

ASP

项目开发全程实录

DVD 12小时语音视频讲解

张景坤 吕继迪 刘欣 等编著

DVD语音视频讲解光盘：

- 10套完整应用系统及全部源程序
- 12小时全程语音讲解及环境搭建视频录像
- SQL Server“编程词典（体验版）”软件1套

本书项目开发案例：

- 商品销售管理系统（视频讲解：1小时15分）
- 编程者在线论坛系统（视频讲解：1小时15分）
- 人力资源管理系统第（视频讲解：1小时20分）
- BTC电子商城第（视频讲解：1小时18分）
- BTC电子商城（视频讲解：1小时24分）
- 编程者之家社（视频讲解：1小时05分）
- 编程者之家社区第（视频讲解：1小时）
- 都市供求在线网第（视频讲解：1小时09分）
- 在线个人博客系统第（视频讲解：1小时）
- 企业邮件系统第（视频讲解：1小时）

本书学习答疑网站：www.mingribook.com



软件项目开发全程实录丛书

ASP 项目开发全程实录

张景坤 吕继迪 刘欣 等编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书以商品销售管理系统、编程者在线论坛系统、人力资源管理系统、BTC 电子商城、网络在线考试网、编程者之家社区、三全物流信息网、都市供求在线网、在线个人博客系统和企业邮件系统 10 个实际项目开发程序为案例,从软件工程的角度出发,按照项目的开发顺序,系统、全面地介绍了程序开发流程。从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模到系统开发,每一过程都进行了详细的介绍。

本书所附配套光盘提供了书中所有案例的全部源代码,所有源代码都经过精心调试,在 Windows XP、Windows 2000 和 Windows 2003 下全部通过,保证能够正常运行。此外,光盘中还提供有项目开发视频、编程词典软件体验版及实际项目的界面素材等。

本书案例涉及行业广泛,实用性非常强。通过学习本书,读者可以了解各行业的特点,能够针对某一行业进行软件开发,也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发,以减少开发系统所需要的时间。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

ASP 项目开发全程实录/张景坤,吕继迪,刘欣等编著. —北京:清华大学出版社,2008.6
(软件项目开发全程实录丛书)

ISBN 978-7-302-17342-7

I. A… II. ①张… ②吕… ③刘… III. 主页制作-程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2008)第 051927 号

责任编辑:刘利民 张丽萍

封面设计:张 岩

版式设计:王世情

责任校对:王 云

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

社 总 机:010-62770175

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编:100084

邮 购:010-62786544

印 刷 者:北京市昌平环球印刷厂

装 订 者:三河市李旗庄少明装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:33.75 字 数:758 千字

(附 DVD 视频光盘 1 张)

版 次:2008 年 6 月第 1 版 印 次:2008 年 6 月第 1 次印刷

印 数:1~5000

定 价:59.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:028047-01

前言

Preface

ASP 是活动服务器页面 (Active Server Pages) 的简称, 是微软公司开发的服务器端的脚本编写环境。使用 ASP 可以创建动态交互的 Web 页面和基于 Web 的应用程序。ASP 应用程序支持 VBScript、JavaScript 等多种脚本语言, 并且可以运行在不同的操作系统平台上, 可以与大型数据库进行有效的连接。

因为 ASP 具有开发速度快、语法简单易学、开发环境简洁灵活等特点, 深受广大开发人员的喜爱。使用 ASP 可以组合 HTML 页、脚本命令和 ActiveX 组件来完成 Web 应用程序的开发, 能够满足不同用户的需求。在未来的很长一段时间, ASP 仍将是世界上使用最广泛的 Web 开发工具之一。

本书内容

本书提供了 10 个经典案例。这 10 个案例不仅按照软件工程的开发流程进行实施, 在书中更是按照开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模和系统开发的顺序进行讲解, 使读者体会循序渐进的开发过程。书中每一章都应用了不同的技术, 例如, 创建和使用不同方法调用存储过程、实现事务处理、Ajax 无刷新技术、WebBrowse 组件打印报表、调用 Word、Excel 打印技术、音频文件的上传和下载、CDONTS 组件实现邮件收发、ADO 操作数据库、数据库建模工具的使用和 UML 系统建模等, 使读者不仅能够开阔视野, 还能够了解当前的最新技术, 从而积累知识并提升自己的技术水平。

本书特点

视频讲解

对于初学者来说, 视频讲解是最好的导师, 它能够引导初学者快速入门, 使初学者感受到编程的快乐和成就感, 增强进一步学习的信心。鉴于此, 本书为每一个案例都配备了视频讲解, 初学者可以通过视频讲解实现案例中的功能。

代码贴士

案例类书籍通常会包含大量的程序代码, 冗长的代码往往令初学者望而生畏。为了方便读者阅读和理解, 本书避免了连续大篇幅的代码, 将其分割为多个部分, 并对重要的方法、函数和知识点设计了特色的代码贴士。

