

时尚百例丛书

Flash MX 2004

中文版

动画制作

时尚创作百例

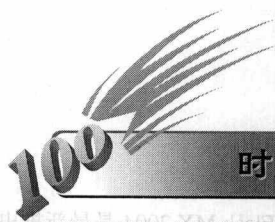
网冠科技 编著

- 绘图
- 特效文字
- 动画制作
- ActionScript 应用
- 网络应用
- 三维物体控制
- 联合 Director 动画制作



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS





时尚百例丛书

Flash MX 2004中文版 动画制作时尚创作百例

网冠科技 编著

光盘包含本书素材、效果文件



机械工业出版社

Flash MX 2004 是最新推出的动画制作专业软件之一,在影视、特效、建筑、工业设计、游戏娱乐业等许多领域有着广泛的应用。

本书讲解了 Flash MX 2004 在动画制作中的应用。通过 100 个精彩实例,展示了 Flash MX 2004 在动画制作方面的精彩应用效果。

本书适用于从事 Flash MX 动画制作的工作人员及爱好者学习参考。

图书在版编目(CIP)数据

Flash MX 2004 中文版动画制作时尚创作百例 / 网冠科技编著.

-北京:机械工业出版社,2004.8

(时尚百例丛书)

ISBN 7-111-14969-6

I .F... II.网... III.动画—设计—图形软件, Flash MX 2004 IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 073105 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:戴 琳

责任印制:石 冉

北京中兴印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 9 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm1/16·26.25 印张·2 插页·631 千字

0001-5000 册

定价:45.00 元(含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 88379646、68993821

封面无防伪标均为盗版

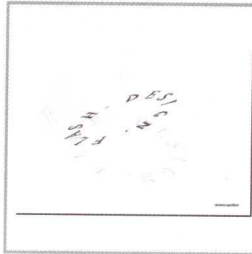
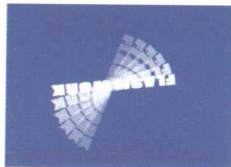
Flash MX 2004



Textgfasfgasdfasd
asdfasdfasdfasdf



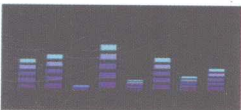
NEW CONTACT



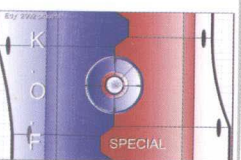
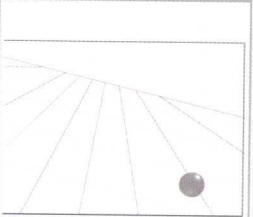
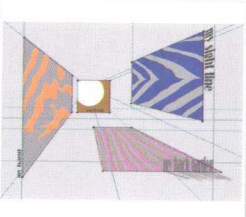
DISSEMINATED

You know what you want to sell these drawings - make
elephantine with it on 10 or 12 like these lovely of request
famous drawings? They would want to make such a book
for (perhaps) any one for (perhaps) for the drawings are
going to be better than these.

