

- ✧ 囊括Dreamweaver、Flash、Fireworks等网页设计必备内容
- ✧ 软件讲解、实例操作、课后范例练习，学、练、用三位一体
- ✧ 赠HTML网页制作、CSS网页布局、JavaScript脚本编写内容
- ✧ 解答网页设计知识理解问题、技术掌握问题、应用衔接问题



实例 + 素材 + 视频 = 网页设计自学手册
讲解 + 练习 + 应用 = 网页设计教材

Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 网页设计三剑客

于 慧/编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社
<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>



Dreamweaver CS3 Flash CS3 Fireworks CS3 网页设计三剑客

于 慧/编著



中国青年出版社
中国青年电子出版社
<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>



律师声明

北京市邦信阳律师事务所谢青律师代表中国青年出版社郑重声明：本书由著作权人授权中国青年出版社独家出版发行。未经版权所有人和中国青年出版社书面许可，任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为，必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报，对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

侵权举报电话：

全国“扫黄打非”工作小组办公室

010-65233456 65212870

<http://www.shdf.gov.cn>

中国青年出版社

010-64069359 84015588转8002

E-mail: law@21books.com MSN: chen_wenshi@hotmail.com

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3网页设计三剑客 / 于慧编著. —北京：中国青年出版社，2008

ISBN 978-7-5006-7862-5

I.D... II.于... III.主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3, Flash CS3, Fireworks CS3 IV.TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字 (2008) 第023917号

Dreamweaver CS3/Flash CS3/Fireworks CS3网页设计三剑客

于慧 编著

出版发行：  中国青年出版社

地 址：北京市东四十二条21号

邮政编码：100708

电 话：(010) 84015588

传 真：(010) 64053266

企 划：中青雄狮数码传媒科技有限公司

责任编辑：肖 辉 王家辉 张丽群

封面设计：夏 晴

印 刷：北京新丰印刷厂

开 本：787×1092 1/16

印 张：22

版 次：2008年6月北京第1版

印 次：2008年6月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5006-7862-5

定 价：36.00元（附赠1CD）

本书如有印装质量问题，请与本社联系 电话：(010) 84015588

读者来信：reader@21books.com

如有其他问题请访问我们的网站：www.21books.com

预览书中精彩案例

本书在讲解 Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 应用操作的过程中使用了大量的实例。为了帮助读者巩固本章学习的知识，理解软件操作的应用技能，在每章的最后都配备了一个“范例练习”，使学习能够更好地达到学以致用目的。这里展示了本书部分实例与范例练习的内容，让大家先睹为快。



