



世纪高职高专精品书系

数字电子技术 基础与实践

SHUZI DIANZI JISHU JICHU YU SHIJIAN

主 编 金惠平
副主编 吴国强 崔立军

浙江科学技术出版社

电子信息系列



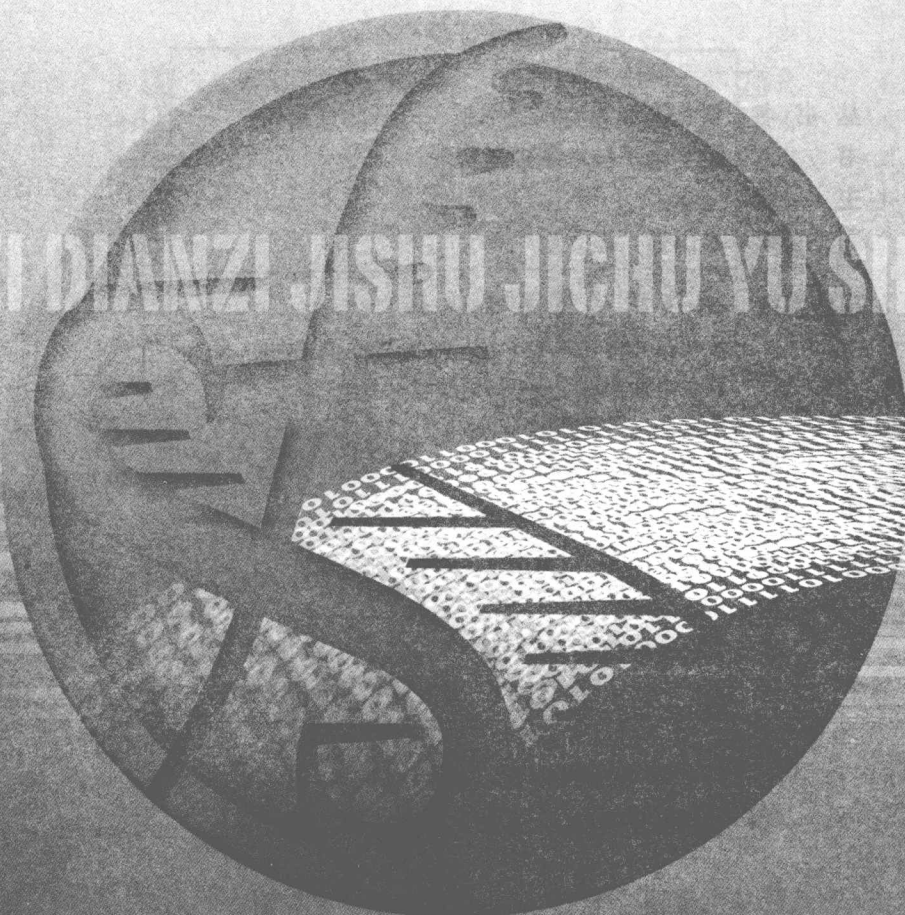
世纪高职高专精品书系

浙江省高等教育重点教材

数字电子技术基础与实践

主 编 金惠平

副主编 吴国强 崔立军



浙江科学技术出版社

电子信息系列

图书在版编目(CIP)数据

数字电子技术基础与实践/金惠平主编. —杭州: 浙江科学技术出版社, 2007. 12

(世纪高职高专精品书系·电子信息系列)

ISBN 978-7-5341-3212-4

I. 数… II. 金… III. 数字电路—电子技术—高等学校: 技术学校—教材 IV. TN79

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 187403 号

丛 书 名 世纪高职高专精品书系·电子信息系列

书 名 数字电子技术基础与实践

主 编 金惠平

副 主 编 吴国强 崔立军

出版发行 浙江科学技术出版社

杭州市体育场路 347 号 邮政编码: 310006

联系电话: 0571-85152486

E-mail: ycy@zkpress.com

排 版 杭州大漠照排印刷有限公司

印 刷 浙江万盛达实业有限公司

开 本 787×1092 1/16 印张 14.5

字 数 335 000

版 次 2007 年 12 月第 1 版 2007 年 12 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5341-3212-4 定价 24.00 元

版权所有 翻印必究

(图书出现倒装、缺页等印装质量问题,本社负责调换)

