

学电脑从入门到精通

超值版



精品图书

+



多媒体教学演示

+



超值服务

=

您的最佳选择!

电脑教学专家鼎力打造，集**知识**、**技能**、**经验**于一体!

入门→**提高**→**精通**→**实战**，学电脑新体验，从新手到高手一册搞定!



网页制作与网站开发 从入门到精通

九州书源

耿跃鹰 李秋平 等编著

➔ 专为本书开发的**15小时**多媒体教学演示

➔ 特别收录的本书学习所需的素材及源文件

➔ 盘中免费赠送价值**128元**的超值大礼包:

① 电脑技巧**12000例**速查电子书

② **10小时**《中文Dreamweaver网页制作》多媒体教学演示

③ **15小时**《中文Flash动画制作》多媒体教学演示

④ **15小时**《网页制作三合一》多媒体教学演示



清华大学出版社

学电脑从入门到精通

TP393.092/1067D

2008

超值版



精品图书

+



多媒体教学演示

+



超值服务

=

您的最佳选择!



网页制作与网站开发 从入门到精通

九州书源

耿跃鹰 李秋平 等编著

超值
DVD

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是一本帮助网页制作初学者和从事网站开发的工作人员快速入门、提高并能学以致用用的书籍。主要内容包括：用 Fireworks CS3 处理网页图像、用 Flash CS3 制作网页动画、用 Dreamweaver CS3 整合网页素材、网页的布局、网站的开发、网页素材的制作技巧以及动态网页的制作等。为了使读者对本书知识有更加完整的认识，最后还制作了两个非常实用的例子，让读者将在本书中所学习到的知识真正应用到实际工作和学习过程中。

本书内容丰富、实用，共分为 4 篇，每一篇又由多章组成。在结构上考虑到不同学习程度的读者对学习的内容有不同的要求，所以不同的篇章也由不同的板块组成，如本章小结、知识关联和提高知识问答等。在每一页的页脚，都提供了与本页知识相关的操作技巧、注意事项和作者经验谈，尽可能地为读者设想，解决学习中的疑问。

本书适合于网页设计人员、网站开发人员及各行各业对网页制作和网站建设感兴趣的读者自学使用，也可作为电脑培训班、学校的教学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站开发从入门到精通/耿跃鹰，李秋平等编著. —北京：清华大学出版社，2008.9
(学电脑从入门到精通)

ISBN 978-7-302-17791-3

I. 网… II. ①耿… ②李… III. ①主页制作 ②网站-开发 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 079171 号

责任编辑：朱英彪 刘利民 李虎斌

封面设计：张 岩

版式设计：王世情

责任校对：王 云

责任印制：何 芊

出版发行：清华大学出版社

地 址：北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编：100084

社 总 机：010-62770175

邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈：010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者：北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：190×260 印 张：28.5 彩 插：1 字 数：641 千字
(附 DVD 光盘 1 张)

版 次：2008 年 9 月第 1 版 印 次：2008 年 9 月第 1 次印刷

印 数：1~8000

定 价：52.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话：(010)62770177 转 3103 产品编号：029986-01

前言

刚毕业的大学生：走进招聘会现场，提供的职位不少，但真正适合自己的却没几个。真后悔在学校时只学习了理论知识，没有进行更多的操作实践。正所谓“书到用时方恨少”，现在算是深刻体会了。看看眼前的招聘职位：“电子商务师、网页设计师、网站美工，*年以上工作经验……”，看来要想提高竞聘成功的几率，还要学习更多的网页设计实用知识才行。

网页设计爱好者：每天都在浏览不同的网站，看到的精美网页不少，里面漂亮的Flash动画、色彩鲜明的图片以及精致的网页布局不知道是怎么做出来的。虽然以前凭着一时热情学习过几招，但终究拿不出手来，为了有一天能做出属于自己的网站，我要努力学习网页制作。

其他社会在职人员：每天对着电脑工作，除了玩游戏，找不到更有意义的休闲方式。国家早就提出了要建立终身学习型社会，与其将时间浪费在这些无聊的娱乐中，还不如学点有用的东西。我看学习网站开发就不错，既丰富了业余生活，也许哪天还能派上用场，在工作中助我一臂之力呢。



为什么要选择本书？

不管您处于哪个阶层、哪个年龄段，只要您渴望学习网页制作，而且希望学到的东西不仅仅是“皮毛”，那本书一定可以帮您实现这个愿望。本书经过精心策划和编写，其特色介绍如下：

