

丰富 权威 实用

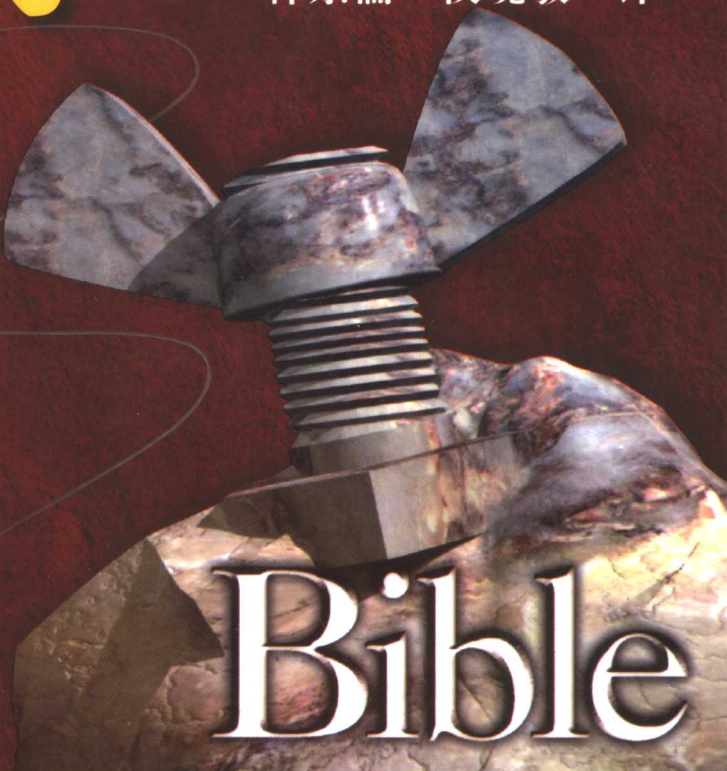
Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 宝典

[美] Christopher Negus 著
韩东儒 侯晓敏 译

了解各种浏览、发布和播放桌面应用程序

使用防火墙和安全工具保护计算机免受网络入侵者的攻击

运行Web、邮件、文件和其他网络服务器



Bible

THE COMPLETE

Fedora 6 and Red Hat Enterprise Linux



100% FREE DOWNLOADS
100% FREE EBOOKS
100% FREE VIDEOS

100% FREE DOWNLOADS
100% FREE EBOOKS
100% FREE VIDEOS



100%

100% FREE

TP316.81/159

2008

Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 宝典

[美] Christopher Negus 著

韩东儒 侯晓敏 译

人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 宝典 / (美)
尼格斯 (Negus, C.) 著; 韩东儒, 侯晓敏译. —北京: 人
民邮电出版社, 2008.6
ISBN 978-7-115-17561-8

I. F… II. ①尼…②韩…③侯… III. Linux 操作系统
IV. TP316.89

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 013267 号

版 权 声 明

Christopher Negus

Fedora™ 6 and Red Hat® Enterprise Linux® Bible

Copyright © 2007 by Wiley Publishing, Inc.

All right reserved. This translation published under license.

Authorized translation from the English language edition published by Wiley Publishing, Inc.

本书中文简体字版由 Wiley Publishing 公司授权人民邮电出版社出版, 专有版权属于人民邮电出版社。

Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 宝典

- ◆ 著 [美] Christopher Negus
译 韩东儒 侯晓敏
责任编辑 陈 昇
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
三河市海波印务有限公司印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 48.5
字数: 1 330 千字 2008 年 6 月第 1 版
印数: 1-4 000 册 2008 年 6 月河北第 1 次印刷
著作权合同登记号 图字: 01-2007-0938 号

ISBN 978-7-115-17561-8/TP

定价: 89.00 元

读者服务热线: (010)67132705 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

内容提要

本书详细介绍了 Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 4 各方面的知识。全书由 4 个部分组成：第 1 部分介绍了 Fedora 和 RHEL 的入门知识，包括 Linux 技术简介、系统安装要求以及两种桌面环境和 X 窗口系统。第 2 部分介绍了 Fedora 和 RHEL 的使用，包括如何使用 Linux 应用程序和访问 Internet。第 3 部分介绍了如何管理 Fedora 和 RHEL，包括常见的配置和系统管理任务。第 4 部分是 Fedora 和 RHEL 网络和服务器的设置，逐步介绍了如何设置不同类型的服务器。书后附录部分简介了如何设置和运行网络服务，以及 Red Hat Enterprise Linux 4 中的新特性。

