

新手学



动态网页开发：贯通

HTML和 JavaScript

包含9个ASP入门视频 15个ASP实用技巧视频 7大常用ASP系统模块

知程序 行天下

知程序 行天下

孔鹏等编著

程序天下

资深ASP程序员对新手的忠告：
学ASP不能只学ASP！



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

TP393.092/895D

2008

新手学

动态网页开发：贯通

HTML和
JavaScript

程序天下

孔鹏等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书从零开始,系统全面地介绍了基于 ASP 的动态网页编程技术。全书共 5 篇 19 章,由浅入深地讲解了网络基础知识、HTML 页面语言、VBScript 脚本语言、ASP 语言及其内置对象和可安装组件、Web 数据库基础、ASP 数据库开发等内容。此外还讲解了网站发布、JavaScript 特效等其他相关技术。最后以一个综合案例作为总结。

本书图文并茂、实例丰富,是 ASP 初学者的最佳入门辅导书,也可作为 ASP 网络应用程序技术人员的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

新手学 ASP 动态网页开发:贯通 HTML 和 JavaScript / 孔鹏等编著. —北京:电子工业出版社, 2008.1
(程序天下)
ISBN 978-7-121-05671-0

I. 新… II. 孔… III. ①主页制作—程序设计 ②超文本标记语言, HTML—主页制作—程序设计
③JAVA 语言—程序设计 IV. TP393.092 TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 198045 号

责任编辑:韩 明

印 刷:北京市通州大中印刷厂

装 订:三河市鹏成印业有限公司

出版发行:电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本:787×1092 1/16 印张:35 字数:840 千字

印 次:2008 年 1 月第 1 次印刷

印 数:5000 册 定价:59.80 元(含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前言：作者的提示

本书凝结了资深 ASP 程序员对新手的学习忠告：学 ASP 不能只学 ASP！

很多读者都有一个误区，以为想做 ASP 程序员，只要掌握 ASP 就可以了，其实不然，出去 ASP 以外，还需要掌握相关的 Web 技术，比如 HTML、CSS、Dreamweaver、JavaScript 等等，必须掌握了这些技术，才能完成 ASP 开发。

本书适合谁读

本书是一本关于 ASP 动态网站开发的技术书籍。对编写基于 ASP 的 Web 应用程序感兴趣的初学者和网站开发的爱好者都可以从本书中了解和学习到所需的基础知识和开发方法。

本书强调“实用性”为主，从最基本的网络基础知识，到 ASP 动态网页开发，再到 Web 与数据库开发，最后到综合网站的设计实现，无一例外都是以“实用性”为出发点的。所以，如果你想学习 ASP 应用程序的开发，本书可以让你的学习过程事半功倍。在读完本书后，你将会对 ASP 技术有一个深刻的认识。

特别要说明的是，对于想自己学习 ASP 技术的读者来说，本书尤其适合作为入门指南。因为它详细地介绍了初学者入门时所必需的基础知识，并且采用大量实例，对于通过实践学习知识的读者有很大的帮助。

你需要具备的基础

本书所面对的是不具备任何 Web 开发经验，又想学习 ASP 动态网站开发的初学者。如果你从来没有学过编程，或者只学过一些基本的 C 语言，那么恭喜你，本书正适合你。

本书的优势

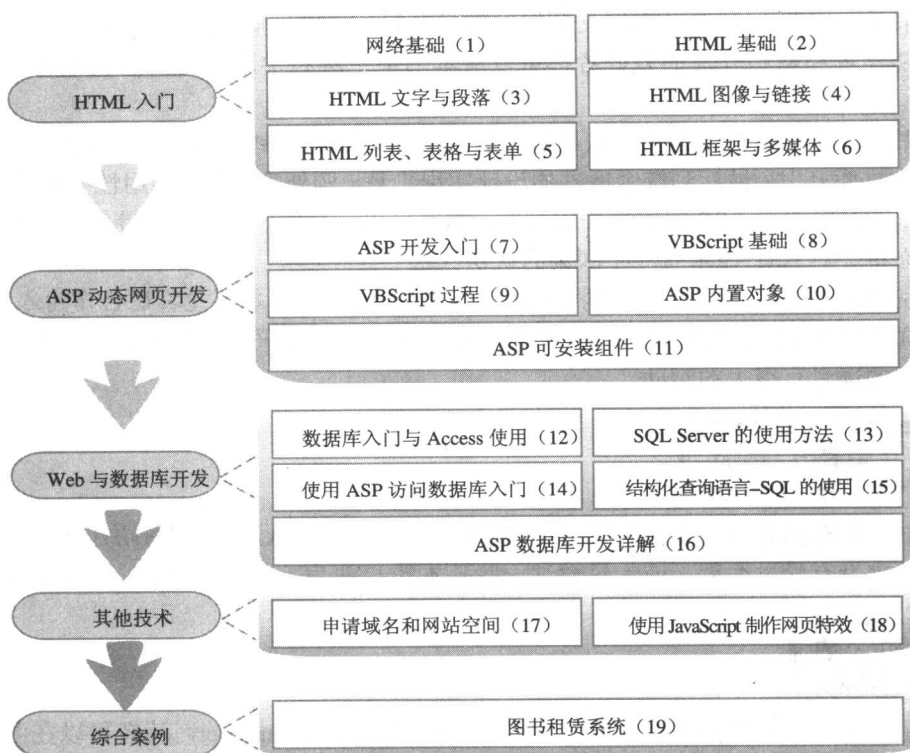
- 提供完善的售后服务：配有学习论坛 <http://www.rzchina.net>，读者可以在上面讨论技术，笔者会及时回答读者提问，并提供各种技术文章，帮助你提高开发水平。
- 从零基础开始：在学习一项新的技术之前，大家通常都会产生畏惧心理。不知道技术是否好学，又是如何入门的。因此，本书将从零开始，对于没有任何 Web 开发经验的你，作者将通过与实际相结合的方式，让你对网络基础有一个感性的认识。由于 HTML 语言是 Web 开发的基础，因此，本书还会详细介绍 HTML 语言。通过对 HTML 语言的学习，大家就具备了开发 ASP 动态网站的基础。
- 以人为本、详尽介绍：在本书中，作者始终坚持以人为本的思想，站在初学者的角