科学的知识分布

本书采用入门篇、提高篇、精通篇和实战篇的写法，将知识点根据读者学习的难易程度，以及在实际工作中应用的轻重顺序来安排，真正为读者的学习考虑，也让不同读者能在学习的过程中有针对性地选择学习内容。如果我们把学网页制作与网站开发的整个过程比作4级的阶梯，那么每一篇就是一级阶梯，学习完一篇就能达到该阶梯所对应的高度。

清新的阅读环境

虽然本书立足于专业性，且页数偏多，但并不像传统的教科书，语言枯燥、无味，理论知识和实例效果生硬、无实际使用价值，而是深入考虑读者的需求，将内容版式设计得清新、典雅，内容实用，就像一位贴心的朋友、老师在您面前将枯燥的网页制作知识娓娓道来。

专业的知识体现

为了体现本书的专业性和实用性，书中特别在每页的底部以灰色底纹隔开一段区域，在入门



篇、提高篇、精通篇、实战篇中分别设置“行家提醒”、“专家指导”、“精讲笔录”、“应用点睛”等板块，对正文知识进行补充与提升。

多媒体光盘辅助学习

为了增加读者的学习渠道，增强读者的学习兴趣，本书配有多媒体教学光盘，其教学方式轻松、活泼，让读者在不知不觉间学会网页的制作。同时光盘中还搜集了本书所有实例使用过的素材和源文件，让读者可以跟着本书做出对应的效果，并能快速应用于实际工作中。



本书讲些什么？

本书是一本介绍网页制作与网站开发的基础图书，分为 4 篇、共 21 章，主要内容介绍如下。

-  **入门篇（网页制作基础操作）**：主要讲解了网页制作的流程，包括如何在 Fireworks CS3 和 Flash CS3 中处理网页素材，如何在 Dreamweaver CS3 中添加网页素材并发布网站到 Internet 等。
-  **提高篇（网页制作提高知识）**：主要讲解了 Fireworks CS3 的高级应用，用 Flash CS3 创建一些复杂动画以及在 Dreamweaver CS3 中使用 CSS、AP 元素、表格和框架等来布局网页，为网页添加表单等。
-  **精通篇（网站制作高级技巧）**：主要讲解了网页制作中的一些实用技巧，包括网站布局与配色技巧、网页图像制作与处理技巧、网页动画制作与处理技巧、动态网页的制作、网页特殊效果制作与网站制作技巧等。
-  **实战篇（知识综合运用）**：运用本书前 3 篇的知识制作两个实例，以讲解“互邦”网页的静态页面和动态页面制作过程为例来具体阐述网站的创建过程，真正达到灵活运用所学知识的目的。



本书作者是谁？

我们创作本书的宗旨是：保证每个知识点都能让读者学有所用，鉴于这个宗旨，参与本书编写的人员在网页制作与网站开发书籍的编写方面都有较高的造诣，他们是九州书源的耿跃鹰、李秋平、张勤、张春虎、左超红、汪宗健、周红军、刘斌、童伟、宋海涛、艾琳、唐玉珊、钟树成、周秀、吉春勇、彭锋、陈腾、陈星润、王镜淋、徐建利、曾帅、代华、严欣荣、周大勇、吴波和陈强等。虽然对于本书我们已尽可能做到更好，但仍可能存在疏漏和不足之处，欢迎读者朋友及专家学者不吝赐教。



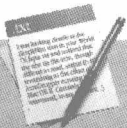
学习本书有了疑惑怎么办？

如果您在学习的过程中遇到困难或疑惑，可以联系我们，我们会尽快为您解答。
我们的联系方式如下：

E-mail: book@jzbooks.com

网 址: <http://www.jzbooks.com>

丛书编委会



入门、提高、精通、实战，步步精要。
知识、实践、拓展、技能，样样在行。

多媒体光盘使用说明

本书所配光盘是专业、大容量、高品质的交互式多媒体学习光盘，讲解流畅，配音标准，画面清晰，界面美观大方。本光盘操作很容易，即使没有任何电脑使用经验的人都可以轻松使用。



图1 光盘主界面

1. 运行光盘，进入光盘主界面。将光盘放入光驱中，光盘会自动运行。若不能自动运行，可在“我的电脑”窗口中双击光盘盘符，或在光盘的 movie 文件夹下双击 autorun.exe 文件便可运行。光盘运行后首先播放一段片头动画，然后进入光盘主界面，如图1所示。

