

学电脑从入门到精通

超值版



精品图书

+



多媒体教学演示

+



超值服务

= 您的最佳选择!

电脑教学专家鼎力打造, 集**知识**、**技能**、**经验**于一体!

入门→**提高**→**精通**→**实战**, 学电脑新体验, 从新手到高手一册搞定!



中文
版

Dreamweaver + Flash + Photoshop 网页制作 从入门到精通 (CS3 版)

九州书源
谭贞军 刘斌 等编著

超值
DVD

- ➔ 专为本书开发的**15小时**多媒体教学演示
- ➔ 特别收录的本书学习所需的素材及源文件
- ➔ 盘中免费赠送价值**128元**的超值大礼包:
 - ☛ 电脑技巧**12000**例速查电子书
 - ☛ **10小时**《工具软件》多媒体教学演示
 - ☛ **15小时**《中文AutoCAD绘图基础》多媒体教学演示
 - ☛ **15小时**《中文Photoshop图像处理》多媒体教学演示



清华大学出版社

学电脑从入门到精通

TP393.092/1072D

2008

超值版



精品图书

+



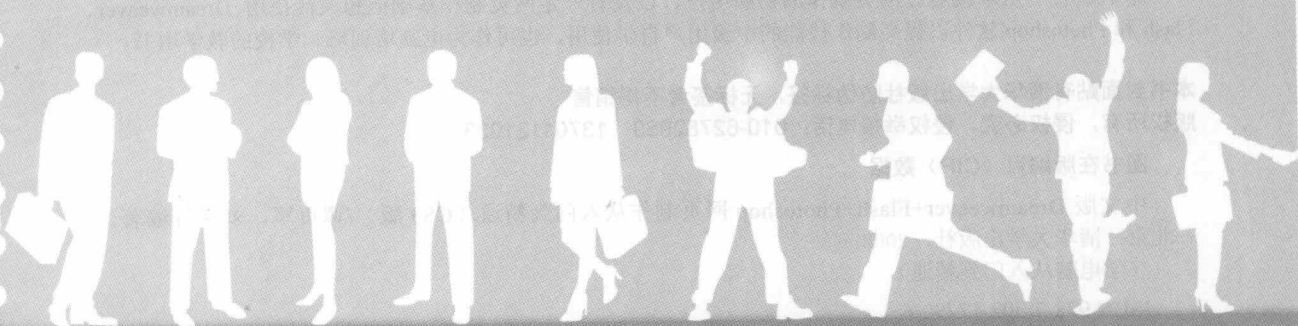
多媒体教学演示

+



超值服务

= 您的最佳选择!



中文版 Dreamweaver + Flash + Photoshop 网页制作从入门到精通 (CS3 版)

九州书源
谭贞军 刘斌 等编著

超值
DVD

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是一本帮助用户在制作网页时能快速入门、提高,并能学以致用书籍,主要内容包括网页是怎么制作的、网页制作基础、创建网页对象、使用表格布局页面、使用框架布局页面、使用层和行为、创建表单、Flash CS3 动画基础、用 Flash 绘制动画对象、元件与库面板、创建各种基本动画、导入声音和视频、ActionScript 的应用、优化和发布动画、用 Photoshop 制作网页、文本与图层的应用、选取与处理图像、使用路径和滤镜、网页切片输出与动画制作、综合应用等知识。

本书内容丰富、实用,共分为 4 篇,每一篇又由多章组成。在结构上考虑到不同学习程度的读者对学习的内容有不同的要求,所以不同的篇章中也由不同的板块组成,如本章小结、知识关联和提高知识问答等。在每一页的页脚,都提供了与本页知识相关的操作技巧、注意事项和作者经验谈,尽可能多地为读者设想,解决学习中的疑问。

本书适合于从未接触过网页制作的初级用户,以及有一定网页制作基础但想灵活使用 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 软件以提高制作技能的中级用户自学使用,也可作为电脑培训班、学校的教学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver+Flash+Photoshop 网页制作从入门到精通(CS3 版)/谭贞军,刘斌等编著.
—北京:清华大学出版社,2008.9
(学电脑从入门到精通)

ISBN 978-7-302-17790-6

I. 中… II. ①谭… ②刘… III. 主页制作-图形软件, Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3、Photoshop CS3 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 079172 号

