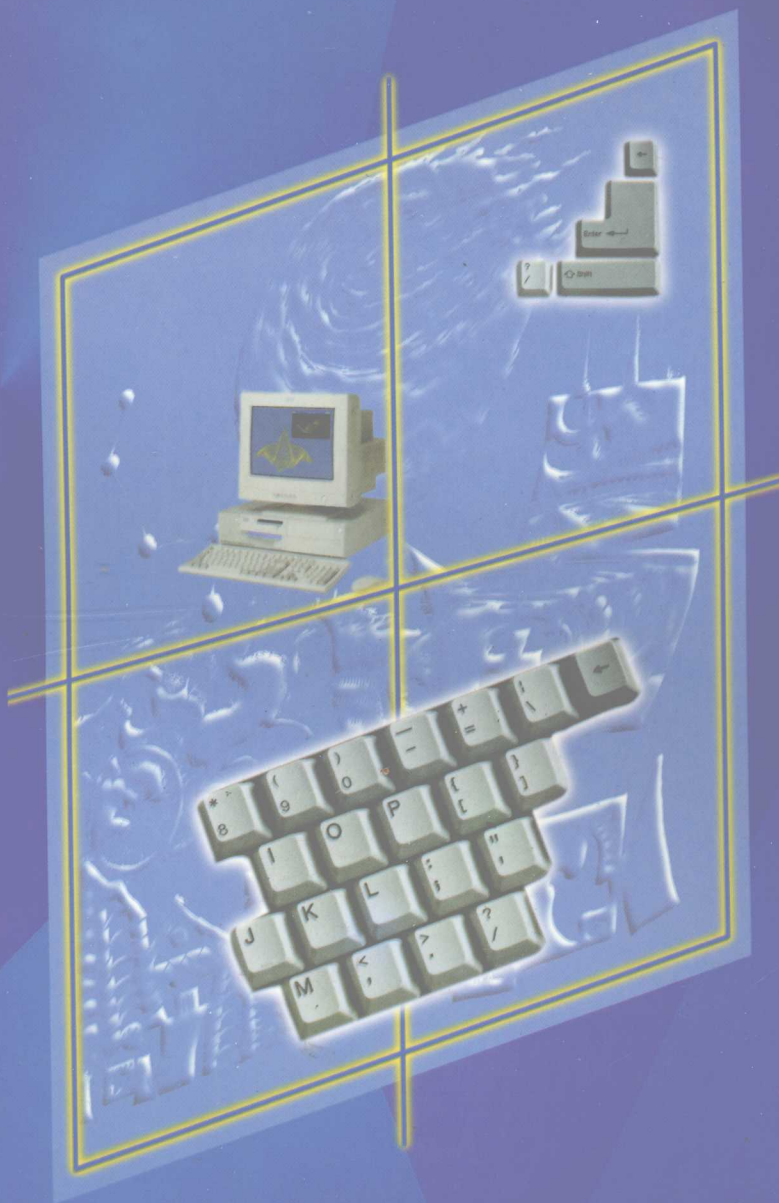


中文 Windows 95

中文 Windows NT 4.0

王成军 张 泳 张凤琴

使用技巧与实用程序设计



西安交通大学出版社

中文 Windows 95、 中文 Windows NT 4.0 使用技巧与实用程序设计

王成军 张 泳 张凤琴



西安交通大学出版社

内 容 简 介

本书主要介绍中文 Windows 95、中文 Windows NT 4.0 及基于 Windows 95 和 Windows NT 的 32 位应用程序的开发。详细介绍了中文 Windows 95、中文 Windows NT 4.0 的基本功能和使用方法,并针对它们的网络功能进行了深入的讲解。结合现今流行的 Novell NetWare 网络系统,介绍了集成 Windows NT 和 NetWare 服务器的方法。应用程序开发部分以中文 Visual foxPro 5.0、中文 Visual Basic 5.0 和 Visual C++ 4.2 为开发工具,详细介绍了面向对象程序设计和应用系统的开发。该部分既讲解了利用它们进行一般程序设计的方法,又针对它们如何进行数据库开发的高级程序设计进行了具体的讲解。本书突出实用性,图文并茂,既适合 Windows 应用和开发人员以及从事网络应用的工作人员使用,同时对于广大计算机爱好者和大专院校的师生也是一本必不可少的参考书。其次,本书也可以作为相应部分的培训教材。