度考虑问题，详细介绍了如何进行 ASP 应用程序开发，带领大家快速进入 ASP 殿堂。对于 ASP 中的每一个知识点，都尽量做到详尽，不仅让初学者有高屋建瓴的清楚认知，还可以为 Web 开发人员提供参考。通过对知识点的学习，你会感觉到 ASP 编程不过如此。

- 光盘内容丰富，超值赠送：本书光盘中赠送大量的源文件，视频动画，具体内容参考光盘说明。

本书内容

本书共 5 篇 20 章，由浅入深地介绍了 ASP 程序开发和网络程序设计的基础及应用，具体内容如下：



光盘介绍

1. 源文件的运行环境

操作系统：Windows 98 及其以上版本

开发环境：在 Windows 98 上要安装 PWS

在 Windows 2000 及其以上版本中，要安装 IIS

2. “\源文件”文件夹

包括书中涉及的所有源文件，全部按照章节整理，方便读者编程。

3. “\入门视频”文件夹

包括 ASP 配置的基本操作

01 Windows XP 安装 IIS.EXE

02 设置虚拟路径.EXE

03 设置 ASP 调试环境.EXE

04 Microsoft 脚本调试工具.EXE

05 Microsoft 脚本编辑器.EXE

06 在 Windows 2003 中安装 IIS.EXE

07 配置 Windows 2003 中的 IIS.EXE

08 一个 IP 建多个 Web 站点.EXE

09 附加 SQL 数据库.EXE

4. “\ASP 技巧视频”文件夹

包括 15 个常见 ASP 技巧，全部是笔者经验的总结，内容如下：

如何向表中添加记录.EXE

ASP 分页显示 1.EXE

ASP 分页显示 2.EXE

ASP 分页显示 3.EXE

Form 表单的构成和数据提交.EXE

IIS 账户使用.EXE

SQL 中单引号的使用.EXE

复件 复制剪切所产生的不同权限.EXE

复制剪切所产生的不同权限.EXE

快速获取字段最大值、最小值和平均值.EXE

快速设置 IIS 可以访问的权限.EXE

让 ASP 显示错误信息.EXE

如何进行多表查询.EXE

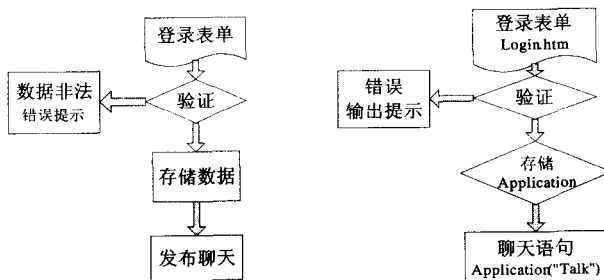
如何进行两个表之间的数据复制.EXE

如何删除表中的记录.EXE

5. “\常见系统模块”文件夹

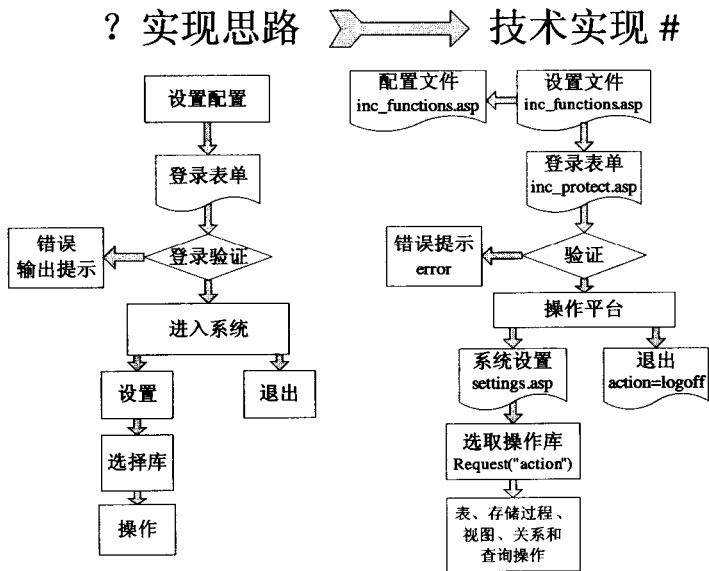
聊天室模块：聊天室（Chat）是 Internet 上重要的交流场所。随着 Internet 技术的发展，聊天室的形式也发生了很大变化。从最早 UNIX 机上的 TACK 到 Web 方式的聊天室，甚至有了专门用于聊天的软件和服务器，如 IRC。在现实中，人们最常用的是基于浏览器的聊天室。本系统包括如下内容：