责任编辑:朱英彪 刘利民 周中亮

封面设计:张 岩

版式设计:刘 娟

责任校对:姜 彦

责任印制:李红英

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京密云胶印厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:190×260 印 张:28.5 字 数:641 千字

(附光盘 1 张)

版 次:2008 年 9 月第 1 版

印 次:2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~8000

定 价:49.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:029975-01

前言

网页爱好者：每次打开计算机看到许多名人、许多小企业都有自己的个人网站，在计算机飞速发展的今天，我们不但要去网上找寻信息，还要学会将自己的信息传递到网上去，让因特网中有自己的信息。

办公室人员：我们这一代上班族，由最传统的办公模式到了无纸化办公，现在又逐渐进入了网络办公模式，不管你是出差在新加坡、还是纽约，只要能上网，依然可以进行公司的工作。为了适应网络办公，我们也要掌握必要的网页制作知识。

程序工作者：现在许多客户要求 Browser/Server 开发模式的程序，所以只写好程序是不行的，要制作出让客户满意的产品，必须学习网页的相关知识，制作出漂亮的页面，编写规范的网页程序，给浏览者一个很好的交互平台，达到让客户通过上网就可以办公，也可以宣传自己产品的效果。



为什么要选择本书？

不管您处于哪个阶层、哪个年龄段，只要您还不会使用计算机，而且希望学到的东西不仅仅是“皮毛”，那本书一定可以帮您实现这个愿望。本书经过编者精心策划和编写，其特色介绍如下。

科学的知识分布

本书采用入门篇、提高篇、精通篇和实战篇的写法，将知识点根据读者学习的难易程度，以及在实际工作中应用的轻重顺序来安排，真正为读者的学习考虑，也让不同读者能在学习的过程中有针对性地选择学习内容。如果把学计算机的整个过程比作 4 级阶梯，那么每一篇就是一级阶梯，学习完一篇就能达到该阶梯所对应的高度。

清新的阅读环境

虽然本书立足于专业性，且页数偏多，但并不像传统的教科书，语言枯燥、无味，理论知识和实例效果生硬、无实际使用价值，而是深入考虑读者的需求，将内容版式设计得清新、典雅，内容实用，就像一位贴心的朋友、老师在您面前将枯燥的计算机知识娓娓道来。

专业的知识体现

为了体现本书的专业性和实用性，书中特别在每页的底部以灰色底纹隔开一段区域，在入门篇、提高篇、精通篇和实战篇中分别设置“行家提醒”、“专家指导”、“精讲笔录”和“应用点睛”等板块，对正文知识进行补充与提升。



多媒体光盘辅助学习

为了增加读者的学习渠道,增强读者的学习兴趣,本书配有多媒体教学光盘,其教学方式轻松、活泼,让读者在不知不觉间学会计算机的使用。同时光盘中还搜集了本书所有实例使用过的素材和源文件,让读者可以跟着本书做出对应的效果,并能快速应用于实际工作中。



本书讲些什么?

本书是一本计算机基础图书,分为 4 篇、共 26 章,主要内容介绍如下。

-  **入门篇** (网页的基础操作): 主要讲解如何操作 **Dreamweaver CS3**。包括什么是网页、如何创建站点、创建网页对象、使用表格布局、使用框架布局网页、使用 **CSS** 样式表利用层布局和创建表单。
-  **提高篇** (使用美化软件让自己的网页动起来): 主要讲解如何操作 **Flash CS3** 和 **Photoshop CS3**。包括绘制动画图像、元件与“库”面板、创建各种基本动画、导入声音和视频、使用 **ActionScript**、使用 **Photoshop** 制作网页图片、图层与文本的使用、修改图像的 shape 和颜色、使用路径和滤镜与网页切片与动画制作。
-  **精通篇** (网页制作的使用技巧): 主要讲解网站的策划和网页的优化。包括网站策划、辅助软件的使用、动态网页的基础和制作 **ASP** 动态网页。
-  **实战篇** (知识综合运用): 运用本书前 3 篇的知识制作两个实例,分别是“鲜花屋”网站的制作和“大学生新生登记”网站的制作。第一个实例重在布局与美化;第二个网站是以 **ASP** 为基础的动态网页基础。本书虽然没有重点讲解 **ASP** 语法,读者可查阅相关资料学习 **ASP** 语法,让自己的网页不但美观而且功能更强大。



本书作者是谁?

