



门萨智力大师系列

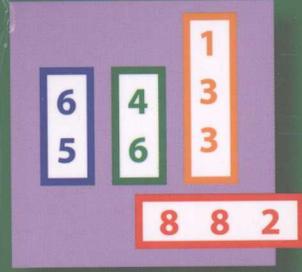
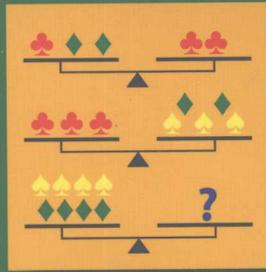
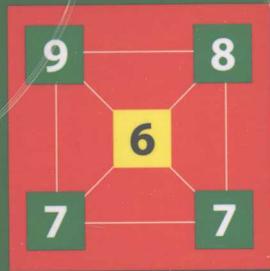
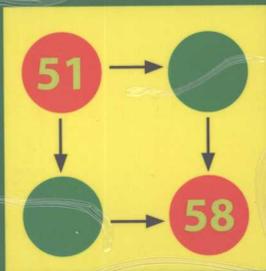
MENSA

NUMBER PUZZLES

训练逻辑思维的数字游戏

200 多个涵盖网格、矩阵、级数、平衡的数字游戏，
提升你的逻辑思考力！

【英】哈罗德·盖尔 著 丁丽梅 丁大刚 译



图书在版编目(CIP)数据

训练逻辑思维的数字游戏 / (英)盖尔著;丁丽梅,丁大刚译.
—上海:上海世界图书出版公司, 2007. 12

(门萨智力大师系列)

ISBN 978 - 7 - 5062 - 8922 - 1

I. 训... II. ①盖... ②丁... ③丁... III. 智力游戏
IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 152524 号

Mensa Number Puzzles

Text and Puzzle copyright © British Mensa Limited 1993, 2006

Design and Artwork copyright © Carlton Books Limited 1993, 2006

本书由上海九久读书人文化实业有限公司(www.99read.com)提供上海世界图书出版公司在中国内地独家出版之中文简体字版权。版权所有,翻印必究。

训练逻辑思维的数字游戏

[英]哈罗德·盖尔 著

丁丽梅 丁大刚 译

上海世界图书出版公司 出版发行

上海市尚文路 185 号 B 楼

邮政编码 200010

公司电话: 021-63783016 转发行科

宁波市大港印务有限公司印刷

如发现印刷质量问题,请与印刷厂联系

(质检科电话: 0574-87582215)

各地新华书店经销

开本: 890 × 1240 1/32 印张: 7.25 字数: 136 000

2007 年 12 月第 1 版 2007 年 12 月第 1 次印刷

ISBN 978 - 7 - 5062 - 8922 - 1/G · 121

图字: 09 - 2007 - 556 号

定价: 18.00 元

<http://www.wpcsh.com.cn>

序 言

数字谜题近年来变得越来越受人欢迎。其中有些谜题纯粹属于数学题,需要运用简单的运算。然而,另外一些数字谜题虽然从表面上看好像要用到某个方面的数学知识,但是通过运用一点点逻辑思维反而更加容易、快速地解决。在尝试解决一个谜题之前,如果先认真思考一下,那么在很多情况下,答案会很明显地跳出来。

如果解决了这些谜题就能够加入门萨组织吗?应该没有问题。这些谜题虽然很有趣,但绝对不简单。如果你能够解决这些谜题,门萨的测试对你来说应该不成问题,你应该可以轻松过关,成为门萨的会员。一旦加入门萨组织,你将会有一种一生难得体验的自我满足感。你将结识来自各行各业但具有相似智力的人士。科学家可以在这里结识诗人、作曲家、建筑师。在这里,你将惊讶地发现大开智慧之眼界。这种新的视界虽然很可怕,但极富挑战性。我诚挚地邀请您加入这个不断扩大的组织。

单在英国就有4万名门萨会员。美国有5万多。全世界有11万之多。如果你写信给如下地址: Mensa, Mensa House, St. John's Square, Wolverhampton WV2 4AH,我们将寄给你详细信息以及一份智商测试题。