知识扩展

为了增加读者的编程经验和技巧, 书中每个案例都标记有注意、技巧等提示信息, 并且在每章中都提供有一项专题技术。

适合读者

本书定位于想要使用 ASP 进行程序开发的初中级读者，一些案例对于高级用户也具有很好的参考价值。同时，本书也特别适合作为大专院校计算机专业广大师生的案例参考书。对于初学者来说不必担心书中的案例做不出来，因为本书附带光盘中的视频录像会引导您去做，再结合书中的知识讲解，相信初学者不但会做案例程序，而且能够根据理解自行设计类似的程序。

本书约定

由于篇幅有限，本书每章并不能逐一介绍案例中的各模块。作者选择了基础和典型的模块进行介绍，对于功能重复的模块，由于技术、设计思路和实现过程基本雷同，因此没有在书中体现。

本书中涉及的功能模块在光盘中都附带有视频录像，方便读者学习。

致读者

本书由 ASP 网络程序开发团队策划并组织编写，主要编写人员有张景坤、吕继迪、刘欣、王茜、孙秀梅、刘玲玲、梁晓岚、顾彦玲、黄锐、杨丽、孙明娇、寇长梅、张鹏斌、董大永、张艳、郭佳博、乔敏、梁水、王永生、陈丹丹、吕双、刘中华、张仿彦、徐薇、陈紫红、唐政、房大伟、张领、苗春义、马文强、王殊宇、李言、李贺、刘锐宁、周桓、张金辉等。在编写本书的过程中，我们本着科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。我们的服务邮箱是 tmoonbook@sina.com, th_press@263.net。读者在阅读本书时，如果发现错误或遇到问题，可以发送电子邮件及时与我们联系，我们会尽快给予答复。

如今，在计算机图书领域有许多案例型的图书在吸引读者，感谢您购买本书，希望本书能成为您的良师益友，成为您步入编程高手之路的踏脚石。

宝剑锋从磨砺出，梅花香自苦寒来。祝读书快乐！

编 者



目 录

Contents

第 1 章 商品销售管理系统 (VBScript+ADO+SQL Server 2000 实现) 1

 教学视频: 1 小时 15 分

1.1 开发背景	2
1.2 系统分析	2
1.2.1 需求分析	2
1.2.2 可行性分析	2
1.2.3 编写项目计划书	3
1.3 系统设计	5
1.3.1 系统目标	5
1.3.2 系统流程设计	6
1.3.3 系统功能结构	7
1.3.4 系统预览	7
1.3.5 编码规则	8
1.3.6 构建开发环境	10
1.3.7 搭建运行环境	10
1.3.8 数据库设计	15
1.3.9 文件夹组织结构	26
1.4 公共模块设计	27
1.4.1 创建数据库连接	27
1.4.2 系统导航条设计	28
1.5 系统首页设计	30
1.5.1 系统首页概述	30
1.5.2 系统首页技术分析	30
1.5.3 系统首页的实现过程	33
1.6 基础信息模块设计	34
1.6.1 基础信息模块概述	34
1.6.2 基础信息模块技术分析	34
1.6.3 商品信息登记的实现过程	35
1.6.4 单元测试	37
1.7 库存管理模块设计	38
1.7.1 库存管理模块概述	38

1.7.2 库存管理模块技术分析	39
1.7.3 商品入库的实现过程	42
1.7.4 单元测试	49
1.8 往来管理模块设计	50
1.8.1 往来管理模块概述	50
1.8.2 往来管理模块技术分析	51
1.8.3 商品销售结账的实现过程	51
1.9 文件清单	54
1.10 开发技巧与难点分析	56
1.10.1 使用 call 语句调用 SQL Server 存储 过程	56
1.10.2 使用 Command 和 RecordSet 操作数据库 的区别	57
1.10.3 通过ObjectContext 对象控制 ASP 的事务 处理	57
1.11 使用 PowerDesigner 实现数据库 建模	58
1.12 本章总结	60

第 2 章 编程者在线论坛系统 (VBScript+ADO+CSS+DIV+Access 2003 实现) 84

 教学视频: 2 小时 10 分

2.1 开发背景	62
2.2 系统分析	62
2.2.1 需求分析	62
2.2.2 可行性分析	62
2.2.3 编写项目计划书	63
2.3 系统设计	65
2.3.1 系统目标	65
2.3.2 系统流程设计	66
2.3.3 系统功能结构	66
2.3.4 系统预览	67
2.3.5 构建开发环境	68

