

Java 开发技术 全程指南

基础、面向对象、高级编程、实战

应东生 王根燕 编著

1、用实例说话

全书用**202**个实例来讲解Java的各个知识点，帮助读者快速理解。

2、知识体系全面

从最初的程序设计基础开始，到面向对象、高级编程、实战，全面掌握Java的应用。



光盘：提供202个实例的源代码。



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

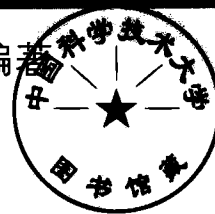
TP312/2852D

2008

Java 开发技术 全程指南

基础、面向对象、高级编程、实战

应东生 王根燕 编著



电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京•BEIJING

内 容 简 介

Java 采用面向对象技术, 功能强大且简单易学, 本书由浅入深地讲解了该语言的基础知识, 全面介绍了 Java 语言的特点、面向对象的高级特性、高级操作, 以及在多个领域中的应用程序开发技术。

本书所涉及的理论较少, 更多地是使读者通过学习实例程序的中代码理解 Java 语言程序设计。对于已有一定经验的程序员和初学者, 本书都是非常不错的选择。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Java 开发技术全程指南 / 应东生, 王根燕编著. —北京: 电子工业出版社, 2008.5
ISBN 978-7-121-06174-5

I. J… II. ①应… ②王… III. JAVA 语言—程序设计—指南 IV. TP312-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 031342 号

责任编辑: 朱沐红

印 刷: 北京天宇星印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 860×1092 1/16 印张: 37.25 字数: 875 千字

印 次: 2008 年 5 月第 1 次印刷

印 数: 5000 册 定价: 66.00 元 (赠光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

光盘说明

本书实例使用的开发环境如下。

- ① 开发工具: Eclipse 3.2。
- ② 操作系统: Windows XP/Windows 2000。
- ③ 数据库软件: Access 2003、SQL Server 2000 及 MySQL。

光盘使用说明如下。

- ① 将光盘中的所有代码复制到硬盘。
- ② 光盘的目录结构如图 1 所示。

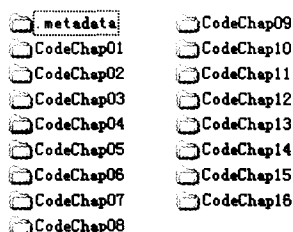


图 1 光盘的目录结构

图 1 中各目录中的内容如表 1 所示。

表 1 目录中的内容

目 录 名	内 容
CodeChap01~15	对应章节中的实例代码
CodeChap16	学生管理系统的实例代码

- ③ 光盘中共包含了 202 个实例的所有源代码，其中每章实例的数量如表 2 所示。

表 2 每章实例的数量

章 名	实例数量	章 名	实例数量
第 1 章 安装和配置 Java	1	第 9 章 Java 输入输出流	33
第 2 章 Java 数据类型	13	第 10 章 Java 图形用户界面	25
第 3 章 Java 运算符和表达式	10	第 11 章 Java Applet 小应用程序	8
第 4 章 Java 基本语句	19	第 12 章 JDBC 数据库开发	9
第 5 章 Java 数组和字符串	21	第 13 章 Java 多线程开发	9
第 6 章 Java 面向对象编程	13	第 14 章 Java 网络通信	11
第 7 章 Java 深入面向对象	17	第 15 章 Java XML 技术	3
第 8 章 Java 异常处理	9	第 16 章 Java 学生管理系统	1

④ 光盘中的章名目录对应一章的所有实例，如“CodeChap04”目录对应第 4 章中的所有实例代码，即一章的实例在一个项目文件中。

为使用实例代码，打开 Eclipse 开发工具。单击【文件】→【导入】选项，弹出“导入”对话框。选择“常规”文件夹中的“现有项目到工作空间中”选项，如图 2 所示。

