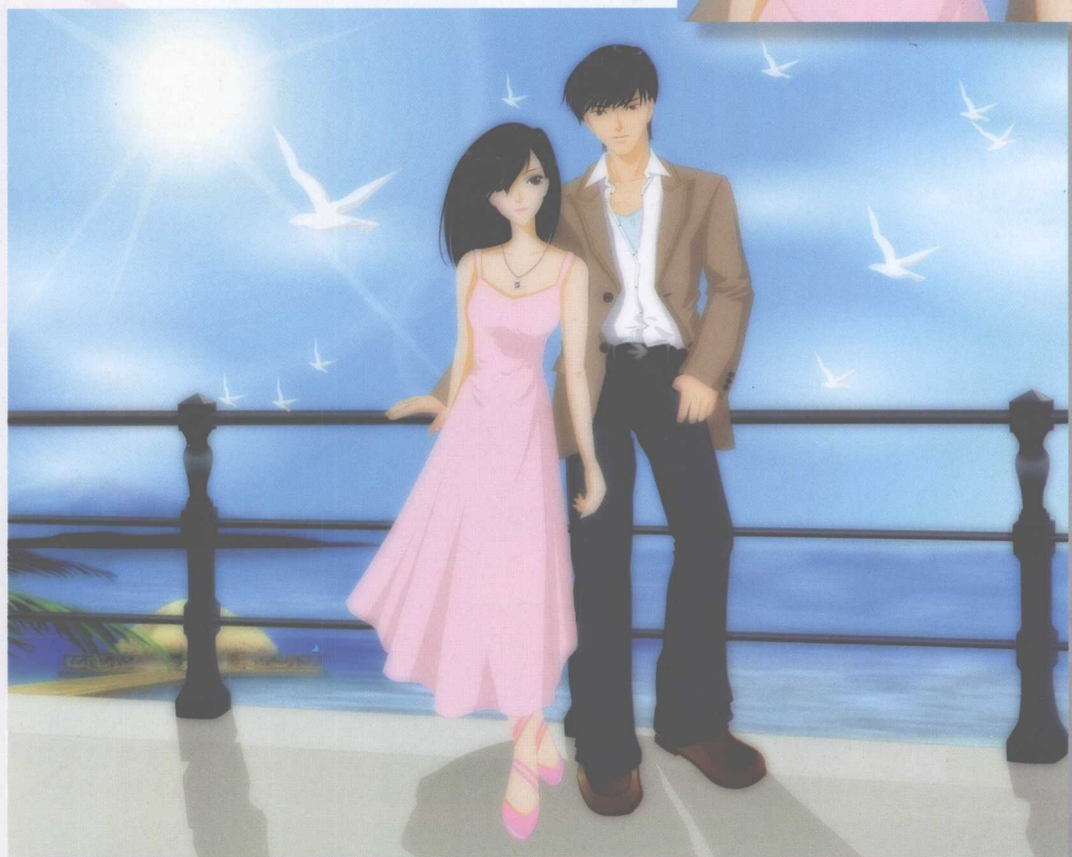
字数:430 000

定价:49.80 元 (配 1 张 DVD)



▲ 绘制金鱼图（第2章）

▼▶ 绘制卡通人物（第2章）



怎样使用本书配套的教学光盘

将本书附带的教学光盘插入计算机的光驱中,然后进入第一部分或第二部的文件夹中双击Projector.exe即可运行教学程序,演示视频录像时应能听到语音讲解。

有了书为什么还要配多媒体教学光盘

书中的内容虽然全面地介绍知识,但静态的文字和图片显得枯燥。而教学光盘可以弥补这方面的不足,视频录像将实例的制作过程详细地演示出来,手把手地教读者操作。通过多媒体教学光盘进行学习可以节省您大量宝贵的时间和精力。