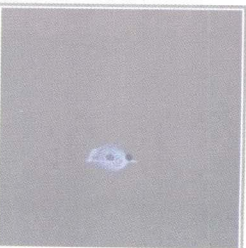
Even your friend



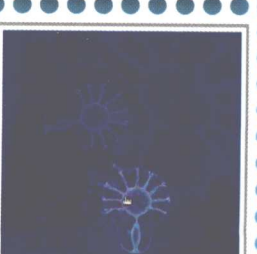
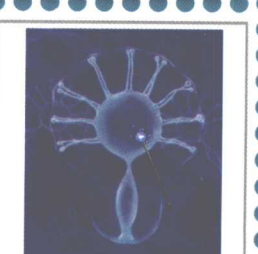
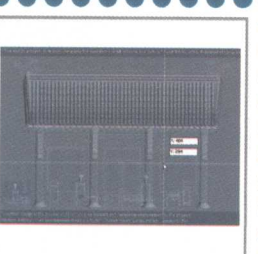
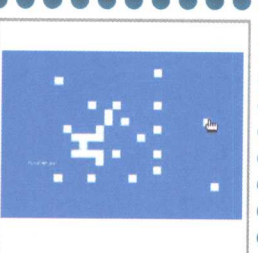
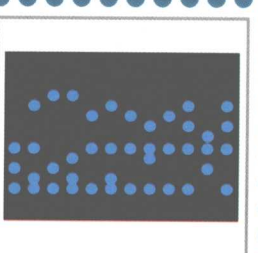
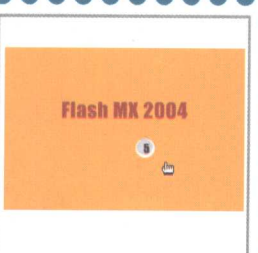
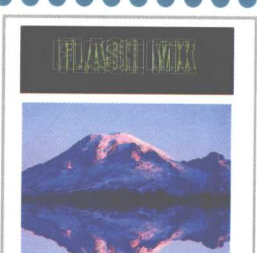
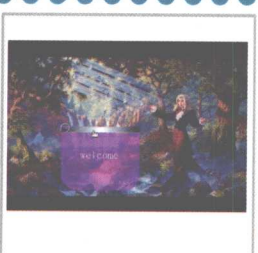
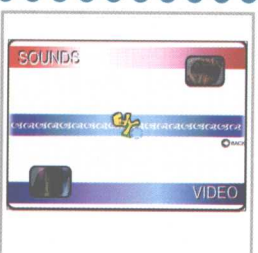
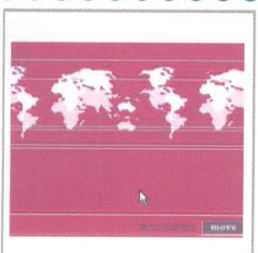
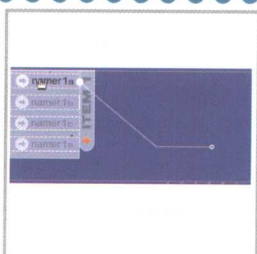
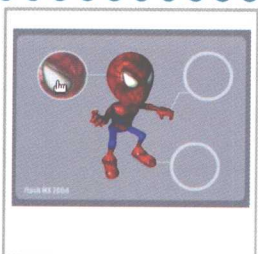
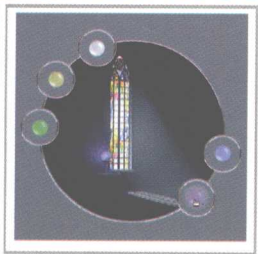
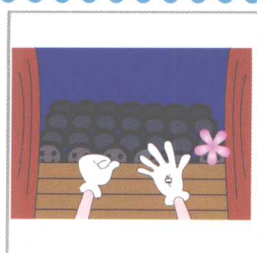
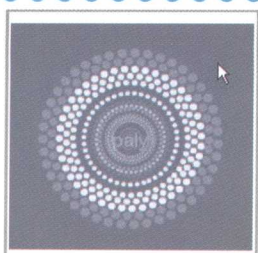
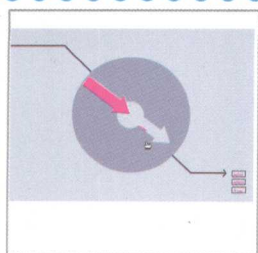
5