单击“下一步”按钮，弹出“导入项目”对话框。以第 9 章为例，选择项目目录，单击“完成”按钮，如图 3 所示。

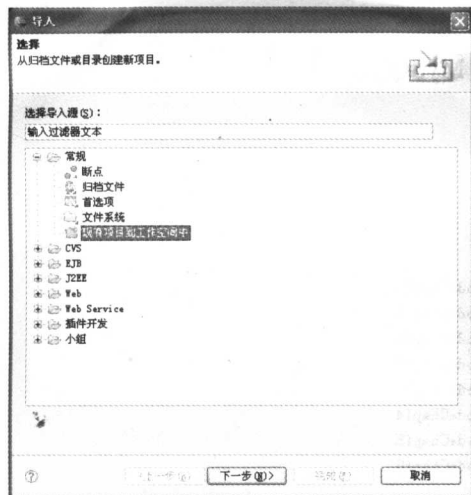


图 2 导入项目

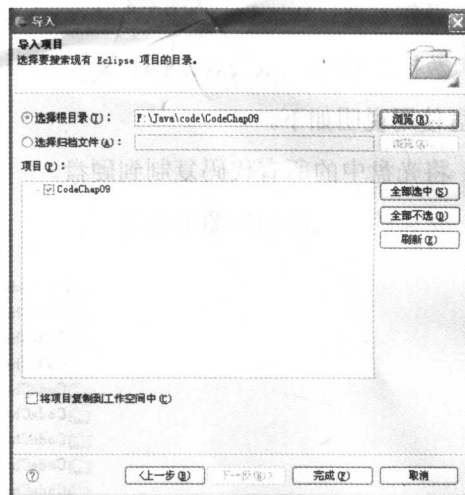


图 3 选择项目目录

⑤ 本书中的数据库文件保存在所属章节的目录下。

打开 MySQL 数据库文件的操作步骤如下。

① 打开 MySQL 可视化插件 MySQL Administrator，选择左侧导航栏中的“Restore”选项，如图 4 所示。

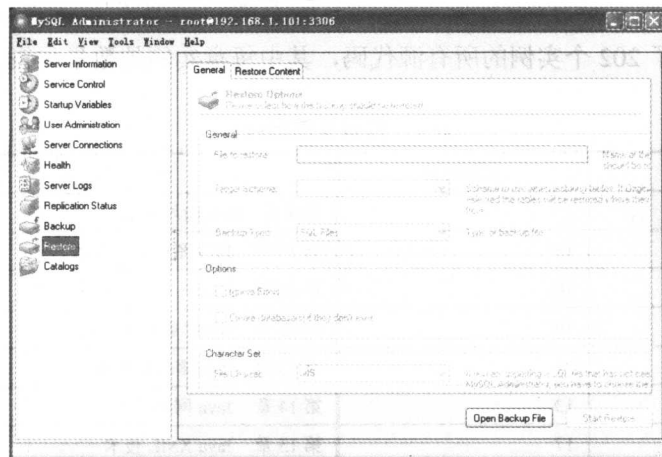


图 4 “Restore”选项

② 单击“Open Backup File”按钮，在打开的窗口中选择 MySQL 的备份文件。以第 16 章的数据库文件为例，如图 5 所示。