哈罗德·盖尔

英国高智商协会前任常务董事

目 录

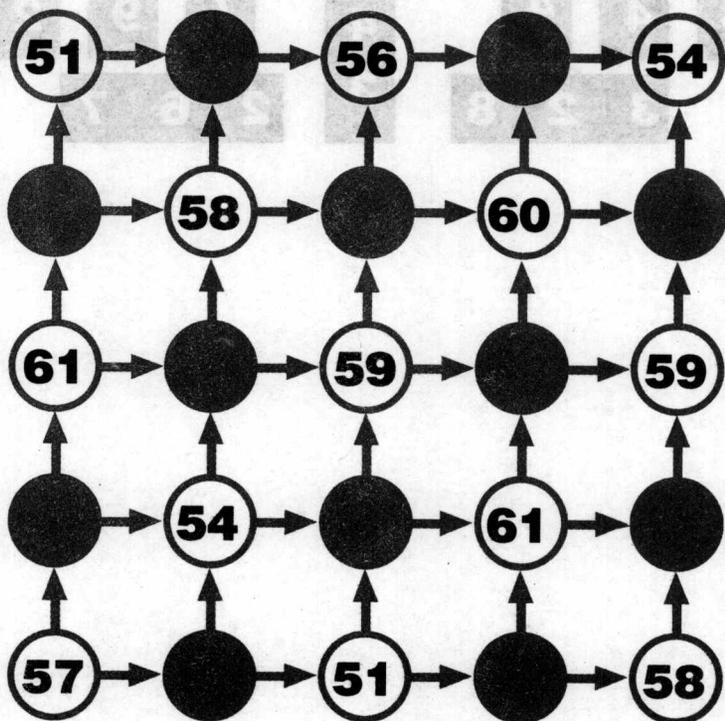
序言.....	1
谜题.....	1
逻辑思维数字谜题 1	(3)
逻辑思维数字谜题 2	(19)
逻辑思维数字谜题 3	(35)
逻辑思维数字谜题 4	(51)
逻辑思维数字谜题 5	(67)
逻辑思维数字谜题 6	(83)
逻辑思维数字谜题 7	(99)
逻辑思维数字谜题 8	(115)
逻辑思维数字谜题 9	(131)
逻辑思维数字谜题 10	(147)
逻辑思维数字谜题 11	(163)
逻辑思维数字谜题 12	(179)
逻辑思维数字谜题 13	(195)
答案.....	205