2.3.6 数据库设计.....	69	2.11.5 单元测试.....	107
2.3.7 文件夹组织结构.....	73	2.12 开发技巧与难点分析.....	109
2.4 公共模块设计.....	73	2.12.1 限制多行文本域输入的字符个数.....	109
2.4.1 数据库连接模块.....	73	2.12.2 树状显示帖子及回复标题.....	111
2.4.2 数据处理模块.....	74	2.12.3 关闭子窗口时刷新父窗口.....	115
2.4.3 CSS 样式表文件.....	75	2.12.4 删除指定数据时,弹出提示对话框.....	115
2.5 系统首页设计.....	76	2.13 应用 CSS+DIV 实现无边框窗口.....	116
2.5.1 系统首页概述.....	76	2.14 从网页对话框中选择头像.....	119
2.5.2 系统首页技术分析.....	77	2.15 本章总结.....	122
2.5.3 系统首页的实现过程.....	80		
2.6 用户注册模块设计.....	81	第 3 章 人力资源管理系统 (ASP+SQL	
2.6.1 用户注册模块概述.....	81	Server 2000 实现).....	160
2.6.2 用户注册模块技术分析.....	82	 教学视频: 1 小时 20 分	
2.6.3 用户注册模块的实现过程.....	83	3.1 开发背景.....	124
2.6.4 单元测试.....	85	3.2 系统分析.....	124
2.7 发表主题信息模块设计.....	87	3.2.1 需求分析.....	124
2.7.1 发表主题信息模块概述.....	87	3.2.2 可行性研究.....	124
2.7.2 发表主题信息模块技术分析.....	88	3.3 系统设计.....	125
2.7.3 发表主题信息模块的实现过程.....	88	3.3.1 系统目标.....	125
2.8 回复主题信息模块设计.....	91	3.3.2 系统流程图.....	125
2.8.1 回复主题信息模块概述.....	91	3.3.3 系统功能结构.....	126
2.8.2 回复主题信息模块技术分析.....	91	3.3.4 系统预览.....	126
2.8.3 回复主题信息模块的实现过程.....	92	3.3.5 数据库设计.....	127
2.9 管理员登录管理模块设计.....	93	3.3.6 文件夹组织结构.....	131
2.9.1 管理员登录模块概述.....	93	3.4 公共模块设计.....	132
2.9.2 管理员登录模块技术分析.....	94	3.4.1 数据库连接.....	132
2.9.3 管理员登录模块的实现过程.....	95	3.4.2 用户登录.....	132
2.10 类别管理模块设计.....	96	3.4.3 系统时间.....	134
2.10.1 类别管理模块概述.....	96	3.5 系统首页设计.....	135
2.10.2 类别管理模块技术分析.....	97	3.5.1 系统首页概述.....	135
2.10.3 类别信息添加的实现过程.....	98	3.5.2 系统首页技术分析.....	135
2.10.4 类别信息修改的实现过程.....	100	3.5.3 系统首页的实现过程.....	138
2.10.5 类别信息删除的实现过程.....	101	3.6 人事规划模块设计.....	141
2.11 用户管理模块设计.....	103	3.6.1 人事规划模块概述.....	141
2.11.1 用户管理模块概述.....	103	3.6.2 人事规划模块技术分析.....	141
2.11.2 用户管理模块技术分析.....	103	3.6.3 部门设置的实现过程.....	142
2.11.3 用户信息修改的实现过程.....	105	3.6.4 职位设置的实现过程.....	150
2.11.4 用户信息删除的实现过程.....	106	3.6.5 人事设置的实现过程.....	151