本书深入浅出、通俗易懂，读者不仅能很快熟悉和认识 Red Hat Linux，并且能迅速领悟 Linux 操作系统的精髓。本书适用于 Red Hat Linux 技术开发人员、系统维护人员和广大 Linux 爱好者。

关于作者

Christopher Negus 使用 UNIX 系统、Internet 和 Linux 系统已经超过 20 年了。在此期间, Chris 在 AT&T 贝尔实验室、UNIX 系统实验室和 Novell 任职, 他的工作主要是帮助开发 UNIX 操作系统。Chris 在 AT&T 工作时参与开发的许多 UNIX 功能现在都可以在 Red Hat Enterprise Linux、Fedora 和其他 Linux 系统上找到。

Chris 是所有版本《Red Hat Linux 宝典》的作者, 由于 Red Hat 公司 Linux 项目名称的变化, 该书发展成您现在手里拿着的这本书。最近, Chris 为 Wiley 出版公司写了一本《Linux Bible 2006 Edition》, 同时与人合作编写了《Linux Troubleshooting Bible》和《Linux Toys II》。在过去的几年中, Chris 写了几本关于 UNIX 和 Internet 的书, 包括 Wiley 出版公司的《Internet Explorer 4 Bible》和《Netscape Plug-Ins For Dummies》。他还与人合作为 Que 出版公司写了几本书, 包括《The Complete Idiot's Guide to Networking》(第二版和第三版) 和《Using UNIX》(第二版)。

在家时, Chris 尽情享受与妻子 Sheree 以及两个小男孩 Caleb 和 Seth 共度好时光的乐趣。他的爱好包括足球、唱歌以及与 Sheree 一起锻炼。

和往常一样, 我把此书献给我的妻子 Sheree, 没有她的爱与支持, 这本书可能永远也无法出版。

前言

使用 Fedora Core Linux 系统加上本书的指导，可以把自己的 PC 机变成一台安全、强大和自由的计算机系统。使用 Fedora Core，可以很容易地取代（或者共存）每天都在台式计算机上使用的 Microsoft Windows。还可以配置您的计算机来共享文件、打印机、Web 页面或者给其他计算机提供目录服务。然后按照您的选择，可以从管理一个小型办公室到管理一个安装有 Red Hat Enterprise Linux 的大型机构来不断提升您的技能。

本书告诉您如何做，并提供了所需的软件。

谁应该阅读本书

使用这本书不需要您是个程序员。您可以只是个想尝试 Linux 的人（运行程序和访问 Internet 等），或者只是想了解如何在工作组或者网络上管理一个 Linux 系统。

这里我假设您稍微懂一点计算机知识，有一点或者没有使用 Linux（或者 UNIX）的经历。您可能因为 Linux 的网络和多用户功能正在从 Microsoft 操作系统上迁移过来；您可能是正在寻求开始成为一名计算机技术人员或者网络管理员的职业生涯，然后发现花一些钱安装一个完整的操作系统和买一本书比参加那些深夜电视上的技术课程更经济；或者您仅仅认为使用一个“免费”的操作系统是件很时尚的事情。

任何情况下，在仔细研读了本书之后，您应该对如何运行应用程序、设置小型网络、连接到 Internet 和配置各种不同类型的服务器（Web 服务器、打印服务器和文件服务器等）有很好的理解。本书对您成为一位能够设置家庭网络或者小型办公网络，以及维护一组计算机的合格人才提供了很好的入门帮助。

本书的面向任务学习法

学习计算机系统的最好方法就是亲自动手实践。为了帮助您学习 Linux，本书采用了一种面向任务的学习方法。在可能的情况下，我会一步步地带您实现各个功能，例如，设置网络或者配置桌面。

完成一个任务时，您应该对它包含的功能有一个基本的了解。之后，通常我还会提供调整和优化这个功能的更多信息。

我会通过“使用 Fedora 和 RHEL 排版”、“设置文件服务器”和“连接到 Internet”这样的主题让您很轻松地深入了解这些功能，而不是假设您已经知道了像 troff、NFS 和 TCP/IP 这样的模糊概念。因为如果您已经知道这些东西是什么，并且知道如何让它们工作，估计您也不会阅读本书了。