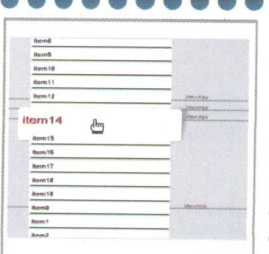
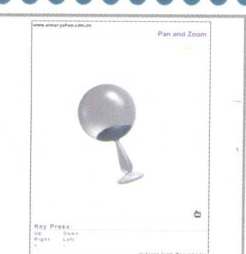
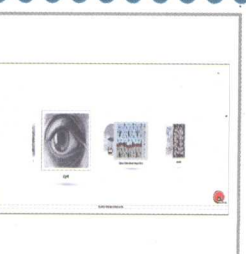
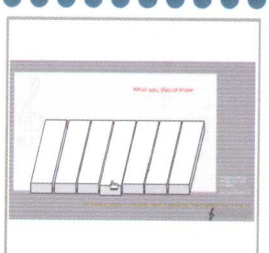
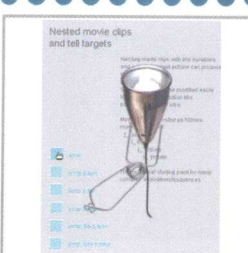
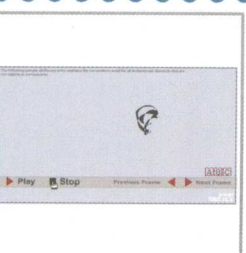
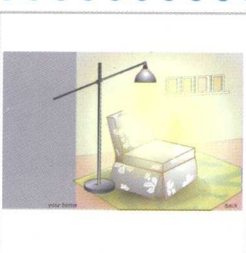
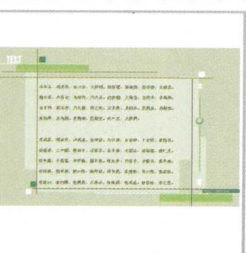
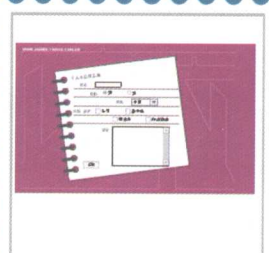
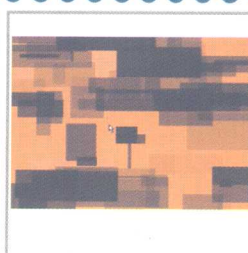
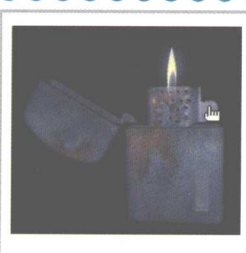
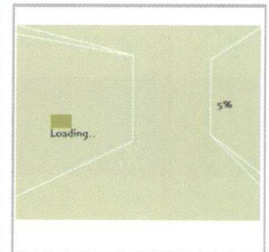
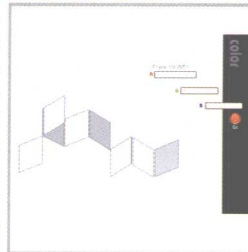
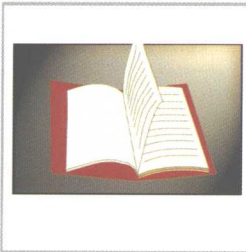
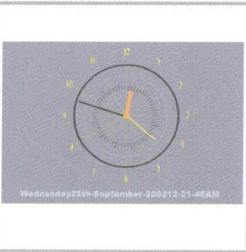
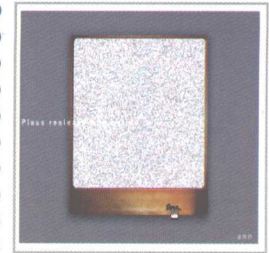
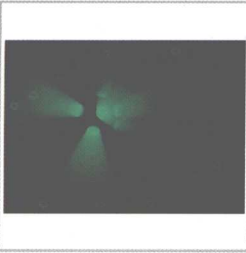
This dictionary describes the
syntax and use of ActionScript
elements in Macromedia FL