3.6.6 添加员工的实现过程.....	153	3.13.2 数据库的加密.....	181
3.6.7 单元测试.....	155	3.14 将 SQL Server 数据库转换为 Access 数据库.....	181
3.7 考勤管理模块设计.....	155	3.15 本章总结.....	182
3.7.1 考勤管理模块概述.....	155		
3.7.2 考勤管理模块技术分析.....	156		
3.7.3 主管部门审批的实现过程.....	157		
3.7.4 人事部门审批的实现过程.....	158		
3.7.5 考勤分析报表的实现过程.....	159		
3.8 工作管理模块设计.....	160		
3.8.1 工作管理模块概述.....	160		
3.8.2 工作管理模块技术分析.....	160		
3.8.3 工作任务管理的实现过程.....	161		
3.8.4 查看部门任务的实现过程.....	164		
3.8.5 查询个人任务的实现过程.....	165		
3.8.6 查询假期申请的实现过程.....	166		
3.8.7 单元测试.....	166		
3.9 招聘管理模块设计.....	167		
3.9.1 招聘管理模块概述.....	167		
3.9.2 招聘管理模块技术分析.....	167		
3.9.3 管理应聘信息的实现过程.....	168		
3.9.4 管理招聘信息的实现过程.....	169		
3.10 培训管理模块设计.....	169		
3.10.1 培训管理模块概述.....	169		
3.10.2 培训管理模块技术分析.....	170		
3.10.3 培训计划的实现过程.....	171		
3.10.4 培训实施的实现过程.....	172		
3.10.5 培训材料的实现过程.....	173		
3.11 薪酬管理模块设计.....	174		
3.11.1 薪酬管理模块概述.....	174		
3.11.2 薪酬管理模块技术分析.....	174		
3.11.3 薪酬查询的实现过程.....	175		
3.12 系统管理模块设计.....	177		
3.12.1 系统管理模块概述.....	177		
3.12.2 系统管理模块技术分析.....	177		
3.12.3 添加用户的实现过程.....	178		
3.12.4 用户管理的实现过程.....	180		
3.13 开发技巧与难点分析.....	181		
3.13.1 去除图片超链接时出现的蓝色边框.....	181		
		第 4 章 BCT 电子商城 (VBScript+ADO+ Access 2003 实现).....	215
		 教学视频: 1 小时 18 分	
		4.1 开发背景.....	184
		4.2 需求分析.....	184
		4.3 系统设计.....	184
		4.3.1 系统目标.....	184
		4.3.2 网站流程设计.....	185
		4.3.3 系统功能结构.....	185
		4.3.4 系统预览.....	186
		4.3.5 数据库设计.....	187
		4.3.6 文件夹组织结构.....	192
		4.4 公共模块设计.....	192
		4.4.1 数据库连接模块.....	192
		4.4.2 数据处理模块.....	193
		4.5 前台首页设计.....	195
		4.5.1 前台首页概述.....	195
		4.5.2 前台首页设计分析.....	196
		4.5.3 前台首页的实现过程.....	197
		4.6 会员管理模块设计.....	197
		4.6.1 会员管理模块概述.....	197
		4.6.2 会员管理模块技术分析.....	198
		4.6.3 会员注册的实现过程.....	200
		4.6.4 会员登录的实现过程.....	202
		4.6.5 会员资料修改的实现过程.....	204
		4.6.6 会员密码修改的实现过程.....	205
		4.6.7 会员退出的实现过程.....	206
		4.6.8 单元测试.....	207
		4.7 购物车模块设计.....	209
		4.7.1 购物车模块概述.....	209
		4.7.2 购物车模块技术分析.....	209
		4.7.3 添加商品至购物车的实现过程.....	210
		4.7.4 查看购物车的实现过程.....	211
		4.7.5 清空购物车的实现过程.....	211

4.7.6 修改购物车中指定商品的购买数量的实现过程.....	212	5.3 系统设计.....	247
4.7.7 单元测试.....	214	5.3.1 系统目标.....	247
4.8 收银台模块设计.....	215	5.3.2 网站流程设计.....	248
4.8.1 收银台模块概述.....	215	5.3.3 系统功能结构.....	248
4.8.2 收银台模块技术分析.....	215	5.3.4 系统预览.....	249
4.8.3 收银台模块的实现过程.....	217	5.3.5 业务逻辑编码规则.....	250
4.9 后台首页设计.....	221	5.3.6 数据库设计.....	251
4.9.1 后台首页概述.....	221	5.3.7 文件夹组织结构.....	255
4.9.2 后台首页技术分析.....	222	5.4 公共模块设计.....	255
4.9.3 后台首页的实现过程.....	224	5.4.1 创建数据库连接.....	256
4.10 后台登录模块设计.....	225	5.4.2 CSS 样式表文件设计.....	256
4.10.1 后台登录模块概述.....	225	5.5 前台首页设计.....	258
4.10.2 后台登录模块技术分析.....	226	5.5.1 前台首页概述.....	258
4.10.3 后台登录的实现过程.....	226	5.5.2 前台首页技术分析.....	258
4.11 商品管理模块设计.....	228	5.5.3 前台首页的实现过程.....	260
4.11.1 商品管理模块概述.....	228	5.6 考生信息模块设计.....	261
4.11.2 商品管理模块技术分析.....	229	5.6.1 考生信息模块概述.....	261
4.11.3 商品信息添加的实现过程.....	229	5.6.2 考生信息模块技术分析.....	261
4.11.4 商品信息删除的实现过程.....	231	5.6.3 考生注册的实现过程.....	264
4.12 订单信息管理模块设计.....	232	5.6.4 考生/管理员登录的实现过程.....	266
4.12.1 订单信息管理模块概述.....	232	5.6.5 考生密码找回的实现过程.....	268
4.12.2 订单信息管理模块技术分析.....	232	5.6.6 单元测试.....	272
4.12.3 分页显示订单概要信息的实现过程.....	233	5.7 在线考试模块设计.....	273
4.12.4 查看订单详细信息的实现过程.....	235	5.7.1 在线考试模块概述.....	273
4.12.5 执行订单的实现过程.....	236	5.7.2 在线考试模块技术分析.....	274
4.13 文件清单.....	238	5.7.3 选择考试课程和套题的实现过程.....	277
4.14 开发技巧与难点分析.....	239	5.7.4 在线考试的实现过程.....	280
4.14.1 实现商品销售排行.....	239	5.7.5 考试成绩查看的实现过程.....	289
4.14.2 特价商品的分栏显示.....	240	5.7.6 单元测试.....	291
4.15 使用 WebBrowse 组件实现 订单打印.....	242	5.8 后台首页设计.....	292
4.16 本章总结.....	245	5.8.1 后台首页概述.....	292
		5.8.2 后台首页技术分析.....	293
		5.8.3 后台首页的实现过程.....	295
第 5 章 网络在线考试网 (VBScript+ADO+ Ajax+SQL Server 2000 实现).....	267	5.9 考试题目管理模块设计.....	296
教学视频: 1 小时 24 分		5.9.1 考试题目管理模块概述.....	296
5.1 开发背景.....	247	5.9.2 考试题目管理模块技术分析.....	297
5.2 需求分析.....	247	5.9.3 考试题目添加的实现过程.....	301
		5.9.4 考试题目查询的实现过程.....	303