可以使用很多工具来获得同样的结果时，通常会举一到两个例子。换句话说，我不会描述

6 种不同的 Web 浏览器、12 种不同的文本编辑器和 3 种不同的新闻服务器。我会告诉您如何使用 1~2 个相似的工具工作，然后标出其他的可用工具。

您需要什么

本书涵盖了两种不同的 Linux 系统：Fedora Core 6 和 Red Hat Enterprise Linux 4。为了学习这本书，您可以安装完整的 Fedora Core 6 软件，或者从 Red Hat 公司获得 Red Hat Enterprise Linux 4 系统的订阅。

为了安装 Fedora Core 6，需要一个符合下列常规配置的 PC：

- ◆ Intel 奔腾或者兼容 CPU，200MHz 奔腾或者更高（文本模式）；400MHz 奔腾 II 或者更高（图形模式）。Fedora Core 6 已经对奔腾 4 处理器做了优化（Intel 486 电脑无法使用 Fedora Core 6）。
- ◆ 至少需要 64MB 内存（基于文本的安装）或者 128MB 内存（图形安装）。要运行 GNOME 或者 KDE 桌面，需要 192MB 内存，虽然 Fedora Project 建议是 256MB。
- ◆ 至少需要 620MB 硬盘空间（必须选择最小化安装）。需要 2.3GB 的硬盘空间来完成个人桌面类型的安装，3.0GB 来完成典型的工作站类型安装，或者至少 1.1GB 空间来完成服务器类型安装。要安装所有的软件，需要大约 6.9GB 的空间。
- ◆ 一个 DVD 或者 CD 驱动器。这是推荐的安装方式，虽然您还可以通过网络或者本地硬盘进行安装。对于网络和硬盘安装来说，不再支持从一张 3.5 英寸的软盘引导安装过程（从 Fedora Core 2 开始），第 2 章描述了没有可引导的 DVD 驱动器时的加载安装方法：一旦安装开始，您需要一个额外的硬盘分区或者另一台存放 Fedora Core 发行版的软件包或者镜像的电脑（可以通过网络访问）（如果对这个感兴趣，稍后我会告诉您如何实现）。

并非所有 PC 硬件都可以在 Fedora 下使用。虽然没有像 Red Hat Enterprise Linux（可以在 <http://bugzilla.redhat.com/hwcert/> 上找到）那样的官方硬件兼容列表，但是 Fedora Core 6 总体的硬件支持能力得到了很大的提高。

本书的改进

《Fedora 6 和 Red Hat Enterprise Linux 宝典》是我从 1999 年开始写的《Red Hat Linux 宝典》的持续发展。从 Red Hat Linux 6.1 开始，几乎每 6 个月我都会按照 Red Hat Linux 的新版本更新本书。Red Hat 公司把 Red Hat Linux 的开发精力放在了两个方面：Fedora Project 和 Red Hat Enterprise Linux (RHEL) 产品。本书介绍了这两个 Linux 的最新发行版：Fedora Core 6 和 RHEL 4。通过学习 Fedora Core 6 的新特性，也可以为学习即将发行的 RHEL 5 做好准备。

Fedora Core、RHEL 和本书的基础是自 Red Hat Linux 开始就有的传统。本版本中包含的改进反映了这种基础，同时还有一些全新的最先进的 Linux 技术。

本书旨在反映 Red Hat Linux 的发展，它包含了此系列前一本书《Red Hat Fedora 5 和 Enterprise Linux 4 宝典》的许多改进。下面列出了与前一版相比本书的新特性：

- ◆ **Fedora Extras 软件**——作为 Fedora 用户，可以从 Fedora Extras 软件存储库中的巨大改进受益很多（在大小和品质两方面）。在本书中，介绍了很多 Fedora Extras 软件包中的软件。