光盘内容导航图

单击此处演示铅笔、刷子、橡皮擦、填充色等多种绘图工具的使用方法。

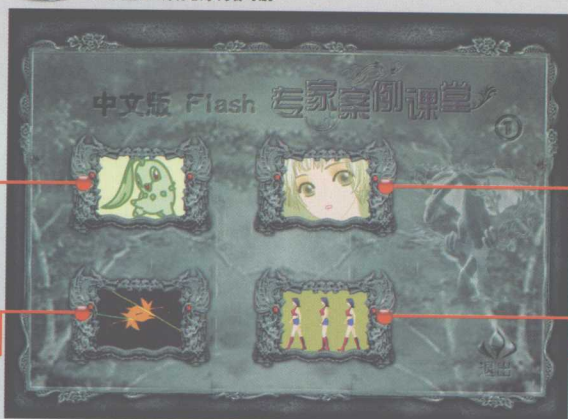
单击此处演示变形动画、位移动画、路径动画、遮罩动画的设置方法。

单击此处演示编辑声音的方法及为动画配音的方法。

单击此处介绍Action基础、模板运用及用按钮控制动画播放和声音播放的方法。



DVD光盘第1部分教学内容导航

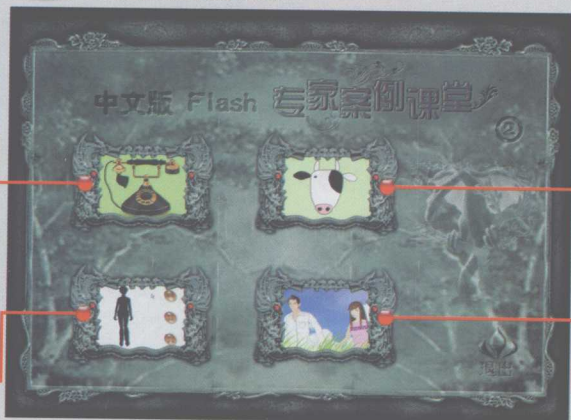


单击此处演示几个绘图实例。将绘图工具的使用技巧用到实处。

介绍短剧中的动画技巧,包括蝴蝶飞舞、人物行走动画及各种切换过渡的制作方法。

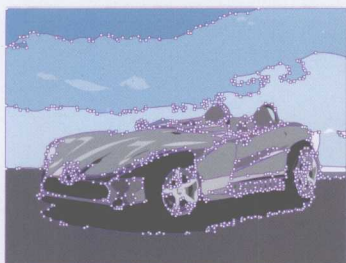


DVD光盘第2部分教学内容导航

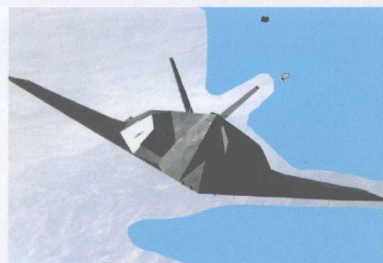


介绍按钮的制作方法,包括简单按钮、隐形动画、有声音的按钮、使用公用库按钮等。

演示一个MTV的全部制作过程,包括预载画面的制作方法。



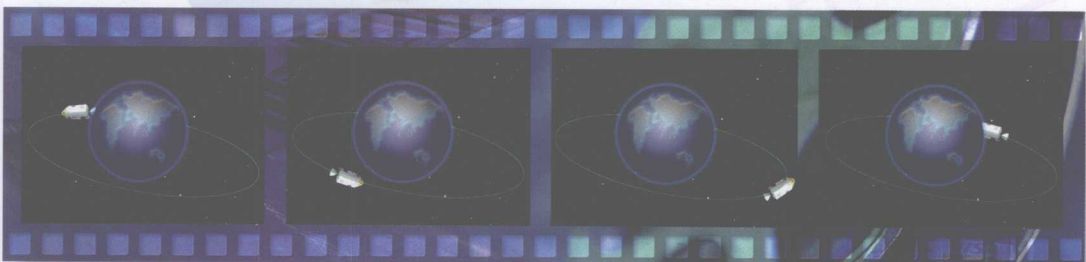
▶ 转换位图为矢量图
(第2章)