？ 实现思路 ➡ 技术实现 #

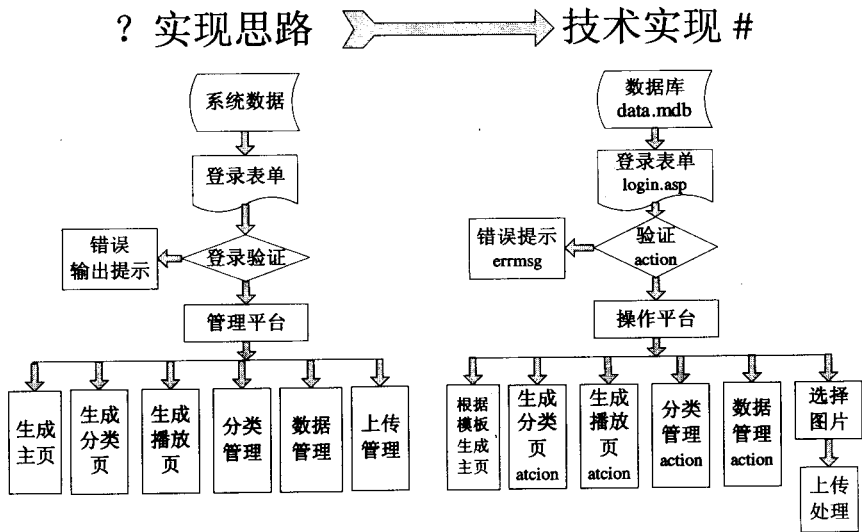


在线数据库管理模块：虽然 SQL Server 和 Oracle 具备了远程控制的功能，但是在操作的灵活性和界面的美观方面，和 Web 界面平台相比还是有不小的差距。为此，开发设

计自己合适的在线数据库管理平台成为了各 Web 站点运营商的重要战略任务。在线数据库管理是指直接通过 Web 页面的方式，实现对系统站点数据库方面的管理操作。本系统包括如下内容：

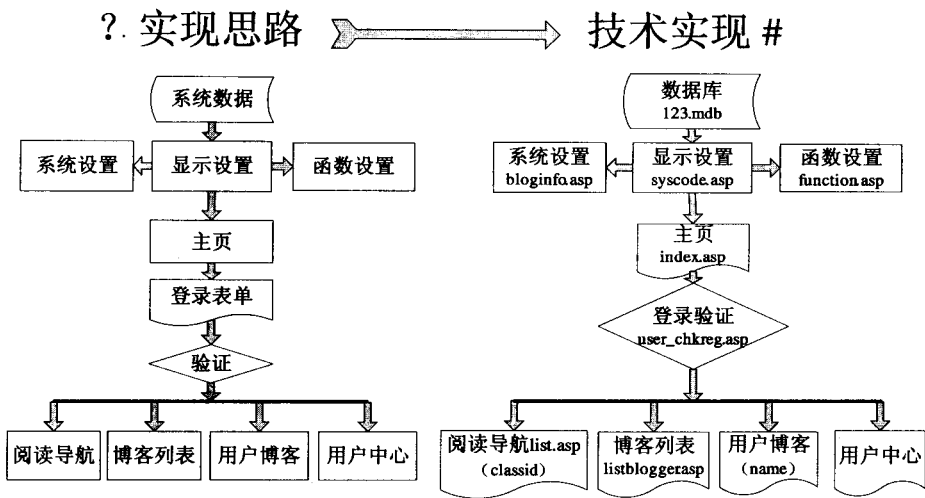


在线点播模块：在线点播系统是指浏览用户登录系统站点并选择音乐和视频后，可以直接通过在线的方式实现音乐聆听和视频欣赏。本系统包括如下内容：

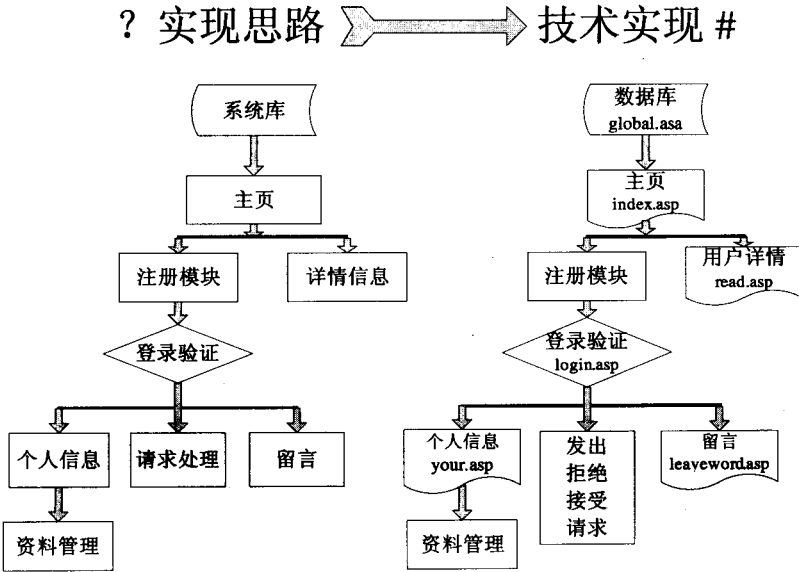


博客模块：Blog 是继 E-mail、BBS、ICQ 后的第 4 种网络交流方式，是网络时代的个人文摘。它是以超级链接为武器的网络日记，代表着新的生活方式和新的工作方式，更代