- ◆ **安装 Fedora**——在本书介绍的 Fedora 6 新安装特性中，在初始安装进程中如何从 Fedora Core 以外获得和安装软件可能是最重要的。在初始安装进程中，可以从任意 Fedora 软件存储库（Fedora Extras 和 livna.org 等）获取软件包。在第 2 章还介绍了分区的一些改变。
- ◆ **安装以后**——在过去，我收到的大多数关于本书的抱怨是某个硬件无法工作。通常，直到本书出版后才会发现这些问题，因此无法在本书中介绍这些内容。在第 2 章中，我添加了一段内容，用来介绍遇到无法工作的硬件时的一些处理方法。
- ◆ **GRUB 启动屏幕**——我添加了如何为 GRUB 引导装载程序添加自定义启动屏幕，这样第一次启动 Fedora 时可以在引导界面上看到所选的图像。
- ◆ **自动挂载可移动介质**——以前每个版本都更改了可移动介质（CD、DVD 和 USB 闪存等）的挂载方式，现在似乎解决了这种问题。在 Fedora Core 5 中默认根据卷名（比如 /media/FC6-disk）挂载可移动介质。现在它们已经返回到了原来的方式（比如 /media/disk）。关键是书中的介绍要求标识磁盘的挂载点时，您应该在 /media 目录中查看可移动介质的挂载位置。
- ◆ **增强的 Fedora 主题**——Fedora 项目再一次增强了他的作品。因此您会发现在第 3 章中的背景和登录界面快照中，使用了新的 Fedora 徽标和其他主题元素。
- ◆ **GNOME 和 KDE 的改进**——尽管 GNOME (2.16) 和 KDE (3.5.4) 代表小型升级，它们都包含了许多 bug 修复和细小的改进。GNOME 改进了浏览特性和屏幕保护程序预览。KDE 改进了其 Konqueror 文件管理器的 HTML 浏览特性。
- ◆ **3D 桌面效果 (AIGLX)**——使用 Fedora Core 6，您可以预先了解桌面 eye candy 将来的发展。第 3 章介绍了添加到 Fedora 的 3D 加速桌面效果（比如，拖动摆动的窗口和立体旋转工作区）的有限支持。
- ◆ **软件打包和更新工具**——在第 5 章中介绍了图形软件更新（Package Updater）和安装（Package Manager）GUI 工具的新特性。对于初始化安装工具，初始化安装后用于安装软件的 GUI 工具已经改进了，可以从 Fedora Core 以外的存储库获取软件。
- ◆ **全新的更新 applet**——在 Fedora Core 6 中添加了新的软件升级 applet（称为 puplet），当软件有可用更新时，它会自动提醒您（在桌面上）。
- ◆ **验证软件包的完整性**——尽管这不是 Fedora 的新特性，但我在第 5 章新增加了一节，介绍了如何使用 rpm 命令，在安装前，可以使用此命令来安装密钥，并检查软件包的有效性。
- ◆ **DOSBox**——DOSBox 是在 Linux 中运行 DOS 应用程序的程序。Thomas Blader（本版的技术编辑）建议我在第 5 章内关于从其他操作系统运行应用程序一节中简单介绍 DOSBox。从 Fedora Extras 中安装它很容易，并且很容易运行。所以我在第 5 章中增加了 DOSemu 的介绍并简介了 DOSBox。
- ◆ **Xen 虚拟化软件**——使用 Xen 可以在 Fedora 中运行多种操作系统。尽管这仍处于开发阶段，但我在第 5 章添加了一部分内容，介绍在 Fedora Core 中如何安装 Xen，并且设置客户操作系统。
- ◆ **Fedora 游戏 SIG**——最近我发现 Fedora Extras 中包含了很多游戏。支持 Fedora 游戏快速发展的是 Fedora Games Special Interest Group (SIG)，这在第 7 章中介绍。
- ◆ **Firefox 取代 Mozilla**——Fedora Core 6 中放弃了 Mozilla 套件（Web 浏览器、电子邮件客户端和新闻阅读器等），因此第 9 章中删除了 Mozilla 的介绍，并完善了使用 FirefoxWeb 浏览器（它由 Mozilla 项目开发，并用来取代 Mozilla 套件的浏览器部分）的内容。