丛书策划 郑汉阳 策划组稿 张祝娟

责任编辑 余春亚 封面设计 金 晖

责任校对 马 融 责任印务 田 文

前 言

数字电子技术基础与实践是计算机类、信息类、电子类和自动化类专业学生的一门重要专业基础课。本书根据教学基本内容和基本要求,在总结高职高专教学经验与教改实践的基础上,以能力本位为主线,理论够用、应用为主的思路,大量删减了集成电路的内部结构、电路组成以及与电子技术发展不相适应的内容,压缩了小规模集成电路的内容,加强了中大规模集成电路的内容。理论紧密结合实际,在每章的最后都附有实训项目,开创边讲边做、先做后讲的教学新理念。本书着力于课程的整体设计,增加了第九章课程设计,整个教学过程紧密围绕几个应用系统的设计与制作来完成,集课内实验、综合实训与应用系统于一体。真正培养学生的实际动手能力和对产品的开发能力。

本书共分九章。第一章讲述了数字逻辑基础;第二章讲述了集成逻辑门电路;第三章讲述了组合逻辑电路;第四章讲述了触发器;第五章讲述了时序逻辑电路;第六章讲述了脉冲波形的产生与整形;第七章讲述了集成数/模与模/数转换器;第八章介绍了半导体存储器及可编程逻辑器件;第九章介绍了数字电路课程设计,安排了四个课程设计项目供学生选择。

本书由金惠平任主编,由吴国强、崔立军任副主编,其中金惠平编写第一章、第二章和第六章及附录;崔立军编写第三章;周志青编写第四章和第五章;魏艳华编写第七章和第八章;吴国强编写第九章。全书由金惠平负责统稿工作。

本书是浙江省高等教育重点教材。本书在编写过程中得到了宁波职业技术学院戴士弘老师、浙江工业职业技术学院刘键老师、无锡商业职业技术学院唐瑞海老师、苏州职业大学祁春清老师及其他兄弟院校老师的宝贵意见,在此一并感谢。

本书强调边讲边做,学做合一,可作为高职计算机类、电子类和自动化类的教学用书,也可作为企业技术人员的参考用书。

由于编者水平有限,书中难免有不少错误和不妥之处,恳请读者批评指正。

编著者

2007年9月

目 录

第一章 数字逻辑基础.....	1
第一节 概 述.....	1
第二节 数制与编码.....	3
第三节 逻辑代数.....	7
第四节 逻辑函数及其化简	12
本章小结	19
习 题	20
第二章 集成逻辑门电路	22
第一节 概 述	22
第二节 TTL 集成逻辑门电路	22
第三节 CMOS 集成逻辑门电路	31
第四节 TTL 电路和 CMOS 电路的接口	35
第五节 技能训练	36
本章小结	42
习 题	43
第三章 组合逻辑电路	45
第一节 概 述	45
第二节 组合逻辑电路的分析与设计	45
第三节 编码器	50
第四节 译码器	54
第五节 数据选择器和数据分配器	62
第六节 组合逻辑电路中的竞争、冒险.....	68
第七节 技能训练	69
本章小结	72
习 题	72
第四章 触发器	75
第一节 概 述	75
第二节 触发器电路结构及工作原理	75
第三节 触发器的应用	90



第四节 技能训练	92
本章小结	97
习 题	98
第五章 时序逻辑电路	100
第一节 概 述	100
第二节 时序逻辑电路的分析方法	102
第三节 计数器	107
第四节 寄存器	117
第五节 技能训练	122
本章小结	128
习 题	128
第六章 脉冲波形的产生与整形	130
第一节 概 述	130
第二节 集成 555 定时器	131
第三节 施密特触发器	132
第四节 单稳态触发器	134
第五节 多谐振荡器	139
第六节 技能训练	143
本章小结	147
习 题	147
第七章 数/模与模/数转换器	149
第一节 概 述	149
第二节 D/A 转换器	149
第三节 A/D 转换器	154
第四节 技能训练	160
本章小结	163
习 题	164
第八章 半导体存储器及可编程逻辑器件	165
第一节 存储器	165
第二节 可编程逻辑器件概述	170
第三节 可编程逻辑器件	173
第四节 可编程逻辑器件开发设计基础	174
第五节 技能训练	176
本章小结	177
习 题	177
第九章 数字电路课程设计	179
第一节 数字电路设计方法	179
第二节 数字系统设计实例	183
附录 部分数字集成芯片引脚图	205
主要参考文献	226

第一章 数字逻辑基础

能力目标

1. 能用数制与编码知识进行各种数制间的相互转换。
2. 能用真值表、逻辑函数表达式、卡诺图表示逻辑事件。
3. 能用公式法、卡诺图法对逻辑函数进行化简。
4. 掌握逻辑函数最小项的定义和性质,并能应用其性质求解函数的最小项表达式。