表着新的学习方式。一个 Blog 其实就是一个网页，通常由简短且经常更新的帖子所构成，贴子的文章通常按照年份和日期倒序排列。Blog 的内容和目的有很大的不同。本系统包括如下内容：

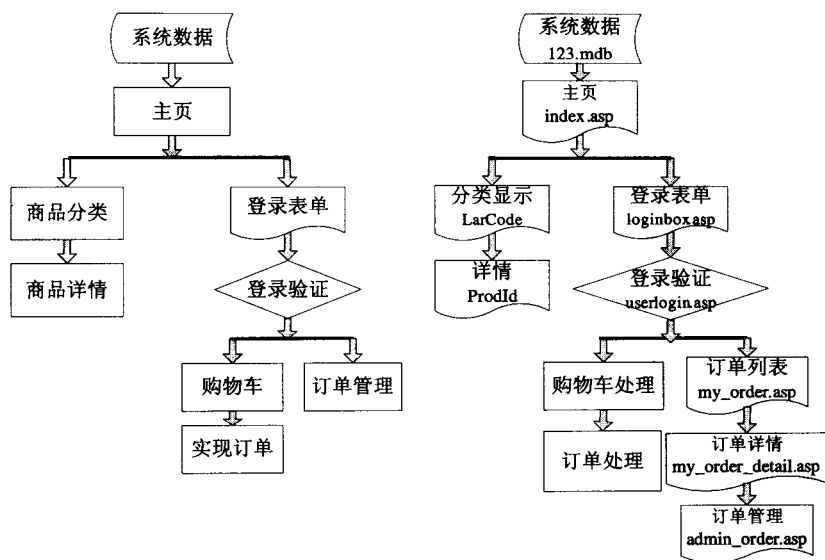


在线交友模块：在线交友是指通过网络来结交朋友。利用网络资源的无限性实现跨地域的信息交流，使用户相互之间成为知己或朋友。在线交友站点一经推出后，便迅速得到了人们的青睐。各种交友站点纷纷建立，丰富了人们的业余生活。本系统包括如下内容：



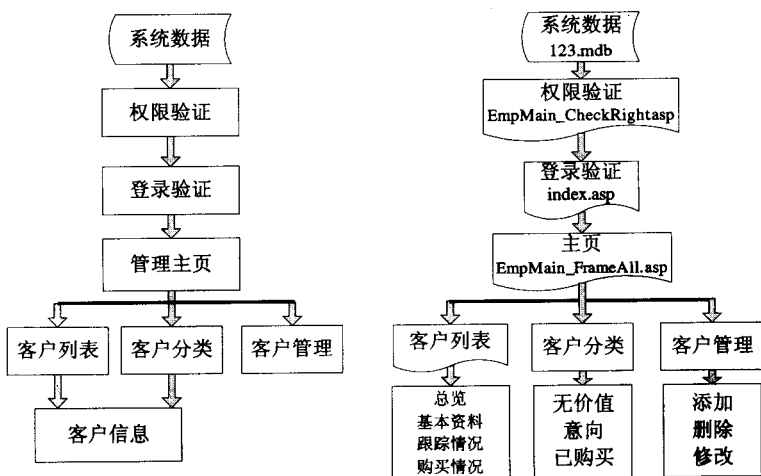
在线购物模块：在线购物系统必须具备的功能模块中，最为重要的是购物车的实现和订单的处理，这也是在线购物系统的难点。本系统包括如下内容：

？实现思路 ➡ 技术实现



客户管理模块：随着计算机的普及和网络的迅猛发展，电子商务被广泛地应用于现实的生活中，而客户关系管理战略将成为企业成功与否的关键。客户管理是指获取客户的资料并对之进行详细分析，来提高客户的满意度以达到提高企业竞争力的目的。本系统包括如下内容：

？实现思路 ➡ 技术实现



目 录

第一篇 HTML 入门

第 1 章 网络基础 2

1.1 计算机网络概述	3
1.1.1 计算机网络的定义	3
1.1.2 计算机网络的发展	3
1.1.3 计算机网络的分类	4
1.1.4 计算机网络的功能	5
1.2 Internet 概述	6
1.2.1 Internet 简介	6
1.2.2 Internet 的功能	7
1.2.3 计算机网络地址	7
1.2.4 万维网 WWW	8
1.2.5 Web 浏览器	8
1.3 网站与网页	9
1.3.1 什么是网站	9
1.3.2 网站的分类	9
1.3.3 什么是网页	11
1.3.4 什么是主页	11
1.3.5 超级链接	12
1.3.6 统一资源定位器	12
1.4 简单网页制作	13
1.4.1 网页制作概述	13
1.4.2 网页制作工具	14
1.4.3 使用文本编辑器制作网页	14
1.4.4 使用 Dreamweaver 制作网页	16
1.5 本章小结	18