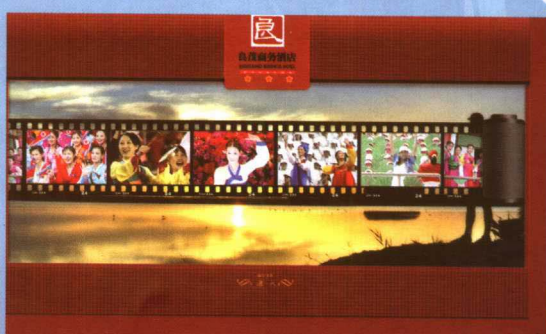
● 设置整体页面



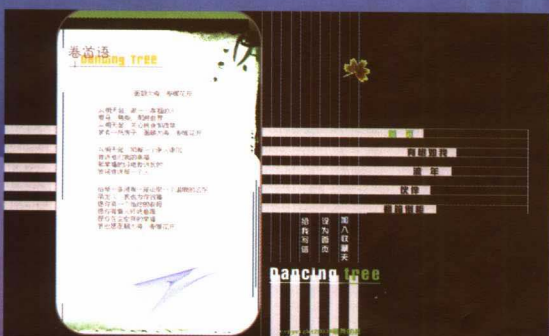
● 制作图文页面



● 制作网站链接



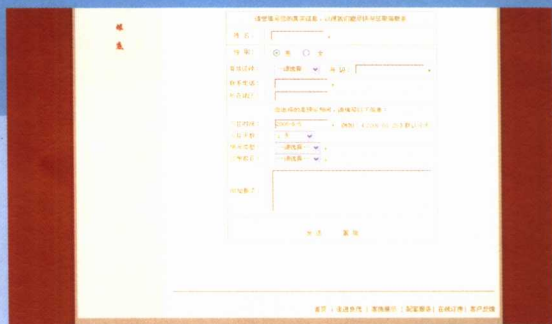
● 制作表格排版页面



● 制作框架网页



● 制作表单页面



● 制作弹出窗口广告



● 建立网站的模板和库文件



● 使用 CSS 美化页面

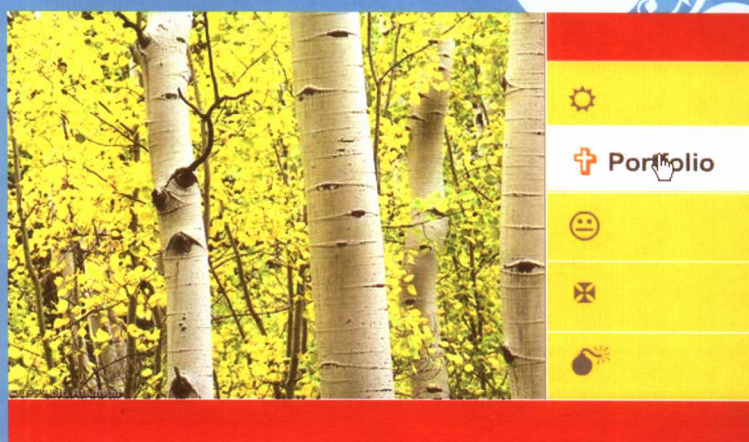


● 使用插件制作网页特效