(陕)新登字 007 号

中文 Windows 95、中文 Windows NT 4.0

使用技巧与实用程序设计

王成军 张 泳 张凤琴

责任编辑 林全 赵大良

*

西安交通大学出版社出版发行

(西安市咸宁西路 28 号 邮政编码 710049 电话(029)3268316)

西安市德力彩印厂印装

各地新华书店经销

*

开本:787×1092 1/16 印张:18.75 字数:446 千字

1998 年 1 月第 1 版 1998 年 1 月第 1 次印刷

印数:1—5000

ISBN7-5605-0978-9/TP·178 定价:19.00 元

若发现本社图书有倒页、白页、少页及影响阅读的质量问题,请去当地销售部门
调换或与我社发行科联系调换。发行科电话:(029)3268357,3267874

前言

Microsoft 公司推出的 Windows 95 深受广大计算机用户的欢迎,而相继推出的和 Windows 95 界面相同的 Windows NT 4.0 工作站版和服务器版操作系统以更强的功能占有了很大的网络服务市场。Windows 95 和 Windows NT 中文版的推出给我国的广大用户提供了极大的方便,而相应的一套全 32 位 Windows 应用开发程序,更是深受用户的青睐。

本书介绍了中文 Windows 95、中文 Windows NT 4.0 使用方法和中文 Visual foxPro 5.0、中文 Visual Basic 5.0 及 Visual C++ 4.2 的 32 位程序开发。全书共分三篇:

第一篇:中文 Windows 95

本篇共分 6 章。第 1 章至第 4 章为中文 Windows 95 的使用基础。主要介绍了中文 Windows 95 的基本概念和提供的主要工具。通过这 4 章的学习,读者可以基本熟练运用中文 Windows 95。第 5 章详细介绍了如何在网络上使用中文 Windows 95,包括在 NetWare 网络和使用 TCP/IP 网络协议的网络。第 6 章主要介绍了一些中文 Windows 95 的高级使用技巧,包括组成中文 Windows 95 内核的文件系统、文件夹和扩展文件名的含义,以及用中文 Windows 95 连接 Internet 网络等。

第二篇:中文 Windows NT 4.0

本篇共分 4 章。第 7 章介绍中文 Windows NT 4.0,并对中文 Windows 95 中文 Windows NT 4.0 Workstation(客户机)和 Windows NT 4.0 Server(服务器)进行了功能和技术标准的比较。第 8 章介绍了 Windows NT 网络的概念和组网形式。第 9 章介绍中文 Windows NT 4.0 安装(重点是网络)。由于中文 Windows NT 4.0 和中文 Windows 95 在界面和使用方法基本上相同,第 10 章着重介绍了 Windows NT 4.0 Server(服务器)的主要网络功能,其中包括 NetWare 网关和迁移工具的应用。

第三篇:32 位 Windows 应用程序开发技术

本篇共分 12 章。第 11 章到第 16 章介绍 Visual Basic 5.0 中文版。第

11 章对 Visual Basic 5.0 中文版的基本情况以及一些新的特性进行了概述。在第 12 章中引导读者设计第一个 Visual Basic 程序。第 13 章结合 Visual Basic 5.0 中文版与 Visual FoxPro 5.0 中文版,介绍面向对象的可视化程序设计中对对象属性的含义以及设置方法。第 14 章到第 16 章介绍了如何进行 Visual Basic 程序开发及高级应用技巧。

第 17 章到第 19 章介绍 Visual FoxPro 5.0 中文版。第 17 章对 Visual FoxPro 5.0 中文版的基本情况以及特性进行了概述。第 18 章介绍了数据库的概念以及如何使用 Visual FoxPro 对数据库进行操作。第 19 章介绍了 Visual FoxPro 5.0 中文版的程序设计语言以及各种向导工具的使用方法。

第 20 章至第 22 章介绍 Visual C++ 4.2。第 20 章对 Visual C++ 4.2 的基本情况、安装和一些新特性进行了概述。第 21 章为 Visual C++ 4.2 的程序设计,对 Visual C++ 4.2 的 MFC 类库及应用程序设计中的 SDI 和 MDI、文档、视、框架,以及如何设计文本编辑器的应用程序进行了详细的介绍。第 22 章介绍 Visual C++ 4.2 的高级进阶编程。主要针对 Microsoft 的开放式数据库互连 ODBC 和数据访问对象 DAO 进行论述、比较,并利用它们开发了数据库应用程序。