第 2 章 HTML 基础 19

2.1 HTML 概述	20
2.1.1 通用标记语言 GML	20

2.1.2 标准通用标记语言 SGML	20
2.1.3 超文本标记语言 HTML	20
2.1.4 HTML 的发展	21
2.2 HTML 标签	21
2.2.1 标签与属性	21
2.2.2 起始标签与结束标签	22
2.2.3 空标签	22
2.2.4 标签的嵌套	22
2.2.5 通用属性	23
2.3 HTML 文档结构	23
2.3.1 文档基本结构	23
2.3.2 文档类型声明	24
2.3.3 HTML 文档头部	25
2.3.4 HTML 文档本体	25
2.4 HTML 文档头部	25
2.4.1 文档标题标签	26
2.4.2 基础路径标签	27
2.4.3 元信息标签	28
2.4.4 指定页面字符集和语言代码	29
2.4.5 指定页面刷新或跳转时间	29
2.4.6 指定页面在缓存中的期限	30
2.4.7 控制页面禁用缓存	31
2.4.8 设置页面 Cookie	32
2.4.9 指定页面内容等级评定	33
2.4.10 指定页面过渡特效	34
2.4.11 指定是否兼容微软主题	36
2.4.12 指定脚本和样式的类型	37
2.4.13 指定关键字列表和内容简介	38
2.4.14 指定页面作者和版权信息	38
2.4.15 指定搜索引擎检索方式	39
2.4.16 指定页面编辑器说明	39
2.4.17 指示搜索引擎重访	40

2.4.18	可索引文档标签	40
2.4.19	链接标签	41
2.5	HTML 文档主体	43
2.5.1	背景颜色属性	43
2.5.2	背景图案属性	43
2.5.3	文字颜色属性	44
2.5.4	链接文字属性	45
2.5.5	页边距属性	46
2.6	本章小结	46

第3章 HTML 文字与段落 47

3.1	文字标签	48
3.1.1	标题标签	48
3.1.2	字体标签	49
3.1.3	样式标签	51
3.1.4	特殊符号	53
3.2	排版标签	55
3.2.1	强制换行标签	55
3.2.2	强制分段标签	56
3.2.3	分割线标签	57
3.2.4	居中对齐标签	58
3.2.5	块引用标签	59
3.2.6	预设格式标签	60
3.3	本章小结	61

第4章 HTML 图像与链接 62

4.1	图像标签	63
4.1.1	指定图像源	63
4.1.2	指定图像替换文本	64
4.1.3	指定图像显示大小	65
4.1.4	指定图像对齐方式	66
4.1.5	指定图像间距	68
4.1.6	指定图像边框大小	70
4.2	链接标签	70
4.2.1	创建内部链接	71
4.2.2	创建外部链接	72

4.2.3	指定目标窗口	73
4.2.4	创建邮件链接	75
4.2.5	图像链接	75
4.3	影像地图	77
4.3.1	指定影像地图	77
4.3.2	定义地图	77
4.3.3	创建地图区域	78
4.4	小结	82

第5章 HTML 列表、表格与表单 83

5.1	HTML 列表	84
5.1.1	使用无序列表	84
5.1.2	指定符号样式	84
5.1.3	使用有序列表	86
5.1.4	指定编号方式	87
5.1.5	指定编号起始值	88
5.1.6	指定列表项样式	89
5.1.7	指定列表项编号	90
5.1.8	使用嵌套的列表	91
5.1.9	使用定义列表	93
5.1.10	使用菜单列表	94
5.1.11	使用目录列表	95
5.2	HTML 表格	96
5.2.1	表格基本结构	97
5.2.2	设置表格边框	98
5.2.3	指定表格位置	99
5.2.4	指定表格宽度	100
5.2.5	指定表格列数	101
5.2.6	指定框架与线条	101
5.2.7	设置表格单元空间	103
5.2.8	设置表格背景	104
5.2.9	设置表格说明	105
5.2.10	表格横行组	106
5.2.11	表格竖列组	107
5.2.12	表格列元素	108
5.2.13	表格行元素	109

5.2.14	表格单元元素	110
5.2.15	跨越多行或多列的单元	111
5.2.16	空单元	112
5.3	HTML 表单	113
5.3.1	使用表单	113
5.3.2	基本输入控件	115
5.3.3	文本框与密码框	116
5.3.4	单选按钮与复选框	117
5.3.5	提交与重置按钮	118
5.3.6	图形提交按钮	119
5.3.7	普通按钮	119
5.3.8	隐藏域	120
5.3.9	文件选择框	121
5.3.10	文本区域	122
5.3.11	选择框	122
5.3.12	为选择框预选	124
5.3.13	为选择框分组	125
5.3.14	为控件指定标签	126
5.3.15	按钮元素	128
5.3.16	为表单分组	129
5.3.17	使用 TAB 键导航	131
5.3.18	使用快捷键导航	131
5.4	本章小结	133

第 6 章 HTML 框架与多媒体 134

6.1	HTML 框架	135
6.1.1	框架集文档	135
6.1.2	框架行列布局	137
6.1.3	嵌套的框架	139
6.1.4	框架文档	140
6.1.5	框架初始文档	140
6.1.6	框架名称与链接	142
6.1.7	指定框架页边距	143
6.1.8	设置框架边框	143
6.1.9	禁止调整框架尺寸	144
6.1.10	设置滚动条	145

6.1.11	无框架元素	146
6.1.12	内联框架	146
6.2	添加多媒体	147
6.2.1	添加背景声音	148
6.2.2	循环播放背景声音	148
6.2.3	嵌入多媒体信息	149
6.2.4	指定是否自动播放	150
6.2.5	隐藏多媒体窗口	150
6.2.6	指定多媒体窗口大小	151
6.2.7	嵌入特殊多媒体	151
6.2.8	添加多媒体对象	152
6.2.9	添加图像对象	153
6.2.10	添加 FLASH 对象	154
6.2.11	添加动态图像	154
6.3	本章小结	155