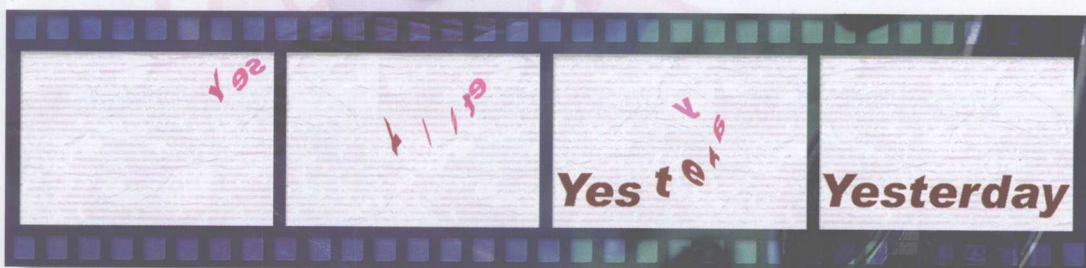
▶ 位图去除背景
(第2章)



▶ 形状变形动画 (第3章)



▶ 路径动画 (第3章)



▶ 风吹文字 (第4章)



▶ 光芒文字 (第4章)



▲ 模拟景深变化（第5章）



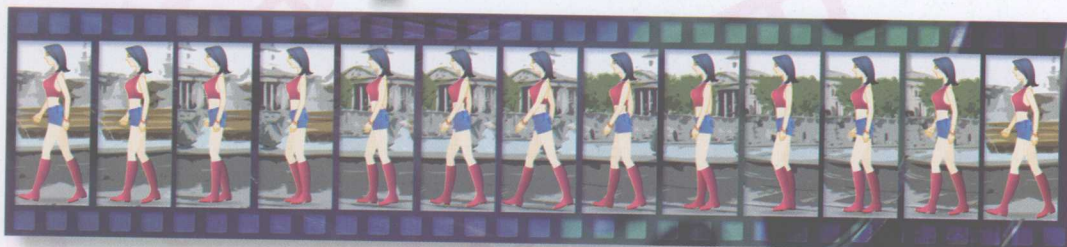
▲ 透明淡入淡出镜头切换效果（第5章）



▲ 飞吻与抛媚眼的动画（第5章）



▲ 飘扬的头发动画（第5章）



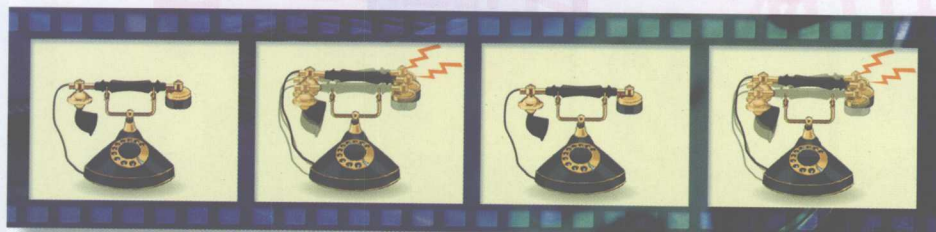
▲ 行走动画（第5章）



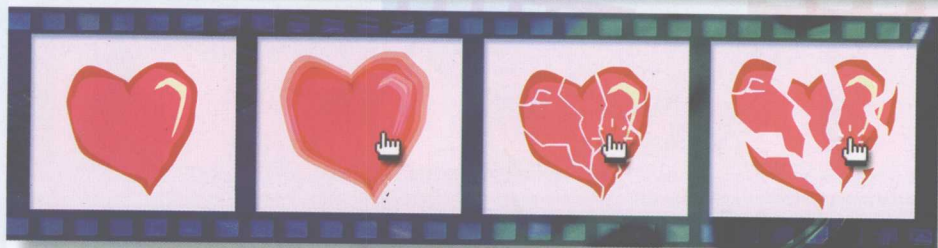
▲ 片头动画场景（第5章）



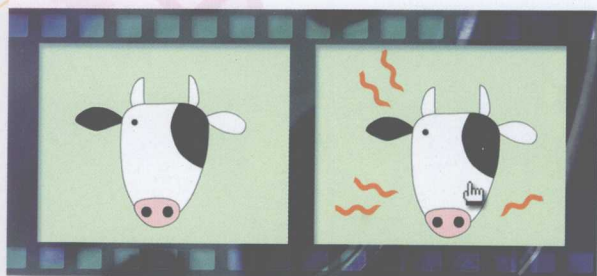
▲ ▲ 片头动画镜头效果（第5章）



▲ 动画配音
第6章



▲ 具有动画
和声音效果
的按钮
（第7章）



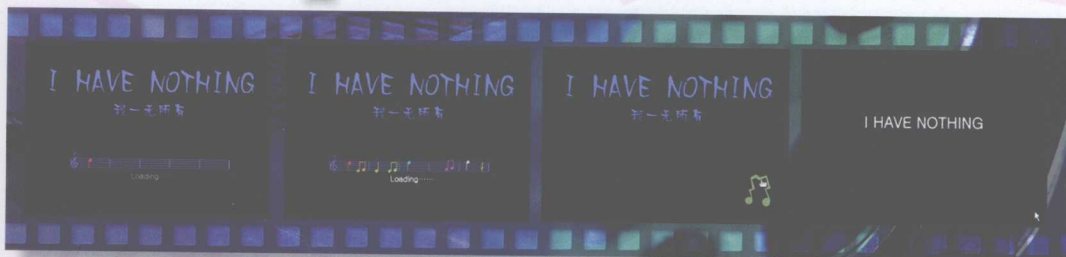
▲ 有声音的按钮 (第7章)



▲ 鼠标跟随 (第7章)



▲ 按钮控制动画和声音的播放 (第7章)



▲ 制作MTV预载画面 (第8章)



▲ 制作MTV (第8章)

前 言

Flash 是一款优秀的网页和动画制作软件，用它开发的作品具有强大的交互功能，所以也是制作多媒体课件的首选软件，深受人们欢迎。本书易学实用，是学习该软件的最佳入门教材。

本书从最简单的实例讲起。只要按照书中的步骤操作，可以绘制出精美的图片或动画。在做过几个实例后，就可以掌握基本操作。书中实例是经过精心安排的，每做一个都会有进步，同时那些抽象的概念也能轻松地理解。本书附带的多媒体教学，其内容是实例的操作录像，并配有语音讲解，是一套高效的学习教材，没有接触过 Flash 的读者可以借助它顺利学习本书，快速成为 Flash 的行家里手。