5.10 开发技巧与难点分析	307	6.8.2 图书查询模块技术分析	333
5.10.1 屏蔽键盘事件	307	6.8.3 图书查询模块实现过程	333
5.10.2 防止网站内容被采集	308	6.8.4 单元测试	335
5.11 Ajax 无刷新技术	309	6.9 经验技巧模块设计	336
5.11.1 Ajax 概述	309	6.9.1 经验技巧模块概述	336
5.11.2 Ajax 的工作原理	310	6.9.2 经验技巧模块技术分析	336
5.12 本章总结	311	6.9.3 经验技巧查询的实现过程	337
6.9.4 经验技巧详细信息显示的实现过程	339	6.10 后台首页设计	340
第 6 章 编程者之家社区 (VBScript+ADO+ Access 2003 实现)	315	6.10.1 后台首页概述	340
 教学视频: 1 小时 5 分		6.10.2 后台首页技术分析	341
6.1 开发背景	313	6.10.3 后台首页的实现过程	341
6.2 需求分析	313	6.11 后台登录模块设计	343
6.3 系统设计	313	6.11.1 后台登录模块概述	343
6.3.1 系统目标	313	6.11.2 后台登录模块技术分析	343
6.3.2 网站流程设计	313	6.11.3 后台登录的实现过程	343
6.3.3 系统功能结构	314	6.12 会员管理模块设计	346
6.3.4 系统预览	315	6.12.1 会员管理模块概述	346
6.3.5 数据库设计	316	6.12.2 会员管理模块技术分析	347
6.3.6 文件夹组织结构	319	6.12.3 会员管理模块的实现过程	347
6.4 公共模块设计	320	6.13 留言簿管理模块设计	350
6.4.1 数据库连接模块	320	6.13.1 留言簿管理模块概述	350
6.4.2 数据处理模块	320	6.13.2 留言簿管理模块技术分析	350
6.5 前台首页设计	322	6.13.3 留言簿管理模块的实现过程	351
6.5.1 前台首页概述	322	6.13.4 单元测试	353
6.5.2 前台首页设计分析	322	6.14 开发技巧与难点分析	354
6.5.3 前台首页的实现过程	323	6.14.1 如何将网站设为首页	354
6.6 会员中心模块设计	323	6.14.2 如何收藏当前网站	354
6.6.1 会员中心模块概述	323	6.15 从文本文件中读取注册服务条款	355
6.6.2 会员中心模块技术分析	323	6.16 本章总结	358
6.6.3 会员注册的实现过程	324	第 7 章 三全物流信息网 (ASP+Access 2000 实现)	365
6.7 留言簿模块设计	325	 教学视频: 1 小时	
6.7.1 留言簿模块概述	325	7.1 开发背景	360
6.7.2 留言簿模块技术分析	326	7.2 系统分析	360
6.7.3 留言信息添加的实现过程	327	7.2.1 需求分析	360
6.7.4 留言信息查看的实现过程	328	7.2.2 可行性研究	360
6.7.5 留言信息回复的实现过程	330	7.3 系统设计	360
6.8 图书查询模块设计	332		
6.8.1 图书查询模块概述	332		