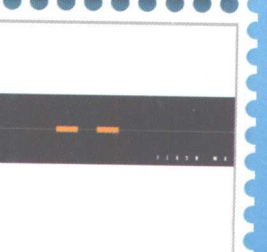
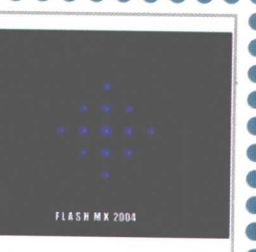
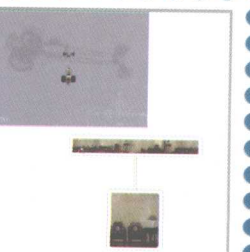
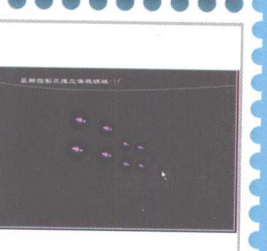
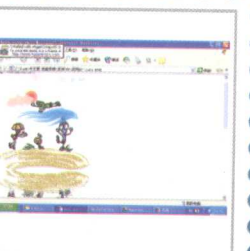
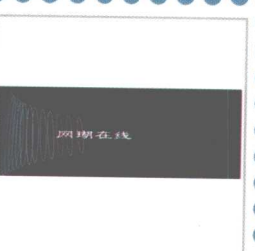
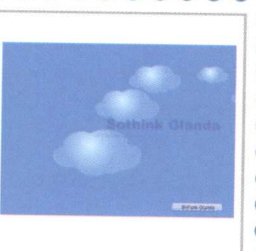
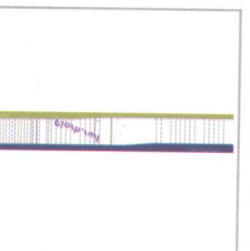
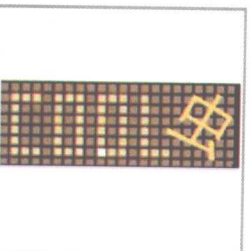
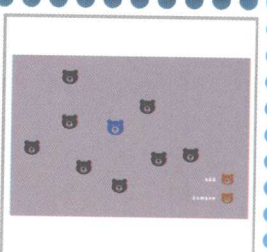
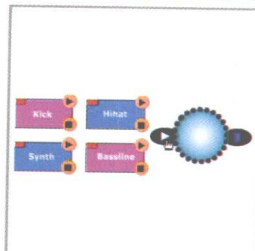
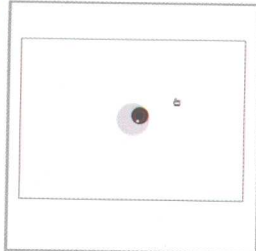
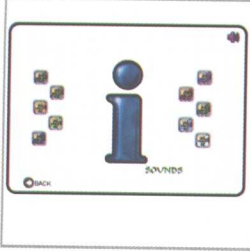
Flash MX 2004



Flash MX 2004



Flash MX 2004



时尚百例丛书

追求时尚 追求完美

出版说明

随着计算机迅速应用于人们工作和生活的各个方面,越来越多的职业需要具有计算机应用技能的人才。

如何结合自己的实际工作,选择要学习的软件技术?下面提供了各具体行业的工作人员需学习和掌握的应用软件及相关技术,供读者参考:

- 平面设计及相关行业——Photoshop、CorelDRAW、Illustrator、PageMaker、FreeHand、PhotoImpact 等软件;
- 三维及相关行业——3ds max、Maya、SoftImage XSI、Poser、Lightwave 等软件;
- 多媒体设计及相关行业——Authorware、Director、Premiere、Combustion、After Effects、Cult 3D、Web3D 等软件;
- 网络应用及相关行业——Flash、Dreamweaver、Fireworks、FrontPage、ASP、ASP.NET、HTML、PHP、JavaScript、VBScript 等软件及组网建网技术;
- 建筑及装潢设计行业——AutoCAD、3ds max、3DS VIZ、Lightscape 等软件;
- 现代工业产品及相关行业——Alias、Pro/E、Solidworks、UG、I-Deas、Rhino、Protel 等软件;
- 软件开发及相关行业——VB.NET、VC.NET、VB、VC、VFP、Delphi、PowerBuilder、C/C++、C++ Builder、JBuilder 等编程软件;
- 办公及应用行业——Windows 9X~2000/XP、Office、WPS Office 等软件及硬件故障排除和网络等技术。

所有与计算机相关的职业,都要求其工作人员有很强的计算机操作技能,熟练地掌握各种相关软件的应用。要做到这一点,必须在掌握软件的基本操作方法的前提下,通过实例演练的方法训练自己,只有通过反复练习,才能做到举一反三,在工作实践中灵活高效地应用。

为了让读者迅速地熟练掌握各种软件的应用方法和技巧,机械工业出版社特别为广大读者推出了这套“时尚百例丛书”,对每一个常用软件都精心制作了100个实例,为广大读者提供一条快速掌握计算机应用技能的捷径。

本丛书采用新颖的版式,内容通俗易懂,将软件知识和实例紧密结合。通过对各种实例的详细讲解和操作实践,即使是事先没有学习过这种软件的读者,也能从实例的制作过程中体会到这种软件各项功能的使用方法,并能自己制作出各种实例的效果。这样既节省了读者的大量时间,又能使读者在反复实践的同时,提高学习兴趣,并将学到的知识和技能迅速应用到实际工作中去。