本书作者将多年积累的绘图方法、动画制作、交互设计的经验以及创意方法毫无保留地奉献给您，同时引导和激发您的创意和灵感，潜移默化地提高您应用软件的能力。

本书由关晓娟编著，参与编写和光盘开发的工作人员还有高军锋、苑丽芳、刘卫东、赵晋锋等。

读者在学习本书过程中遇到了问题，可以与我们联系，也欢迎给我们提出改进意见，E-mail: 2moyu@163.com。

编 者

目 录

第1章 动画漫谈与初识Flash 1

Lesson 1 动画漫谈 2

1.1.1 传统动画的制作流程 3

1.1.2 电脑动画与网络动画 4

Lesson2 Flash 的安装与操作环境 ... 6

1.2.1 Flash的运行环境 6

1.2.2 中文版Flash的安装与启动 6

1.2.3 Flash操作环境 7

1.2.4 Flash的文档操作 8

1.2.5 首选参数 10

Lesson 3 Flash 的工作流程 13

第2章 由浅入深学绘图 15

Lesson 1 工具的介绍和使用 16

2.1.1 绘图工具详解 17

2.1.2 颜色工具详解 29

2.1.3 查看工具详解 31

Lesson 2 Flash 的编辑操作 32

2.2.1 基础操作 32

2.2.2 操作的撤销与重做 38

2.2.3 文档元素的查找与替换 39

Lesson 3 绘制金鱼图 39

2.3.1 绘制淡粉色小金鱼 40

2.3.2 绘制黄色小金鱼 43

Lesson 4 绘制卡通人物 45

2.4.1 绘制轮廓底稿 45

2.4.2 绘制头发 46

2.4.3 绘制五官 47

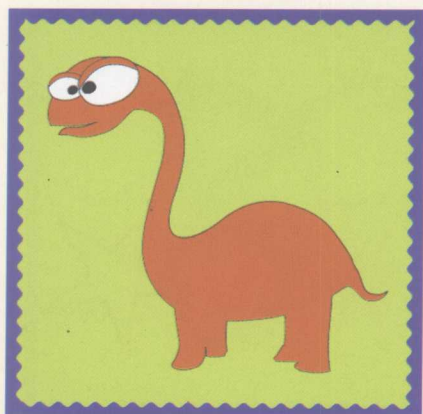
2.4.4 绘制首饰和鞋子 48

2.4.5 绘制暗部 49

2.4.6 绘制酷哥 50

2.4.7 绘制背景 51





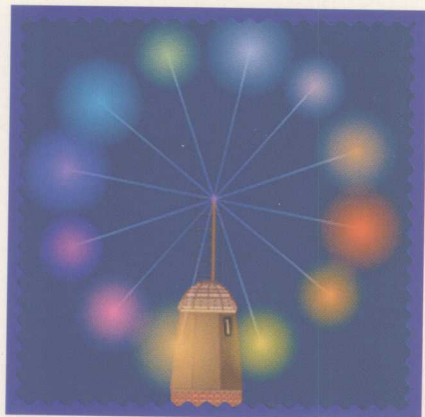
2.4.8 导出图像	52
2.4.9 使用Photoshop制作柔焦效果 ...	53
Lesson 5 导入外部图像素材	55
2.5.1 位图与矢量图的区别	55
2.5.2 导入位图	55
2.5.3 编辑位图	56
2.5.4 将位图转化为矢量图	57
2.5.5 优化矢量图	58
2.5.6 导入透空图像	59
2.5.7 导入位图的属性	60

第3章 动画基础 61

Lesson 1 电脑动画与Flash的 动画功能	62
3.1.1 电脑动画的制作原理	62
3.1.2 Flash的动画功能	63
3.1.3 制作Flash动画的注意事项 ...	64
Lesson 2 Flash动画的构成要素 ...	65
3.2.1 元件	66
3.2.2 实例	67
3.2.3 实例的图层混合模式	70
3.2.4 动作补间和形状补间	71
3.2.5 遮罩动画和运动参考线	72
3.2.6 图像、影像及声音素材	73
3.2.7 动画交互功能	73
3.2.8 洋葱皮	74
Lesson 3 时间轴面板	75
3.3.1 图层	75
3.3.2 时间轴	79
3.3.3 时间轴特效	81
3.3.4 动画的预览和测试	85
Lesson 4 库的使用	85
3.4.1 【库】面板	85
3.4.2 库的管理	86
3.4.3 【库】中素材的使用和编辑 ..	87
3.4.4 公用库	88
Lesson 5 制作位移动画	89

3.5.1 制作元件	89
3.5.2 设置位移动画	91
3.5.3 设置图标变换动画	93
Lesson 6 制作变形动画	95
Lesson 7 制作旋转摩天轮	99
3.7.1 绘制“支架”元件	99
3.7.2 绘制“灯”元件	99
3.7.3 将“灯”元件嵌入 “闪烁”元件	100
3.7.4 将“闪烁”元件嵌入 “变色灯”元件	101
3.7.5 制作“旋转的摩天轮”元件 ..	102
3.7.6 旋转的摩天轮	104
Lesson 8 制作遮罩效果	105
3.8.1 绘制“标尺”元件	105
3.8.2 设置望远镜镜头动画	106
3.8.3 设置遮罩效果	108
Lesson 9 制作路径动画	109
3.9.1 制作“卫星”元件	109
3.9.2 制作“宇宙空间”元件	110
3.9.3 制作“旋转的地球”元件 ..	111
3.9.4 设置路径动画	113
第4章 制作文字动画	117
Lesson 1 制作霓虹灯字	118
Lesson 2 制作探照灯字	120
Lesson 3 制作残影字	122
Lesson 4 制作风吹文字	124
Lesson 5 制作光芒文字	128
Lesson 6 制作特效字	131
4.6.1 投影滤镜	132
4.6.2 模糊滤镜	133
4.6.3 发光滤镜	133
4.6.4 斜角滤镜	134
4.6.5 渐变发光滤镜	135