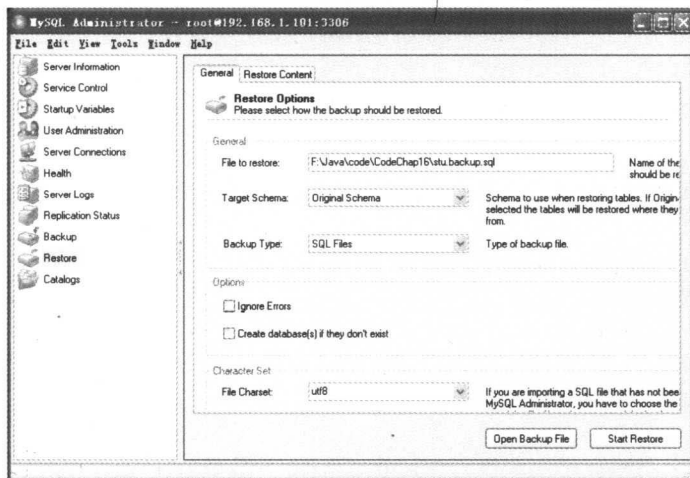


图 5 MySQL 的备份文件

③ 单击“Start Restore”按钮，将备份的数据库文件导入到当前系统中。

前言

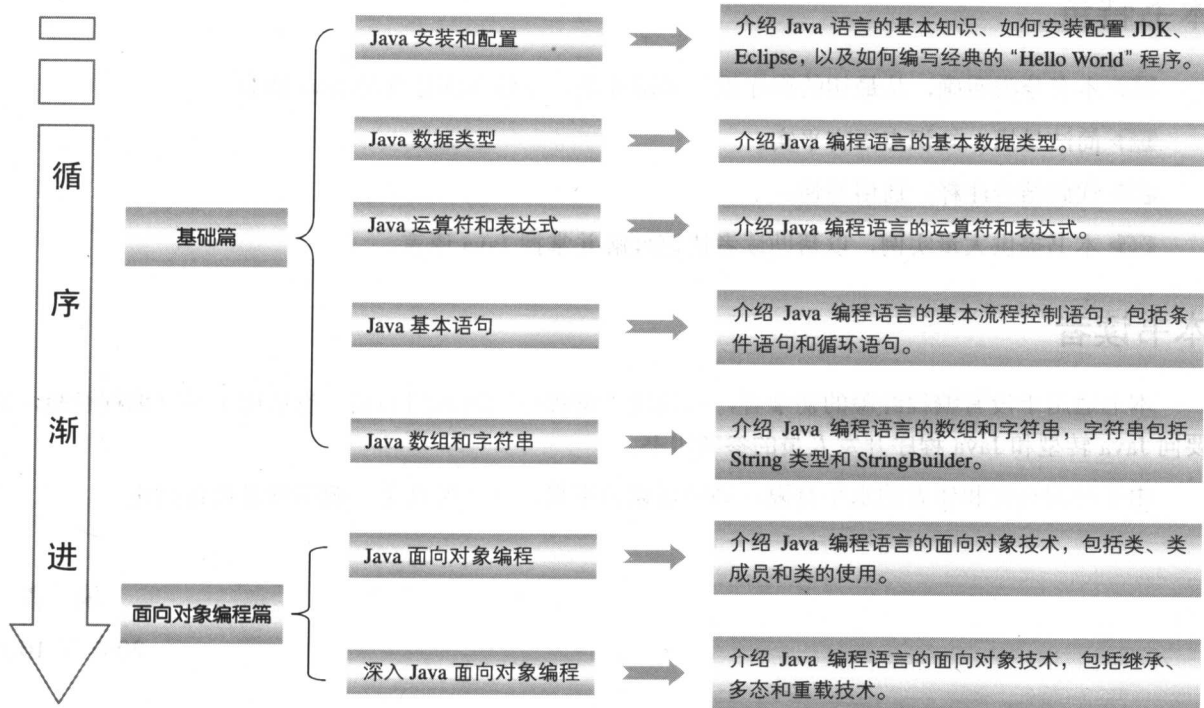
Java 技术是 Sun Microsystems 公司于 1995 年推出的一种极富创造力的计算平台,最初称为“OAK”,1995 年被重命名为“Java 编程语言”。

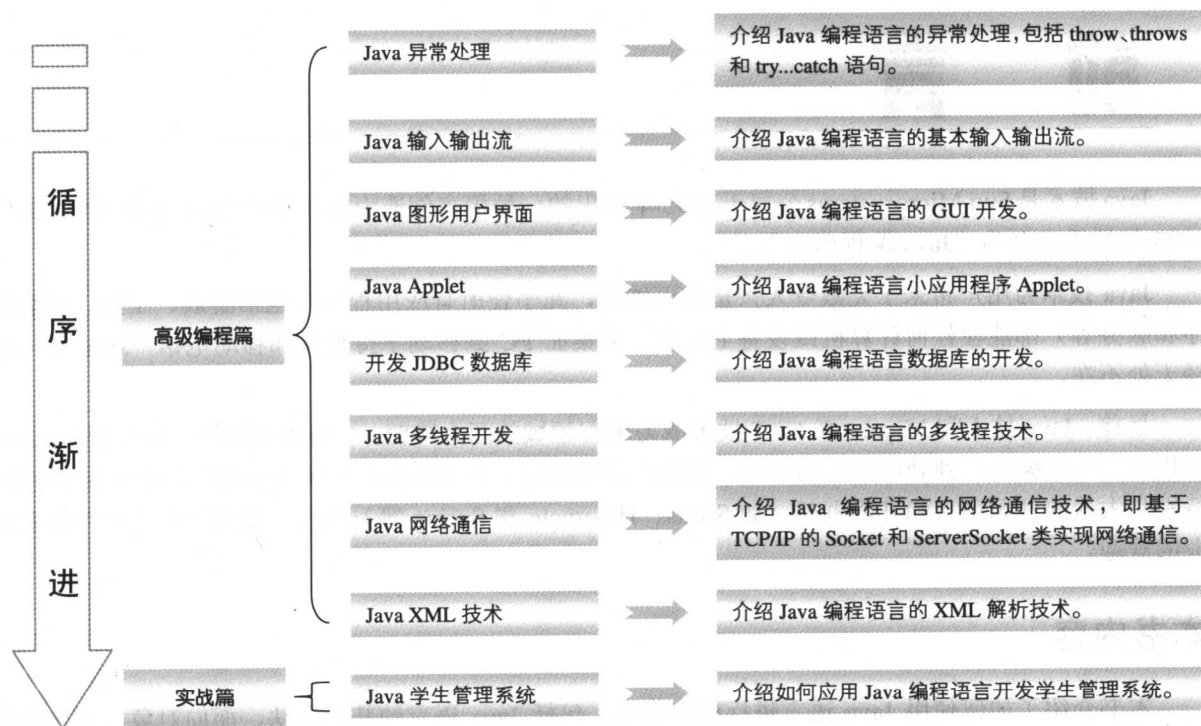
Java 技术为用户带来了无数令人兴奋的可能性,几乎使所有应用程序(包括游戏、工具、信息程序和服务等)都能在任何计算机或设备上运行。从桌面 PC 到移动手持设备和移动电话,Java 技术已经无处不在。