光盘的主要模块，可逐一单击，了解相关内容

单击可展开赠品清单
依次单击，可选择播放的章节

2. 进入多媒体教学演示界面。选择光盘主界面中的章节目录即可进入相应的多媒体教学演示界面，按照多媒体讲解进行学习，并可很方便地控制整个演示过程，如图2所示。

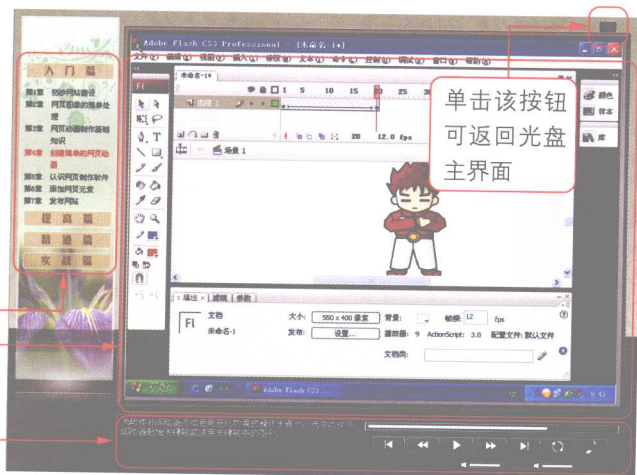


图2 多媒体教学演示界面

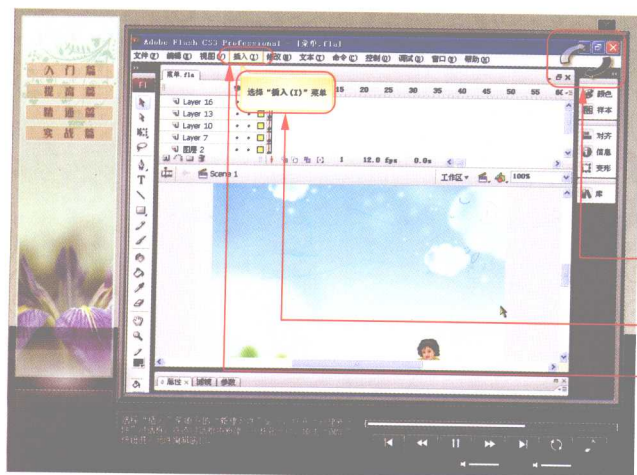


图3 交互模式界面

3. 进入交互模式界面。单击播放界面中的 [交互] 按钮，将进入交互模式界面。该模式提供一个模拟操作环境，您需要按照界面上的操作提示语言亲自动手操作，这样可以迅速提高您的动手操作能力，如图3所示。