本书由王成军、张泳、张凤琴编著,由王成军统稿。本书编写过程中王学通、朱亚兵、高勇卫等同志帮助完成了部分稿件的校对工作,在此表示感谢。

作者

1997 年 10 月

目 录

第一篇 中文 Windows 95

第 1 章 中文 Windows 95 简介

- 1.1 中文 Windows 95 (1)
- 1.2 中文 Windows 95 的新特点 (1)
- 1.3 使用本书的有关约定 (3)
- 1.4 中文 Windows 95 的安装 (4)

第 2 章 中文 Windows 95 基础

- 2.1 启动和退出中文 Windows 95 (6)
- 2.2 鼠标与键盘 (7)
- 2.3 获得联机帮助 (9)
- 2.4 在桌面上开始工作 (11)
- 2.5 使用中文输入法 (19)
- 2.6 定制自己的计算机系统环境 (24)

第 3 章 维护和监测计算机

- 3.1 监测和管理系统 (30)
- 3.2 使用磁盘管理工具 (33)
- 3.3 设置虚拟内存 (40)
- 3.4 使用“即插即用”特性 (41)

第 4 章 使用附件完成工作

- 4.1 使用写字板 (42)
- 4.2 使用画图 (48)
- 4.3 使用中文 Windows 95 的多媒体 (54)

第 5 章 中文 Windows 95 网络入门

- 5.1 中文 Windows 95 网络概述 (62)
- 5.2 设置计算机使用网络 (62)
- 5.3 查看网络驱动器 (75)

第6章 中文 Windows 95 高级应用技巧

- 6.1 中文 Windows 95 文件夹中常用文件介绍 (77)
- 6.2 Windows 95 常用文件名的扩展名 (83)
- 6.3 连接 Windows 95 与 Internet (87)
- 6.4 建立 Windows 95 Web 和 FTP 服务器 (90)
- 6.5 建立 Windows 95 的动态鼠标指针 (93)
- 6.6 建立多系统引导的系统 (95)

第二篇 中文 Windows NT 4.0

第7章 中文 Windows NT 4.0 简介

- 7.1 Windows NT 4.0 Workstation 4.0(客户机)简介 (97)
- 7.2 Windows NT Server 4.0(服务器)简介 (98)
- 7.3 中文 Windows 95 与 Windows NT Workstation 4.0 比较
..... (99)
- 7.4 中文 Windows NT Workstation 4.0 与 NT Server 4.0 比较
..... (100)

第8章 Windows NT 网络系统的基本概念

- 8.1 Windows NT 服务器概述 (101)
- 8.2 工作组模型 (101)
- 8.3 域模型 (102)
- 8.4 单域模型、主域模型和多主域模型 (103)
- 8.5 组 (105)

第9章 安装中文版 Windows NT 4.0

- 9.1 Windows NT 4.0 系统安装要求 (107)
- 9.2 系统安装 (107)

第10章 中文 Windows NT Server 4.0 操作

- 10.1 启动和退出 Windows NT (122)
- 10.2 使用中文 Windows NT Server 4.0 管理工具 (123)
- 10.3 网络配置 (125)
- 10.4 中文 Windows NT Server 4.0 的服务管理 (131)
- 10.5 中文 Windows NT Server 4.0 的 NetWare 工具 (135)
- 10.6 配置 DCOM 应用程序 (143)

第三篇 32 位 Windows 应用程序开发技术

第11章 Visual Basic 概述

- 11.1 语言的历史 (147)
- 11.2 Visual Basic 概述 (147)
- 11.3 Visual Basic 的开发环境 (148)

第 12 章 设计第一个程序	(158)
12.1 界面设计	(158)
12.2 输入 SPEED 程序的代码	(159)
第 13 章 面向对象程序设计的对象属性	(162)
13.1 Visual Basic 对象属性及其设置	(162)
13.2 Visual FoxPro 对象属性及其设置	(166)
第 14 章 Visual Basic 的窗体与控件	(169)
14.1 窗体	(169)
14.2 控件	(171)
14.3 菜单的设计	(182)
第 15 章 Visual Basic 程序设计语言	(186)
15.1 数据类型	(186)
15.2 基本语句	(187)
15.3 数组的使用	(191)
第 16 章 程序设计进阶	(192)
16.1 对象链接与嵌入(OLE)	(192)
16.2 数据库的设计	(195)
第 17 章 Visual FoxPro 5.0 中文版简介	(200)
17.1 可视化设计与事件驱动	(200)
17.2 具有面向对象的编程能力	(200)
17.3 Visual FoxPro 数据结构	(201)
17.4 Visual FoxPro 5.0 界面浏览	(203)
第 18 章 Visual FoxPro 数据库操作	(206)
18.1 建立新表	(206)
18.2 建立数据库	(209)
18.3 Visual FoxPro 数据库操作	(211)
18.4 建立关系数据库	(215)
第 19 章 Visual FoxPro 程序设计语言和工具	(219)
19.1 Visual FoxPro 程序设计基础	(219)
19.2 菜单的制作	(222)
19.3 表单的制作	(226)
19.4 查询	(232)
第 20 章 Visual C++ 4.2 概述	(237)
20.1 Visual C++ 4.2 基本情况介绍	(237)
20.2 Visual C++ 4.2 开发环境	(238)
20.3 使用 Visual C++ 4.2 开发应用程序的过程	(240)
第 21 章 Visual C++ 4.2 程序设计	(243)
21.1 MFC 类库概述	(243)
21.2 最简单的应用程序设计	(245)