第 8 章	都市供求在线网 (VBScript+ADO+SQL Server 2000 实现)	407
	 教学视频: 1 小时 9 分	
8.1	开发背景	406
8.2	需求分析	406
8.3	系统设计	406
8.3.1	系统目标	406
8.3.2	网站流程设计	406
8.3.3	系统功能结构	407
8.3.4	系统预览	408
8.3.5	数据库设计	409
8.3.6	文件夹组织结构	413
8.4	公共模块设计	413
8.4.1	数据库连接模块	413
8.4.2	数据处理模块	414
8.5	前台首页设计	415
8.5.1	前台首页概述	415
8.5.2	前台首页设计分析	416
8.5.3	前台首页的实现过程	416
8.6	会员登录模块设计	417
8.6.1	会员登录模块概述	417
8.6.2	会员登录模块技术分析	417
8.6.3	会员注册的实现过程	418
8.6.4	会员登录的实现过程	421
8.6.5	会员资料修改的实现过程	423
8.6.6	会员退出的实现过程	424
8.7	供求信息查询模块设计	425

8.7.1 供求信息查询模块概述.....	425	9.3 系统设计.....	449
8.7.2 供求信息查询技术分析.....	425	9.3.1 系统目标.....	449
8.7.3 供求信息查询实现过程.....	426	9.3.2 系统流程图.....	450
8.8 后台首页设计.....	427	9.3.3 系统功能结构.....	450
8.8.1 后台首页概述.....	427	9.3.4 系统预览.....	451
8.8.2 后台首页技术分析.....	428	9.3.5 数据库设计.....	452
8.8.3 后台首页的实现过程.....	429	9.3.6 文件夹组织结构.....	455
8.9 会员资料管理模块设计.....	429	9.4 公共模块设计.....	455
8.9.1 会员资料管理模块概述.....	429	9.4.1 数据库连接.....	455
8.9.2 会员资料管理模块技术分析.....	429	9.4.2 防止 SQL 注入漏洞.....	456
8.9.3 企业用户资料的实现过程.....	430	9.4.3 获取系统时间.....	456
8.9.4 会员资料删除的实现过程.....	432	9.4.4 博客日历模块设计.....	458
8.9.5 会员信息冻结的实现过程.....	433	9.4.5 使用 Cookie 统计系统访问量.....	463
8.10 供求信息管理模块设计.....	436	9.4.6 字符串处理的编写.....	464
8.10.1 供求信息管理模块概述.....	436	9.5 前台首页设计.....	464
8.10.2 供求信息管理模块技术分析.....	436	9.5.1 前台首页概述.....	464
8.10.3 供求信息分类的实现过程.....	437	9.5.2 前台首页技术分析.....	465
8.10.4 供求信息查询的实现过程.....	438	9.5.3 前台首页的实现过程.....	465
8.10.5 供求信息删除的实现过程.....	440	9.6 我的文章模块设计.....	466
8.10.6 单元测试.....	441	9.6.1 我的文章模块概述.....	466
8.11 开发技巧与难点分析.....	442	9.6.2 我的文章模块技术分析.....	466
8.11.1 如何解决记录集的 RecordCount 值总是 返回-1 的问题.....	442	9.6.3 文章列表的实现过程.....	467
8.11.2 使用当前窗口承载框架页中的超链接 页面.....	443	9.6.4 文章浏览的实现过程.....	469
8.11.3 求以系统日期为基数的相对日期.....	443	9.7 音乐在线模块设计.....	471
8.11.4 防止非法用户绕过系统登录直接进入 系统.....	444	9.7.1 音乐在线模块概述.....	471
8.12 在 ASP 中常用的数据显示方式.....	445	9.7.2 音乐在线模块技术分析.....	471
8.13 本章总结.....	447	9.7.3 音乐在线的实现过程.....	473
		9.7.4 音频文件下载的实现过程.....	474
第 9 章 在线个人博客系统 (ASP+ Access 2000 实现).....	456	9.8 后台首页设计.....	476
教学视频: 1 小时		9.8.1 后台首页概述.....	476
9.1 开发背景.....	449	9.8.2 后台首页技术分析.....	476
9.2 系统分析.....	449	9.8.3 后台首页的实现过程.....	477
9.2.1 需求分析.....	449	9.9 文章管理模块设计.....	478
9.2.2 可行性分析.....	449	9.9.1 文章管理模块概述.....	478
		9.9.2 文章管理模块技术分析.....	479
		9.9.3 文章类别的实现过程.....	479
		9.9.4 文章发表的实现过程.....	480
		9.9.5 文章浏览的实现过程.....	481