- ◆ **Disk Use Analyzer (磁盘使用分析器)**——要查看磁盘空间的图形化展示, GNOME 项目添加了 Disk Use Analyzer 窗口。因此在第 10 章中添加了对此窗口的介绍。
- ◆ **Ethereal 现为 Wireshark**——监控 Internet 流量的 Ethereal 工具改名为 Wireshark。在第 15 章关于此应用程序介绍的变化反映了此更改。
- ◆ **Printer Configuration (打印机配置)**——第 17 章中 Printer Configuration 窗口的更新反映了此工具的改变。具体地说, 现在 Printer Configuration 窗口更改了它的界面, 使它更符合 CUPS 程序, 并且可以更好地检测和配置打印机。
- ◆ **DNS 风险**——上一版的第 25 章包含的域名系统示例并没有真正解决设置和维护自己的 DNS 服务器的一些风险问题。在本书中, 此章添加了一部份内容, 用来帮助您理解 DNS 服务器攻击的类型, 以及每种攻击表示的安全风险。
- ◆ **Mac 上的 Fedora**——Apple 转向了基于 Intel 架构的计算机, 这就使在较新的 Mac 计算机上安装 Fedora 成为可能。第 26 章介绍了如何安装。
- ◆ **Debugging 服务**——在附录 A 的“运行网络服务的检查列表”一节中, 介绍了无法正常启动的调试服务技术。
- ◆ **RHEL 5**——因为 Red Hat Enterprise Linux 5 即将发行, 因此还介绍了从何处获取 RHEL 5 的测试版软件, 以及 RHEL 5 的一些新特性。

除了上面提到的这些新特性, 本书中的操作步骤都已经过测试, 并进行了更改以符合本版本的 Fedora Core 6 软件。

本书使用的约定

纵观本书, 特殊的印刷样式表示代码和命令。命令和代码用等宽字体表示:

```
This is how code looks.
```

如果示例同时包含了输入和输出, 仍然使用等宽字体, 但输入用粗体表示以便与输出区分开。这里是一个例子:

```
$ ftp ftp.handsonhistory.com
Name (home:jake): jake
Password: *****
```

下面的方框用来提示您注意一些特别重要的知识点。



Note

注释提供了您需要特别关注的额外信息。

Tip

提示指出了执行特定任务的特殊方法。

Caution

警告告诫您执行时要特别小心, 或者将可能对您计算机硬件或软件造成的损害提出警告。



Cross-Reference

交叉参考就相关主题指出您可以在本章外找到更详细的信息。

本书是如何组织的

本书共分成以下 4 个部分。

第 1 部分：初识 Fedora 和 RHEL

第 1 部分包括第 1 章～第 4 章。第 1 章和第 2 章包含 Linux 技术的简要描述，同时告诉您安装操作系统的要求。第 1 章是对 Linux 操作系统的入门介绍，特别介绍了 Fedora 系统。我还特别说明 Red Hat 公司对 Fedora 项目和 Red Hat Enterprise Linux 所作的区分。第 2 章讨论了安装 Fedora 的要求，以及如何面对安装过程中碰到的问题。它包含了从 DVD、CD-ROM、硬盘或者网络连接（NFS、FTP 或者 HTTP 服务器）进行安装的过程。

在第 3 章会学习 GNOME 桌面环境、KDE 桌面环境和 X 窗口系统。这些 GUI 提供了使用 Fedora 和 RHEL 的图形方式。第 4 章描述了遍历和理解 Fedora 与 RHEL 的方法，主要是通过 Linux shell 命令行解释器。您会学习如何使用 bash shell、vi 文本编辑器和在 Linux 文件系统进行遍历的命令。

第 2 部分：使用 Fedora 和 RHEL

第 2 部分包括第 5～第 9 章，提供了想要使用 Linux 运行应用程序和访问 Internet 的普通用户所需的信息。

第 5 章包括了获取、安装和运行 Linux 应用程序的信息。它还帮助您在 Linux 中运行其他操作系统的应用程序。第 6 章描述了旧式的排版工具以及 Fedora 和 RHEL 下可用的新式图形字处理器。旧工具包括 troff 和 TeX 文本处理工具，而较新的排版软件包括 OpenOffice.org 工具和 StarOffice。

第 7 章中描述了在 Fedora 和 RHEL 中运行的 GNOME 和 KDE 游戏。这一章还描述了如何使用 Cedega 运行商业 Windows 游戏以及商业 Linux 游戏，比如《文明：权利的召唤》和《神话 II》，其中一些有演示版可用。第 8 章描述了如何使用音频和视频播放器，还有如何配置声卡和 CD 刻录机。第 9 章描述了浏览 Web 的工具（比如，Firefox 浏览器）和其他的相关工具（比如，电子邮件客户端和新闻阅读器）。