机械工业出版社

前言

Macromedia 公司的 Flash、Dreamweaver、Fireworks 被称为“三剑客”，倍受网络设计者的钟爱。其中，Flash MX 2004 能帮助设计者制作精彩的互动多媒体效果，广泛应用于网页、课件、广告等领域。

本书通过 100 个实例，由浅入深、循序渐进地讲解了 Flash MX 2004 的基础操作指令及进阶技巧应用。通过对书中范例的学习，读者可以在短时间内掌握 Flash MX 2004 各个模块的应用，并能迅速制作各种动画、按钮、网页、互动项目和小型游戏。本书特点：（1）实用性强，书中实例详细讲解了基本绘图，如何创建动画，如何制作按钮及网页制作等各个方面的知识。（2）内容丰富、由浅入深、语言精练、通俗易懂，本书还提供源文件及素材，有助于读者学习和理解。（3）图文并茂、创意新颖。（4）本书提供了大量 Flash 插件。

全书共有 7 篇，第一篇讲解利用 Flash MX 2004 绘制图形的方法和技巧，具体内容包括舞台属性的设置、设置填充色等绘图工具的使用及输出静态图像的方法。第二篇讲解文字处理，主要讲解了 Flash MX 2004 创建文本的方法、文本分类、图像柔边效果等动画。第三篇讲解动画制作，主要讲解了 Flash MX 2004 创建动作、形状、遮罩等动画的方法及其属性的设置、导入图像、蒙板的设置及与这些方面相关的知识。第四篇讲解 ActionScript 应用，主要讲解了如何在 Flash MX 2004 创建按钮元件，使鼠标变为自制的图形或动画，使用组件制作表单等 ActionScript 基础应用方面相关的知识。第五篇讲解网络应用，主要讲解了如何在 Flash MX 2004 中制作多种网页中的元素，如网络广告、网络标志等，以及使用组件制作表单及 JavaScript 基础应用等方面相关的知识。第六篇讲解三维物体控制，主要讲解了如何在 Flash MX 2004 中将一个元件，通过编写 ActionScript 复制出近大远小的三维立体效果，并且可以对其控制，以及如何通过编写 ActionScript 制作三维小游戏。第七篇讲解多媒体应用，主要讲解了如何在 Flash MX 2004 中编辑导入的 mov 文件，以及在这方面的 ActionScript 编写。

本书由李婧、康悦辉、刘可言、韩瑾、吕梁编写完成，参加本书编写及排版整理工作的还有李洁、王页、付侃、薛卫红、张占才、金信之、石惠、张峥高、陈梦才、喻业、张旭、王金秀、宋磊等。

本书 CD 包括书中所有实例的源文件、原始素材及多种 Flash 插件。



网冠科技



时尚百例丛书

动画影像设计类

- 3ds max 6 时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 工业造型时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 游戏造型时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 三维动画时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 立体造型时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 家居时尚创作百例+CD
- 3ds max 6 室内外效果图时尚创作百例+CD
- 3DS MAX 5.0 卡通造型时尚创作百例+CD
- After Effects 5.0 时尚创作百例+CD
- Authorware 6.0 时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2005 时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2004 中文版三维制图时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2004 中文版机械设计时尚创作百例+CD
- AutoCAD 2004 中文版建筑制图时尚创作百例+CD
- Combustion 时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 实物造型时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 文字及标志时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 时尚创作百例+CD
- CorelDRAW 10 创意设计时尚创作百例+CD
- Cult 3D 产品三维演示时尚创作百例+CD
- Director MX 时尚创作百例+CD
- Dreamweaver MX 2004 中文版时尚创作百例+CD
- 多媒体特效时尚创作百例+CD
- Fireworks 4.0 时尚创作百例+CD
- 网页综合制作时尚创作百例+CD
- Flash MX 特效时尚创作百例+CD
- Flash MX 小游戏时尚创作百例+CD
- Flash MX 2004 中文版时尚创作百例+CD
- Flash MX 2004 中文版动画创作时尚创作百例+CD
- FreeHand 9.0 时尚创作百例+CD
- FrontPage 2002 时尚创作百例+CD
- I-Deas 8.0 时尚创作百例+CD
- Illustrator 10 时尚创作百例+CD
- 课件制作时尚创作百例+CD
- Mastercam 9.0 时尚创作百例+CD
- MATLAB 6.0 时尚创作百例+CD
- Maya 4.0 时尚创作百例+CD
- PageMaker 时尚创作百例+CD
- Painter 6.0 时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 设计师常用效果时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 卡通漫画时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 绘画艺术设计时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 人像绘画与写真时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 广告设计时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 艺术文字设计时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 三维造型时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 数码图像处理时尚创作百例+CD
- Photoshop CS 网页设计时尚创作百例+CD
- Premiere 6.0 时尚创作百例+CD
- Pro/Engineer 时尚创作百例+CD
- Pro/Engineer 机械设计时尚创作百例+CD
- 人体造型时尚创作百例+CD
- SoftImage XSI 3.0 时尚创作百例+CD
- Solidworks 2001 时尚创作百例+CD
- Unigraphics 时尚创作百例+CD
- Visio 2002 中文版时尚创作百例+CD
- 网页动画时尚创作百例+CD