我们创作本书的宗旨是:保证每个知识都能让读者学有所用。基于这个宗旨,参与本书编写的人员在计算机书籍的编写方面都有较高的造诣,他们是九州书源的谭贞军、刘斌、左超红、陈强、陈腾、贾剑、奚晶、朱万双、刘洋、王鹤翔、曾丹、许灵、严欣荣、聂铭、艾琳、张余、周秀、张陆军、徐阳杰、孔强、李梅、耿跃鹰和李秋平等。虽然对于本书我们已尽可能做到更好,但其中仍可能有疏漏和不足之处,欢迎读者朋友及专家学者不吝赐教。



学习本书有了疑惑怎么办?

如果您在学习的过程中遇到困难或疑惑,可以联系我们,我们会尽快为您解答。

我们的联系方式如下。

E-mail: book@jzbooks.com

网 址: <http://www.jzbooks.com>

丛书编委会



入门、提高、精通、实战,步步精要。
知识、实践、拓展、技能,样样在行。

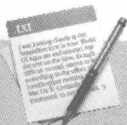
目 录

入 门 篇

第1章 什么是网页	3	2.1.3 IIS 的简单配置	19
1.1 网页基础知识	4	2.2 站点的基本操作	21
1.1.1 认识网页	4	2.2.1 如何建立站点	21
1.1.2 认识网站	4	2.2.2 站点信息的修改	23
1.1.3 网页的类型	7	2.3 网页文档的基本制作	23
1.1.4 网页制作中的专业术语	7	2.3.1 创建空白文档	23
1.1.5 网页的组成元素	8	2.3.2 预览网页	24
1.2 网站的开发流程	9	2.3.3 保存和关闭网页文档	24
1.2.1 收集资料和素材	9	2.3.4 打开网页文档	25
1.2.2 规划站点	10	2.4 页面属性设置	25
1.2.3 制作网页	10	2.4.1 外观属性的设置	25
1.2.4 测试站点	10	2.4.2 链接属性的设置	27
1.2.5 发布站点	11	2.5 基础实例——站点管理	27
1.2.6 更新和维护站点	11	2.6 基础练习	29
1.3 一般商业网站开发流程	11	2.7 本章小结	30
1.4 网页制作软件	12	知识关联	30
1.4.1 网页编辑软件	12	第3章 创建网页对象	31
1.4.2 图像处理软件	13	3.1 文本的添加	32
1.4.3 动画处理软件	14	3.1.1 “文本”插入栏	32
1.4.4 小工具软件	15	3.1.2 普通文本的添加	32
1.5 学好制作网页	15	3.1.3 特殊符号的添加	33
1.6 基础练习	15	3.1.4 空格的添加	34
1.7 本章小结	16	3.1.5 水平线的添加与设置	34
知识关联	16	3.1.6 日期的添加	35
第2章 网页制作基础	17	3.1.7 文本换行与分段	36
2.1 IIS 的安装与配置	18	3.2 给网页添加图像	36
2.1.1 为什么要安装 IIS	18	3.2.1 网页中图片格式的类型	36
2.1.2 安装 IIS	18	3.2.2 为网页添加图像	37