第一节 概 述

一、信号的分类

数字电子技术与模拟电子技术共同组成了电子技术学科的专业基础。两者的区别主要是所处理的信号不同。模拟电子技术处理的是模拟信号,数字电子技术处理的是数字信号。

模拟信号是指在时间、数值上都连续变化的信号,如温度、速度、压力等信号,如图 1-1(a)所示。传输和处理模拟信号的电路称为模拟电路。

数字信号也称为逻辑信号或离散信号,是指在时间和数值上都不连续的(离散的)信号,如电子表的秒信号等,如图 1-1(b)所示。对数字信号进行传输和处理的电路称为数字电路。

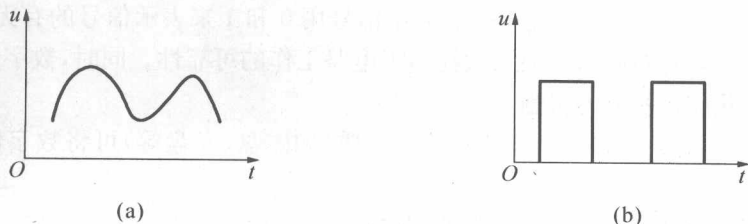


图 1-1 模拟信号和数字信号



二、数字电路的分类

根据数字电路结构的不同,可分为分立元件电路和集成电路;按所完成的逻辑功能不同,可分为组合逻辑电路和时序逻辑电路;按所用器件的制作工艺不同,可分为双极型(TTL型)和单极型(MOS型)。

根据集成密度的不同,数字集成电路的分类见表1-1。

表 1-1 数字集成电路的分类

集成电路分类	集成度	电路规模与范围
小规模集成电路 SSI	1~10 门/片,或 10~100 个元器件/片	逻辑单元电路: 逻辑门电路、集成触发器等
中规模集成电路 MSI	10~100 门/片,或 100~1000 个元器件/片	逻辑部件: 计数器、译码器、编码器、数据选择器、寄存器、算术运算器、比较器、转换电路等
大规模集成电路 LSI	100~1000 门/片,或 1000~10000 个元器件/片	数字逻辑系统: 中央控制器、存储器、各种接口电路等
超大规模集成电路 VLSI	大于 1000 门/片,或大于 10 万个元器件/片	高集成度数字逻辑系统: 各种型号的单片机、即在一块硅片上集成一个完整的微型计算机

在我国,集成电路的发展始于 20 世纪 60 年代,经过 40 多年,目前已经发展到了一定的水平,但与欧美等发达国家相比,还有很大差距。另一方面,世界前三大集成电路代加工公司却都在亚洲(我国台湾的 TSMC 和 UNC、新加坡的 CSM),美国等发达国家的公司都使用这些代加工公司的产品,成本却并不高。面对今后的发展,我国内地应把主要精力集中在集成电路的设计方面,生产加工就由这些代加工的公司来完成,这样可以取长补短,快速发展我国的集成电路产业。

三、数字电路的优点

与模拟电路相比,数字电路有以下优点:

(1) 便于高度集成化。由于数字电路采用二进制,凡具有两个状态的电路都可用 0 和 1 两个数来表示,因此基本单元电路的结构简单,允许电路参数有较大的离散性,有利于将众多的基本单元电路集成在同一块硅片上并进行批量生产。

(2) 工作可靠性高、抗干扰能力强。数字信号用 0 和 1 来表示信号的有无,数字电路辨别信号的有无是容易做到的,从而大大提高了电路工作的可靠性。同时,数字信号不易受到噪声的干扰,因此抗干扰能力很强。

(3) 数字信号便于长期保存。借助某种介质(如磁盘、光盘等)可将数字信息长期保存下来。

(4) 数字集成电路产品多,通用性强,成本低。

(5) 保密性好。数字信息容易进行加密处理,不易被窃取。

第二节 数制与编码

一、计数体制

人们在日常生活中随时用到数字,我们平时习惯上使用的是十进制数,但在数字系统特别是计算机中,多采用二进制、十六进制,有时也采用八进制的计数方式。本节主要介绍几种常用的计数体制。在每一种计数体制中,任何一个数都是由整数和小数两部分组成的。

1. 十进制数

十进制数(Decimal)的特点如下:

- (1) 由 10 个不同的数码 0、1、2、…、9 和一个小数点组成。
- (2) 采用“逢十进一、借一当十”的运算规则。

例如:十进制数 513.72,小数点左边第一位为个位,代表实际数值为 3;小数点左边第二位的 1 代表十位,它的数值为 $1 \times 10^1 = 10$;小数点左边第三位的 5 代表百位,它的数值为 $5 \times 10^2 = 500$;小数点右边第一位的 7 代表十分位,它的数值为 $7 \times 10^{-1} = 0.7$;小数点右边第二位代表百分位,它的数值为 $2 \times 10^{-2} = 0.02$ 。这里, 10^2 、 10^1 、 10^0 、 10^{-1} 、 10^{-2} 称为权或位权,10 为其计数基数,即:

$$(513.72)_{10} = 5 \times 10^2 + 1 \times 10^1 + 3 \times 10^0 + 7 \times 10^{-1} + 2 \times 10^{-2}$$

在实际的数字电路中采用十进制十分不便,因为十进制有 10 个数码,要想严格地区分开必须有 10 个不同的电路状态与之相对应,这在技术上实现起来比较困难。因此,在实际的数字电路中一般是不直接采用十进制的。

2. 二进制

二进制(Binary)的特点如下:

- (1) 由两个不同的数码 0、1 和一个小数点组成。
- (2) 采用“逢二进一、借一当二”的运算规则。

$$\begin{aligned} \text{例如: } (1101.01)_2 &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ &= (13.25)_{10} \end{aligned}$$

其中, 2^3 、 2^2 、 2^1 、 2^0 、 2^{-1} 、 2^{-2} 为权,2 为其计数基数。

尽管一个数用二进制表示要比用十进制表示位数多得多,但因二进制数只有 0、1 两个数码,适合数字电路状态的表示,实现起来比较容易。

另外,为了表示和书写方便,数字电路中还经常采用八进制和十六进制。

3. 八进制

八进制(Octal)的特点如下:

- (1) 由 8 个不同的数码 0、1、2、3、4、5、6、7 和一个小数点组成。
- (2) 采用“逢八进一、借一当八”的运算规则。

八进制的计数基数为 8,每位的权是 8 的幂次方。

$$\text{例如: } (105.4)_8 = 1 \times 8^2 + 0 \times 8^1 + 5 \times 8^0 + 4 \times 8^{-1} = (69.5)_{10}$$



4. 十六进制

十六进制(Hexadecimal)的特点如下:

(1) 由 16 个不同的数码 0、1、2、…、9、A、B、C、D、E、F 和一个小数点组成,其中,A~F 分别代表十进制数的 10~15。

(2) 采用“逢十六进一、借一当十六”的运算规则。

$$\begin{aligned}\text{例如: } (A5.C)_{16} &= A \times 16^1 + 5 \times 16^0 + C \times 16^{-1} \\ &= 10 \times 16^1 + 5 \times 16^0 + 12 \times 16^{-1} \\ &= 160 + 5 + 0.75 = (165.75)_{10}\end{aligned}$$

二、数制转换

虽然十进制数符合人们的计数习惯且表示数字的位数也较少,但二进制更适合计算机、数字系统表示和处理信号。因此,在实际工作中,经常会遇到各种计数体制之间的转换。

1. 二进制与十进制之间的转换

(1) 二进制转换为十进制。二进制转换为十进制时只要写出二进制的按权展开式,然后将各项数值按十进制相加,就可得到等值的十进制数。

$$\begin{aligned}\text{例如: } (1010.01)_2 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\ &= 8 + 2 + 0 + 0.25 \\ &= (10.25)_{10}\end{aligned}$$

(2) 十进制转换为二进制。十进制转换为二进制分为整数部分转换和小数部分转换,转换后再合并。

例如: 将十进制数 $(44.375)_{10}$ 转换成二进制数。

① 整数部分转换——除 2 取余法。

基本思路: 将整数部分不断地除 2 取余数,直到商为 0。

$$\text{则: } (44)_{10} = (101100)_2$$

② 小数部分转换——乘 2 取整法。

基本思路: 将小数部分不断地乘 2 取整数,直到达到一定的精确度。

可见,小数部分乘 2 取整的过程不一定使最后的乘积为 0,这时可以按一定的精度要求求近似值。本题中精确到小数点后四位,则 $(0.375)_{10} = (0.011)_2$