交互模式标志

操作提示语言

需操作的项目

多媒体光盘使用说明

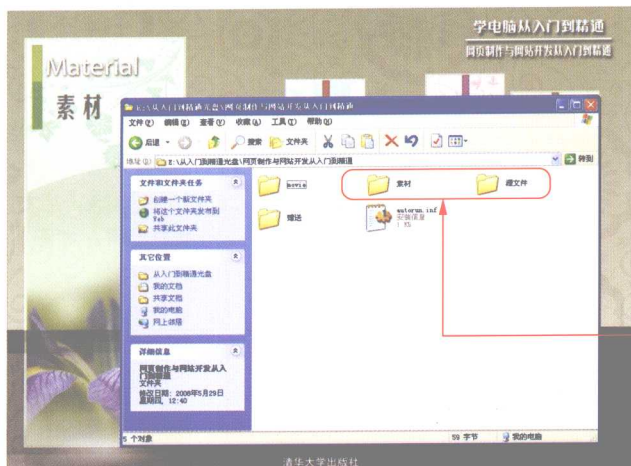


图4 素材和源文件目录

5. 获得帮助。单击光盘主界面中的“帮助”滚动条，将进入帮助界面。该界面是一个网页形式的页面，提供了本光盘的详细使用说明，如图5所示。

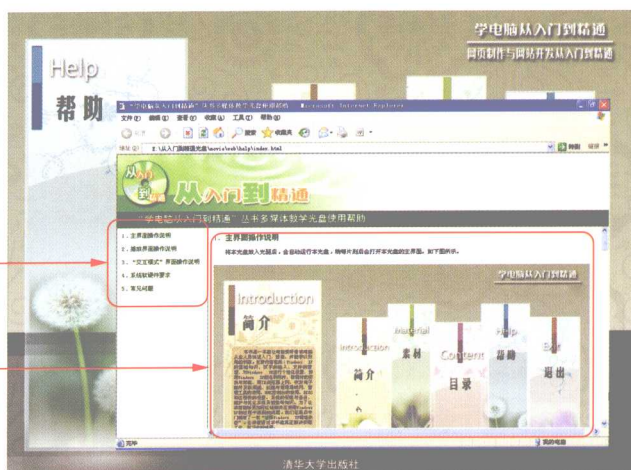


图5 帮助界面

6. 使用免费赠送的学习工具和资料。单击光盘主界面中目录列表下的“超值赠送”按钮，将展开赠品清单，依次单击即可使用，如图6所示。

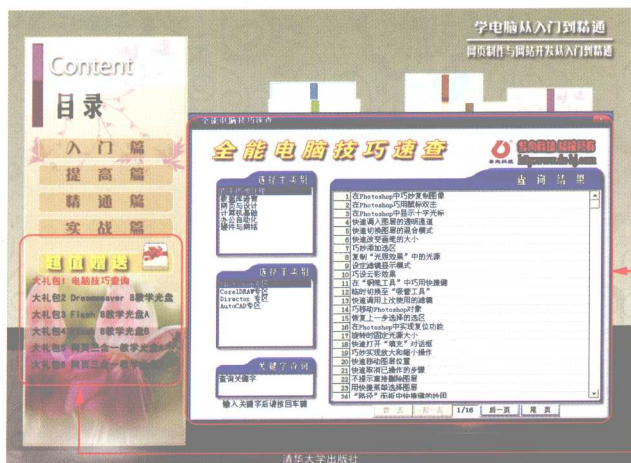


图6 赠品清单

注意：为了减少对光驱的磨损，建议使用本光盘前先将光盘中的所有文件复制到电脑硬盘中的相应文件夹下，直接在电脑硬盘上打开。具体使用方法和上面所讲基本一样。

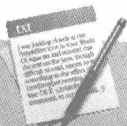
目 录

入 门 篇

第 1 章 初涉网站建设.....	3	1.5.2 指出网页中各部分的名称.....	15
1.1 网页制作基础知识.....	4	1.6 本章小结.....	15
1.1.1 什么是网页.....	4	知识关联.....	16
1.1.2 网页的组成元素.....	4	第 2 章 网页图像的简单处理.....	17
1.1.3 什么是网站.....	6	2.1 初识 Fireworks CS3.....	18
1.1.4 网页的类型.....	7	2.1.1 启动 Fireworks CS3.....	18
1.1.5 网页制作中的专业术语.....	7	2.1.2 认识 Fireworks CS3 的工作环境.....	19
1.2 常用网页制作相关软件.....	8	2.1.3 退出 Fireworks CS3.....	21
1.2.1 图像制作与处理软件.....	8	2.2 文档的基本操作.....	22
1.2.2 动画制作软件.....	9	2.2.1 新建文档.....	22
1.2.3 网页制作与编辑软件.....	9	2.2.2 另存为文档.....	22
1.2.4 网页配色辅助软件.....	10	2.2.3 导入图像.....	23
1.2.5 网页发布与推广软件.....	10	2.2.4 打开文档.....	24
1.3 网站建设的一般流程.....	10	2.2.5 关闭文档.....	24
1.3.1 确定网站主题.....	11	2.3 处理文本.....	24
1.3.2 网站整体规划.....	11	2.3.1 输入文本.....	24
1.3.3 收集资料与素材.....	12	2.3.2 设置文本属性.....	25
1.3.4 设计网页图像.....	12	2.3.3 设置文本的特殊效果.....	26
1.3.5 制作网页.....	12	2.3.4 文本与路径.....	27
1.3.6 开发动态网站模块.....	13	2.4 选择并编辑位图.....	27
1.3.7 测试与发布网站.....	13	2.4.1 选择位图.....	28
1.3.8 后期更新与维护网站.....	14	2.4.2 编辑位图.....	28
1.3.9 宣传与推广网站.....	14	2.5 绘制矢量图.....	30
1.4 基础实例——设计		2.5.1 绘制圆角矩形.....	30
“让心去旅行”个人网站.....	14	2.5.2 绘制正圆.....	31
1.5 基础练习.....	15	2.5.3 使用钢笔工具绘制路径.....	32
1.5.1 浏览各种网站确定其类型.....	15	2.6 创建切片与导出图像.....	32