3.2.3 用占位符插入图像.....	39	第 5 章 使用框架布局网页.....	69
3.2.4 图像属性的设置.....	40	5.1 认识框架及框架集.....	70
3.2.5 创建鼠标经过图像.....	43	5.2 框架网页的创建.....	70
3.3 使用超链接.....	44	5.2.1 直接通过“新建文档”对话框创建.....	71
3.3.1 认识超链接.....	44	5.2.2 从“布局”插入栏中创建.....	72
3.3.2 超链接的添加.....	46	5.2.3 自定义框架的创建.....	72
3.4 插入炫目的动态元素.....	48	5.2.4 嵌套框架的创建.....	73
3.4.1 插入 Flash 动画.....	48	5.3 框架及框架集的基本操作.....	74
3.4.2 添加 Flash 按钮.....	49	5.3.1 框架和框架集的保存.....	74
3.4.3 添加插件.....	50	5.3.2 选择框架和框架集.....	76
3.4.4 添加背景音乐.....	51	5.3.3 删除框架.....	77
3.5 基础实例——创建一个图文并茂的网页.....	51	5.4 设置框架及框架集的属性.....	77
3.6 基础练习.....	53	5.4.1 设置框架的属性.....	77
3.7 本章小结.....	54	5.4.2 设置框架集的属性.....	78
知识关联.....	54	5.4.3 设置框架集的网页标题.....	79
第 4 章 使用表格布局网页.....	55	5.4.4 使用链接控制框架的内容.....	79
4.1 创建表格.....	56	5.5 基础实例——制作框架页面.....	80
4.1.1 创建普通表格.....	56	5.6 基础练习.....	83
4.1.2 创建嵌套表格.....	56	5.7 本章小结.....	84
4.2 表格单元格中内容的添加.....	57	知识关联.....	84
4.3 表格的编辑方法.....	58	第 6 章 使用 CSS 样式表.....	85
4.3.1 表格元素的选择.....	58	6.1 什么是 CSS 样式表.....	86
4.3.2 单元格的拆分与合并.....	60	6.1.1 层叠样式表.....	86
4.3.3 行和列的添加与删除.....	60	6.1.2 CSS 层叠样式的保存方式.....	86
4.3.4 表格属性设置.....	61	6.2 创建样式表.....	87
4.3.5 单元格属性设置.....	62	6.2.1 认识“CSS 样式”面板.....	87
4.4 使用布局视图进行网页布局.....	63	6.2.2 新建层叠样式表.....	88
4.4.1 切换到布局视图.....	63	6.3 设置 CSS 样式表属性.....	91
4.4.2 创建布局表格.....	63	6.3.1 类型属性的设置.....	91
4.4.3 创建布局单元格.....	63	6.3.2 背景属性的设置.....	92
4.4.4 创建嵌套布局表格.....	64	6.3.3 区块属性的设置.....	92
4.5 基础实例——制作“圣诞节”网页.....	64	6.3.4 方框属性的设置.....	93
4.6 基础练习.....	67	6.3.5 边框属性的设置.....	93
4.7 本章小结.....	68	6.3.6 列表属性的设置.....	93
知识关联.....	68	6.3.7 定位属性的设置.....	94
		6.3.8 扩展属性的设置.....	94
		6.4 层叠样式表的管理.....	95



6.4.1 编辑 CSS 层叠样式	95
6.4.2 链接外部 CSS 样式表文件	96
6.4.3 删除层叠样式表	97
6.5 应用 CSS 样式表	97
6.5.1 使用网页元素的快捷菜单应用 CSS 样式	97
6.5.2 使用 CSS 样式的快捷菜单应用 CSS 样式	98
6.5.3 使用网页元素的“属性”面板应用 CSS 样式	98
6.6 基础实例——制作“相思” 网页	98
6.7 基础练习	101
6.8 本章小结	102
知识关联	102
第 7 章 使用层布局网页	103
7.1 层的创建	104
7.1.1 创建层	104
7.1.2 创建嵌套层	104
7.2 层的编辑	105
7.2.1 选择层	105
7.2.2 移动层	106
7.2.3 对齐层	106
7.2.4 调整层的大小	106
7.2.5 设置层的堆叠顺序	108
7.2.6 改变层的可见性	109
7.3 层的高级操作	110
7.3.1 单个层的属性设置	110
7.3.2 多个层的属性设置	111
7.4 层与表格的相互转换	111

7.4.1 将层转换为表格	111
7.4.2 将表格转换为层	112
7.5 使用 Div+CSS 布局网页	112
7.5.1 什么是 Div+CSS 的页面布局	112
7.5.2 插入“Div”标签进行布局	113
7.6 基础实例——制作“八度空间” 首页	116
7.7 基础练习	119
7.8 本章小结	120
知识关联	120
第 8 章 应用表单	121
8.1 创建表单	122
8.1.1 了解表单	122
8.1.2 创建表单	122
8.1.3 表单属性的设置	123
8.2 表单对象的添加	123
8.2.1 文本字段的添加	124
8.2.2 隐藏域的添加	125
8.2.3 复选框的添加	126
8.2.4 单选按钮的添加	127
8.2.5 单选按钮组的添加	127
8.2.6 列表/菜单的添加	128
8.2.7 跳转菜单的添加	129
8.2.8 文件域的添加	130
8.2.9 按钮的添加	130
8.2.10 图像域的添加	131
8.3 基础实例——制作注册网页	132
8.4 基础练习	133
8.5 本章小结	134
知识关联	134