第二篇 ASP 动态网页开发

第 7 章 ASP 开发入门 158

7.1	ASP 简介	159
7.1.1	静态网页和动态网页	159
7.1.2	动态网页开发技术	159
7.1.3	ASP 开发技术	159
7.1.4	ASP 的运行环境	160
7.2	个人站点服务器	161
7.2.1	安装 PWS	161
7.2.2	个人 Web 管理器	162
7.2.3	测试 PWS	163
7.3	Internet 信息服务器	164
7.3.1	安装 IIS	164
7.3.2	测试 IIS	166
7.3.3	IIS 管理器	166
7.3.4	设置网站属性	167
7.3.5	虚拟目录	169
7.3.6	添加虚拟目录	169
7.4	开发 ASP 程序	171

7.4.1 开发与调试环境	171
7.4.2 第一个 ASP 程序	171
7.4.3 ASP 页面的构成	172
7.5 本章小结	172

第 8 章 VBScript 基础 173

8.1 VBScript 概述	174
8.1.1 VBScript 脚本语言	174
8.1.2 嵌入 HTML 文档	174
8.1.3 嵌入 ASP 文档	175
8.2 VBScript 数据类型	176
8.2.1 Variant 类型	177
8.2.2 Variant 子类型	177
8.3 VBScript 常量和变量	178
8.3.1 常量的定义	178
8.3.2 变量的命名	178
8.3.3 变量的定义	179
8.3.4 变量的作用域	180
8.4 VBScript 数组	181
8.4.1 一维数组	181
8.4.2 多维数组	182
8.4.3 动态数组	182
8.5 VBScript 运算符	184
8.5.1 算术运算符	184
8.5.2 关系运算符	185
8.5.3 逻辑运算符	186
8.5.4 连接运算符	187
8.5.5 运算符优先级	188
8.6 VBScript 条件语句	188
8.6.1 If...Then...Else 语句	188
8.6.2 Select Case 语句	190
8.7 VBScript 循环语句	192
8.7.1 Do...Loop 语句	192
8.7.2 While...Wend 语句	193
8.7.3 For...Next 语句	194
8.7.4 For Each...Next 语句	196

8.8 本章小结	197
----------	-----

第 9 章 VBScript 过程 198

9.1 VBScript 过程	199
9.1.1 VBScript 子过程	199
9.1.2 VBScript 函数	200
9.1.3 VBScript 内部函数	201
9.2 VBScript 数学函数	201
9.2.1 三角函数 Sin、Cos、Tan、Atn	201
9.2.2 绝对值函数 Abs	204
9.2.3 四舍五入函数 Round	205
9.2.4 幂函数 Exp	206
9.2.5 对数函数 Log	207
9.2.6 随机函数 Rnd	208
9.2.7 符号函数 Sgn	209
9.2.8 平方根函数 Sqr	210
9.3 VBScript 格式转换函数	211
9.3.1 转换成布尔子类型 CBool	212
9.3.2 转换成字节子类型 CByte	212
9.3.3 转换成日期子类型 CDate	212
9.3.4 转换成双精度浮点子类型 CDbl	212
9.3.5 转换成整型子类型 CInt	212
9.3.6 转换成长整型子类型 CLng	212
9.3.7 转换成单精度浮点子类型 CSng	213
9.3.8 转换成字符串子类型 CStr	213
9.3.9 进制转换函数 Hex、Oct	214
9.3.10 转换成整型 Int、Fix	216
9.4 VBScript 字符串函数	217
9.4.1 ASCII 码函数 Asc、Chr	217
9.4.2 子字符串位置函数 InStr、 InStrRev	219
9.4.3 字符串形式函数 LCase、UCase	220
9.4.4 子字符串函数 Left、Mid、Right	221
9.4.5 字符串长度函数 Len	222
9.4.6 字符串调整函数 LTrim、RTrim、 Trim	222

9.4.7	字符串替换函数 Replace	223
9.4.8	字符串比较函数 StrComp	223
9.4.9	字符串逆向函数 StrReverse	225
9.4.10	字符串拆分函数 Split	225
9.4.11	字符串创建函数 Space、String	226
9.5	VBScript 日期时间函数	226
9.5.1	获取当前日期时间 Now、Date、 Time	226
9.5.2	获取年月日 Year、Month、Day	226
9.5.3	获取时分秒 Hour、Minute、 Second	227
9.5.4	获取日期部分 DatePart	227
9.5.5	转换成日期值 DateSerial、 DateValue	228
9.5.6	转换成时间值 TimeSerial、 TimeValue	228
9.5.7	日期运算 DateAdd、DateDiff、 WeekDay	229
9.5.8	获取名称 MonthName、 WeekDayName	229
9.5.9	格式化日期时间 Format DateTime	230
9.6	VBScript 类型判断函数	231
9.6.1	测试是否为数组 IsArray	231
9.6.2	测试是否可转换成日期 IsDate	231
9.6.3	测试是否已被初始化 IsEmpty	231
9.6.4	测试是否为有效数据 IsNull	231
9.6.5	测试是否为数值 IsNumeric	231
9.6.6	测试是否为对象 IsObject	232
9.6.7	获取变量类型 VarType	234
9.7	其他 VBScript 函数	234
9.7.1	对话框函数 MsgBox、InputBox	234
9.7.2	颜色函数 RGB	235
9.7.3	数组边界函数 UBound、LBound	236
9.7.4	脚本引擎函数 ScriptEngine 等	236
9.8	本章小结	237