谜 题

数字谜题部分总共有 13 套测试题,主要针对于个人的逻辑推理能力,既可用于自我评估,也可作为个人逻辑思维训练。每套训练题限时 30 分钟完成。

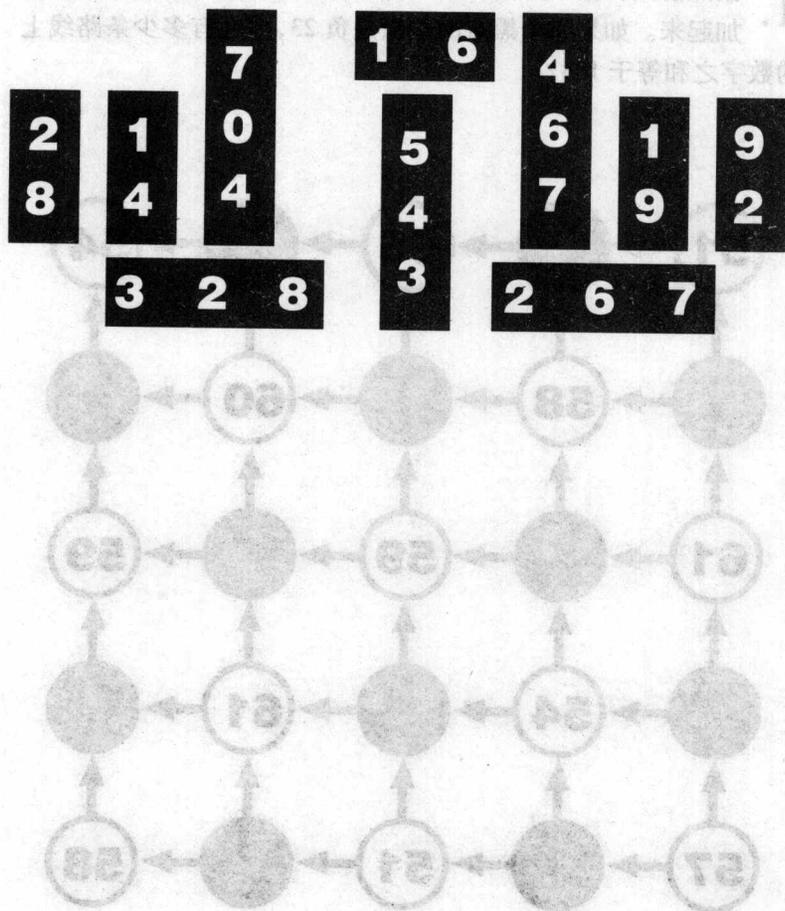
逻辑思维数字谜题 1

1. 按照箭头所指示方向从左下角向右上角移动,将沿线的数字加起来。如果每个黑点的数值是负 23,那么有多少条路线上的数字之和等于 188?



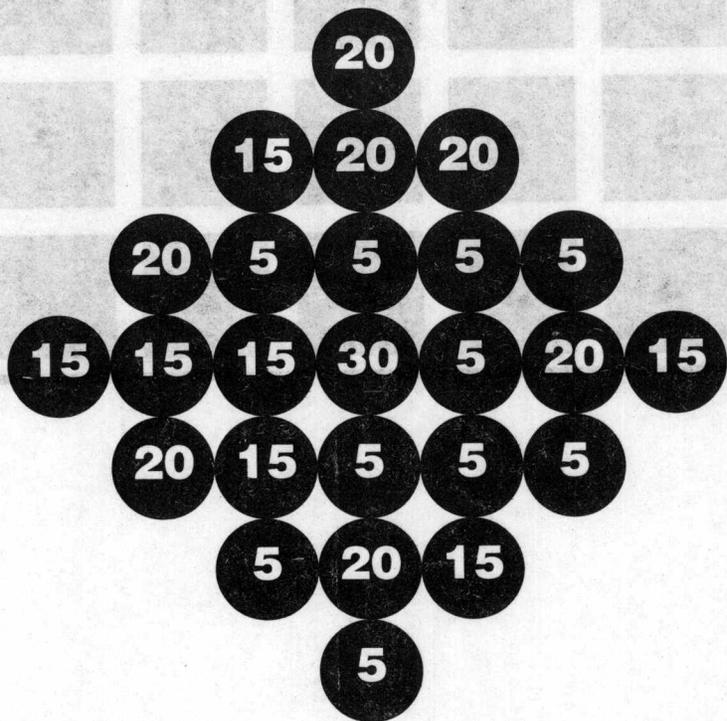
答案:
62

2. 把下图中的数字方块排列成一个正方体,使正方体每行、每列都有5个数字,而且在横排和竖排上都有同样的5个数字。按照正确的方式排放的正方体是什么样子的?



答案:
10

3. 从中央的圆圈开始,从一个圈向它邻接的圈移动,寻找一条路线,使此路线上4个圈中的数字之和为70。任务完成后,回到中央的圆圈,重新开始寻找。如果符合上述规则的路线上的圆圈中的数字,沿顺时针和逆时针方向计算均为70,就被视作两条路线。那么,图中共有多少条路线上的数字之和为70?