目前,Java 技术和 Microsoft .NET 技术成为编程领域的两大阵营。二者各有优势,各有所长。Java 凭借着“一次编写,到处运行”的理念,受到广泛的关注。在 Internet 分布式应用及手持设备等方面,特别是大量的开源项目和开源框架(如 Struts、Hibernate 和 Spring 等)推出,受到了广大程序员及企业的欢迎。

本书内容

本书介绍了如何使用 Java 语言进行程序设计,包括 Java 语言的基本语法、面向对象技术、数据流、线程和 JDBC 等,各章的主要内容如下。





本书特色

- 01 本书分类明确, 从最初的程序设计基础开始, 由浅入深地介绍 Java 语言。
- 02 简洁易懂, 知识点语言平实。
- 03 代码结合注释, 通俗易懂。
- 04 本书提供大量实例, 以帮助读者快速理解并掌握 Java 语言。

本书读者

本书适用于没有编程经验的初学者, 作为进入编程领域的入门书籍。也适用于具有编程经验, 需要向 Java 转型和 Java 程序开发人员的参考用书。

由于时间仓促和作者的水平有限, 书中错误和不妥之处在所难免, 敬请读者批评指正。

编 者

2007 年 10 月

目 录

CONTENTS

基 础 篇

第 1 章 Java 安装和配置.....1

1.1 Java 概述.....2

1.1.1 Java 简介.....2

1.1.2 Java 的特点.....2

1.1.3 Java 语言的应用前景.....5

1.1.4 J2SDK、JDK、JRE 和 JVM.....5

1.1.5 JDK 6 新增功能.....6

1.1.6 Java 扩展.....7

1.2 安装 Java.....7

1.3 配置 Java 环境变量.....9

1.3.1 命令行方式.....9

1.3.2 图形界面方式.....10

1.3.3 查看 Java 版本.....11

1.3.4 调试 JDK.....12

1.4 Java 开发环境 Eclipse.....13

1.4.1 概述.....13

1.4.2 安装 Eclipse 及其语言包.....15

1.4.3 Eclipse 组成.....15

1.4.4 创建一个简单的 Java 应用程序.....17

1.5 EditPlus.....23

1.5.1 配置编译功能.....23

1.5.2 添加执行功能.....24

1.5.3 快捷键.....24

1.6 本章小结.....24

第 2 章 Java 数据类型.....25

2.1 Java 的基本数据类型.....26

2.2 简单数据类型.....26

2.2.1 整型.....26

2.2.2 浮点型.....28

2.2.3 字符型.....29

2.2.4 布尔型.....32

2.3 Java 标识符.....33

2.4 Java 关键字.....34

2.5 变量.....35

2.5.1 概念.....35

2.5.2 声明.....35

2.5.3 为变量赋值.....37

2.5.4 动态赋值.....39

2.5.5 作用域.....40

2.6 常量.....43

2.7 数据类型的转换.....45

2.7.1 数据类型优先级.....45

2.7.2 数值类型的数据转换.....45

2.7.3 数据类型转换实例.....49

2.8 本章小结.....50

第 3 章 Java 运算符和表达式.....51

3.1 Java 运算符.....52

3.2 表达式.....52

3.2.1 算术运算符和表达式.....52

3.2.2 关系运算符和表达式.....58

3.2.3 逻辑运算符和表达式.....59

3.2.4 位运算符和表达式.....61

3.2.5 赋值运算符和表达式.....63

3.2.6 条件运算符和表达式.....64

3.2.7 字符串连接运算符和表达式.....66

3.3 运算符优先级.....67

3.4 本章小结.....69

第 4 章 Java 基本语句.....70

4.1 基本结构.....71

4.2 注释语句.....73

4.2.1 单行注释.....73

4.2.2 多行注释	73
4.3 顺序语句	75
4.4 条件分支语句	77
4.4.1 if 语句	77
4.4.2 if 语句块	79
4.4.3 if...else if	82
4.4.4 if 嵌套	84
4.4.5 switch 语句	85
4.5 循环语句	87
4.5.1 for 语句	88
4.5.2 for 语句嵌套	90
4.5.3 while 语句	92
4.5.4 do...while 语句	94
4.6 跳转语句	96
4.6.1 break 语句	96
4.6.2 continue 语句	98
4.6.3 return 语句	99
4.6.4 跳转语句比较	104
4.7 本章小结	106
第5章 Java 数组和字符串	107
5.1 声明数组	108
5.2 创建数组	108
5.3 访问数组元素	111
5.4 多维数组	112
5.4.1 多维数组	112
5.4.2 二维数组	115
5.5 复制数组	117
5.6 使用数组	119
5.7 字符串	121