第 3 部分：管理 Fedora 和 RHEL

第 3 部分包括第 10～第 14 章，涵盖了常见的配置和系统管理任务，包括如何设置用户账户、系统任务自动化和备份数据。在第 10 章会学习基本的系统管理所需要了解的知识，例如超级用户登录、系统管理命令、配置文件、SELinux 和日志文件。第 11 章描述了如何为 Fedora 或 RHEL 系统上的多个用户提供支持。

在第 12 章会学习如何在 Fedora 和 RHEL 系统上创建 shell 脚本和使用 cron 工具自动化一系列任务。备份系统和从备份中恢复文件的技术在第 13 章中描述。第 14 章描述在 Fedora 和 RHEL 中保护计算机的相关问题。

第 4 部分：Fedora 和 RHEL 网络和服务器的设置

第 4 部分包括第 15～第 26 章，它描述了逐步设置不同类型服务器的过程。每一章都包含了简单的配置和可能的复杂任务。第 15 章学习布置设备、地址以及将 Linux 计算机连接到局域网

(LAN)。第 16 章描述使用例如点到点协议 (PPP)、IP 转发、IP 伪装、路由和代理服务器等功能将 Linux 计算机和 LAN 连接到 Internet 的方法。

第 17 章描述如何设置不同类型的打印服务器接口，包括 Samba（为了共享 Windows 系统）和自有 Linux 打印。第 18 章描述文件服务器，比如，网络文件系统 (NFS) 服务器和 Samba 文件服务器。第 19 章描述如何配置 sendmail 或 postfix 电子邮件服务器。

第 20 章描述如何配置和保护 FTP 服务器，以及如何使用 FTP 客户端访问服务器。第 21 章告诉您如何设置 Fedora 或者 RHEL 成为一台 Web 服务器，重点放在使用流行的 Apache 服务器软件。第 22 章解释如何使用 LDAP 来创建共享地址簿。第 23 章描述如何设置 DHCP 和 NIS 服务来为网络上的客户端工作站发布信息。

第 24 章描述如何在 Linux 下设置和使用 MySQL 数据库服务器。第 25 章告诉您如何能够让在其他章节中配置的服务器被 Internet 访问。第 25 章还描述了如何设置域名系统 (DNS) 服务器。第 26 章描述如何设置 Fedora 或 RHEL 成为一台 Macintosh 文件和打印机服务器。它还描述了在新的基于 Intel 的 Mac 上安装 Fedora Core，以形成 Mac OS X 和 Fedora 双重引导。

附录

本书包含两个附录。附录 A 提供了设置和运行网络服务的概览。附录 B 介绍了 Red Hat Enterprise Linux 4 中的特性。

关于相关 Web 站点

即使是这样一本超过 700 页的书，有些主题可能还是没有表述清楚。阅读本书之后，您还可以访问相关 Web 站点并获得一些附加材料，例如，使用 X 窗口系统、查找不错的附件、查看可选的管理界面、Logsentry 和 Portsentry，网址是 www.wiley.com/go/fedora6bible。

本书介绍了了解 Fedora Core 软件包内容的更多改进的工具，因此有关 Fedora Core 软件包描述的 40 多页内容放在了 Web 站点上。从本书的先前版本移到 Web 站点的主题包括使用传统的 UNIX 远程命令（类似 rlogin 和 rcp）、运行 Tripwire 管理系统安全、在 Linux 中运行 Netware 服务器（mars_nwe）和使用 crack 以及其他密码保护工具。从本书的先前版本移到 Web 站点的功能包括 wu-FTPd FTP 服务器、INN 新闻服务器和 sendmail.cf 文件。