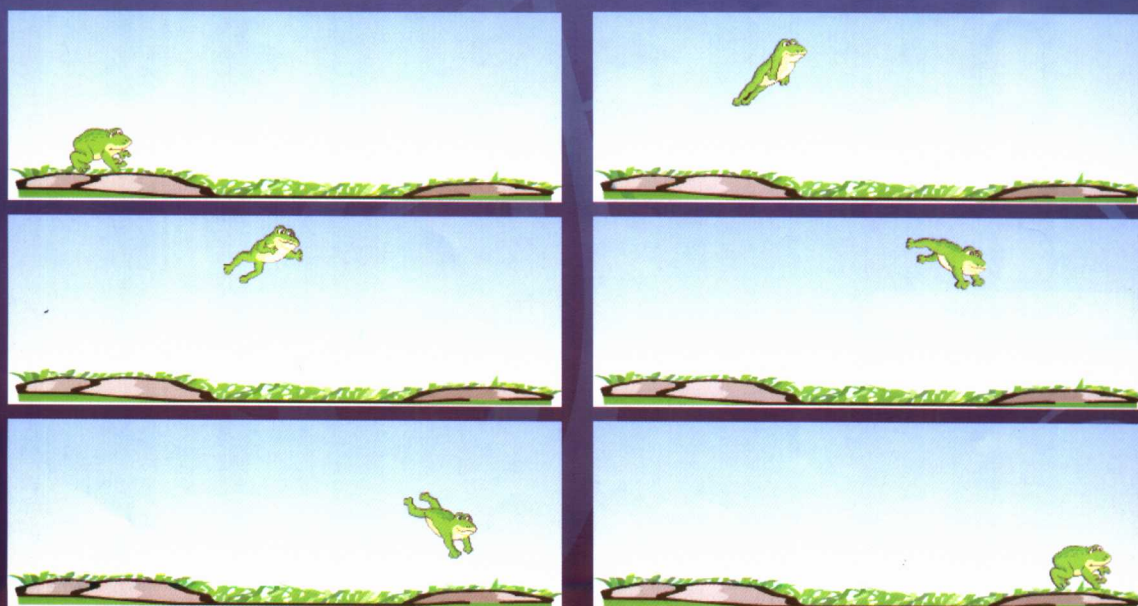
● 调整图像画布



● 制作按钮导航动画



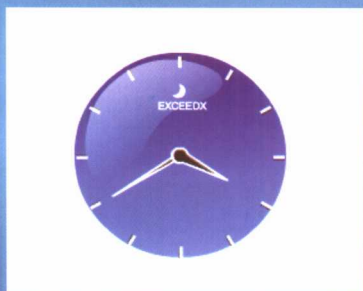
● 设置实例属性



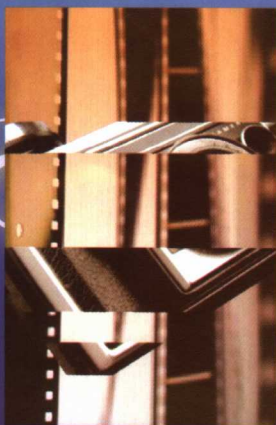
● 制作逐帧动画



● 制作补间动画



● 制作钟表动画



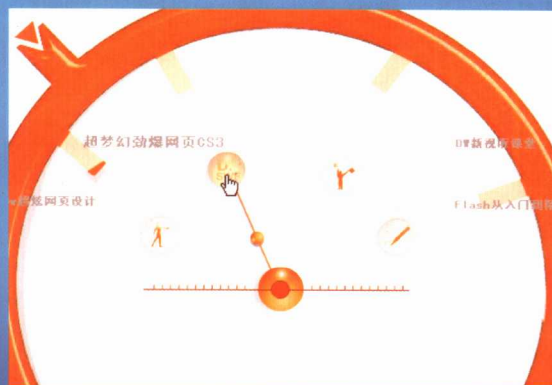
● 制作遮罩动画



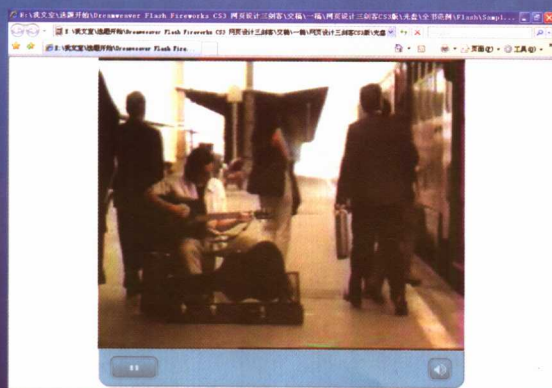
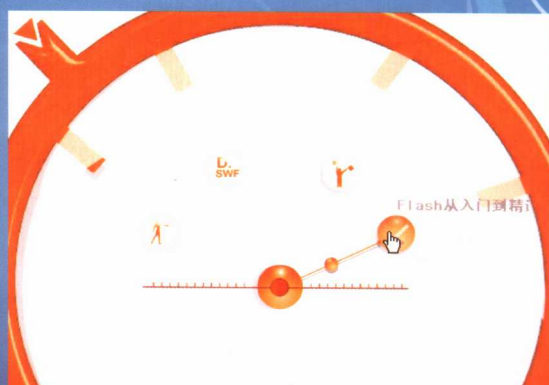
● 制作引导线动画