21.3	文档和视	(249)
21.4	设计用户界面	(250)
21.5	连接对象和代码	(257)
21.6	MFC 层次结构图	(260)
第 22 章	Visual C++ 4.2 进阶编程	
22.1	ODBC 概述	(263)
22.2	登录数据源	(264)
22.3	简单数据库应用程序	(265)
22.4	增加数据库应用程序的功能	(272)
22.5	数据库访问对象 DAO	(276)
第 12 章	Visual Basic 语言	
12.1	数据类型	
12.2	基本语句	
12.3	数组的使用	
第 16 章	程序结构设计	
16.1	对象模型与类 (C++)	
16.2	数据库的设计	
第 17 章	Visual FoxPro 5.0 中文版简介	
17.1	可能的设计与事件驱动	
17.2	具有面向对象编程能力的数据库	
17.3	Visual FoxPro 数据库结构	
17.4	Visual FoxPro 5.0 界面例解	
第 18 章	Visual FoxPro 数据库操作	
18.1	建立和表	
18.2	建立数据库	
18.3	Visual FoxPro 数据库操作	
18.4	建立关系数据库	
第 19 章	Visual FoxPro 程序设计与工具	
19.1	Visual FoxPro 程序设计基础	
19.2	菜单的制作	
19.3	表单的制作	
19.4	查询	
第 20 章	Visual C++ 4.2 概述	
20.1	Visual C++ 4.2 基本情况介绍	
20.2	Visual C++ 4.2 开发环境	
20.3	使用 Visual C++ 4.2 开发数据库的范例	
第 21 章	Visual C++ 4.2 程序设计	
21.1	MFC 类库概述	
21.2	最简单的数据库程序	

第1章 中文 Windows 95 简介

1.1 中文 Windows 95

中文 Windows 95 是 Microsoft 公司的 Windows 系列产品发展中的一个重要里程碑。Microsoft 公司自 80 年代推出的 Windows 图形用户界面操作系统,为广大计算机用户提供了简单、直观、方便、生动的人机交互界面。早期开发的 Windows 3.x 系列属于 16 位操作系统,不能充分利用 386、486 等 32 位计算机的硬件设备功能,同时它们还不是一个独立的操作系统,需要借助于 DOS 操作系统。Windows 95 是 Windows 3.x 的升级产品,是一个全新的 32 位操作系统。它集操作系统、硬件规范、支持长文件名、拨号联网及多种网络协议、多媒体、娱乐、移动计算机于一体,功能强大,使用又非常方便,是一个比较理想的微机操作系统。

中文 Windows 95 非常容易安装,所有硬件驱动程序都包括在一套软盘或光盘上。用户可以使用安装向导自定义配置系统,其中没有复杂的技术问题。在使用中随时都可以通过联机文档获得在线帮助。

1.2 中文 Windows 95 的新特点

1.2.1 真正的 32 位操作系统

与 DOS 和 Windows 3.x 相比,Windows 95 是一个真正的独立的 32 位操作系统。作为替代 DOS 和 Windows 3.x 的产品,Windows 95 工作更出色,界面更直观,操作更方便。

1.2.2 方便的系统用户界面

启动 Windows 95 后,呈现在用户面前的整个屏幕区域就是它的工作桌面。桌面上可操作的功能以非常形象、生动的图形和非常容易理解的文字以及丰富的色彩显示。用户可以定制桌面,或者为常用的程序、文档和打印机添加快捷方式,并根据用户的爱好更改桌面外观。图 1-1 为中文 Windows 95 工作桌面。