联系方法

如果您对本书有任何的问题或者评论，可以通过下面这个电子邮件地址直接联系我：chris@linuxtoys.net。

目 录

第 1 部分 初识 Fedora 和 RHEL

第 1 章 Fedora 和 Red Hat Enterprise Linux 概述	3
1.1 介绍 Fedora Core 6 和 Red Hat Enterprise Linux	4
1.2 什么是 Linux	5
1.3 Linux 与 UNIX 的渊源	5
1.4 常见的 Linux 特性	7
1.5 Linux 的主要优势	8
1.6 什么是 Red Hat Enterprise Linux 和 Fedora	9
1.6.1 Red Hat 造就了 Fedora 项目	9
1.6.2 Red Hat 转移到 Enterprise Linux	11
1.6.3 在 Fedora 和 Enterprise 之间做出选择	11
1.7 为什么选择 Fedora 或 Red Hat Enterprise Linux	11
1.8 Fedora Core 6 的新特性	13
1.8.1 提升的性能	14
1.8.2 Fedora Extras	14
1.8.3 桌面特色	14
1.8.4 安装 Fedora 和更新软件包	15
1.8.5 Mono 和 Windows.NET 应用程序	16
1.8.6 使用 Xen 实现虚拟化	16
1.8.7 使用 CUPS 进行打印	16
1.8.8 企业级 GFS 和集群软件	17
1.9 自由软件的文化	17
1.10 总结	17
第 2 章 安装 Fedora	18
2.1 快速安装	18
2.2 详细的安装指导	20
2.2.1 安装 Fedora Core 6	20
2.2.2 选择一种安装方式	21
2.2.3 选择计算机硬件	23
2.2.4 使用 live CD 安装作准备	24
2.2.5 开始安装	26
2.2.6 运行 Fedora Setup Agent (Fedora 设置代理)	31

2.2.7 安装完成的后续工作	34
2.3 特殊的安装过程	34
2.3.1 开始安装的其他选择	34
2.3.2 从其他介质安装	36
2.3.3 开始 VNC 安装	39
2.3.4 执行 kickstart 安装	40
2.4 特殊的安装主题	44
2.4.1 设置 Linux 和 Windows 双重引导	44
2.4.2 给磁盘分区	48
2.4.3 使用 GRUB 或 LILO 引导装载程序	54
2.5 安装过程故障排除	61
2.6 总结	63
第 3 章 从图形桌面开始	64
3.1 登录 Fedora 或 RHEL	64
3.2 熟悉图形桌面	66
3.2.1 浏览桌面	67
3.2.2 桌面设置小帖示	71
3.3 使用 GNOME 桌面	72
3.3.1 使用 Metacity 窗口管理器	73
3.3.2 使用 GNOME 面板	74
3.3.3 Nautilus 文件管理器	78
3.3.4 更改 GNOME 首选项	79
3.3.5 管理可移动介质 (CD、DVD 和数码相机)	80
3.3.6 尝试其他 GNOME 应用程序	82
3.3.7 退出 GNOME	82
3.4 切换桌面环境	83
3.5 使用 KDE 桌面	83
3.5.1 启动 KDE	84
3.5.2 KDE 桌面介绍	84
3.5.3 在 Konqueror 文件管理器中管理文件	86
3.5.4 配置 Konqueror 选项	90
3.5.5 管理窗口	92
3.5.6 配置桌面	94
3.5.7 增加应用程序启动器和 MIME 类型	95
3.6 运行 3D 加速的桌面效果	96
3.7 桌面故障排除	98
3.7.1 图形界面没有启动	98
3.7.2 调整显卡和显示器	99
3.7.3 为游戏配置显卡	100
3.7.4 获取更多信息	101
3.8 总结	101

第 4 章 使用 Linux 命令	102
4.1 shell 界面	102
4.1.1 检查登录会话	103
4.1.2 检查目录和权限	104
4.1.3 检查系统活动	105
4.1.4 退出 shell	106
4.2 理解 Linux Shell	106
4.3 在 Linux 中使用 shell	106
4.3.1 定位命令	107
4.3.2 重新运行命令	109
4.3.3 连接和扩展命令	113
4.3.4 使用 shell 环境变量	115
4.3.5 常见的 shell 环境变量	115
4.3.6 设置自己的环境变量	116
4.3.7 管理后台和前台进程	117
4.3.8 配置 shell	118
4.4 使用 Linux 文件系统	121
4.4.1 创建文件和目录	122
4.4.2 移动、复制和删除文件	127
4.5 使用 vi 文本编辑器	127
4.5.1 开始使用 vi	128
4.5.2 在文件中移动	130
4.5.3 搜索文本	130
4.5.4 在命令中使用数字	130
4.6 总结	131

第 2 部分 使用 Fedora 和 RHEL

第 5 章 访问和运行应用程序	135
5.1 获取和安装软件包	135
5.1.1 使用 yum 下载和安装应用程序	137
5.1.2 获得 Fedora 和 RHEL 的软件更新	142
5.1.3 使用 Pup 获得更新	143
5.1.4 使用 up2date 工具获得更新	144
5.1.5 注册使用 Red Hat Network	145
5.2 管理 RPM 软件包	146
5.2.1 使用 Package Manager 窗口	146
5.2.2 使用 rpm 命令	147
5.3 使用不同格式的软件	154
5.3.1 理解软件包的名字和格式	154