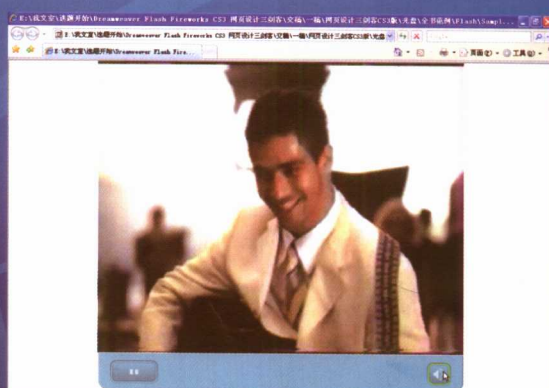
● 为动画添加音效



● 制作交互动画



● 在动画中插入视频



● 将动画发布为网页

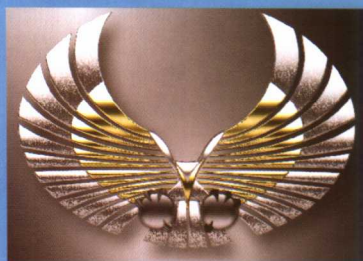




● 绘制冰棍图形



● 填充颜色



● 制作标志效果



● 将文字附加路径



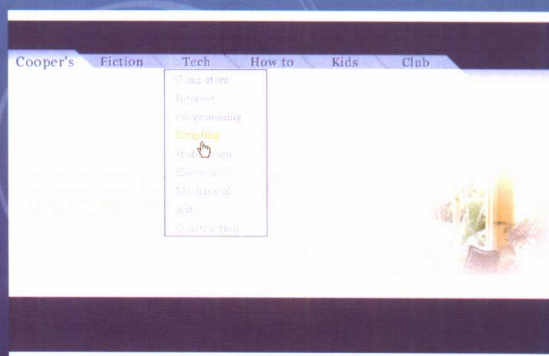
● 绘制调色板图形



● 使用蒙版



● 制作网页页面效果



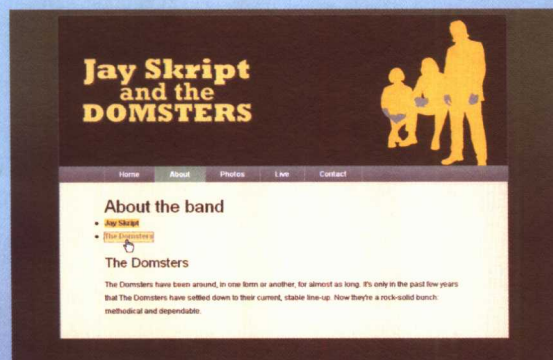
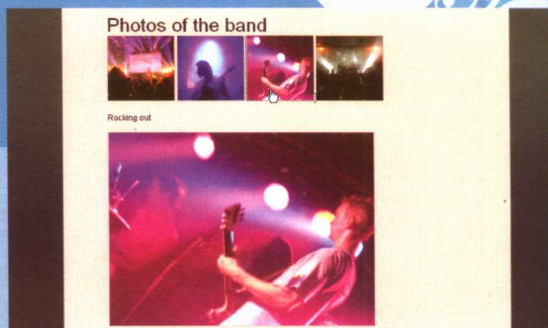
● 制作网页菜单效果