1.2.3 强大的系统功能

1. 改进的多任务机制和执行性能

Windows 95 的性能已经有了显著提高。更平稳的多任务机制使用户能够一次运行多个程序,其中包括 DOS 应用程序、Windows 16 位和 32 位应用程序,各类不同位的程序间互不干扰。再有,Windows 95 会自动检查计算机的状况,以确保始终在最佳状态下运行程序。

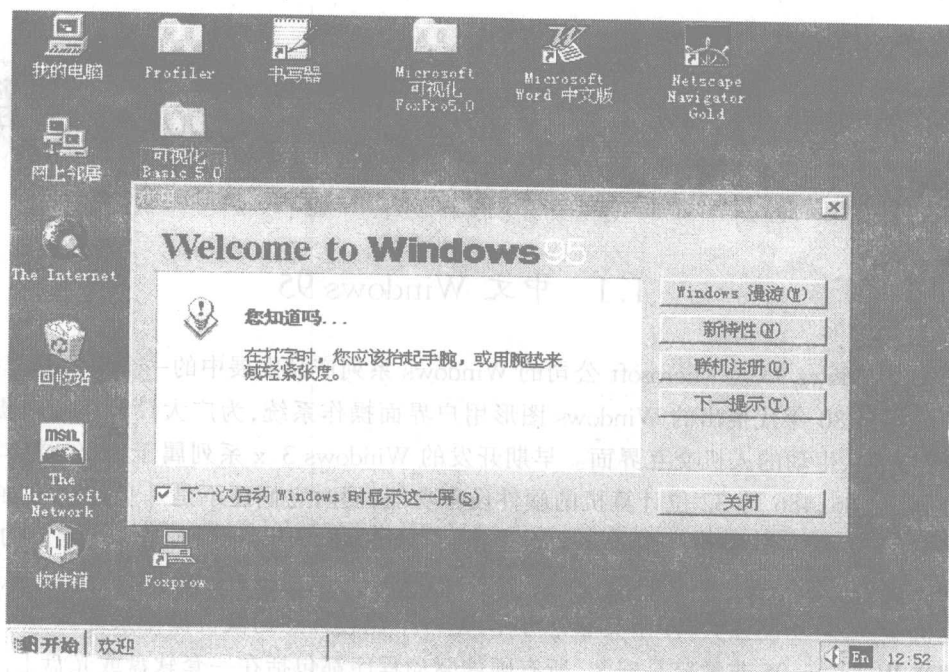


图 1-1

2. 可以使用长文件名

可以在 Windows 95 中使用任意长度的名称来命名文件,而不仅仅限于八个字符的文件名和三个字符的扩展名,甚至可以在文件名中使用空格。

3. 即插即用功能

对于现有标记为“Designed for Windows 95”和“Plug and Play”的硬件设备,只要将其直接连接在机器上,不用任何设置及驱动,就可以使用这些设备。甚至在机器运行时,可以随时拆下或安装设备而不影响机器的运行。

4. 文件删除保护

“回收站”为被删除的文件提供了一个缓冲的空间。这些可使用户方便地取消错误操作,恢复某些误删除的文件。“我的公文包”可以使不同位置上的计算机在使用同一资源和使用相互的资源时,相互保持一致。

5. 灵活的用户配置文件

如果多个用户使用同一台计算机,可以设置用户配置文件,这样其中某个用户登录时,Windows 95 将使用该用户的 Windows 设置。系统使用用户定制的桌面颜色、图标和程序组;其他用户登录时,Windows 则相应地使用该用户的设置。

6. 为残疾人提供的辅助特性

Windows 95 提供了多种辅助特性,使得有残疾的用户能更方便地访问计算机。其中包括,对于有移动障碍的用户,可以设置键盘来移动鼠标,或者调整键盘设置。对于有视觉障碍

的用户,可以使用大字体和高对比度的显示方式增加可视性。对于有听力障碍的用户,在计算机发声时给出图示,指明声音的内涵。这些特性虽然是专为有残疾的用户设计的,但对其他用户都适用。

7. 直接的磁盘管理工具

包括“磁盘碎片整理程序”、“磁盘扫描程序”、“磁盘空间管理”和“系统数据备份”。

8. 简捷的网络安装和配置操作

在无需要任何其它网络软件的支持下,用户可以连接多种网络。在 Windows 95 中配置网络更加简单,只需双击“控制面板”中的“网络”图标。Windows 95 还支持拨号网络,只要有一台调制解调器,就可以使用“拨号网络”。允许远程网络管理,在计算机设置为允许远程管理时,网络系统管理员可以查看用户计算机上的文件,并帮助用户解决一些实际问题。