5.7.1 字符串	121
5.7.2 字符串操作	123
5.7.3 StringBuilder 类	143
5.8 本章小结	147

面向对象编程篇

第6章 Java 面向对象编程	148
6.1 Java 对象基础	149
6.1.1 对象	149

6.1.2 基本特性	149
6.2 类	150
6.2.1 概念	150
6.2.2 构造方法	151
6.2.3 类属性	158
6.2.4 方法	161
6.3 this 关键字	168
6.4 使用类	170
6.5 类实例	174
6.6 本章小结	177

第7章 深入 Java 面向对象编程 179

7.1 继承和多态	180
7.1.1 继承	180
7.1.2 重载	187
7.1.3 覆盖方法	194
7.2 抽象类和抽象方法	200
7.3 接口	205
7.3.1 接口	205
7.3.2 抽象类和接口	212
7.4 访问控制	216
7.4.1 访问控制关键字	216
7.4.2 this 和 super	219
7.4.3 static 和 final	220
7.5 包、API 和 Java 文件	225
7.5.1 Java 包	225
7.5.2 Java API	228
7.5.3 Java 文件	229
7.6 本章小结	229

高级编程篇

第8章 Java 异常处理	230
8.1 Java 异常	231
8.1.1 异常	231
8.1.2 异常类	232
8.1.3 异常的重要性	234
8.1.4 Java 异常处理机制	234
8.2 捕获异常	235
8.2.1 try...catch	235

8.2.2	多异常捕获	241
8.2.3	try...catch 语句嵌套	244
8.2.4	try...catch...finally	246
8.2.5	return 语句	248
8.3	抛出异常	250
8.3.1	throws 语句	250
8.3.2	throw 语句	253
8.3.3	throws 和 throw 的区别	255
8.4	捕获和抛出异常	256
8.5	创建自定义异常	257
8.6	异常处理中的注意事项	260
8.7	本章小结	263
第9章	Java 输入输出流	264
9.1	IO 体系	265
9.1.1	IO 简介	265
9.1.2	IO 流的类层次结构	266
9.2	File	269
9.2.1	构造方法	269
9.2.2	常用方法	269
9.2.3	文件操作	271
9.3	字节流	275
9.3.1	抽象类 InputStream 和 OutputStream	275
9.3.2	FileInputStream 和 FileOutputStream	276
9.3.3	FilterInputStream 和 FilterOutputStream	284
9.3.4	BufferedInputStream 和 BufferedOutputStream	286
9.3.5	DataInputStream 和 DataOutputStream	294
9.3.6	控制台输入输出流	302
9.3.7	字节流实例	305
9.4	字符流	308
9.4.1	Reader 和 Writer 抽象类	308
9.4.2	FilterReader 和 FilterWriter 抽象类	310
9.4.3	FileReader 和 FileWriter 类	311
9.4.4	BufferedReader 和 BufferedWriter 类	321
9.4.5	字节流和字符流转换	330
9.4.6	字符流实例	341
9.5	本章小结	343

第10章	Java 图形用户界面	344
10.1	概述	345
10.1.1	AWT 简介	345
10.1.2	AWT 类的层次结构	345
10.1.3	组件、事件、容器和布局管理器	346
10.2	创建简易图形用户界面	349
10.2.1	创建界面	349
10.2.2	创建组件	352
10.2.3	在容器中添加组件	353
10.2.4	关闭窗口	354
10.3	AWT 布局管理器	356
10.4	AWT 事件处理	373
10.4.1	事件模型	373
10.4.2	事件处理器	375
10.4.3	事件适配器	383
10.4.4	创建一个 GUI 应用程序	387
10.5	AWT 组件和容器	390
10.5.1	窗体	390
10.5.2	常用组件	392
10.5.3	常用容器	406
10.5.4	创建 Java 可视化应用程序	408
10.6	Swing 简介	410
10.6.1	概述	411
10.6.2	Swing 类层次结构	411
10.7	Swing 容器和组件	412
10.7.1	AWT 和 Swing 比较	412
10.7.2	Swing 容器	412
10.7.3	Swing 组件	418
10.8	本章小结	420
第11章	Java Applet	421
11.1	Java Applet 简介	422
11.2	Applet 和 JApplet	422
11.2.1	Applet 和 JApplet 类	422
11.2.2	生命周期方法	423
11.3	Applet 多媒体	427
11.3.1	绘制图形	428
11.3.2	播放声音	437
11.4	Applet 用户交互	438