时尚百例丛书

[illegible]

- ASP.NET 时尚编程百例+CD
- ASP 3.0 时尚编程百例+CD
- C 语言时尚编程百例+CD
- C++ Builder 6.0 时尚编程百例+CD
- C++时尚编程百例+CD
- CSS 时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 多媒体时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 网络及数据库时尚编程百例+CD
- Delphi 6.0 控件时尚编程百例+CD
- Delphi 7.0 时尚编程百例+CD
- Delphi 8.0 数据库时尚编程百例+CD
- Dreamweaver UltraDev 4.0 时尚编程百例+CD
- HTML 4.0 时尚编程百例+CD
- Java Applet 时尚编程百例+CD
- JavaScript 时尚编程百例+CD
- JBuilder 6.0 时尚编程百例+CD
- JSP 时尚编程百例+CD
- Perl 6.0 时尚编程百例+CD
- PHP 4.0 时尚编程百例+CD
- PowerBuilder 8.0 时尚编程百例+CD
- Visual Basic.NET 时尚编程百例+CD
- Visual Basic.NET 控件时尚编程百例+CD
- VBScript 时尚编程百例+CD
- Visual C# 时尚编程百例+CD
- Visual C++.net 时尚编程百例+CD
- Visual C++.NET 网络及数据库时尚编程百例+CD
- Visual C++.NET 小游戏开发时尚编程百例+CD
- Visual Basic 6.0 控件时尚编程百例+CD
- Visual Basic 6.0 时尚编程百例+CD
- Visual C++ 6.0 时尚编程百例+CD
- Visual C++ 6.0 MFC 时尚编程百例+CD
- Visual FoxPro 6.0 时尚编程百例+CD
- XML 时尚编程百例+CD
- 小游戏开发时尚编程百例+CD

[illegible]

- Excel 2002 时尚应用百例+CD
- 网络经典工具时尚应用百例+CD
- Office XP 时尚应用百例+CD
- Office 2003 时尚应用百例+CD
- PowerPoint 2002 时尚应用百例+CD
- 日常经典工具软件时尚应用百例+CD
- 电脑组装与维护时尚应用百例
- 注册表及 BIOS 优化时尚应用百例
- SQL Server 2000 编程时尚应用百例+CD
- Windows XP 注册表时尚应用百例
- Word 2002 时尚应用百例+CD
- WPS Office 时尚应用百例+CD
- 网上冲浪时尚应用百例+CD
- 组网用网时尚应用百例
- 电脑故障会诊时尚应用百例
- Oracle 9i 时尚应用百例+CD

目 录

出版说明

前 言

第一篇 绘图

课堂特训 A	2
实例 1 透明杯	9

第二篇 特效文字

课堂特训 B	17
实例 2 霓虹灯	22
实例 3 插件文字特效	25
实例 4 激光文字	26
实例 5 闪光字	29
实例 6 动态文字 (一)	31
实例 7 动态文字 (二)	34
实例 8 网络动态文字	37