提 高 篇

第 9 章 Flash CS3 动画基础	137
9.1 认识 Flash 动画	138

9.1.1 Flash 动画原理与应用	138
9.1.2 Flash 动画在网页上的应用	139

入门、提高、精通、实战，步步精要。
知识、实践、拓展、技能，样样在行。





9.2 Flash 动画的制作流程	139	11.3.1 认识“库”面板	170
9.3 Flash 文档的基本操作	140	11.3.2 库的管理和使用	171
9.3.1 新建 Flash 文档	141	11.3.3 公用库	172
9.3.2 设置动画场景	141	11.4 提高实例——制作网页导航菜单	174
9.3.3 保存 Flash 文档	142	11.5 提高练习	177
9.3.4 打开 Flash 文档	143	11.6 本章小结	178
9.3.5 辅助工具的设置	143	提高知识问答	178
9.4 提高实例——创建“shouye fla”文档	145	第 12 章 创建各种基本动画	179
9.5 提高练习	147	12.1 时间轴与关键帧	180
9.6 本章小结	148	12.1.1 时间轴	180
提高知识问答	148	12.1.2 时间轴中的图层	181
第 10 章 使用 Flash CS3 工具	149	12.1.3 关键帧	181
10.1 工具箱介绍	150	12.2 创建基本动画	182
10.2 使用绘图工具	150	12.2.1 逐帧动画	183
10.2.1 使用铅笔工具	151	12.2.2 补间动画	183
10.2.2 使用线条工具与选择工具	152	12.3 创建引导线和遮罩动画	186
10.2.3 椭圆工具与任意变形工具的使用	153	12.3.1 引导层	187
10.2.4 矩形工具与部分选取工具的使用	155	12.3.2 遮罩层	189
10.2.5 文本工具与墨水瓶工具的使用	156	12.4 提高实例——制作“很高兴认识你”贺卡	192
10.3 给对象填充颜色	157	12.5 提高练习	196
10.4 提高实例——绘制卡通图像并填充	159	12.6 本章小结	197
10.5 提高练习	162	提高知识问答	198
10.5.1 绘制卡通矢量图像	162	第 13 章 导入声音与视频	199
10.5.2 为卡通矢量图像填色	163	13.1 导入及使用声音	200
10.6 本章小结	164	13.1.1 声音的类型	200
提高知识问答	164	13.1.2 导入声音	200
第 11 章 元件与“库”面板	165	13.1.3 声音的使用	201
11.1 元件的概念	166	13.2 处理声音	203
11.2 元件的创建	167	13.2.1 设置声音	203
11.2.1 图形元件	167	13.2.2 编辑声音	204
11.2.2 按钮元件	167	13.2.3 输出声音设置	206
11.2.3 影片剪辑元件	169	13.3 导入视频	206
11.3 库面板	169	13.3.1 导入的视频格式	207