11.5	Applet 运行方式	440
11.5.1	Applet 嵌入 Web	440
11.5.2	Applet 传递参数	442
11.6	本章小结	444
第 12 章	开发 JDBC 数据库	445
12.1	JDBC	446
12.1.1	JDBC 简介	446
12.1.2	JDBC API	446
12.2	数据库连接	449
12.2.1	JDBC-ODBC 驱动器	450
12.2.2	JDBC 驱动器	460
12.2.3	使用 JDBC 连接多种数据库	464
12.2.4	获取数据库信息	465
12.3	访问数据库	467
12.3.1	SQL 语句	468
12.3.2	访问数据库	469
12.4	更新数据库	471
12.4.1	添加记录	471
12.4.2	删除记录	474
12.4.3	修改记录	475
12.5	数据查询系统实例	477
12.6	本章小结	482
第 13 章	Java 多线程开发	484
13.1	线程概念	485
13.2	创建线程	485
13.2.1	继承 Thread 类创建线程	486
13.2.2	使用 Runnable 接口实现线程	492
13.3	线程周期	495
13.4	线程调度	498
13.4.1	join()方法	498
13.4.2	sleep()方法	500
13.4.3	yield()方法	501
13.4.4	优先级	503
13.5	线程同步	505
13.5.1	死锁	505
13.5.2	线程同步	506
13.6	本章小结	508

第 14 章	Java 网络通信	509
14.1	Java 网络通信概述	510
14.2	InetAddress 和 URL	510
14.2.1	InetAddress	510
14.2.2	URL	516
14.3	Socket 和 ServerSocket	523
14.3.1	Socket	523
14.3.2	ServerSocket	527
14.4	聊天程序实例	531
14.5	本章小结	536
第 15 章	Java XML 技术	537
15.1	XML 概述	538
15.1.1	什么是 XML	538
15.1.2	XML 和 HTML 的区别	538
15.1.3	XML 的优势和应用场合	539
15.2	使用 DOM 技术	540
15.2.1	获取 XML 生成 DOM	541
15.2.2	DOM 文档	542
15.3	使用 SAX 技术	548
15.3.1	SAX 技术	548
15.3.2	获取 XML 文档	548
15.4	本章小结	550

实 战 篇

第 16 章	Java 学生管理系统	551
16.1	系统概述	552
16.2	系统设计	552
16.2.1	系统功能设计	552
16.2.2	业务逻辑设计	554
16.2.3	数据库设计	557
16.3	系统实现	558
16.3.1	创建数据库	559
16.3.2	实现 GUI 界面	560
16.3.3	实现代码	560
16.3.4	测试	574
16.3.5	需要改进之处	575
16.4	本章小结	576