答案：
103

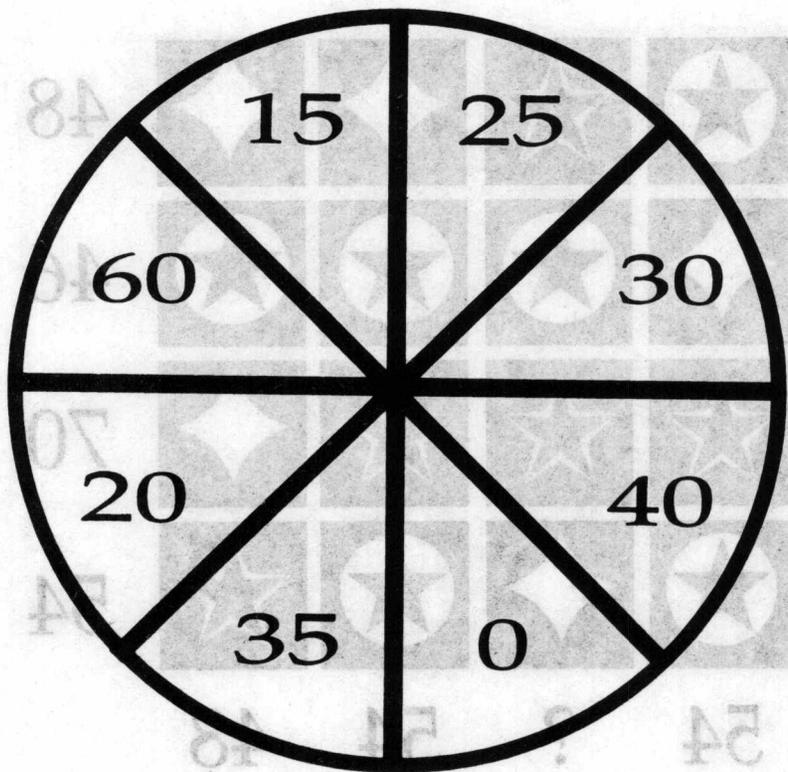
4. 问号处可用什么数字代替?

1	3	3	5	4
5	6	8	7	?
4	3	5	2	1

答案:

51

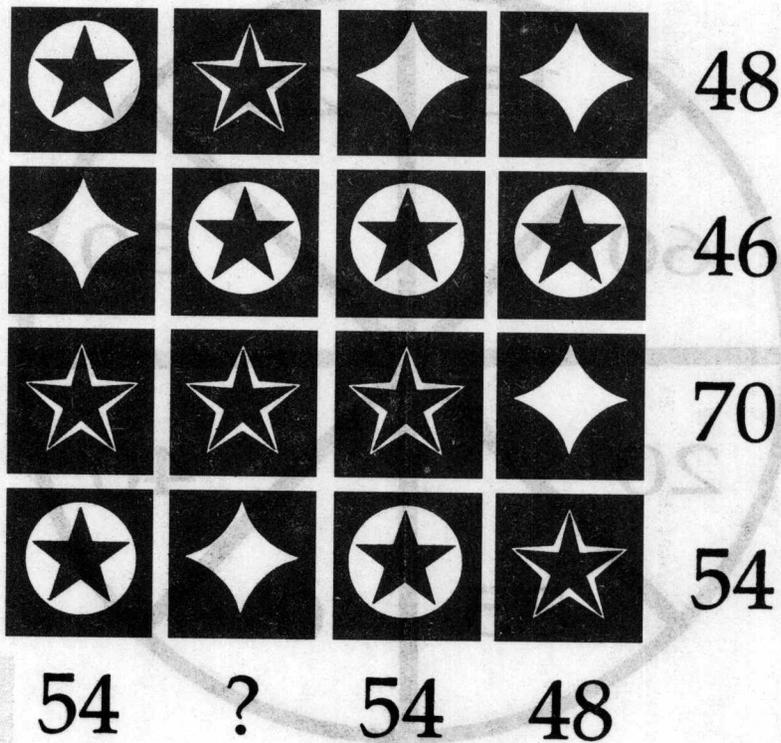
5. 4次射击可以得到75。研究一下图中的靶子,找出有几种方法可以得到75。让我们假定每次射击都能得分。而且一旦4个数字被用过了,同样将不能以其他顺序被再次使用。那么,有多少种方法可以使4次射击总得分为75?



答案:

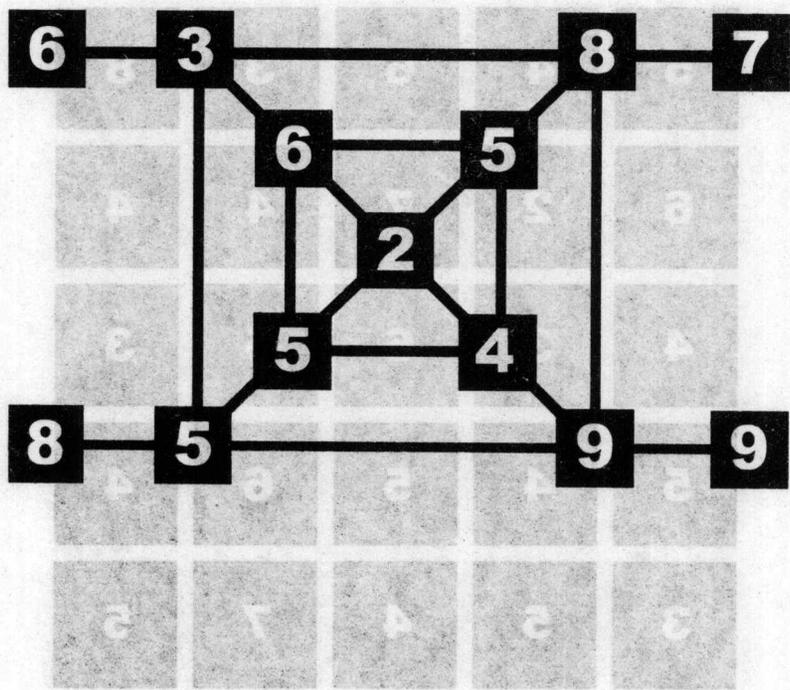
92

6. 图中每种图形代表一个数值。每行的图形代表的数值相加之和放于此行右侧，每列图形代表的数值之和放于此列下侧。那么，问号处的数字应该是多少？



答案：
40

7. 从任一拐角处的数字开始, 根据图中所示的路线移动, 找到其他 4 个数字, 把这 5 个数字相加, 相加之和的最大值是多少?



答案:
82

8. 从一个方格横向或竖向移到与它邻接的另一方格。从左下角方格开始,到右上角方格结束。9个数字一组,相加在一起。有多少种方法可以得到38?

5	4	6	3	8
6	2	7	4	4
4	3	6	5	3
5	4	5	6	4
3	5	4	7	5

答案:
30

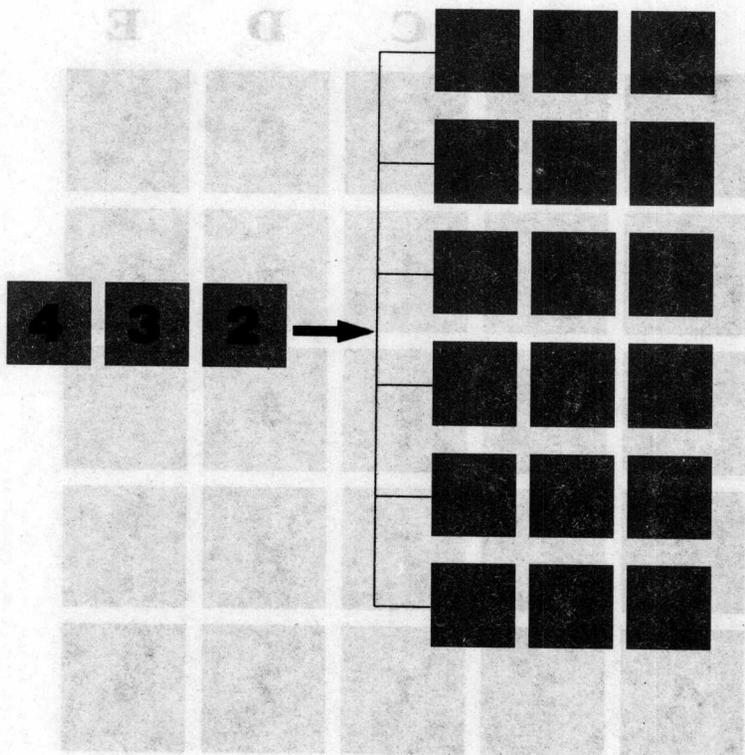
9. 下图每列数字之间都有一定联系。方格上部的字母可以帮助你找到这种联系。根据这种联系,空白方格中应填入什么数字?

A	B	C	D	E
6	3	3	9	6
5	4	1	9	8
7	1	6	8	
8	1	7	9	
4	3	1	7	6

答案:

72

10. 把6组大于100的三位数放于432之后,从而构成6组六位数。每组六位数除以151,得数为整数。那么,方格中应填入什么数字?



答案:

20