13.3.2 导入视频	207	15.2.1 动画的导出	238
13.4 提高实例——导入网站背景 音乐	209	15.2.2 图像的导出	239
13.5 提高练习	211	15.3 发布 Flash 动画	239
13.6 本章小结	212	15.3.1 设置动画发布格式	240
提高知识问答	212	15.3.2 预览发布效果	242
第 14 章 ActionScript 3.0 语句	213	15.3.3 动画的发布	242
14.1 ActionScript 概述	214	15.3.4 使用独立的播放器	243
14.1.1 ActionScript 的发展史	214	15.4 提高实例——发布“夕阳美景” 动画	243
14.1.2 ActionScript 3.0 的特点	215	15.5 提高练习	245
14.2 ActionScript 3.0 语句中的 参数	216	15.5.1 将“海浪.flg”动画导出为 SWF 文件	245
14.2.1 ActionScript 中的专业术语	216	15.5.2 将“瀑布.flg”动画发布为网页 动画	246
14.2.2 ActionScript 3.0 基本语法	218	15.6 本章小结	247
14.3 常用 ActionScript 语句	220	提高知识问答	248
14.3.1 播放控制	220	第 16 章 用 Photoshop 制作网页 图片	249
14.3.2 播放跳转	220	16.1 网页图片基础知识	250
14.3.3 条件语句	221	16.1.1 矢量图和位图	250
14.3.4 循环语句	222	16.1.2 颜色模式	251
14.4 代码的输入	225	16.2 编辑图片文件	252
14.4.1 在时间轴上输入代码	225	16.2.1 新建网页图片文件	252
14.4.2 创建 ActionScript 文件	226	16.2.2 保存网页图片文件	253
14.5 对象处理	227	16.2.3 打开网页图片文件	254
14.5.1 属性	227	16.3 辅助绘图工具	254
14.5.2 方法	227	16.3.1 使用标尺	254
14.6 提高实例——制作网站导航 菜单	228	16.3.2 使用参考线	255
14.7 提高练习	232	16.3.3 使用矩形工具	256
14.8 本章小结	233	16.3.4 使用直线工具	257
提高知识问答	234	16.3.5 使用单行(列)选框工具	258
第 15 章 测试、导出与发布动画	235	16.4 设置颜色	259
15.1 动画优化与测试	236	16.4.1 设置前景色和背景色	259
15.1.1 动画的优化	236	16.4.2 使用油漆桶工具	260
15.1.2 动画的测试	237	16.4.3 使用渐变工具	261
15.2 导出影片	238		



16.5 提高实例——设置网页图片 ...	262	18.1.1 创建选区	290
16.5.1 新建图片	262	18.1.2 修改选区	295
16.5.2 绘制图片	263	18.2 修改图像	299
16.6 提高练习	265	18.2.1 橡皮擦工具组	299
16.7 本章小结	265	18.2.2 图章工具组	300
提高知识问答	266	18.2.3 修复工具组	303
第 17 章 图层与文本的使用	267	18.3 调整网页图片的颜色	304
17.1 编辑图层	268	18.3.1 网页配色	305
17.1.1 “图层”控制面板	268	18.3.2 调整图像颜色	306
17.1.2 新建图层	269	18.4 提高实例——修改网页标题	
17.1.3 选择图层	269	图片	309
17.1.4 复制图层	270	18.4.1 修改图像	310
17.1.5 删除图层	271	18.4.2 调整颜色	311
17.1.6 调整图层顺序	272	18.5 提高练习	312
17.1.7 链接图层	272	18.6 本章小结	312
17.1.8 合并图层	273	提高知识问答	312
17.2 使用图层样式	275	第 19 章 使用路径和滤镜	313
17.2.1 投影、内投影样式	275	19.1 使用路径	314
17.2.2 外发光、内发光样式	276	19.1.1 “路径”控制面板	314
17.2.3 斜面和浮雕样式	277	19.1.2 创建路径	315
17.3 输入文本	278	19.2 编辑路径	316
17.3.1 文字工具组	278	19.2.1 选择路径	316
17.3.2 输入横排文字	280	19.2.2 调整路径	318
17.3.3 输入直排文字	281	19.3 使用常用滤镜	320
17.4 编辑文本	282	19.3.1 抽出滤镜	320
17.4.1 设置文字格式	282	19.3.2 图案生成器滤镜	322
17.4.2 设置变形文字	283	19.3.3 滤镜库	323
17.5 提高实例——设计网页图片 ...	284	19.4 提高实例——制作网页图片 ...	325
17.5.1 调整图层	285	19.4.1 调整路径	325
17.5.2 编辑文本	285	19.4.2 使用滤镜	327
17.6 提高练习	287	19.5 提高练习	328
17.7 本章小结	287	19.6 本章小结	329
提高知识问答	288	提高知识问答	329
第 18 章 修改图像的 shape 和颜色	289	第 20 章 网页切片输出与动画制作	331
18.1 创建与编辑选区	290	20.1 创建与编辑切片	332