2.6.1 创建切片	32	4.2.1 认识图层	65
2.6.2 优化图像	33	4.2.2 操作图层	66
2.6.3 导出图像	34	4.3 元件和库	69
2.7 基础实例——制作网站 Banner... ..	35	4.3.1 认识元件	69
2.8 基础练习	36	4.3.2 创建元件	69
2.8.1 处理位图	36	4.3.3 库的基本操作	73
2.8.2 绘制卡通头像	37	4.4 创建基本动画	75
2.9 本章小结	38	4.4.1 创建逐帧动画	76
知识关联	38	4.4.2 创建动画补间动画	77
第3章 网页动画制作基础知识	39	4.4.3 创建形状补间动画	79
3.1 认识 Flash CS3 的工作环境	40	4.5 基础实例——创建“行走.flg” 动画	81
3.1.1 菜单栏	40	4.6 基础练习	83
3.1.2 “工具”面板	41	4.7 本章小结	84
3.1.3 时间轴	41	知识关联	84
3.1.4 场景	41	第5章 认识网页制作软件	85
3.1.5 面板组	42	5.1 认识 Dreamweaver CS3 的 工作界面	86
3.2 文档的基本操作	42	5.1.1 “插入”栏	86
3.2.1 新建文档	42	5.1.2 文档工具栏	86
3.2.2 设置文档属性	43	5.1.3 面板组	87
3.2.3 保存文档	43	5.1.4 “属性”面板	87
3.2.4 关闭文档	44	5.1.5 状态栏	88
3.2.5 打开文档	44	5.2 网页文档的基本操作	88
3.3 绘制动画对象	44	5.2.1 创建网页	89
3.3.1 使用绘图工具绘制图像	45	5.2.2 预览网页	89
3.3.2 选择对象	50	5.2.3 保存网页	89
3.3.3 填充对象	51	5.2.4 打开网页	90
3.4 基础实例——绘制网站形象卡通... ..	54	5.3 设置页面属性	90
3.5 基础练习	57	5.3.1 设置外观属性	91
3.6 本章小结	57	5.3.2 设置链接属性	92
知识关联	58	5.3.3 设置标题属性	93
第4章 创建简单的网页动画	59	5.4 规划与创建站点	93
4.1 认识并操作帧	60	5.4.1 认识站点	93
4.1.1 认识帧	60	5.4.2 规划站点	94
4.1.2 操作帧	61		
4.2 图层的基本操作	65		



5.4.3 创建并管理站点	94	6.5.3 添加电子邮件超级链接	118
5.5 基础实例——规划并 创建“在线阅读”站点	97	6.5.4 添加锚链接	118
5.5.1 规划站点	98	6.5.5 添加空超级链接	119
5.5.2 创建站点	98	6.6 添加动画及音乐	119
5.6 基础练习	99	6.6.1 添加 Flash 动画	119
5.7 本章小结	100	6.6.2 添加 Flash 视频	119
知识关联	100	6.6.3 添加背景音乐	121
第 6 章 添加网页元素	101	6.6.4 添加音乐下载链接	121
6.1 添加网页文本	102	6.7 基础实例——为“网来网去” 网页添加内容	122
6.1.1 添加普通文本	102	6.8 基础练习	125
6.1.2 添加特殊字符	103	6.9 本章小结	126
6.1.3 添加空格	104	知识关联	126
6.1.4 添加水平线	104	第 7 章 发布网站	127
6.1.5 添加日期	105	7.1 本地测试站点	128
6.2 设置网页文本格式	105	7.1.1 测试兼容性	128
6.2.1 设置文本格式	106	7.1.2 测试超级链接	129
6.2.2 设置段落格式	107	7.1.3 设置下载速度	130
6.3 添加并设置列表	108	7.2 申请主页空间和域名	131
6.3.1 编号列表	108	7.2.1 申请主页空间	131
6.3.2 项目列表	108	7.2.2 申请域名	133
6.3.3 定义列表	109	7.3 使用相应软件发布站点	133
6.3.4 设置列表属性	109	7.3.1 使用 Dreamweaver CS3 发布站点	133
6.3.5 创建嵌套列表	110	7.3.2 使用 LeapFTP 发布站点	135
6.4 添加网页图像	111	7.4 管理和推广网站	137
6.4.1 插入图像	111	7.4.1 管理网站	137
6.4.2 设置图像属性	112	7.4.2 推广网站	138
6.4.3 创建鼠标经过图像	113	7.5 基础实例——申请收费空间	143
6.4.4 创建导航条	114	7.6 基础练习	146
6.5 添加超级链接	115	7.7 本章小结	146
6.5.1 添加基本超级链接	116	知识关联	146
6.5.2 添加图像热点超级链接	117		