第 10 章	ASP 内置对象	238
10.1	概述	239
10.2	Request (请求) 对象	239
10.2.1	Request 对象语法	239
10.2.2	读取验证字段信息	240
10.2.3	读取 Cookie 数据	241
10.2.4	读取表单传递的数据	244
10.2.5	读取 URL 传递的参数	246
10.2.6	读取服务器环境变量	248
10.2.7	读取发送的总字节数	250
10.2.8	以二进制方式读取数据	251
10.3	Response (应答) 对象	251
10.3.1	Response 对象语法	251
10.3.2	写入 Cookie 数据	252
10.3.3	缓冲页面输出	253
10.3.4	指定响应的内容类型	254
10.3.5	指定缓存页面的有效时间	255
10.3.6	指定服务器返回的状态行	255
10.3.7	以二进制方式写入数据	255
10.3.8	页面重定向	256
10.3.9	将数据输出到页面	258
10.4	Server (服务器) 对象	260
10.4.1	Server 对象语法	260
10.4.2	脚本的超时期限	260
10.4.3	创建组件对象	261
10.4.4	对字符串进行 HTML 编码	262
10.4.5	对字符串进行 URL 编码	263
10.4.6	映射为服务器物理路径	264
10.5	Session (会话) 对象	265
10.5.1	Session 对象语法	265
10.5.2	读取会话中的内容数据	266
10.5.3	读取会话中的静态对象	267
10.5.4	指定代码页和页面地区标识	268
10.5.5	读取用户会话标识	268
10.5.6	删除会话对象	269
10.6	Application (应用程序) 对象	269

10.6.1	Application 对象语法	270
10.6.2	在应用程序中共享数据	270
10.6.3	安全地共享数据	271
10.7	Global.asa 文件	272
10.7.1	Global.asa 文件内容	272
10.7.2	Global.asa 文件中的事件	273
10.7.3	<OBJECT> 声明	274
10.8	本章小结	275

第 11 章 ASP 可安装组件 276

11.1	可安装的 ASP 组件	277
11.1.1	ASP 组件概述	277
11.1.2	ASP 可安装组件	277
11.2	Ad Rotator (广告轮换组件)	278
11.2.1	AdRotator 对象	278
11.2.2	轮换计划文件	279
11.2.3	轮换显示广告	280
11.2.4	重定向文件	281
11.3	Browser Capabilities (浏览器能力组件)	282
11.3.1	BrowserType 对象	282
11.3.2	Browscap.ini 文件	283
11.3.3	检测浏览器性能	286
11.4	Database Access (数据库存取组件)	288
11.5	Content Linking (内容链接组件)	289
11.5.1	NextLink 对象	289
11.5.2	内容链接列表文件	291
11.5.3	建立页面目录表	292
11.5.4	添加页面导航链接	293
11.6	File Access (文件存取组件)	294
11.6.1	FileSystemObject 对象	294
11.6.2	获取驱动器信息	298
11.6.3	获取文件夹信息	299
11.6.4	获取文件信息	301
11.6.5	读写文本文件	302
11.7	Tools (工具组件)	303

11.7.1	Tools 对象	304
11.7.2	检查文件是否存在	304
11.7.3	按模板处理表单	305
11.7.4	获取随机数	307
11.8	Counters (计数器组件)	307
11.8.1	Counters 对象	307
11.8.2	建立网上投票系统	309
11.9	Content Rotator (内容轮换组件)	310
11.9.1	ContentRotator 对象	310
11.9.2	内容调度文件	311
11.9.3	轮换显示 HTML 内容	311
11.9.4	显示所有 HTML 内容	312
11.10	Page Counter (页计数器组件)	313
11.10.1	PageCounter 对象	313
11.10.2	点击计数数据文件	314
11.10.3	统计页面的访问次数	314
11.11	Permission Checker (许可检查组件)	315
11.11.1	PermissionChecker 对象	315
11.11.2	检查用户是否有权访问文件	315
11.12	本章小结	316

第三篇 Web 与数据库开发

第 12 章 数据库入门与 Access 使用 318

12.1	数据库概述	319
12.1.1	数据库系统	319
12.1.2	关系数据库系统	319
12.1.3	数据库对象	320
12.2	Access 数据库	322
12.2.1	Access 的安装	322
12.2.2	Access 的启动	325
12.2.3	创建 Access 数据库	325
12.2.4	Access 数据库对象	326
12.3	Access 表	326
12.3.1	使用设计器创建表	326
12.3.2	使用向导创建表	327
12.3.3	通过输入数据创建表	329

12.3.4	在设计视图中修改表	330
12.3.5	为表建立关系	330
12.3.6	添加、修改和删除记录	331
12.3.7	删除表	331
12.4	Access 查询	332
12.4.1	在设计视图中创建查询	332
12.4.2	使用向导创建查询	333
12.4.3	在设计视图中修改查询	334
12.4.4	多表连接查询	334
12.4.5	添加、修改和删除记录	335
12.5	Access 的其他操作	335
12.5.1	在设计视图中创建窗体	335
12.5.2	使用向导创建窗体	336
12.5.3	在设计视图中创建报表	337
12.5.4	使用向导创建报表	338
12.6	本章小结	339