9. 强大的汉字处理功能

中文版 Windows 95 最大的突破就是支持简繁并存的大字符集 GBK 。它是一个完全汉化的双字节版本。输入方法包括“全拼”、“双拼”、“智能 ABC”、“区位”、“表形码”、“郑码输入”等多种方法。提供“宋体”、“黑体”、“仿宋”、“楷体”四种字型和多种汉字库,汉字均是 TRUE TYPE 字体。

1.3 使用本书的有关约定

在 Windows 95 中使用鼠标和键盘进行操作,为方便读者,下面将本书中的常用术语和相关操作列于表 1.1 说明,以便于读者在阅读本书时掌握。

表 1.1 常用术语和操作表

 窗口	Windows 工作区中,包含应用程序或文件的矩形工作区域。窗口可以被打开、关闭、移动、放大及缩小
 图标	是最小化了的窗口
 菜单	一组命令的集合
左击	当鼠标指针在某个对象上时,单击鼠标左键一下,并迅速放开,常用于选中该对象,被选中的对象一般高亮度显示。有时,也把该操作简化为“单击”操作
右击	当鼠标指针在某个对象上时,单击鼠标右键一下,并迅速放开,常用于在某个对象上激活并弹出一个与该对象有关的属性窗口或相关操作简介菜单
双击	当鼠标指针在某个对象上时,连续单击鼠标左键两次,常用于启动该对象(应用程序)

续表 1.1

拖动	当鼠标指针在某个对象上时,按下鼠标左键不松开,并移动鼠标指针至屏幕的某个位置,然后松开鼠标左键,这时,该鼠标指针经过的区域处于反向显示状态。这种操作经常用于编辑窗口的选择在屏幕上移动某个对象或缩放窗口等
组合键命令	几个命令键中间以+相连,表示这几个键同时按下。如 Ctrl+C,表示按住键盘上的 Ctrl 键不放,然后按下 C
 按钮	一个选择动作确认的图形表示
 复选框	可以一次选择多个,分别表示未选和选中
 单选框	一次只能选择一个,分别表示未选和选中

1.4 中文 Windows 95 的安装

当用户想将计算机的操作系统升级到中文 Windows 95 时,用户只要具备以下条件就可以升级或安装中文 Windows 95。

1.4.1 安装中文 Windows 95 的硬件要求

Microsoft 公司公布的西文 Windows 95 的硬件需求最低为:

- 386DX/20MHZ
- 4MB RAM
- VGA 彩卡
- 30MB 磁盘空间
- 鼠标(建议)

对于中文 Windows 95 的硬件需求应该比较高一些。考虑到运行速度等原因,建议硬件需求最低为:

- 486DX/66MHZ
- 8MB RAM
- VGA 彩卡
- 90MB 磁盘空间
- 8.89cm(3.5 英寸)或 13.34cm(5 英寸)软驱及 CD-ROM 驱动器
- 鼠标(建议)

如果要充分发挥其多媒体功能,还应该具有声卡、音响。若想使用网络,还应该具有网卡或调制解调器等配件。

1.4.2 安装中文 Windows 95 的软件要求

对于一般的用户只要具有下列两种操作系统之一即可:

- DOS 5.0 版本以上操作系统
- Windows 3.0 版本以上系统

1.4.3 安装中文 Windows 95 的基本过程

中文 Windows 95 的安装是一个非常全面而简单的过程。在安装过程中采用图形用户界面,用户可以在安装程序向导的指导下,一步一步地进行安装,整个过程直观、简洁。

在安装过程中计算机自动检测和配制机器的硬件设备,无需用户了解计算机硬件。

中文 Windows 95 提供内部自动恢复的机制,如果安装失败,可使用用户有效的避开安装失败的部件,确保中文 Windows 95 正确的安装完毕。

中文 Windows 95 的安装过程基本上分为三个步骤:

- 搜集计算机的信息
- 复制中文 Windows 95 的文件
- 重新启动计算机并完成安装

在搜集计算机的信息阶段完成计算机的检测、配置和系统部件的选择。复制中文 Windows 95 的文件阶段将需要的系统文件复制到计算机中。重新启动计算机并完成安装阶段完成系统配置,包括系统的时区、日期、显示等配置。