20.1.1 划分切片	332	20.4 提高实例——将图片设置为 网页	341
20.1.2 编辑切片选项	333	20.4.1 创建切片	342
20.1.3 修改切片	333	20.4.2 存储网页	343
20.2 存储为 Web 和设备所用格式 ..	335	20.5 提高练习	345
20.3 设置动画	337	20.6 本章小结	345
20.3.1 “动画(帧)”控制面板	337	提高知识问答	346
20.3.2 创建动画	337		
20.3.3 存储动画	339		
精 通 篇			
第 21 章 网站策划	349	22.2 使用 FlaX 软件制作动态 文本	369
21.1 网页配色原理	350	22.3 使用 LeapFTP 发布网站	371
21.1.1 网页色彩搭配	350	22.3.1 如何配置 FTP 站点	371
21.1.2 网页色彩搭配技巧	351	22.3.2 上传站点	372
21.1.3 如何分配网页色彩	351	22.3.3 站点下载	374
21.2 收集站点素材和内容	354	22.4 使用推广软件“登录奇兵” ...	374
21.3 网页版面布局设计	356	22.5 使用 Google 工具条衡量网站 价值	376
21.3.1 上下布局结构	356	22.5.1 PageRank 值	376
21.3.2 左右布局结构	356	22.5.2 影响 PageRank 值的因素	377
21.3.3 左中右布局结构	357	22.6 精通实例——使用 FTP 工具上传 站点	378
21.3.4 半包围布局结构	358	22.7 精通练习	379
21.3.5 单一布局结构	358	22.8 本章小结	380
21.4 布局方案	359	第 23 章 动态网页基础	381
21.4.1 使用表格布局	359	23.1 认识动态网页	382
21.4.2 使用框架布局	360	23.2 认识数据库	382
21.4.3 使用层布局	360	23.2.1 Access 简介	383
21.5 精通实例——配色并布局一个 网站	361	23.2.2 SQL Server 简介	384
21.6 精通练习	363	23.2.3 MySQL 简介	387
21.7 本章小结	364	23.2.4 Oracle 简介	387
第 22 章 辅助软件的使用	365	23.3 动态网页开发语言	388
22.1 使用 Fireworks 处理图像	366		
22.1.1 在 Fireworks 中编辑图像	366		
22.1.2 优化网页中的图像	368		

23.3.1 HTML 语言	388	24.2 数据源的创建	396
23.3.2 ASP 语言	388	24.2.1 连接数据库	397
23.3.3 ASP.NET 语言	389	24.2.2 在 Dreamweaver 中创建数据库连接	397
23.3.4 PHP 语言	390	24.3 制作数据库动态网页	398
23.3.5 JSP 语言	390	24.3.1 读取记录	398
23.4 HTTP 服务器	391	24.3.2 插入记录	400
23.5 动态网页开发流程	391	24.3.3 修改记录	401
23.6 精通实例——用 ASP 开发一个 网页	392	24.3.4 删除记录	403
23.7 精通练习	393	24.4 精通实例——用 ASP 制作留 言簿	404
23.8 本章小结	394	24.5 精通练习	407
第 24 章 制作 ASP 动态网页	395	24.6 本章小结	408
24.1 动态站点的创建及配置	396		