		余数	低位	0.375	整数	高位
2	44	0 = K_0	↑	$\times 2$		↓
2	22	0 = K_1		0.750	0 = K_{-1}	
2	11	1 = K_2		0.750		
2	5	1 = K_3		$\times 2$		
2	2	0 = K_4		1.500	1 = K_{-2}	
2	1	1 = K_5		0.500		
	0		高位	$\times 2$		低位
				1.000	1 = K_{-3}	

最后结果为: $(44.375)_{10} = (101100.011)_2$



2. 二进制与各数制之间的转换

(1) 二进制数与八进制数之间的转换。由于八进制数的基数 $8=2^3$, 故每位八进制数用三位二进制数构成。因此, 二进制数转换成八进制数的方法是: 整数部分从低位开始, 每三位二进制数为一组, 最后不足三位的, 则在高位加 0 补足三位为止; 小数点后的二进制数则从高位开始, 每三位二进制数为一组, 最后不足三位的, 则在低位加 0 补足, 然后用对应的八进制数来代替, 再按顺序排列写出对应的八进制数。

反之, 将八进制数用三位二进制数代替, 可将八进制数转换成二进制数。各种数制的对应关系见表 1-2。

表 1-2 几种进制的对应关系

十进制数	二进制数	八进制数	十六进制数	十进制数	二进制数	八进制数	十六进制数
0	0000	0	0	8	1000	10	8
1	0001	1	1	9	1001	11	9
2	0010	2	2	10	1010	12	A
3	0011	3	3	11	1011	13	B
4	0100	4	4	12	1100	14	C
5	0101	5	5	13	1101	15	D
6	0110	6	6	14	1110	16	E
7	0111	7	7	15	1111	17	F

例如: $(1101010.10101)_2 = (\frac{001}{1} \frac{101}{5} \frac{010}{2} . \frac{101}{5} \frac{010}{2})_2$

所以 $(1101010.10101)_2 = (152.52)_{10}$

(2) 二进制数与十六进制数之间的转换。由于十六进制数的基数 $16=2^4$, 故每位十六进制数用四位二进制数构成。

例如: $(11001.110101)_2 = (\frac{0001}{1} \frac{1001}{9} . \frac{1101}{D} \frac{0100}{4})_2$

所以 $(11001.110101)_2 = (19.D4)_{16}$

三、常用编码

在数字系统中, 由于系统只能识别“0”和“1”两种不同的状态, 而实际上我们常常要传递和处理的信息很复杂, 因此为了能使二进制数码表示更多、更复杂的信息, 我们把 0、1 按一定的规律编制在一起表示信息, 这个过程称为编码。

最常见的编码有二—十进制编码。二—十进制编码是用四位二进制数表示 0~9 的 10 个十进制数, 也称 BCD 码 (Binary Coded Decimals)。常见的 BCD 码有 8421 码、格雷 (Gray) 码、余 3 码、5421 码、2421 码等编码, 其中, 8421 码、5421 码和 2421 码为有权码, 格雷



(Gray)码、余3码为无权码。

1. 8421BCD 码

8421BCD 码是最常用的 BCD 码,为有权码,各位的权从左到右为 8、4、2、1。在 8421BCD 码中,利用 4 位二进制数的 16 种组合 0000~1111 中的前 10 种组合 0000~1001 代表十进制数的 0~9,后 6 种组合 1010~1111 为无效码,见表 1-3。

表 1-3 几种编码之间的关系

十进制数	8421BCD 码	5421BCD 码	2421BCD 码	格雷码	余 3 码
0	0000	0000	0000	0000	0011
1	0001	0001	0001	0001	0100
2	0010	0010	0010	0011	0101
3	0011	0011	0011	0010	0110
4	0100	0100	0100	0110	0111
5	0101	1000	1011	1110	1000
6	0110	1001	1100	1010	1001
7	0111	1010	1101	1011	1010
8	1000	1011	1110	1001	1011
9	1001	1100	1111	1000	1100

例如: $(78)_{10} = (0111\ 1000)_{8421}$

$$(0101)_{8421} = 0 \times 8 + 1 \times 4 + 0 \times 2 + 1 \times 1 = (5)_{10}$$

在二—十进制编码中,5421BCD 码、2421BCD 码与 8421BCD 码的编码方式类似,只是前两种 BCD 码中每位所代表的权值有所区别。

例如: $(78)_{10} = (1010\ 1011)_{5421}$

$$(78)_{10} = (1101\ 1110)_{2421}$$

2. 格雷码(Gray)