4.6.6 渐变斜角滤镜	136
4.6.7 调整颜色滤镜	137

第5章 短剧中的动画技巧 139

Lesson 1 各种镜头效果 140

5.1.1 摇镜头效果	140
5.1.2 推镜头效果	142
5.1.3 游览镜头效果	143
5.1.4 景深效果	145
5.1.5 快速推近效果	147

Lesson 2 镜头切换时的过渡效果 149

5.2.1 变黑淡入淡出	149
5.2.2 变白淡入淡出	151
5.2.3 透明淡入淡出	152

Lesson 3 制作面部表情的动画... 153

5.3.1 制作眨眼与笑的动画	153
5.3.2 制作伤感与流泪的动画	156
5.3.3 飞吻与抛媚眼的动画	161

Lesson 4 飘扬的头发 164

5.4.1 利用形状补间制作飘动的头发 165
5.4.2 使用动作补间制作飘动的头发 167
5.4.3 利用两种补间制作飞扬的头发 169

Lesson 5 制作人物走路的动画... 171

5.5.1 制作人体各部位元件	172
5.5.2 设置走路的动画	173
5.5.3 背景后退的行走动画	175
5.5.4 背景不动的行走动画	176

Lesson 6 动画片头——

月夜归来的精灵 177

5.6.1 片头的规划	178
5.6.2 镜头1的制作	178
5.6.3 镜头2的制作	181
5.6.4 镜头3的制作	186
5.6.5 镜头4的制作	188
5.6.6 镜头5的制作	189
5.6.7 镜头6的制作	191
5.6.8 加入镜头的过渡效果和文字 ..	197