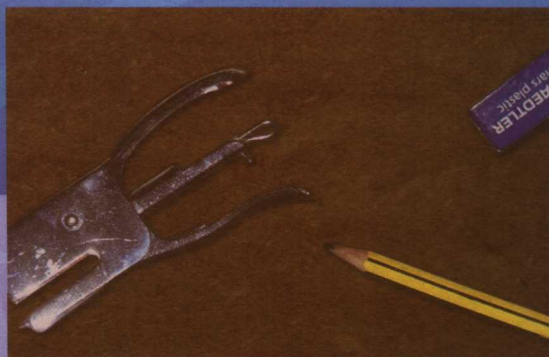
● 图像的切片与导出



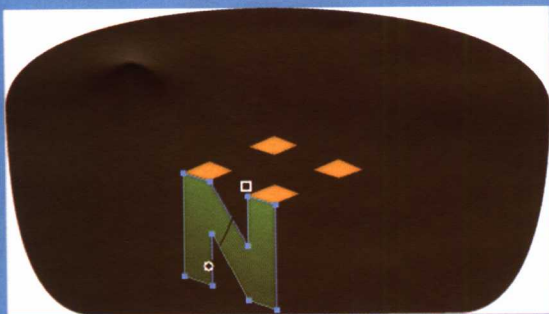
● 切割网页并优化导出



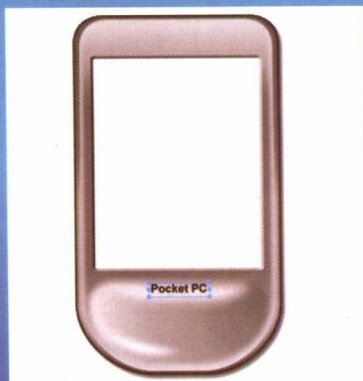
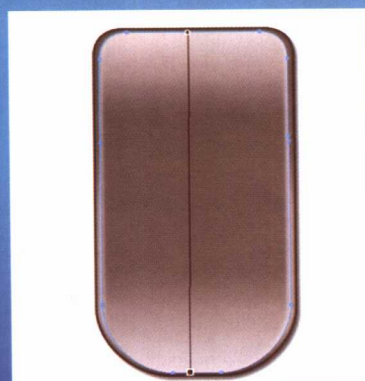
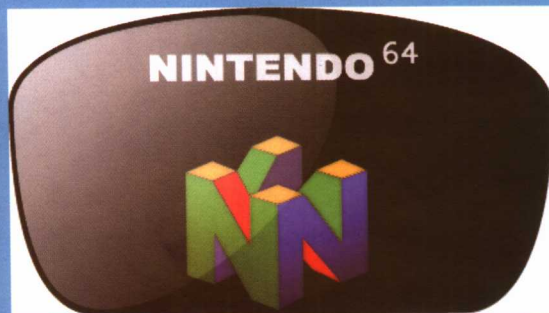
● 使用 Dreamweaver 制作网站



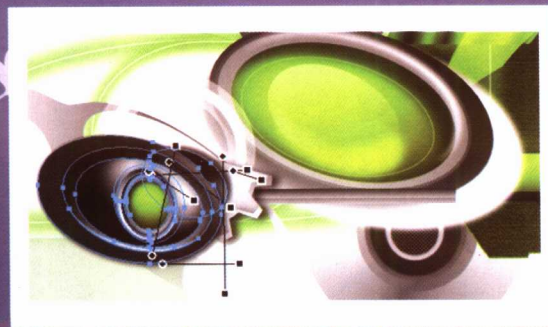
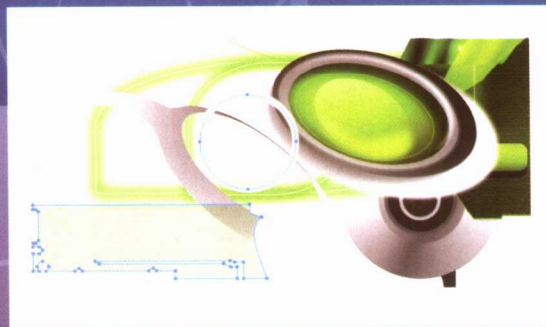
● 使用 Flash 制作网站动画



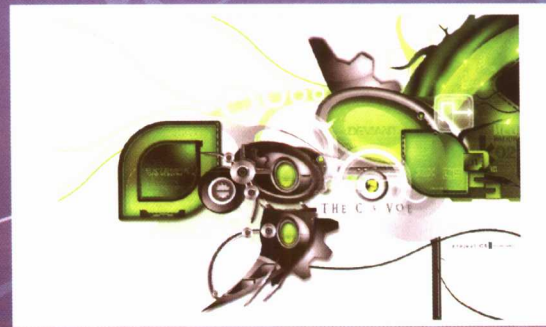
● 设计网站 Logo

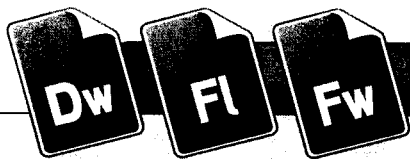


● 绘制 Pocket PC



● 绘制网站首页





前言

无论是专门从事网页设计的人士，还是任何一个对电脑美术感兴趣的普通用户，使用网页设计软件都希望能将自己要表现的思想、创意以最适合的视觉效果展现出来。著名的 Adobe 公司出品的网页设计软件组合 Dreamweaver、Flash、Fireworks 使之成为可能。