格雷码为无权码,见表 1-3,格雷码与十进制数之间不存在规律性的对应关系。格雷码最基本的特性是任何相邻的代码间仅有一位数码不同,其余各位都相同,而 0 和最大数 $(2n-1)$ 之间也只会有一位不同,因此它是一种循环码。格雷码的这个特性使它在形成和传输过程中减少了出错的可能性。若计数电路按格雷码计数时,电路每次状态更新只有一位代码变化,从而减少了计数错误。

3. 余 3 码

因余 3 码是将 8421BCD 码的每组加上 0011(即十进制数 3)即比它所代表的十进制数多 3,因此称为余 3 码。余 3 码的另一特性是 0 与 9、1 和 8 等互为反码,见表 1-3。

第三节 逻辑代数

逻辑代数是 19 世纪中叶由英国数学家乔治·布尔创立,也称为布尔代数。逻辑代数和普通代数一样,用字母 A 、 B 、 C 或 x 、 y 、 z 等代表变量,称为逻辑变量。但两种代数中变量的含义有本质的区别。逻辑代数中的变量只有两种取值 0 或 1。0 和 1 不能看作是数值,它们之间不存在数量上的大小关系,而是表示两种不同的状态,即“是”与“非”、“开”与“关”、“真”与“假”、“高”与“低”等。

一、逻辑代数的基本运算

逻辑代数有三种最基本的运算:“与”运算、“或”运算和“非”运算。

1. “与”运算

只有当决定某一事件的所有条件全部具备时,这一事件才会发生,这样的逻辑关系称为“与”逻辑。

在图 1-2 中,只有开关 A 和 B 都闭合时灯 F 才会亮;开关 A 和 B 只要有一个不闭合灯 F 就不亮。所以开关 A 、 B 闭合与灯 F 亮之间构成了“与”关系。表达式为:

$$F = A \cdot B \text{ 或 } F = A \cap B$$

因式中与逻辑运算用到乘法符号“ $\cdot$ ”,因此也把与逻辑运算称为逻辑乘,也可把“ $\cdot$ ”省略,写为 $F = AB$ 。

表 1-4 或逻辑真值表

A	B	$F = AB$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

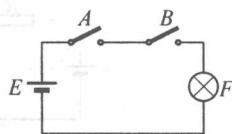


图 1-2 串联开关电路

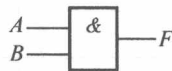


图 1-3 与门符号

如果设开关 A 、 B 开为 1、关为 0,灯 F 亮为 1、灭为 0,则两个开关可能的组合为四种不同状态,这四种状态会产生四种结果,见表 1-4,此表称为与逻辑真值表。

根据真值表可得出“与”逻辑运算的运算法则为:

$$0 \cdot 0 = 0 \quad 1 \cdot 1 = 1 \quad 0 \cdot 1 = 0 \quad 1 \cdot 0 = 0$$

实现与运算的电路称为与门,其逻辑符号如图 1-3 所示。

2. “或”运算

当决定某一事件的所有条件中,只要一个或一个以上的条件具备时,这一事件就发生,这样的逻辑关系称为“或”逻辑。

在如图 1-4 所示中,开关 A 、 B 只要有一个开关闭合,灯 F 就会亮。开关 A 、 B 闭合与



灯 F 亮之间的这种或逻辑关系可以表示为:

$$F=A+B \text{ 或 } F=A \cup B$$

因式中“+”表示或逻辑运算,因此或逻辑运算也称为逻辑加。

如果设开关 A 、 B 开为 0、关为 1,灯 F 亮为 1、灭为 0,则两个开关可能的组合为四种不同状态,这四种状态会产生四种结果,见表 1-5,此表称为或逻辑真值表。

表 1-5 或逻辑真值表

A	B	$F=A+B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

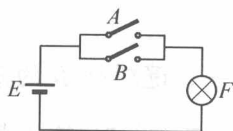


图 1-4 并联开关电路



图 1-5 或门符号

根据真值表可得出“或”逻辑运算的法则为:

$$0+0=0 \quad 0+1=1 \quad 1+0=1 \quad 1+1=1$$

实现或运算的电路称为或门,其逻辑符号如图 1-5 所示。

3. “非”运算

当决定某一事件的条件具备,这一事件不发生;当决定某一事件的条件不具备,这一事件即发生,这种逻辑关系称为“非”逻辑。

如图 1-6 所示,当开关 A 关闭时灯 F 灭;当开关 A 断开时灯 F 才会亮。开关 A 闭合与灯 F 亮之间这种逻辑关系表示为: $F=\bar{A}$,其中符号“ $\bar{}$ ”表示“非”,即取反,非逻辑关系的真值表见表 1-6。