5.6.9 调试动画 198

第6章 声音的编辑和动画的配音 199

Lesson 1 Flash 动画的配音 200

6.1.1 在Flash中导入声音 200

6.1.2 添加声音 200

6.1.3 声音的编辑 201

6.1.4 声音的输出 202

Lesson 2 使用 Windows 的
录音机编辑声音 202

6.2.1 录制声音 203

6.2.2 截取一段声音 203

6.2.3 衔接两段声音 204

6.2.4 混合两段声音 204

Lesson 3 使用 GoldWave 编辑声音 . 205

6.3.1 GoldWave的工作界面 205

6.3.2 快捷按钮功能详解 206

6.3.3 使用GoldWave录音 210

6.3.4 抓取VCD或CD中的声音 210

6.3.5 截取一段声音 211

6.3.6 混合两段声音 211

6.3.7 去除声音中的噪音 212

6.3.8 声音的淡入淡出 212

6.3.9 声音的特殊效果 213

Lesson 4 影片和按钮配音的方法 214

6.4.1 为Flash影片配音 215

6.4.2 为按钮配音 217

第7章 Flash 的交互功能以及 ActionScript 基础 219

Lesson 1 AcitonScript 基础 220

7.1.1 ActionScript的事件类型 220

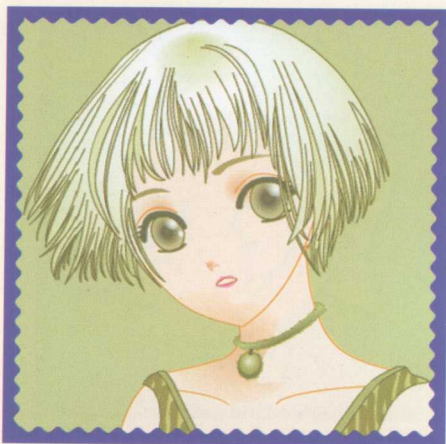
7.1.2 ActionScript中的基本术语 221

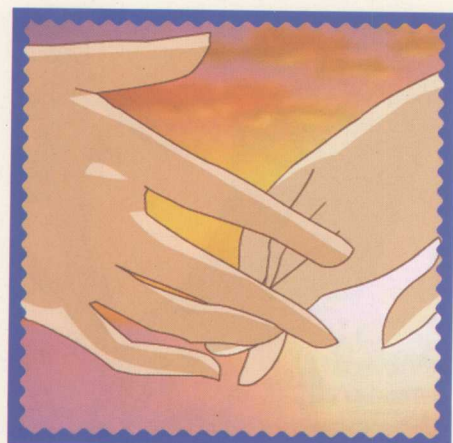
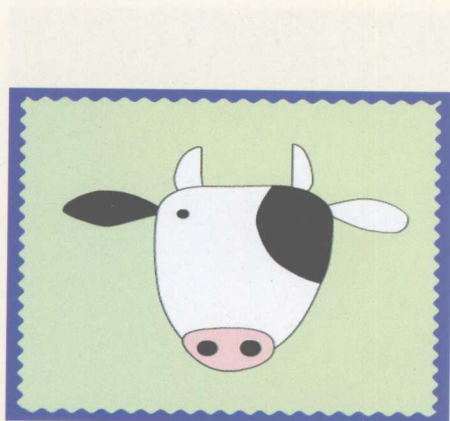
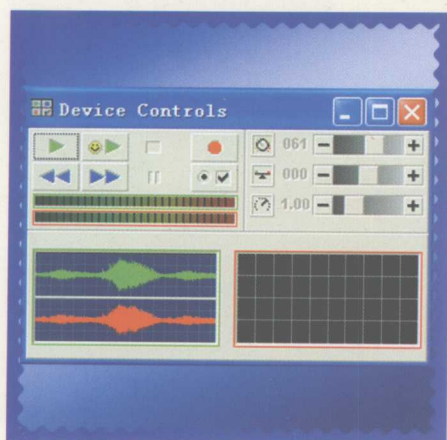
7.1.3 应用 ActionScript 语法 223

7.1.4 添加脚本代码 225

7.1.5 使用【输出】面板 227

7.1.6 常用的ActionScript动作 227



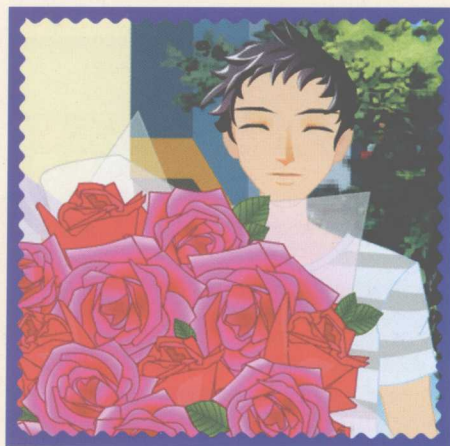