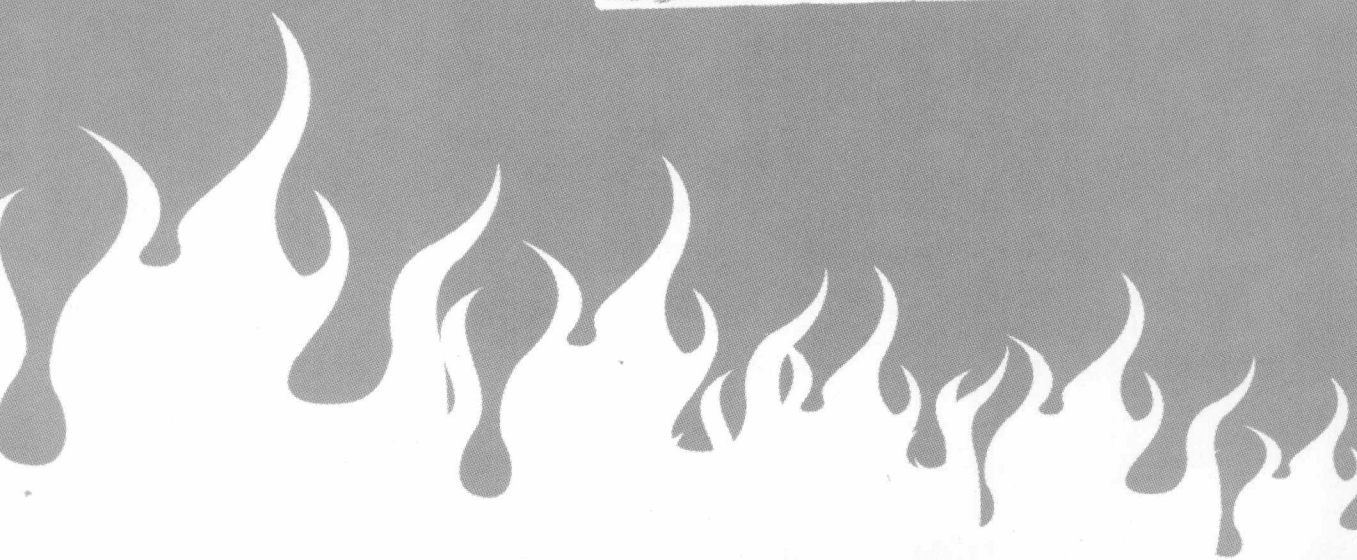
实 战 篇

第 25 章 “鲜花屋”网站制作	411	第 26 章 “大学新生登记”网站	427
25.1 实例说明	412	26.1 实例说明	428
25.2 制作要点	413	26.2 制作要点	430
25.3 制作过程	414	26.3 制作过程	430
25.3.1 创建站点	414	26.3.1 创建数据库文件	431
25.3.2 创建页面顶部	415	26.3.2 配置 IIS 与创建站点	432
25.3.3 创建登录表单	417	26.3.3 创建数据库连接	434
25.3.4 创建网页右边部分	418	26.3.4 创建网站导航	434
25.3.5 创建网页中心部分	418	26.3.5 制作登录页面	436
25.3.6 制作鲜花推荐部分	420	26.3.6 制作新生登录后的信息页	439
25.3.7 制作网站次页面	421	26.3.7 制作学生信息添加信息页	442
25.4 发布站点	423	26.4 拓展练习	444
25.5 拓展练习	426		

RUMENPIAN

入门篇

- | | |
|-------|------------|
| 第 1 章 | 什么是网页 |
| 第 2 章 | 网页制作基础 |
| 第 3 章 | 创建网页对象 |
| 第 4 章 | 使用表格布局网页 |
| 第 5 章 | 使用框架布局网页 |
| 第 6 章 | 使用 CSS 样式表 |
| 第 7 章 | 使用层布局网页 |
| 第 8 章 | 应用表单 |

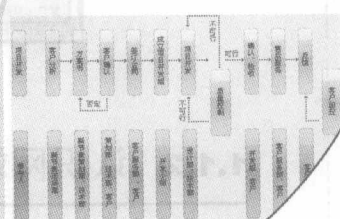
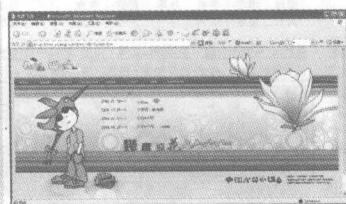


第1章

什么是网页

本章要点

- 认识网页
- 网站的一般开发流程
- 网页制作软件
- 制作技巧



Section 1.1

网页基础知识

人们在做某一件事情以前，一般都会先对其作一定的了解，然后再具体地实施。在开始学习网页制作之前，我们也应该先来了解一下网页的基本知识。

1.1.1 认识网页

上网时在浏览器中看到的一个个漂亮的页面就是网页，网页中包括了各种各样的网页元素，如文本、图像和超链接等，如图 1-1 所示。



图 1-1 浏览器中的网页

1.1.2 认识网站

网站是由单个或多个网页组成的集合，如谷歌、雅虎等。按网站内容可将网站分为“门户网站”、“个人网站”、“专业网站”和“职能网站”4 种类型。

1. 门户网站

门户网站是一种综合性网站，包括很多网页频道，如新浪网就包括新闻、娱乐、游戏、女性、

操作提示

在网页中，文本内容是最常见的，早期的网页就是全部由文本构成的。随着技术的发展，网页中逐步添加了图像、音乐、动画等多媒体内容，从而提高了网页的美感效果。