表 1-6 非逻辑真值表

A	F
0	1
1	0

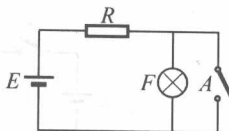


图 1-6 开关与灯并联电路



图 1-7 非门符号

根据真值表可得出非逻辑运算的法则为:

$$\bar{0}=1 \quad \bar{1}=0$$

实现非运算的电路称为非门,其逻辑符号如图 1-7 所示。

4. 与非、或非、与或非运算

与非运算为先与运算后非运算;或非运算为先或运算后非运算;与或非运算为先与运算后或运算再进行非运算。其逻辑表达式如下:

$$F=\overline{AB}$$

与非运算

$$F=\overline{A+B}$$

或非运算

$$F=\overline{AB+CD}$$

与或非运算



它们的逻辑符号如图 1-8 所示。

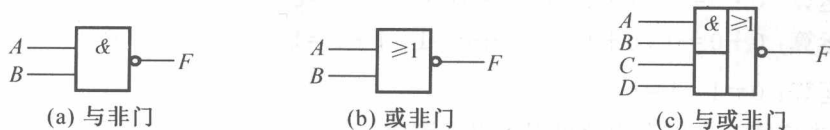


图 1-8 与非门、或非门、与或非门逻辑符号

5. 异或、同或运算

异或运算和同或运算都是二变量逻辑运算。异或运算的逻辑关系为：当二输入相异时，输出为 1；当二输入相同时，输出为 0。其逻辑表达式如下：

$$F = A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}$$

逻辑符号如图 1-9(a)所示。真值表见表 1-7。

同或运算的逻辑关系为：当二输入相同时，输出为 1；当二输入相异时，输出为 0。其逻辑表达式如下：

$$F = A \odot B = AB + \bar{A}\bar{B}$$

逻辑符号如图 1-9(b)所示。真值表见表 1-7。



图 1-9 异或门、同或门逻辑符号

表 1-7 异或、同或逻辑真值表

异 或 逻 辑			同 或 逻 辑		
A	B	F	A	B	F
0	0	0	0	0	1
0	1	1	0	1	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	1	1	1

二、逻辑代数的基本公式和运算规则

由于逻辑变量的取值只有 0 和 1 以及逻辑变量之间只有与、或、非三种基本运算，因此可以推导出逻辑运算的基本公式和运算规则。要想证明等式成立，最直接的方法就是列出等号两边函数的真值表，由真值表可以看出等式两边是否相等，其次利用已证明成立的公式证明该等式是成立的。

1. 基本公式

(1) 常量运算公式。由常量之间的运算关系，找出一定的规律，以助于证明下面的公



式。因为在逻辑代数中常量的取值不是 0 就是 1,基本运算关系为与、或、非三种。

① 与运算: $0 \cdot 0 = 0$ $1 \cdot 1 = 1$ $0 \cdot 1 = 0$ $1 \cdot 0 = 0$

② 或运算: $0 + 0 = 0$ $0 + 1 = 1$ $1 + 0 = 1$ $1 + 1 = 1$

③ 非运算: $\bar{0} = 1$ $\bar{1} = 0$

(2) 基本定律。由以上规律可得到以下定律。

0-1 律: $A \cdot 0 = 0$ $A + 1 = 1$

自等律: $A \cdot 1 = A$ $A + 0 = A$

重叠律: $A \cdot A = A$ $A + A = A$

互补律: $A \cdot \bar{A} = 0$ $A + \bar{A} = 1$

交换律: $A \cdot B = B \cdot A$ $A + B = B + A$

结合律: $A(BC) = (AB)C$ $A + (B + C) = (A + B) + C$

分配律: $A(B + C) = AB + AC$ $A + BC = (A + B)(A + C)$

非非律: $\overline{\bar{A}} = A$

摩根定律(反演律): $\overline{AB} = \bar{A} + \bar{B}$ $\overline{A + B} = \bar{A} \bar{B}$

最直接的方法是将等式两边的真值表列出来比较,如果两个真值表完全一样,就证明左右两边相等。它们的真值表见表 1-8。

表 1-8 摩根定律的证明

A	B	$\overline{AB}$	$\bar{A} + \bar{B}$	$\overline{A + B}$	$\bar{A} \bar{B}$
0	0	1	1	1	1
0	1	1	1	0	0
1	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0