软件功能介绍：

在网页排版制作软件领域，Dreamweaver CS3 是到目前为止功能最强大、最新的网页编辑软件。作为网页排版软件的代表，Dreamweaver 在版本更新过程中不断地增强其功能。完全的可视化编辑、优秀的代码控制、完整的站点规划和管理、超乎寻常的动态效果设计，这些都为设计人员提供了得心应手的途径。

在网页动画制作软件领域，Flash CS3 无疑确立了作为网页矢量交互动画软件的代表性地位。通过 Flash 软件，Adobe 公司确立了一个新的网页动画的标准。同时，它也给网页发布带来了一次革命性的变革，使用了 Flash 技术的页面，完全与传统的网页页面形成了鲜明的对比，更能吸引浏览者的注意，也更能赢得浏览者的赞叹，其效果是立竿见影的。

在网页图像设计软件领域，Fireworks CS3 作为 Adobe 公司出品的适用于 Web 图形设计的应用软件，功能强大，制作专业，兼容性好。尤其是可以直接输出 Web 页，在内部嵌入 Web 页常用的动画、JavaScript 脚本等功能，为 Web 图形设计又添加了新的意义。它与 Dreamweaver、Flash 一起并称为著名的网页设计三剑客。

本书内容简介：

本书精心整合了 Adobe 的这三大软件在网页设计工作中的实际应用，前三篇详细讲解了 Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 软件的相关内容，其中，第 1 ~ 11 章构成了 Dreamweaver 网页设计篇，从网站站点的搭建开始，讲解了 Dreamweaver 的图文混排、页面排版、CSS 样式表、利用插件制作页面特效等内容，并通过实际网站页面的制作来使读者了解 Dreamweaver 在实际工作中的使用技巧。第 12 ~ 20 章构成了 Flash 动画设计篇，从网页动画的素材准备、动画制作、交互特效、发布动画等各方面，采用和动画设计案例相结合的方式，全面介绍了 Flash 软件在制作网页动态效果方面的强大功能。第 21 ~ 27 章构成了 Fireworks 图像设计篇，从 Fireworks 绘图基础开始，讲解了创建矢量图形、处理位图图像、制作交互性网页元素和优化导出图像等内容，并结合多个实际网页图像设计案例帮助读者掌握软件的核心功能。第 28 ~ 30 章构成了三剑客综合使用篇，作者将三个软件的综合应用整合起来，介绍了制作网页标志、网页图像设计方案、完整的网站应用以及制作网站动画等内容，希望通过实例的制作，将最核心的技术与最便捷的技巧传达给每位读者。

本书显著特色：

在本书范例的设计上，始终强调创意的重要性，这种创意的来源在于不断的积累和感悟。因此，本书在讲解软件的同时，将作者的经验、技巧融入到技术中，书中的每一个案例在强调技术的同时，揉合进了更多的设计成分。读者可以边阅读、边动手制作，层层递进、步步为营，逐步达到专业设计人员的完美境界。本书具有以下显著特点，值得一看。

- 学习练习应用三位一体：专供范例练习、实例源文件和完成文件、应用素材、配色方案。
- 案例视频教学现场指导：4 小时本书实例制作过程的视频教学，不错过每一个学习细节。
- 网页设计常见问答解疑：知识理解、技术掌握、应用衔接等常见问题全部提出，一一解答。

海量素材揭秘：

Dreamweaver 模板	Flash 动画素材	Fireworks 图片素材
20 套日本风格网页模板	10 个韩国 Flash 动画网站	50 套网页按钮源文件
50 套欧美风格网页模板	98 个动画导航菜单和导航条	1200 个网页 Logo 标志
100 套中国特色网页模板	1500 张 GIF 动画图片	1500 个 Web 广告 Banner