实例目录

CONTENTS

第1章 Java 安装和配置.....1

实例 1-1 HelloWorld 程序.....18

第2章 Java 数据类型.....25

实例 2-1 整数计算.....27

实例 2-2 浮点数计算.....28

实例 2-3 字符计算.....29

实例 2-4 字符串计算.....31

实例 2-5 布尔类型计算.....32

实例 2-6 使用变量.....36

实例 2-7 使用变量.....38

实例 2-8 为变量动态赋值.....39

实例 2-9 判断年龄.....42

实例 2-10 使用常量.....43

实例 2-11 自动数据库类型转换.....46

实例 2-12 强制数据类型转换.....47

实例 2-13 计算圆面积周长.....49

第3章 Java 运算符和表达式.....51

实例 3-1 Java 语言四则运算.....53

实例 3-2 判断奇偶性.....55

实例 3-3 自加自减运算.....56

实例 3-4 比较大小.....58

实例 3-5 判断成绩.....60

实例 3-6 移位运算.....62

实例 3-7 赋值运算.....63

实例 3-8 判断成绩是否及格.....65

实例 3-9 连接字符串.....66

实例 3-10 判断运算结果.....68

第4章 Java 基本语句.....70

实例 4-1 Java 程序基本结构.....72

实例 4-2 注释实例程序.....74

实例 4-3 顺序语句.....75

实例 4-4 使用条件语句.....78

实例 4-5 判断是否为奇数.....80

实例 4-6 判断一周哪一天.....82

实例 4-7 显示日期.....84

实例 4-8 输出星期的英文.....86

实例 4-9 统计指定数内的偶数.....88

实例 4-10 二维坐标.....90

实例 4-11 金字塔星号.....91

实例 4-12 while 循环语句实例.....93

实例 4-13 do...while 语句.....95

实例 4-14 break 语句实例.....96

实例 4-15 continue 语句实例.....98

实例 4-16 return 返回表达式.....100

实例 4-17 return 语句返回值.....101

实例 4-18 return 返回空值.....103

实例 4-19 跳转语句比较.....104

第5章 Java 数组和字符串.....107

实例 5-1 为数组赋值.....110

实例 5-2 输出星期.....111

实例 5-3 输出锯齿数组.....114

实例 5-4 为二维数组赋值.....116

实例 5-5 复制数组.....118

实例 5-6 数组排序.....119

实例 5-7 创建 String 对象.....122

实例 5-8 读取年份.....124

实例 5-9 反向输出.....126

实例 5-10 大小写转换.....127

实例 5-11 截取英文.....130

实例 5-12 截取单词.....131

实例 5-13 字节转换.....132

实例 5-14	分割句子	133
实例 5-15	比较字符串	136
实例 5-16	比较字符串顺序	137
实例 5-17	计算@符号位置	140
实例 5-18	替换字符	141
实例 5-19	比较身份证号和生日	142
实例 5-20	查看字符串长度和空间	144
实例 5-21	修改邮件地址	146

第 6 章 Java 面向对象编程 148

实例 6-1	添加类的构造方法初始化 并初始化类属性	152
实例 6-2	带参数的构造方法	155
实例 6-3	构造方法的重载	156
实例 6-4	打印电脑配置	158
实例 6-5	修改电脑配置	160
实例 6-6	计算圆面积	162
实例 6-7	矩形面积	164
实例 6-8	获取系统时间	165
实例 6-9	显示时间	167
实例 6-10	调用类成员	169
实例 6-11	使用外部类	172
实例 6-12	汽车类	174
实例 6-13	类封装数据	176

第 7 章 深入 Java 面向对象编程 179

实例 7-1	简单继承	181
实例 7-2	继承私有属性	184
实例 7-3	类扩展	186
实例 7-4	计算平方根	190
实例 7-5	字符操作	192
实例 7-6	加法计算	193
实例 7-7	一般覆盖	195
实例 7-8	调用被覆盖方法	197
实例 7-9	执行父类构造	199
实例 7-10	计算工资	202
实例 7-11	在抽象类中实现方法	204
实例 7-12	使用接口	207
实例 7-13	定义接口变量	208

实例 7-14	继承多个接口	210
实例 7-15	接口扩展	211
实例 7-16	打印个人资料	217
实例 7-17	使用包	227

第 8 章 Java 异常处理 230

实例 8-1	处理数据类型转换异常	236
实例 8-2	捕获所有异常	239
实例 8-3	多异常捕获实例	242
实例 8-4	多异常同时捕获实例	244
实例 8-5	finally 语句	247
实例 8-6	finally 中的 return 语句	249
实例 8-7	抛出异常	251
实例 8-8	方法体抛出异常	253
实例 8-9	创建异常类	259

第 9 章 Java 输入输出流 264

实例 9-1	文件操作	271
实例 9-2	以字节流方式读取文件	278
实例 9-3	以字节流形式写文件	281
实例 9-4	复制和重命名文件	283
实例 9-5	以缓冲流方式读取字节数据	287
实例 9-6	以缓冲流方式写数据	290
实例 9-7	使用 flush 方法刷新缓冲区	291
实例 9-8	以缓冲流方式读写文件	292
实例 9-9	数据输入字节流	296
实例 9-10	数据输出字节流	298
实例 9-11	统计字节大小	299
实例 9-12	文件输入输出	301
实例 9-13	读取键盘输入	302
实例 9-14	写入文本	304
实例 9-15	修改文件	305
实例 9-16	以字符流方式读取文件	313
实例 9-17	读取文件中的指定数据	314
实例 9-18	写字符数组数据	317
实例 9-19	写入数组中指定位置和长度的 数据元素到文件	318
实例 9-20	写入整型数据	319
实例 9-21	直接写入字符串到指定文件	320