第三篇 动画制作

课堂特训 C	44
实例 9 凡高的信	54
实例 10 移动磨砂玻璃	57
实例 11 弹跳地球	61
实例 12 小雨	64
实例 13 Winamp 动感光谱柱	67
实例 14 滚动的数字	70

实例 15	动感星空	75
实例 16	变幻图形	79
实例 17	老电影	85
实例 18	礼花天空	89
实例 19	Shape 动画	93
实例 20	快速运动的球	98
实例 21	开场界面	101
实例 22	打字效果	107

第四篇 ActionScript 应用

课堂特训 D	111
实例 23 调用外部 SWF 文件	114
实例 24 办公网页快捷键	116
实例 25 光盘按钮	119
实例 26 动感按钮	122
实例 27 十字绣	125
实例 28 变魔术	129
实例 29 按钮控制	132
实例 30 MP3 播放器	135
实例 31 网页图像局部放大	141
实例 32 有声隐藏菜单	144
实例 33 变色背景	148
实例 34 电视效果的按钮	152
实例 35 可拖动菜单	157
实例 36 幻影按钮	161
实例 37 水中倒影	165
实例 38 鼠标跟随	167
实例 39 鼠标追踪	170
实例 40 滚动画轴	173
实例 41 森林夜空	175
实例 42 撒下的小球	178
实例 43 鼠标跟踪	181
实例 44 鼠标触碰	185
实例 45 堆积方块	187
实例 46 绘制线条	190
实例 47 结构分析	193
实例 48 动态鼠标	196
实例 49 魔术棒	199

实例 50	魔星	203
实例 51	舞台灯	208
实例 52	标志	212
实例 53	老虎机	215
实例 54	电视干扰	218
实例 55	仿真时钟	221
实例 56	红皮书	225
实例 57	调色板	228
实例 58	进度条	231
实例 59	网页搜索	235
实例 60	仿真打火机	237
实例 61	鼠标特效	244
实例 62	留言板	246
实例 63	文本浏览器	250
实例 64	家具	256
实例 65	多用户密码登录	263
实例 66	旋转水珠	267
实例 67	ABC 互变	269
实例 68	自由变形	272
实例 69	灯	275
实例 70	弹钢琴	281
实例 71	图片浏览	286
实例 72	影片剪辑元件控制 (一)	291
实例 73	影片剪辑元件控制 (二)	295
实例 74	滚动菜单	298
实例 75	字母按钮的运动背景	302
实例 76	鼠标跟踪——眼睛	305
实例 77	音乐控制	308
实例 78	蹦蹦球	314
实例 79	光照阴影	319
实例 80	接球游戏	321
实例 81	键盘响应	325
实例 82	图形的增加按钮与减少按钮	328

第五篇 网络应用

课堂特训 E	332
实例 83 网络动态 LOGO	335
实例 84 网络广告 (一)	337

实例 85	网络广告 (二)	340
实例 86	Loading	343
实例 87	旋转地球	346
实例 88	Flash 网络动画	348
实例 89	插件特效	351
实例 90	波纹效果	353
实例 91	网页综合应用	356
实例 92	网虫村	359

第六篇 三维物体控制

课堂特训 F	363
实例 93 三维动画控制——电扇	368
实例 94 3D 控制灯	375
实例 95 3D 控制球	377
实例 96 3D 控制赛车	380
实例 97 明式家具	384
实例 98 鼠标拖曳	388

第七篇 联合 Director 动画制作

课堂特训 G	393
实例 99 多媒体项目片头	398
实例 100 碰撞方块	404

第一篇

绘 图

Flash MX 2004 虽然用于制作矢量动画，但其仍然具有强大的绘图功能。

本篇进行 Flash MX 2004 的绘图练习，虽然只安排了一个实例，但该实例对绘图工具中的选择工具、部分选取工具、钢笔工具、椭圆工具、矩形工具、任意变形工具、颜料桶工具和填充变形工具等大部分的绘图工具进行了应用。本篇还涉及到了填充颜色的设置，透明度的设置，如何将图形转换为元件和图形属性的设置等相关内容。

通过本章的学习，读者可以快速掌握绘图工具和绘图技巧。

课堂特训 A

一、利用 Flash MX 2004 绘制图形的通用实现流程