5.3.2 使用不同的归档和文档格式	156
5.3.3 从源代码创建并安装	157
5.4 使用 Fedora 或 RHEL 运行应用程序	159
5.4.1 查找 Linux 中常见的桌面应用	160
5.4.2 研究桌面	161
5.4.3 从菜单启动应用程序	161
5.4.4 从 Run Application 窗口启动应用程序	161
5.4.5 从终端窗口启动应用程序	162
5.4.6 运行远程 X 应用程序	163
5.5 运行 Microsoft Windows、DOS 和 Macintosh 应用程序	166
5.5.1 运行 DOS 应用程序	167
5.5.2 在 Linux 中运行 Microsoft Windows 应用程序	168
5.5.3 使用 ARDI Executor 运行 Macintosh 应用程序	172
5.5.4 在 Xen 中运行应用程序	172
5.6 总结	175
第 6 章 使用 Fedora 和 RHEL 排版	177
6.1 使用 OpenOffice.org	177
6.2 其他字处理工具	179
6.2.1 使用 StarOffice	180
6.2.2 使用 AbiWord	181
6.2.3 使用 KOffice	181
6.3 使用传统的 Linux 排版工具	182
6.4 使用 Groff 或 LaTeX 创建文档	183
6.4.1 使用 Groff 处理文本	183
6.4.2 使用 TeX/LaTeX 处理文本	190
6.4.3 转换文档	193
6.4.4 创建 DocBook 文档	193
6.4.5 了解 SGML 和 XML	194
6.5 使用 Fedora 和 RHEL 打印文档	196
6.5.1 使用默认打印机打印	196
6.5.2 从 shell 中打印	197
6.5.3 检查打印队列	197
6.5.4 删除打印任务	198
6.5.5 检查打印机状态	198
6.6 使用 Adobe Acrobat Reader 显示 PDF 文件	198
6.7 处理图像	199
6.7.1 使用 GIMP 绘图	199
6.7.2 截图	200
6.7.3 使用 KPaint 修改图像	201
6.8 使用由 SANE 驱动的扫描仪	202
6.9 总结	202

第 7 章 Fedora 和 RHEL 中的游戏	203
7.1 基本的 Linux 游戏信息	204
7.1.1 哪里去获得关于 Linux 游戏的信息	204
7.1.2 选择用于游戏的显卡	205
7.2 运行开源 Linux 游戏	206
7.2.1 GNOME 游戏	206
7.2.2 KDE 游戏	207
7.2.3 Fedora Extras 中的游戏	208
7.3 Linux 商业游戏	214
7.3.1 在 Linux 中启动商业游戏	215
7.3.2 运行 Linux 商业游戏	215
7.3.3 id Software 游戏	216
7.3.4 使用 Cedega 运行游戏	217
7.3.5 Loki 公司的游戏演示版	218
7.4 总结	220
第 8 章 Linux 中的音乐、视频和图像	222
8.1 理解 Linux 中的多媒体和法律问题	222
8.2 在 Linux 中聆听音乐	223
8.2.1 配置声卡	224
8.2.2 选择音频播放器	229
8.2.3 自动播放 CD	230
8.2.4 使用 gnome-cd 播放 CD	231
8.2.5 使用 Rhythmbox 播放和管理音乐	231
8.2.6 使用 XMMS 音频播放器播放音乐	233
8.2.7 使用 ogg123、mpg321 和 play 命令行播放器	236
8.2.8 使用 MIDI 音频播放器	236
8.2.9 使用 SoX 转换音频文件	237
8.2.10 抓轨并对音乐进行编码	238
8.2.11 创建自己的音乐 CD	240
8.2.12 使用 cdlabelgen 创建 CD 标签	242
8.3 观看电视和使用网络摄像头	243
8.3.1 使用 tvtime 观看电视	244
8.3.2 使用 Ekiga 召开视频会议	246
8.4 播放视频	248
8.4.1 审视影响到视频和 Linux 的法律	249
8.4.2 了解视频内容的类型	249
8.4.3 使用 Xine 观看视频	250
8.4.4 使用 Totem movie player	253
8.5 使用数码相机	254
8.5.1 在 gThumb 中显示图片	255
8.5.2 把相机作为存储设备使用	256