提 高 篇

第 8 章 Fireworks CS3 的高级应用	149
--------------------------------	-----

8.1 使用蒙版编辑图像	150
--------------------	-----





8.1.1 矢量蒙版	150	10.1 ActionScript 快速入门	178
8.1.2 位图蒙版	151	10.1.1 ActionScript 3.0 的特性	178
8.2 使用样式和形状	152	10.1.2 变量	178
8.2.1 使用样式快速创建特效文本	153	10.1.3 函数	180
8.2.2 使用形状快速创建对象	153	10.1.4 运算符	181
8.3 创建动画	154	10.1.5 ActionScript 的数据类型	183
8.3.1 创建所选动画	154	10.1.6 ActionScript 的语法规则	184
8.3.2 创建逐帧动画	154	10.1.7 常用的 ActionScript 语句	185
8.3.3 创建补间动画	156	10.2 认识“动作-帧”面板	190
8.4 创建按钮	157	10.3 在 Flash CS3 中添加代码	191
8.5 创建弹出式菜单	158	10.3.1 在时间轴上添加代码	191
8.6 提高实例——创建导航条	160	10.3.2 创建单独的 ActionScript 文件	192
8.7 提高练习	161	10.4 使用组件创建交互式动画	193
8.8 本章小结	162	10.4.1 认识“组件”面板	193
提高知识问答	162	10.4.2 Flash CS3 中的常用组件	194
第9章 使用 Flash CS3		10.4.3 创建组件	197
创建特殊动画	163	10.4.4 组件检查器	200
9.1 创建引导动画	164	10.5 提高实例——创建雪景	201
9.1.1 引导动画的创作原理	164	10.6 提高练习	203
9.1.2 创建引导动画	164	10.7 本章小结	204
9.2 创建遮罩动画	166	提高知识问答	204
9.2.1 遮罩动画的创作原理	166	第11章 使用 CSS 样式美化网页	205
9.2.2 创建遮罩动画	167	11.1 认识并创建 CSS 样式表	206
9.3 创建有声动画	168	11.1.1 认识“CSS 样式”面板	206
9.3.1 Flash CS3 中可使用的声音		11.1.2 CSS 样式表的定义和保存方式	207
文件类型	168	11.1.3 创建 CSS 样式表	208
9.3.2 添加与编辑声音	169	11.2 设置并应用 CSS 样式表	209
9.3.3 设置声音的导出属性	170	11.2.1 设置 CSS 样式表属性	209
9.4 创建滤镜动画	171	11.2.2 应用 CSS 样式表	213
9.5 提高实例——创建		11.3 管理 CSS 样式表	215
太阳升空动画	172	11.3.1 编辑 CSS 样式表	215
9.6 提高练习	175	11.3.2 链接外部 CSS 样式表文件	216
9.7 本章小结	176	11.3.3 删除 CSS 样式表	217
提高知识问答	176	11.4 提高实例——用 CSS 样式表	
第10章 使用 Flash CS3		美化“认识我”网页	217
创建交互动画	177	11.5 提高练习	222



11.6 本章小结	223	12.5.2 通过模板创建新网页	249
提高知识问答	223	12.6 提高实例——制作	
第 12 章 布局网页	225	“冰雪世界”网页	250
12.1 使用表格布局网页	226	12.6.1 创建模板网页	251
12.1.1 创建表格	226	12.6.2 根据模板制作其他网页	252
12.1.2 编辑表格	227	12.7 提高练习	253
12.1.3 设置表格和单元格属性	230	12.7.1 “购书送大礼”网页制作	253
12.2 使用 AP 元素布局网页	232	12.7.2 “Logo 制作教程”网页效果	254
12.2.1 创建 AP 元素	232	12.8 本章小结	255
12.2.2 编辑 AP 元素	233	提高知识问答	255
12.2.3 AP 元素的属性设置	236	第 13 章 应用表单和行为	257
12.3 使用框架布局网页	238	13.1 应用表单	258
12.3.1 创建框架集	238	13.1.1 创建表单	258
12.3.2 编辑框架	239	13.1.2 创建表单对象	259
12.3.3 设置框架和框架集的属性	241	13.1.3 创建具验证功能的表单对象	264
12.3.4 保存框架及框架集网页	242	13.2 应用行为	268
12.4 使用 Spry 构件布局网页	244	13.2.1 添加与编辑行为	268
12.4.1 Spry 构件的概念	244	13.2.2 为网页添加行为	270
12.4.2 Spry 菜单栏构件	244	13.3 提高实例——“用户登录”	
12.4.3 Spry 选项卡式面板构件	245	网页制作	274
12.4.4 Spry 折叠构件	247	13.4 提高练习	278
12.4.5 Spry 可折叠面板构件	247	13.4.1 制作“按揭贷款计算器”	278
12.5 使用模板创建网页	248	13.4.2 制作“用户注册”网页	279
12.5.1 创建并编辑模板	248	13.5 本章小结	279
		提高知识问答	280