第 13 章 SQL Server 的使用方法 340

13.1	SQL Server 2000 概述	341
13.1.1	SQL Server 2000 的安装	341
13.1.2	SQL Server 服务管理器	344
13.2	企业管理器	345
13.2.1	SQL Server 企业管理器	345
13.2.2	注册 SQL Server 服务器	346
13.2.3	编辑 SQL Server 注册属性	348
13.2.4	连接到 SQL Server 服务器	348
13.3	管理数据库	348
13.3.1	创建数据库	348
13.3.2	删除数据库	349
13.3.3	备份数据库	350
13.3.4	还原数据库	351
13.3.5	Access 数据导入	352
13.4	管理表	354
13.4.1	创建表	354
13.4.2	删除表	354
13.4.3	查询和编辑表	355
13.5	管理数据库关系图	355

13.5.1	创建数据库关系图	356
13.5.2	删除数据库关系图	356
13.5.3	编辑数据库关系图	357
13.6	管理视图	357
13.6.1	创建视图	358
13.6.2	删除视图	359
13.6.3	查询和编辑视图	359
13.7	存储过程	360
13.7.1	创建存储过程	360
13.7.2	删除存储过程	361
13.7.3	编辑存储过程	361
13.8	本章小结	362

第 14 章 使用 ASP 访问数据库入门 363

14.1	ASP 访问数据库概述	364
14.1.1	ASP 访问数据库流程	364
14.1.2	ASP 访问 Access 数据库	364
14.1.3	ASP 访问 SQL Server 数据库	365
14.2	连接数据库	367
14.2.1	创建 Access 数据源	367
14.2.2	创建 SQL Server 数据源	368
14.2.3	创建 ODBC 数据源文件	369
14.2.4	创建连接字符串	370
14.2.5	连接到数据库	371
14.2.6	关闭到数据库的连接	372
14.3	查询数据库并将其发布	372
14.3.1	检索记录集	372
14.3.2	将结果发布到 Web 页	373
14.4	本章小结	373

第 15 章 结构化查询语言——SQL 的使用 374

15.1	SQL 语言概述	375
15.1.1	SQL 语言简介	375
15.1.2	SQL 语言的特点	375
15.1.3	SQL 语言的组成	376
15.2	数据查询语言 (DQL)	376

15.2.1	检索数据库	376	16.2.7	指示数据更改的可用权限	399
15.2.2	根据条件检索数据库	378	16.2.8	指示数据提供者	400
15.2.3	对查询结果进行排序	378	16.2.9	指示连接对象的当前状态	400
15.2.4	多表连接查询	379	16.2.10	指示 ADO 的版本	401
15.2.5	对查询结果分组统计	380	16.2.11	管理连接对象中的事务进程	401
15.3	数据定义语言 (DDL)	380	16.2.12	取消连接对象上执行的命令	403
15.3.1	创建一个新表	381	16.2.13	关闭打开的连接对象	403
15.3.2	修改表的属性	381	16.2.14	执行查询命令	403
15.3.3	从数据库中删除表	382	16.2.15	打开到数据源的连接	404
15.3.4	创建一个新索引	383	16.3	Command (命令) 对象	404
15.3.5	从表中删除索引	383	16.3.1	Command 对象语法	404
15.3.6	创建一个新视图	383	16.3.2	指示所属的连接对象	405
15.3.7	从数据库中删除视图	384	16.3.3	指示要发送的命令文本	406
15.3.8	创建一个存储过程	384	16.3.4	指示命令对象的类型	406
15.3.9	从数据库中删除存储过程	385	16.3.5	指示预编译命令	407
15.4	数据操纵语言 (DML)	385	16.3.6	指示命令对象的当前状态	408
15.4.1	添加数据库记录	386	16.3.7	取消命令对象上执行的命令	408
15.4.2	更新数据库记录	386	16.3.8	创建新的参数对象	408
15.4.3	删除数据库记录	387	16.3.9	执行查询命令	409
15.5	数据控制语言 (DCL)	388	16.4	Recordset (记录集) 对象	410
15.5.1	赋予用户特权	388	16.4.1	Recordset 对象语法	410
15.5.2	取消用户特权	389	16.4.2	指示当前记录所在的页	412
15.5.3	执行存储过程	390	16.4.3	指示当前记录的顺序位置	413
15.5.4	启动和结束事务	390	16.4.4	指示当前记录位置	414
15.6	本章小结	391	16.4.5	指示当前记录的书签	415
第 16 章 ASP 数据库开发详解		392	16.4.6	指示内存中缓冲的记录数	417
16.1	ADO 模型概述	393	16.4.7	指示游标服务的位置	417
16.1.1	ADO 编程模型	393	16.4.8	指示使用的游标类型	417
16.1.2	使用 ADO 编程模型	393	16.4.9	指示当前记录的编辑状态	417
16.2	Connection (连接) 对象	394	16.4.10	指示数据过滤器	419
16.2.1	Connection 对象语法	394	16.4.11	指示使用的锁定类型	419
16.2.2	指示连接对象的特性	395	16.4.12	指示记录调度选项	419
16.2.3	指定连接字符串	396	16.4.13	指示返回的最大记录数	420
16.2.4	指示游标服务的位置	397	16.4.14	指示数据页数	421
16.2.5	指示默认数据库	398	16.4.15	指示单页记录数	421
16.2.6	指示隔离级别	399	16.4.16	指示记录数	422
			16.4.17	指示排序字段名称	422
			16.4.18	指示数据来源	422