本书读者对象：

本书是“实例 + 素材 + 视频”构成的网页设计自学手册，非常适合初学者和网页设计爱好者学习、掌握三个软件的强大功能和最新技术，同时也是“讲解 + 练习 + 应用”构成的网页设计教材，适合各类院校及培训班使用。

欢迎读者在阅读本书的同时和作者交流网页设计中的心得与体会，也希望读者对本书提出中肯的意见或建议。

作 者

2008 年 3 月

目 录



第 1 篇



Dreamweaver 页面设计篇

第 01 章 准备工作与创建站点

1.1 认识 Dreamweaver 界面	03
1.1.1 运行 Dreamweaver 软件	03
1.1.2 Dreamweaver CS3 工作界面	03
1.2 创建站点	05
1.2.1 建立站点目录	05
1.2.2 创建网页	07
1.2.3 搭建站点结构	08
1.3 页面属性设置	09
1.3.1 设置网页标题	09
1.3.2 设置网页属性	09
1.4 网页文件头设置	11
1.4.1 设置作者和版权信息	11
1.4.2 设置搜索关键字和刷新	12
1.5 范例练习——设置整体页面	13

第 02 章 文字、图像与 Flash 动画

2.1 使用文字	15
2.1.1 设置文本属性	15
2.1.2 插入常用文字元素	15
2.2 使用图像	16
2.2.1 插入并设置图像	16
2.2.2 使用鼠标经过图像	19
2.3 使用 Flash 动画	20
2.3.1 插入 Flash 动画	20
2.3.2 插入 Flash 按钮和文本	21
2.4 范例练习——制作图文页面	22

第 03 章 建立网页超链接

3.1 超链接与路径	25
------------	----

3.2 建立超链接	25
3.2.1 建立普通链接	25
3.2.2 建立邮件链接	26
3.2.3 建立锚点链接	27
3.3 范例练习——制作网站链接	28

第 04 章 使用表格排版

4.1 表格的基本操作	31
4.1.1 插入表格	31
4.1.2 设置表格	31
4.1.3 调整表格结构	33
4.2 表格的布局视图	33
4.3 范例练习——制作表格排版页面	34

第 05 章 使用表单元素

5.1 表单	39
5.1.1 关于表单	39
5.1.2 创建表单	39
5.2 创建文本域	40
5.2.1 创建单行文本域	40
5.2.2 创建多行文本域	41
5.2.3 创建密码域	41
5.3 创建按钮	42
5.3.1 创建标准按钮	42
5.3.2 创建图像按钮	42
5.3.3 创建文件字段按钮	43
5.4 创建单选按钮与复选框	44
5.4.1 创建单选按钮	44
5.4.2 创建复选框	44
5.5 创建列表与菜单	45
5.5.1 创建列表	45
5.5.2 创建菜单	46
5.6 使用 Spry 验证表单	46
5.7 范例练习——制作表单页面	47

第06章 利用框架结构显示网页

- 6.1 创建框架 51
 - 6.1.1 关于框架 51
 - 6.1.2 创建框架集 51
 - 6.1.3 框架的基本操作 52
- 6.2 设置框架属性 53
 - 6.2.1 设置框架和框架集 53
 - 6.2.2 使用框架间的链接 54
- 6.3 范例练习——制作框架网页 55

第07章 使用层、时间轴与行为

- 7.1 使用层 59
 - 7.1.1 创建并设置层 59
 - 7.1.2 利用层排版 60
 - 7.1.3 使用 Spry 层特效 61
- 7.2 使用时间轴 61
- 7.3 使用行为 62
 - 7.3.1 关于行为 62
 - 7.3.2 使用常用行为 63
- 7.4 范例练习——制作弹出窗口广告 68