由真值表证明: 无论 A、B 取何值时,摩根定律都是成立的。

由以上定律可以导出一些常用的公式。

(3) 吸收定律。

① $AB + A\bar{B} = A$

证明: 从基本定律得到: $B + \bar{B} = 1$

$\therefore AB + A\bar{B} = A(B + \bar{B}) = A$

② $A + \bar{A}B = A + B$

证明: 根据分配律,从基本定律得到: $A + \bar{A} = 1$

$\therefore A + \bar{A}B = (A + \bar{A})(A + B) = A + B$

③ $(A + B)(\bar{A} + \bar{B}) = \bar{A}\bar{B} + \bar{A}B$

证明: 将公式的左边展开,从基本定律得到: $A \cdot \bar{A} = 0$, $B \cdot \bar{B} = 0$

$$\begin{aligned}\therefore (A+B)(\bar{A}+\bar{B}) &= A \cdot \bar{A} + A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B + B \cdot \bar{B} \\ &= 0 + A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B + 0 = A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B\end{aligned}$$

$$\textcircled{4} AB + \bar{A}C + BC = AB + \bar{A}C$$

证明: 从基本定律得到: $A + \bar{A} = 1$, $A + 1 = 1$

$$\begin{aligned}\therefore AB + \bar{A}C + BC &= AB + \bar{A}C + BC(A + \bar{A}) \\ &= AB + \bar{A}C + ABC + \bar{A}BC = AB + \bar{A}C\end{aligned}$$

2. 基本规则

逻辑代数有 3 个重要的规则: 代入规则、对偶规则和反演规则, 这些规则在逻辑运算中经常应用, 需要熟练掌握。

(1) 代入规则。在任何一个逻辑等式中, 将等号两边所有出现变量 A 的地方都用另一个函数 F 代替, 则等式仍然成立, 此规则称为代入规则。

如基本定律 $A + \bar{A}B = A + B$, 可用 $\bar{A}$ 来代替 A , 则有 $\bar{A} + AB = \bar{A} + B$, 这可以看作是原基本定律的一种变形。这种变形可以扩大基本定律的应用。

例如: $\overline{AB} = \bar{A} + \bar{B}$

则: $\overline{ACB} = \overline{AC} + \bar{B} = \bar{A} + \bar{C} + \bar{B}$

(2) 对偶规则。如果将一个逻辑函数 F 中所有的“ $\cdot$ ”符号换成“ $+$ ”、“ $+$ ”符号换成“ $\cdot$ ”; 常量“0”换成“1”、“1”换成“0”, 所得函数为 F' , F' 为 F 的对偶函数。这就是对偶规则。

【例 1-1】已知 $F = AB + \bar{B}C$, 求 F' 。

解: 根据对偶规则: $F' = (A+B)(\bar{B}+C)$

(3) 反演规则。如果将一个逻辑函数 F 中所有的“ $\cdot$ ”符号换成“ $+$ ”、“ $+$ ”符号换成“ $\cdot$ ”; 常量“0”换成“1”、“1”换成“0”; 原变量变为反变量、反变量变为原变量, 所得函数为 $\bar{F}$, $\bar{F}$ 为 F 的反函数。这就是反演规则。

【例 1-2】已知 $F = \bar{A}B + A\bar{C}$, 求 $\bar{F}$ 。

解: 根据反演规则: $\bar{F} = (A + \bar{B})(\bar{A} + C)$

三、正逻辑与负逻辑

在逻辑电路中, 电路的两种不同的状态(高电平和低电平)可以用 0 和 1 表示, 高、低电平和 0、1 之间如何对应便引出了正、负逻辑的问题。高电平用 1 表示、低电平用 0 表示, 则这种逻辑关系的描述为正逻辑; 若高电平用 0 表示、低电平用 1 表示, 则这种逻辑关系的描述为负逻辑。

同一逻辑电路, 在不同的逻辑假定下, 其逻辑功能是完全不同的。同一电路, 在正逻辑时它是与门功能; 而在负逻辑时, 它却是或门功能。一般而言, 正逻辑的与门等价于负逻辑的或门; 正逻辑的或非门等价于负逻辑的与非门; 正逻辑的异或门等价于负逻辑的同或门等。也就是说, 同一电路的正逻辑表达式与负逻辑表达式互为对偶式。一般情况下, 人们都习惯于采用正逻辑。因此, 若无特殊说明, 本书一律采用正逻辑。