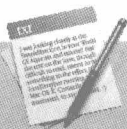
精 通 篇

第 14 章 网站布局与配色技巧	283	14.2.3 网页色彩搭配技巧	289
14.1 网页版面布局设计	284	14.3 网页配色辅助软件的使用	291
14.1.1 网页版面布局原则	284	14.3.1 配色网页“peise.htm”的使用	291
14.1.2 网页布局方法	285	14.3.2 Color Schemer Studio 的使用	293
14.1.3 常见版面布局	286	14.4 精通实例——制作	
14.2 网页色彩搭配	287	“自助发布系统”网页	296
14.2.1 色彩基础知识	287	14.5 精通练习	297
14.2.2 网页色彩搭配方案	289	14.6 本章小结	298





第 15 章 网页图像制作与处理技巧.....	299	第 17 章 动态网页基础知识.....	341
15.1 网页图像处理技巧	300	17.1 认识动态网页	342
15.1.1 抠图技巧	300	17.2 数据库基础	342
15.1.2 图像用色技巧	305	17.2.1 Access	343
15.2 网页文字特效制作	308	17.2.2 SQL Server	345
15.2.1 立体文字制作	308	17.2.3 MySQL	348
15.2.2 “NT” LOGO 制作	311	17.3 动态网页开发语言	350
15.3 网页按钮和导航条制作	311	17.3.1 ASP	350
15.3.1 网页按钮制作	311	17.3.2 ASP.NET	351
15.3.2 导航条制作	313	17.3.3 PHP	351
15.4 网站 LOGO 制作	314	17.3.4 JSP	352
15.4.1 LOGO 的作用	314	17.4 Web 服务器	353
15.4.2 LOGO 的颜色	315	17.4.1 IIS	353
15.4.3 LOGO 中的图案	315	17.4.2 Apache	355
15.4.4 LOGO 的几种表现形式	316	17.5 动态网页开发流程	357
15.4.5 LOGO 的设计	317	17.6 精通实例——用 ASP 开发	
15.4.6 LOGO 制作实例	318	一个简单的网页	357
15.5 精通实例——制作网页头部	319	17.6.1 制作动态网页	358
15.6 精通练习	322	17.6.2 浏览动态网页	358
15.7 本章小结	322	17.7 精通练习	359
第 16 章 网页动画制作与处理技巧.....	323	17.8 本章小结	360
16.1 鼠绘技巧	324	第 18 章 制作动态网页	361
16.1.1 什么是鼠绘	324	18.1 Access 数据库的创建	362
16.1.2 常见鼠绘方法	324	18.2 动态站点的创建及配置	362
16.2 文字效果及动画制作	325	18.2.1 IIS 的配置	362
16.2.1 常见文字效果制作	325	18.2.2 动态站点的创建及配置	364
16.2.2 文字特效动画制作	327	18.3 数据源的创建	365
16.3 Flash 按钮和菜单制作	330	18.3.1 了解连接字符串	365
16.3.1 按钮特效制作	330	18.3.2 在 Dreamweaver 中	
16.3.2 Flash 菜单制作	332	创建数据库连接	366
16.4 精通实例——制作		18.4 制作数据库动态网页	367
“记忆”动画	335	18.4.1 创建记录集	367
16.5 精通练习	339	18.4.2 制作动态页面	371
16.5.1 绘制“家”	339	18.5 精通练习	385
16.5.2 制作“电影宣传”动画	339	18.6 本章小结	386
16.6 本章小结	340		



第 19 章 网页特效制作与

网页制作技巧	387
19.1 JavaScript 简介	388
19.1.1 JavaScript 的特点	388
19.1.2 JavaScript 的函数	388
19.1.3 在网页中使用 JavaScript	389
19.2 JavaScript 脚本应用	390
19.2.1 检查表元素是否为空	390
19.2.2 限制输入字符串的长度	392
19.2.3 去除字符串的首尾空格	394
19.2.4 随机产生指定位数的验证码	394
19.2.5 删除确认	396
19.2.6 日期联动下拉列表框	396
19.2.7 禁止使用鼠标右键	397