第08章 用模板与库批量创建页面

- 8.1 使用模板 71
 - 8.1.1 创建模板 71
 - 8.1.2 创建基于模板的网页 72
 - 8.1.3 更新模板 73
- 8.2 使用库文件 73
 - 8.2.1 创建库文件 74
 - 8.2.2 插入并更新库文件 75
- 8.3 范例练习——建立网站的模板和库文件 75

第09章 利用 CSS 样式表美化页面

- 9.1 关于 CSS 79
- 9.2 使用 CSS 80
 - 9.2.1 创建样式 80
 - 9.2.2 编辑样式 81
- 9.3 常用 CSS 设置 81
 - 9.3.1 类型设置 81
 - 9.3.2 背景设置 82
 - 9.3.3 区块设置 83
 - 9.3.4 边框设置 83
 - 9.3.5 扩展设置 84
- 9.4 范例练习——用 CSS 美化页面 84

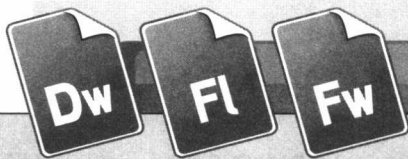
**第10章 使用第三方插件制作
网页特效**

- 10.1 关于第三方插件 89
 - 10.1.1 插件类型 89
 - 10.1.2 使用扩展管理器 89
- 10.2 使用第三方插件 90
 - 10.2.1 使用自动第三方插件 90
 - 10.2.2 使用手动第三方插件 91
- 10.3 范例练习——使用插件制作
网页特效 92

第11章 站点维护、管理与发布

- 11.1 站点维护与管理 95
 - 11.1.1 使用站点结构图 95
 - 11.1.2 使用取出和存回 96
 - 11.1.3 使用设计备注 96
 - 11.1.4 使用网站报告 97
 - 11.1.5 检查站点链接 98
- 11.2 发布网站 98

目 录



11.2.1 发布设置	98
11.2.2 发布网站	99
11.3 范例练习——网站管理与发布	99



第 2 篇 Flash 动画设计篇

第 12 章 Flash 基础

12.1 了解 Flash 的特点	103
12.2 认识 Flash 界面	103
12.2.1 运行 Flash 软件	103
12.2.2 认识 Flash CS3 的工作界面	104
12.3 范例练习——了解动画制作 流程	105

第 13 章 Flash 绘图

13.1 绘图工具	111
13.1.1 使用绘制图形工具	111
13.1.2 使用铅笔和刷子工具	112
13.1.3 使用钢笔和路径工具	113
13.2 选择工具	113
13.2.1 使用选择工具	113
13.2.2 使用部分选取工具	114
13.3 编辑工具	114
13.3.1 使用颜料桶工具	114
13.3.2 使用墨水瓶工具	115
13.3.3 使用滴管工具	115
13.3.4 使用渐变变形工具	115
13.3.5 使用橡皮擦工具	115
13.4 修饰图形	116
13.4.1 优化曲线	116
13.4.2 将线条转换为填充	117
13.4.3 扩展填充	117
13.4.4 柔化填充边缘	117

13.4.5 转换位图为矢量图	118
13.5 范例练习——绘制立体图形	118

第 14 章 使用对象与层

14.1 使用对象	121
14.1.1 对象的变形	121
14.1.2 对象的组合、解组与分离	123
14.1.3 对象的排列	123
14.1.4 对象的对齐	124
14.2 使用层	124
14.2.1 层的基本操作	125
14.2.2 使用引导层	126
14.2.3 使用遮罩层	127
14.3 范例练习——绘制巧克力棒 图形	127

第 15 章 建立元件与实例

15.1 使用元件	131
15.1.1 使用库面板	131
15.1.2 建立元件	131
15.1.3 制作按钮	134
15.1.4 编辑元件	135
15.2 编辑实例	136
15.2.1 设置实例属性	136
15.2.2 分离实例	137
15.2.3 设置滤镜效果	137
15.3 范例练习——制作按钮导航 动画	138

第 16 章 创建基本动画

16.1 动画基础	141
16.1.1 使用时间轴	141
16.1.2 使用帧	141