9.9.6 单元测试.....	483	10.3.5 数据库设计.....	500
9.10 音频文件管理模块设计.....	484	10.3.6 文件夹组织结构.....	503
9.10.1 音频文件管理模块概述.....	484	10.4 公共模块设计.....	503
9.10.2 音频文件管理模块技术分析.....	485	10.4.1 创建数据库连接.....	503
9.10.3 音频文件上传的实现过程.....	486	10.4.2 用户注册.....	504
9.10.4 音频文件修改的实现过程.....	489	10.4.3 用户登录.....	505
9.10.5 单元测试.....	490	10.5 系统首页设计.....	507
9.11 文件清单.....	490	10.5.1 系统首页概述.....	507
9.12 开发技巧与难点分析.....	492	10.5.2 系统首页技术分析.....	507
9.12.1 防止 Access 数据库被下载.....	492	10.5.3 系统首页的实现过程.....	507
9.12.2 禁止用户复制页面内容.....	492	10.6 邮件夹管理模块设计.....	508
9.12.3 #include 在系统整体布局上的使用.....	493	10.6.1 邮件夹管理模块概述.....	508
9.13 音频文件的应用.....	494	10.6.2 邮件夹管理模块技术分析.....	508
9.14 本章总结.....	495	10.6.3 写信的实现过程.....	511
第 10 章 企业邮件系统 (VBScript+ADO+ Access 2000 实现).....	501	10.6.4 收信的实现过程.....	513
 教学视频: 1 小时		10.7 通讯录模块设计.....	515
10.1 开发背景.....	497	10.7.1 通讯录模块概述.....	515
10.2 系统分析.....	497	10.7.2 通讯录模块技术分析.....	515
10.2.1 需求分析.....	497	10.7.3 查找联系人的实现过程.....	515
10.2.2 可行性研究.....	497	10.7.4 单元测试.....	518
10.3 系统设计.....	498	10.8 文件清单.....	519
10.3.1 系统目标.....	498	10.9 开发技巧与难点分析.....	520
10.3.2 系统流程设计.....	498	10.9.1 使用 CDOSYS 组件发送邮件.....	520
10.3.3 系统功能结构.....	499	10.9.2 使用 Microsoft Outlook 发送邮件.....	520
10.3.4 系统预览.....	499	10.10 系统建模.....	522
		10.11 本章总结.....	525

第 1 章

商品销售管理系统

(VBScript+ADO+SQL Server 2000 实现)

随着计算机技术的运用与推广以及国民经济建设的蓬勃发展,各个行业都在积极地使用现代化的手段,不断改善服务质量、提高工作效率和减少运营成本。为了提高企业在市场上的竞争力和影响力,建设一个科学高效的信息管理系统是解决这一问题的必由之路。销售行业也不例外,商品销售管理系统在实际应用中发挥着其独有的作用,为商品销售管理提供了更加方便、快捷和安全的 management 方式。本章向读者介绍一个包含商品入库、商品销售、商品入库/销售退货、商品查询和商品销售额统计等环节的商品销售管理系统。通过阅读本章,可以学习到:

- ▶▶ 商品销售管理系统的开发过程
- ▶▶ 如何进行需求分析、可行性分析和编写项目计划书
- ▶▶ 如何分析、设计和创建数据库
- ▶▶ 掌握框架技术
- ▶▶ 创建和调用存储过程
- ▶▶ 实现事务处理
- ▶▶ 使用 PowerDesigner 实现数据库建模

1.1 开发背景

XXX 有限公司创建于 2002 年，是一家拥有很强实力的独资企业。随着信息时代的来临，该有限公司在一定范围内应用了计算机科学技术，但是其应用的范围和深度与现代企业的发展理念、管理方法还相差甚远，特别是商品销售管理工作中还维持着传统手工式的工作模式。为了避免因人为因素而造成商品数据遗漏、误报等现象的发生，XXX 有限公司现委托其他单位开发一个商品销售管理系统。

1.2 系统分析

1.2.1 需求分析

商品销售管理是商品经营管理中的核心环节，也是一个企业能否取得效益的关键。在传统工作模式下，商品销售管理工作大部分是由手工操作完成的，工作效率很低，并且不能及时查询企业商品入库、销售、退货等信息，影响了企业的正常运作。随着计算机信息化管理的普及，企业迫切要求拥有一个能够快速、准确处理商品数据的商品销售管理系统，从而做到合理生产、及时销售、库存量最小和减少商品积压，保证企业能够取得最佳的经济效益。

1.2.2 可行性分析

根据《GB8567—88 计算机软件产品开发文件编制指南》中可行性分析的要求，制定可行性研究报告如下。

1. 引言

☒ 编写目的

为了给企业的决策层提供是否进行项目实施的参考依据，现以文件的形式分析项目的风险、项目需要的投资与效益。

☒ 背景

XXX 有限公司是一家拥有很强实力、开发电子产品的独资企业。公司为了加强和完善企业信息管理，保证商品销售环节正常有序地运行，现委托其他单位开发一个针对商品销售的管理系统，项目名称为商品销售管理系统。