19.2.8 实现“添加到收藏夹”功能	399
19.2.9 禁止保存网页	400
19.3 网页制作技巧	400
19.3.1 消除网页中的乱码	400
19.3.2 定时跳转	400
19.3.3 更换 IE 地址栏前的图标	401
19.3.4 制作“设为主页”超级链接	401
19.3.5 制作“1”像素的表格边框	401
19.3.6 去掉单击图像链接后的图像虚线	403
19.3.7 让表单和其他内容之间无间隙	404
19.4 精通实例——特效页面制作	404
19.5 精通练习	407
19.6 本章小结	408

实 战 篇

第 20 章 “互邦”网站静态页面制作... 411

20.1 实例说明	412
20.2 制作要点	412
20.3 制作过程	412
20.3.1 页面布局	412
20.3.2 LOGO 标志制作	415
20.3.3 主菜单背景制作	416
20.3.4 切片输出	416
20.3.5 LOGO 动画制作	418
20.3.6 布局基本页面	419
20.3.7 为网页添加内容	422

20.4 拓展练习

第 21 章 “互邦”网站动态页面制作... 425

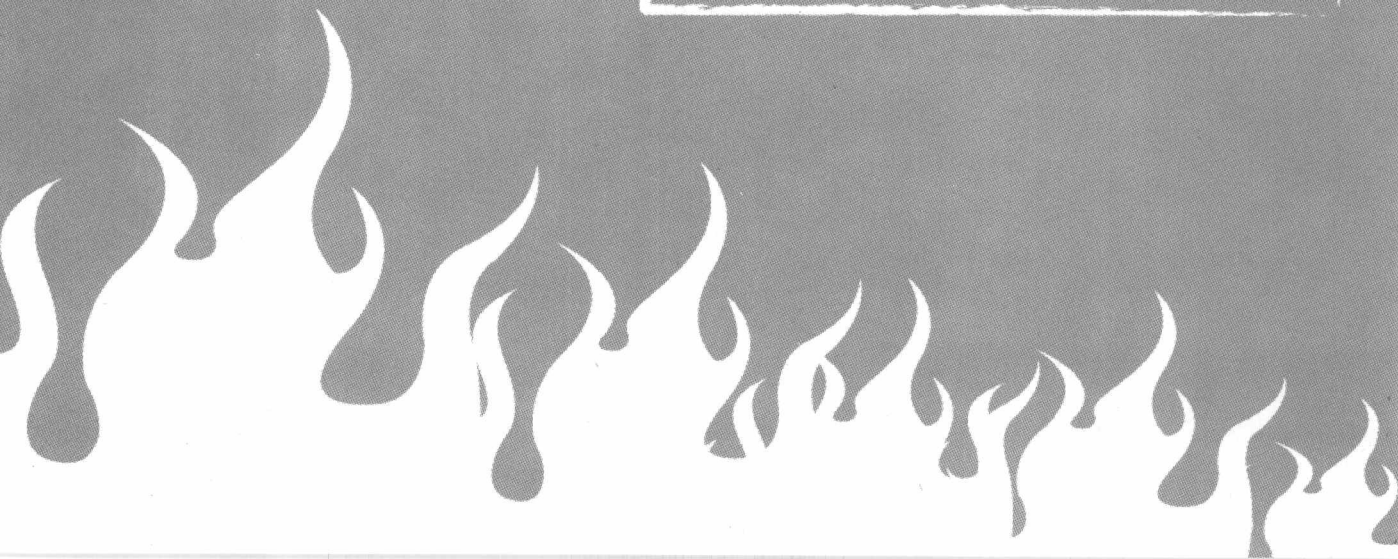
21.1 实例说明	426
21.2 制作要点	426
21.3 制作过程	426

21.3.1 创建数据库	427
21.3.2 配置 IIS	429
21.3.3 创建站点	429
21.3.4 创建数据源	430
21.3.5 制作登录验证页面	431
21.3.6 制作添加公告页面	432
21.3.7 制作公告显示页面	433
21.3.8 制作公司风采部分	434
21.3.9 增加管理页面	436
21.3.10 增加网页安全性	437
21.3.11 进行服务器 IIS 的配置	438
21.3.12 进行防火墙设置	440
21.3.13 进行服务器 IP 的配置	441
21.3.14 发布站点	442
21.3.15 配置 IE 浏览器	443
21.4 拓展练习	444

RUMENPIAN

入门篇

- 第 1 章 初涉网站建设
- 第 2 章 网页图像的简单处理
- 第 3 章 网页动画制作基础知识
- 第 4 章 创建简单的网页动画
- 第 5 章 认识网页制作软件
- 第 6 章 添加网页元素
- 第 7 章 发布网站



第 1 章

初涉网站建设

本章要点

- 网页制作基础知识
- 常用网页制作相关软件
- 网站建设的一般流程