实例 9-22	读取单个字符	323
实例 9-23	读取指定字符	324
实例 9-24	读取一行字符	325
实例 9-25	写入字符数组	327
实例 9-26	写入单个字符	328
实例 9-27	写入指定字符串	329
实例 9-28	以指定编码读取文件	333
实例 9-29	读取文件指定字符	334
实例 9-30	写身份证号码	336
实例 9-31	写字符数组	338
实例 9-32	写多个字符串	339
实例 9-33	获取文件列表	341

第 10 章 Java 图形用户界面344

实例 10-1	第 1 个 Java 窗体	350
实例 10-2	添加组件	353
实例 10-3	为窗体添加关闭事件	354
实例 10-4	FlowLayout 布局窗体	357
实例 10-5	BorderLayout 布局窗体	360
实例 10-6	CardLayout 布局窗体	362
实例 10-7	GridLayout 布局窗体	365
实例 10-8	GridBagLayout 布局窗体	369
实例 10-9	用户登录界面 Java 实现	371
实例 10-10	按钮单击事件	376
实例 10-11	外部事件处理器实现	377
实例 10-12	当前类事件处理器实现	379
实例 10-13	匿名类事件处理器实现	381
实例 10-14	拖动和移动鼠标	384
实例 10-15	键盘按键	386
实例 10-16	登录界面	388
实例 10-17	按钮组件实例	393
实例 10-18	使用复选框组件	396
实例 10-19	使用文本标签	399
实例 10-20	使用列表框组件	402
实例 10-21	使用单行文本和多行文本域组件	405
实例 10-22	简易记事本	409
实例 10-23	Swing 容器实例	414
实例 10-24	中间层容器实例	416
实例 10-25	Swing 组件实例	418

第 11 章 Java Applet421

实例 11-1	JavaApplet 生命周期方法	424
实例 11-2	绘制图形	428
实例 11-3	绘制人形	430
实例 11-4	绘制人形外框	433
实例 11-5	绘制图像	435
实例 11-6	Applet 用户交互实例	438
实例 11-7	在 Web 页面运行 Applet	441
实例 11-8	Web 页面向 Applet 传递参数	443

第 12 章 开发 JDBC 数据库445

实例 12-1	使用 JDBC-ODBC 连接 Access 数据库	453
实例 12-2	JDBC-ODBC 连接 MySQL 数据库	458
实例 12-3	JDBC 数据库查询	462
实例 12-4	获取数据库信息	465
实例 12-5	校验用户登录	469
实例 12-6	添加书籍	472
实例 12-7	删除书籍	474
实例 12-8	修改书籍信息	476
实例 12-9	简易图书查询实例	477

第 13 章 Java 多线程开发484

实例 13-1	多线程编程实现	487
实例 13-2	多线程编程	490
实例 13-3	输出时间	493
实例 13-4	实现生命周期	496
实例 13-5	join()方法	498
实例 13-6	实现电子钟	500
实例 13-7	yield()方法实例	502
实例 13-8	比较优先级	504
实例 13-9	线程同步	506

第 14 章 Java 网络通信509

实例 14-1	获取网络 IP 地址	511
实例 14-2	获取本地 IP 地址	513
实例 14-3	获取主机名	515
实例 14-4	获取 URL 信息	517

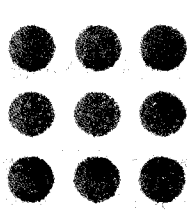
实例 14-5 获取连接对象.....	518
实例 14-6 获取资源	520
实例 14-7 获取连接对象资源.....	522
实例 14-8 Socket 连接服务器端.....	525
实例 14-9 返回服务器端信息.....	528
实例 14-10 客户端服务端的单向通信.....	529
实例 14-11 GUI 界面聊天程序.....	532

第 15 章 Java XML 技术..... 537

实例 15-1 获取 XML 文档信息	543
实例 15-2 获取 XML	546
实例 15-3 获取 XML 文档	548

第 16 章 Java 学生管理系统..... 551

实例 16-1 学生管理系统	560
----------------------	-----



第 1 章

Java 安装和配置

本章导读

通过本章学习，读者应掌握以下知识。

- ◆ JDK、JRE 和 JVM 等的基本概念。
- ◆ Java 的安装和环境变量的配置。
- ◆ Java 开发工具 Eclipse，以及开发一个简单 Java 程序的步骤。
- ◆ 开发简单的 HelloWorld 程序。
- ◆ 使用 EditPlus 配置 Java 编译和运行命令。