2. 可行性研究的前提

☒ 要求

要求系统具有对企业商品入库、销售、退货等信息进行管理、查询和统计的功能。

☒ 目标

系统主要目标是准确、安全地处理和管理商品数据，及时、快速地为企业提供商品销售信息，从

而为企业决策提供有利的保障。

☒ 条件、假定和限制

项目需要在3个月内交付用户使用。系统分析人员需要3天内到位,用户需要5天时间确认需求分析文档。去除其中可能出现的问题,例如用户可能临时有事,占用8天时间确认需求分析。那么程序开发人员需要在两个月零20天的时间内进行系统设计、程序编码、系统测试和程序调试工作。其间,还包括员工每周的休息时间。

☒ 评价尺度

根据企业的要求,系统应能按照企业内部的规定正确地处理商品入库、销售和退货信息,并能够对商品销售信息进行分析 and 统计。因商品信息数量庞大,系统应能快速、有效地对数据库数据进行操作。

3. 投资及效益分析

☒ 支出

由于系统规模比较大,项目周期仅3个月,因此至少需要12人投入到其中。公司将为此支付16万元的工资及各种福利待遇。在项目安装及调试阶段,用户培训、员工出差等费用支出需要3万元。在项目维护阶段预计需要投入4万元的资金。累计项目投入需要23万元的资金。

☒ 收益

用户提供项目资金47万元。对于项目运行后进行的改动,采取协商的原则根据改动规模额外提供资金。因此从投资与收益的效益比上,公司可以获得24万元的利润。

项目完成后,会给公司提供资源储备,包括技术、经验的积累,其后再开发类似的项目时,可以极大地缩短项目开发周期。

4. 结论

根据上面的分析,在技术上不会存在问题,因此项目延期的可能性很小。在效益上公司投入12个人、3个月的时间获利24万元,比较可观。在公司今后发展上可以储备网站开发的经验和资源。因此认为该项目可以开发。

1.2.3 编写项目计划书

根据《GB8567—88 计算机软件产品开发文件编制指南》中的项目开发计划要求,结合单位实际情况,设计项目计划书如下。

1. 引言

☒ 编写目的

为了保证项目开发人员按时保质地完成预订目标,更好地了解项目实际情况,按照合理的顺序开展工作,现以书面的形式将项目开发生命周期中的项目任务范围、项目团队组织结构、团队成员的工作责任、团队内外沟通协作方式、开发进度、检查项目工作等内容描述出来,作为项目相关人员之间的共识和约定以及项目生命周期内的所有项目活动的行动基础。

☒ 背景

商品销售管理系统是由XXX有限公司委托我公司开发的大型信息管理系统。主要功能是对企业商

品入库、销售、退货等信息进行管理。项目周期为 3 个月。项目背景规划如表 1.1 所示。

表 1.1 项目背景规划

项 目 名 称	项目委托单位	任务提出者	项目承担部门
商品销售管理系统	XXX有限公司	李经理	研发部门 测试部门 集成部门

2: 概述

☒ 项目目标

项目目标应当符合 SMART 原则, 把项目要完成的工作用清晰的语言描述出来。商品销售管理系统的项目目标如下:

商品销售管理系统主要是对商品基础信息、商品入库信息、商品销售信息和商品退货信息进行管理, 同时提供对商品销售额统计的功能。另外, 系统还增添客户信息、供应商信息等基础信息模块。项目实施后, 能够增强企业信息管理能力, 提高工作效率, 为商品销售环节提供可靠的信息保障, 使企业能够宏观、有效地调控商品销售过程。整个项目需要在 3 个月的时间内交付用户使用。

☒ 产品目标

在任何领域, 时间和机遇都是企业快速发展的关键因素。商品销售管理系统应用最新的信息化技术对商品信息进行有效管理, 使企业在第一时间掌握商品数据和了解商品销售情况, 并针对市场需求及时作出调整; 系统还针对商品销售情况进行分析和统计, 使企业明确商品销售现状并准确地作出决策, 把握机遇。

☒ 应交付成果

- 在项目开发完成后, 交付内容有编译后的商品销售管理系统、系统数据库文件和系统使用说明书。
- 将开发的商品销售管理系统发布到 Internet 上。
- 网站发布到 Internet 上后, 进行网站无偿维护与服务 6 个月, 超过 6 个月进行网站有偿维护与服务。

☒ 项目开发环境

操作系统为 Windows XP、Windows 2000 或 Windows 2003 均可, 数据库采用 SQL Server 2000, 项目运行服务为 Internet 信息服务 (IIS) 管理器。

☒ 项目验收方式与依据

项目验收分为内部验收和外部验收两种方式。在项目开发完成后, 首先进行内部验收, 由测试人员根据用户需求和项目目标进行验收。项目在通过内部验收后, 再交给用户进行验收, 验收的主要依据为需求规格说明书。

3. 项目团队组织

☒ 组织结构

为了完成商品销售管理系统的项目开发, 公司组建了一个临时的项目团队, 由公司副经理、项目经理、系统分析员、软件工程师、网页设计师和测试人员构成, 如图 1.1 所示。