图 1-1

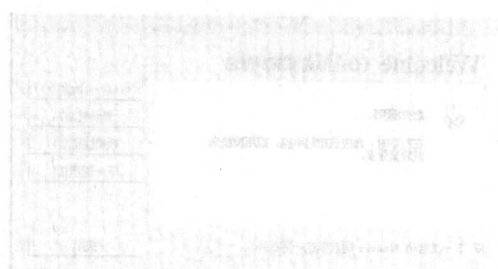


图 1-2

第2章 中文 Windows 95 基础

2.1 启动和退出中文 Windows 95

启动计算机后,Windows 95 就取得了计算机的操作控制权,用户看到的是一个直观的系统“桌面”(见图 1-1)。在这个“桌面”上,直接显示的是各类直观的图标和系统的“欢迎”屏幕。图标代表当前的工作。而在“欢迎”屏幕上(图 2-1),有以下五个内容:

- “Windows 漫游”提供快速动态的多媒体教学。
- “新增特性”回答以前用过 Windows 95 的用户所提出的常见问题。
- “帮助目录”通过键入题目、标题或者特定的词或短语搜索帮助信息。
- “下一提示”查看“欢迎”屏幕上的另一提示。
- “关闭”按钮关闭“欢迎”屏幕并开始 Windows 95 中工作。

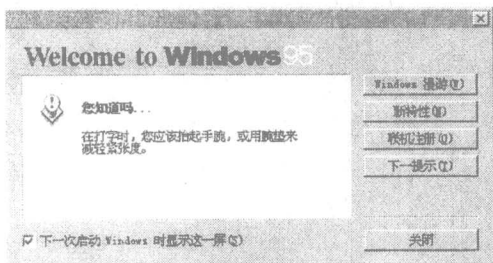


图 2-1

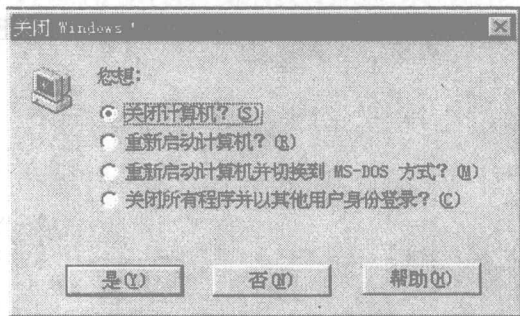


图 2-2

单击“开始”按钮,显示“开始”菜单。从该菜单中可以启动程序、文件和文档,还可以用“开始”菜单退出 Windows 95。

退出 Windows 95 并关闭计算机时,按下面的步骤进行:

- 单击“开始”按钮,然后单击“关闭系统”,弹出关闭窗口,如图 2-2。
- 单击“关闭计算机”。

退出 Windows 95 时,如果忘记保存对文档的修改,Windows 95 将提示用户,屏幕消息将告知用户何时能安全地关闭计算机。用户要注意的是,在关闭和重新启动计算机以前,请务必对 Windows 执行关机操作。这样才能保证用户的工作已存入硬盘。

2.2 鼠标与键盘

鼠标和键盘是实现与计算机完成交互工作的直接工具。用户在使用 Windows 95 时,不仅可以像以前在其它软件和操作系统中一样使用鼠标和键盘, Windows 95 还提供了一些让用户自己调整鼠标和键盘的功能。包括:

- 更改鼠标的按钮方式;
- 更改鼠标的双击速度;
- 显示鼠标的指针轨迹;
- 更改鼠标的指针移动的速度;
- 更改键盘的响应速度;
- 更改键盘的语言和布局以便使用其它语言进行工作。

2.2.1 更改鼠标的按钮方式和鼠标的双击速度

Windows 95 可以调节鼠标的工作方式,从而适合用户的一些特殊要求。例如:可以更改鼠标的按钮方式,即改变左右按键的定义,将鼠标右按键定义为左按键,以便适合使用左手的人;更改鼠标的双击速度,适合用户的不同需要。

操作如下:

(1) 双击“我的电脑”,弹出我的电脑窗口,如图 2-3。

(2) 双击“控制面板”,弹出控制面板窗口。

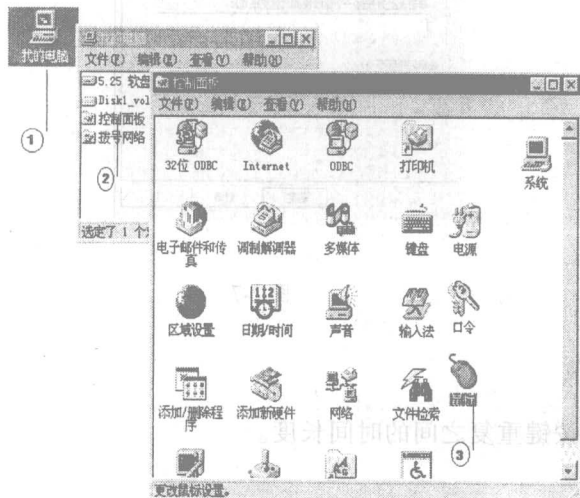


图 2-3

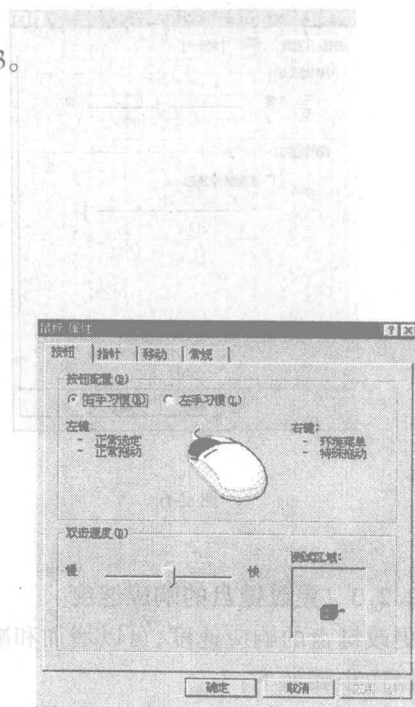


图 2-4

(3) 双击“鼠标”,弹出鼠标属性对话框,选择“按钮”标签,如图 2-4。用户选择自己需要的按钮方式,通过选择“左手习惯”和“右手习惯”完成。窗口中同时说明了左键和右键的使用

含义。

鼠标的“双击速度”调整,是通过调节窗口中滑杆上的调节钮来完成。通过双击测试区域,可以测试设置的速度。调整后的速度是否合适,Windows 95 以一种形象的动画来表示,如图 2-5。

(4)单击“确定”完成设定。

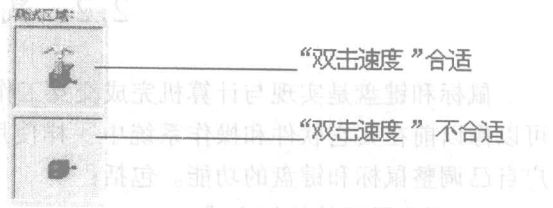


图 2-5

2.2.2 更改鼠标指针移动的速度和显示指针轨迹

(1)单击“移动”标签,如图 2-6。

(2)单击并拖动“指针速度”滑杆上的调节钮来调节鼠标速度。

(3)单击“显示指针轨迹”复选框,显示指针轨迹。

(4)单击并拖动“指针轨迹”滑杆上的调节钮来调节指针轨迹长度。

(5)单击“确定”完成设定。

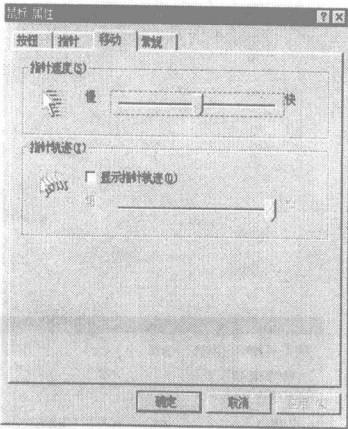


图 2-6

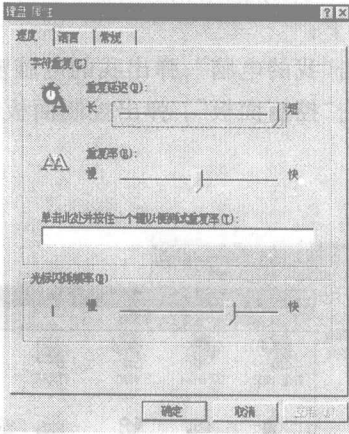


图 2-7

2.2.3 更改键盘的响应速度

更改键盘的响应速度,可以增加和减少按键重复之间的时间长度。

操作步骤如下:

(1)双击“我的电脑”,移动鼠标到“控制面板”,双击“控制面板”弹出控制面板窗口,双击“键盘”,弹出键盘属性会话窗口,如图 2-7。

(2)单击“速度”标签。

(3)单击并拖动“字符重复”滑杆上的调节钮来更改“重复延迟”和“重复率”的设置。

(4)在测试区单击并按住一个键来观察“字符重复率”的设定。