Lesson 2 按钮的制作	229
7.2.1 按钮的三种显示状态	230
7.2.2 制作简单的按钮	230
7.2.3 使用公共库中的按钮	232
Lesson 3 制作特色按钮	232
7.3.1 制作隐形动画按钮	232
7.3.2 制作有声音效果的按钮	235
7.3.3 制作具有动画和声音的按钮 ..	236
Lesson 4 控制动画和声音的播放	239
7.4.1 导入GIF文件和声音文件	239
7.4.2 制作背景动画	240
7.4.3 使用按钮进行控制	241
Lesson 5 鼠标跟随特效	244
7.5.1 制作隐形按钮和效果元件	244
7.5.2 制作跟随鼠标的飘落效果	245
7.5.3 制作点击鼠标的效果	246
7.5.4 制作跳动的文字动画	247
7.5.5 在场景中添加元件	249

第8章 MTV的制作方法

Lesson 1 Flash影片的构造	252
8.1.1 场景面板	253
8.1.2 影片浏览器的使用	253
Lesson 2 MTV影片的策划	254
8.2.1 MTV的策划	254
8.2.2 影片分镜头	256
Lesson 3 前期准备工作	260
Lesson 4 制作动画	262
8.4.1 镜头1的制作	262
8.4.2 镜头2的制作	265
8.4.3 镜头3的制作	266
8.4.4 镜头4的制作	270
8.4.5 其他镜头的制作	272
8.4.6 影片的调试与优化	272
Lesson 5 制作预载进度条	273
8.5.1 制作预载进度条动画	273

8.5.2 编写预载程序	274
8.5.3 制作播放按钮	276
第9章 影片的发布和导出	279
Lesson 1 发布为Flash 或网页	280
9.1.1 设置发布格式	280
9.1.2 发布为Flash	281
9.1.3 发布为网页	283
Lesson 2 发布为图像	285
9.2.1 位图格式介绍	286
9.2.2 导出JPEG图像	286
9.2.3 发布为PNG图像	287
Lesson 3 导出视频文件	289





第1章

动画漫谈与初识Flash

